



Dwi Sulisworo | Eko Nursulistiyo | Dian Artha K

Panduan
Pelatihan **Mobile
Cooperative
Learning**

Panduan Pelatihan

Mobile Cooperative Learning

UU No 28 tahun 2014 tentang Hak Cipta

Fungsi dan sifat hak cipta Pasal 4

Hak Cipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 3 huruf a merupakan hak eksklusif yang terdiri atas hak moral dan hak ekonomi.

Pembatasan Pelindungan Pasal 26

Ketentuan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 23, Pasal 24, dan Pasal 25 tidak berlaku terhadap:

- i. penggunaan kutipan singkat Ciptaan dan/atau produk Hak Terkait untuk pelaporan peristiwa aktual yang ditujukan hanya untuk keperluan penyediaan informasi aktual;
- ii. Penggandaan Ciptaan dan/atau produk Hak Terkait hanya untuk kepentingan penelitian ilmu pengetahuan;
- iii. Penggandaan Ciptaan dan/atau produk Hak Terkait hanya untuk keperluan pengajaran, kecuali pertunjukan dan Fonogram yang telah dilakukan Pengumuman sebagai bahan ajar; dan
- iv. penggunaan untuk kepentingan pendidikan dan pengembangan ilmu pengetahuan yang memungkinkan suatu Ciptaan dan/atau produk Hak Terkait dapat digunakan tanpa izin Pelaku Pertunjukan, Produser Fonogram, atau Lembaga Penyiaran.

Sanksi Pelanggaran Pasal 113

1. Setiap Orang yang dengan tanpa hak melakukan pelanggaran hak ekonomi sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf i untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 1 (satu) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp100.000.000 (seratus juta rupiah).
2. Setiap Orang yang dengan tanpa hak dan/atau tanpa izin Pencipta atau pemegang Hak Cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi Pencipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf c, huruf d, huruf f, dan/atau huruf h untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 3 (tiga) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah).

Panduan Pelatihan

Mobile Cooperative Learning

**Dwi Sulisworo
Eko Nursulistiyo
Dian Artha K**

 **deepublish**
glorify and develop the intellectual of human's life

PANDUAN PELATIHAN MOBILE COOPERATIVE LEARNING

Dwi Sulisworo
Eko Nursulistiyono
Dian Artha K

Desain Cover : Herlambang Rahmadhani
Tata Letak Isi : Ika Fatria
Sumber Gambar : <https://www.freepik.com>

Cetakan Pertama: Juni 2018

Hak Cipta 2018, Pada Penulis

Isi diluar tanggung jawab percetakan

Copyright © 2018 by Deepublish Publisher
All Right Reserved

Hak cipta dilindungi undang-undang
Dilarang keras menerjemahkan, memfotokopi, atau
memperbanyak sebagian atau seluruh isi buku ini
tanpa izin tertulis dari Penerbit.

PENERBIT DEEPUBLISH
(Grup Penerbitan CV BUDI UTAMA)
Anggota IKAPI (076/DIY/2012)

Jl.Rajawali, G. Elang 6, No 3, Drono, Sardonoharjo, Ngaglik, Sleman
Jl.Kaliurang Km.9,3 – Yogyakarta 55581
Telp/Faks: (0274) 4533427
Website: www.deepublish.co.id
www.penerbitdeepublish.com
E-mail: cs@deepublish.co.id

Katalog Dalam Terbitan (KDT)

SULISWORO, Dwi

Panduan Pelatihan Mobile Cooperative Learning /oleh Dwi Sulisworo, Eko
Nursulistiyono, dan Dian Artha K.--Ed.1, Cet. 1--Yogyakarta: Deepublish, Juni 2018.

x, 120 hlm.; Uk:15.5x23 cm

ISBN 978- 602-475-312-2

1. Pendidikan

I. Judul

370

Kata Pengantar

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang pesat telah mempengaruhi berbagai aspek dalam kehidupan termasuk dalam pendidikan. *Mobile teknologi* yang berupa *smartphone* menjadi kebutuhan baru bagi generasi milenial yang merupakan populasi terbesar dari peserta didik di Indonesia.

Membekali para pendidik dengan kompetensi digital dengan memanfaatkan *mobile technology* dalam pembelajaran merupakan salah satu alternatif untuk membangun lingkungan belajar yang nyaman sesuai kebutuhan peserta didik. Selain itu, pembelajaran kooperatif diyakini oleh banyak pendidik memiliki banyak manfaat dan efektif dalam membangun kompetensi atau keterampilan sosial bagi peserta didik.

Buku ini berusaha untuk dapat digunakan dalam pelatihan untuk berbagai kalangan terkait penyelenggaraan lingkungan belajar dengan pendekatan *cooperative learning* yang memanfaatkan *mobile technology*. Adapun aplikasi yang digunakan sebagai *learning management system* (LMS) adalah Edmodo. Dalam buku ini juga disediakan materi pelatihan terkait dengan simulasi PhET yang relatif baik untuk digunakan dalam pembelajaran sains karena dapat menjelaskan dengan baik berbagai fenomena alam dengan

PANDUAN PELATIHAN MOBILE COOPERATIVE LEARNING

pengendalian berbagai variabel oleh pengguna atau peserta didik. LMS ini dari berbagai penelitian menunjukkan efektivitas dalam pengelolaan belajar. Tahapan dalam pelatihan terbagi dalam tiga sesi besar yaitu: pengenalan pembelajaran kooperatif, simulasi PhET, dan LMS Edmodo.

Terimakasih kepada Direktorat Riset dan Pengabdian kepada Masyarakat Kemristekdikti yang telah mendanai penelitian ini untuk pengembangan pendidikan di wilayah 3T terutama di Indonesia bagian timur (Nomor Kontrak PBK-04/SKPP/III/2018) dengan judul Analisis Dampak Pemanfaatan *Mobile Application* dalam Pembelajaran STEM (*Science, Technology, Engineering, & Mathematics*) terhadap Peningkatan HOTS (*Higher order thinking skills*). Terimakasih pula kepada beberapa sekolah sejak 2014 sampai dengan 2017 yang pernah dijadikan tempat uji coba berbagai penelitian terkait pembelajaran kooperatif dan juga pembelajaran online dengan berbagai luaran pembelajaran.

Harapan dari penulisan modul pelatihan ini adalah untuk dapat berbagi pengalaman bagaimana menyelenggarakan pembelajaran kooperatif dengan memanfaatkan teknologi yang sudah biasa digunakan oleh peserta didik.

Meski telah diusahakan sebaik mungkin dalam penulisan dan menyajikan, apabila ada yang kurang dalam panduan ini maka akan menjadi masukan bagi perbaikan ke depan. Semoga memberi manfaat bagi pengembangan generasi Indonesia masa depan.

Yogyakarta, Mei 2018

Penulis

Daftar Isi

Kata Pengantar	v
Daftar Isi	vii
Sesi 1 Pembelajaran Kooperatif	1
Pembelajaran Kooperatif	2
Role Play 1 Game Perkenalan	11
Role Play 2 Komponen Cooperative Learning	14
Role Play 3 Pembelajaran Abad 21	25
Sesi 2 Teknologi: alat bantu belajar Simulasi PhET	28
Instalasi Java	29
PHET (Physics Education technology).....	33
Rangkaian Listrik	35
Gaya dan Gerak pada Bidang Miring.....	38
Energi Skate Dasar	42
Gaya Apung	43

PANDUAN PELATIHAN MOBILE COOPERATIVE LEARNING

Kesetimbangan	46
Atom.....	48
Perubahan Wujud.....	49
Pembelokan Cahaya	50
Optika Geometri.....	52
Seleksi Alam.....	54
Efek Rumah Kaca dan Pemanasan Global	55
Sesi 3 Learning Management System	56
EDMODO	57
Menu Guru.....	63
Membuat Kegiatan Kelas	67
Tampilan Siswa.....	75
Hasil Tugas dan Kuis	81
Library/Pustaka	84
Pemanfaatan Group.....	85
Sesi 4 Perancangan Pembelajaran.....	90
Materi Ajar dan Pemilihan Strategi	91
Membuat Matriks Aktivitas	96
Tantangan pembelajaran online	98
Lampiran	100
USE Questionnaire	101
ARCS Questionnaire.....	104
Colles Questionnaire	107

PANDUAN PELATIHAN MOBILE COOPERATIVE LEARNING

Bibliografi.....	110
Indeks.....	116
Profil Penulis.....	119

Panduan Pelatihan **Mobile Cooperative Learning**

Dwi Sulisworo
Eko Nursullistiyo
Dian Artha K

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang pesat telah mempengaruhi berbagai aspek dalam kehidupan termasuk dalam pendidikan. *Mobile technology* yang berupa *smartphone* menjadi kebutuhan baru bagi generasi milenial yang merupakan populasi terbesar dari peserta didik di Indonesia.

Membekali para pendidik dengan kompetensi digital dengan memanfaatkan *mobile technology* dalam pembelajaran merupakan salah satu alternatif untuk membangun lingkungan belajar yang nyaman sesuai kebutuhan peserta didik. Selain itu, pembelajaran kooperatif diyakini oleh banyak pendidik memiliki banyak manfaat dan efektif dalam membangun kompetensi atau keterampilan sosial bagi peserta didik.

Buku ini berusaha untuk dapat digunakan dalam pelatihan untuk berbagai kalangan terkait penyelenggaraan lingkungan belajar dengan pendekatan *cooperative learning* yang memanfaatkan *mobile technology*. Adapun aplikasi yang digunakan sebagai *learning management system (LMS)* adalah Edmodo. Dalam buku ini juga disediakan materi pelatihan terkait dengan simulasi PhET yang relatif baik untuk digunakan dalam pembelajaran sains karena dapat menjelaskan dengan baik berbagai fenomena alam dengan pengendalian berbagai variabel oleh pengguna atau peserta didik. LMS ini dari berbagai penelitian menunjukkan efektivitas dalam pengelolaan belajar. Tahapan dalam pelatihan terbagi dalam tiga sesi besar yaitu: pengenalan pembelajaran kooperatif, simulasi PhET, dan LMS Edmodo.



Penerbit Deepublish (CV BUDI UTAMA)
Jl. Rajawali, Gang Elang 6 No 3, Drono, Sardonoharjo, Ngaglik, Sleman
Jl. Kalurang Km 9,3 Yogyakarta 55581
Telp/Fax : (0274) 4533427
Anggota IKAPI (076/DIY/2012)
✉ cs@deepublish.co.id @penerbitbuku_deepublish
🌐 Penerbit Deepublish 🌐 www.penerbitbukudeepublish.com

Kategori : Pendidikan

