

BAB I

Pendahuluan

A. Latar Belakang

Program Magang Bersertifikat adalah bagian dari program Kampus Merdeka yang bertujuan untuk memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mendapatkan pengalaman tentang dunia kerja selama 5 bulan dengan harapan mahasiswa dapat memiliki hard skill dan soft skill dunia karir. Salah satu perusahaan yang turut andil adalah PT. Solusi Tiga Selaras yang bergerak sebagai penyedia jasa teknologi informasi. PT. Solusi Tiga Selaras memberikan kemudahan dengan memberikan pelayan berupa pembuatan Platform PeriksaLab, dimana Platform PeriksaLab adalah platform yang bekerja sama dengan rumah sakit, klinik dan laboratorium menyediakan layanan kesehatan ke rumah atau kantor.

Dalam proses menghasilkan produk atau jasa yang dapat menjawab permasalahan yang ada, terdapat hal yang perlu untuk dikembangkan salah satunya yaitu talenta digital. Hal ini sejalan dengan visi dan misi yang ada di salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang digital yaitu, PT Solutif Tiga Selaras (Solutif). Solutif adalah perusahaan yang merupakan bagian dari IFT Group, berfokus pada industri CX (*Customer Experience*) sebagai penyedia layanan menyeluruh baik pada manajemen talenta, layanan proses bisnis dan implementasi teknologi. Visi dan misi yang dimiliki oleh Solutif adalah mencetak global talenta digital pada dunia *customer experience* yang tidak hanya berfokus pada teknologi namun juga potensi sumber daya manusia

B. Identitas

1. Kategori

Merdeka Belajar kampus Merdeka (MBKM), merupakan sebuah program yang diadakan oleh Menteri Pendidikan dan Kebudayaan, yang bertujuan mendorong mahasiswa untuk menguasai berbagai keilmuan

yang berguna untuk memasuki dunia kerja. Terdapat beberapa kategori yang diberikan oleh Program seperti Kampus Mengajar, Magang, Studi Independen, dan lainnya. Penulis mengikuti program dengan kategori Magang, pada kategori tersebut Magang dilakukan dalam jangka waktu 5 bulan pada sebuah instansi yang disediakan oleh MBKM.

2. Level

Karena masuk dalam program kampus merdeka dan melakukan pendaftaran dan rekrutmen dari seluruh Indonesia maka level magang merdeka yang diselenggarakan oleh PT Solusi Tiga Selaras berada di level nasional

C. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas terdapat beberapa identifikasi masalah sebagai berikut:

1. Pasien atau masyarakat menginginkan system yang bisa melakukan reservasi pemeriksaan layanan Kesehatan yang bisa datang ke rumah atau kantor.
2. Layanan Kesehatan seperti rumah sakit dan klinik ingin menjangkau lebih banyak masyarakat.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diambil rumusan masalah yaitu berfokus membuat sebuah system yang bisa memfasilitasi masyarakat ketika ingin melakukan reservasi layanan Kesehatan.

E. Tujuan Praktik Magang

Adapun beberapa tujuan dalam praktik magang yang dapat dijabarkan sebagai berikut :

1. Memenuhi syarat kelulusan mata kuliah kerja praktik untuk memenuhi salahsatu persyaratan agar mencapai derajat sarjana komputer di ProgramStudi Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan.

2. Membantu perusahaan dalam membuat sebuah system yang bisa memfasilitasi antara masyarakat ketika ingin melakukan reservasi dan memfasilitasi rumah sakit, klinik dan laboratorium untuk bisa menjangkau lebih banyak masyarakat.

BAB II

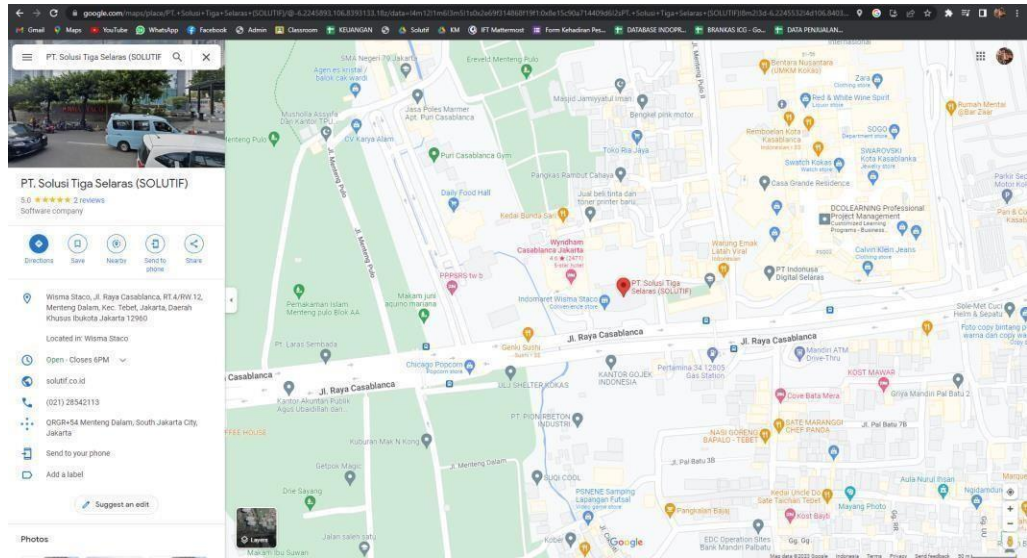
Gambaran

A. Penyelenggaraan

Adapun penyelenggaraan magang ini melalui sistem MBKM di website <https://kampusmerdeka.kemdikbud.go.id/> di mana semua aktivitas mulai dari pendaftaran, mengisi berkas, log book harian, status pendanaan, hingga laporan akhir akan desentralisasi di sana. Dengan demikian kami para peserta dapat mengakses semua info terkait aturan di web itu juga, apabila diterima maka akan ada notifikasi dan akan dikembalikan ke peserta apakah mau di ambil ataupun tidak. Apabila diterima maka peserta magang akan diwajibkan mengikuti survei kebinekaan juga melengkapi dokumen dokumen yang sekiranya diperlukan mitra, tentu dokumen tambahan ini akan diminta langsung oleh mitra seperti surat sehat dan lain sebagainya. Begitu juga kegiatan selama magang akan langsung diserahkan pada mitra dan peserta hanya perlu mengisi log book pada web dan akan di cek dan disetujui secara berkala oleh para mentor terkait.

B. Lokasi

Lokasi magang kami berada di Jakarta dengan satu kantor aktif dari hari senin sampai jumat yang terletak di Wisma Staco Lt 7, Jl. Casablanca Raya Kav 18, Jakarta 12870 berikut adalah Gambar 2.1 yang menunjukkan lokasi kantor PT. Solusi Tiga Selaras



Gambar 2.1 Lokasi Kantor PT. Solusi Tiga Selaras Pada Google Maps

C. Waktu Pelaksanaan

Waktu pelaksanaannya dimulai dari pendaftaran yang dibuka pada tanggal 5 Juli 2022 dan berakhir pada 31 Juli lanjut dengan seleksi dan pengumuman peserta terpilih oleh mitra maximal diumumkan 11 Agustus. Setelah itu peserta terpilih diwajibkan mengikuti survei kebinekaan dan 15 Agustus 2022 menjadi pengumuman dan finalisasi akhir dari peserta terpilih yang lolos survei dan mampu memenuhi berkas administrasi. Dengan *boarding* bagi peserta yang memerlukan dimana kegiatan yang diikuti *offline* dan peserta tidak berada di kota yang sama. Setelahnya kegiatan dilaksanakan dengan periode 18 Agustus 2022 - 31 Desember 2022.

D. Ruang lingkup

Lingkup dari program Full Stack Laravel Developer yang diadakan oleh PT Solusi Tiga Selaras pada program MSIB Batch 3 Tahun 2022 adalah melakukan pengembangan websitemenggunakan *framework* Laravel dengan metode *Scrum*.

BAB III

Tahapan Persiapan

A. Rancangan Jadwal Persiapan

Persiapan sudah dimulai semenjak bulan Juli di mana para calon peserta harus membuat akun kampus merdeka terlebih dahulu dan mulai mencari mitra yang ingin dituju dan menyiapkan dokumen - dokumen yang diminta, mulai dari surat rekomendasi, Surat Pernyataan Tanggung Jawab Mutlak (SPTJM), CV, Transkrip nilai dan KTP. Namun apabila di butuh kan atau diminta peserta bisa menambahkan sertifikat pengalaman organisasi dan dokumen-dokumen lainnya.

B. Jadwal Kegiatan

Jadwal kerja di PT Solusi Tiga Selaras, yaitu hari senin – jum'at, pukul 08.30 – 17.30 WIB. Dengan ketentuan sprint, satu sprint terdiri dari dua minggu sebagai berikut :

Kegiatan	Hari pelaksanaan
Work Hour	Senin – Jum'at (08.30-17.30)
Sprint Grooming	After Sprint (Kamis 14.00 -15.00)
Sprint Planning	Dua minggu sekali (Senin 09.00 – 10.00)
Daily Stand Up	Senin – Jum'at 10.00 – 10.15
Technical Grooming	Jumat 13.30-15.00
Sprint Review & Sprint Retrospective	Dua minggu sekali (Jum'at 08.30 – 09.30)

Rencana dan Realisasi Kegiatan Praktik Magang

Tabel 3.1 Rencana dan Realisasi Kegiatan Praktik Magang

No	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan																			Realisasi	
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	Ya/ Tidak	%
1	Onboarding Nasional	✓																			Ya	100%
2	Live Mentoring dan Pemberian Materi		✓	✓	✓																Ya	100%
3	Pengerjaan Sprint 1					✓	✓														Ya	100%
4	Pengerjaan Sprint 2 dan Bug Fixing Sprint 1								✓	✓											Ya	100%
5	Pengerjaan Sprint 3 dan Bug Fixing Sprint 2										✓	✓									Ya	100%
6	Pengerjaan Sprint 4 dan Bug Fixing Sprint 3											✓	✓								Ya	100%
7	Pengerjaan Sprint 5 dan Bug Fixing Sprint 4													✓	✓						Ya	100%
8	Checkpoint Periksa Lab															✓	✓				ya	100%
9	Payment Squad Progress Listing																✓					
10	Daily Stand Up	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓					ya	100%
11	Demo Day																	✓			ya	100%
12	Mengurus Administrasi																		✓	✓	ya	100%

Yogyakarta, 10 Januari 2023
Menyetujui

(Guntur Maulana Zamroni, B.Sc., M.Kom)
Dosen Pembimbing
Praktik Magang

BAB IV

Hasil Pelaksanaan Praktik Magang

A. Hasil

1. Proses

Dalam project PeriksaLab ini dalam pengerjaannya dibagi menjadi 3 squad yaitu *Outpatien Squad*, *Payment Squad*, dan *Account Squad*. Penulis tergabung ke dalam *Payment Squad*, pengerjaan menggunakan metode yang disebut dengan *Scrum*. Dengan menggunakan metode ini, pengerjaan project akan dibagi menjadi beberapa *sprint*. *Sprint* ini akan dilakukan selama 1 atau 2 minggu, waktu *sprint* bergantung pada hal yang akan dikembangkan selama *sprint* berlangsung. Terdapat beberapa pertemuan yang dilakukan selama *sprint* yaitu *sprint grooming*, *sprint planning*, *daily standup*, *sprint review*, dan *sprint retrospective*.

Dalam pembuatan dan pengembangan website periksalab ini penulis menggunakan metode atau model *waterfall*. Metode *waterfall* adalah sebuah proses hidup perangkat lunak yang memiliki sebuah proses yang linear dan sekuensial. Tahapan – tahapan yang ada pada model *waterfall* secara umum adalah:

a. Analisis Kebutuhan

Penerapan Metode Waterfall pada Website PeriksaLab adalah proses pengumpulan kebutuhan yang dilakukan secara intensif untuk mespesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahamiseperti apa yang dibutuhkan oleh user.

b. Desain

Adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk strutur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka dan prosedur pengodean.

c. Pembuatan Kode Program

Adalah pembuatan aplikasi dari tahap desain menjadi sebuah program yang bisa di jalankan.

d. Pengujian

Adalah tahap pengujian aplikasi dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

e. Pendukung atau Pemeliharaan

Adalah tahapan yang dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

2. Ringkasan Materi

Dalam keseluruhan proses ini sebagian besar menggunakan teknologi Framework Laravel dengan diantaranya Laravel Fundamental, Laravel ORM, *Version Control (Git)*, *Database Deepening*, Fullstack Fundamental dan *Middleware Security*. Laravel fundamental merupakan materi pembelajaran dasar dasar menggunakan Laravel contohnya seperti *Model, View, Controller* dan sebagainya. Laravel ORM adalah implementasi ORM secara keseluruhan terkait data *handling*. *Version Control (GIT)* adalah materi dasar untuk menggunakan perintah perintah pada *Version Control (GIT)* contohnya seperti *Push* dan *Pull*. Database Deepening mempelajari cara untuk mengubungkan database berupa *relational, looping, class dan database action*. *Middleware Security* adalah suatu fungsi bawaan Laravel yang digunakan untuk mengamankan website dari serangan *cyber*. Adapun teknologi pelengkap lainnya seperti *CSS, Bootstrap, Javascript, Ajax, dan JQuery*. Hasil dari

pengerjaan tersebut penulis tidak dapat melampirkan hasil dari pengerjaan dikarenakan hal tersebut bersifat confidential. tetapi penulis dapat melampirkan hasil berupa sebuah *link* yang dapat dilihat oleh pembaca, berikut *link* nya : <http://dev.periksalab.id/>

B. Pembahasan Jobdesc Karya

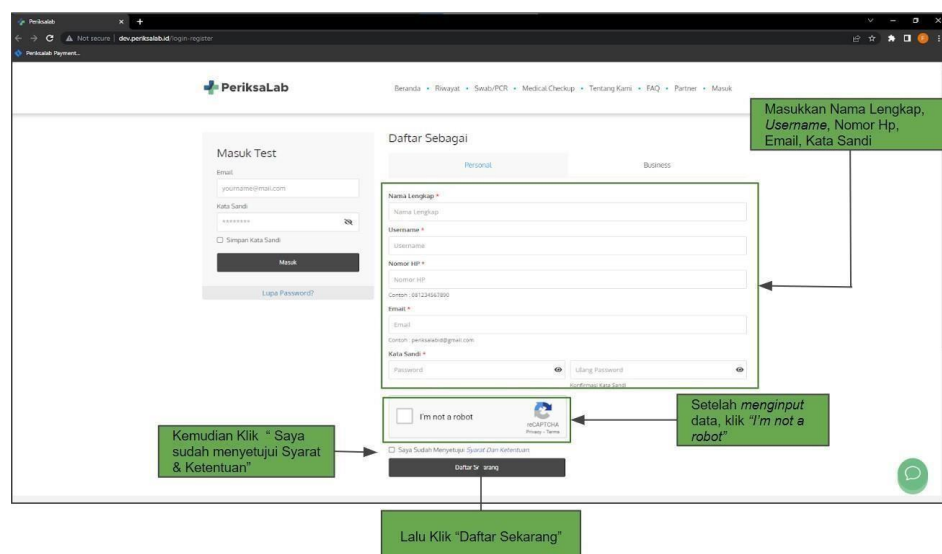
Lingkup	Deskripsi Pekerjaan
Mempelajari <i>requirement</i>	Pada lingkup ini, penulis melakukan pembelajaran terhadap <i>requirement</i> yang dibutuhkan pada tiket tiket yang sudah dibuat oleh Associate Product Owner. Memahami <i>user story</i> , <i>goal</i> , <i>acceptance criteria</i> , dan <i>wireframe</i> .
Mengambil projek dari Git Lab	Setelah mempelajari <i>requirement</i> , penulis melakukan pengambilan projek atau <i>pull project</i> dari branch master atau development pada Git Lab. Pengambilan pada branch master digunakan ketika projek tersebut belum ada yang melakukan <i>push</i> projek ke branch tersebut. Lalu, pada pengambilan projek pada branch development digunakan ketika projek tersebut sudah ada yang melakukan <i>push</i> projek ke branch tersebut dan sudah dilakukan merge oleh mentor.
Melakukan Konfigurasi pada <i>database</i>	Pada lingkup ini, penulis melakukan konfigurasi pada <i>database</i> seperti menyesuaikan tabel dan juga kolom yang nantinya akan digunakan pada tiket tersebut.
Mulai mengerjakan tiket	Pada lingkup ini, penulis mulai melakukan pengerjaan tiket atau melakukan <i>developing</i> dengan membuat coding mulai dari <i>front end</i> hingga <i>back end</i> menggunakan <i>framework</i> PHP

	Laravel. Setelah semua <i>code</i> berjalan, penulis melakukan <i>testing code</i> secara <i>local</i> .
Melakukan <i>merge request</i>	Setelah semua berjalan dengan baik di <i>local</i> , penulis selanjutnya melakukan <i>upload</i> projek atau <i>push</i> projek ke Git Lab untuk dilakukan <i>merge</i> .
Melakukan bug fixing	Pada langkah terakhir, setelah <i>merge</i> , projek akan di <i>testing</i> oleh tim Quality Assurance, jika ditemukan bug maka akan dilakukan bug fixing pada tiket yang dikerjakan, setelah itu dilakukan kembali <i>merge request</i> .

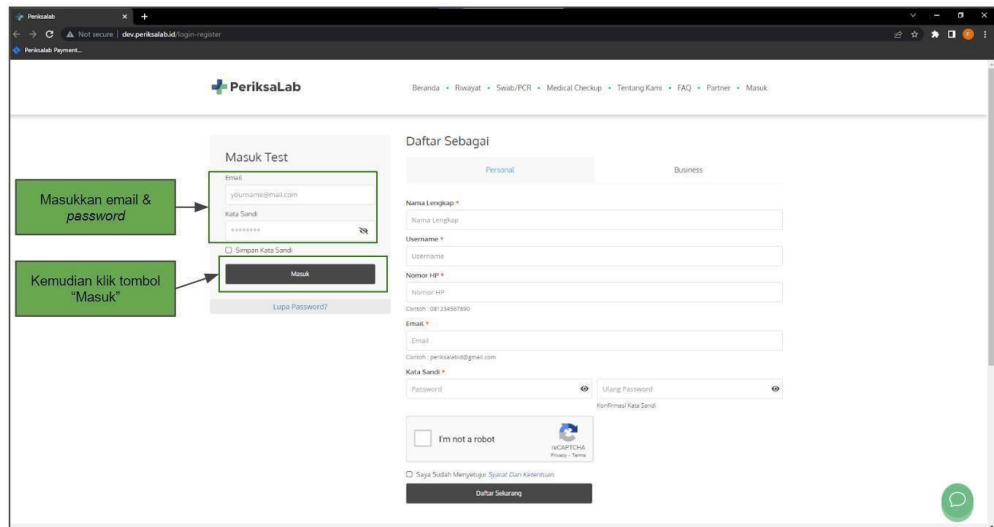
C. Hasil Capaian Magang

1. Halaman Login & Signup

Pada proses pembuatan halaman login, penulis mengerjakan interface dengan menggunakan framework bootstrap. Pembuatan wireframe dikerjakan oleh Product Owner. Tahap testing di lakukan untuk mengetahui apakah interface sudah sesuai dengan wireframe yang di buat.

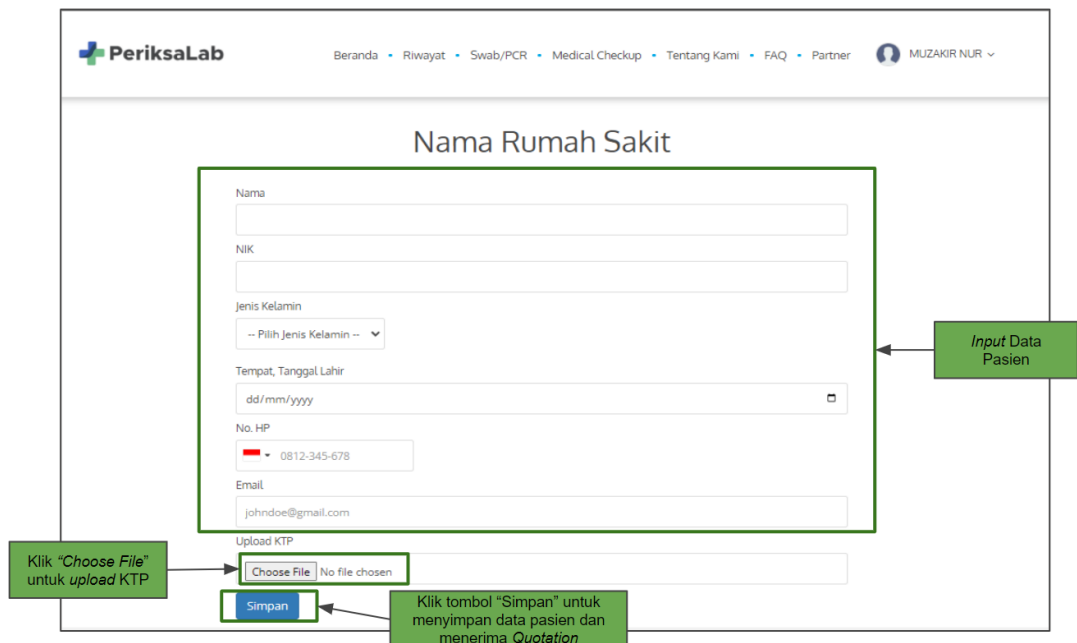


Gambar 4.1 Halaman Daftar



2. Halaman Input Data Pasien

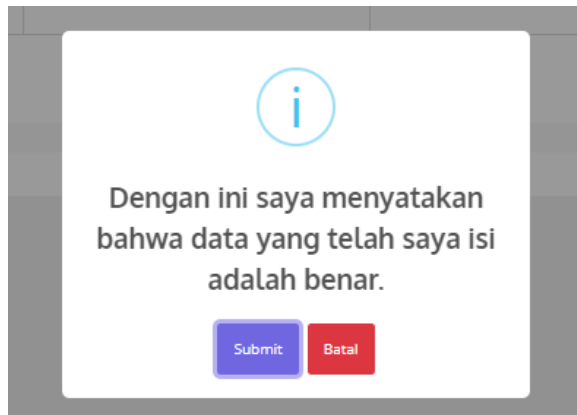
Proses pembuatan halaman input data pasien, penulis mengerjakan bagian frontend dan backend, pembuatan interface menggunakan framework bootstrap, tahapan backend menkonfigurasi model dan controller sesuai dengan requirement yang sudah di tentukan. Proses pembuatan halaman ini mengalami beberapa revisi karena ada perubahan requirement dan sudah melewati tahap testing.



Gambar 4.3 Halaman Input Data Pasien

3. Pop Up Validation

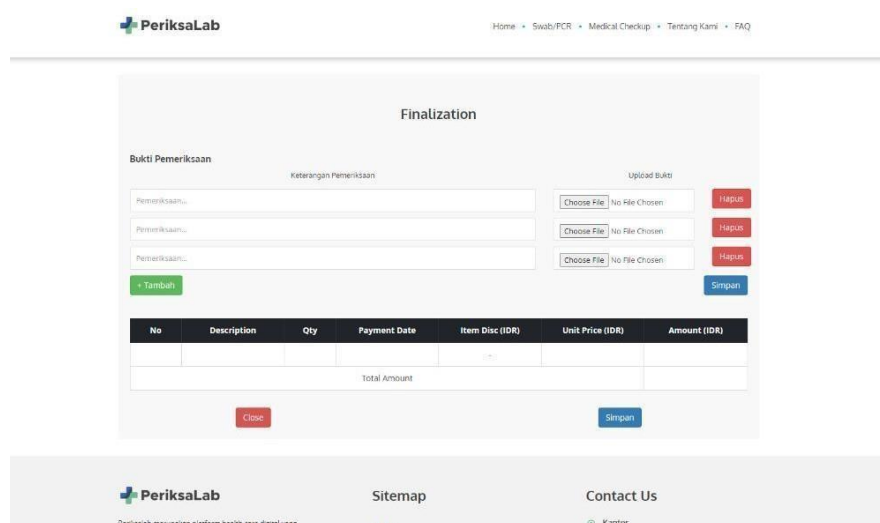
Dalam pembuatan pop up validation penulis menggunakan class dari sweetalert2 dan menggunakan javascript untuk membuat method nya. Pop up validation ini akan muncul ketika klik submit di halaman pada halaman input data pasien.



Gambar 4.4 Pop Up Validation

4. Halaman Finalization

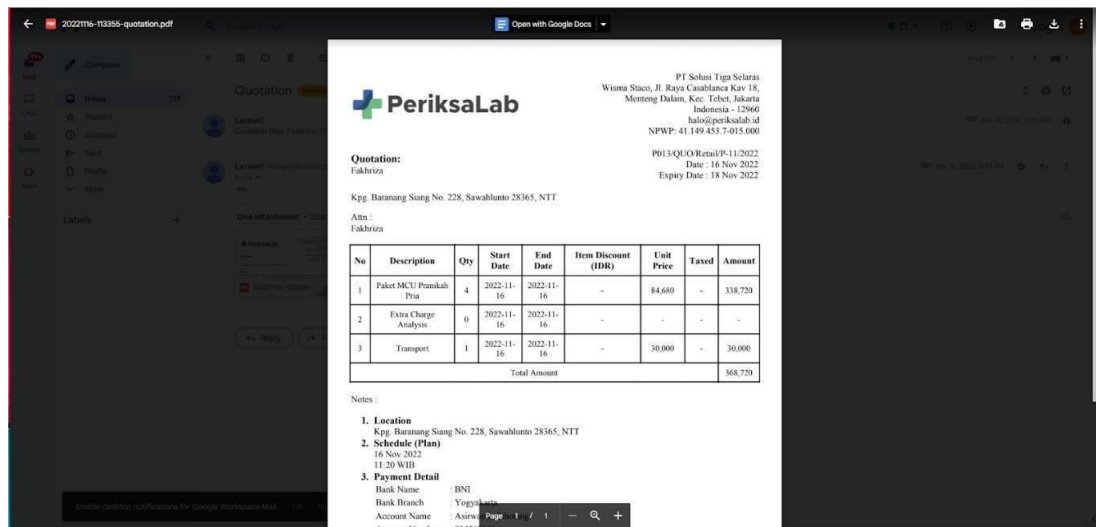
Pembuatan form mrnggunakan multiple input dengan mengimplementasikan data array agar bisa menampung semua inputan dalam satu kali submit. Halaman ini sudah melewati tahap testing dan sudah bisa di gunakan.



Gambar 4.5 Halaman Finalization

5. Hasil Quotation

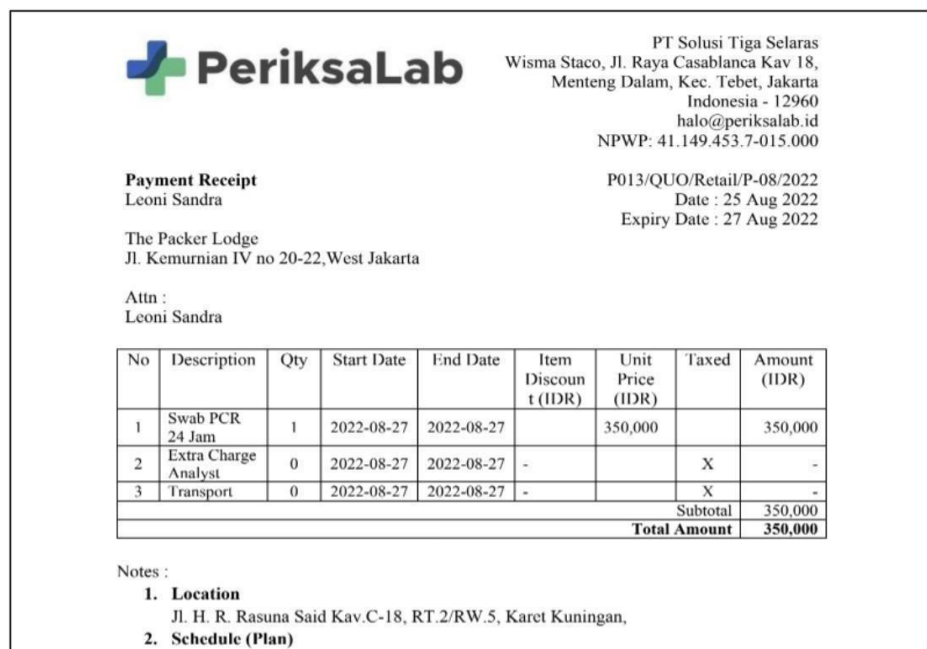
Detail quotation akan masuk ke email dan akan menampilkan beberapa detail pesanan sebanyak jumlah pasien yang diinputkan.



Gambar 4.6 Quotation

6. Detail Order

Detail order akan didapat ketika user atau pemesan sudah melakukan proses pembayaran dan akan mendapatkan email yang berisi detail order.



Gambar 4.7 Detail Order

D. Kendala dan Solusi

Dalam keseluruhan proses magang kendala pertama yang ditemui yaitu sulitnya memahami framework tambahan yang digunakan selain menggunakan framework Laravel salah satunya framework Livewire. Solusi yang penulis lakukan yaitu melakukan mentoring dan diskusi bersama teman dev lainnya untuk mencari solusi dan belajar bersama. Kendala kedua yaitu sesekali terjadi kesalahpahaman yang membuat pengerjaan tiket menjadi tertunda, solusi yang dilakukan yaitu saling mengingatkan sesama tim dan saling membantu ketika ada beberapa tiket yang tertunda atau keluar dari timeline yang sudah ditentukan. Kendala ketiga yaitu komunikasi, pada awal magang penulis merasa komunikasi kepada mentor dan sesama anggota tim kurang dilakukan karena masih merasa segan dan masih bingung ketika ingin bertanya, Solusi yang dilakukan yaitu penulis membiasakan berkomunikasi kepada mentor dan anggota tim agar merasa menjadi dekat dan mentor pun ingin dirinya dianggap sebagai teman agar proses komunikasi menjadi lebih nyaman.

BAB V

Penutup

A. Kesimpulan

Program Magang berhasil memberikan kesempatan bagi penulis untuk mengembangkan keterampilan dan wawasan lebih dalam lagi dalam bidang Web Developer. Setelah penulis diterima di PT. Solusi Tiga Selaras. Penulis mendapatkan banyak manfaat, baik itu pengalaman, pengetahuan, dan semua yang terkait dalam dunia teknologi Informasi terutama dalam dunia pekerjaan Web Developer. Sehingga penulis dapat menambah wawasan yang penulis dapatkan selama ini, karena hanya dengan praktek penulis bisa mengetahui seberapa jauh kemampuan yang sudah penulis dapat di bangku kuliah. Sehingga suatu saat nanti jika penulis memasuki dunia kerja tidak akan ragu melakukannya, karena sudah mempunyai pengalaman.

Hasil dari kegiatan magang didapat bahwa proses pelaksanaan magang penulis berjalan dengan baik dan dapat menyelesaikan pekerjaan yang diberikan dari instansi dengan sesuai dan tepat waktu.

B. Saran

Adapun saran yang mungkin dapat penulis sampaikan setelah menyelesaikan program ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk pihak MBKM mungkin dapat meningkatkan kualitas sistem birokrasinya masih di dapat ditingkatkan kedisiplinannya dan lebih transparan pada status penerimaan apakah seorang pendaftar sudah ditolak.
2. Untuk pihak mitra PT Solusi Tiga Selaras yaitu menempatkan beberapa mentor dalam setiap project agar lebih efisien problem solving.

Lampiran

i. Brosur



Gambar i.1 Brosur

ii. Sertifikat



CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM

No.	Definisi Kompetensi	Poin	Grade	Deskripsi Nilai Capaian
1	Fullstack Fundamental	70	B	Mahasiswa cukup mengerti materi yang disampaikan dan sesekali terlibat dalam diskusi serta tugas kelompok.
2	Laravel Fundamental	70	B	Mahasiswa cukup mengerti materi yang disampaikan dan sesekali terlibat dalam diskusi serta tugas kelompok.
3	Database Deeping	70	B	Mahasiswa cukup mengerti materi yang disampaikan dan sesekali terlibat dalam diskusi serta tugas kelompok.
4	Laravel ORM	70	B	Mahasiswa cukup mengerti materi yang disampaikan dan sesekali terlibat dalam diskusi serta tugas kelompok.
5	Middleware Security / Protection	70	B	Mahasiswa cukup mengerti materi yang disampaikan dan sesekali terlibat dalam diskusi serta tugas kelompok.
6	Version Control (Git)	70	B	Mahasiswa cukup mengerti materi yang disampaikan dan sesekali terlibat dalam diskusi serta tugas kelompok.
7	Praktek / Final Project	70	B	Mahasiswa cukup mengerti materi yang disampaikan dan sesekali terlibat dalam diskusi serta tugas kelompok.

Total Score 490 points



Danny Ng

CEO PT Solusi Tiga Selaras

Gambar ii.2 Capaian Pembelajaran Program



iii. Logbook





**LOG BOOK PRAKTIK MAGANG MAHASISWA
PROGRAM STUDI SE INFORMATIKA T.A 2022 / 2023**



Nim : 1900018205
 Nama Mahasiswa : Sedy Apriatna
 Judul Praktik Magang : Fullstack Developer PT. Solusi Tiga Selaras
 Dosen Pembimbing : Guntur Maulana Zamroni, B.Sc., M.Kom.
 Pembimbing Lapangan : Andis Juliansyah



Petunjuk Pengisian Log Book



1. Log book di isi per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh pembimbing lapangan/ dosen pembimbing Praktik Magang
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas Praktik Magang
5. Jumlah bimbingan minimal 4x



No	Kegiatan dan Lokasi Praktik Magang	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen Pembimbing Praktik Magang
		Hari/TGL	Jam Durasi				
1	1. Onboarding peserta magang di beecons yang membahas projectproject apa saja yang akan dikerjakan per divisi dan menjelaskan kebutuhan sistem, setelah itu dilanjutkan dengan onboarding nasional. 2. Mengikuti zoom meetingdengan pembahasan berupa konsep dasar	Kamis/18 Agustus 2022 – Jumat/26 Agustus 2022	07.00–17.00	1. Mengetahui project yang akan dikerjakan beserta anggota dari tim project. 2. Memahami gambaran awal dari project yang akandikerjakan.			



	dari website dan bagaimana web ini bekerja, dilanjutkan penjelasan berbagai fitur dan apa saja yang dibutuhkan dalam pengembangan web						
2	Pada minggu ini diawali dengan kegiatan pengenalan antar anggota magang di Solutif, selanjutnya mempelajari dasar-dasar laravel atau laravel fundamental. Menginstal laravel dan mencoba beberapa fitur dari laravel seperti artisan, routing, session dsb. Selanjutnya pada Zoom session mempelajari DBMS diantaranya mempelajari Query dasar CRUD dan relasi antar entitas.	Senin/22 Agustus 2022– Jumat/26 Agustus 2022	07.00– 17.00	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengetahui konsep dasar dari MVC yang menjadi struktur dari framework Laravel. 2. Mengetahui tugas yang akan dikerjakan pada minggu kedua. 			
3	Mempelajari middleware untuk membuat keamanan pada website, keamanan berupa apakah user memiliki hak akses terhadap web tersebut. Mempelajari Authentication dan Gate untuk	Senin/29 Agustus 2022– Jumat/02 September 2022	07.00– 17.00	1. Website dengan CRUD beserta dengan autentikasi user dan keamanan website	1. Belum mengerti cara deploy project ke Heroku		

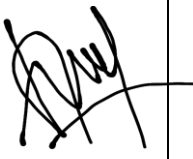



	<p>membuat role pada sebuah website agar website berjalan dengan 2level atau lebih.</p> <p>Mengimplementasi version control GIT yaitudengan mendeploy hasil coding ke Github dan Heroku.</p>						
4	<p>Mempelajari cara deploy project ke heroku dengan mengimplementasikan version control GIT. Selanjutnya Live session pembagian kelompok magang dan mempelajari konfigurasi database di heroku. Implementasi database heroku dilakukan dengan menggunakan salah satudatabase gratis yaitu postgres di heroku.</p> <p>Dilanjut dengan presentasi miniproject laravel yang sudah di deploy atau di upload ke heroku dan membantu teman yang mengalami kendala di barengi dengan diskusi kelompok magang. Diskusi berupa perencanaan jadwal</p>	<p>Senin/05 September 2022– Jumat/09 September 2022</p>	<p>07.00–17.00</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menyelesaikan pembuatan tugas website lengkap dengan CRUD dan konfigurasi autentikasi dan security 2. Konfigurasi Database di Heroku 3. Deploy project ke heroku 	<p>1. Susah memahami iGit version control</p>		



	untuk melakukan meet dan daily stand up untuk mempresentasikan hasil kerja yang sudah dilakukan pada hari tersebut.						
5	<p>Pada hari senin dan selasa belajar mandiri mempelajari coding yang sudah di buat. Lalu hari selanjutnya melakukan diskusi bersama PO dan teman teman magang lainnya. Hari kamis melakukan Live session membahas laravel bersama mentor diantaranya pengenalan project laravel, penggunaan gitlab, penggunaan database. Sorenya di lanjut meet bersama squad payment untuk melakukan grooming sprint. Selanjutnya mempelajari hasil dari grooming berupa workflow program, sprint tiket dan meet bersama squad payment membahas hasil dari</p>	<p>Senin/12 September 2022 – Jumat/16 September 2022</p>	<p>07.00–17.00</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengetahui project selanjutnya 2. Mengetahui cara penggunaan gitlab 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kendala memahami workflow program 2. Kendala pada versi PHP yang di pakai 		



	grooming..						
6	<p>Pada hari senin melakukan meet bersama mentor, PO dan teman magang yang lain membahas grooming project berupa workflow program dan UI UX program dan membahas sprint tiket. Hari selasa meet bersama PO dan squad payment untuk menentukan tiket sprint yang akan dikerjakan. Hari rabu mulai mengerjakan tiket sprint yang sudah dipilih dari beberapa tiket yaitu membuat halaman input data pasien, membuat database migration dan membuat data dummy menggunakan database seeder. Hari selanjutnya mempelajari livewire dan memperbaiki layout dari halaman input data pasien. Hari jumat memperbaiki coding yang masih belum sempurna termasuk konfigurasi db, dan</p>	<p>Senin/19 September 2022 – Jumat/23 September 2022</p>	<p>07.00–17.00</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. UI halaman input data pasien 2. Migrasi database 3. Berhasil membuat data dummy data pasien accomodation 			

	melakukan push ke gitlab						
7	<p>pada hari senin mengerjakan sprint tiket memperbaiki layout halaman dan menambah validasi pada form input data pasien karena ada beberapa bug pada coding. Hari selanjutnya diskusi bersama teman" dev membahas database dan memperbaiki bug pada program yang belum selesai dan menambah beberapa coding tambahan. Hari rabu backlock grooming bersama squad payment membicarakan sprint tiket selanjutnya. Kamis memperbaiki alert pada halaman form input pasien pada bagian input jenis kelamin dan bagian file upload karena alert atau error tidak muncul saat field tidak diisi data. Jumat Melakukan technical grooming bersama squad periksa lab dan dilanjut meet bersama squad payment periksa lab melakukan sprint retro dan sprint</p>	<p>Senin/26 September 2022 – Jumat/30 September 2022</p>	<p>07.00–17.00</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menyelesaikan penyempurnaan UI halaman input data pasien 2. Menyelesaikan pembuatan validasi inputan data pasien 			

	review.						
8	<p>Pada hari senin melakukan meet bersama squad payment mendiskusikan sprint planning 2. dan mulai mengerjakan tiket yang sudah di pilih di sprint planning 2.</p> <p>Hari Selasa mengerjakan halaman validasi input data pasien, dimana dalam pembuatannya menggunakan package sweetalet untuk memunculkan pop up alert setelah pasien selesai mengisi data pasien.</p> <p>Hari selanjutnya memperbaiki halaman validasi yang masih error dan mempelajari tiket 23 yaitu mempelajari workflow dan rancangan database dari tiket 23. Rabu sudah push tiket 41 ke gitlab dan mulai mengerjakan sprint tiket PPS 23 dan melakukan grooming bersama squad payment membahas sprint 3. Jumat melanjutkan pengerjaan tiket PPS-23 dan memperbaiki</p>	<p>Senin/03 Oktober 2022 – Jumat/07 Oktober 2022</p>	<p>07.00–17.00</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pop Up message padahalaman input data pasien 2. Menyelesaikan pembuatan validasi pada next tiket 			

	bug yang masih ada pada tiket PPS-41 dan PPS-23.						
9	<p>Hari senin melanjutkan pengerjaan PPS-23 dan membuat database migration dan database seed, Selasa membuat multiple input pada halaman tiket PPS-23 dan menambah alert setiap pengisian data berhasil dan menampilkan alert ketika inputan error. Rabu konfigurasi controller agar bisa menampung inputa bertipe array karena jenis inputannya multiple dan membuat model dari PPS-23. Kamis backlog grooming beramasquad payment dan melanjutkan pengerjaan tiket pps 23 yaitu memperbaiki bug. Jumat melanjutkan pengerjaan tiket 23 dan mempelajari next sprint tiket, meet bersama squad payment melakukan technical grooming.</p>	<p>Senin/10 Oktober 2022– Jumat/14 Oktober 2022</p>	<p>07.00– 17.00</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat database migration dan data dummy 2. Berhasil membuat multiple input pada halaman finalization after treatment 3. Konfigurasi input dengan tipe data array 			 
10	<p>Senin melakukan sprint retro dan review bersama squad payment</p>	<p>Senin/17 Oktober 2022– Jumat/21</p>	<p>07.00– 17.00</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Multiple input dengan tipe data array sudah bisa digunakan 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kendala dalam penerapan logic 		 

	<p>membahas tiket yang sudah dikerjakan dan di lanjutkan dengan sprint planning untuk menentukan tiket selanjutnya. Selasa melakukan konfigurasi multiple input pada halaman extra order dengan menggunakan array agar semua inputan bisa tersimpan di database. Hari rabu mencoba menggunakan livewire pada tiket 23 agar multiple input bisa menampung data sementara sebelum di store ke database. Kamis melanjutkan pengerjaan PPS-23 menggunakan livewire dan meet bersama squad paymen melakukan backlog grooming. Jumat migrasi database baru dan memperbaiki konfigurasi database pada tiket PPS-23</p>	Oktober 2022			workflow 2. Input document masih error		
11	<p>Minggu ini fokus pada pengerjaan tiket 23 untuk membuat multiple input dengan array agar bisa menginput banyak data secara</p>	<p>Senin/24 Oktober 2022– Jumat/28 Oktober 2022</p>	07.00–17.00	<ol style="list-style-type: none"> 1. Update pada database migration 2. Multiple input document pada tiket PPS 23 sudah bisa digunakan 			

	bersamaan serta mengkonfigurasi ulang tiket 41 karena ada perubahan pada database. Konfigurasi database dilakukan agar program berjalan baik. Hari selanjutnya melakukan backlog grooming bersama squad payment untuk membahas tiket tiket selanjutnya dan mereview database baru. Selanjutnya technical meeting bersama squad periksa lab membahas tiket tiket yang masih on progres untuk dibahas apakah ada kendala atau tidak.						
12	Pada hari senin melakukan sprint retro dan review bersama squad payment melakukan review tiket yang sudah berjalan, lalu melakukan evaluasi terkait pengerjaan beberapa tiket yang sudah di kerjakan dan yang masih berjalan. Hari selanjutnya mempelajari tiket PPS 70 berupa	Senin/31 Oktober 2022– Jumat/04 November 2022	07.00–17.00	<ol style="list-style-type: none"> 1. Update pada database migration 2. Layouting tiket PPS 70 membuat halaman order 	1. Kendala memahami ERD baru dan database baru		

	<p>rancangan wireframe dan konfigurasi databae. Selanjutnya mengerjakan layouting tiket PPS 70 danmelakukan sedikit konfigurasi pada controller. Hari Kamis melanjutkan konfigurasi database namun terdapat kendala karena pembaruan database menghrukkan semua tiketuntuk konfigurasi ulang. Hari Jumat melanjutkan konfigurasi database namun masih belum bisa digunakan</p>						
--	--	--	--	--	--	--	--

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing Praktik Magang / Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang:

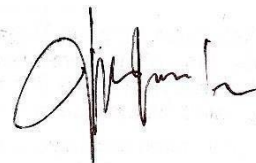
.....
.....
.....
.....
.....

Dosen Pengampu Kelas
Praktik Magang

(Supriyanto, S.T., M.T.)

Yogyakarta, 30 Desember 2022

Mahasiswa

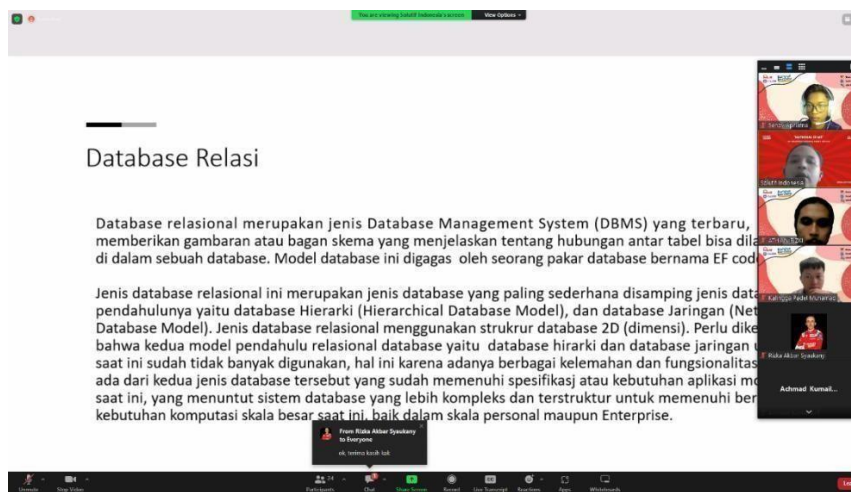


(Sendy Apriatna)

iv. Dokumentasi



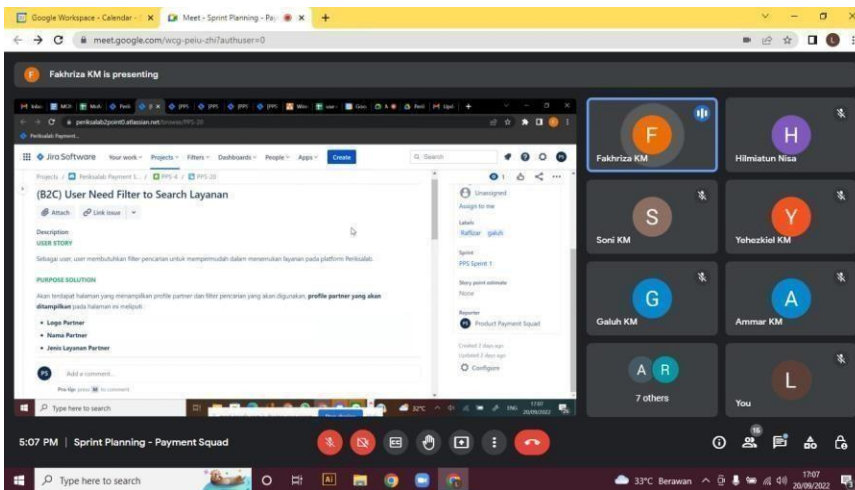
Gambar iv.1 Dokumentasi Onboarding



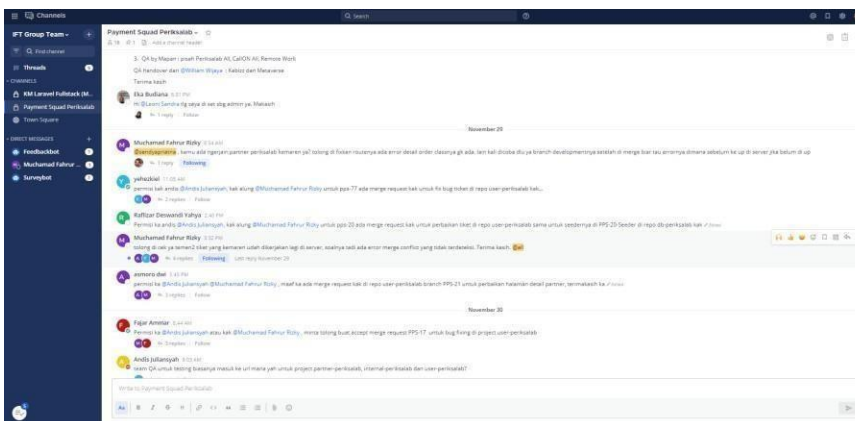
Gambar iv.2 Dokumentasi Mentoring



Gambar iv.3 Dokumentasi Sprint Grooming



Gambar iv.4 Dokumentasi Sprint Planning



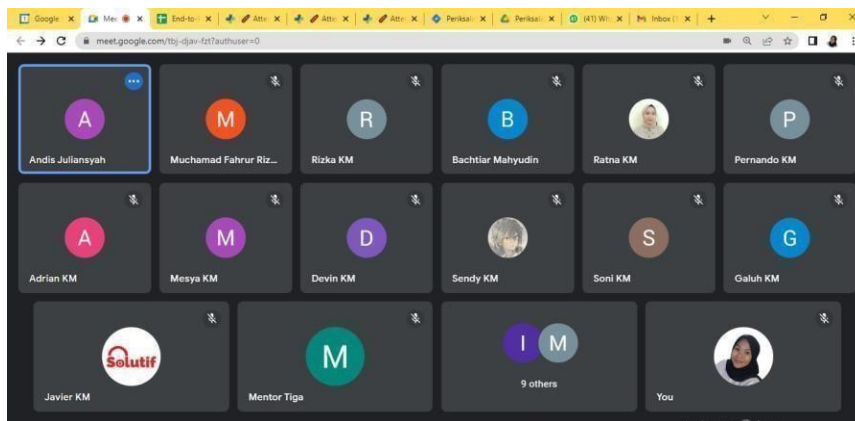
Gambar iv.5 Dokumentasi Daily Stand Up



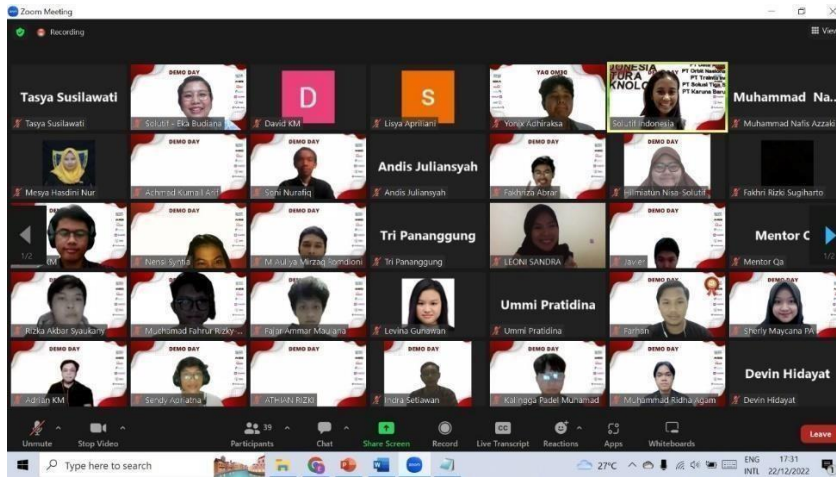
Gambar iv.6 Dokumentasi Technical Grooming



Gambar iv.7 Dokumentasi Sprint Review dan Sprint Retispectiv



Gambar iv.8 Dokumentasi Periksalab Checkpoint



Gambar iv.9 Dokumentasi Demo Day

