

LAPORAN PRAKTIK MAGANG
PEMBUATAN APLIKASI REKAP PENGIRIMAN BARANG BERBASIS MOBILE
CV. SANGGAR ASMAT BANYUMAS JAWA TENGAH



Oleh :
Dicky Syahrrio
1900018186

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
TAHUN 2023

HALAMAN PERSETUJUAN INSTANSI

Laporan Praktik Magang ini telah disetujui sebagai proses pengajuan seminar bagi

Nama : Dicky Syahrrio
NIM : 1900018186
Tempat Praktik Magang : CV Sanggar Asmat
Realisasi Waktu Pelaksanaan : 3 Bulan

Banyumas, 29 Desember 2022

Menyetujui,
Pemilik CV. Sagggar Asmat



Ropingi

HALAMAN PENGESAHAN

PRAKTIK MAGANG
PEMBUATAN APLIKASI REKAP PENGIRIMAN BARANG BERBASIS MOBILE
CV. SANGGAR ASMAT BANYUMAS JAWA TENGAH

DICKY SYAHRIO

1900018186

PEMBIMBING : Miftahurrahma Rosyda, S.Kom, M.Eng
NIY : 60191225



Acc 31/1/2023

PENGUJI : Drs. Wahyu Pujiyono, M.Kom.
NIY : 60910095



Yogyakarta, 19 Januari 2023

Kaprodi S1 Informatika



07/02/2023

(Dr. Murinto, S.Si., M.Kom.)

NIY. 60040496

KATA PENGANTAR

Dengan rasa syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karuniaNya, akhirnya penulis dapat menyelesaikan laporan praktek magang ini dengan baik. Laporan yang berjudul "*Pembuatan Aplikasi Rekap Pengiriman Barang CV. Sanggar Asmat Banyumas Jawa Tengah*" ini disusun untuk memenuhi persyaratan menyelesaikan mata kuliah Praktek Magang program studi Informatika Universitas Ahmad Dahlan.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan laporan praktek magang ini dapat terselesaikan dengan dukungan dan bantuan dari beberapa pihak. Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada semua pihak yang telah membantu memperlancar pembuatan laporan praktek magang hingga terselesaikan laporan ini, kepada :

1. Dr. Murinto, S.Si., M.Kom. selaku kaprodi Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
2. Miftahurrahma Rosyda, S.Kom, M.Eng. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan untuk menyelesaikan praktek magang dan penyusunan laporan.
3. Nuril Anwar, S.T., M.Kom. selaku dosen pengampu kelas praktik magang yang telah memonitor progres magang dan memberikan segala informasi yang dibutuhkan berkaitan dengan praktik magang.
4. Ropingi selaku pemilik dari CV. Sanggar Asmat
5. Somad Arianto selaku pembimbing lapangan yang selalu tanggap ketika dibutuhkan untuk berdiskusi atau sekedar berkomunikasi.
6. Pihak-pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Dalam penulisan laporan ini tentu masih banyak kekurangan, oleh karna itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran demi laporan yang lebih baik lagi. Semoga laporan ini dapat mendatangkan manfaat bagi banyak pihak.

Yogyakarta, 15 Januari 2023

Dicky Syahrrio

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
BAB I Pendahuluan.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah	2
D. Rumusan Masalah.....	2
E. Tujuan Praktik Magang	2
F. Manfaat Praktik Magang.....	2
BAB II Gambaran Instansi.....	3
A. Umum	3
B. Struktur Organisasi.....	4
C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik.....	4
D. Proses bisnis saat ini yang berhubungan dengan tema Praktik Magang.....	5
BAB III Tahapan Kegiatan Praktik Magang.....	7
A. Lokasi Praktik Magang	7
B. Rencana Observasi.....	7
C. Rancangan Jadwal Kegiatan Magang.....	7
BAB IV Hasil Pelaksanaan Praktik Magang.....	9
A. Hasil Observasi Magang	9
B. Pembahasan Magang.....	13
BAB V Penutup	32
A. Kesimpulan.....	32
B. Saran	32
DAFTAR PUSTAKA.....	33
LAMPIRAN	34

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi CV. Sanggar Asmat.....	4
Gambar 2. 2 Proses bisnis awal rekap pengiriman barang	6
Gambar 4. 1 Proses bisnis login aplikasi	10
Gambar 4. 2 Proses bisnis input barang	11
Gambar 4. 3 Proses bisnis logout aplikasi.....	12
Gambar 4. 4 Design wireframe login aplikasi	14
Gambar 4. 5 Design wireframe tampilan rekap barang.....	15
Gambar 4. 6 Design wireframe tampilan form input barang.....	16
Gambar 4. 7 Implementasi tampilan login.....	17
Gambar 4. 8 Implementasi tampilan ketiga login gagal	19
Gambar 4. 9 Implementasi tampilan ketika login berhasil	20
Gambar 4. 10 Implementasi tampilan rekap barang	21
Gambar 4. 11 Implementasi tampilan form input data barang.....	22
Gambar 4. 12 Implementasi tampilan ketika menginputkan data barang	23
Gambar 4. 13 Implementasi tampilan data barang yang sudah terinput.....	25
Gambar 4. 14 Implementasi tampilan data barang yang sudah terinput.....	26
Gambar 4. 15 Implementasi tampilan logout aplikasi	28

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Rincian pekerjaan	13
Tabel 4. 2 Potongan source code bagian login	18
Tabel 4. 3 Potongan source code bagian form input	24
Tabel 4. 4 Potongan source code bagian rekap data	26
Tabel 4. 5 Potongan source untuk fungsi logout	28
Tabel 4. 6 Hasil pengujian Black Box Testing	30