

**LAPORAN MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI**

**SISTEM PENJUALAN VOUCHER GAME DAN PULSA**

**BERBASIS WEB**



Disusun Oleh :

Rio Pratama	1900018413
Selfi Riza Maulina	1900018425
Aulia Rahman Nasution	1900018386
Muhammad Fahrul H.A.D	1900018401
Dewa Tristana Dea	1900018426
Azhar Syahid	1900018434

**PROGRAM STUDI STRATA SATU INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**

**YOGYAKARTA**

**2022**

## LEMBAR PERSETUJUAN MITRA/CLIENT

Laporan Manajemen Proyek Teknologi Informasi ini telah disetujui  
sebagai proses pengajuan seminar bagi

### SUGA TEAM MPTI

Rio Pratama	1900018401	Ketua/Project Manager
Selfi Riza Maulina	1900018425	Sekretaris, Back End
Aulia Rahman Nasution	1900018386	Bendahara, Back End
Muhammad Fahrul H.A.D	1900018401	UI/UX Desainer
Dewa Tristana Dea	1900018426	System Analisis
Azhar Syahid	1900018434	Tester, Front End

Mitra/Client

Realisasi Waktu Pelaksanaan : 3 Bulan

Yogyakarta, 13 Agustus 2022

Menyetujui,

Faza Husain Muhammad Zaen

[TTD dan Cap INSTANSI]



(Faza Husain Muhammad Zaen)

NIP/NIY.

## LEMBAR PENGESAHAN

MANAJEMEN PROYEK TEKNOLOGI INFORMASI  
PEMBUATAN WEBSITE VOUCHER GAME DAN PULSA

Rio Pratama	1900018413,	(Ketua)
Selfi Riza Maulina	1900018425,	(Sekretaris, Back End)
Aulia Rahman N	1900018386,	(Bendahara, Back End)
M. Fahrul HAD	1900018401,	(UI/UX Desainer)
Dewa Tristana Dea	1900018426,	(System Analyst)
Azhar Syahid	1900018434,	(Tester, Front End)

PEMBIMBING : (Bambang Robiin Abiarso, S.T., M.T) (.....) <28/8, 2022  
NIY. 197907202005011002

PENGUJI : (Drs. Wahyu Pujiyono, M.Kom.) (.....) <29/8/2022  
NIY. 60910095

Yogyakarta, 13 Agustus 2022

Kaprodi S1 Informatika



Nur Rochmag Dyah Pujiastuti, S.T, M.Kom  
NIP./NIY 197608192005012001

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya, tidak lupa kami panjatkan shalawat serta salam kepada junjungan besar kita Nabi Muhammad SAW, sehingga laporan Manajemen Proyek Teknologi Informasi ini dapat diselesaikan. Laporan Manajemen Proyek Teknologi Informasi dengan judul "Sistem Penjualan Voucher Game dan Pulsa Berbasis Website" ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan akademik program studi Informatika Universitas Ahmad Dahlan.

Penulis menyadari tanpa adanya bimbingan, bantuan dan do'a dari berbagai pihak laporan MPTI ini tidak dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

- Ibu Nur Rochmah Dyah PA, S.T., M.Kom. selaku Ketua Prodi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan.
- Bapak Bambang Robiin Abiarso, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan untuk menyelesaikan laporan MPTI ini.
- Saudara Faza Husain Muhammad Z selaku mitra/client.
- Kedua orang tua serta seluruh keluarga dan teman yang selalu mendoakan.

Penulis menyadari bahwa dengan segala keterbatasan, laporan Manajemen Tugas Proyek ini masih jauh dari kata sempurna. Untuk itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan agar kedepannya dapat menjadi lebih baik lagi, dan semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang berkepentingan.

Yogyakarta, 13 Agustus 2022

Tim Penyusun

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN MITRA/ CLIENT .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL.....	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Personal yang Terlihat .....	2
C. Proses Mendapatkan Proyek .....	4
D. Deskripsi Perencanaan Proyek .....	4
BAB II GAMBARAN MITRA/ CLIENT .....	6
A. Gambaran Umum.....	6
B. Struktur Organisasi Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik Lainnya .....	8
C. Gambaran Sistem/ Proses Bisnis pada Mitra .....	8
BAB III RANCANGAN MPTI .....	10
A. Rencana Pembagian Tugas .....	10
B. Perancangan Sistem.....	12
1. Rancangan proses bisnis sistem aplikasi .....	12
2. Analisa kebutuhan sistem .....	14
3. Rancangan user interface sistem aplikasi.....	15
A. Kesepakatan Proyek.....	18
B. Rencana Jadwal Pelaksanaan Proyek.....	19
BAB IV PELAKSANAAN MPTI.....	20
A. Realisasi Pembagian Tugas.....	20
B. Realisasi Jadwal Pelaksanaan .....	28
C. Keberlanjutan Proyek .....	28
D. Pengujian Sistem .....	29
BAB V PENUTUP .....	32
A. Kesimpulan .....	32
B. Saran.....	32
LAMPIRAN .....	33
i. Surat Kontrak/ MoU Kerja MPTI dengan Mitra/Klien	
ii. Log Book sudah terisi minimal 7x	
iii. Foto Dokumentasi Kegiatan MPTI	
iv. Bukti Pembiayaan : Pemasukan, pengeluaran	
v. Tools : Source Code, Hosting	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Struktur organisasi kelompok manajemen tugas proyek.....	3
Gambar 2.1	Maps alamat klien .....	7
Gambar 3.1	Proses Bisnis sebelum ada website .....	8
Gambar 3.2	Proses Bisnis setelah ada website .....	9
Gambar 4.1	Proses Bisnis sistem aplikasi bagian 1 .....	12
Gambar 4.2	Proses Bisnis sistem aplikasi bagian 2 .....	13
Gambar 5.1	Tampilan halaman awal .....	15
Gambar 5.2	Tampilan produk pulsa .....	15
Gambar 5.3	Tampilan form pemesanan pulsa.....	16
Gambar 5.4	Tampilan Lanjutan Transaksi .....	16
Gambar 5.5	Tampilan produk voucher game Mobile Legends .....	17
Gambar 5.6	Tampilan form pemesanan Mobile Legends.....	17
Gambar 5.7	Tampilan Lanjutan Transaksi .....	18
Gambar 5.8	Tampilan produk voucher game PUBG .....	18
Gambar 5.9	Tampilan form pemesanan produk voucher game PUBG .....	19
Gambar 5.10	Tampilan Lanjutan Transaksi.....	19
Gambar 5.11	Tampilan form pembelian produk voucher game Free Fire .....	20
Gambar 5.12	Tampilan form pemesanan produk voucher game Free Fire.....	20
Gambar 5.13	Tampilan Lanjutan Transaksi.....	21

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Sumber Daya Manusia .....	8
Tabel 1.2 Sumber Daya Fisik.....	8
Tabel 2.1 Kebutuhan Fungsional .....	14
Tabel 2.2 Kebutuhan Non Fungsional .....	14
Tabel 3.1 Rencana biaya proyek.....	18
Tabel 4.1 Tabel rencana jadwal kegiatan MPTI.....	19
Tabel 5.1 Jobdesk Project Manager/ Ketua .....	20
Tabel 5.2 Jobdesk Sekretaris dan <i>Back End Programmer</i> .....	21
Tabel 5.3 Jobdesk Bendahara dan <i>Back End Programmer</i> .....	21
Tabel 5.4 Jobdesk System Analyst.....	22
Tabel 5.5 Jobdesk Front End Programmer dan Tester .....	22
Tabel 5.6 Jobdesk UI/UX Designer .....	23
Tabel 6.1 Jadwal kerja Project Manager/ Ketua .....	23
Tabel 6.2 Jadwal kerja Sekretaris dan <i>Back End Programmer</i> .....	25
Tabel 6.3 Jadwal kerja Bendahara dan <i>Back End Programmer</i> .....	26
Tabel 6.4 Jadwal kerja System Analyst.....	27
Tabel 6.5 Jadwal kerja Front End Programmer dan Tester .....	27
Tabel 6.6 Jadwal kerja UI/UX Designer .....	28
Tabel 7.1 Tabel realisasi jadwal kegiatan MPTI.....	28
Tabel 8.1 Tabel pengujian Black Box .....	29