

Deskripsi HKI Kartu Basis Bilangan

Nama Ciptaan : Kartu Basis Bilangan
Jenis Ciptaan : Media Pembelajaran
Pencipta : Julan Hernadi, Arta Ekayanti
Pemegang Hak Cipta : Universitas Muhammadiyah Ponorogo
Tempat, waktu : Ponorogo, Agustus 2019.

Deskripsi Ciptaan:

Karya ini berupa permainan kartu domino yang memasang bilangan dalam basis 10 dengan bilangan dalam sistem biner atau basis dua. Bilangan desimal basis 10 hanya dibatasi pada 20 bilangan pertama, yaitu 0, 1, 2, 3, ..., 19.

Aturan permainannya adalah seperti halnya permainan domino yaitu masing-masing pemain diberikan kartu dalam jumlah yang sama, kemudian secara bergantian menurunkan kartu yang ada dengan cara memasang angka dalam basis 10 dengan angka dalam basis 2 atau sebaliknya. Bulatan biru menandakan identitas.

Ketika salah satu pemain telah menghabiskan kartu di tangan atau tidak ada lagi kartu yang bisa diturunkan oleh pemain manapun maka game berakhir. Skor dihitung berdasarkan banyak kartu yang tidak turun. Skor akhir dihitung dengan menjumlahkan skor yang diperoleh pada setiap putaran. Pemain yang skornya paling rendah ditetapkan sebagai pemenang. Jumlah pemain bisa 3- 5 individu atau tim siswa. Banyak kartu dan bilangan yang akan dimainkan dapat diatur berdasarkan kesepakatan.

Media permainan ini diharapkan dapat mengenalkan siswa sejak dini terhadap sistem biner yang banyak digunakan pada pemrograman komputer. Harapannya adalah siswa menyenangi bidang algoritma dan pemrograman komputer yang sangat penting dalam era revolusi industri 4.0.





