

**LEMBAR HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU *PEER REVIEW***  
**KARYA ILMIAH: Hak CIPTA**

Judul Hak Cipta : LEAFLET BAHAYA KECANDUAN PERMAINAN (GAMING DISORDER)  
 Jumlah Pembuat karya : 2  
 Nama Penulis : Sitti Nur Djannah, Rendi Ariyanto Sinanto, Fatwa Tentama  
 Status Pengusul : ~~Pengusul Tunggal/Pengusul pertama/Pengusul ke 2.~~—/penulis korespondensi \*\*\*\*  
 Identitas Hak Cipta : a. Jenis: Leaflet  
 b. Nomer Pendaftaran : EC00202108228  
 c. Nomer Pencatatan : 000235062  
 d. Tahun terbit, tempat terbit : 22 Januari 2021, di Yogyakarta  
 e. Penerbit/organizer : KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA  
 f. Alamat web Hak Cipta : <https://www.dgip.go.id/>

Kategori HaKI/paten :  Patent Granted .....  
 (beri V pada kategori yang tepat)  Pendaftaran paten .....  
 Hak Cipta

Hasil Penilaian *Peer Review* :

Komponen yang dinilai	Nilai Maksimal hak Cipta		Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional	Nasional	
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi hak cipta (10%)		1.5	1.3
b. Ruang lingkup dan kedalaman (30%)		4.5	2
c. Kecukupan dan kemitakhiran data/informasi dan metodologi (30%)		4.5	3.5
d. Kelengkapan unsur dan kualitas (30%)		4.5	2.5
<b>Total = (100%)</b>		<b>15</b>	<b>9.3</b>
<b>Nilai Pengusul (Penulis Pertama)</b>		<b>15</b>	9.3

<b>Komentar Peer Review</b>	<p><b>1. Tentang kelengkapan dan kesesuaian unsur isi :</b></p> <p>Unsur paten tidak terstruktur</p> <p><b>2. Tentang ruang lingkup &amp; kedalaman :</b></p> <p>Pada dasarnya sudah baik, meskipun pembahasan perlu ada</p> <p><b>3. Kecukupan dan kemutakhiran data serta metodologi :</b></p> <p>Pada dasarnya sudah baik, meskipun aata dan metode konvensional, tapi sudah sesuai dengan tujuan penelitian, serta topik hak cipta berguna sebagai informasi kesehatan saat ini</p> <p><b>4. Kelengkapan unsur kualitas :</b></p> <p>Sudah baik, Kualitas baik</p> <p><b>5. Indikasi plagiasi :</b></p> <p>Secara umum tidak terindikasi plagiasi, meskipun tidak ada hasil tes plagiarisme</p> <p><b>6. Kesesuaian bidang ilmu :</b></p> <p>Sudah baik, topik sesuai dengan bidang ilmu peneliti</p>
-----------------------------	---

Yogyakarta, 6 Februari 2022  
 Reviewer 1



Nama : Prof. Dr. Dyah Aryani Perwitasari, M.Si., Ph. D, Apt  
 NIP/NIY. 60010301  
 Bidang Ilmu : Farmakologi dan Farmasi Klinik  
 Jabatan Akademik : Guru Besar  
 Unit Kerja : Farmasi UAD

\*dinilai oleh dua Reviewer secara terpisah  
 \*\* coret yang tidak perlu

**LEMBAR HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW**  
**KARYA ILMIAH: Hak CIPTA**

Judul Hak Cipta : Leaflet Bahaya Kecanduan Permainan (Gaming Disorder)  
 Jumlah Pembuat karya : 2  
 Nama Penulis : Sitti Nur Djannah, Rendi Ariyanto Sinanto, Fatwa Tentama  
 Status Pengusul : ~~Pengusul Tunggal/Pengusul pertama/Pengusul ke 2.~~ /penulis korespodensi \*\*\*\*  
 Identitas Hak Cipta : a. Jenis: Leaflet  
 b. Nomer Pendaftaran : EC00202108228  
 c. Nomer Pencatatan : 000235062  
 d. Tahun terbit, tempat terbit : 22 Januari 2021, di Yogyakarta  
 e. Penerbit/organizer : KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA  
 f. Alamat web Hak Cipta : <https://www.dgip.go.id/>

Kategori HaKI/paten :  Patent Granted .....  
 (beri V pada kategori yang tepat)  Pendaftaran paten .....  
 Hak Cipta

Hasil Penilaian *Peer Review* :

Komponen yang dinilai	Nilai Maksimal hak Cipta		Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional	Nasional	
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi hak cipta (10%)		1.5	1,5
b. Ruang lingkup dan kedalaman (30%)		4.5	4,5
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)		4.5	4,5
d. Kelengkapan unsur dan kualitas (30%)		4.5	4,5
<b>Total = (100%)</b>		<b>15</b>	<b>15</b>
<b>Nilai Pengusul (Penulis Pertama)</b>		<b>15</b>	<b>15</b>
<b>Komentar Peer Review</b>	<p>1. Tentang kelengkapan dan kesesuaian unsur isi : Sudah baik, materi leaflet lengkap dan sesuai tujuannya, serta merupakan hasil dari suatu penelitian sebelumnya</p> <p>2. Tentang ruang lingkup &amp; kedalaman : Sudah baik, materi lefleaflet dimulai dari latar belakang permasalahan remaja kecanduan gamepandemi covid 19, bahaya dan manfaat bermain game online, sampai pada cara menghindari kecanduan game online</p> <p>3. Kecukupan dan kemutakhiran data serta metodologi :</p>		

	<p>Sudah baik, karena Leaflet ini, hasil penelitian dengan metode yang dipakai sesuai tujuan untuk mengetahui materi edukasi yang perlu disampaikan pada masyarakat</p> <p>4. Kelengkapan unsur kualitas :</p> <p>Sudah baik, unsur lengkap dengan latar belakang yang merupakan hasil penelitian, tujuan dan materi ini serta referensinya</p> <p>5. Indikasi plagiasi :</p> <p>Secara umum, tidak terindikasi plagiasi</p> <p>6. Kesesuaian bidang ilmu :</p> <p>Sudah sesuai bidang keilmuan peneliti bidang kesmas</p>
--	--

Yogyakarta, 23 Maret 2022

Reviewer 2



Nama : Prof. Dr. Nurfina Aznam, SU., Apt.  
NIP/NIY. : 196411151997022001  
Bidang Ilmu : Kimia Organik, Kimia Farmasi, Obat Tradisional  
Jabatan Akademik : Guru Besar  
Unit Kerja : Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

\*dinilai oleh dua Reviewer secara terpisah

\*\* coret yang tidak perlu