

  
9-11-2022  
Lisna Zahrotun, S.T., M.CS

**LAPORAN AKHIR  
PROGRAM PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT  
REGULER**

**PELATIHAN DESAIN GRAFIS UNTUK GURU KB TK AISYIAH BUSTANUL ATHFAL  
NGABEAN DAN SD UNGGULAN AISYIAH PANDAK DALAM MEDIA PEMBELAJARAN  
GUNA MENINGKATKAN KOMPETENSI**



**Oleh**

Fakhira Annisatul Zahrah  
NIM : 1900018246

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN  
TAHUN 2023**

# HALAMAN PENGESAHAN

PRAKTIK MAGANG  
PELATIHAN DESAIN GRAFIS UNTUK GURU KB TK AISYIAH BUSTANUL ATHFAL NGABEAN DANSD  
UNGGULAN AISIYIAH PANDAK DALAM MEDIA PEMBELAJARAN GUNA MENINGKATKAN KOMPETENSI

FAKHIRA ANNISATUL ZAHRAH  
1900018246

PEMBIMBING

: Lisna Zahrotun, S.T., M.Cs.  
NIY. 60150773

20-01-2023

PENGUJI

: Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.  
NIP. 197310142005011001

20-01-2023

Yogyakarta,  
Kaprodi S1 Informatika

21/01/2023

(Dr. Murmto, S.Si., M.Kom.)  
NIY. 60040496

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya bisa menyelesaikan laporan Program Pengabdian kepada Masyarakat (PPM) ini. Tidak lupa kami ucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam pelaksanaan kegiatan PPM ini. Saya menyadari bahwa masih banyak terdapat kesalahan dalam laporan ini, baik dalam penyajian materi, penulisan, dan sebagainya. Oleh karena itu saya memohon maaf yang sebesar-besarnya. Saya pun berharap agar laporan PPM yang telah dikerjakan dapat memberikan manfaat dan menambah pengetahuan bagi kami sendiri sebagai penulis maupun bagi para pembaca.

Yogyakarta, 15 November 2022



Penyusun

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
<b>Pendahuluan</b> .....	<b>1</b>
<b>A. Latar Belakang Kegiatan</b> .....	<b>1</b>
<b>B. Urgensi Kegiatan</b> .....	<b>3</b>
<b>BAB II Tujuan Kegiatan Pengabdian</b> .....	<b>5</b>
<b>BAB III Sasaran dan Manfaat Kegiatan</b> .....	<b>6</b>
<b>A. Sasaran</b> .....	<b>6</b>
<b>B. Manfaat</b> .....	<b>6</b>
<b>BAB IV Pelaksanaan Kegiatan</b> .....	<b>7</b>
<b>BAB V Kesimpulan Dan Saran</b> .....	<b>17</b>
<b>A. Kesimpulan</b> .....	<b>17</b>
<b>B. Saran</b> .....	<b>17</b>
DAFTAR PUSTAKA .....	18
Lampiran .....	19

## Daftar Gambar

<b>Gambar 4. 1</b> Pembukaan pelatihan desain grafis pada TK dan SDU A Pandak .....	<b>13</b>
<b>Gambar 4. 2</b> Pelatihan penggunaan aplikasi Canva .....	<b>14</b>
<b>Gambar 4. 3</b> Pelatihan editing video pada aplikasi VN .....	<b>14</b>
<b>Gambar 4. 4</b> Tingkat kepehaman peserta setelah mengikuti pelatihan aplikasi Canva .....	<b>15</b>
<b>Gambar 4. 5</b> hasil tingkat penyampaian materi .....	<b>15</b>

## Daftar Tabel

<b>Tabel 4. 1</b> Rundown Pelatihan .....	<b>7</b>
---	----------