

LAPORAN MANAJEMEN TUGAS PROYEK
PEMBUATAN WEB PROFILE COFFEE SHOP RUMAH NAUNG
KEPULAUAN BANGKA BELITUNG


Accesjian MPTI



Oleh :

Anzala Ahmad Sauqi	1900018256
Aidiehl Fitra Rozie	1900018247
Aulia Husnul Khotimah	1900018228
Asep Lakoni	1900018259
Abiyyi Rizky Feranto Erawan	1900018263
Thry Arya Septhiandy	1900018266
Zulhaji Guswantoro	1900018271

PROGRAM STUDI STRATA SATU INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

2022

HALAMAN PERSETUJUAN INSTANSI

Laporan Manajemen Tugas Proyek ini telah disetujui
Sebagai proses pengajuan seminar bagi

Root Team

1. Anzala Ahmad Sauqi 1900018256 *Project Manager*
2. Aulia Husnul Khotimah 1900018228 Sekretaris & Bendahara
3. Aidiehl Fitra Rozie 1900018247 *Tester & UI/UX Designer*
4. Abiyyi Rizky Feranto E 1800018263 *Front End & Back End*
5. Asep Lakoni 1900018259 *Graphic Designer*
6. Zulhaji Guswantoro 1900018271 *System Analyst*
7. Thry Arya Septhiandy 1900018266 *Digital Marketing*

Tempat Manajemen Tugas Proyek

Realisasi Waktu Pelaksanaan 12 Minggu

Yogyakarta, 14 Mei 2022
Menyetujui,
Ketua/Kepala/Direktur Instansi



(Rhenaldi Ramadhan)

Halaman Pengesahan


MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI
PEMBUATAN WEB PROFILE COFFEESHOP RUMAH NAUNG
KEPULAUAN BANGKA BELITUNG

- | | | | |
|----|------------------------|------------|-------------------------|
| 1. | Anzala Ahmad Sauqi | 1900018256 | Project Manager |
| 2. | Aulia Husnul Khotimah | 1900018228 | Sekretaris & Bendahara |
| 3. | Aidiehl Fitra Rozie | 1900018247 | Tester & UI/UX Designer |
| 4. | Abiyyi Rizky Feranto E | 1800018263 | Programmer Frontend |
| 5. | Asep Lakoni | 1900018259 | Graphic Designer |
| 6. | Zulhaji Guswantoro | 1900018271 | System Analis |
| 7. | Thry Arya Septhiandy | 1900018266 | Digital Marketing |

PEMBIMBING MTP : RUSYDI UMAR, S.T., M.T., Ph.D.
NIY. 60980174

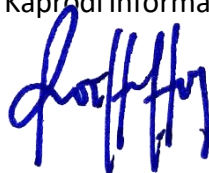

16 Agustus 2022

PENGUJI : ADHI PRAHARA, S.Si., M.Cs
NIY. 60150841


22/8/2022

Yogyakarta, 24 Agustus 2022

Kaprosdi Informatika



Nur Rochmah Dyah Pujiastuti, S.T, M.Kom
NIP. 197608192005012001

Kata Pengantar

Allhamdulillah, Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan rahmat, Hidayah serta inayahnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Manajemen Proyek Teknologi Informasi ini dengan judul “pembuatan web profile *coffeeshop* rumah naung di kepulauan bangka belitung” yang disusun sebagai salah satu syarat untuk melengkapi penilaian tugas mata kuliah Manajemen Proyek Teknologi Informasi di Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan. Dan penulis berharap rahmat tersebut dapat menjadikan kita lebih beriman dan bertaqwa kepada Allah SWT. Sholawat serta salam tetap tercurahkan kepada junjungan besar kita, Nabi Muhammad SAW, Keluarga, Sahabat. Dan Semoga kita sebagai umatnya, bisa mendapatkan syafaat beliau di Akhirat kelak.

Dalam kegiatan ini, sebagai sarana mengenalkan penulis pada kondisi nyata pada dunia kerja. Selama proses Manajemen Proyek Teknologi Informasi Penulis mendapatkan berbagai pengetahuan dan pengalaman yang sangat menakjubkan, serta juga mendapatkan berbagai saran, kritik yang tentunya bersifat membangun. Oleh karena itu, dengan segala hormat dan kerendahan hati, perkenankanlah penulis untuk mengucapkan terimakasih kepada :

1. Rusydi Umar, S.T., M.T., Ph.D. Selaku Dosen Pembimbing Mata Kuliah Manajemen Proyek Teknologi Informasi Prodi Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
2. Sri Winiarti, S.T., M.Sc. Selaku Dosen Pengampu Mata Manajemen Proyek Teknologi Informasi Prodi Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Ahmad Dahlan
3. Jajaran Staff *coffeeshop* Rumah Naung
4. Semua pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu yang telah terlibat banyak membantu sehingga tugas praktek ini dapat diselesaikan.

Dalam Penyusunan Laporan Manajemen Proyek Teknologi Informasi ini, Penulis sangat meminta maaf untuk berbagai kekurangan dan keterbatasan baik yang di sengaja maupun yang tidak disengaja. Penulis Sangatlah mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari segala pihak untuk lebih memperbaiki satu sama lain. Dan Penulis sangatlah mengharapkan Laporan ini dapat bermanfaat baik bagi penulis maupun orang lain.

Yogyakarta, 25 Juni 2022

Penulis

DAFTAR ISI

<u>LAPORAN MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI</u>	
<u>Halaman Pengesahan</u>	i
<u>Kata Pengantar</u>	ii
<u>Daftar Isi</u>	iii
<u>Daftar Gambar</u>	iv
<u>Daftar Tabel</u>	v
<u>BAB I Pendahuluan</u>	1
1.1. <u>Latar Belakang</u>	1
1.2. <u>Personel yang terlibat</u>	2
1.3. <u>Proses Mendapatkan Proyek</u>	2
1.4. <u>Deskripsi Perencanaan Proyek</u>	3
<u>BAB II Gambaran Instansi</u>	4
2.1. <u>Gambaran Umum</u>	4
2.2. <u>Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik lainnya</u>	4
2.3. <u>Gambaran Sistem Pada Instansi</u>	7
<u>BAB III Rencana MPTI</u>	8
3.1. <u>Rencana Pembagian Tugas</u>	8
3.2. <u>Perancangan Sistem</u>	13
3.3. <u>Kesepakatan Proyek</u>	17
3.4. <u>Rencana Jadwal Pelaksanaan Proyek</u>	25
<u>BAB IV Pelaksanaan MPTI</u>	29
4.1. <u>Realisasi Pembagian Tugas</u>	29
4.2. <u>Realisasi Jadwal Pelaksanaan</u>	43
<u>BAB V Kesimpulan</u>	44
5.1. <u>Kesimpulan</u>	44
5.2. <u>Saran</u>	44
<u>DAFTAR PUSTAKA</u>	45
<u>Lampiran</u>	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Acitivity Kedai Kopi Rumah Naung sebelumm di Buat Website.....	7
Gambar 3. 1 Diagram Proses Bisnis	14
Gambar 3. 2 Use Case Diagram Admin.....	14
Gambar 3. 3 Use Case Diagram Pengunjung	15
Gambar 3. 4 Activity Diagram Web	16
Gambar 3. 5 Diagram class.....	17
Gambar 3. 6 Wireframe Home	19
Gambar 3. 7 Wireframe About us	20
Gambar 3. 8 Wireframe Services.....	20
Gambar 3. 9 Wireframe Menu	21
Gambar 3. 10 Wireframe Contact	22
Gambar 3. 11 Wireframe Login Admin.....	23
Gambar 3. 12 Wireframe Dashboard	23
Gambar 3. 13 Wireframe Gallery/Menu	24

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Data Anggota	2
Tabel 3. 1 Pembagian Tugas.....	8
Tabel 3. 2 Functional Reuquirements	14
Tabel 3. 3 Non Functional Requirements	15
Tabel 3. 4 Data Admin.....	22
Tabel 3. 5 Data Galeri.....	22
Tabel 3. 6 Pembiayaan	30
Tabel 3. 7 Rekapitulasi Keuangan.....	30
Tabel 3. 8 Jadwal Perencanaan	31
Tabel 4. 1 Pembentukan Deskripsi Kerja	29
Tabel 4. 2 Detail Realisasi Jadwal Project Manager	30
Tabel 4. 3 Detail Realisasi Jadwal Sekretaris dan Bendahara	31
Tabel 4. 4 Biaya Pengeluaran Pembuatan Website.....	33
Tabel 4. 5 Biaya Honorium Jasa Anggota	33
Tabel 4. 6 Rekapitulasi Biaya	33
Tabel 4. 7 Detail Realisasi Jadwal System Analyst	34
Tabel 4. 8 Detail Realisasi Jadwal Graphic Designer	36
Tabel 4. 9 Detail Realisasi Jadwal Tester	37
Tabel 4. 10 Detail Realisasi Jadwal UI/UX Designer.....	37
Tabel 4. 11 Detail Realisasi Jadwal Programmer Front End & Back End	39
Tabel 4. 12 Detail Realisasi Jadwal Digital Marketing.....	45
Tabel 4. 13 Realisasi Jadwal Pelaksanaan.....	46

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan bertambahnya populasi manusia maka kebutuhan yang diperlukan juga semakin meningkat, beruntungnya hal ini juga disertai dengan berkembangnya ilmu dan teknologi yang memudahkan manusia dalam melakukan pekerjaan. Kemajuan dan perkembangan ilmu dan teknologi saat ini memberikan pengaruh besar bagi kehidupan manusia dalam semua aspek kehidupan. Dengan kemajuan – kemajuan tersebut telah banyak produk – produk yang dihasilkan dan sangat bermanfaat di dalam kehidupan manusia.

Dalam memasuki era globalisasi, manusia mengenal teknologi yang semakin maju untuk mempermudah melakukan berbagai kegiatan dalam kehidupan. Kemajuan teknologi khususnya teknologi informasi, mendorong banyak manusia untuk menciptakan inovasi-inovasi baru untuk membantu manusia dalam mendapatkan informasi dengan cepat dan mudah. Kemajuan teknologi informasi ini terlihat semakin pesat pada pengembangan internet khususnya.

Saat ini sudah banyak *coffeeshop* yang dibuka untuk tempat anak muda berkumpul. Dengan banyaknya *coffeeshop* tersebut membuat anak muda kebingungan dalam menentukan pilihan dimana mereka ingin berkumpul dengan teman-teman mereka. Maka dibutuhkanlah sebuah web profile yang bertujuan untuk mempermudah anak muda dalam menentukan pilihan mereka dalam memilih tempat ngumpul.

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan maka di rancang website dengan judul “ Web Profile *Coffeeshop* Rumah Naung Kepulauan Bangka Belitung”. Website ini dibuat untuk memenuhi kebutuhan dari “Rumah Naung” *coffeeshop* kepulauan Bangka Belitung untuk memudahkan dalam pencarian tempat nongkrong.

1.2 Personel yang Terlibat

Tim Manajemen Proyek Teknologi Informasi dari “Pembuatan Web Profile Coffeeshop Rumah Naung Kepulauan Bangka Belitung” terdiri dari 7 anggota dengan tugasnya masing-masing sesuai dengan Tabel 1.1.

Tabel 1. 1 Data Anggota

No	Nama Anggota	NIM	Jabatan	No. Hp
1.	Anzala Ahmad Sauqi	1900018256	<i>Project Manager</i>	085703558130
2.	Aulia Husnul Khotimah	1900018228	Sekretaris & Bendahara	082298882451
3.	Aidiehl Fitra Rozie	1900018247	<i>UI/UX Designer & Tester</i>	081375721620
4.	Abiyyi Rizky Feranto E	1800018263	<i>Front End & Back End</i>	085157131157
5.	Asep Lakoni	1900018259	<i>Graphic Designer</i>	085381586697
6.	Zulhaji Guswanto	1900018271	<i>System Analyst</i>	0895374130403
7.	Thry Arya Septhiandy	1900018266	<i>Digital Marketing</i>	085368981665

1.3 Proses Mendapatkan Proyek

Proses mendapatkan proyek dalam tim Root dengan menawarkan jasa kami ke beberapa instansi. Untuk client pertama kami menawarkan diri ke instansi pemerintah desatanjung harapan, client meminta web profile dengan beberapa fitur yang diinginkan pada websitenya. Namun, kami kurang menguasai beberapa fitur yang diinginkan dari client. Sehingga client membatalkan proyek tersebut.

Untuk client selanjutnya, salah satu anggota kelompok menawarkan kepada teman yang memiliki bisnis baru dibuka yaitu coffeeshop yang memerlukan branding digital yang kurang, sehingga kami menawarkan jasa untuk bekerja sama dengan membuat website profile dari coffeeshop tersebut. Mereka memberikan pengajuan beberapa fitur yang kami kuasai, sehingga kami menyepakati dengan pihak Klien.

Setelah menyetujuinya, dari tim kami memberikan proposal dan surat kontrak kerja antar pihak pertama dan kedua sesuai pasal-pasal yang sudah ditentukan masing-masing. Untuk anggaran kami fleksibel sehingga masih belum memiliki nilai yang pasti.

1.4 Deskripsi Perencanaan Proyek

Website *Coffeeshop* Rumah Naung merupakan website profile yang bisa diakses melalui PC dan *smartphone*. Website ini dapat memberikan kemudahan bagi pemilik toko dan masyarakat untuk mengetahui informasi mengenai *Coffeeshop*.

Website *Coffeeshop* Rumah Naung adalah sebuah implementasi teknologi dari permasalahan yang terjadi dilapangan yaitu seperti bingung memilih tempat nongkrong. Pada website ini, bertujuan untuk mempermudah masyarakat dalam mencari informasi terkait *Coffeeshop*. Dengan hadirnya website ini, diharapkan permasalahan masyarakat yang bingung memilih dan ingin mencari informasi tentang *Coffeeshop* dapat diatasi juga membuat sisi teknologi lebih tersentuh di kalangan masyarakat luas.

Dalam website ini terdapat fitur fitur yang disediakan, antara lain:

1) Fitur

a. Home

Beranda atau Halaman awal sistem merupakan tampilan ketika aplikasi pertama kali dibuka terdiri dari fitur menampilkan About, Services, Menu, dan Contact.

b. Services

Dalam fitur ini pihak *Coffeeshop* menampilkan dari pelayanan apa saja yang diberikan untuk customer, sehingga dapat meningkatkan minat dari customer.

c. Menu

Dalam fitur ini customer dapat melihat foto juga rincian dari makanan dan minuman hingga informasi lainnya yang ditawarkan oleh *coffeeshop*. Sehingga memudahkan customer dalam mempertimbangkan minat mereka untuk datang ke *coffeeshop* ini.

d. About dan Contact Us

Halaman fitur ini memberikan informasi kepada Customer mengenai Profil *coffeeshop*. Halaman kontak juga untuk mempermudah customer untuk meminta informasi serta melakukan reservasi tempat.

2) Platform Aplikasi

- a. Website

3) Spesifikasi Sistem Aplikasi

- a. Jenis sistem aplikasi : Website
- b. Bahasa Pemrograman : HTML, CSS, JavaScript, PHP
- c. Framework : Bootstrap, Materialize, Codeigniter
- d. Database : MySQL
- e. Domain : Menyesuaikan keinginan klien

4) Fasilitas yang didapatkan

- a. Pengguna dapat mengetahui menu dan daftar harga dari *coffee shop*
- b. Pengguna dapat mengetahui promo apa saja yang sedang berlangsung
- c. Pengguna dapat memberikan feedback terhadap pelayanan yang didapatkan
- d. Pengguna dapat melakukan reservasi online via *WhatsApp*

5) Halaman Admin

Admin dapat mengakses untuk mengelola sebuah datang yang akan diolah dalam fitur *Menu/Gallery*, yang mana admin dapat menambah, melihat, mengubah, dan menghapus data. Setelah admin melakukan suatu eksekusi maka akan terlihat di dalam tampilan website.

BAB II

GAMBARAN INSTANSI

2.1 Gambaran Umum

1) Sejarah

Naung Kopi merupakan sebuah rumah yang nyaman dan tempat kita menikmati kopi kesukaan. Naung digunakan sebagai nama tempat memiliki makna dari sebuah kata naung yaitu tempat yang berada dibawah sesuatu perlindungan, sesuatu yang menaungi – pelindung. Naung juga di buat dengan nyaman tempat, pelayanan, dan rasa. Naung didesain dengan konsep yang menarik agar membuat pengunjung tak hanya menikmati kopi tetapi juga melebar dalam suasana yang melingkupinya.

Naung memiliki metode kopi tradisional dengan memasukkan kopi bubuk ke dalam cangkir, lalu menuangkan air panas di atasnya dan biarkan dingin sementara ampasnya tenggelam ke dasar. Rumah Naung juga merupakan warung kopi tradisional yang sedikit berbeda dari *Coffee Shop* pada umumnya, tak hanya soal produk tetapi dari segi konsep yang di gunakan Rumah Naung ini menggabungkan antara desain interior dan eksterior yang dirancang dengan memperhatikan *eye cathing* sehingga dapat menarik pusat perhatian orang banyak dan terkesan tempat yang nyaman.

2) Alamat dan Kontak Instansi

Nama : Rhenaldi Ramadhan

Alamat : Jl. Jend. Sudirman No.47a, Tj. Pandan, Kec. Tj. Pandan, Kabupaten
Belitung, Kepulauan Bangka Belitung 33412.

Telp. : +62 812-7390-2653

Email : rumahnaung@gmail.com

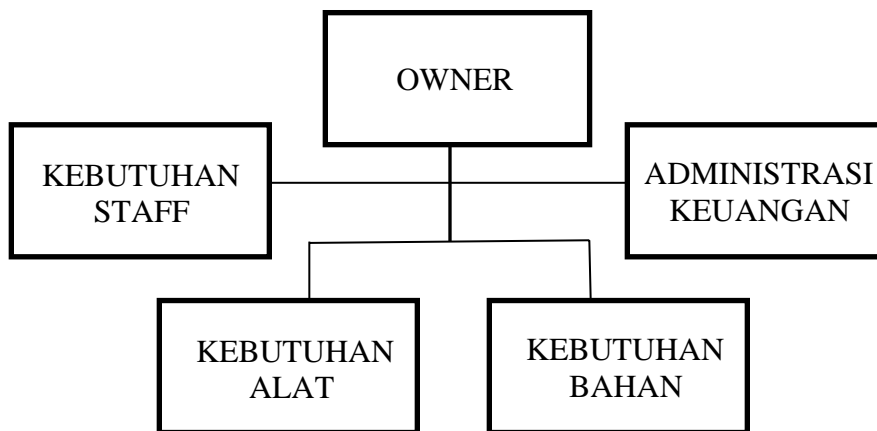
2.2 Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik

1) Sumber Daya Manusia

3 Owner

5 Orang Staff

Struktur Organisasi yang mengelola Rumah Naung sebagai berikut :



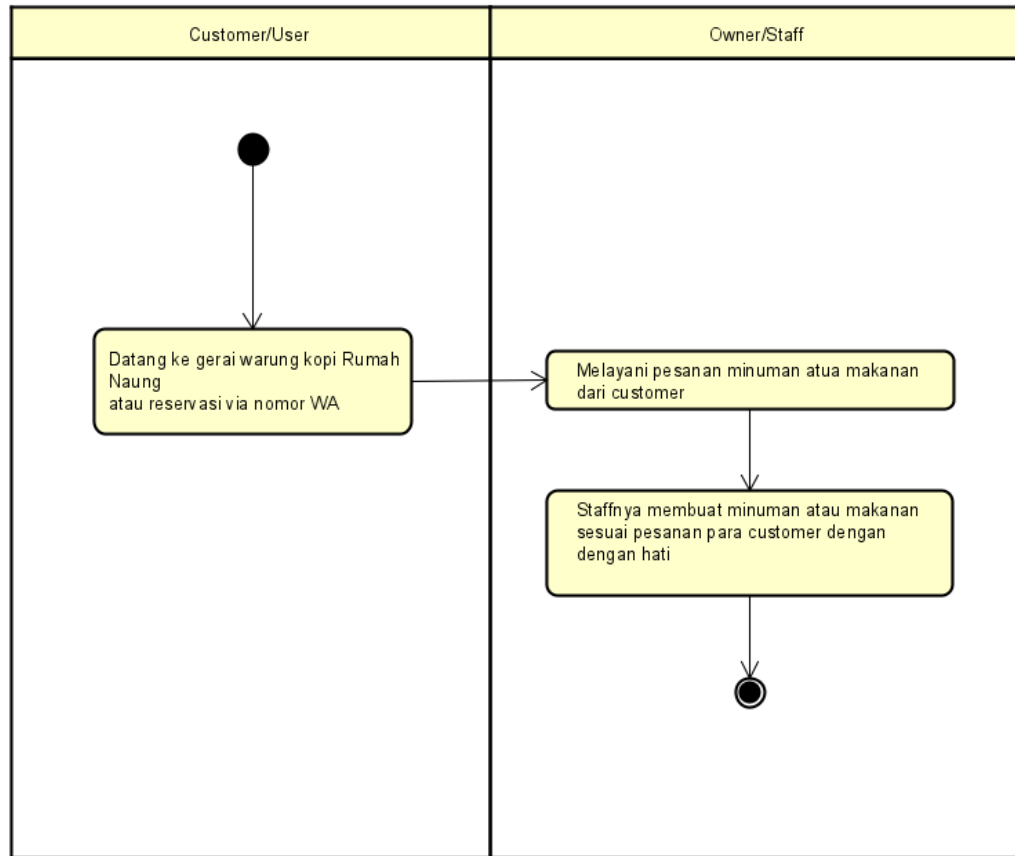
2) Sumber Daya Fisik

Berikut merupakan sumber daya fisik yang terdapat pada RUMAH NAUNG di Belitung :

- a. Bangunan
- b. Mesin Manual Pembuat Kopi
- c. Meja
- d. Kursi
- e. Alat Dapur
- f. Gelas

3) Gambaran Sistem pada Instansi

actActivity Diagram0



Gambar 2. 1 Acitivity Kedai Kopi Rumah Naung sebelum di Buat Website.

Gambar diatas merupakan proses sistem yang terjadi antara owner/staff dan customer. Pada proses diatas terdapat 2 entitas yang masing-masing memiliki tugas yang berbeda, entitas dan tugasnya sebagai berikut :

- a. Customer/User, customer ingin berkunjung ke Kedai Kopi Rumah Naung bisa langsung datang atau reservasi dengan menghubungi pihak owner/Staff.
- b. Owner/Staff, setelah mendapatkan customer maka akan menunggu customer sesuai order yang diinginkan dan akan melakukan pesanannya.

BAB III

RENCANA MTP

3.1 Rencana Pembagian Tugas

Deskripsi mengenai pembagian tugas dalam pembuatan Website Profile *Coffeeshop* Rumah Naung Kepulauan Bangka Belitung sebagai berikut :

Tabel 3. 1 Pembagian Tugas

Nama	Jabatan	Deskripsi Tugas
1. Anzala Ahmad Sauqi	<i>Project Manager</i>	<ul style="list-style-type: none">a. Membentuk tim proyekb. Memimpin setiap pertemuan rapatc. Memimpin penentuan pembagian jobdesk masing-masing anggotad. Memantau kerja time. Mengawasi dan mengevaluasi pelaksanaan proyekf. Mengimplementasikan program dari analisis sistem yang telah dibuatg. Memimpin evaluasi pada programh. Ikut serta dalam pencarian dan survei proyeki. Melakukan pemantauan negosiasi dengan client

2. Aulia Husnul Khotimah	Sekretaris & Bendahara	<ul style="list-style-type: none"> a. Membuat notulen rapat b. Membuat proposal penawaran proyek c. Membuat MoU d. Membuat Logbook e. Membuat laporan MTP hasil pengerjaan proyek yang bekerja sama dengan seluruh anggota f. Mengelola dana secara maksimal dan efektif g. Membuat rincian biaya
3. Zulhaji Guswantoro	<i>System Analyst</i>	<ul style="list-style-type: none"> a. Melakukan Analisis terhadap sistem yang akan dibuat b. Membuat Class Diagram lengkap dengan penjelasan c. Membuat proses bisnis UML, alur dan fitur yang akan digunakan system d. Menentukan Metode pembuatan sistem e. Menganalisis kebutuhan bisnis, kebutuhan user, kebutuhan fungsional, non fungsional, dan kebutuhan sistem f. Mendefinisikan kebutuhan aplikasi

4. Aidiehl Fitra Rozie	<i>UI/UX Designer & Tester</i>	<ul style="list-style-type: none"> a. Menganalisis Design interaksi setiap elemen yang ada di halaman sehingga memudahkan pengguna b. Menentukan Metode pembuatan sistem c. Menganalisis kebutuhan bisnis, kebutuhan user, kebutuhan fungsional, non fungsional, dan kebutuhan sistem d. Mendefinisikan kebutuhan aplikasi e. Membuat Class Diagram lengkap dengan penjelasan f. Melakukan pengecekan atau testing terhadap bug di dalam aplikasi g. Membuat dokumen terkait tes yang dilakukan h. Ikut serta dalam pencarian dan survei proyek i. Membantu menganalisis data j. Melakukan pengujian program k. Mengumpulkan data-data yang dibutuhkan sistem
------------------------	------------------------------------	--

5. Abiyyi Rizky Feranto E	<i>Front End & Back End</i>	<ul style="list-style-type: none"> a. Meimplementasikan desain wireframe untuk rancangan tampilan b. Mengimplementasikan rancangan tampilan yang telah dibuat c. Mendesain dan mengembangkan situs Website d. Mengkonversikan komponen teks dan gambar kepada format yang kompatibel untuk situs web e. Membuat dan mengetes API Merancang dan Membuat tampilan website dan bisa tampil responsive
---------------------------	---------------------------------	---

6. Thry Arya Septhiandy	<i>Digital Marketing</i>	<ul style="list-style-type: none"> a. Menawarkan project pada client b. Menyusun surat perjanjian kerjasama antara tim dan client(MOU). c. Membuat strategi penawaran pembuatan website kepada clients. d. Sebagai pihak yang bertanggung jawab untuk membangun komunikasi antara tim dan client
7. Asep Lakoni	<i>Graphic Designer</i>	<ul style="list-style-type: none"> a. Membuat desain material pada website b. Membuat keputusan warna yang dipakai c. Membuat desain pemasaran dan pengiklanan d. Mencari jenis font yang akan digunakan

3.2 Perancangan Sistem

Tujuan adanya perancangan sistem secara umum yaitu untuk memberikan gambaran umum kepada user tentang sistem yang akan di buat dan agar meminimalisir kesalahpahaman terhadap pembuatan sistem. Berikut perancangan sistem pada website yang akan di buat.

1) Analisis kebutuhan sistem

Proses analisis dilakukan dengan cara observasi atau pengamatan langsung terhadap apa yang terjadi untuk mengetahui informasi mengenai *coffeeshop* Rumah Naung. Terdapat beberapa kejadian operasional sebagai berikut:

- a. Customer melihat tampilan website dan tempat *coffeeshop*.
- b. Customer mempertimbangkan harga Minum dan Makanan.
- c. Customer reservasi tempat dan menu.

Maka kebutuhan proses berbasis Website berdasarkan operasional di atas adalah sebagai berikut:

- a. Sistem mampu menyediakan tampilan website dan tempat *coffeeshop*.
- b. Sistem mampu menyediakan gambar, deskripsi gambar, dan harga menu di *coffeeshop* Rumah Naung.
- c. Sistem mampu menyediakan contact person untuk reservasi tempat, minuman, atau Makanan.

Tabel 3. 2 Functional Reuqirements

No	Code	Deskripsi
1	SKPL-F1	<p>Admin/Pemilik Sistem :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Untuk dapat mengakses halaman utama dan mengolah datayang ada. 2. Admin dapat melihat database 3. Admin dapat menambah, mengedit dan menghapus data kategori produk. 4. Admin dapat menampilkan produk atau kategori secarakeseluruhan sesuai dengan syarat yang ditentukan. 5. Admin dapat mengubah informasi product.
2	SKPL-F2	<p>Pengunjung Website (Guest)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Hanya dapat melihat-lihat produk yang ditawarkan saja. 2. Melihat about yang ada pada cafeshop 3. Melihat informasi lainnya pada website 4. Dapat memberikan saran dan kritik pada pemilik café shop 5. Dapat melihat informasi harga product serta product yang sedang diskon.

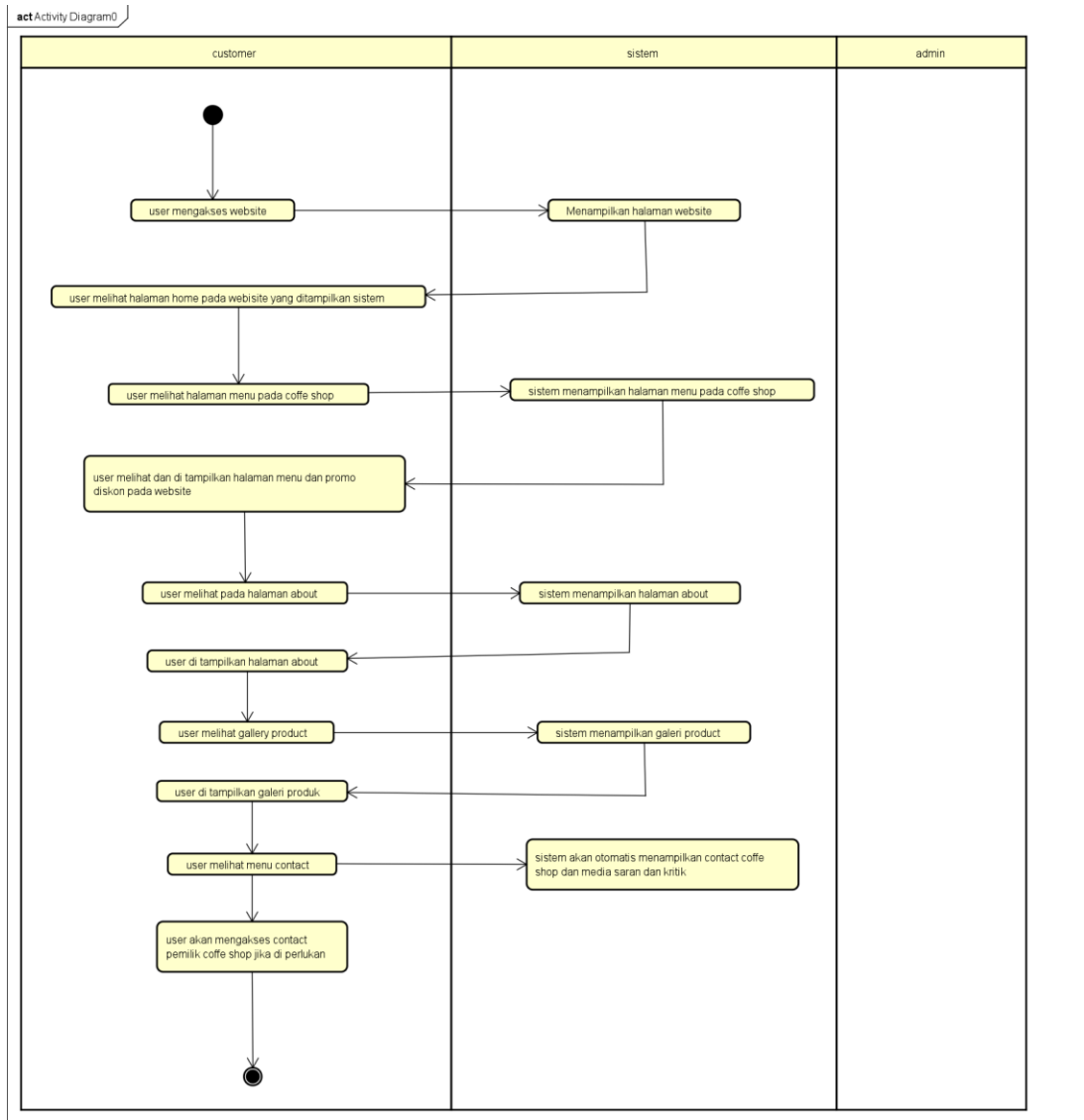
Tabel 3. 3 Non Functional Requirements

No	Code	Parameter	Deskripsi
1	SKLF-NF1	Performance	User friendly dan UX
2	SKLF-NF2	Portability	Cepat dalam waktu tunggu pengaksesan
3	SKLF-NF3	Safety	Keamanan yang baik (autentifikasi admin dengan password)
4	SKLF-NF4	Usability	Pengguna mudah memahami tampilan program
5	SKLF-NF5	Usability	Mudah mengoperasikannya
6	SKLF-NF6	Safety	Terdapat validasi untuk mengurangi kesalahan data

2) Proses Bisnis Diagram

Agar lebih menarik dalam promosi dan mencari customer, tidak terlalu sulit untuk menjangkau pelanggan baru untuk kedai kopi, bahkan media sosial merupakan cara terbaik untuk mengembangkan jangkauan pasar untuk menggaet pelanggan baru. Tapi, sekedar punya akun media sosial untuk kedai kopi saja tidak cukup, maka harus ada strategi-strategi promosi agar tidak hanya bergantung pada media sosial yang telah ada. Maka dari tujuan pembuatan web profile coffe shop untuk lebih mempromosikan dan mengenalkan kedai kopi kepada pelanggan dengan jangkauan yang lebih luas.

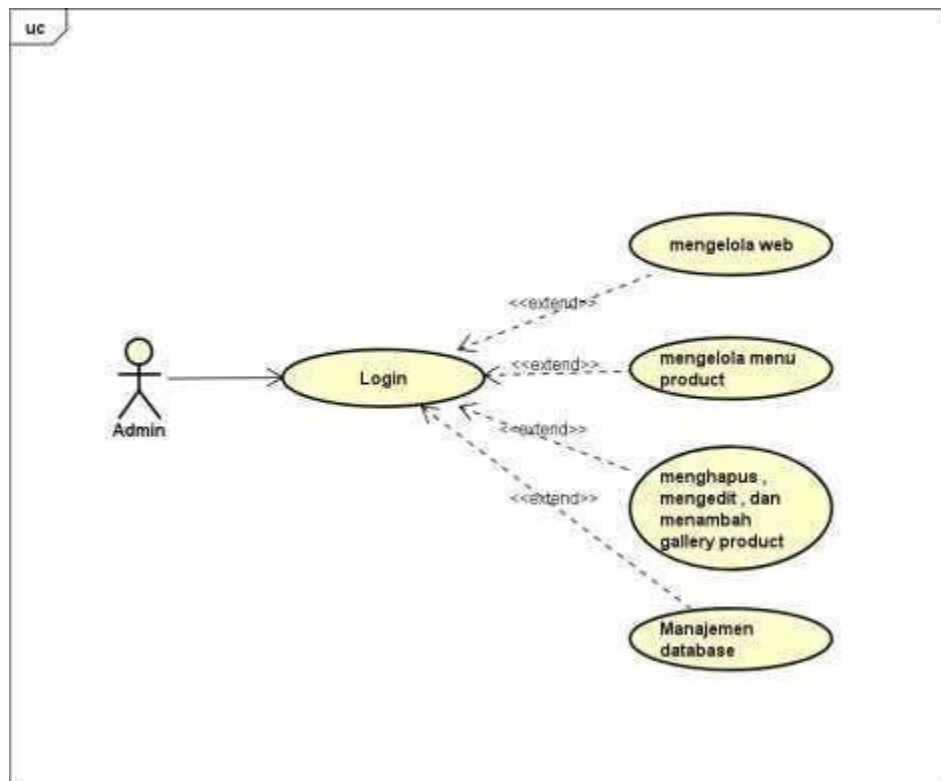
Pada website kedai pelanggan tidak hanya mendapatkan sekedar informasi harga dan lokasi kedai kopi. Akan tetapi pelanggan juga mendapatkan informasi tentang sejarah dibangunnya kedai tersebut. bahkan informasi promo atau diskon produk.



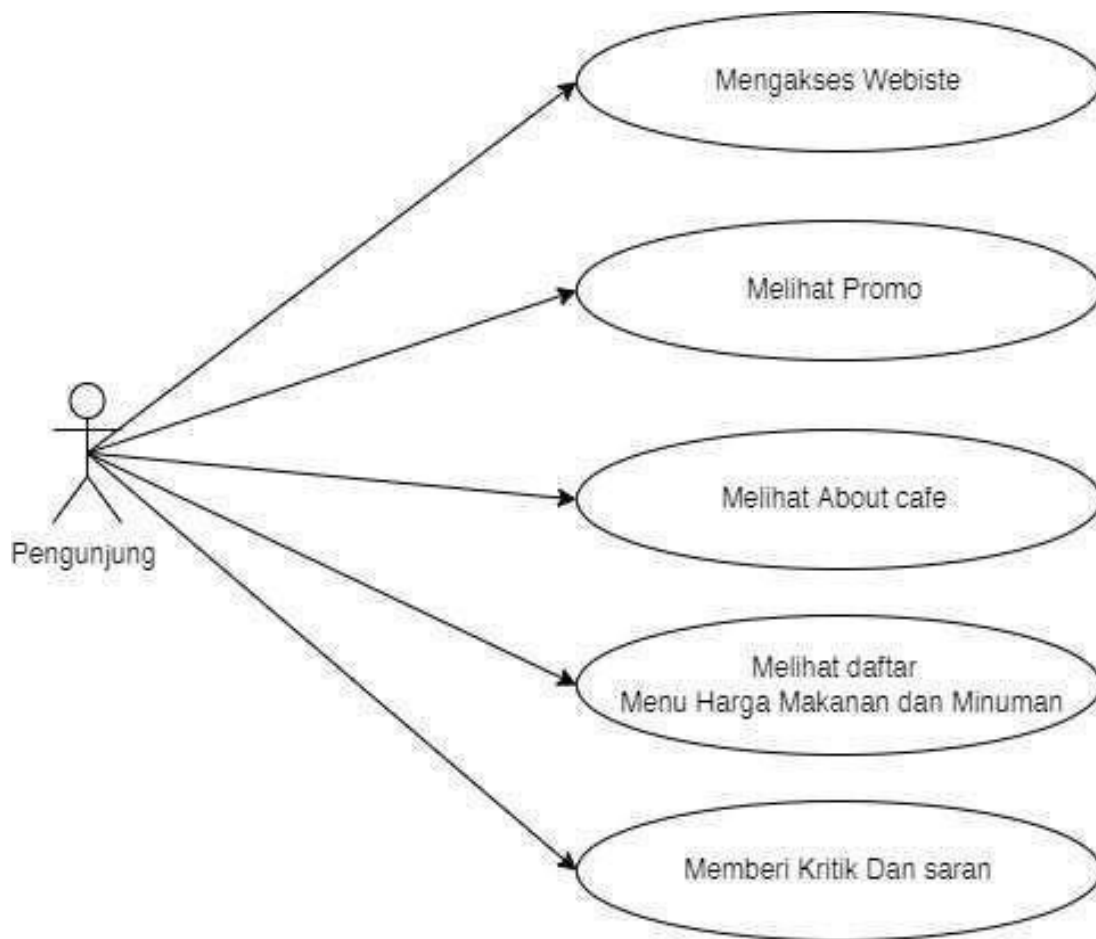
Gambar 3. 1 Diagram Proses Bisnis

a. Use Case Diagram

Gambar 3.2 Use Case Diagram Admin merupakan tampilan dari rancangan sistem yang akan diimplementasikan pada website admin. Aplikasi web hanya bisa di akses oleh admin. Terdapat beberapa fitur utama dari aplikasi web fitur tersebut akan digunakan oleh admin untuk mengelola web, mengelola menu product, menghapus, mengedit, menambah gallery product beserta manajemen database pada website.

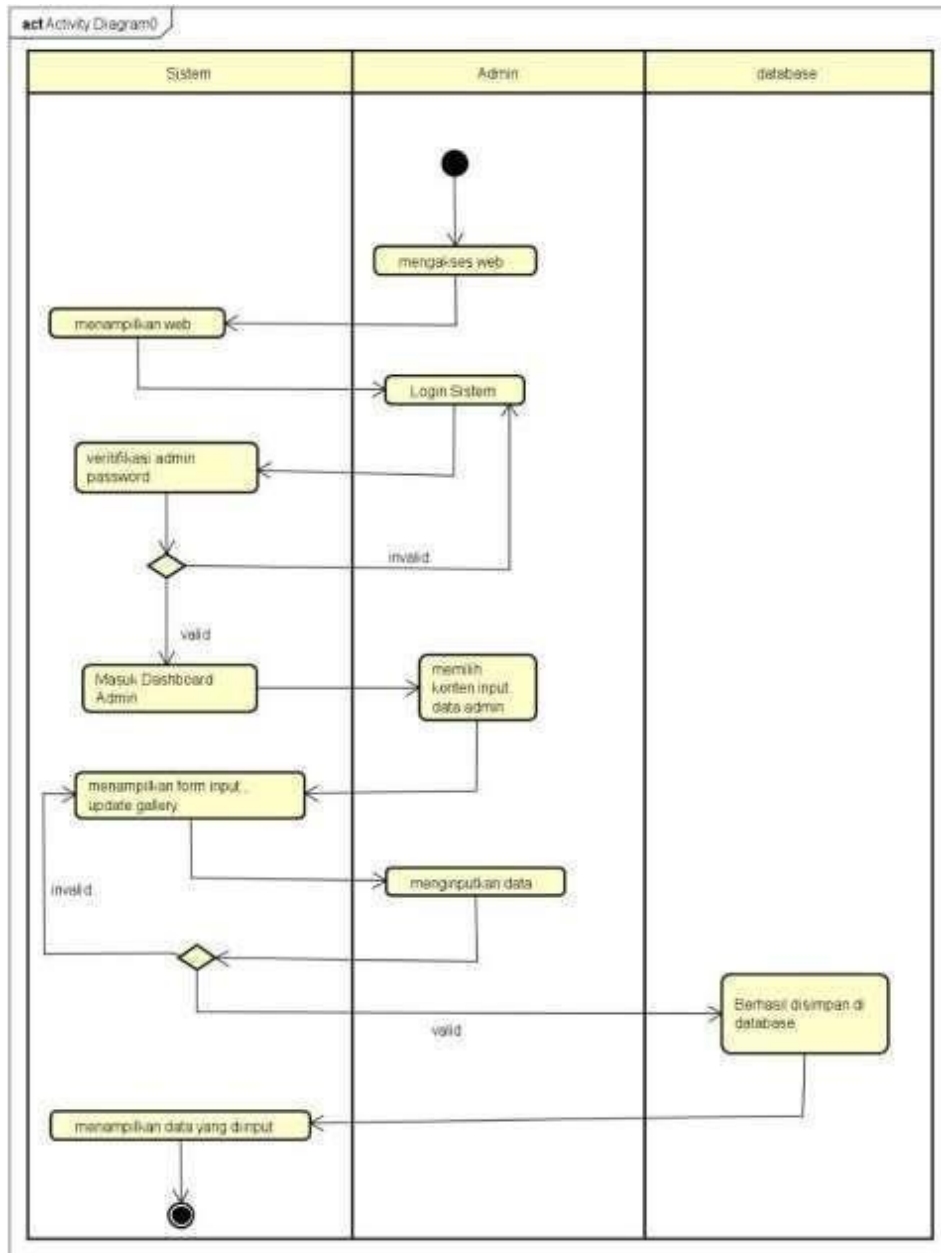


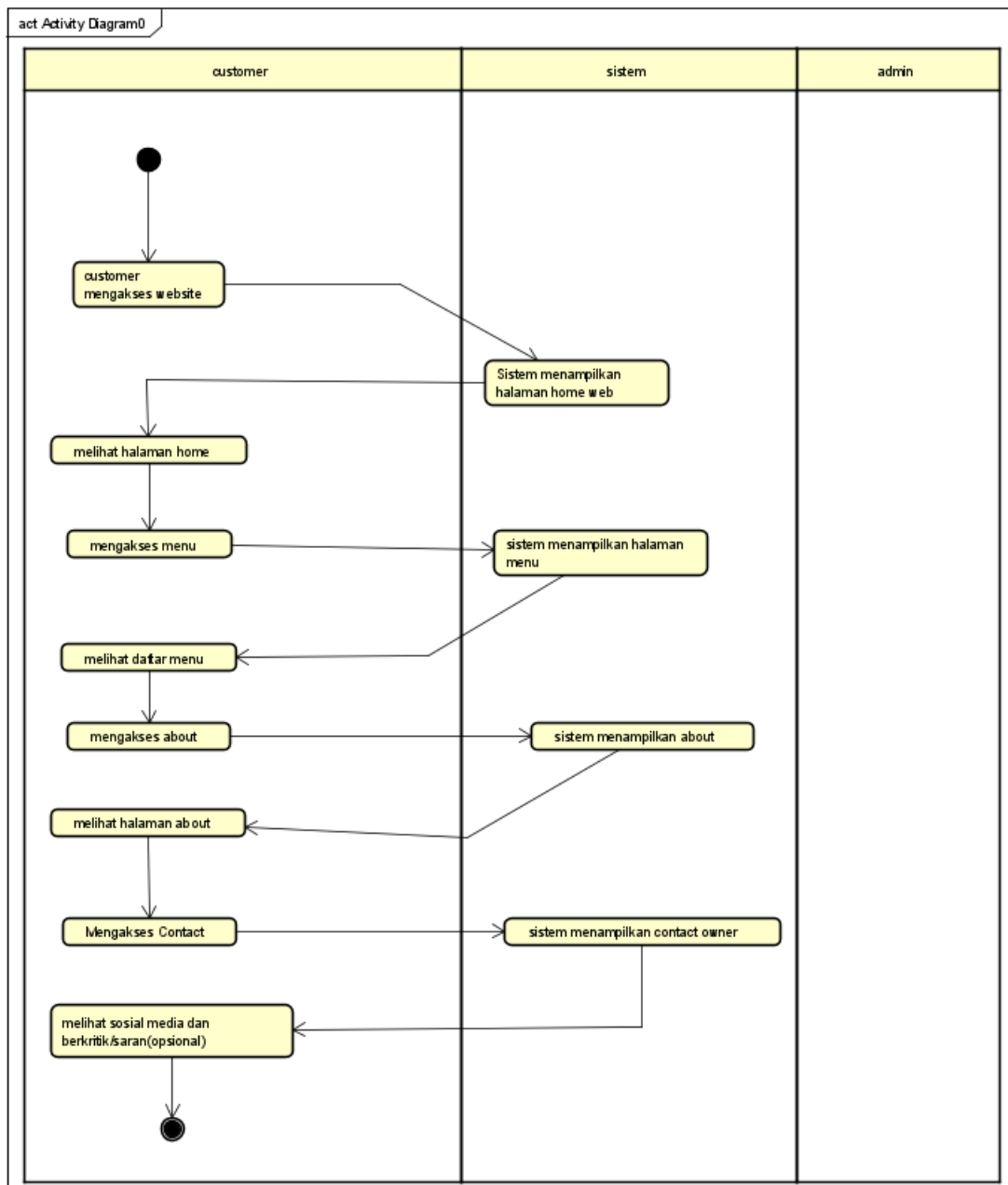
Gambar 3. 2 Use Case Diagram Admin



Gambar 3. 3 Use Case Diagram Pengunjung

b. Activity Diagram Web

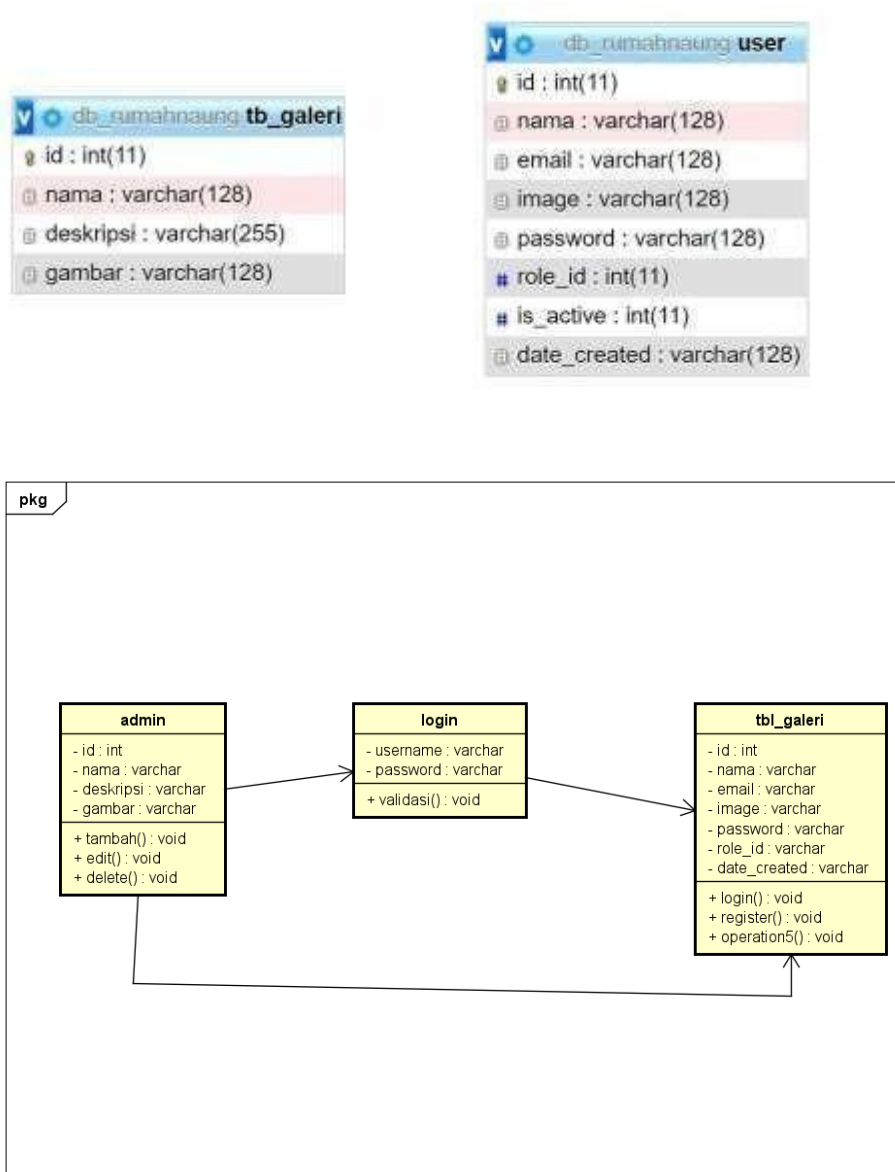




Gambar 3. 4 Activity Diagram Web

Gambar 3.4 Activity Diagram Web merupakan diagram yang pemodelan proses - proses yang terjadi pada sebuah sistem alur yang terjadi pada web *coffeshop* Rumah Naung bagian client side.

c. Class Diagram Web



Gambar 3. 5 Diagram class

Gambar 3.5 *Diagram class* merupakan diagram Admin yang dapat mengubah ataupun melakukan update pada website. Fitur login hanya dapat di akses Oleh Admin sedangkan pelanggan hanya tinggal menggunakan website nya saja.

i. Data Admin

Design basis data untuk data para admin pada Tabel 3.4 Data Admin

Tabel 3. 4 Data Admin

No	Nama Field	Size	Type	Keterangan
1.	Id	11	int	Id Admin
2.	Nama	128	varchar	Nama Admin
3.	Email	128	varchar	Email Admin
4.	image	128	varchar	Gambar Admin
5.	Password	128	Varchar	Password Admin
6.	Role_id	11	Int	Role Admin
7.	Is_active	11	Int	Is_active Admin
8.	Date_created	128	varchar	tanggal

ii. Data Galeri Menu

Design basis data untuk data menu yang ada pada Tabel 3.5 Data Galeri

Tabel 3. 5 Data Galeri

No	Nama Field	Size	Type	Keterangan
1.	Id	11	Int	Id galeri
2.	Nama	128	Varchar	Nama gambar
3.	Deskripsi	255	Varchar	Deskripsi gambar
4.	gambar	128	varchar	Gambar

3) Rancangan Website

Dalam proses pembuatan rancangan sebuah website, tim ROOT telah menentukan *Design Thinking* sebagai acuan pembuatan rancangan website tersebut. Tim memilih *Design Thinking* dikarenakan hal ini sangat bermanfaat dalam memecahkan sebuah permasalahan yang sangat rumit atau tidak diketahui, dengan cara menata Kembali masalahnya dalam sudut pandang manusia, menciptakan banyak ide-ide dalam sesi brainstorming, dan mengadopsi pendekatan dalam pembuatan desain awal dan melakukan uji coba.

a. Website Pengunjung

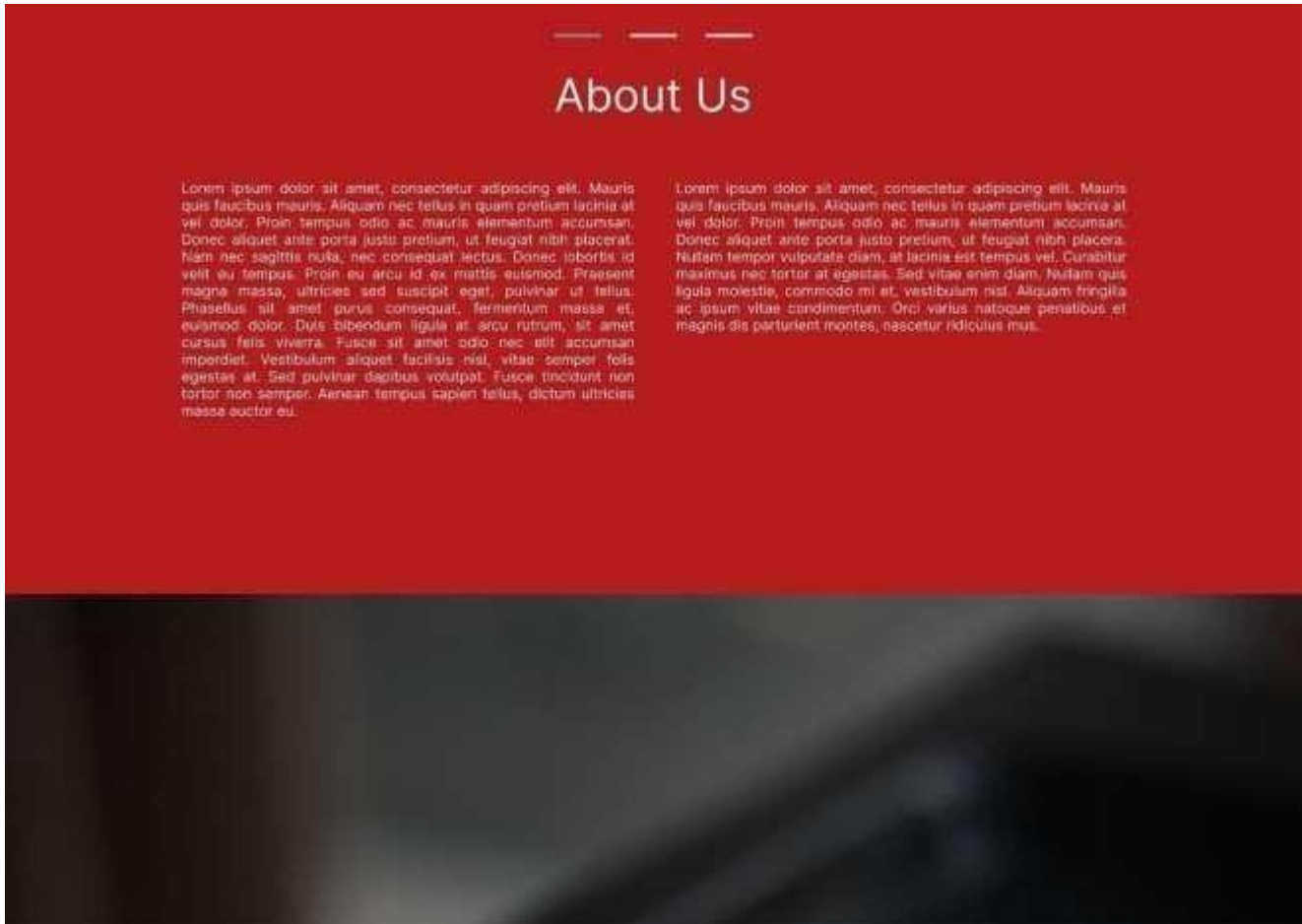
1. Wireframe Home



Gambar 3. 6 Wireframe Home

Gambar 3.6 *Wireframe Home* merupakan kerangka desain dari tampilan awal yang akan menyambut pengunjung web ketika membuka web. Pada bagian ini menampilkan beberapa foto, dan sedikit deskripsi dari untuk mengenalkan profile kepada pengunjung website/customer.

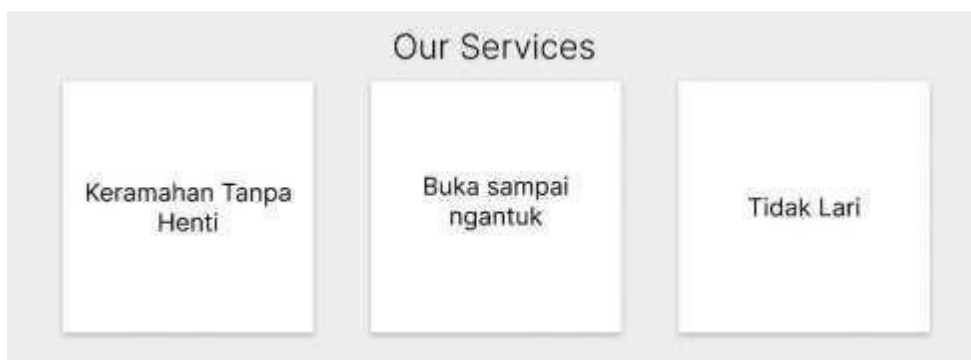
2. Wireframe About Us



Gambar 3. 7 Wireframe About us

Gambar 3.7 *Wireframe About us* merupakan adalah bagian dari kerangka desain yang akan menampilkan sedikit banyak informasi yang perlu diketahui dan sekiranya meyakinkan pengunjung website.

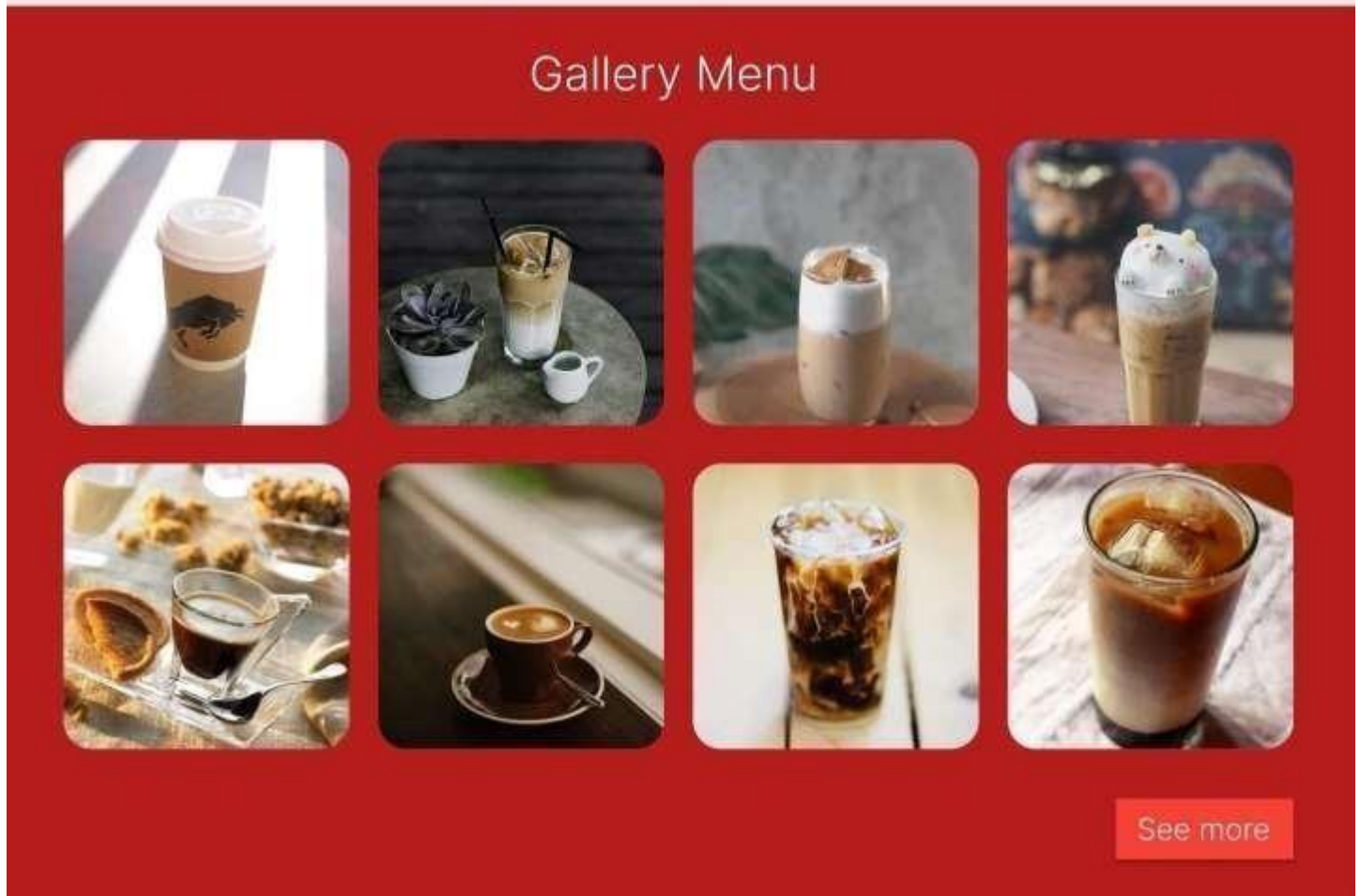
3. Wireframe Services



Gambar 3. 8 Wireframe Services

Gambar 3.8 *Wireframe Services* merupakan bagian dari kerangka website yang memberikan informasi berupa services/keunggulan yang akan diterima pengunjung. Hal ini diharapkan dapat menambah rasa percaya atau ketertarikan dari pembaca website.

4. Wireframe Menu (Gallery Menu)



Gambar 3.9 Wireframe Menu

Gambar 3.9 *Wireframe Menu* merupakan adalah kerangka desain yang menjadi tampilan yang dari gallery menu. Bagian ini akan menunjukan pada pengunjung menu andalan, menu terbaru atau bahkan semua menu yang tersedia.

5. Wireframe Contact

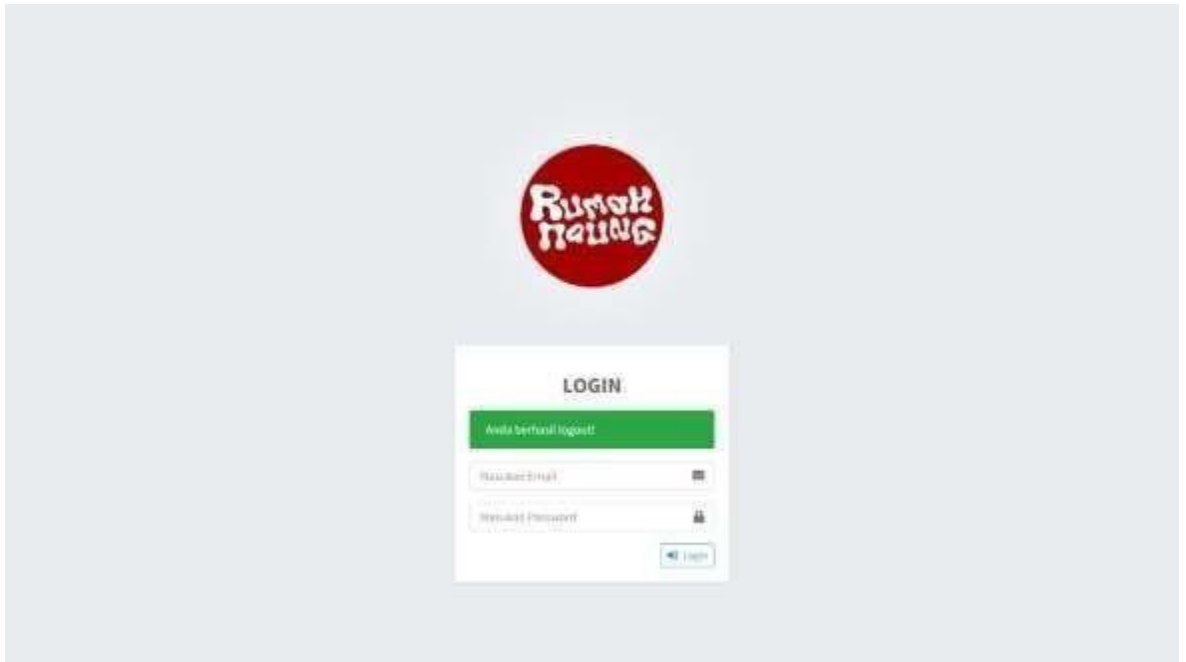


Gambar 3. 10 Wireframe Contact

Gambar 3.10 *Wireframe Contact* merupakan adalah kerangka tampilan dari website yang memudahkan pengunjung apabila ingin mengakases atau menghubungi owner untuk keperluan reservasi atau keperluan bisnis lainnya.

b. Website Admin

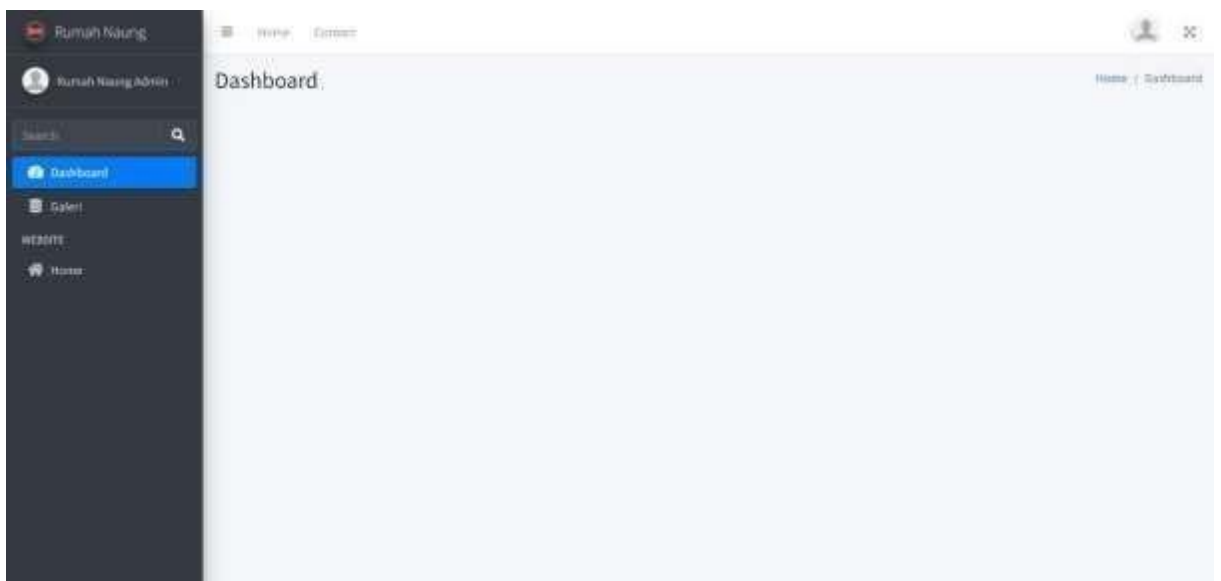
1. Wireframe login Admin



Gambar 3. 11 Wireframe Login Admin

Gambar 3.11 *Wireframe Login Admin* merupakan adalah kerangka tampilan yang akan menjembatani owner ataupun admin untuk keperluan *update* dan revisi konten pada website.

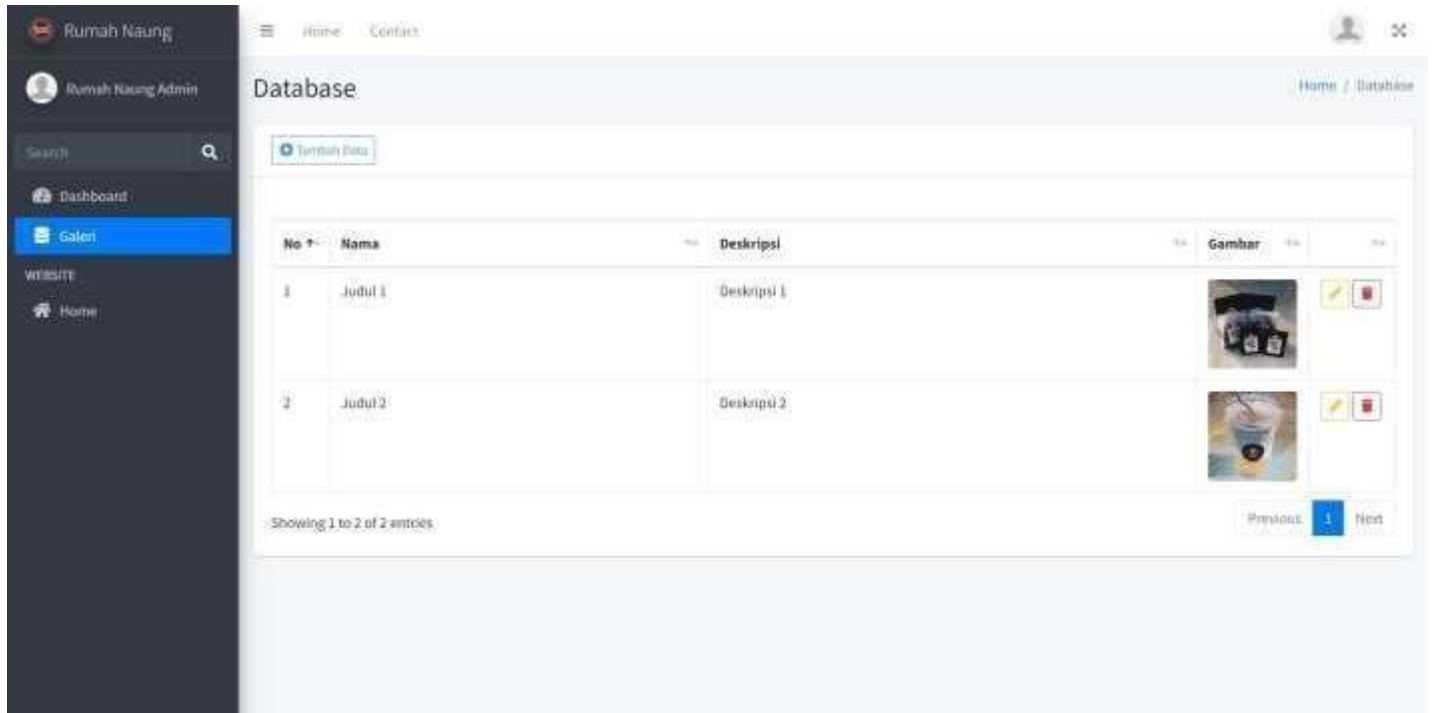
2. Wireframe Dashboard



Gambar 3. 12 Wireframe Dashboard

Gambar 3.12 *Wireframe Dashboard* merupakan kerangka tampilan yang akan menyambut admin apabila berhasil login.

3. Wireframe Admin Gallery/Menu



Gambar 3. 13 *Wireframe Gallery/Menu*

Gambar 3.13 *Wireframe Gallery/Menu* merupakan adalah bagian dari dashboard yang menjadi database semua foto yang di tampilkan pada website.

3.3 Kesepakatan Proyek

Dalam pelaksanaan proyek ini anggota tim telah sepakat dengan pihak klien untuk mengambil dan membuat proyek sesuai dengan apa yang telah diminta oleh pihak klien. Manajemen Proyek yang akan dikembangkan dilakukan dengan kerja sama yang telah di sepakati oleh kedua belah pihak. Agar lebih jelasnya lagi, dapat dilihat dalam detail penjelasan di bawah ini:

1) Waktu Pengerjaan

Waktu yang digunakan untuk mengerjakan "**PEMBUATAN WEBSITE PROFILE COFFESHOP RUMAH NAUNG**" yaitu kurang lebih 4 bulan.

2) Fitur Proyek

Proyek pada aplikasi Pembuatan website profile *coffeeshop* Rumah Naung yang menggabungkan beberapa fitur agar dengan mudah dapat diakses oleh pengguna adalah sebagai berikut:

- a. Dashboard, Beranda atau Halaman awal sistem merupakan landing page yang akan diterima tiap pengunjung web. Pada dashboard ini kami menerapkan fitur animasi sederhana spesial request dari client.
- b. Menu, adalah page pada website yang menjadi spesial request dari client untuk dihadirkan. Fungsinya sendiri sebagai penampil semua menu beserta harga dan diskon yang berlaku.
- c. Contact, adalah sebuah fitur pada website yang memudahkan pengunjung untuk menghubungi coffeshop. Dengan fitur ini pengunjung di mudahkan untuk menghubungi coffeshop dengan 1 klik button saja.
- d. Database, merupakan bagian dari website yang memudahkan owner untuk mengatur dan mengupdate web nya di kemudian hari.

3) Biaya Proyek

Tabel 3.6 Dana masuk yang diperoleh team adalah hasil dari pembuatan sistem website dari coffeshop rumah naung, dana ini termasuk biaya hosting.

Tabel 3. 6 Pembiayaan

No	Uraian	Volume	Harga (Rp)
1.	Pengujian	1 Paket	150.000
2.	Maintance Website (pemeliharaan)	3 Bulan	100.000
3.	Pedoman / Tutorial	1 Paket	100.000
4.	Hosting (personal)	1 Tahun	275.880
5.	Domain (.site)	1 Tahun	15.540
6.	Add On SSL	1 Tahun	99.000
Jumlah (Rp)			740.420

No	Job Desk	Gaji/Jam	Jumlah Jam	Harga (Rp)
1.	Project Manager	9.000	32 Jam	288.000
2.	Sekretaris dan Bendahara	5.000	21 Jam	105.000
3.	System Analyst	7.000	15 Jam	105.000
4.	UI/UX dan Tester	9.000	28 Jam	252.000
5.	Front End dan Back End	12.000	33 Jam	396.000
6.	Graphic Designer	5.000	9 Jam	45.000
7.	Digital Marketing	5.000	10 Jam	50.000
Jumlah (Rp)				1.241.000

Tabel 3. 7 Rekapitulasi Keuangan

No	Nama Biaya	Total Biaya
1.	Rancangan biaya pembuatan website	740.420
2.	Rancangan biaya Honorium jasa anggota	1.241.000
Jumlah (Rp)		1.981.420

Berdasarkan Tabel 3.7 statistic keuangan yang dicapai, target dari aplikasi website adalah meningkatkan jumlah pengunjung website agar di gunakan dalam jangka waktu yang panjang.

3.4 Rencana Jadwal Pelaksanaan Proyek

Waktu merupakan seluruh rangkaian saat ketika proses, perbuatan, atau keadaan berada atau berlangsung. Dalam hal ini, skala waktu merupakan interval antara dua buah keadaan, atau bisa merupakan lama berlangsungnya suatu kejadian.

Tabel 3.8 Jadwal Perencanaan merupakan jadwal pelaksanaan dari Kelompok dalam proses “Pembuatan Website Profile *Coffeeshop* Rumah Naung”. Waktu pelaksanaan untuk menyelesaikan Tugas Manajemen Tugas Proyek membutuhkan waktu yang kurang lebih 3 bulan.

Tabel 3. 8 Jadwal Perencanaan

	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan												Realisasi		
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Ya/ Tidak	%	
1.	Pembentukan tim dan Pencarian dosen pembimbing	■														
2.	Mencari Klien dan pembuatan Proposal		■	■												
3.	Pembahasan Project dengan Klien dan Survei tempat				■											
4.	Pengumpulan data				■											
5.	Pembuatan rincian dana				■											
6.	Analisis Desain Dana					■	■									
7.	Mokup							■								
8.	Programming								■	■	■	■				
9.	Testing									■		■				
10.	Penyusunan Laporan										■	■	■	■		
11.	Dokumentasi	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■			

BAB IV Pelaksanaan MPTI

4.1 Realisasi Pembagian Tugas

Realisasi pembagian tugas selama pembuatan Website Profile *Coffeeshop* Rumah Naung. Pertemuan pertama tim dengan anggota lengkap pada tanggal 27 Maret 2022, agenda utama pertemuan pertama ini ketua proyek menentukan *job description* berdasarkan kemampuan dan persetujuan dari masing-masing anggota dan diskusi dilakukan pada Aplikasi Google Meet. Dan kesepakatan dan Notulensi JobDesk sebagai berikut :

Tabel 4. 1 Pembentukan Deskripsi Kerja

NIM	Nama	Jabatan
1900018256	Anzala Ahmad Sauqi	<i>Project Manager</i>
1900018228	Aulia Husnul Khotimah	Sekretaris & Bendahara
1900018271	Zulhaji Guswantoro	<i>System Analyst</i>
1900018259	Asep Lakoni	<i>Graphic Designer</i>
1900018563	Abiyyi Rizky Feranto E	<i>Programmer Frontend</i>
1900018266	Thry Arya Septhiandy	<i>Digital Marketing</i>
1900018271	Aidiehl Fitra Rozie	<i>Tester dan UI/UX Designer</i>

Manajer proyek mengkoordinir waktu kesepakatan diskusi tim sekaligus memimpin setiap pertemuan rapat tim yang berisi diskusi proyek dan *progress* kegiatan masing-masing anggota. Pertemuan tim biasa dilakukan saat ketua proyek mendapatkan informasi baru mengenai proyek, terutama setelah pertemuan *client* ataupun dosen pembimbing untuk membahas ulang hasil pertemuan ke semua anggota tim. Berikut adalah gambar buktinya.

1. Project Manager (Anzala Ahmad Sauqi)

Realisasi Jadwal Project Manager

Tabel 4.2 Detail Realisasi Jadwal Project Manager merupakan Logbook dari kegiatan yang sudah dilakukan.

Tabel 4. 2 Detail Realisasi Jadwal Project Manager

No	Tanggal	Deskripsi Kerja	Hasil kerja	Jam Kerja
1.	27 Maret 2022	Pembentukan anggota tim proyek dan diskusi Dosen Pembimbing	Tim terbentuk	2 Jam
2.	04 April 2022	Rapat untuk perancangan proyek dan pembagian tugas anggota tim	Terbentuklah ketua, sekretaris dan bendahara, System Analyst, Programmer Frontend, Graphic Designer, Digital Marketing, UI/UX Designer dan Tester	2 Jam
3.	18 April 2022	Mengkoordinir tim untuk mencari Klien Proyek	Berhasil mendapatkan klien	3 Jam
4.	25 April 2022	Melakukan pembahasan proposal proyek sebelum diajukan kepada klien	Terselesaikannya proposal proyek	3 Jam
5.	28 April 2022	Melakukan pembahasan proposal proyek sebelum diajukan kepada klien	Pembahasan selsai dan proposal siap di ajukan ke klien	3 Jam
6.	18 Mei 2022	Melakukan diskusi dan edukasi dengan UI/UX untuk penyelesaian desain	Hasil diskusi merancang desain awal pada website dan di berikan gambaran design pada client	4 Jam

7.	20 Mei 2022	Memberikan edukasi terkait masing-masing bagian	Setiap anggota mendapatkan edukasi perihal job masing-masing	4 Jam
8.	02 Juni 2022	Melakukan rapat diskusi untuk melihat progress pengerjaan proyek	Rapat terlaksanakan	3 Jam
9.	05 Juli 2022	Mengadakan rapat membahas laporan akhir dan mengkoordinir beberapa tugas yang belum diselesaikan	Rapat dilaksanakan dan merevisi laporan .	5 Jam
10.	20 Juli 2022	Evaluasi keseluruhan dan presentasi kepada klien	Evaluasi terlaksanakan	3 Jam

2. Sekretaris dan Bendahara (Aulia Husnul Khotimah)

a. Realisasi Jadwal Sekretaris dan Bendahara

Tabel 4.3 Detail Realisasi Jadwal Sekretaris dan Bendahara merupakan Logbook dari kegiatan yang sudah di lakukan.

Tabel 4. 3 Detail Realisasi Jadwal Sekretaris dan Bendahara

No	Tanggal	Deskripsi Kerja	Hasil Kerja	Jam Kerja
1.	27 Maret 2022	Pembentukan anggota tim proyek & diskusi Dosen Pembimbing, notulis rapat,dokumentasi dan mengisi logbook.	Tim Terbentuk	3 Jam

2.	4 April 2022	Rapat daring melalui google meet dalam pembagian tugas anggotatim dan sebagai notulis	Terbentuklah ketua, sekretaris dan bendahara, System Analyst, Programmer Frontend, Graphic Designer, Digital Marketing, UI/UX Designer dan Tester	3 Jam
3.	18 April 2022	Mencari mitra untuk menjadi klien, notulis, proposal dokumentasi	Berhasil mendapatklien dan proyek rekomendasi ketua	3 Jam
4.	25 April 2022	Membuat anggaran untukproject yang akan di kerjakan	Anggara dapat di bentuk sesuai dengankebutuhan aplikasi	1 Jam
5.	14 Mei 2022	Penandatanganan MoU Bersama klien	MoU di tandatangani	1 Jam
6.	20 Mei 2022	Penerimaan uang proyek (100% dana diberikan)	Didapatkan biaya untuk pembuatan website	1 jam
7.	12 Juni 2022	Membuat Pedoman	Pedoman atau Tutorial untuk klien	2 Jam
6.	21 Juni 2022	Membuat bab 2 dan bab 3	terealisasi	3 Jam
7.	05 Juli 2022	Membuat bab 4 dan bab 5	terealisasi	3 jam
8.	21 Juli 2022	Evaluasi Laporan Proyek dengan Dosen Pembimbing	Diskusi dengan dosen pembimbing	2 Jam

b. Realisasi Bendahara (Pembiayaan)

Tabel 4.4 Dana masuk yang diperoleh team adalah hasil dari penjualan sistem web profile coffeshop rumah naung. Dana tersebut yaitu sebesar **Rp1.991.420** yang di beli oleh coffeshop rumah naung. pelaksanaannya sekitar kurang lebih 2 bulan lebih mulai dari awal rancangan hingga *hosting*.

Tabel 4. 4 Biaya Pengeluaran Pembuatan Website

No	Uraian	Volume	Harga (Rp)
1.	Pengujian	1 Paket	150.000
2.	Maintance Website (pemeliharaan)	3 Bulan	100.000
3.	Pedoman / Tutorial	1 Paket	100.000
4.	Hosting (personal)	1 Tahun	275.880
5.	Domain (.site)	1 Tahun	15.540
6.	Add On SSL	1 Tahun	99.000
Jumlah (Rp)			740.420

Tabel 4. 5 Biaya Honorium Jasa Anggota

No	JobDesk	Gaji/Jam	Jumlah Jam	Harga (Rp)
1.	Project Manager	9.000	32 Jam	288.000
2.	Sekretaris dan Bendahara	5.000	21 Jam	105.000
3.	System Analyst	7.000	15 Jam	105.000
4.	UI/UX dan Tester	9.000	28 Jam	252.000
5.	Front End dan Back End	12.000	33 Jam	396.000
6.	Graphic Designer	7.000	9 Jam	45.000
7.	Digital Marketing	6.000	10 Jam	60.000
Jumlah (Rp)				1.251.000

Tabel 4. 6 Rekapitulasi Biaya

No	Nama Biaya	Besarnya Biaya
1.	Total Biaya Pengeluaran	Rp 740.420
2.	Biaya Honorium Jasa Anggota	Rp 1.251.000
Total Keseluruhan		Rp1.991.420

3. System Analyst (Zulhaji Guswantoro)

a. Software yg digunakan :

- Astah UML
- Draw.io

Realisasi Jadwal System Analyst

Tabel 4.7 Detail Realisasi Jadwal System Analyst merupakan Logbook dari kegiatan yang sudah di lakukan.

Tabel 4. 7 Detail Realisasi Jadwal System Analyst

No	Tanggal	Deskripsi Kerja	Hasil Kerja	Jam Kerja
1.	21 Mei 2022	Membuat proses bisnis pada pembuatan webiste	proses bisnis untuk kebutuhan dalam pembuatan website.	2 Jam
2.	23 Mei 2022	Membuat Diagram Activity Pada website	diagram aktivitas berjalannya website untuk gambarannya berjalannya sistem website.	2 Jam
3.	23 Mei 2022	Membuat Use case diagram pada website	use case untuk kebutuhan dalam pembuatan website.	3 Jam
4.	25 Mei 2022	Membuat ERD Sistem website	diagram ERD atau class diagram yang terdapat pada website	2 Jam
5.	27 Mei 2022	Membuat kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional	layanan/fitur yang harus tersedia maupun yang tidak tersedia dalam website.	2 Jam

6.	20 Mei 2022	Membantu menganalisis kebutuhan klient terhadap website yang diinginkan.	Terdapat dalam file “ proses bisnis.docx” Berisi tentang keinginan client pada website yang akan di buat.	2 Jam
7.	20 Mei 2022	Membuat penjelasan Proses berjalannya sistem website kepada Klien	Terdapat dalam file “proses bisnis.docx”. File yang berisi tentang penjelasan jalannya sistem website yang dibuat.	2 Jam

4. *Graphic Designer* (Asep Lakoni)

a. Software yg digunakan :

- Canva
- Adobe Photoshop

Realisasi Jadwal *Graphic Designer*

Tabel 4.8 Detail Realisasi Jadwal *Graphic Designer* merupakan Logbook dari kegiatan yang sudah di lakukan.

Tabel 4. 8 Detail Realisasi Jadwal Graphic Designer

No	Tanggal	Deskripsi Kerja	Hasil Kerja	Jam Kerja
1.	08 Mei 2022	Membuat desain untuk cover proposal	Selesai membuat cover proposal untuk mengindahkan proposal	2 Jam
2.	08 Mei 2022	Mengedit foto produk yang diberikan klien	Selesai mengedit foto produk	2 Jam
3.	01 Juni 2022	Membuat desain untuk cover pedoman	Selesai membuat desain cover untuk mengindahkan pedoman	3 Jam
4.	01 Juni 2022	membuat dan memilih design logo	Mencari logo yang baik untuk dipakai	2 Jam
5.	04 Juli 2022	Mencari dan memilih font juga warna untuk website	Menemukan font dan warna yang cocok untuk website lalu di koordinasikan dengan UI/UX	2 Jam

5. UI/UX Designer & Tester (Aidiehl Fitra Rozie)

a. Software yg digunakan :

- Adobe Photoshop
- Figma

b. Realisasi Jadwal Tester

Tabel 4.9 Detail Realisasi Jadwal Tester merupakan logbook dari kegiatan yang sudah di lakukan.

Tabel 4. 9 Detail Realisasi Jadwal Tester

No	Tanggal	Deskripsi Kerja	Hasil Kerja	Jam Kerja
1.	7 Juli 2022	Melakukan testing dengan pihak front end	Percobaan testing program untuk mencari eror dalam web tersebut	2 Jam
2.	9 Juli 2022	Revisi program	Menambah & menghapus fitur	2,5 Jam
3.	12 Juli 2022	Presentasi hasil testing aplikasi kepada client	Presentasi berhasil dilakukan terkait final fungsional aplikasi	1,5 Jam
4.	13 Juli 2022	Finalisasi website yang sudah di testing	Rumah Naung website kepada client	1 Jam

c. Realisasi Jadwal UI/UX Designer

Tabel 4.0 Detail Realisasi Jadwal UI/UX Designer merupakan Logbook dari kegiatan yang sudah di lakukan.

Tabel 4. 10 Detail Realisasi Jadwal UI/UX Designer

No	Tanggal	Deskripsi Kerja	Hasil Kerja	Jam Kerja
1.	14 April 2022	Mencari referensi desain UI/UX di Internet	Mendapat beberapa referensi desain	2 Jam

2.	10 Juni 2022	Pendekatan dengan Klien untuk rancangan Desain	Melakukan diskusi dengan Klien	2 Jam
3.	15 Juni 2022	Membuat rancangan Wireframe Struktural	Rancangan Wireframe masih dalam proses	2 Jam
4.	17 Juni 2022	Melanjutkan rancangan wireframe website	Rancangan Wireframe Terealisasi	2 Jam
5.	18 Juni 2022	Membuat rancangan Wireframe Home dan About Us	Desain Interface tampilan Wireframe Home dan Layanan	3 Jam
6.	19 Juni 2022	Berdiskusi dengan Frontend UI/UX	Membahas sinkronisasi kebutuhan desain rancangan	2 Jam
7.	22 Juni 2022	Diskusi awal dengan anggota untuk struktur UX desain yang telah di buat.	Revisi dan diskusi pendapat Anggota tim	2 Jam
8.	30 Juni 2022	Navigasi penggunaan produk dan aspek interaksi	Realisasi rancangan	1 jam
9.	05 Juli 2022	Diskusi final dengan anggota mengenai UI/UX yang telah dibuat	Disepakati Desain UI/UX oleh anggota	2 Jam
10.	20 Juli 2022	Desain Final dan presentasi pada Klien	Kesepakatan tim dan klien	2 Jam

6. *Programmer Front End & Back End* (Abiyyi Rizky Feranto E)

- a. Software yg digunakan :
 - Sublime Text (Text Editor)
 - MySQL
- b. Bahasa Yang Digunakan:
 - HTML
 - CSS
 - JavaScript
 - PHP

Realisasi Jadwal Programmer Frontend

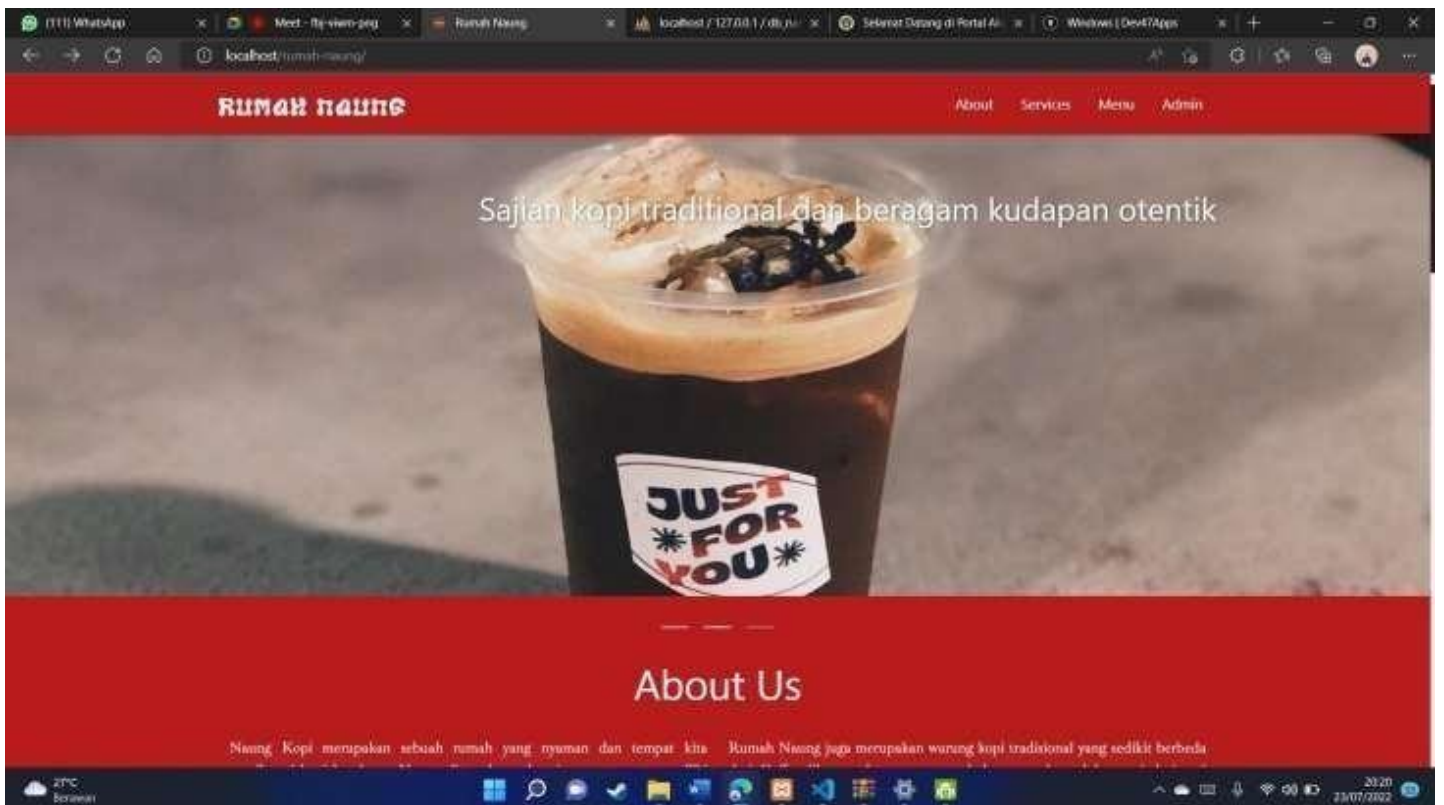
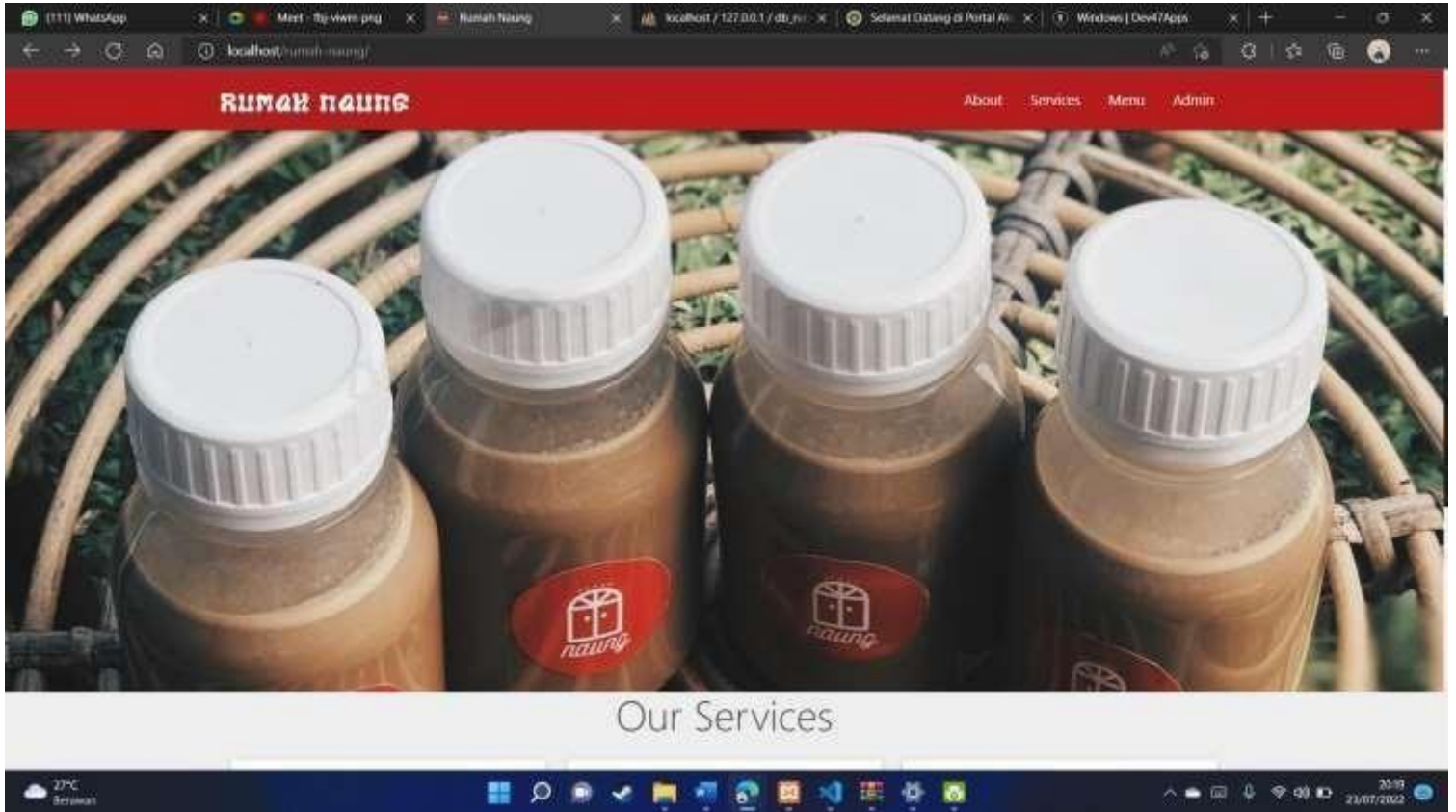
Tabel 4.11 Detail Realisasi Jadwal *Programmer Front End & Back End* merupakan Logbook dari kegiatan yang sudah di lakukan.

Tabel 4. 11 Detail Realisasi Jadwal Programmer Front End & Back End

No	Tanggal	Deskripsi Kerja	Hasil Kerja	Jam Kerja
1.	30 April 2022	Berdiskusi dengan Klien tentang Gambaran proyek Website Profile	Analisis masalah sudah didapat dan sudah mendapatkan solusi	3 Jam
2.	05 Juni 2022	implementasikan desain wireframe untuk rancangan tampilan	Implementasi rancangan wireframe ke dalam program	5 Jam
3.	06 Juni 2022	Merancang arsitektur website	Terbentuk arsitektur dan konfigurasi database	2 Jam
4.	08 Juni 2022	Diskusi rancangan Websitedengan Anggota Kelompok	Singkronisasi Progress yang di kerjakan	1 Jam

5.	14 Juni 2022	Membuat fitur Interface Dashboard	Fitur Dashboard/beranda ditambahkan	2 Jam
6.	16 Juni 2022	Membuat fitur PelayananToko pada Website	fitur Menu Pelayanan dan Hasil Pekerjaan pada Website	2 Jam
7.	16 Juni 2022	Membuat fitur Hasil Pekerjaan/Testi moni	fitur Menu Hasil Pekerjaan/Testimoni Website	2 Jam
8.	20 Juni 2022	Membuat fitur About Usdan Kontak Toko	Implementasi fitur About Us dan Kontak Toko	2 Jam
9.	04 Juli 2022	Testing Fitur yang ada dan memperbaiki Bug	Terdapat beberapa bugdengan berbagai percobaan	2 Jam
10.	05 Juli 2022	Diskusi dan Revisi dengananggota tim progress Tampilan Web	Membahas kendala dan masalah yang di hadapi	2 Jam
11.	14 Juli 2022	Final Project website Profile	Desain website sudah final	1 Jam
12.	20 Juli 2022	Demo website dengan klien	Tidak ada perubahan dan desain dirasa sudah cukup	3 Jam

1) Implementasi



3. Listing Code

Header

```
<!-- navbar -->
<div class="navbar-fixed">
  <nav class="red darken-4">
    <div class="container">
      <div class="nav-wrapper">
        <a href="#home" class="brand-logo"></a>
        <a href="#" data-target="mobile-nav" class="sidenav-trigger"><i
class="material-icons">menu</i></a>
        <ul class="right hide-on-med-and-down">
          <li><a href="#about">About</a></li>
          <li><a href="#services">Services</a></li>
          <li><a href="#gallery">Menu</a></li>
          <li><a href="#contact">Contact</a></li>
        </ul>
      </div>
    </div>
  </nav>
</div>
```

Slider

```
<!-- slider -->
<div class="slider">
  <ul class="slides">
    <li>
      
      <div class="caption left-align">
        <h4>Sajian kopi traditional dan beragam kudapan otentik</h4>
      </div>
    </li>
    <li>
      
      <div class="caption center-align">
        <h4>Sajian kopi traditional dan beragam kudapan otentik</h4>
      </div>
    </li>
    <li>
      
      <div class="caption right-align">
        <h4>Sajian kopi traditional dan beragam kudapan otentik</h4>
      </div>
    </li>
  </ul>
```

```
</div>
```

Artikel

```
<!-- about us -->
```

```
<section id="about" class="about scrollspy">
```

```
<div class="about container">
```

```
<div class="row">
```

```
<h3 class="center white-text">About Us</h3>
```

```
<div class="col m6 light white-text">
```

```
<p>
```

Naung Kopi merupakan sebuah rumah yang nyaman dan tempat kita menikmati kopi kesukaan. Naung digunakan sebagai nama tempat memiliki makna dari sebuah kata naung yaitu tempat yang berada dibawah sesuatu perlindungan, sesuatu yang menaungi - pelindung. Naung juga di buat dengan kenyamanan tempat, pelayanan, dan rasa.

Naung didesain dengan konsep yang menarik agar membuat pengunjung tak hanya menikmati kopi tetapi juga melebar dalam suasana yang melingkupinya. Naung memiliki metode kopi tradisional dengan memasukkan kopi bubuk ke dalam cangkir, lalu menuangkan air panas di atasnya dan biarkan dingin sementara ampasnya tenggelam ke dasar.

```
</p>
```

```
</div>
```

```
<div class="col m6 light white-text">
```

```
<p>
```

Rumah Naung juga merupakan warung kopi tradisional yang sedikit berbeda dari Coffee Shop pada umumnya, tak hanya soal produk tetapi dari segi konsep yang di gunakan Rumah Naung ini menggabungkan antara desain interior dan eksterior yang dirancang dengan memperhatikan eye cathing sehingga dapat menarik pusat perhatian orang banyak dan terkesan tempat yang nyaman

```
</p>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</section>
```

Parallax effect

```
<!-- paralax -->
```

```
<div id="clients" class="parallax-container">
```

```
<div class="parallax"></div>
```

```
<div class="container clients ">
```

```
<div class="row">
```

```
<div class="col m4 center">
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

Services

```
<!-- services -->
<section id="services" class="services grey lighten-3 scrollspy">
  <div class="container">
    <div class="row">
      <h3 class="light center grey-text text-darken-3">Our Services</h3>
      <div class="col m4 s12">
        <div class="card-panel center">
          <i class="material-icons medium">all_inclusive</i>
          <h5>Keramahan Tanpa Henti</h5>
          <p>Memberikan keramahan kepada setiap pelanggan tanpa henti</p>
        </div>
      </div>
      <div class="col m4 s12">
        <div class="card-panel center">
          <i class="material-icons medium">alarm</i>
          <h5>Buka sampai ngantuk</h5>
          <p>Menemani kalian sampai ngantuk <br><br></p>
        </div>
      </div>
      <div class="col m4 s12">
        <div class="card-panel center">
          <i class="material-icons medium">directions_run</i>
          <h5>Tidak Lari <br><br></h5>
          <p>kami tidak akan pernah lari dari tanggung jawab <br></p>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</section>
```

Home gallery

```
<!-- Gallery -->
<section id="gallery" class="gallery scrollspy">
  <div class="container">
    <h3 class="light center white-text text-darken-3">Gallery Menu</h3>

    <div class="row">
      <?php
      $a = 0;
      foreach ($data as $dt) {
        $a++;
      ?>
      <div class="col s12 m3">
        
      </div>
```

```

        <?php
        if ($a % 4 == 0) { ?>
</div>
<div class="row">
<?php
    }
    } ?>

</div>

<a href="<?= base_url('gallery') ?>" class="btnn waves-effect waves-light btn
red ">See More <i class="material-icons left">photo_library</i></a>
</div>
</div>
</section>

```

Contact

```

<!--Contact Us-->
<section id="contact" class="contact scrollspy">
    <div class="contact container">
        <h3 Class="light white-text text-darken-3 center">Contact us</h3>
        <div class="row">
            <div class="col m6 s12">
                <ul class="collection with-header">
                    <li class="collection-header center ">
                        <h4>Our Office</h4>
                    </li>
                    <li class="collection-item">Jl. Jend. Sudirman No.47a, Tj. Pandan, Kec.
Tj. Pandan, Kab.Belitung, Kepulauan Bangka Belitung, Indonesia, 33412 <br>
                        <a href="https://maps.app.goo.gl/aC8mqjiDEpQXigwMA" target="_blank"
rel="noopener noreferrer"><i class="material-icons small green-text darken-
2">map</i></a>
                    </li>
                </ul>
            </div>
            <div class="col m6 s12">
                <ul class="collection with-header">
                    <li class="collection-header center ">
                        <h4>Social Media</h4>
                    </li>
                    <li class="collection-item">
                        <div class="instagram">
                            
                            <a href="https://www.instagram.com/rumah.naung/?hl=id" target="_blank"
rel="noopener noreferrer" class="brand-logo black-text" style="font-size:
25px;">@rumah.naung</a>
                        </div>
                    </li>
                </ul>
            </div>
        </div>
    </div>

```

```

    </div>
    <div class="whatsapp" style="margin-top: 31px;">
        
        <a href="https://api.whatsapp.com/send?phone=+6281273902653"
target="_blank" rel="noopener noreferrer" class="brand-logo black-text" style="font-
size: 25px;"> Contact Person</a>
    </div>
</li>
</ul>
</div>
</div>
</div>

```

Footer

```

<!-- footer -->
<p class="footer center"><i class="tiny material-icons">copyright</i> 2022
ROOT</p>
</section>

```

Script

```

<!--JavaScript at end of body for optimized loading-->
<script type="text/javascript" src="<?= base_url()
?>assets/js/materialize.min.js"></script>
<script src="<?= base_url() ?>assets/js/index.js"></script>

```

Gallery page

```

<h3 class="light center white-text text-darken-3">Gallery Menu</h3>
<main class="page-content">
    <style>
        <?php
        $a = 2;
        foreach ($data1 as $d) {
            $b = base_url('uploads/' . $d['gambar']); ?>.card:nth-child(<?= $a++
?>):before {
                background-image: url("<?= $b ?>");
            }

            <?php
            } ?>
        </style>
        <?php
        foreach ($data as $data) {

            ?>

```



```

<div class="card">
  <div class="content">
    <h2 class="title"><?= $data['nama'] ?> </h2>
    <p class="copy"><?= $data['deskripsi'] ?></p>
  </div>
</div>
<?php
} ?>

```

Login page

```

div class="">
  
</div>
<div class="login-box ">

  <!-- /.login-logo -->
  <div class="card d-flex d-inline">
    <div class="card-body login-card-body">
      <h3 class="text-center my-3"><b>LOGIN</b></h3>

      <?= $this->session->flashdata('message'); ?>

      <form action="<?php echo base_url(); ?>auth/" method="post">
        <div class="input-group mb-3">
          <input type="email" class="form-control" placeholder="Masukan
Email" name="email" required>
          <div class="input-group-append">
            <div class="input-group-text">
              <span class="fas fa-envelope"></span>
            </div>
          </div>
        </div>
        <div class="input-group mb-3">
          <input type="password" name="password" class="form-control"
placeholder="Masukan Password" required>
          <div class="input-group-append">
            <div class="input-group-text">
              <span class="fas fa-lock"></span>
            </div>
          </div>
        </div>
      <div class="row ">

        <!-- /.col -->
        <div class="col">
          <button type="submit" class="btn btn-outline-info btn-sm
plus float-right"><i class="fas fa-sign-in-alt mr-1"></i> Login</button>

```

```

        </div>
        <!-- /.col -->
    </div>
</form>

```

```

<!-- jQuery -->
<script src="<?php echo base_url();
?>assets/plugins/jquery/jquery.min.js"></script>
<!-- Bootstrap 4 -->
<script src="<?php echo base_url();
?>assets/plugins/bootstrap/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>
<!-- AdminLTE App -->
<script src="<?php echo base_url(); ?>assets/dist/js/adminlte.min.js"></script>

```

Dashboard page and upload sistem

```

class Galeri extends CI_Controller
{

    public function __construct()
    {
        parent::__construct();
        $this->load->model('m_admin');
    }

    public function index()
    {
        $data = [
            'title' => 'Gallery',
            'data' => $this->m_admin->lihat()->result_array(),
            'data1' => $this->m_admin->lihat()->result_array(),

        ];
        $this->load->view('user/galeri', $data);
    }
}

class Dashboard extends CI_Controller
{
    public function __construct()
    {
        parent::__construct();
        $this->load->model('m_admin');
        $this->load->dbforge();
    }
}

```

```

        if ($this->session->userdata('role_id') != 1) {
            redirect('auth');
        }
    }

    public function index()
    {
        $data = [
            'title' => 'Dashboard',
            // 'data' => $this->m_admin->lihat(),

        ];

        $data['user'] = $this->db->get_where('user', ['email' => $this->session->userdata('email')])->row_array();
        $this->load->view('admin/templates/header', $data);
        $this->load->view('admin/templates/sidebar', $data);
        $this->load->view('admin/index', $data);
        $this->load->view('admin/templates/footer', $data);
    }

    public function data()
    {
        $data = [
            'title' => 'Database',
            'data' => $this->m_admin->lihat()->result_array(),
            'data1' => $this->m_admin->lihat()->result_array(),

        ];

        $data['user'] = $this->db->get_where('user', ['email' => $this->session->userdata('email')])->row_array();
        $this->load->view('admin/templates/header', $data);
        $this->load->view('admin/templates/sidebar', $data);
        $this->load->view('admin/data', $data);
        $this->load->view('admin/templates/footer', $data);
    }

    public function tambah_data()
    {
        $nama = $this->input->post('nama');
        $deskripsi = $this->input->post('deskripsi');
    }

```

```

$gambar = $_FILES['gambar'];

$config['upload_path'] = './uploads/';
$config['allowed_types'] = 'jpg|png|gif';
$config['overwrite'] = true;
$config['max_size'] = '20000';
$config['remove_spaces'] = true;
$this->load->library('upload', $config);

if (!$this->upload->do_upload('gambar')) {
    $data['error'] = $this->upload->display_errors();

    redirect('dashboard/data');
} else {
    $data = [
        'nama' => $nama,
        'deskripsi' => $deskripsi,
        'gambar' => $this->upload->data('file_name')
    ];
    $this->m_admin->tambah('tb_galeri', $data);

    redirect('dashboard/data');
}
}

public function edit_data()
{
    $id = $this->input->post('id');

    $nama = $this->input->post('nama');
    $deskripsi = $this->input->post('deskripsi');

    $gambar = $_FILES['gambar'];

    if (empty($gambar['name'])) {
        $data = [
            'nama' => $nama,
            'deskripsi' => $deskripsi,
        ];
        $this->m_admin->ubah(['id' => $id], 'tb_galeri', $data);

        redirect($this->agent->referrer());
    }
}

```

```

} else {
    $config['upload_path'] = './uploads/';
    $config['allowed_types'] = 'jpg|png|gif';
    $config['overwrite'] = true;
    $config['max_size'] = '20000';
    $config['remove_spaces'] = true;
    $this->load->library('upload', $config);

    if (!$this->upload->do_upload('gambar')) {
        $data['error'] = $this->upload->display_errors();
        $this->session->set_flashdata('message', 'Periksa file foto!');

        redirect($this->agent->referrer());
    } else {
        // $f = $this->db->query('SELECT foto FROM kandidat WHERE
id_kandidat='.$_GET['id'])->row();
        $f = $this->db->select('gambar')->get_where('tb_galeri', ['id' =>
$_GET['id']])->row();

        unlink('./uploads/' . $f->gambar);
        $data = [
            'nama' => $nama,
            'deskripsi' => $deskripsi,
            'gambar' => $this->upload->data('file_name')
        ];
        $this->m_admin->ubah(['id' => $_GET['id']], 'tb_galeri', $data);
        $this->session->set_flashdata('message', 'Data berhasil diubah');
        redirect($this->agent->referrer());
    }
}

public function hapus_data($id)
{
    $where = array('id' => $id);

    $data = $this->m_admin->ambil_id_gambar('tb_galeri', $id);
    $path = './uploads/';
    @unlink($path . $data->gambar);
    if ($this->m_admin->delete_gambar('tb_galeri', $id) == true) {
        # code...
        $this->m_admin->hapus($where, 'tb_galeri');

        $this->session->set_flashdata('message', 'berhasil di hapus');
    }
}

```

```
redirect('dashboard/data');
```

7. Digital Marketing (Thry Arya Septhiandy)

Realisasi Jadwal Digital Marketing

Tabel 4.12 Detail Realisasi Jadwal *Digital Marketing* merupakan logbook dari kegiatan yang sudah dilakukan.

Tabel 4. 12 Detail Realisasi Jadwal Digital Marketing

No	Tanggal	Deskripsi Kerja	Hasil kerja	Jam Kerja
1.	18 April 2022	Pertemuan dengan klien via online	Klien setuju untuk menggunakan jasa kami	1 jam
2.	28 April 2022	Menyerahkan proposal dengan klien secara personal chat	Proyek diterima oleh klien dengan beberapa ketentuan dari klien	30 menit
3.	10 Mei 2022	Membuat MoU	MoU sementara	1 jam
4.	12 Mei 2022	Merevisi MoU sesuai klien	MoU	2 jam
5.	20 Juli 2022	Penyerahan pedoman kepada klien	Klien menerima pedoman pemakaian website	30 menit

4.2 Realisasi Jadwal Pelaksanaan

Realisasi jadwal pelaksanaan manajemen tugas proyek pembuatan web profile coffee shop rumah naung dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4. 13 Realisasi Jadwal Pelaksanaan

	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan												Realisasi		
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Ya/ Tidak	%	
12.	Pembentukan tim dan Pencarian dosen pembimbi	■													YA	100%
13.	Mencari Klien dan pembuatan Proposal		■	■											YA	100%
14.	Pembahasan Project dengan Klien dan Survei tempat				■										YA	100%
15.	Pengumpulan data				■										YA	100%
16.	Pembuatan rincian dana				■										YA	100%
17.	Analisis Desain Dana					■	■								YA	100%
18.	Mokup							■							YA	100%
19.	Programming								■	■	■	■			YA	100%
20.	Testing									■		■			YA	100%
21.	Penyusunan Laporan									■	■	■	■		YA	100%
22.	Dokumentasi	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■			YA	100%

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari manajemen tugas proyek pembuatan Website Profile *Coffeeshop* Rumah Naung :

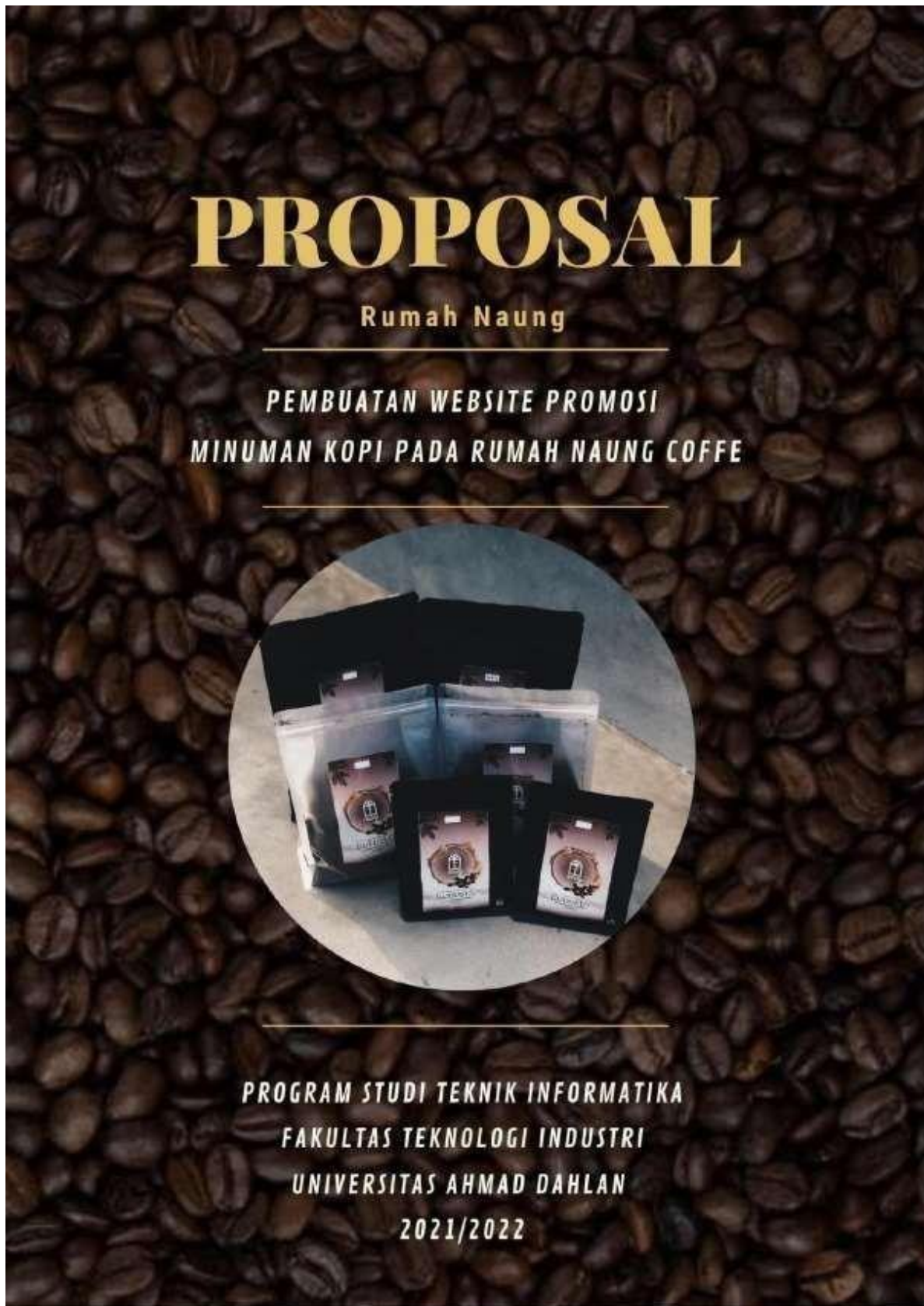
1. Pencapaian dan Keberhasilan suatu proyek sangat ditentukan oleh perencanaan yang matang serta kerja sama dan manajemen yang baik dari semua pihak anggota.
2. Website Profile *Coffeeshop* Rumah Naung telah berhasil dikembangkan dan dapat mempermudah customer dalam mencari informasi mengenai *Coffeshop* Rumah Naung.

B. Saran

Sistem Website diharapkan bisa dikembangkan lebih lanjut dengan fungsionalitas yang semakin baik dan jasa yang di tawarkan semakin banyak sehingga proses pelayanan jauh lebih baik. Sistem dapat bekerja dengan lebih baik jika dilakukan pemeliharaan dan pengecekan terhadap *software* dan *hardware* secara berkala.

LAMPIRAN

A. Proposal





A. Pembuatan Website

Sebuah website tidak hanya berfungsi sebagai media promosi untuk mengenalkan usaha atau layanan sebuah perusahaan atau instansi, tetapi lebih luas mencakup kredibilitas instansi, perkembangan kinerja, jaringan Kerjasama hingga publikasi kegiatan serta menjalin hubungan relasi bermasyarakat dengan siapapun, dimanapun, dan kapanpun. Dengan dukungan layanan 24 jam sehari dan 7 hari seminggu, internet merupakan media public relation, marketing, dan network partnership yang tepat untuk meningkatkan image perusahaan, instansi, maupun perorangan kepada masyarakat.

Ada beberapa tujuan yang dapat diperoleh dari sebuah pembuatan website adalah sebagai berikut :

1. Publikasi keberadaan ke seluruh dunia.
2. Publikasi layanan dan promosi.
3. Meningkatkan pelayanan yang lebih professional.

B. Website yang di tawarkan

“Pembuatan Website Promosi Minuman Kopi Pada Rumah Naung”

- 1) Fitur
 - a. Home
 - b. Menu
 - c. About
- 2) Platform Aplikasi
 - a. Website
- 3) Spesifikasi Sistem Aplikasi
 - a. Jenis sistem aplikasi : Web
 - b. Bahasa Pemrograman : HTML, CSS, JavaScript, PHP
 - c. Framework : Bootstrap, Materialize, Codeigniter
 - d. Domain : Menyesuaikan Keinginan Klien



4) Fasilitas yang didapatkan

- a. Pengguna dapat melakukan reservasi online via WA
- b. Pengguna dapat mengetahui promo apa saja yang sedang berlangsung
- c. Pengguna dapat mengetahui menu dan daftar harga
- d. Pengguna dapat memberikan feedback terhadap pelayanan yang didapatkan



C. Work Breakdown Structure (WBS)

Activity	Nama Kegiatan
A	Melakukan Wawancara Dan Observasi dengan Client
B	Perancangan User Interface dan user Experience
C	Perancangan Kebutuhan Website
D	Proses Slicing Desain kedalam Coding (FrontEnd)
E	Proses Pembuatan Website (Menyusun Source Code) (BackEnd)
F	Finishing Aplikasi
G	Uji Coba Aplikasi Website (Software tester)
H	Pemasangan Hosting dan Domain
I	Presentasi Hasil Final Website pada Klien

a) Melakukan Wawancara Dan Observasi dengan Client

Pada proses ini kami akan memberikan beberapa pertanyaan terkait pandangan terhadap website. dan juga melakukan observasi untuk mendapatkan data seperti fitur apa saja yang di inginkan oleh pihak client.

b) Perancangan User Interface dan user Experience

Pada proses ini hasil dari wawancara dan observasi akan disimpulkan menjadi sebuah data. Dimana data tersebut akan dikelola oleh User Experience untuk dijadikan panduan dalam membentuk User Interface yang nyaman untuk digunakan oleh user.

c) Perancangan Kebutuhan Website

Proses ini digunakan untuk merancang website apa saja yang dibutuhkan oleh user agar dapat di implementasikan dengan jelas dan tidak ada kesalahan dalam website tersebut.



d) Proses Slicing Desain kedalam Coding (FrontEnd)

Pada proses ini FrontEnd akan melakukan sebuah Implementasi Design yang mana Design Yang diterima dari UI/UX akan di implementasikan menggunakan Bahasa pemrograman yang telah di sepakati oleh client, dan akan dibuat secara responsive untuk berbagai tampilan seperti : tampilan browser Laptop, Mobile, Dll.

e) Proses Pembuatan Website (Menyusun Source Code) (BackEnd)

Pada proses BackEnd disini akan mengimplementasikan alur dari rancangan system dan juga rancangan dari website yang akan digunakan. Dimana pada proses backend lebih mementingkan dalam menjaga validasi supaya fungsi aplikasi lebih terjamin.

f) Finishing Aplikasi

Pada proses finishing aplikasi digunakan untuk menyatukan Source Code dari FrontEnd dan BackEnd supaya aplikasi tersebut dapat berjalan dengan baik. Serta dalam finising ini semua source code harus benar-benar dicek Kembali supaya tidak ada revisi jika dicek oleh software tester nantinya.

g) Uji Coba Aplikasi Website (Software tester)

Pada proses Uji coba aplikasi yang dilakukan oleh software tester disini aplikasi tersebut akan melalui banyak tahap untuk diuji, seperti di uji system aplikasi tersebut dan juga apakah aplikasi tersebut aman serta layak untuk digunakan oleh user. Pada software tester ini dilakukan dengan metode pengujian yang berbeda-beda, tetapi disini kami menggunakan metode pengujian Black Box testing.

h) Pemasangan Hosting dan Domain

Pada pemasangan hosting dan domain akan di kerjakan oleh BackEnd yang mana, jika sistem sudah sempurna maka sistem akan dialihkan kedalam jaringan public supaya user dapat menggunakannya jika user terkoneksi kedalam jaringan internet. Dan domain juga ditentukan oleh client ingin menggunakan domain seperti apa nantinya.



i) **Presentasi Hasil Final Website pada Klien**

Hasil dari semua proses yang telah dijalankan akan dipresentasikan kepada pihak client supaya client dapat mengetahui bagaimana proses yang telah dilalui dan bagaimana cara menggunakan aplikasi tersebut. Supaya tidak ada kesalahan terkait menggunakan aplikasi yang sudah dibuat.



D. Jadwal

Activity	Durasi (Minggu)											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
A	■											
B	■	■	■									
C	■	■										
D			■	■	■	■	■	■	■	■		
E										■		
F										■	■	
G											■	
H											■	
I											■	■

E. Rancangan Anggaran Dana

1. Rancangan biaya pembuatan website

No	Uraian	Volume	Harga (Rp)
1.	Pengujian	1 paket	150.000
2.	Maintance Website (pemeliharaan)	3 bulan	100.000
3.	Pedoman / Tutorial	1 paket	100.000
4.	Hosting (personal)	1 tahun	545.000
5.	Domain (.site)	1 tahun	20.000
6.	Add On SSL	1 tahun	100.000
Jumlah (Rp)			1.015.000



2. Rancangan biaya Honorium jasa anggota

No	Job Desk	Gaji/Jam	Jumlah Jam	Harga (Rp)
1.	Project Manager	9.000	20 jam	180.000
2.	Sekretaris dan Bendahara	5.000	20 jam	100.000
3.	System Analyst	7.000	20 jam	140.000
4.	UI/UX dan Tester	9.000	20 jam	180.000
5.	Front End dan Back End	12.000	20 jam	240.000
6.	Graphic Designer	5.000	20 jam	100.000
7.	Digital Marketing	5.000	20 jam	100.000
Jumlah (Rp)				1.040.000

3. Rekapitulasi rancangan biaya

No	Nama Biaya	Total Biaya
1.	Rancangan biaya pembuatan website	1.015.000
2.	Rancangan biaya Honorium jasa anggota	1.040.000
Jumlah (Rp)		2.055.000



F. Tim Pengembang

- a. Anzala Ahmad Sauqi (Project Manajer)
- b. Abiyyi Rizky Feranto Erawan (Front End & Back End)
- c. Aidiehl Fitra Rozie (Design UI/UX & Tester)
- d. Aulia Husnul Khotimah (Sekretaris & Bendahara)
- e. Thry Arya Septhiandy (Digital Marketing)
- f. Asep Lakoni (Graphic Designer)
- g. Zulhaji Guswantoro (System Analyst)

G. Foto Anggota





H. Contact Person

Informasi lebih lanjut silahkan hubungi :

Nama : Thry Arya Septhiandy
Prodi/Fakultas : Informatika/Fakultas Teknologi Industri
Universitas : Universitas Ahmad Dahlan
Email : thry1900018266@webmail.uad.ac.id
Nomor HP : 085368981665

I. Penutup

Demikian proposal proyek ini kami buat berdasarkan kebutuhan yang sesuai dengan kondisi di lapangan. Semoga dengan adanya proposal ini membuat kerjasama dalam membangun proyek ini terwujud dengan baik. Mampu melaksanakan serta merealisasikan proyek Pembuatan web profil *Minuman Kopi Pada Rumah Naung* dengan semaksimal mungkin. Besar harapan kami kiranya proposal kami ini dapat disetujui oleh pihak perusahaan, atas segala perhatiannya kami ucapkan terimakasih.

B. MoU

SURAT PERJANJIAN KERJA
PEMBUATAN APLIKASI BERBASIS WEB PROJECT
WEB PROFILE RUMAH NAUNG
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN YOGYAKARTA

Pada hari Sabtu, 14 Mei 2022 para pihak yang bertanda tangan di bawah ini :

- I. Nama : Anzala Ahmad Sauqi
NIM : 1900018256
Jabatan : Ketua Project

Dalam hal ini bertindak untuk dan atas nama Anzala Ahmad Sauqi sebagai project manager Root Team, selanjutnya disebut PIHAK PERTAMA.

- II. Nama : Rhenaldi Ramadhan
Jabatan : Owner
Email : rumahnaung@gmail.com
No. HP : 081273902653

Dalam hal ini bertindak untuk dan atas nama Rhenaldi Ramadhan sebagai owner Rumah Naung, selanjutnya di sebut PIHAK KEDUA.

PIHAK PERTAMA dan PIHAK KEDUA secara bersama-sama disebut sebagai PARA PIHAK sepakat untuk menandatangani dan melaksanakan Perjanjian Kerjasama pembuatan Project Web Profile pada Rumah Naung dengan ketentuan dan syarat-syarat sebagai berikut :

Pasal 1

TUGAS DAN PEKERJAAN

PIHAK KEDUA dalam kedudukannya sebagaimana tersebut di atas memberikan tugas kepada PIHAK PERTAMA serta PIHAK PERTAMA menerima dan menyanggupi untuk melaksanakan pekerjaan pembuatan web profile pada Rumah Naung

PASAL 2

HASIL PEKERJAAN DAN HAK CIPTA

1. PIHAK PERTAMA wajib melaksanakan dan menyelesaikan pekerjaan sebagaimana dimaksud dalam pasal 1 dengan rincian pekerjaan sebagai berikut:

- a. Membuat profile dari Rumah Naung mulai dari sejarah terbentuk nya Rumah Naung.
 - b. Membantu memberikan informasi dari Rumah Naung.
2. Hasil yang diserahkan adalah sebagai berikut :
 - a. Web Profile yang meliputi fitur home, gallery, dan about dari Rumah Naung.

PASAL 3

JANGKA WAKTU

1. PIHAK PERTAMA berkewajiban untuk melaksanakan dan menyerahkan kepada PIHAK KEDUA hasil pekerjaan tersebut dalam kurun waktu 6 bulan kalender terhitung sejak sehari setelah ditanda tangannya surat perjanjian kerja sama ini, yaitu pada tanggal 25 Juli - 25 Agustus 2022.
2. Perjanjian ini dapat diperpanjang oleh kedua belah pihak dengan pemberitahuan tertulis (tiga) bulan sebelum perjanjian berakhir dengan ketentuan dan persyaratan yang dibicarakan dan disepakati bersama oleh kedua belah pihak.

PASAL 4

NILAI/HARGA JASA PEKERJAAN DAN BIAYA-BIAYA

1. Jumlah nilai/harga jasa pekerjaan pembuatan Web Profile pada Rumah Naung serta biaya operasionalnya adalah sebesar Rp,- () .
2. Jika terjadi perubahan konsep aplikasi di luar batas perancangan yang telah disepakati sebelumnya, maka biaya dapat berubah sesuai dengan tingkat analisis maupun teknis perubahan tersebut.

PASAL 5

CARA PEMBAYARAN

1. Untuk pembayaran nilai/harga jasa pekerjaan dilakukan dengan tahapan sebagai berikut:
 - a. Pembayaran sebesar juta dari nilai proyek pada saat serah terima penyelesaian pekerjaan tahap akhir dengan item serah terima sebagai berikut:
 - i. Web Profile yang sudah terhosting yang disediakan, serta berfungsi dengan baik tanpa ada masalah.
 - ii. Dokumen User manual.

2. Pembayaran oleh PIHAK KEDUA dilakukan dengan cara transfer ke: Rekening Bank BNI an Thry Arya Septhiandy No. Rekening: 0829820466.

PASAL 6

JAMINAN

1. Bilamana hasil pekerjaan pembuatan Web Profile yang diserahkan kepada PIHAK KEDUA ternyata tidak sesuai dengan ketentuan Pasal 2 di atas, maka PIHAK KEDUA berhak untuk tidak menerima Web Profile yang dimaksud. Selanjutnya PIHAK PERTAMA berkewajiban mengganti kembali Web Profile tersebut sesuai dengan ketentuan dalam perjanjian ini, selambat-lambatnya 2 (dua) minggu terhitung dari tanggal berita acara penolakan yang ditanda tangani oleh kedua belah pihak.
2. Jika terjadi error atau tidak berfungsinya Web Profile di luar jangka waktu maintenance yang diberikan (terhitung dari pemberitahuan PIHAK KEDUA kepada PIHAK PERTAMA), maka akan dikenakan biaya sesuai dengan tingkat permasalahan yang diinformasikan.
3. PIHAK PERTAMA tidak berkewajiban melakukan maintenance jika permasalahan aplikasi disebabkan oleh human error, virus pada perangkat yang digunakan, dan tidak terpenuhinya spesifikasi minimal perangkat yang digunakan.

PASAL 7

PERISTIWA CEDERA JANJI

PIHAK PERTAMA dianggap sah telah terbukti lalai dan dinyatakan telah cidera janji dengan lewatnya waktu yang ditetapkan bagi PIHAK PERTAMA untuk melaksanakan kewajibannya berdasarkan perjanjian ini, sehingga tidak diperlukan suatu pernyataan atau bukti apapun juga, dan dengan adanya cidera janji tersebut maka dapat menimbulkan hak bagi PIHAK KEDUA untuk mengakhiri Perjanjian Kerja secara sepihak.

PASAL 8

KEADAAN MEMAKSA

1. Keadaan memaksa adalah keadaan atau kejadian di luar kekuasaan PIHAK KEDUA dan PIHAK PERTAMA yang mengakibatkan terhentinya atau tertundanya pelaksanaan perjanjian, yaitu bencana alam (banjir, gempa bumi, angin, topan, petir) serta huru-hara,

- kebakaran dan hal-hal lain di luar kekuasaan kedua belah pihak yang oleh pejabat berwenang dinyatakan sebagai keadaan memaksa.
2. PIHAK PERTAMA dapat meminta pertimbangan dari PIHAK KEDUA secara tertulis selambat-lambatnya dalam waktu 1 (satu) minggu sejak terjadinya keadaan memaksa dan dilampirkan bukti-bukti yang sah untuk menyelesaikan pekerjaan akibat keadaan memaksa berdasarkan penyelidikan yang seksama.
 3. Atas pemberitahuan PIHAK PERTAMA tersebut pada ayat 2, PIHAK KEDUA dapat mempertimbangkan akan menyetujui atau menolak secara tertulis keadaan memaksa tersebut dalam jangka waktu maksimal 1 (satu) minggu sejak adanya pemberitahuan tersebut.
 4. Jika dalam jangka waktu 1 (satu) minggu, PIHAK KEDUA tidak memberikan jawaban maka PIHAK KEDUA dianggap menyetujui "keadaan memaksa" tersebut.
 5. Bilamana "Keadaan Memaksa" ditolak oleh PIHAK KEDUA maka berlaku ketentuanketentuan dalam Perjanjian ini.

PASAL 9

PERSELISIHAN

1. Apabila terjadi perselisihan antara PIHAK PERTAMA dan PIHAK KEDUA maka akan diselesaikan secara musyawarah untuk mencapai mufakat.

PASAL 11

PENUTUP

1. Surat Perjanjian ini dinyatakan sah dan mengikat kedua belah pihak dan mulai berlaku setelah ditandatangani oleh kedua belah pihak
2. Surat Perjanjian ini dibuat 2 (Dua) rangkap masing-masing bermaterai cukup dan mempunyai kekuatan hukum yang sama

Yogyakarta, 14 Mei 2022

PIHAK PERTAMA

X



Anzala Ahmad Sauqi
Project Manager

PIHAK KEDUA

X



Rhenaldi Ramadhan
Owner

C. Logbook









**LOG BOOK MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASIMAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN T.A 2021/2022
(WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM PENILAIAN)**

Nama Kelompok MPTI :		
No	NIM	NAMA
1	1900018256	Anzala Ahmad Sauqi
2	1900018228	Aulia Husnul Khotimah
3	1900018247	Aidiehl Fitra Rozie
4	1900018271	Zulhaji Guswantoro
5	1900018263	Abiyi Rizki Feranto Erawan
6	1900018266	Thuy Arya Septhiandy
7	1900018258	Asep Lakoni
Judul Manajemen Tugas Proyek : Web Profile Coffe Shop Rumah Naung		
Dosen Pembimbing : Rusydi Umar, S.T., M.T., Ph.D.		

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book dibuat per minggu
2. Log book dituliskan
3. Setiap kegiatan diparaf oleh Mitra atau Client/ dosen pembimbing MPTI
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas MPTI
5. Jumlah bimbingan minimal 4x Sebelum UTS

Logbook Minggu 4 sd 7 (sebelum UTS)

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)	Paraf MITRA/CLIENT	Paraf Dosen Pembimbing MPTI
		Hari/TGL	Durasi (Jam)				
1	Mencari Ide Project		3 jam 10.00-13.00	Fokus pada project berbasis web.	Kendala belum memiliki project atau target fix project seperti apa yang ingin di ambil		
2	Melakukan revisi struktur sesuai ide project		2 Jam 09.00-11.00	Anzala Ahmad Sauqi (Project Manager) Aulia Husnul (Administrasi) Aidiehl Fitra Rozie (UI/UX) Zulhaji Guswantoro (FrontEnd) Abiyi Erawan (FrontEnd) Thuy Arya Septhiandy (BackEnd) Asep Lakoni (BackEnd)	Melakukan revisi structural supaya sesuai dengan project		
3	Menyusun proposal project		4 Jam 14.00-18.00	Menghasilkan proposal project	Kendala dalam melakukan metode penitium		
4	Mengajukan proposal pada client		1 Jam 15.30-16.30	Masih menunggu kesepakatan			
5	Membuat MoU		1 Jam 16.00-17.00	Menyerahkan MoU kepada klien	Belum ada kesepakatan resmi		
6	Klien menyetujui MoU		30 Menit 13.00-13.30	MoU ditanda tangani oleh klien			
7	Membuat desain UI/UX		3 Jam 10.00-13.00	Hasil desain diserahkan kepada front end			
8	Proses slicing desain kedalam coding		8 minggu	Hasil desain diserahkan kepada back end			

9	Proses pembuatan website		1 minggu	website kemudian masuk dalam tahap finishing			
10	Finishing Aplikasi		2 minggu	Source code dari front end dan back end berhasil digabungkan			
11	Uji coba website		1 Minggu	Setelah di uji maka diputuskan bahwa website layak untuk digunakan			
12	Pemasangan hosting dan domain		3 Jam 11.00-14.00	Web berhasil di hosting dan domain			
13	Presentasi hasil project kepada klien dan evaluasi		3 Jam 13.00-16.00	Klien memahami cara penggunaan website			

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing MPTI/Dosen Pengampu Kelas MPTI :

.....

.....

.....

.....

.....

Dosen Pengampu Kelas MPTI


 (Wusyd Umar, S.T., M.T., Ph.D.),
 NID. 60980174

Yogyakarta, 27 April 2022

Ketua MPTI


 (Arizala Ahmad Sauqi)

D. Dokumentasi





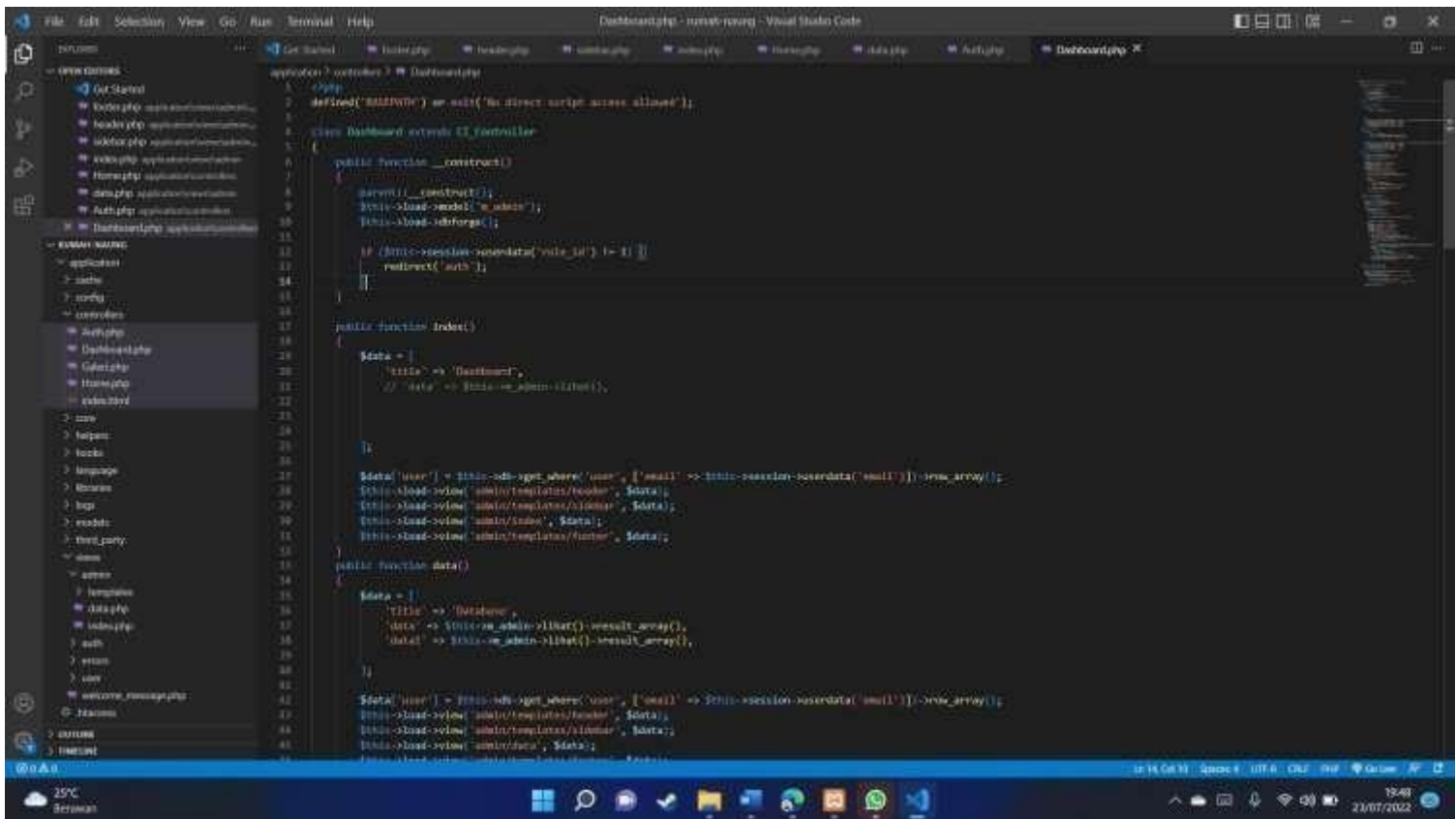






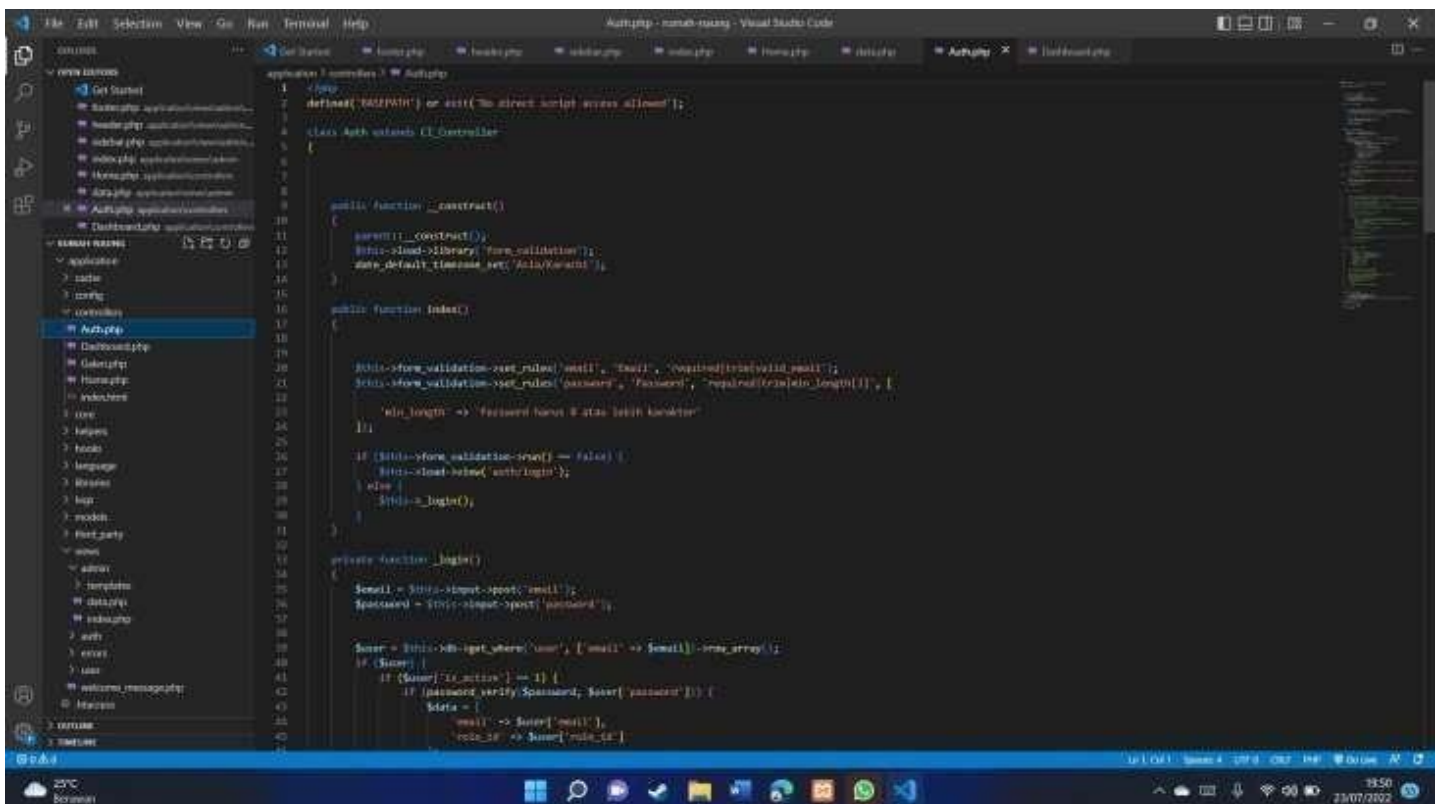
E. Source code

1. Dashboard



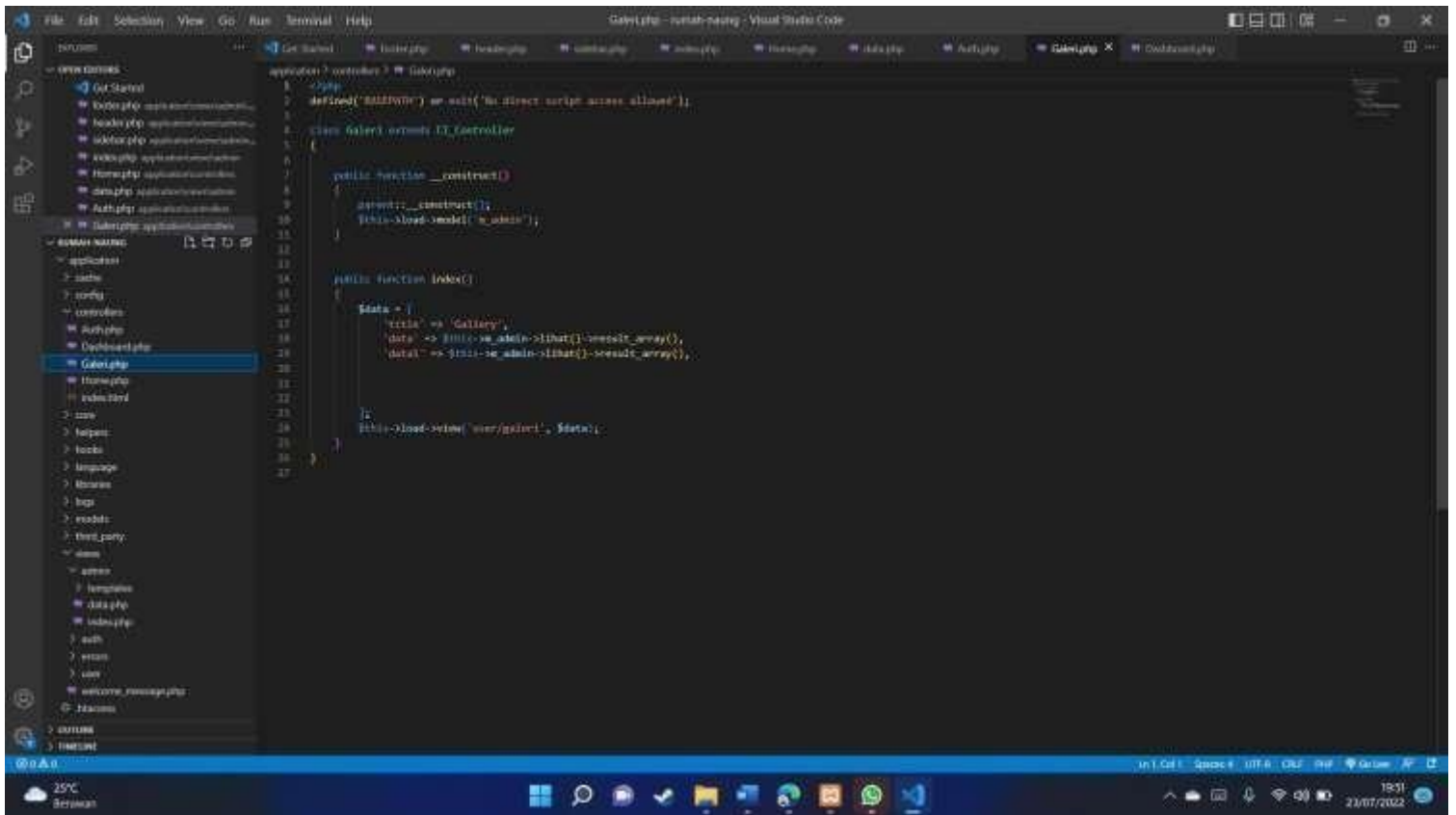
```
1 <?php
2 defined('BASEPATH') or exit('No direct script access allowed');
3
4 class Dashboard extends CI_Controller
5 {
6     public function __construct()
7     {
8         parent::__construct();
9         $this->load->model('Admin');
10        $this->load->helper('form');
11
12        if ($this->session->userdata['role_id'] != 1) {
13            redirect('auth');
14        }
15    }
16
17    public function index()
18    {
19        $data = [
20            'title' => 'Dashboard',
21            // $data => $this->admin->index(),
22        ];
23
24        $data['user'] = $this->db->get_where('user', ['email' => $this->session->userdata['email']]);
25        $this->load->view('admin/templates/header', $data);
26        $this->load->view('admin/templates/sidebar', $data);
27        $this->load->view('admin/index', $data);
28        $this->load->view('admin/templates/footer', $data);
29    }
30
31    public function data()
32    {
33        $data = [
34            'title' => 'Database',
35            'data' => $this->admin->library()->result_array(),
36            'total' => $this->admin->library()->result_array(),
37        ];
38
39        $data['user'] = $this->db->get_where('user', ['email' => $this->session->userdata['email']]);
40        $this->load->view('admin/templates/header', $data);
41        $this->load->view('admin/templates/sidebar', $data);
42        $this->load->view('admin/data', $data);
43    }
44}
```

2. Auth.php



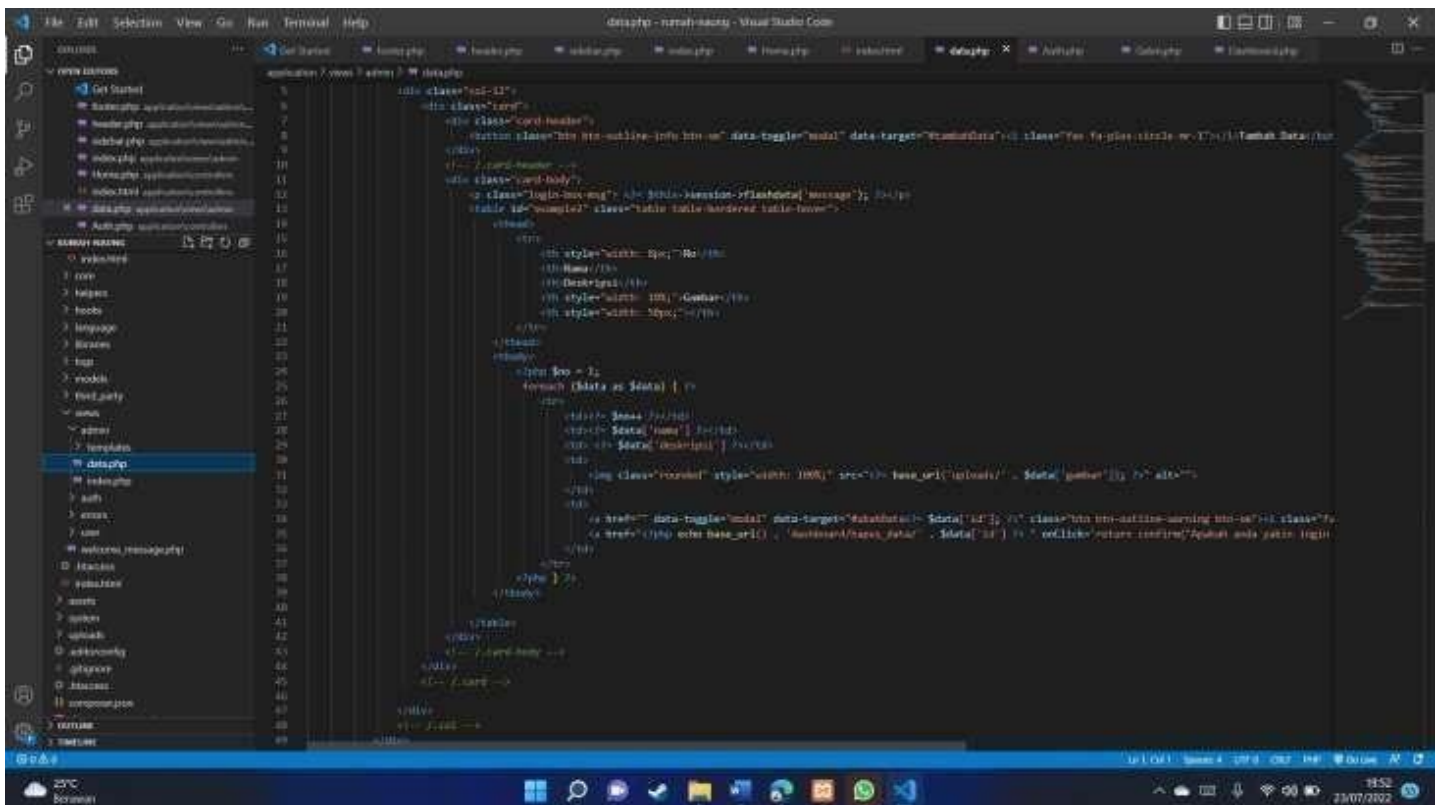
```
1 <?php
2 defined('BASEPATH') or exit('No direct script access allowed');
3
4 class Auth extends CI_Controller
5 {
6     public function __construct()
7     {
8         parent::__construct();
9         $this->load->library('form_validation');
10        $data_default['timezone'] = 'Asia/Karachi';
11    }
12
13    public function index()
14    {
15        $this->form_validation->set_rules('email', 'Email', 'required|trim|valid_email');
16        $this->form_validation->set_rules('password', 'Password', 'required|trim|min_length[8]');
17
18        $min_length => 'Password harus 8 atau lebih karakter';
19    }
20
21    if ($this->form_validation->run() == false) {
22        $this->load->view('auth/login');
23    } else {
24        $this->login();
25    }
26
27    private function login()
28    {
29        $email = $this->input->post('email');
30        $password = $this->input->post('password');
31
32        $user = $this->db->get_where('user', ['email' => $email]);
33        if ($user) {
34            if ($user['is_active'] == 1) {
35                if ($password->verify($password, $user['password'])) {
36                    $data = [
37                        'email' => $user['email'],
38                        'role_id' => $user['role_id'],
39                    ];
40                }
41            }
42        }
43    }
44}
```


3. Gallery.php



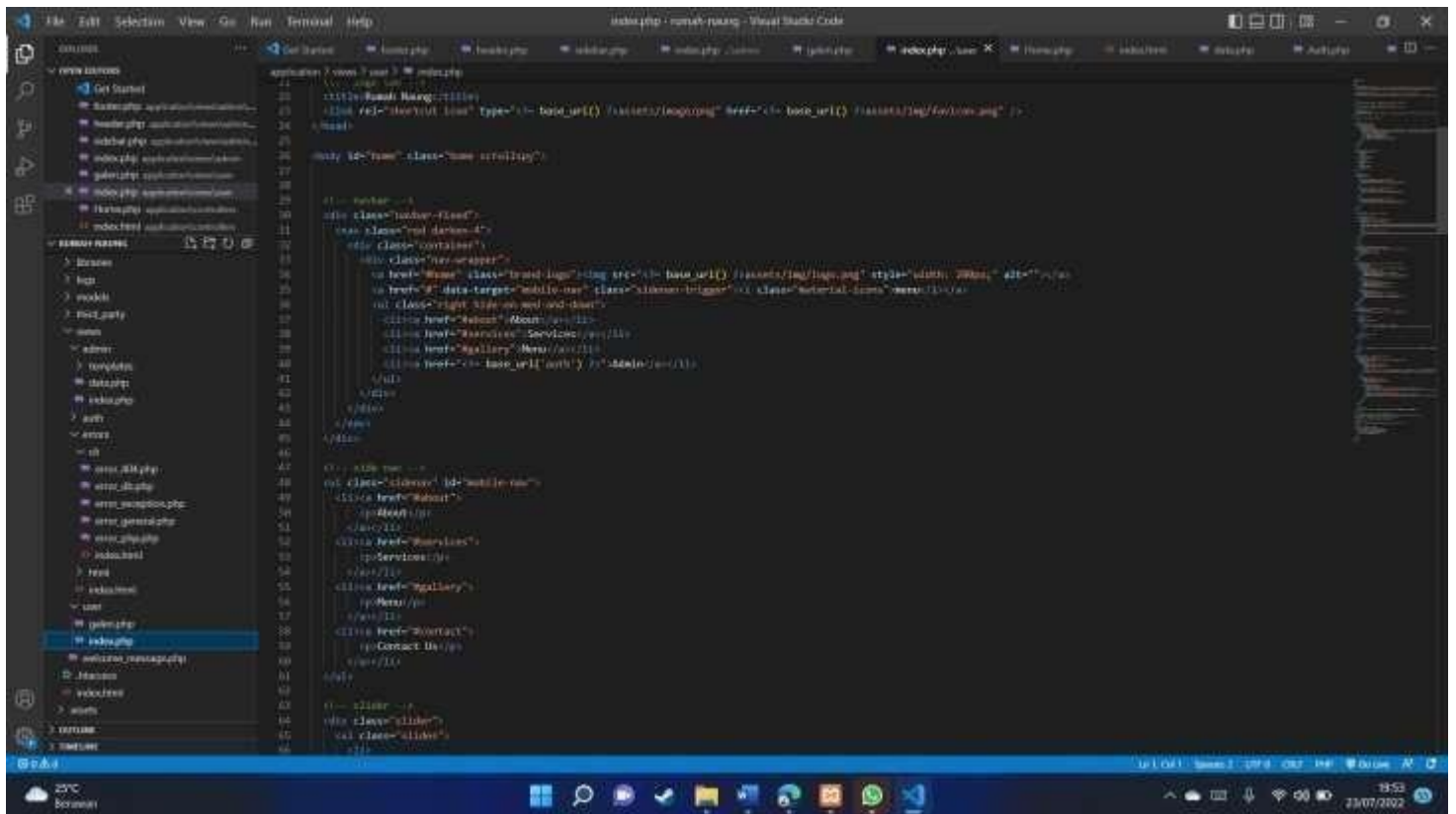
```
1 <?php
2 defined('BASEPATH') or exit('No direct script access allowed');
3
4 class Gallery extends CI_Controller
5 {
6
7     public function __construct()
8     {
9         parent::__construct();
10        $this->load->model('user');
11    }
12
13    public function index()
14    {
15        $data = [
16            'title' => 'Gallery',
17            'data' => $this->user->lihat()->result_array(),
18            'data1' => $this->user->lihat()->result_array(),
19        ];
20
21        $this->load->view('user/gallery', $data);
22    }
23
24 }
```

4. Views_data.php



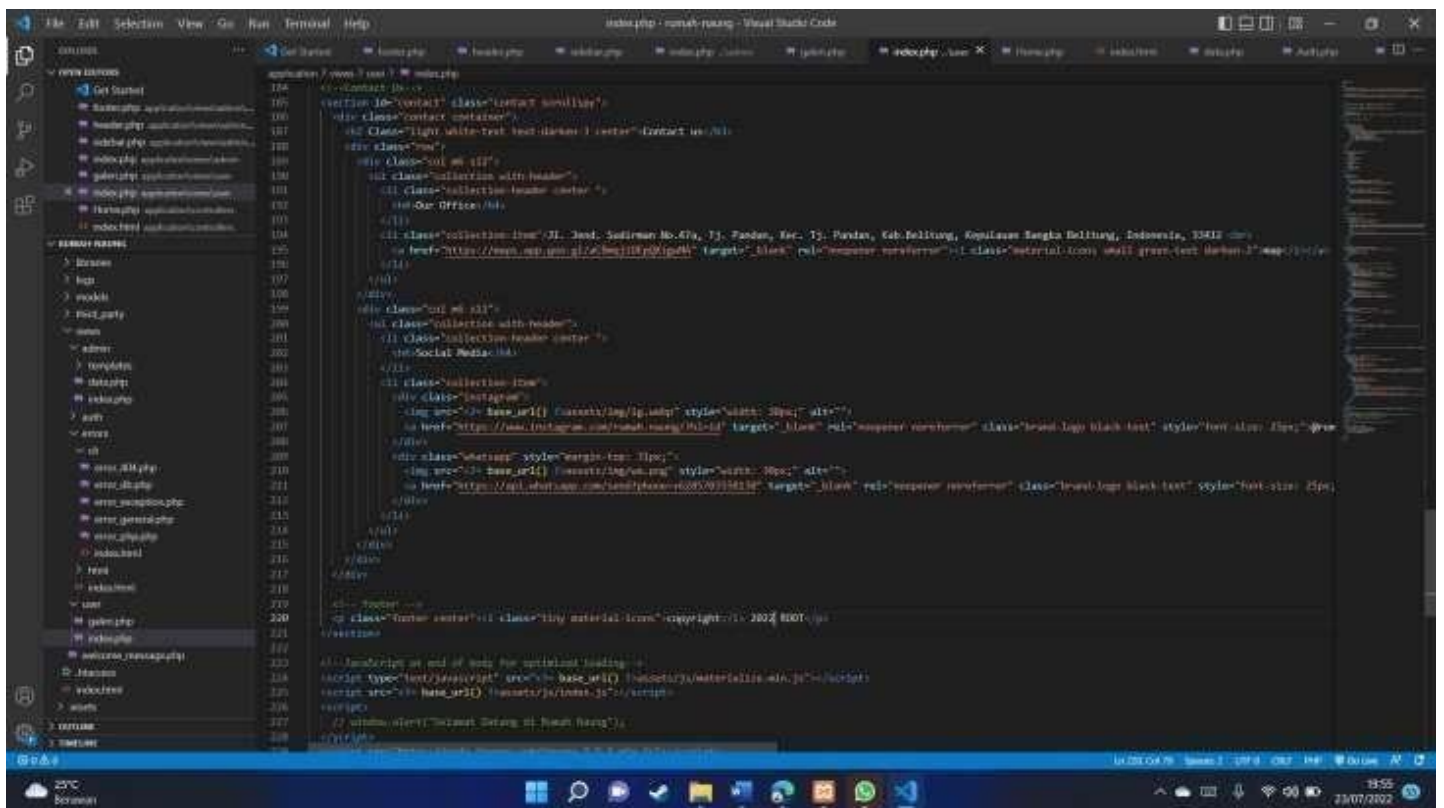
```
1 <div class="col-12">
2     <div class="card">
3         <div class="card-header">
4             <button class="btn btn-outline-info btn-sm" data-toggle="modal" data-target="#exampleModal"> Tambah Data / bar
5             </button>
6         </div>
7         <div class="card-body">
8             <div class="login-box mg"> <div class="text-center"> <h3>Tambah Data</h3>
9             <table id="example2" class="table table-bordered table-hover">
10                 <thead>
11                     <tr>
12                         <th style="width: 30%;">No
13                         <th style="width: 30%;">Nama / No
14                         <th style="width: 30%;">Email / No
15                         <th style="width: 10%;">Gendern / No
16                         <th style="width: 30%;">No / No
17                     </tr>
18                 </thead>
19                 <tbody>
20                     <tr>
21                         <td><input type="text" value="" />
22                         <td><input type="text" value="" />
23                         <td><input type="text" value="" />
24                         <td><input type="text" value="" />
25                     </tr>
26                 </tbody>
27             </table>
28             <div class="text-center">
29                 <input type="button" value="Simpan" />
30                 <input type="button" value="Kembali" />
31             </div>
32         </div>
33     </div>
34 </div>
```

5. Index.php Halaman Pengunjung



```
application / www / user / index.php
11 <!-- navbar -->
12 <div class="navbar" style="background-color: #2c3e50; color: white; padding: 5px 0; text-align: center; font-weight: bold; font-size: 1.2em; margin-bottom: 10px;">
13 <div class="container" style="width: 100%; display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">
14 <div style="width: 30%;">
15 <a href="#" class="text-decoration: none; color: white; padding: 0 10px;">Home
16 <a href="#" class="text-decoration: none; color: white; padding: 0 10px;">About
17 <a href="#" class="text-decoration: none; color: white; padding: 0 10px;">Services
18 <a href="#" class="text-decoration: none; color: white; padding: 0 10px;">Gallery
19 <a href="#" class="text-decoration: none; color: white; padding: 0 10px;">Contact Us
20 </div>
21 <div style="width: 40%; text-align: center;">
22 <h1 style="margin: 0;">Welcome to Our Website
23 <p style="margin: 0; font-size: 1.1em;">We provide the best services for you.
24 </div>
25 </div>
26 </div>
27 <!-- Hero Section -->
28 <div class="hero" style="background-image: url('assets/img/hero.jpg'); background-size: cover; background-position: center; height: 200px; margin-bottom: 10px;">
29 <div class="container" style="width: 100%; padding: 20px 0;">
30 <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;">
31 <div style="width: 60%; text-align: center;">
32 <h2 style="margin: 0; color: white;">Our Services
33 <p style="margin: 0; color: white;">We offer a wide range of services to meet your needs.
34 </div>
35 <div style="width: 35%; text-align: right;">
36 <div style="background-color: white; color: #2c3e50; padding: 10px; border-radius: 5px; text-align: center; margin-bottom: 10px;">
37 <a href="#" style="text-decoration: none; color: inherit; padding: 5px 15px; font-weight: bold;">View More
38 </div>
39 </div>
40 </div>
41 </div>
42 <!-- Footer -->
43 <div class="footer" style="background-color: #2c3e50; color: white; padding: 10px 0; font-size: 0.9em;">
44 <div class="container" style="width: 100%; display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">
45 <div style="width: 40%;">
46 <p style="margin: 0;">© 2024 All Rights Reserved. | Privacy Policy | Terms of Service
47 </div>
48 <div style="width: 40%; text-align: center;">
49 <p style="margin: 0;">Contact Us: info@company.com
50 </div>
51 </div>
52 </div>
```

6. Contact us dan footer



```
application / www / user / contact.php
104 <!-- Contact Form -->
105 <div class="contact" style="background-color: #2c3e50; color: white; padding: 20px; border-radius: 10px; margin-bottom: 10px;">
106 <div class="container" style="width: 100%; padding: 10px 0;">
107 <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin-bottom: 10px;">
108 <div style="width: 60%; text-align: center;">
109 <h3 style="margin: 0; color: white;">Contact Us
110 <p style="margin: 0; color: white;">We'd love to hear from you. Please fill out the form below.
111 </div>
112 <div style="width: 35%; text-align: right;">
113 <div style="background-color: white; color: #2c3e50; padding: 10px; border-radius: 5px; text-align: center; margin-bottom: 10px;">
114 <a href="#" style="text-decoration: none; color: inherit; padding: 5px 15px; font-weight: bold;">Submit
115 </div>
116 </div>
117 </div>
118 </div>
119 <!-- Footer -->
120 <div class="footer" style="background-color: #2c3e50; color: white; padding: 10px 0; font-size: 0.9em;">
121 <div class="container" style="width: 100%; display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">
122 <div style="width: 40%;">
123 <p style="margin: 0;">© 2024 All Rights Reserved. | Privacy Policy | Terms of Service
124 </div>
125 <div style="width: 40%; text-align: center;">
126 <p style="margin: 0;">Contact Us: info@company.com
127 </div>
128 </div>
129 </div>
```

NOTULENSI RAPAT MPTI

ROOT TEAM

Hari/Tanggal : Senin, 04 April 2022

Jam : 20.00 WIB

Tempat : Google Meet

Hasil Rapat

1. Rapat dibuka oleh project manager jam 20.00 melalui google meet, dilanjut ke pembahasan utama.
2. Pembagian jobdesk pada masing-masing anggota,
 - *Project manager*
Nama : Anzala Ahmad Sauqi
 - *Sekretaris & Bendahara*
Nama : Aulia Husnul Khotimah
 - *Tester & UI/UX Designer*
Nama : Aidiehl Fitra Rozie
 - *Programmer (Front End)*
Nama : Abiyyi Rizky Feranto E
 - *Graphic Designer*
Nama : Asep Lakoni
 - *System analyst*
Nama : Zulhaji Guswantoro
 - *Digital marketing*
Nama : Thry Arya Septhiandy
3. Rapat ditutup dengan diskusi terkait masing-masing jobdesk yang sudah di tentukan pada jam 21.06.

NOTULENSI RAPAT MPTI ROOT TEAM

Hari/Tanggal : Senin, 28 April 2022

Jam : 15.00 WIB

Tempat : Google Meet

Hasil Rapat

1. Rapat dibuka oleh project manager jam 15.00 melalui google meet, dilanjut ke pembahasan utama.
2. Membahas proposal proyek yang akan diajukan kepada klien agar semuanya siap.
3. Menghitung perkiraan dana, alat dan bahan yang dibutuhkan.

NOTULENSI RAPAT MPTI

ROOT TEAM

Hari/Tanggal : Senin, 30 April 2022

Jam : 16.00 WIB

Tempat : Google Meet

Hasil Rapat

1. Rapat dibuka oleh project manager jam 16.00 melalui google meet, dilanjut ke pembahasan utama.
2. Membahas proposal proyek dan menyelesaikan proposal dan sambil diskusi tim.

NOTULENSI RAPAT MPTI ROOT TEAM

Hari/Tanggal : Senin, 5 Juli 2022

Jam : 12.00 WIB

Tempat : Kobessah Kopi

Hasil Rapat

1. Rapat dibuka oleh project manager jam 12.00, dilanjut ke pembahasan utama.
2. Pembahasan mengenai laporan akhir.
3. Masing-masing anggota menyampaikan hasil progress kerjanya yang belum selesai dilanjutkan dengan kegiatan menyelesaikan tugas yang belum selesai.

NOTULENSI RAPAT MPTI ROOT TEAM

Hari/Tanggal : Senin, 20 Mei 2022

Jam : 15.00 WIB

Tempat : Kobessah Kopi

Hasil Rapat

1. Rapat dibuka oleh project manager jam 15.00, dilanjut ke pembahasan utama.
2. Project manager membahas terkait dengan jobdesc masing-masing agar tidak terjadi miss komunikasi antar anggota.
3. Evaluasi jalannya proyek.
4. Melaksanakan pemantauan kinerja dari masing-masing anggota.

NOTULENSI RAPAT MPTI ROOT TEAM

Hari/Tanggal : Senin, 2 Juni 2022

Jam : 12.00 WIB

Tempat : Kobessah Kopi

Hasil Rapat

1. Rapat dibuka oleh project manager jam 12.00, dilanjut ke pembahasan utama.
2. Pembahasan mengenai progress kerja masing-masing anggota dan menyelesaikan progress saat itu.
3. Masing-masing anggota menyampaikan hasil progress kerjanya.



3.49 PM

21%

< 32

Aldi

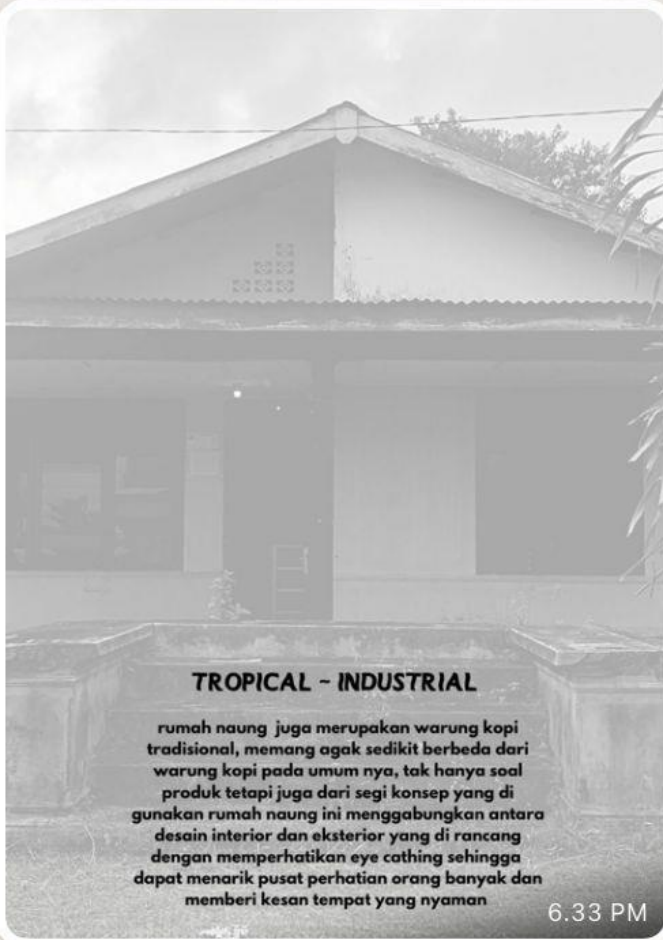


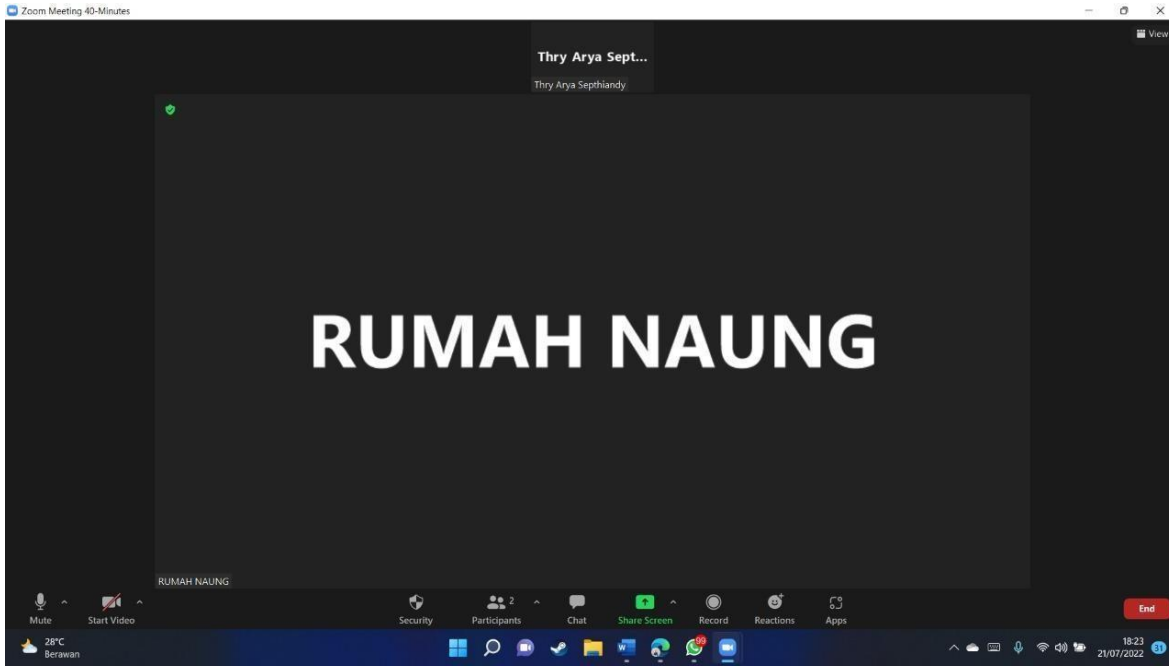
memasukkan kopi bubuk ke dalam cangkir, tuangkan air panas di atasnya dan biarkan dingin sementara ampasnya tenggelam ke dasar.

tapi kali ini tidak kami menggunakan tungku arang sebagai media memasak kopi dan di bantu peralatan seperti tekko dan saringan .

6.33 PM

Itu yak 6.33 PM







3.57 PM

12%

< 31



aldi rumah naung



Tuesday

Mual yak 12.11 AM

Lauda ke yak vc e 12.11 AM

isok la di 2.38 AM ✓✓

eh kni siang 2.38 AM ✓✓

Jam ber yak bir aku stand by 2.39 AM

siang la di 12 atau 1 gtu 2.41 AM ✓✓

Oke yak saip 5.09 AM

Rumah Naung



q w e r t y u i o p

a s d f g h j k l

↑ z x c v b n m ↵

123



Spasi

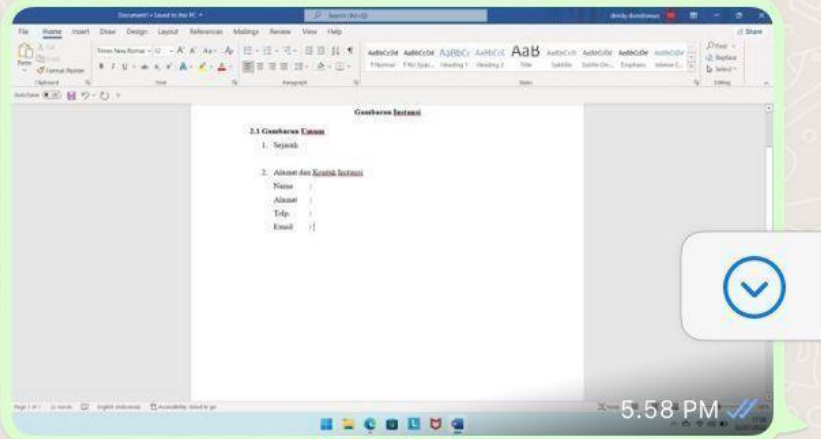
Kembali

oke ganteng 3.50 AM

Sat, 2 Jul

di kuang ke minta sejarah atau kisah naung misal ee 5.56 PM ✓✓

dengan brpe owner same pegawai ikak 5.57 PM ✓✓



+ |   

q w e r t y u i o p

a s d f g h j k l

↑ z x c v b n m ↵

123   Spasi Kembali



3.52 PM

19%



rumah.naung

Active 22m ago



Mentioned you in their story

JUL 20, 12:20 PM

di di. fto tek adeke

JUL 20, 1:59 PM



Lum yak kni ye agak tedoan sikit moto

okeokeee. fto menu ikak la

JUL 21, 10:21 PM

You replied to their story

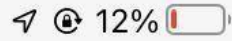


Message...





3.57 PM



< 31



aldi rumah naung



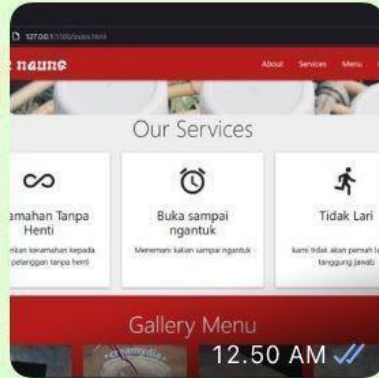
12.50 AM ✓✓



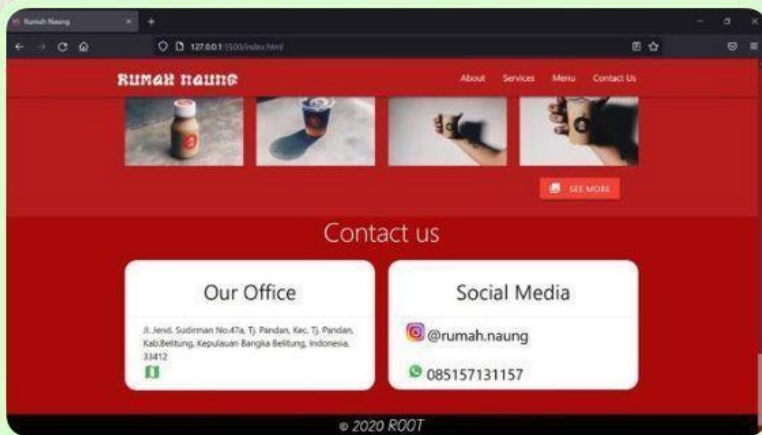
12.50 AM ✓✓



12.50 AM ✓✓



12.50 AM ✓✓



gini

12.50 AM ✓✓

Eh mantap itu yak 12.50 AM

Sip uh itu 12.50 AM

La ade web e yak? 12.50 AM



Message input field



Wed, 15 Jun

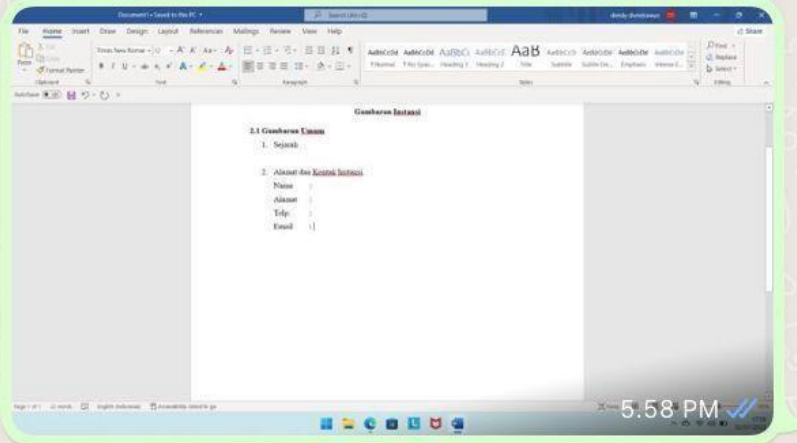
di bagi ttd ko. scan ek 1.36 AM

Oke gantengg 3.50 AM

Sat, 2 Jul

di kuang ke minta sejarah atau kisah naung misal ee 5.56 PM

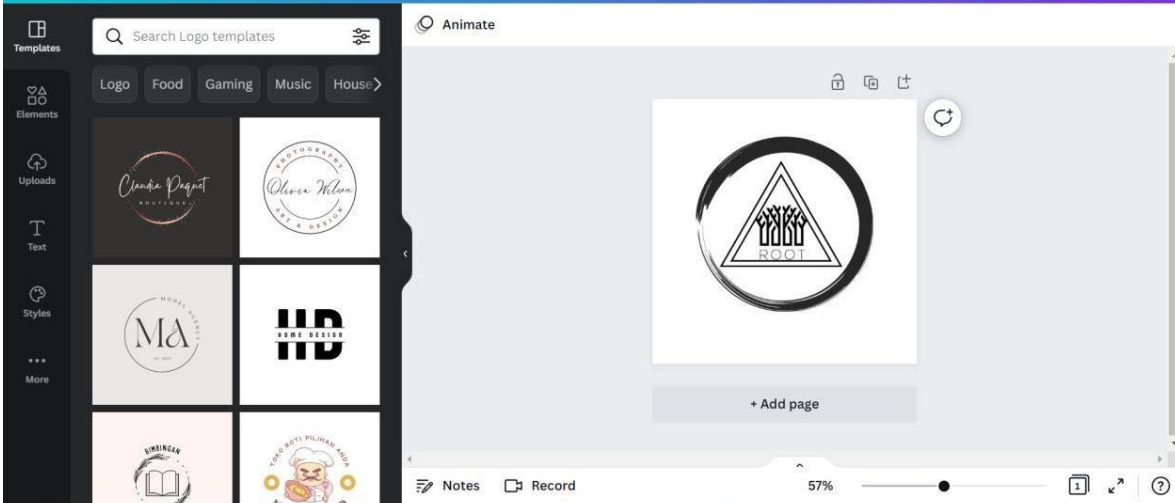
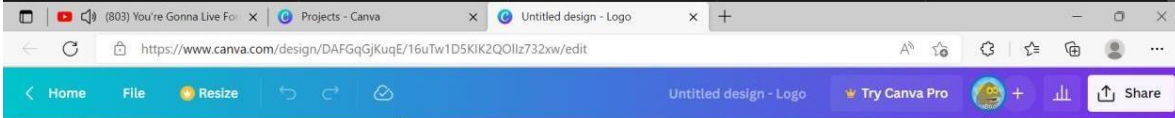
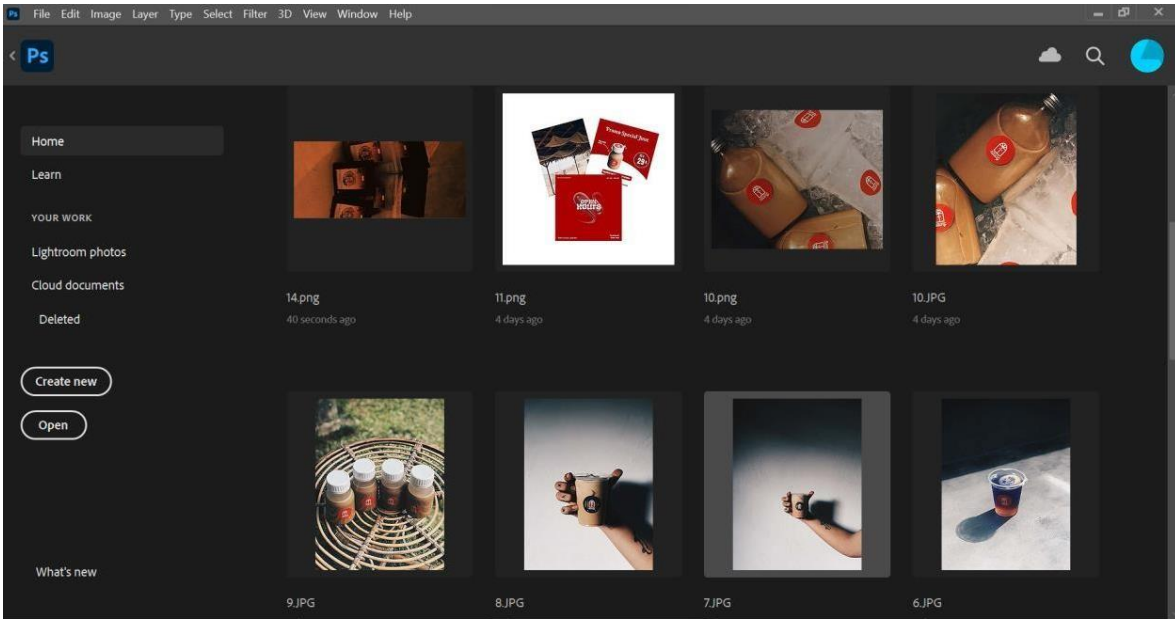
dengan brpe owner same pegawai ikak 5.57 PM



NAUNG

NAUNG KOPI :
di era sekarang ini warung kopi merupakan sebuah rumah yang nyaman dan tempat kita menikmati kopi kesukaan.

naung nama yang digunakan warung kopi ini merupakan makna dari sebuah kata naung yaitu / tempat yang berada dibawah



Browser tabs: (803) boy pablo - sick feeli..., Projects - Canva, Projects - Canva, Coklat Emas Biji Kopi Bar Espresso ...

URL: <https://www.canva.com/design/DAFFhp4vLn4/NQg2YPB9NxL6YqZLnI33Xg/edit>

Navigation: Home, File, Resize, Coklat Emas Biji Kopi Bar Espresso ..., Try Canv..., Print Letterheads, Share

Search: Search A4 templates

Menu: Menu, Food menu, Coffee, Drink mer>

Templates: MENU, Menu, MENU, MENU

Animate: Page 3 - A..., Page 4 - A...

Notes: 26%

Browser tabs: (803) boy pablo - sick feeli..., Projects - Canva, Projects - Canva, Coklat Emas Biji Kopi Bar Espresso ...

URL: <https://www.canva.com/design/DAFFhp4vLn4/NQg2YPB9NxL6YqZLnI33Xg/edit>

Navigation: Home, File, Resize, Coklat Emas Biji Kopi Bar Espresso ..., Try Canv..., Print Letterheads, Share

Search: Search A4 templates

Menu: Menu, Food menu, Coffee, Drink mer>

Templates: MENU, Menu, MENU, MENU

Animate: Page 4 - A..., Page 5 - A...

Notes: 26%

Browser tabs: (803) boy pablo - sick feeli..., Projects - Canva, Projects - Canva, Coklat Emas Biji Kopi Bar Espresso ...

URL: <https://www.canva.com/design/DAFFhp4vLn4/NQg2YPB9NxL6YqZLnI33Xg/edit>

Navigation: Home, File, Resize, Coklat Emas Biji Kopi Bar Espresso ..., Try Canv..., Print Letterheads, Share

Search: Search A4 templates

Menu: Menu, Food menu, Coffee, Drink mer>

Templates: MENU, Menu, MENU, MENU

Animate: Page 5 - A..., Page 6 - A...

Notes: 26%

No.	Halaman yang di uji	Aksi Aktor	Reaksi Sistem		Hasil
			Benar	Salah	
1.	Login Admin	Memasukkan username dan password	Masuk ke halaman utama website admin	Akan muncul notif "email belum terdaftar" atau "password salah"	Sesuai
2.	Halaman galery	Memasukkan nama, deskripsi dan harga produk	Data tersimpan & muncul ke dalam page galery	Data gagal tersimpan	Sesuai
3.	Logout	Pilih menu logout	Keluar dari sistem dan balik ke halaman login	Tidak melakukan logout	Sesuai



