

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar belakang

Dinas Komunikasi dan Informatika adalah penyelenggara urusan pemerintahan di bidang komunikasi dan informatika, statistika, persandian, pengembangan media, dan pengolahan data elektronik. Dinas Komunikasi juga bertanggung jawab atas koordinasi dan pengembangan Operasional Perangkat Daerah (OPD) dan pelaksanaan tugas Direktur Wilayah lainnya sesuai dengan tugas pokok dan tanggung jawabnya.

Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu terletak di Jalan Letnan Jendral S.Parman No. 19, Margadadi, Indramayu, Indramayu, Jawa Barat. Dinas Komunikasi dan Informatika atau biasa disebut Diskominfo merupakan salah satu organisasi dinas pemerintah yang mempunyai tugas sebagai penyelenggaraan urusan pemerintah bidang komunikasi dan informatika untuk daerah Kabupaten Indramayu, Jawa Barat. Terkait dengan tugas tersebut, Dinas komunikasi dan informatika yang berwenang untuk memberikan izin terkait dengan bidangnya dan pada daerah wilayah kerjanya. Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu mempunyai berbagai bidang didalamnya yaitu, Sekretariat, Teknologi Informasi dan Komunikasi, Pengelola Komunikasi Publik, dan Statistik Persandian. Dari Pelaksanaan Praktik Magang di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu penulis memiliki tujuan agar dapat menambah pengetahuan serta pengalaman baru mengenai gambaran kegiatan kerja yang dilaksanakan dalam suatu instansi pemerintah dan juga dapat mengetahui permasalahan yang sedang berjalan di kantor pemerintahan, yang mana dapat dijadikan sebagai objek yang akan diteliti nantinya.

Pada saat ini Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu memiliki informasi yang terkomputerisasi, mempunyai fasilitas teknologi informasi yang memadai dan bisa diakses disetiap saat, namun pada penyampaian informasi berita Kabupaten Indramayu masih menggunakan media sosial, untuk mewujudkan hal tersebut maka setiap proses yang ada dapat dilakukan secara komputerisasi dan sistematis agar dapat memudahkan dalam proses kerja di dinas tersebut. Dengan mengingat saat ini Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu telah melakukan Sebagian besar tugasnya untuk menggunakan teknologi informasi. Teknologi informasi yang terdapat pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu sudah sangat baik dan sangat besar manfaatnya dalam membantu masyarakat untuk memperoleh berita.

Berkaitan dengan permasalahan diatas untuk membuat suatu aplikasi portal berita yang nantinya dapat digunakan untuk mengetahui informasi atau berita apa saja yang menjadi trend saat ini di Kabupaten Indramayu.

B. Identifikasi masalah

Identifikasi masalah dalam melakukan Praktik Magang ini adalah :

1. Keterbatasan media untuk publikasi berita yang ada di KOMINFO Kabupaten Indramayu
2. Integrasi sosial media dengan media web

C. Batasan masalah

Tujuan dari pembatasan masalah ini ialah agar masalah tidak menyimpang dari apa yang diinginkan, ini merupakan pembatasan dari masalah :

1. Aplikasi yang dibangun bersifat menyampaikan informasi berita Kabupaten Indramayu
2. Aplikasi yang dibangun ialah aplikasi portal berita berbasis web dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database server

D. Rumusan masalah

Berdasarkan uraian diatas, terdapat rumusan masalah yaitu bagaimana merancang dan membangun sebuah aplikasi portal berita berbasis web yang dapat menyampaikan informasi berita secara mudah dan cepat serta lengkap ?

E. Tujuan Praktik Magang

Tujuan yang doharapkan dari pelaksanaan Praktik Magang ini untuk menghasilkan suatu aplikasi portal berita yang dapat membantu menyampaikan informasi berita secara mudah dan cepat.

F. Manfaat Praktik Magang

Adapun manfaat dari praktik magang ini sebagai berikut :

1. Bagi Mahasiswa :
 - a. Menambah wawasan serta pengalaman dalam pembuatan aplikasi berbasis web
 - b. Media untuk mengenal lingkungan kerja yang berbeda dengan lingkungan kampus
2. Bagi Instansi :
 - a. Memperoleh tenaga kerja yang terampil tanpa harus mengeluarkan biaya tambahan dalam melaksanakan tugas yang ada
 - b. Sebagai wadah kerjasama antara kantor dan pendidikan

BAB II

GAMBARAN INSTANSI

A. Umum

1. Sejarah Instansi

Dinas komunikasi dan informatika Kabupaten Indramayu adalah salah satu organisasi dinas pemerintah.

Teknik Informasi dan Komunikasi merupakan perwujudan dari system pengembangan teknologi elektronik yang ditekankan dalam aspek demokratisasi dan system tata Kelola pemerintahan untuk menciptakan tercapainya keadilan, kemudahan, transparansi, dan akuntabilitas dalam layanan-layanan pemerintah kepada public.

Dinas Komunikasi dan Informatika pada awalnya merupakan tugas dan fungsi Bidang Komunikasi dan Informatika pada Dinas Perhubungan Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu tahun 2016.

Peraturan Daerah Kabupaten Indramayu Nomor 9 Tahun 2016 tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Dearah Kabupaten Indramayu dan Peraturan Daerah Nomor 48 Tahun 2016 Tentang Organisasi dan Tata Kerja Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu. Dengan adanya perubahan Peraturan Daerah tersebut diatas Pemerintah Daerah Kabupaten Indramayu memiliki wewenang lebih luas didalam merencanakan dan melaksanakan setiap kebijakan di tingkata daerah kecuali urusan yang ditetapkan menjadi kewenangan Pusat dan Provinsi (UU No. 32/2004). Prinsip-prinsip dasar yang terdapat dalam UU No.32/2004 ini meliputi : demokrasi peran serta masyarakat, pemerataan dan keadilan serta keragaman dan potensi daerah, dan berangkat dari Intruksi Presiden Nomor : 3 Tahun 2003 tentang Kebijakan dan Strategi Nasional Pengembangan e-Government sampai pada Undang-Undamg Nomor : 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik, dengan demikian keseriusan pemerintah dalam

menerapkan pemanfaatan TIK disektor pemerintahan atau dengan kata lain e-Government yang diamanatkan dalam bentuk konsep Jabar yaitu Cyber Province.

2. Visi dan Misi

“Terwujudnya masyarakat informasi melalui Teknologi Informasi dan Komunikasi menuju Indramayu E-Government”

Dalam rangka mewujudkan Visi sebagaimana disebutkan diatas, maka perlu dijabarkan dalam rumusan Misi Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu sebagai Berikut:

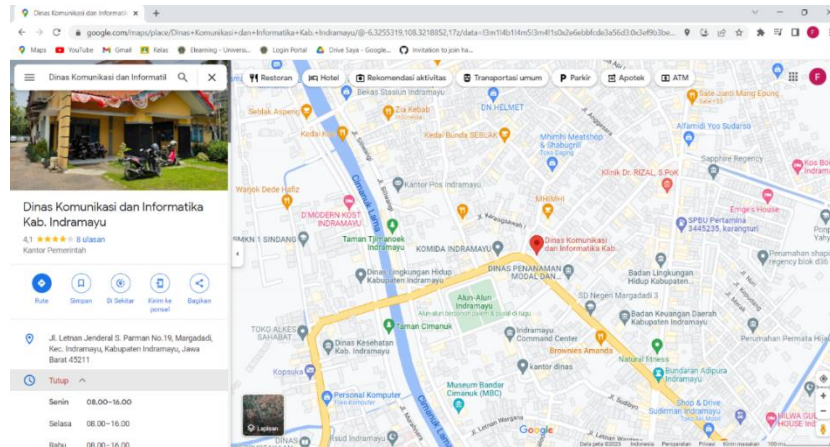
- a. Meningkatkan pelayanan dan akseibilitas informasi
- b. Meningkatkan Kerjasama dan kemitraan dengan dunia usaha, Lembaga pemerintahan dan masyarakat dalam pengembangan TIK
- c. Meningkatkan sarana dan prasaranan infrastrukut dan jaringan Komunikasi dan Informatika
- d. Meningkatkan informasi pelayanan public
- e. Meningkatkan data/informasi statistic Daerah
- f. Meningkatkan Sarana dan Prasarana Persandian
- g. Menguatkan perencanaan, pengkajian, dan evaluasi pengembangan Komunikasi dan Informatika
- h. Meningkatkan PAD sector Komunikasi dan Informatika

3. Alamat dan Lokasi

Jl. Letnan Jendral S.Parman No. 19, Margadadi, Indramayu, Indramayu, Jawa Barat 45211

Lokasi Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu dapat dilihat pada gambar

2.1.



Gambar 2.1 Peta Diskominfo Kabupaten Indramayu

4. Kontak

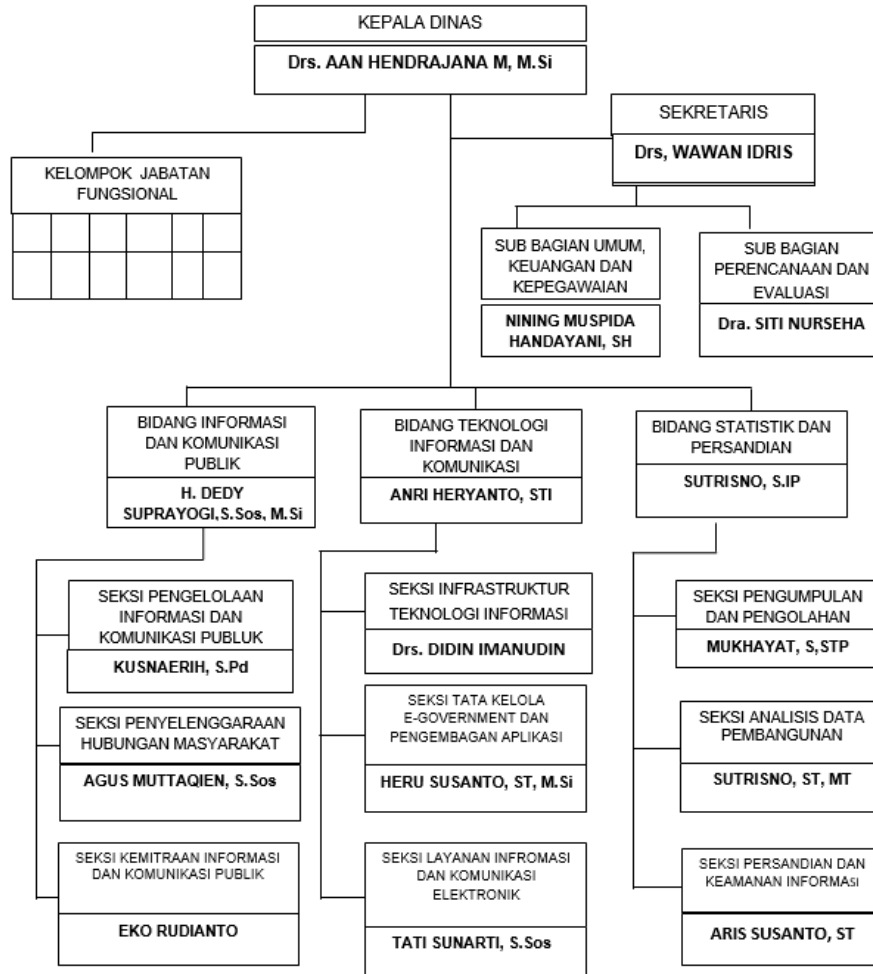
Email : diskominfo@indramayukab.go.id

Telp/fax (0234) 27269

B. Struktur Organisasi

Setiap perusahaan ataupun lembaga memiliki struktur organisasi dan manajemen tersendiri. Struktur organisasi manandakan adanya pembagian kerja, kekuasaan, dan tanggung jawab pada mencapai tujuan. Dalam penyusunan struktur organisasi dapat memberi gambaran yang jelas tentang bidang dan tugas yang terdapat dalam suatu lembaga tersebut.

Struktur organisasi yang terdapat di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu ditunjukkan pada Gambar 2.1.



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Diskominfo Kabupaten Indramayu

C. Sumber Daya Manusia Dan Sumber Daya Fisik di Lokasi Magang

1. Sumber Daya Manusia

Sumber Daya Manusia berperan penting dalam suatu Instansi atau Perusahaan Sumber Daya Manusia adalah faktor utama dalam suatu Instansi atau Perusahaan. Instansi atau Perusahaan bisa tumbuh dan berkembang tergantung pada kualitas sumber daya manusianya, adapun datanya dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 2.1 Sumber Daya Manusia

No	Nama	Jabatan	Status Kepegawaian	Bidang
1	Drs. Aan Hendrajana M., M.Si	Kepala Dinas	PNS	Kepala Dinas Komunikasi dan Informatika
2	Drs. Iman Hadirokhman, M.Si. 19671008 199203 1 010	Sekretaris	PNS	Sekretariat
3	Nining Muspida Handayani, SH 1970003132007012005	Ka. Sub.Bag	PNS	Sekretariat
4	Zaenal, S.IP 19680207 200701 2 007	Perencana Ahli Muda	PNS	Sekretariat
5	Teri Warniah, S. Sos 19690517 200701 2 009	Bendahara	PNS	Sekretariat
6	Robby, SE 19790104 200801 1 004	Bendahara	PNS	Sekretariat
7	Havriza Nugraha Ramadhan Putra, S.STP.,M.M. 19780430 201409 1 001	Analisi Rencana Program	PNS	Sekretariat
8	Yudha Indramawan, SE 19780430 201409 1 001	Pengelola Sarana dan Prasarana Kantor	PNS	Sekretariat
9	Indra Kusumah, S.Kom. 19910912 202203 1 010	Ahli Pertama-Prnata Komputer	PNS	Sekretariat
10	Carsih Minarsih 19781212 200801 2 034	Pengelola Rumah Tangga	PNS	Sekretariat
11	Suci Nurjanan, A.Md 19890427 202203 2 004	Pelaksana Terampil-Pranata Komputer	PNS	Sekretariat

12	Rivanda Yugatama, A.Md. 19950113 202203 1 008	Pengelola Bahan Perencana an	PNS	Sekretariat
13	Bakhrul Ullum, A.Md. 19960606 202203 1 009	Pengelola Bahan Perencana an	PNS	Sekretariat
14	Dilla Kusuma Ayu Firdiyanti Imam, A.Md.	Pelaksana Terampil- Pranata Komputer	PNS	Sekretariat
15	Anri Heriyanto, S.T. 19720613 199803 1 006	Kepala Bidang	PNS	TIK
16	Drs. Didin Imanudin 19671028 199203 1 005	Sub Koord Kelompok Substansi Infrastrukt ur Teknologi Informasi	PNS	TIK
17	Tati Sunarti, S.Sos 1970123 199303 2 005	Sub Koord Kelompok Substansi Layanan Infor dan Kom Elektronik	PNS	TIK
18	Heru Susanto, ST., M.Si 19820526 201101 1002	Sub Koord Kelompok Substansi Tata Kel E- Gov dan Peng Aplikasi	PNS	TIK
19	Indra Heryadi, SE 19820831 201001 1 004	Analisi Penerapan Aplikasi dan Konten	PNS	TIK
20	Bambang Purnomo, S.Ds 1989617 201502 1 001	Analisi Konten Media Sosial	PNS	TIK

21	Fani Zaelani, S.Kom 19910808 2019031 010	Analisi Standart Teknologi Informasi	PNS	TIK
22	Fauzan Tolabi, S.Kom 19931112 202203 1 012	Analisis Penataan Jaringan	PNS	TIK
23	Taufikurokhim 19660419 200801 1 003	Pengelola Keamanan Sistem Informasi	PNS	TIK
24	Ridwan 19811005 201001 1 003	Pengelola Sistem dan Jaringan	PNS	TIK
25	Danang Jiwandono, A.Md.Kom. 19921123 202203 1 009	Pengelola Sistem Informasi	PNS	TIK
26	Saji Yogie Permana, A.Md.Kom 19961015 202203 1 012	Pengelola Sistem Informasi	PNS	TIK
27	Wahyu Hermawan, A.Md.Kom 19980516 202203 1 014	Pengelola Database	PNS	TIK
28	Agus Muttaqien, S.Sos 19740816 200604 1 007	Kepala Bidang	PNS	IKP
29	Eko Rudianto 19670514 198901 1 001	Sub Koord Kelompok Substansi Kemitraan Infor dan Kom Publik	PNS	IKP
30	Eni Nuraeni, SH 19750519 200801 2 004	Analisis Publikasi	PNS	IKP
31	Wanto Suwardi, SE 19820814 201001 1 005	Analisis Sistem Informasi	PNS	IKP
32	Agus Mulyono, A.Md 19810802 201001 1 002	Pengelola Bahan Informasi dan Publikasi	PNS	IKP
33	Fikri Aldi Nugraha, S.Tr.Kom 1998619 202203 1 011	Analisis Publikasi	PNS	IKP

34	Nuryati 19650515 200604 2 014	Operator Radio	PNS	IKP
35	Imron 19720918 200801 1 003	Operator Radio	PNS	IKP
36	Abi Shohib 19731003 200801 1 002	Penata Liputan	PNS	IKP
37	Jubaedah 19821029 201001 2 002	Pengelola Dokumentasi	PNS	IKP
38	Wira Nulhakim Sudewo, A.Md 19941008 202203 1 007	Pengelola Bahan Informasi dan Publikasi	PNS	IKP
39	Isnaini Nurkholisoh, A.Md 19970914 202203 2 025	Pengelola Dokumentasi	PNS	IKP
40	Rudedi 19820824 201409 1 001	Operator Radio	PNS	IKP
41	Kiky Nurhakiky, ST., M.Kom 19750521 200604 1 025	Kepala Bidang	PNS	Statistik dan Persandian
42	Sutrisno, ST., M.T. 19800204 200501 1 006	Sub Koord. Kelompok Substansi Analisis Data Pembangunan	PNS	Statistik dan Persandian
43	Aris Susanto, ST 19670403 199901 1 001	Kasi Persandian Keamanan Informasi	PNS	Statistik dan Persandian
44	Singgih Sumaryanto, ST 19830330 201101 1 004	Analisis Persandian	PNS	Statistik dan Persandian
45	Astri Atrida Purba, S.Kom 19890302 202203 2 007	Analisis Persandian	PNS	Statistik dan Persandian
46	Cucun 19770215 200801 1 003	Pengelola Data Statistik	PNS	Statistik dan Persandian

47	Tofan Giri Ginanda, A.Md 19951109 202203 1 009	Pengelola Data Statistik	PNS	Statistik dan Persandian
48	Muhammad Rizal Fauzi	Pelaksana Terampil- Pranata Komputer		Sekretariat
49	Fariz Anwar	Pengelola Bahan Informasi dan Publikasi		IKP
50	Yuda Bagaskoro	Penata Liputan		IKP
51	Toyib	Operator Radio		IKP
52	Oky Septian	Penata Liputan		IKP
53	Teno	Penata Liputan		IKP

Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu mempunyai banyak pegawai yang memiliki peran dan tugasnya masing-masing. Dapat dilihat dari tabel diatas bahwa ada 53 pegawai yang bertugas di DISKOMINFO Kabupaten Indramayu, dari 53 pegawai diantaranya bidang sekretariat berjumlah 15 pegawai, bidang TIK berjumlah 13 pegawai, bidang IKP berjumlah 18 pegawai, dan bidang Persandian dan Statistik berjumlah 7 pegawai.

2. Sumber Daya Fisik

Sumber Daya Fisik merupakan sumber daya yang memiliki wujud, dapat diketahui keberadaannya dan dapat dimiliki sehingga dapat dikelola serta dimanfaatkan secara langsung. Sumber Daya Fisik berperan penting dalam penunjang kebutuhan bagi DISKOMINFO. Dinas Komunikasi dan Informatika memiliki banyak sumber daya fisik yang dimiliki sesuai dengan kebutuhan setiap kantor atau instansi. Untuk info sarana menjelaskan

tentang banyaknya sarana yang dipergunakan di Dinas Komunikasi dan Informatika dengan kondisi dan keterangan yang dapat disajikan dalam tabel berikut :

Tabel 2.2 Sumber Daya Fisik

No	Nama Barang	Jumlah Barang	Kondisi		
			Baik	Kurang Baik	Rusak
1	Router	4 Buah	✓		
2	Meja Tamu	3 Buah	✓	-	-
3	Meja Kerja	40 Buah	✓	-	-
4	Kursi Kerja	52 Buah	✓	-	-
5	Papan Data Grafik	2 Buah	✓	-	-
6	AC	9 Buah	✓	-	-
7	Komputer	37 Buah	✓	-	-
8	Printer	31 Buah	✓	-	-
9	Papan pengumuman	2 Buah	✓	-	-
10	Brankas	28 Buah	✓	-	-
11	Lemari Kaca	8 Buah	✓	-	-
12	Proyektor	5 Buah	✓	-	-
13	Camera	3 Buah	✓	-	-
14	Alat Liputan	2 Buah	-	✓	

Sumber Daya Fisik dapat memaksimalkan penggunaan dengan meminimalkan waktu yang terbuang begitu saja. Dapat dilihat dari penyajian tabel diatas bahwa sumber daya fisik pada KOMINFO Kabupaten Indramayu berstatus baik

Tabel 2.3 Info Prasarana

No	Nama Prasarana	Jumlah	Kondisi
----	----------------	--------	---------

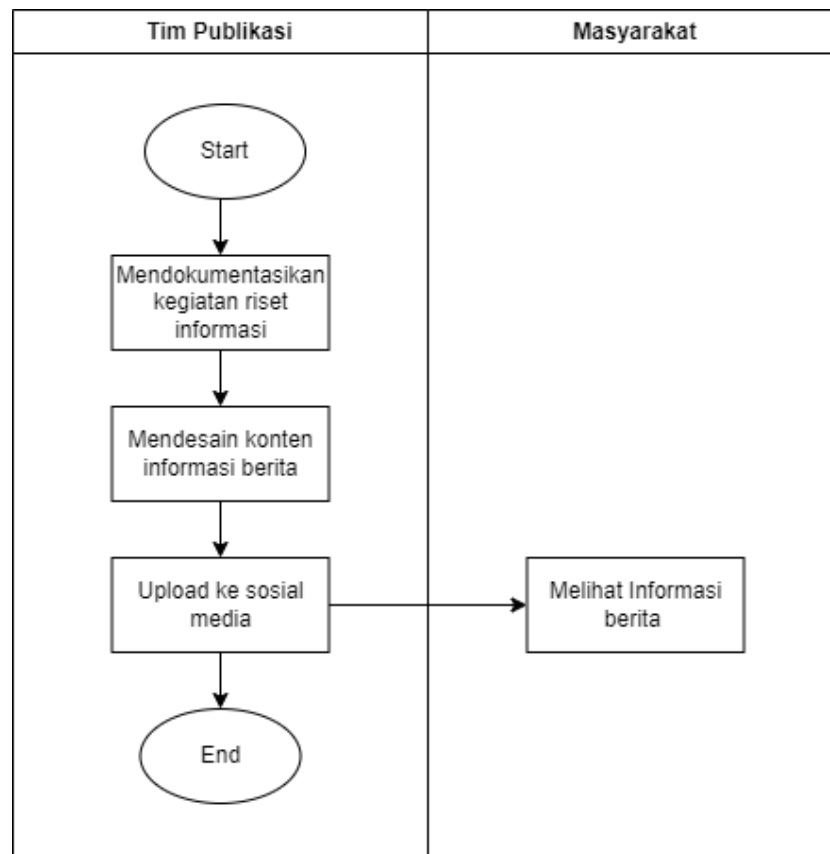
1	Ruang Pimpinan (Kepala Dinas)	1	Baik
2	Ruang Pegawai	5	Baik
3	Ruang Rapat	1	Baik
4	Ruang Radio	1	Baik
5	Ruang Penjaga	1	Baik
6	Mushola	1	Baik
7	Kamar Mandi	2	Baik
8	Gudang	1	Baik
9	Dapur	1	Baik
Jumlah		14	

Info Sarana menjelaskan tentang sarana apa saja yang dipergunakan di DISKOMINFO yang diklasifikasikan berdasarkan penggunaan sarana. Dari tabel di atas dapat diketahui bahwa sarana yang digunakan dengan kondisi yang baik, karena sarana dengan kondisi yang baik dan layak digunakan dapat membantu dan mempercepat pekerjaan yang ada.

D. Proses Bisnis saat ini

Pada Proses Bisnis kali ini akan menjelaskan tentang bagaimana pengguna dalam melakukan pencarian terhadap informasi berita yang ada di wilayah Kabupaten Indramayu. Untuk mencari informasi terhadap berita Kabupaten Indramayu, pengguna hanya bisa mencari informasi tersebut di halaman media social milik DISKOMINFO tetapi tidak semua pengguna bisa masuk ke facebook atau media social lainnya dikarenakan pengguna harus memiliki account media social untuk bisa masuk ke halaman media social yang dikelola oleh DISKOMINFO Kabupaten Indramayu. Tidak semua informasi yang bisa di dapatkan pengguna dalam mencari informasi berita tentang Kabupaten Indramayu yang terdapat media sosial, karena terbatasnya fitur-fitur yang terdapat

media sosial selain itu tidak semua orang bisa melihat informasi tentang Kabupaten Indramayu tetapi hanya orang yang telah mengikuti media social DISKOMINFO yang bisa melihat informasi di halaman beranda media sosial pengguna dan terbatasnya tenaga kerja yang ada di wilayah Kabupaten Indramayu. Untuk masuk ke halaman media social DISKOMINFO pengguna harus login terlebih dahulu menggunakan acount media social yang pengguna miliki setelah itu pengguna melakukan pencarian pada halaman media social DISKOMINFO dan mengikuti media sosial DISKOMINFO agar informasi dan berita yang di sebar oleh KOMINFO bisa tampil di halaman beranda media social pengguna masing-masing. Pengguna juga bisa membagikan informasi dan berkomentar di halaman media sosial Dinas Komunikasi dan Informatika.



Gambar 2.3 Proses Bisnis saat ini

Dapat dilihat dari proses bisnis sebelum adanya sistem, bahwa penyampaian informasi berita masih menggunakan media sosial, sehingga masyarakat yang gagal teknologi akan merasa

kesulitan untuk melihat berita yang ada. Penyampaian berita dimulai dari tim publikasi mendokumentasikan kegiatan, kemudian mendesain konten informasi setelah itu tim publikasi mempublikasi desain informasi berita dengan media sosial.

BAB III

TAHAPAN KEGIATAN PRAKTIK MAGANG

A. Lokasi Praktik Magang

1. Lokasi

Dinas Komunikasi Informatika Persandian dan Statistik Kabupaten Indramayu, Provinsi Jawa Barat

2. Alamat dan Lokasi

Jl. Letnan Jendral S.Parman No. 19, Margadadi, Indramayu, Indramayu, Jawa Barat 45211

3. Kontak

Email : diskominfo@indramayukab.go.id

Telp/fax (0234) 27269

B. Rencana Observasi

1. Mendatangi Kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu
2. Melakukan perkenalan menjelaskan tujuan Praktik Magang kepada pihak Dinas Komunikasi dan Informatika
3. Bertemu dengan Kepala Dinas mengenai kontrak magang
4. Mendengarkan arahan atau penjelasan Kepala Bidang terkait jam kerja, pakaian serta aturan-aturan yang ada diinstansi. Mahasiswa yang magang wajib memenuhi protocol Kesehatan saat berada di dalam lingkup Dinas
5. Berdiskusi terkait permasalahan apa yang sedang di alami oleh Dinas tersebut yang dapat direalisasikan.

C. Rencana Jadwal Kegiatan Praktik Magang

Tabel 3.1 Rencana Jadwal Kegiatan Praktik Magang

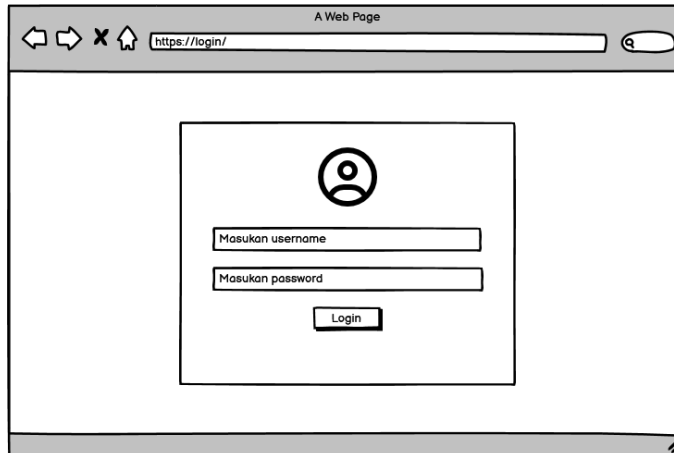
No	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan												Realisasi		
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Ya/ Tidak	%	
1	Survei Tempat Magang	■													Ya	3%
2	Pengenalan Bidang		■												Ya	10%
3	Menganalisis Kebutuhan Sistem			■	■										Ya	20%
4	Rancangan Sistem				■	■									Ya	20%
5	Pembuatan Database dan Aplikasi						■	■	■	■					Ya	30%
6	Pengujian Aplikasi										■				Ya	10%
7	Evaluasi Hasil											■	■		Ya	7%

D. Rancangan Sistem (bila membuat sistem, jiks tidak sesuai dengan tema KP)

1. Halaman Login

Rancangan tampilan halaman login pada sistem yang akan dibangun terdapat pada gambar

3.1.

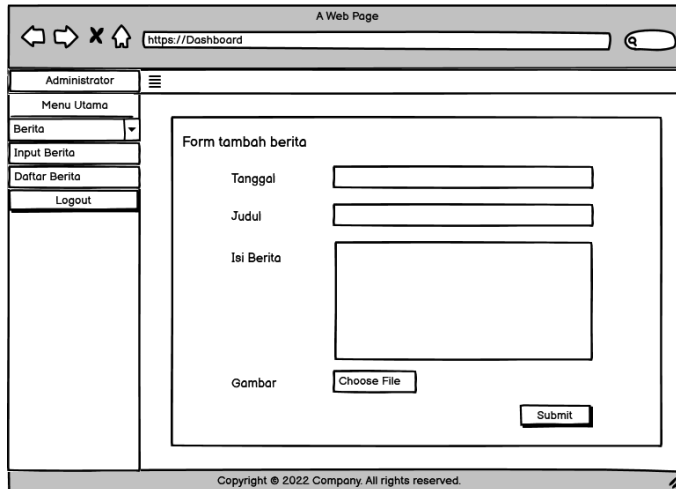


Gambar 3.1 Rancangan Tampilan Login Admin

Halaman login akan admin diminta untuk menginputkan username dan password dengan benar, jika benar akan diarahkan kedalam halaman utama, jika salah akan kembali ke login admin.

2. Halaman Dashboard Admin

Halaman dashboard admin adalah halaman utama admin. Rancangan halaman admin terdapat pada gambar 3.2.

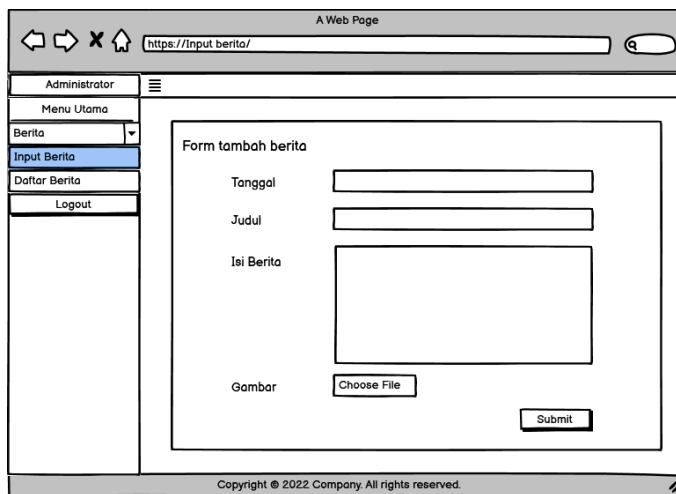


Gambar 3.2 Rancangan Halaman Dashboard

Halaman dashboard admin adalah halaman utama admin. Halaman ini menampilkan data *realtime*. Terdapat beberapa menu dalam aplikasi yang dibuat.

3. Halaman Input Berita

Halaman ini admin diminta untuk menginputkan berita

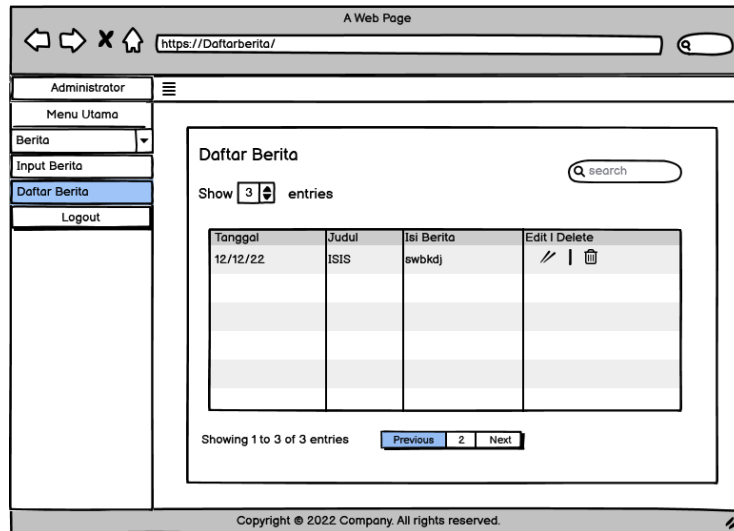


Gambar 3.3 Rancangan Halaman Input Berita

Halaman ini admin diminta untuk menginputkan berita, dengan inputan judul berita, isi berita atau deskripsi berita dan upload gambar.

4. Halaman Daftar Berita

Halaman daftar berita, halaman ini menyajikan berita apa saja yang tersedia, halaman ini terdapat pada gambar berikut 3.4

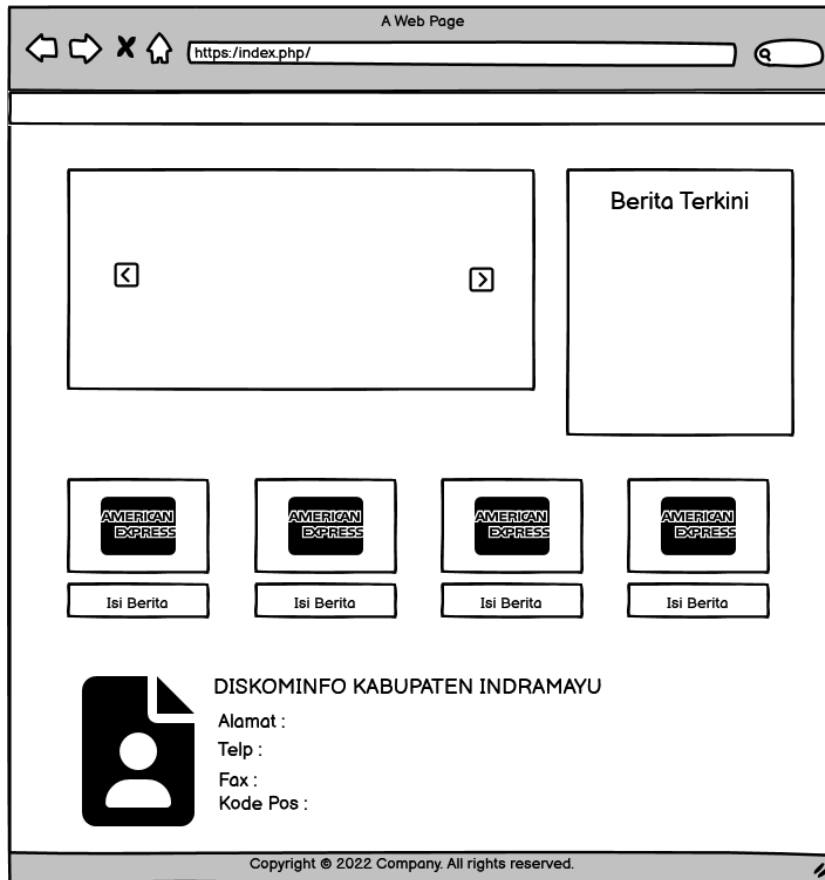


Gambar 3.4 Rancangan Halaman Daftar Berita

Halaman ini berisi list berita yang sudah di rilis oleh admin, yang terdiri dari tanggal berita, judul, dan isi atau deskripsi berita

5. Halaman Berita User

Halaman ini berisi daftar isi berita, profile instansi



Gambar 3.5 Rancangan Halaman Dashboard user

Halaman ini berisi profile instansi dan daftar berita yang sudah rilis oleh admin. Berita tersebut mengenai berita Kabupaten Indramayu

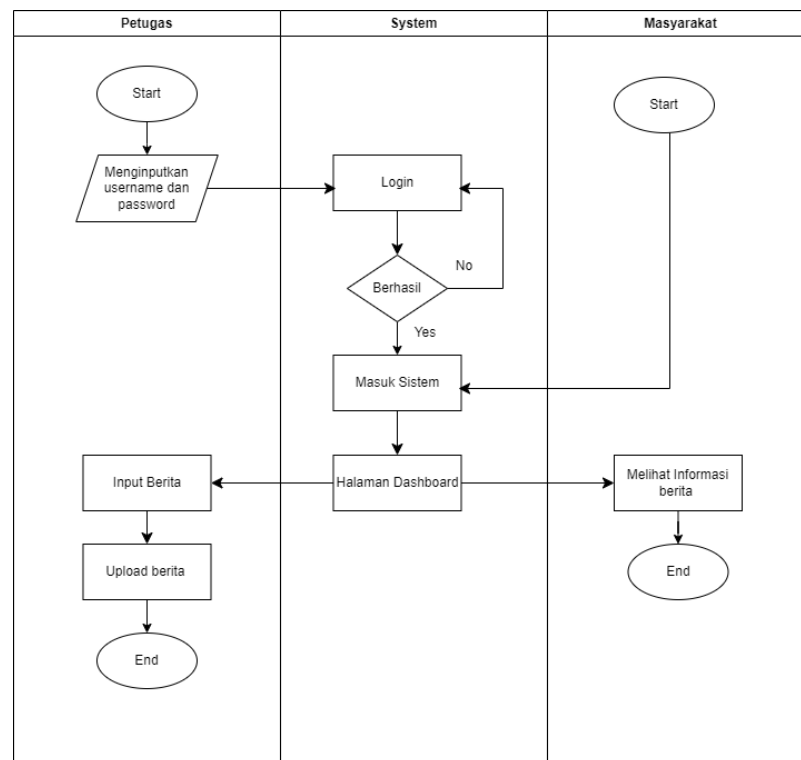
BAB IV

HASIL PELAKSAAN PRAKTIK MAGANG

A. Hasil Observasi Magang

1. Proses Bisnis

Proses Bisnis dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari proses dan berisi kumpulan aktifitas yang saling berelasi satu sama lain untuk menghasilkan suatu keluaran yang mendukung pada tujuan dan sasaran strategi bagi organisasi. Dalam proses bisnis ini hanya menjelaskan alur proses tentang aplikasi portal berita yang terdapat pada Dinas Komunikasi Kabupaten Indramayu. Berikut proses bisnis aplikasi portal berita



Gambar 4.1 Proses Bisnis

Alur pada proses bisnis aplikasi portal berita, yaitu admin masuk ke website dengan menggunakan username dan password yang telah terdaftar pada database. Setelah itu sistem akan membaca apakah username dan password yang dimasukkan telah benar,

apabila username atau password salah maka admin tidak bisa masuk ke halaman dashboard admin, tetapi apabila username dan password benar maka admin akan diarahkan menuju halaman dashboard admin. Pada halaman dashboard berisi menu-menu yaitu input berita dan daftar berita. Untuk menu input berita admin dapat menginputkan berita dengan mengisi form yang sudah disediakan. Untuk daftar berita admin dapat melihat daftar berita apa saja yang sudah ada.

User atau pengguna tidak perlu login website, pengguna hanya dapat melihat informasi berita yang ada di aplikasi portal berita. Pengguna tidak bisa menambah data, mengedit atau mengubah data dan hapus data berita yang ada pada aplikasi portal berita karena pengguna tidak memiliki izin. Berikut Alur Proses Bisnis Aplikasi Portal Berita yang dipaparkan gambar dibawah ini.

2. Rincian Pekerjaan

Praktik Magang di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu dilaksanakan pada saat masa perkuliahan semester genap atau semester enam dengan metode offline. Pelaksanaan Praktik Magang ini dalam waktu 12 minggu atau 3 bulan dengan kesepakatan mahasiswa datang disetiap hari senin-jumat ke instansi. Kegiatan ini dimulai pada tanggal 7 Maret 2022. Rincian pekerjaan yang dilakukan saat Praktik Magang di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu sebagai berikut :

Tabel 4.1 Rincian Pekerjaan

No	Rincian Pekerjaan	Keterangan
1	Observasi	Observasi dilakukan untuk pengumpulan data yang dilakukan lewat pengamatan langsung.
2	Pengumpulan data-data yang diperlukan	Pengumpulan data digunakan untuk tahapan awal dari perancangan web yang akan dibuat

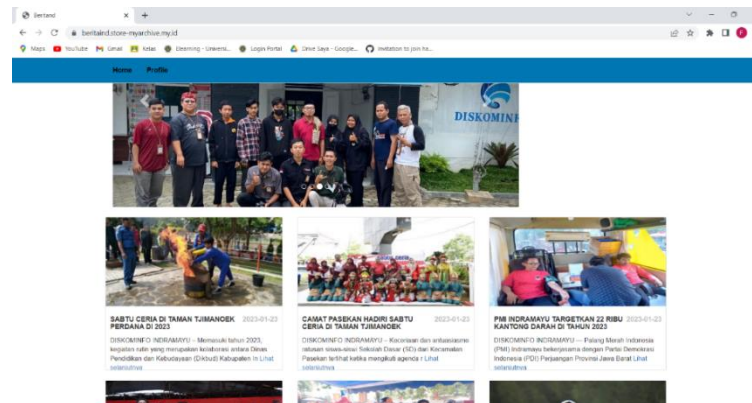
3	Membuat rancangan antarmuka	Rancangan sistem dibuat untuk mengetahui data apa saja yang di perlukan untuk pembuatan aplikasi portal berita
4	Membuat database	Database digunakan untuk menyimpan semua data yang tersimpan di aplikasi portal berita
5	Membuat halaman login admin	Halaman Login diperlukan untuk keamanan dari data-data yang ada di halaman web admin
6	Membuat halaman dashboard	Halaman utama dari web admin yaitu untuk melihat menu-menu pada web
7	Membuat halaman input berita	Halaman ini digunakan untuk menginputkan data berita dengan memasukan judul, isi atau deskripsi berita dan gambar berita.
8	Membuat halaman daftar berita	Halaman ini digunakan mengetahui daftar-daftar berita yang sudah dirilis
9	Membuat fitur tambah, edit data dan hapus	Fitur Tambah, Edit dan Hapus dibuat untuk mempermudah admin dalam mengelola aplikasi portal berita
10	Membuat tampilan dashboard pengguna	Tampilan utama dari web pengguna memperlihatkan profile dan data berita dari Kabupaten Indramayu

B. Pembahasan Magang (Berdasarkan Logbook)

1. Problem yang ditemukan

Selama proses magang berlangsung selama 3 bulan full dengan datang ke tempat instansi tersebut setiap hari kerja di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu. Media informasi dan komunikasi saat ini sangat berguna untuk proses pencapaian dalam suatu instansi dalam penyampaian informasi, Kendala yang sering terjadi saat adalah waktu yang digunakan lebih terpakai saat akan mengajukan suatu kegiatan ke sebuah instansi. Hal tersebut menjadi landasan untuk membuat sebuah system aplikasi untuk mempublikasikan sebuah informasi berita. Sistem ini nantinya akan memberikan informasi berita terkait bagian publikasi dan dokumentasi yang dilakukan pada bagian tersebut. Analisis terhadap hasil

observasi. Adapun aplikasi portal berita yang telah di buat bisa di lihat pada link <https://beritaind.store-myarchive.my.id/> dan gambar di bawah ini.



Gambar 4.2 Halaman Dashboard User

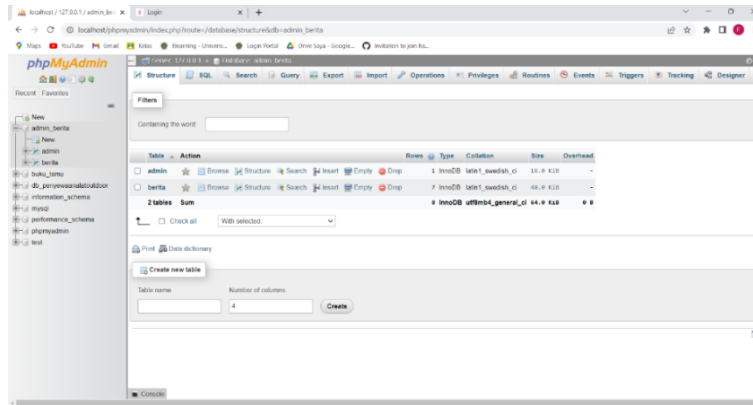
Halaman Dashboard user akan menampilkan berita yang sudah dipublikasi oleh admin atau petugas bidang yang terkait, halaman ini berisi informasi berita Kabupaten Indramayu dan alamat instansi.

2. Capaian Magang (Hasil Analisis Kepuasan Mitra)

a. System

Capaian pada kegiatan praktek magang saat ini yaitu terbentuknya sebuah aplikasi portal berita. Hal ini Instansi tersebut menilai baik dan bertanggung jawab dalam pembuatan aplikasi portal berita yang dibuat yang mana dapat dilihat pada Gambar 5.2 tentang surat keterangan telah menyelesaikan praktek magang di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu, karena sesuai dengan apa yang diharapkan dan diinginkan dari instansi tersebut. Instansi tersebut. Instansi memberikan saya nilai 23 poin yang mana terdapat lima penilaian yang di nilai selama kerja praktik magang yang dapat di lihat pada Form Penilaian Pembimbing Lapangan.

1. Database

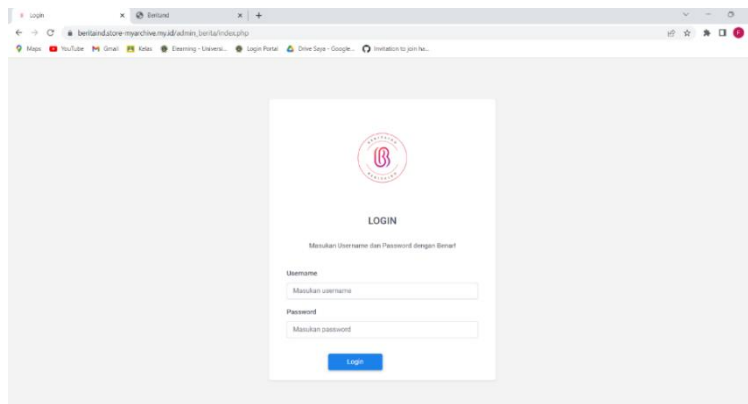


Gambar 4.3 Database

Database untuk menyimpan data, terdapat dua table yaitu tabel admin dan berita, masing-masing table tersebut memiliki primary key.

2. Halaman login admin

Halaman login admin, admin masuk untuk bisa mengelola web

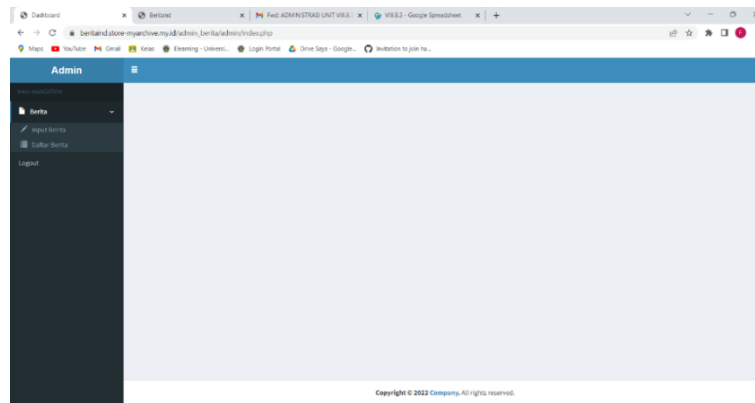


Gambar 4.4 Tampilan Halaman Login Admin

Halaman login admin, admin diminta untuk memasukkan username dan password untuk bisa masuk pada web. Jika proses penginputan username dan password salah maka tidak akan berpindah halaman dan sistem akan menampilkan alert username dan password salah, jika penginputan username dan password benar maka akan berpindah kehalaman dashboards

3. Halaman Dashobard Admin

Halaman dashboard admin merupakan halaman utama pada halaman admin, ada beberapa menu.

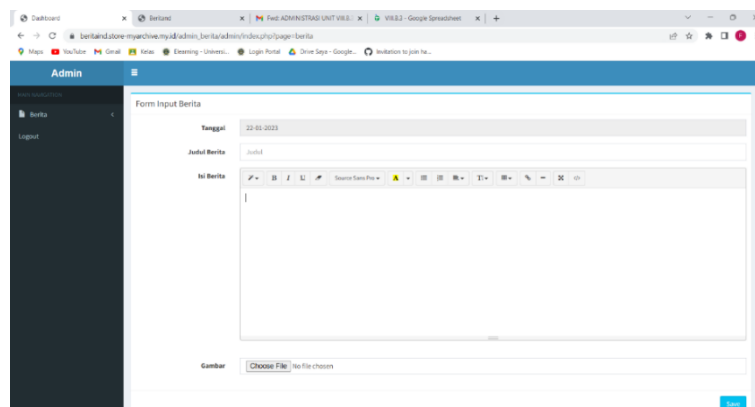


Gambar 4.5 Tampilan Halaman Dashboard Admin

Pada halaman dashboard admin, admin dapat mengelola menu-menu yang ada. Terdapat beberapa menu yaitu input berita, daftar berita dan logout keluar dari sistem.

4. Halaman Input Berita

Halaman input berita berisi pengisian form berita

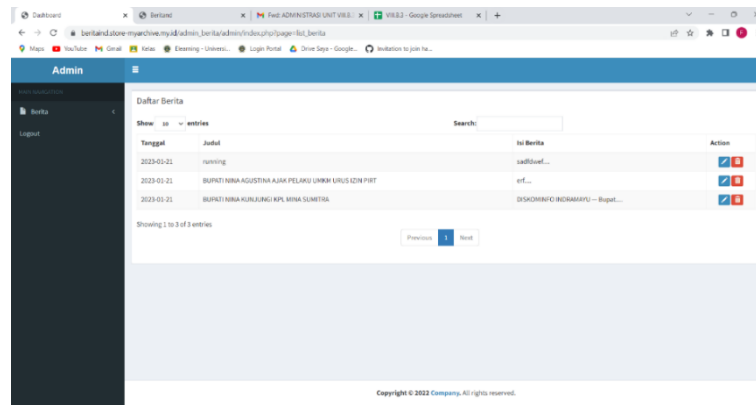


Gambar 4.6 Tampilan Halaman Input Data

Halaman input berisi akan menampilkan form penginputan sesuai dengan kebutuhan, admin menginputkan berita dengan memasukkannya tanggal, judul berita, isi atau deskripsi berita dan gambar kemudian klik save. Berita akan tampil pada halaman daftar berita admin dan pada halaman user

5. Halaman Daftar Berita

Berisi list berita yang sudah diinputkan oleh admin

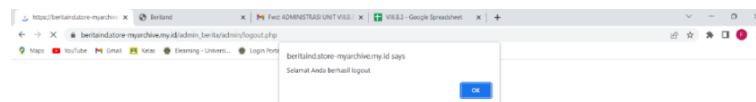


Gambar 4.7 Tampilan Halaman Daftar Berita

Halaman daftar berita akan menampilkan semua data berita yang sudah dirilis oleh admin, admin dapat mengedit atau mengubah dan menghapus berita tersebut.

6. Halaman Logout

Halaman logout yaitu keluar dari sistem



Gambar 4.8 Tampilan Halaman Logout Admin

Pada halaman logout admin mengklik button logout pada halamannya. Kemudian akan tampil selamat anda berhasil logout dan klik ok.

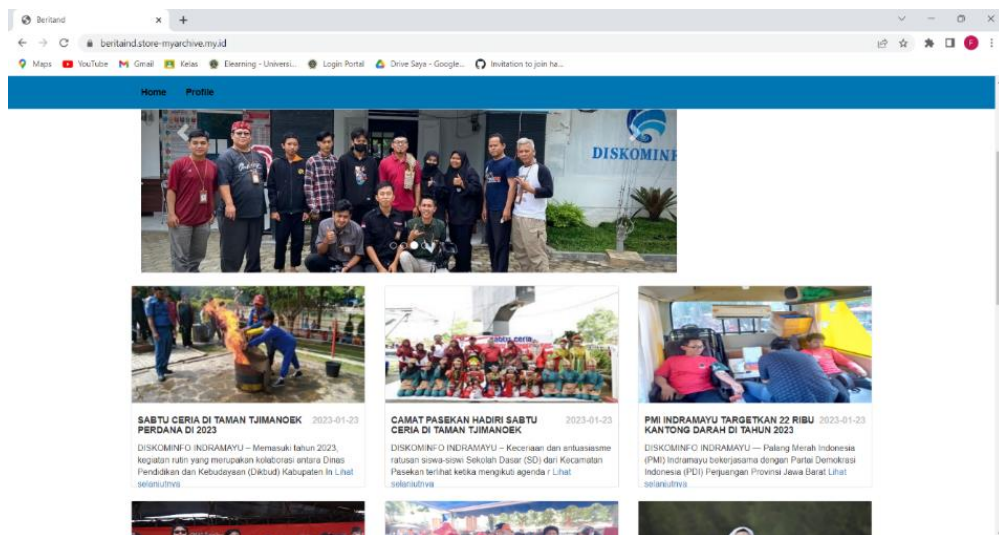
7. Proses pembuatan web



Gambar 4.9 Pembuatan web

8. Halaman pengguna

Menampilkan daftar berita dan profile instansi



Gambar 4.10 Tampilan Halaman Dashboard User

Pada halaman user ini menampilkan tampilan utama dari website yang mana pada bagian menu bar terdapat pilihan menu yaitu home dan profile, pada menu home ini menampilkan berita-berita kabupaten indramayu dan untuk menu profile terdapat alamat dan email instansi.

Hasil Pengujian

Pengujian SUS (Sistem Usability Scale)

System Usability Scale (SUS) merupakan kuesioner untuk mengukur persepsi kegunaan.

a) Kuesioner Usability

Kuesioner dibagikan kepada responden. Berikut adalah daftar pertanyaan dan keterangan score dari kuesioner SUS disajikan dalam bentuk table.

Tabel 4.2 Daftar Pertanyaan Kuesioner

No	Pertanyaan	Keterangan				
		STS	TS	KS	S	ST
1	Saya pikir, saya ingin menggunakan Web ini					
2	Saya menemukan suatu sistem yang terlalu rumit pada web ini, padahal dapat dibuat dengan lebih sederhana					
3	Saya rasa web ini mudah untuk digunakan					
4	Saya harus membutuhkan orang lain atau teknisi untuk menggunakan sistem ini					
5	Saya merasa berbagai fungsi dalam sistem web ini terintegrasi dengan baik					
6	Saya merasa banyak hal yang tidak konsisten terdapat pada web in					

7	Saya merasa bahwa kebanyakan orang akan belajar menggunakan system web ini dengan sangat cepat					
8	Saya merasa web ini sangat rumit untuk digunakan					
9	Saya sangat yakin dapat menggunakan web ini					
10	Saya merasa harus belajar banyak terlebih dahulu sebelum menggunakan web ini					

Tabel 4.3 Keterangan Skor Pertanyaan

Jawaban	Skor
Sangat Tidak Setuju (STS)	1
Tidak Setuju (TS)	2
Kurang Setuju (KS)	3
Setuju (S)	4
Sangat Setuju (ST)	5

b) Aturan menghitung SUS

Setelah melakukan pengumpulan data dari responden, kemudian data tersebut dihitung. Dalam cara menggunakan System Usability Scale (SUS) ada beberapa aturan dalam perhitungan skor SUS. Berikut ini aturan-aturan saat perhitungan skor pada kuesioner nya:

1. Setiap pertanyaan bernomor ganjil, skor setiap pertanyaan yang didapat dari skor pengguna akan dikurangi 1.
2. Setiap pertanyaan bernomor genap, skor akhir didapat dari nilai 5 dikurangi skor pertanyaan yang didapat dari pengguna.
3. Skor SUS didapat dari hasil penjumlahan skor setiap pertanyaan yang kemudian dikali 2,5.

Aturan perhitungan skor untuk berlaku pada 1 responden. Untuk perhitungan selanjutnya, skor SUS dari masing-masing responden dicari skor rata-ratanya dengan menjumlahkan semua skor dan dibagi dengan jumlah responden. Berikut rumus menghitung skor SUS ditunjukkan gambar sebagai berikut :

$$\begin{array}{l} \bar{x} = \text{skor rata-rata} \\ \sum x = \text{jumlah skor SUS} \\ n = \text{jumlah responden} \end{array}$$

Gambar 4.11 Rumus Perhitungan SUS

c) Menghitung SUS

Hasil dari pengisian kuesioner data asli dari responden disajikan dalam tabel berikut :

Tabel 4.4 Hasil Skor Pengujian System Usability Scale

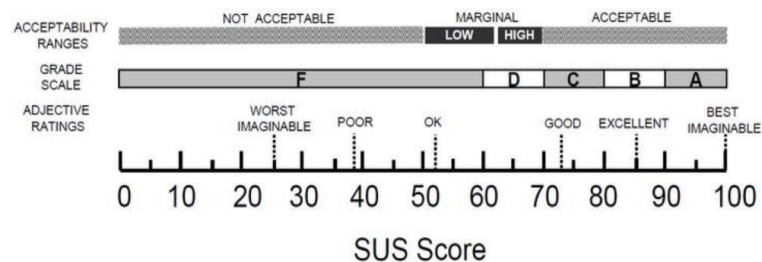
No	Nama	Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10	Hasil
1	Dinar Hilmi	5	1	3	2	5	3	5	4	2	3	33
2	Sobariaty	5	2	4	2	1	3	2	3	4	1	27
3	Ikah Yulia	4	3	5	2	3	1	3	2	4	3	30
4	Hafiz Nasrullah	5	1	3	5	1	1	5	4	5	5	35
5	Faisal Permana	4	4	3	4	4	3	3	2	5	3	35

6	Hafiz Rizal K	5	4	5	3	2	3	2	3	2	3	32
7	Shinta Amelia	3	3	4	3	3	2	3	3	3	5	29
8	Weni Triani	5	2	5	3	5	1	4	1	3	3	32
9	Via Luthfiyatul Haya	4	3	2	2	5	3	4	5	4	5	37
10	Kenzi Saputra	5	3	4	3	2	3	3	4	2	3	33
Jumlahx2,5											807,5	
Rata-rata											807,5	

Setelah hasil pengujian dari 10 responden didapatkan, maka hasil tersebut akan dihitung untuk memperoleh skor penilaian.

d) Kesimpulan SUS

Setelah melakukan perhitungan semua nilai yang diberikan oleh responden, maka di dapatkanlah skor akhir yaitu 807,5. Untuk menentukan apakah diterima atau tidak diterima harus melihat tabel penilaian yang telah disajikan dalam gambar 4.12



Gambar 4.12 Hitunga SUS

Berdasarkan Gambar 4.12 Hitung Score SUS, maka hasil perhitungan akhir dari data SUS yang masuk adalah 807,5 , dan termasuk kedalam Acceptable dengan grade Excellent. Dengan ini aplikasi portal berita secara SUS telah Acceptable atau diterima.

Pengujian Fungsi (Functional Testing)

Pengujian Fungsi atau Functional Testing ini sendiri bertujuan untuk mengetahui apakah fungsi yang telah diimplementasikan berhasil / dapat berjalan dengan semestinya. Agar lebih mempermudah Functional Testing ini sendiri akan dibagi berdasarkan kode Testing yang disajikan pada tabel 4.5 berikut :

Tabel 4.5 Functional Testing

Proses	Berhasil	
	Ya	Tidak
Admin dapat melakukan Login dan Logout	√	-
Admin dapat melakukan create, edit, hapus data berita	√	-
Halaman pengguna dapat menampilkan berita	√	-
Halaman pengguna dapat menampilkan alamat dan lokasi	√	-

Sistem yang selesai dibuat akan dilakukan pengujian sistem agar mengetahui tingkat kelayakan dalam sistem. Terdapat respon yang mengharuskan mengisi sebuah kuesioner. Kuesioner ini nantinya akan menentukan kelayakan sistem tersebut.

3. Keberlanjutan

Setelah melakukan Praktik Magang selama tiga bulan maka Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu mengucapkan terimakasih sebab telah bersedia menempatkan salah satu mahasiswanya untuk melaksanakan praktek magang ditempat ini. Dengan kehadiran mahasiswa magang tentunya sangat berarti karena dapat membantu dalam menyelesaikan tugasnya, sebagai akibatnya sumber daya manusia yang ada pada dinas tersebut sangat terbantu sekali dan dapat mempermudah dan mempercepat pekerjaan yang ada. Dari pihak instansi membuka peluang penerimaan mahasiswa magang dari berbagai Program Studi tidak hanya yang berasal dari Program Studi Teknik Informatika. Dan Praktik Magang ini sudah selesai dan tidak ada

keberlanjutan karena semua permintaan dari tempat magang sudah selesai dilaksanakan.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Kesimpulan yang diambil praktik magang adalah sebagai berikut:

1. Telah dibangun sebuah aplikasi portal berita berbasis web dengan tampilan mudah dipahami
2. Aplikasi yang dibangun digunakan untuk melihat informasi berita Kabupaten Indramayu

B. Saran

Dalam aplikasi portal berita ini masih terbilang sangat sederhana, maka dari itu disarankan adanya pengembangan lebih lanjut untuk merancang sistem yang lebih kompleks dan lebih menarik. Diharapkan agar instansi melakukan pelatihan kepada pegawai yang ditunjuk untuk dapat menggunakan sistem sesuai kebutuhan.

LAMPIRAN

A. Surat Izin Praktik Magang dari Tata Usaha Fakultas



UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

KAMPUS 4 : Jl. Ahmad Yani, Tamanan, Banguntapan, Bantul, Yogyakarta. 55191
 ☎ 0274 563515, 511830 ext 41211 📠 0819 9079 0454 🌐 fti.uad.ac.id ✉ fti@uad.ac.id

Nomor: F2.1/49/D.33/II/2022

1 Maret 2022

Hal : Permohonan Izin Kerja Praktek

Kepada

Yth. **Kepala**

Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO)

Jl. Letnan Jendral S.Parman No. 19,
 Margadadi, Indramayu, Indramayu, Jawa Barat 45211

Dengan hormat,

Dalam rangka memberikan kesempatan kepada mahasiswa dalam mengimplementasikan disiplin ilmu yang diperoleh di bangku kuliah dengan keadaan sebenarnya, Pimpinan Fakultas Teknologi Industri mengajukan permohonan kepada Bapak/Ibu untuk berkenan memberikan ijin kepada mahasiswa kami tersebut di bawah ini untuk melaksanakan *Kerja Praktek* di instansi yang Bapak/Ibu pimpin.

Adapun data mahasiswa sebagai berikut:

No	Nama	NIM
1.	Farras Hanifatun	1900018052

Program Studi : **SI Teknik Informatika** Fakultas :
 Teknologi Industri

Sebagai bahan pertimbangan Bapak/Ibu kami sampaikan bahwa sebagai konsekuensinya, mahasiswa yang bersangkutan bersedia memenuhi persyaratan administratif yang diperlukan.

Waktu Pelaksanaan Kerja Praktek Mulai Tanggal 7 Maret - 30 April 2022.

Atas perhatian dan kerjasama yang baik, kami ucapkan terimakasih.



Hormat kami,
 a.n Dekan
 Wakil Dekan

Sri Winiarti, S.T., M.Cs.
 NIY. 60020388

Lampiran A Surat Izin Praktik Magang

B. Surat Keterangan Telah Menyelesaikan Praktik Magang



PEMERINTAH KABUPATEN INDRAMAYU
DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
 Jl. Letjend. S. Parman No. 19 Telp (0234) 272698 Fax (0234) 272698
 Email : diskominfo@indramayukab.go.id
 INDRAMAYU – 45211

SURAT KETERANGAN
 No : 800 / 300 / Sekre

Yang bertanda tangan di bawah ini Kepala Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu menerangkan bahwa :

Nama : FARRAS HANIFATUN
 Nomor Induk Mahasiswa : 1900018052
 Program Studi : S1 Informatika
 Fakultas : Teknologi Industri
 Universitas : Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta

Benar bahwa yang bersangkutan telah melakukan program kerja praktek di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Indramayu mulai tanggal 07 Maret 2022 – 25 April 2022.

Demikian surat keterangan ini Kami buat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Indramayu, 25 April 2022

KEPALA DINAS
 KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
 KABUPATEN INDRAMAYU



Dis. AAN HENDRAJANA M., M.Si
 Pembina Utama Muda
 NIP. 19680528 198803 1 002

Lampiran B Surat Keterangan Telah Menyelesaikan Praktik Magang

C. Logbook







**LOG BOOK PRAKTIK MAGANG MAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA T.A 2022 / 2023
(WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM PENILAIAN)**

















Nim : 1900018052
 Nama Mahasiswa : Farras Hanifatun
 Judul Praktik Magang : Aplikasi Portal Berita Berbasis Web
 Dosen Pembimbing : Nuril Anwar, S.T., M.Kom
 Pembimbing Lapangan : Fani Zaelani, S.Kom





Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book di isi per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh pembimbing lapangan/ dosen pembimbing Praktik Magang
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas Praktik Magang
5. Jumlah bimbingan minimal 4x

Logbook Minggu 4 sd 7 (sebelum UTS)

No	Kegiatan dan Lokasi Praktik Magang	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen Pembimbing Praktik Magang
		Hari/TGL	Jam Durasi				
1	Pengenalan kepala dinas kepala bidang dan staff	Senin 07/03/20 22	09.00- 10.30	Mendapatkan informasi mengenai jam kerja dll			
2	Kerja Bakti	Rabu 16/03/20 22	08.00- 09.00	Kebersihan di lingkungan kantor			
3	Team Support	Kamis		Mencatat surat masuk dan keluar			

4	Mengedit konten web kominfo	17/03/2022 Jumat 25/03/2022	08.00-10.30 13.15-14.00	Mengetahui cara edit konten pada website kominfo			
5	Khataman Al-Qur'an	Kamis 31/03/2022	08.00-10.00	Penghataman Al-Qur'an dilakukan semua staff termasuk mahasiswa atau siswa yang magang			
6	Mengikuti acara festival Kuliner Indramayu	Jumat 01/04/2022	09.00-10.30	Menghadiri acar festival Kuliner Indramayu bersama kepala bidang IKP			
7	Menganalisis Kebutuhan Sistem	Jumat 01/04/2022	13.30-15.00	Menganalisis data yang siap diolah untuk pembuatan web			
8	Pembuatan rancangan sistem	Selasa 05/04/2022	09.15-10.30	Berhasil membuat rancangan sistem login, dashboard, input berita, daftar berita pada fitur admin dan membuat halaman dashboard pada laman pengguna			
9	Pembuatan Database	Senin 11/04/2022	08.20-10.00	Membuat database dengan membuat 2 table yaitu table admin dan berita			
10	Pembuatan aplikasi atau menuliskan source code untuk halaman login dan halaman dashboard	Kamis 14/04/2022	10.00-12.15	Berhasil membuat halaman login untuk masuk kedalam web dan halaman dashboard bagi admin			
11	Pembuatan aplikasi atau menuliskan source code untuk membuat menu	Jumat 15/04/2022	08.30-10.00	Berhasil membuat code untuk tampilan menu-menu pada laman admin			

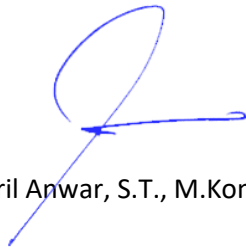
12	pada laman admin, menu yang dibuat menu input berita dan daftar berita Pembuatan aplikasi atau menuliskan source code untuk menu pada laman admin, menu yang dibuat menu input berita dan daftar berita	Selasa 22/04/20 22	08.30- 10.00	Berhasil membuat code untuk tampilan menu-menu pada laman admin			
13	Pembuatan aplikasi atau menuliskan source code untuk membuat halaman dashboard bagi pengguna	Senin 28/04/20 22	08.30- 10.00	Berhasil membuat code untuk tampilan dashboard pengguna			

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing Praktik Magang / Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang:

.....

Yogyakarta, 10 November 2022

Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang



(Nuril Anwar, S.T., M.Kom)

Mahasiswa



(Farras Hanifatun)





LOG BOOK PRAKTIK MAGANG MAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA, UAD T.A 2022 / 2023
 (WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM PENILAIAN)



Nim : 1900018052
 Nama Mahasiswa : Farras Hanifatun
 Judul Praktik Magang : Aplikasi Portal Berita Berbasis Web
 Dosen Pembimbing : Nuril Anwar, S.T., M.Kom
 Pembimbing Lapangan : Fani Zaelani, S.Kom

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book di isi per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh pembimbing lapangan/ dosen pembimbing Praktik Magang
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas Praktik Magang
5. Jumlah bimbingan minimal 3x

Logbook Minggu 8 sd 10 (setelah UTS)

No	Kegiatan dan Lokasi Praktik Magang	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen Pembimbing Praktik Magang
		Hari/TGL	Jam Durasi				
1	Melanjutkan penulisan source code dan menu yang belum berfungsi	Senin 17/10/20 22	14.10- 15.00	Berhasil memepbaiki menu yang belum berfungsi			
2	Melakukan Pengujian sistem	Rabu 02/11/20 22	08.30- 10.30	Berhasil melakukan pengujian pada portal aplikasi yang telah dibuat			

3	Evaluasi hasil atau memperbaiki debug pada sistem	Jumat 11/11/20 22	09.30- 10.30	Berhasil memperbaiki debug pada sistem			
---	---	-------------------------	-----------------	--	--	---	---

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing Praktik Magang / Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang:

.....

.....

.....

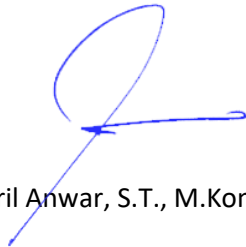
.....

.....

.....

Yogyakarta, 17 Oktober 2022

Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang



(Nuril Anwar, S.T., M.Kom)

Mahasiswa



(Farras Hanifatun)

Lampiran C Logbook Praktik Magang

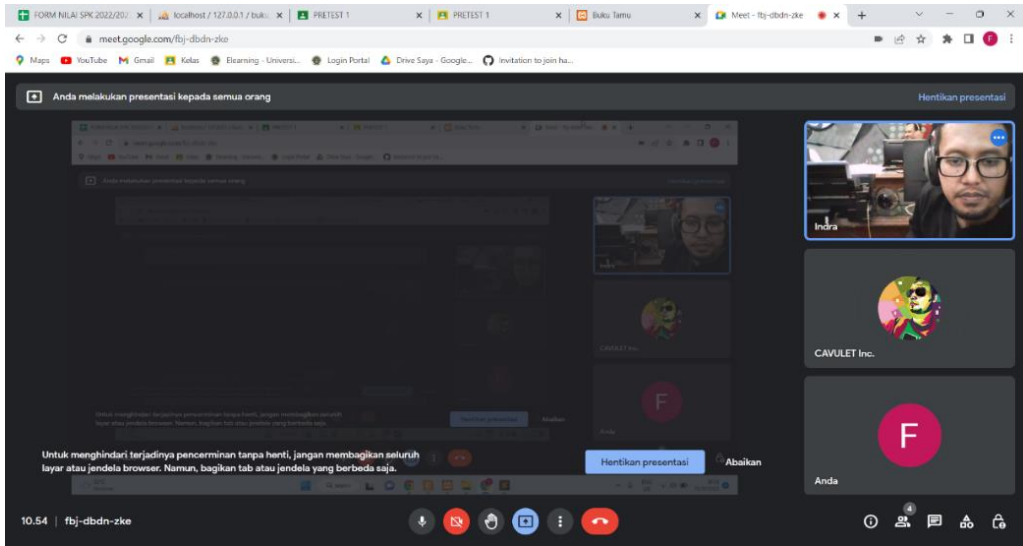
D. Dokumentasi Kegiatan Praktek Magang



Lampiran D. 1 Pengenalan Bidang



Lampiran D. 2 Kebersihan Lingkungan Kantor



Lampiran D. 3 Presentasi Desain Antarmuka



Lampiran D. 4 Demo Aplikasi



Lampiran D. 5 Pelepasan



Lampiran D. 6 Pelepasan

E. Source Code (<https://github.com/fhanifatun29/portalberitaa>)

- Source Code 1 Login.php

```

<?php
session_start();
include 'admin_berita/conector.php';
$username=$_POST['username'];
$password=$_POST['password'];
$query=mysqli_query("SELECT * FROM admin WHERE username='$username' and
password='$password' ") or die(mysqli_error());
if (mysqli_num_rows($query)==1) {
    $_SESSION['username']=$username;
    header("location : admin/index.php");
} else{
    header("location:index.php?pesan=gagal")or die (mysqli_error());
    // mysqli_error();
}
//echo $password;
?>

<?php
$error="";
if(isset($_POST['submit'])){
    if (empty($_POST['username']) || empty($_POST['password'])){
        $error = "username or password is invalid ";
    }
    else{
        // variabel username dan password
        $username=$_POST['username'];
        $password=$_POST['password'];
        //Membangun koneksi ke database
        $connection = mysql_connect("localhost", "root", "");
        //mencegah mysql injection
        $username = stripslashes($username);
        $password = stripslashes($password);
        $username = mysql_real_escape_string($username);
        $password = mysql_real_escape_string($password);
        //seleksi database
        $db = mysql_select_db("tes_db", $connection);
        //sql query untuk memeriksa apakah karyawan terdapat di database
    }
}

```



```

    $query = mysql_query("SELECT * FROM admin WHERE password='$password' AND
username='$username'", $connection);
    $rows = mysql_num_rows($query);
    if ($rows == 1){
        $_SESSION["login_user"]=$username; // membuat sesi
        header("location : index.php");
    } else {
        $error = "Username atau Password belum terdaftar";
    }
    mysql_close($connection);
}
}
?>

```

- Source Code 2 Cek_login.php

```

<?php

$conn = mysqli_connect("localhost", "root", "", "admin_berita");

# mysqli_select_db($db, $conn);

if ( isset($_POST["login"]) ) {

    $user = $_POST["username"];
    $pass = $_POST["password"];

    $result = mysqli_query($conn, "SELECT * FROM admin WHERE username = '$user' and
password = '$pass'");

    $_SESSION["nama"] = $user;

    // cek user

    if ( mysqli_num_rows($result) === 1 ) {

```

```

// set session

$_SESSION["masuk"] = true;

header("Location: admin/index.php");

exit;

}

$error = true;

}

```

- Source Code 3 Index.php

```

<?php
$conn= mysqli_connect('localhost','root','','admin_berita');
?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <meta name="description" content="">
  <meta name="author" content="">

  <title>Beritand</title>

  <!-- Bootstrap Core CSS -->
  <link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">

  <!-- Custom CSS -->
  <link href="css/style.css" rel="stylesheet">
  <link href="aktif.js" rel="stylesheet">

  <!-- HTML5 Shim and Respond.js IE8 support of HTML5 elements and media queries -->
  <!-- WARNING: Respond.js doesn't work if you view the page via file:// -->
  <!--[if lt IE 9]>

```

```

<script src="https://oss.maxcdn.com/libs/html5shiv/3.7.0/html5shiv.js"></script>
<script src="https://oss.maxcdn.com/libs/respond.js/1.4.2/respond.min.js"></script>
<![endif]-->

</head>

<body>
  <!-- Navigation -->
  <nav class="navbar navbar-default navbar-fixed-top">
    <div id="navbar-default">
      <div class="container">
        <!-- Brand and toggle get grouped for better mobile display -->
        <div class="navbar-header">
          <button type="button" class="navbar-toggle" data-toggle="collapse" data-
target="#bs-example-navbar-collapse-1">
            <span class="sr-only">Toggle navigation</span>
            <span class="icon-bar"></span>
            <span class="icon-bar"></span>
            <span class="icon-bar"></span>
          </button>

          </div>
          <!-- Collect the nav links, forms, and other content for toggling -->
          <div class="collapse navbar-collapse" id="bs-example-navbar-collapse-1">
            <ul class="nav navbar-nav" >
              <li class="clr1"><a href="index.php" style="color:
black;"><strong>Home</strong></a></li>
              <li class="clr1"><a href="#instansi" style="color:
black;"><strong>Profile</strong></a></li>
            </ul>
          </div>
        </div>
        <!-- /.navbar-collapse -->
      </div>
      <!-- /.container -->
    </div>
  </nav>

  <div class="container">
    <div id="header">
      
      <h class="text"><strong>DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KABUPATEN
INDRAMAYU</h2></strong>

```

```
</div>
</div>

<hr>

<!-- Page Content -->
<div class="container">

  <div class="row">

    </div>

    <div class="col-md-9">

      <div class="row carousel-holder">

        <div class="col-md-12">
          <div id="carousel-example-generic" class="carousel slide" data-
ride="carousel">
            <ol class="carousel-indicators">
              <li data-target="#carousel-example-generic" data-slide-to="0"
class="active"></li>
              <li data-target="#carousel-example-generic" data-slide-to="1"></li>
              <li data-target="#carousel-example-generic" data-slide-to="2"></li>
              <li data-target="#carousel-example-generic" data-slide-to="3"></li>
            </ol>
            <div class="carousel-inner">
              <div class="item active">
                
              </div>
              <div class="item">
                
              </div>
              <div class="item">
                
              </div>
            </div>
            <a class="left carousel-control" href="#carousel-example-generic" data-
slide="prev">
```

```

        <span class="glyphicon glyphicon-chevron-left"></span>
    </a>
    <a class="right carousel-control" href="#carousel-example-generic" data-
slide="next">
        <span class="glyphicon glyphicon-chevron-right"></span>
    </a>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>

<hr>
<div class="container">
    <h2 class="text">BERITA TERKINI</h2>
    <h4 class="text"></h4>
    <p <center></strong> </center><br>
    <hr class="line">
</div>

<div class="row">
    <?php
        $query = mysqli_query($conn, "SELECT * FROM berita ORDER BY id DESC");

        while ($berita = mysqli_fetch_object($query)) {
            $tanggal = $berita->tanggal;
            $subkalimat = substr($berita->konten, 0, 150);
            echo <<<HTML
                <div class="col-sm-4 col-lg-4 col-md-4">
                    <div class="thumbnail" id="content3">
                        judul">
                        <div class="caption">
                            <h5 class="pull-right">$tanggal</h5>
                            <h5 class="judul">$berita->judul</h5>
                            $subkalimat
                            <a href="content.php?id=$berita->id">Lihat selanjutnya</a>
                        </div>
                    </div>
                </div>
            </div>
            HTML;
        }
    ?>

```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<hr>
```

```
<div class="container" id="instansi">
```

```
<div id="profileorg">
```

```
<h2 class="text">PROFILE INSTANSI</h2>
```

```
<hr class="line">
```

```
<p><h4> <strong> </strong></h4><br>
```

```
<br>
```

```
<p>
```

```
<p></p>
```

```
<p><br><strong>Alamat :</strong> Jln. Letjend S. Parman No. 19, Margadadi, Kec.
```

```
Indramayu, Kabupaten Indramayu, Jawa Barat
```

```
<p><strong>Telp :</strong> ( 0234 ) 272698
```

```
<p><strong>Fax :</strong> ( 0234 ) 272698
```

```
<p><strong>Email :</strong>diskominfo@indramayukab.go.id
```

```
<p><strong>Kode pos :</strong> 45211
```

```
</p>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<hr>
```

```
<div class="footer">
```

```
<div class="container-fluid text-center">
```

```
<strong><center>Copyright &copy; 2022 <a href="#">Company</a>.</strong> All  
rights reserved.</center>
```

```
<p></p>
```

```
</center>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```

</div>
<!-- /.container -->

<!-- jQuery -->
<script src="js/jquery.js"></script>

<!-- Bootstrap Core JavaScript -->
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>

</body>

</html>

```

- Source Code 4 Form_login.php

```

<?php
session_start();

// set session
#$_SESSION["login"] = false;
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Login</title>
<style type="text/css">
body { font-family: Verdana; font-size: 14px; background-color: #FFFF7F; }
input, button { padding: 7px; }
button { cursor: pointer; }
.container { background-color: #FFAAFF; border: 1px solid #000000; padding: 20px; width:
350px; margin: 0 auto; }
.container .form-control { margin-bottom: 10px; width: 100%; }
.container .form-control:last-child { margin-bottom: 0; }
.container .form-control input { width: 330px; }
.container .form-control button { width: 350px; }
.container .pesan { color: #000000; text-align: center; padding: 7px; background-color:
#FF0000; font-weight: bold;
}
</style>
</head>
<body>

```

```

<div class="container">
  <h1><center>DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA</center></h1>
  <hr />
  <form action="cek_login.php" method="POST">
    <div class="form-control">
      <input type="text" name="username" placeholder="Masukan username">
    </div>
    <div class="form-control">
      <input type="password" name="password" placeholder="Masukan password">
    </div>
    <div class="form-control">
      <button type="submit"><b>LOGIN</b></button>
    </div>
    <?php
    // jika mendapatkan parameter $_GET['p']
    if(isset($_GET['p'])){
      ?>
      <div class="pesan">
        <?php echo $_GET['p']; ?>

        </div>
      <?php } ?>
    </form>
  </div>
</body>
</html>

```

- Source Code 5 Logout.php

```

<?php
session_start();
session_destroy();
echo "<script>alert('Anda berhasil keluar dari sistem')</script>";
echo "<meta http-equiv='refresh' content='1 url=login.php'>";
header('Location: admin/login.php');

```


- Source Code 6 form_b.php

```

<?php
$con=mysqli_connect('localhost','root','admin_berita');
date_default_timezone_set('Asia/Jakarta');

// Add
if(isset($_POST['save']))
{
    $judul = $_POST['judul'];
    $konten = $_POST['konten'];
    $getId=mysqli_fetch_row(mysqli_query($con,"select max(id) from berita"));

    if(!empty($_FILES['foto']['tmp_name']))
    {
        $ext=strtolower(substr($_FILES['foto']['name'],-3));
        if($ext=='gif')
            $ext=".gif";
        else
            $ext=".png";
        move_uploaded_file($_FILES['foto']['tmp_name'], "../img/" .
basename(($getId[0]+1).$ext));
    }

    $gambar = ($getId[0]+1). $ext;
    $tanggal = date('Y-m-d');

    mysqli_query($con, "insert into berita (tanggal, gambar, judul, konten) values('$tanggal',
'$gambar', '$judul', '$konten')");

    echo "
<script>
location.assign('index.php?page=list_berita&ps=true1');
</script>
";
}

// Edit
elseif(isset($_POST['update']))
{
    if(!empty($_FILES['foto']['tmp_name']))
    {

```

```

$judul = $_POST['judul'];
$konten = $_POST['konten'];
unlink("../img/$gambar");
$ext=strtolower(substr($_FILES['foto']['name'],-3));
if($ext=='gif')
    $ext=".gif";
else
    $ext=".png";
move_uploaded_file($_FILES['foto']['tmp_name'], "../img/" .
basename($_GET['id']).$ext);

    mysqli_query($con,"update berita set
judul='$judul',gambar='".$_GET['id'].$ext."',konten='$konten' where id='".$_GET['id']."'");
}
else

    $judul = $_POST['judul'];
    $konten = $_POST['konten'];
    mysqli_query($con,"update berita set judul='$judul',konten='$konten' where
id='".$_GET['id']."'");

echo "
<script>
location.assign('index.php?page=list_berita&ps=true2');
</script>
";
}

/*pesan berhasil update*/
if(isset($_GET['ps'])=='true2')
    echo "<div class='alert alert-success' role='alert'>Data Berhasil Tersimpan</div>";
elseif(isset($_GET['ps'])=='true1')
    echo "<div class='alert alert-success' role='alert'>Data Berhasil Tersimpan</div>";

if(isset($_GET['id']))
    $data=mysqli_fetch_row(mysqli_query($con,"select * from berita where
id='".$_GET['id']."'"));

?>
<style>
#image-holder {
margin-top: 8px;

```

```

    }

    #image-holder img {
        border: 8px solid #DDD;
        max-width:100%;
    }
</style>
<div class="row">
    <div class="col-md-12">
        <div class="box box-info">
            <div class="box-header with-border">
                <h3 class="box-title">Form Input Berita</h3>
            </div>
            <form class="form-horizontal" method="post" enctype="multipart/form-data">
                <input type="hidden" name="id" value="<?php echo
isset($_GET['id'])?$_GET['id']:''; ?>">
                <input type="hidden" name="gambar" value="<?php echo
isset($data[2])?$data[2]:''; ?>">
                <div class="box-body">

                    <div class="form-group">
                        <label for="dua" class="col-sm-2 control-label">Tanggal</label>
                        <div class="col-sm-10">
                            <input type="text" class="form-control" id="dua" value="<?php echo
isset($_GET['id'])?$_GET['id']:date('d-m-Y'); ?>" disabled>
                        </div>
                    </div>

                    <div class="form-group">
                        <label for="tiga" class="col-sm-2 control-label">Judul Berita</label>
                        <div class="col-sm-10">
                            <input type="text" class="form-control" placeholder="Judul"
name="judul" id="tiga" value="<?php echo isset($data[3])?$data[3]:''; ?>">
                        </div>
                    </div>

                    <div class="form-group">
                        <label for="tiga" class="col-sm-2 control-label">Isi Berita</label>
                        <div class="col-sm-10">
                            <textarea class="form-control konten" placeholder="Isi Berita"
name="konten"><?php echo isset($data[4])?$data[4]:''; ?></textarea>
                        </div>
                    </div>
                </div>
            </form>
        </div>
    </div>
</div>

```

```

<div class="form-group">
  <label for="tiga" class="col-sm-2 control-label">Gambar</label>
  <div class="col-sm-10">
    <input type="file" accept="image/*" name="foto" class="form-control"
id="foto">
    <div id="image-holder">
      <?php
        if(isset($_GET['id']))
          echo "<img src='../img/$data[2].?'rand='".rand()."' alt="">";
      ?>
    </div>
    <script>
      $("#foto").on('change', function () {

        //Get count of selected files
        var countFiles = $(this)[0].files.length;

        var imgPath = $(this)[0].value;
        var extn = imgPath.substring(imgPath.lastIndexOf('.') +
1).toLowerCase());
        var image_holder = $("#image-holder");
        image_holder.empty();

        var x = document.getElementById("foto");
        var file = x.files[0];

        if (extn == "png" || extn == "jpg" || extn == "jpeg" || extn == "gif") {
          if (typeof (FileReader) != "undefined") {

            //loop for each file selected for uploaded.
            for (var i = 0; i < countFiles; i++) {

              var reader = new FileReader();
              reader.onload = function (e) {
                $("<img />", {
                  "src": e.target.result,
                  "class": "thumb-image"
                }).appendTo(image_holder);
              }

              image_holder.show();
              reader.readAsDataURL($(this)[0].files[i]);
            }
          }
        }
      });
    </script>
  </div>
</div>

```

```

        }

        } else {
            alert("This browser does not support FileReader.");
        }
    } else {
        alert("hanya boleh foto bertipe PNG, JPG dan GIF");
        var control = $("#foto");
        control.replaceWith(control.val('').clone(true));
    }
});
</script>
</div>
</div>
<!--input image awal-->
</div>
<!-- /.box-body -->
<div class="box-footer">
    <input onclick="change_url()" type="submit" class="btn btn-info pull-right"
value="Save" name="<?php echo isset($_GET['id'])?update:'save'; ?>">
    </div>
<!-- /.box-footer -->
</form>
</div>
</div>
<!--/.col (right) -->
</div>
<!-- /.row -->

```

- Source Code 7 hapus.php

```

<?php
$con=mysqli_connect('localhost','root','','admin_berita');

if(isset($_GET['del']))
$id=$_GET['del'];

if(isset($_GET['data']))
{
switch($_GET['data'])
{
case 'list_agenda':

```

```
mysql_query($con,"delete from agenda where id='$id'");
header("location:index.php?page=list_agenda");
break;

case 'kat_berita':
mysql_query($con,"delete from kat_berita where id_kategori='$id'");
header("location:index.php?page=kat_berita");
break;

case 'list_berita':
$data=mysql_fetch_row(mysql_query($con,"select gambar from berita where id='$id'"));
@unlink("../img/$data[0]");
mysql_query($con,"delete from berita where id='$id'");
header("location:index.php?page=list_berita");
break;

case 'list_dokumen':
mysql_query($con,"delete from dokumen where id='$id'");
@unlink("../dokumenPdf/".$id.".pdf");
header("location:index.php?page=list_dokumen");
break;

case 'list_hukum':
mysql_query($con,"delete from hukum where id='$id'");
@unlink("../hukumPdf/".$id.".pdf");
header("location:index.php?page=list_hukum");
break;

case 'list_pengumuman':
$data=mysql_fetch_row(mysql_query($con,"select konten from pengumuman where
id='$id'"));
@unlink("../penglmg/$data[0]");
mysql_query($con,"delete from pengumuman where id='$id'");
header("location:index.php?page=list_pengumuman");
break;

case 'list_image':
$data=mysql_fetch_row(mysql_query($con,"select konten from galeri where id='$id'"));
@unlink("../galeri/$data[0]");
mysql_query($con,"delete from galeri where id='$id'");
header("location:index.php?page=list_image");
break;
```

```

}
}
?>

```

- Source Code 8 list_berita.php

```

<div class="row">
  <div class="col-xs-12">
    <div class="box">
      <div class="box-header">
        <?php
          /* pesan berhasil update */
          if(isset($_GET['ps'])=='true2')
            echo "<div class='alert alert-success' role='alert'>Data Berhasil Tersimpan</div>";
          elseif(isset($_GET['ps'])=='true1')
            echo "<div class='alert alert-success' role='alert'>Data Berhasil Tersimpan</div>";
          ?>
        <h3 class="box-title">Daftar Berita</h3>
      </div>
      <!-- /.box-header -->
      <div class="box-body">
        <table id="example1" class="table table-bordered table-striped">
          <thead>
            <tr>
              <th>Tanggal</th>
              <th>Judul</th>
              <th>Isi Berita</th>
              <th>Action</th>
            </tr>
          </thead>
          <tbody>
            <?php
              $con=mysqli_connect('localhost','root','','admin_berita');
              $qu=mysqli_query($con,"select * from berita order by id desc");
              while($has=mysqli_fetch_row($qu))
              {
                echo "
                <tr>
                  <td>$has[1]</td>
                  <td>$has[3]</td>
                  <td>".substr(strip_tags($has[4]),0,30)."....</td>

```

```

        <td style='text-align:center'>
            <a href='index.php?page=berita&id=$has[0]'><span data-placement='top'
            data-toggle='tooltip' title='Edit'><button class='btn btn-primary btn-xs' data-title='Edit' data-
            toggle='modal' data-target='#edit' ><span class='glyphicon glyphicon-
            pencil'></span></button><span></a>

            <span data-placement='top' data-toggle='tooltip' title='Delete'><button
            onclick='datadel($has[0],&#39;list_berita&#39;)' class='btn btn-danger btn-xs' data-
            title='Delete' data-toggle='modal' data-target='#myModal' ><span class='glyphicon
            glyphicon-trash'></span></button><span>

                </td>
            </tr>
        ";
    }
    ?>
</tbody>
</table>
</div>
<!-- /.box-body -->
</div>
<!-- /.box -->
</div>
<!-- /.col -->
<script>
    function datadel(value,jenis){
        document.getElementById('mylink').href="hapus.php?del="+value+"&data="+jenis;
    }
</script>
<div class="modal fade" id="myModal" tabindex="-1" role="dialog" aria-
labelledby="myModalLabel">
    <div class="modal-dialog" role="document">
        <div class="modal-content">
            <div class="modal-header">
                <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-
                label="Close"><span aria-hidden="true">&times;</span></button>
                <h4 class="modal-title" id="myModalLabel">Data akan terhapus !</h4>
            </div>
            <div class="modal-body">
                Anda yakin ingin menghapus data ini ?
            </div>
            <div class="modal-footer">

```



```

        <button type="button" class="btn btn-default" data-
dismiss="modal">Tidak</button>
        <a id="mylink" href=""><button type="button" class="btn btn-
primary">Ya</button></a>
    </div>
</div>
</div>
</div>
</div>
<!-- /.row -->

```

- Source Code 9 menu.php

```

<aside class="main-sidebar">
    <!-- sidebar: style can be found in sidebar.less -->
    <section class="sidebar">
        <!-- Sidebar user panel -->
        <!-- search form -->
        <!-- sidebar menu: : style can be found in sidebar.less -->
        <ul class="sidebar-menu">
            <li class="header">MAIN NAVIGATION</li>
            <li class="treeview">
                <a href="#">

                    <i class="glyphicon glyphicon-file"></i> <span>Berita</span>
                    <i class="fa fa-angle-left pull-right"></i>
                </a>
                <ul class="treeview-menu">
                    <li><a href="index.php?page=berita"><i class="glyphicon glyphicon-pencil"></i>
Input Berita</a></li>
                    <li><a href="index.php?page=list_berita"><i class="glyphicon glyphicon-list
active"></i> Daftar Berita</a></li>
                </ul>
            </li>
            <li class="Logout" >

                <a href="logout.php">Logout</a></li>
        </ul>
    </section>

    <!-- /.sidebar -->
</aside>

```