

**LAPORAN PRAKTIK MAGANG**  
**PERANCANGAN UI/UX DESIGN DI PT. GAMATECHNO INDONESIA**



Oleh :  
Dery Apriatama  
1900018274

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**  
**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**  
**2023**

## HALAMAN PERSETUJUAN INSTANSI

Laporan Praktik Magang ini telah disetujui sebagai proses pengajuan seminar bagi :

Nama : Dery Apriatama  
NIM : 1900018274  
Tempat Praktik Magang : PT. Gamatechno Indonesia  
Realisasi Waktu Pelaksanaan : 4 Bulan

Yogyakarta , 25 Januari 2023

Menyetujui,  
VP People & Corporate Compliance



**GAMATECHNO**  
Enhancing Your Business

Yohanes Andri Wardhana

# HALAMAN PENGESAHAN

## PRAKTIK MAGANG

Perancangan UI/UX Design di PT. Gamatechno Indonesia



DERY APRIATAMA  
1900018274

PEMBIMBING : Faisal Fajri Rahani S.Si., M.Cs. .....  
NIY. 60191224 08/02/2023

PENGUJI : Dr., Ir. Ardi Pujiyanta, M. T. .... 09/02/2023...

NIY. 60030480

Yogyakarta, 25 Januari 2023

Kaprodi S1 Informatika

09/02/2023

Dr. Murinto, S.Si., M.Kom.

NIY. 60040496

## Kata Pengantar

Puji serta syukur Penulis ucapkan kehadirat Allah *Subhanahu wa ta'ala* yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada Penulis sehingga Laporan Kerja Praktik yang berjudul “Perancangan UI/UX Design Di PT.Gamatechno Indonesia” dapat diselesaikan dengan baik. Shalawat serta salam tidak lupa tercurahkan kepada Nabi Muhammad Shalallahu alaihi wassalam karena Beliau yang telah membawa umat manusia dari zaman jahiliyah ke zaman yang terang benderang.

Pada kesempatan ini, Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan, arahan, dan dorongan selama Penulis menyelesaikan Laporan Kerja Praktek Magang ini. Oleh karena itu, Penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Bapak Faisal Fajri Rahani S.Si., M.Cs. selaku dosen pembimbing penulis.
2. Bapak Nuril Anwar S.T., M.Kom. selaku dosen pengampu kelas praktik magang.
3. Seluruh Keluarga yang selalu memberikan semangat dan motivasi baik dari awal kerja praktek hingga proses aktivitas penyusunan Laporan Kerja Praktek ini.
4. Bapak Muhammad Aditya Arief Nugraha, Direktur Utama Pt. Gamatechno Indonesia, yang telah memberikan kesempatan kepada Penulis untuk melakukan kerja praktek di perusahaan ini.
5. Bapak A.Toto Priyono, Pembimbing Lapangan Digital Solutions, yang telah memberikan kesempatan kepada Penulis untuk melakukan kerja praktek di Pt. Gamatechno Indonesia sebagai UI/UX Design, memberi saran, dan kritik dalam pengerjaan tugas.
6. Kak Ferdy Erlangga, selaku Pembimbing Lapangan tim UI/UX Design, yang telah memberikan kritik dan saran selama melaksanakan kerja praktek di Pt.Gamatechno Indonesia.
7. Kak Ahmad Zar Rinaldi, selaku Pembimbing Lapangan tim UI/UX Design, yang telah memberikan kritik dan saran selama melaksanakan kerja praktek di Pt.Gamatechno Indonesia.
8. Kak Fitri Rachma, selaku HR yang telah menuntun penulis dalam konsultasi, memberikan saran dan kritik ketika terdapat masalah selama pelaksanaan magang.

9. Terima kasih kepada Mas Aditya Gusti Mandala Putra yang telah memberikan masukan dan saran secara langsung maupun tidak langsung.

Karena kebaikan dari semua pihak yang telah penulis sebutkan maka penulis bisa menyelesaikan laporan kerja praktik ini dengan sebaik-baiknya. Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, penulis menerima masukan, kritikan dan juga saran yang membangun agar hasil Laporan Kerja Praktik ini dapat memberikan manfaat dan menambah wawasan baik bagi penulis maupun bagi pembaca.

## Daftar Isi

<b>HALAMAN PERSETUJUAN INSTANSI</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>Kata Pengantar</b> .....	<b>iii</b>
<b>Daftar Isi</b> .....	<b>1</b>
<b>Daftar Gambar</b> .....	<b>2</b>
<b>Daftar Tabel</b> .....	<b>3</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>4</b>
A. Latar Belakang.....	4
B. Identifikasi Masalah .....	5
C. Batasan Masalah .....	5
D. Rumusan Masalah.....	6
E. Tujuan Praktik Magang .....	6
F. Manfaat Praktik Magang.....	6
<b>BAB 2 Gambaran Instansi</b> .....	<b>4</b>
A. Umum .....	4
B. Struktur organisasi ditempat magang.....	7
C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik Di Lokasi Magang .....	7
D. Proses Bisnis saat ini yang berhubungan dengan tema Praktik Magang .....	8
<b>BAB 3 Tahapan Kegiatan Praktik Magang</b> .....	<b>10</b>
A. Lokasi Praktik Magang, Alamat, Kontak.....	10
B. Rencana Observasi .....	15
C. Rancangan jadwal kegiatan magang.....	15
<b>BAB 4 Hasil Pelaksanaan Praktik Magang</b> .....	<b>19</b>
A. Hasil Observasi Magang .....	19
B. Pembahasan Magang.....	16
<b>BAB 5 Penutup</b> .....	<b>22</b>
A. Kesimpulan.....	22
B. Saran .....	22
<b>Lampiran</b> .....	<b>23</b>

## Daftar Gambar

Gambar 2.1 PT. Gamatechno Indonesia .....	4
Gambar 2.2 Pencapaian Gamatechno Sampai Saat Ini.....	5
Gambar 2.3 Holding Company Gamatechno 2023 .....	6
Gambar 2.4 Struktur Organisasi.....	7
Gambar 2.5 Proses Bisnis Praktik Magang.....	8
Gambar 3.1 Lokasi Praktik Magang.....	10
Gambar 4.1 Proses Bisnis Hasil Observasi.....	19
Gambar 4.2 Color .....	17
Gambar 4.3 Typography.....	17
Gambar 4.4 Userflow .....	18
Gambar 4.5 Wireframe .....	18
Gambar 4.6 Component.....	19
Gambar 4.7 UI Design .....	19

## Daftar Tabel

Table 3.1 Tabel Alamat dan Kontak .....	10
Table 3.2 Tabel Pelaksanaan Praktik Magang .....	16
Table 3.2 Tabel Pelaksanaan Praktik Magang (Lanjutan 1) .....	17
Table 3.2 Tabel Pelaksanaan Praktik Magang (Lanjutan 2) .....	18



