

A hand holding a globe, surrounded by various digital icons such as a laptop, a smartphone, a globe, a network diagram, and a person using a laptop. The background is a soft, glowing blue and white light effect.

# DUNIA DIGITAL

Azty Acbarrifha Nour, S.T., M.Eng  
Universitas Ahmad Dahlan

# DIGITAL WORLD

Teknologi, Informasi dan Komunikasi → Dunia Digital (Digital World).

Dunia digital disebut juga *digital teknologi*.

*“Lingkungan virtual yang dibangun dan dikembangkan melalui computer dan disempurnakan oleh internet yang berisi pemrosesan dan penyimpanan data digital.” (Uzun, L, 2015)*

*“Dunia kita sendiri hari ini yang muncul dan didorong oleh teknologi digital itu sendiri.”(Zacher, L.W. 2015)*

# CITIZEN JOURNALISM



- Warga bebas mengekspresikan ide-idenya.
- Menjadi sumber berita/informasi selain dari media *mainstream*.
- Dapat berfungsi sebagai bentuk perlawanan terhadap hoax atau berita yang dibuat oleh media *mainstream*.



- Belum ada pengendali berita
- Belum didukung regulasi dan verifikasi yang dapat menurunkan kualitas berita
- Maraknya hoax yang menjadi konsumsi publik

# PLATFORM YANG SERING DIGUNAKAN

- Berdasarkan data yang disajikan Hootsuite (tahun 2022), platform media sosial yang banyak digunakan di Indonesia adalah:

1. Whatsapp
2. Instagram
3. Facebook
4. TikTok

# PENYALAHGUNAAN MEDIA

- Dalam suatu studi menyebutkan beberapa penyalahgunaan media, diantaranya:
  1. Kasus pencemaran nama baik
  2. Kasus penyebaran atau ujaran kebencian (*hate speech*)
  3. Kasus penyebaran berita bohong (*hoax*)
  4. Kasus penipuan jual beli online
  5. Kasus prostitusi online



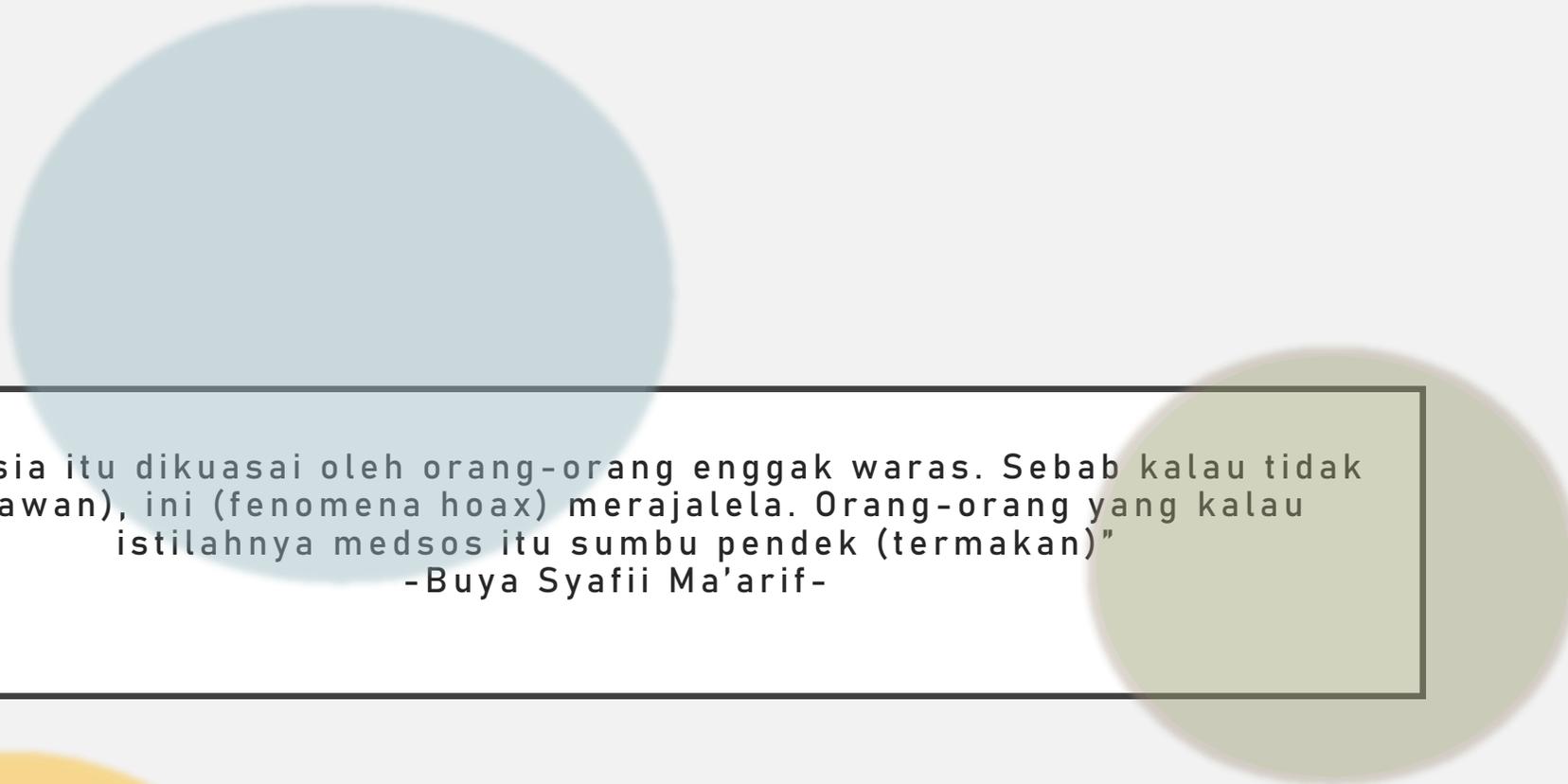
# MANFAAT PENGGUNAAN MEDIA DIGITAL

- Banyak manfaat dalam penggunaan media digital dalam kehidupan, diantaranya:
  1. Media komunikasi yang cepat (informasi, silaturahmi, dakwah, dll)
  2. Membantu proses Pendidikan (seperti saat pandemi)
  3. Membantu dalam menjalankan bisnis (tempat promosi, jualan)
  4. Membantu dalam membangun komunitas
  5. Konektifitas masyarakat



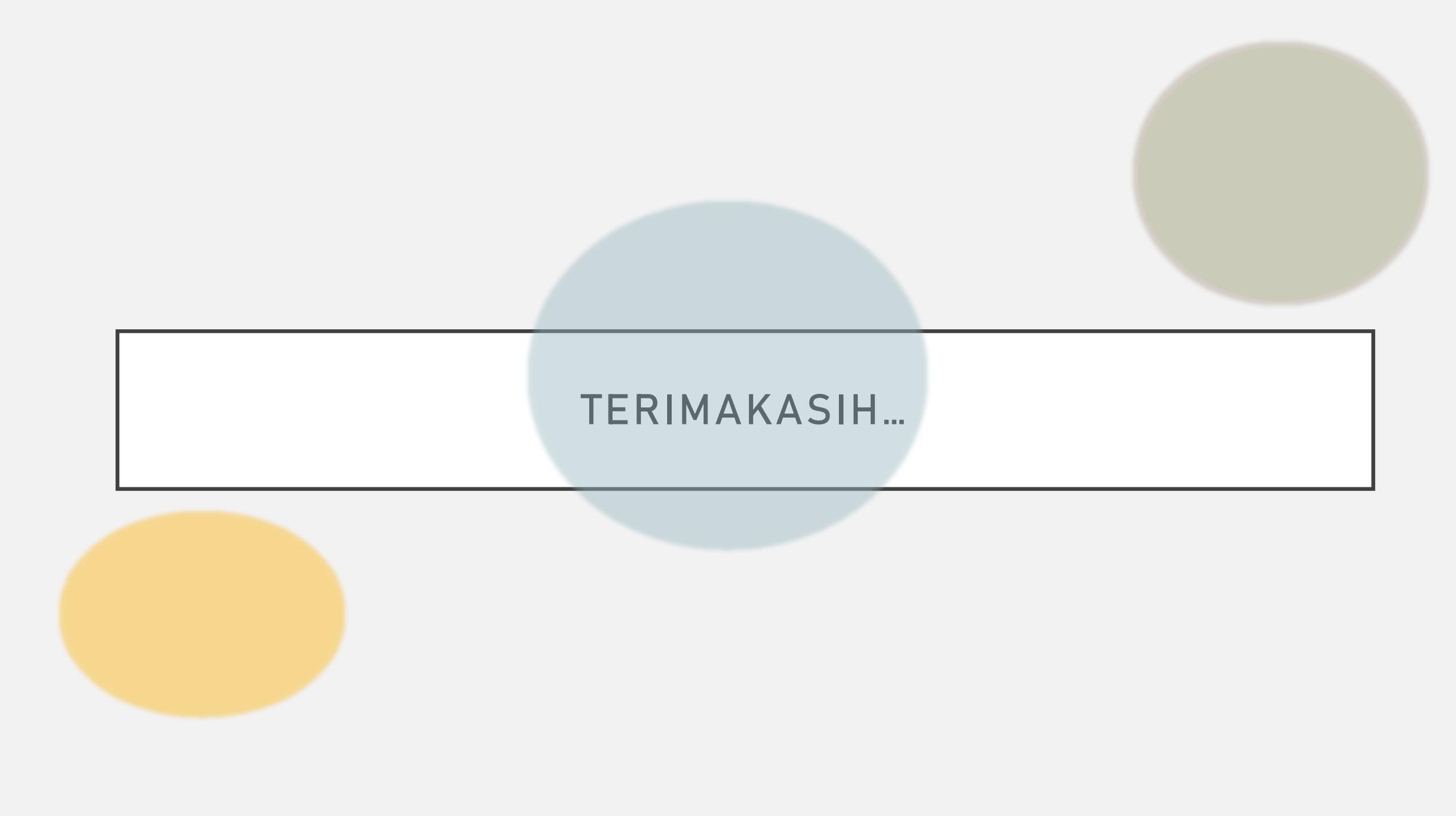
## YANG PERLU DIPERHATIKAN

- Literasi informasi yang disajikan di media harus dari sumber terpercaya.
- Biasakan saring sebelum *sharing*.
- Hati-hati dengan data pribadi.
- Bijak dalam memilah kata (ketika ingin menulis di media sosial)



“Manusia itu dikuasai oleh orang-orang enggak waras. Sebab kalau tidak (dilawan), ini (fenomena hoax) merajalela. Orang-orang yang kalau istilahnya medsos itu sumbu pendek (termakan)”  
-Buya Syafii Ma'arif-





TERIMAKASIH...

# MATERI I

# DESA MITRA

Revitalisasi Intelektualitas Berbasis Digital di Era Modernisasi

## LATAR BELAKANG

- Kegiatan Desa Mitra melakukan pengabdian masyarakat untuk melakukan pemberdayaan dan mencari solusi dari permasalahan yang dihadapi Desa Serut yang didampingi mahasiswa Sistem Informasi.

# INTRODUCTION

- Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi melakukan pengabdian masyarakat di Desa Serut berupa pelatihan digital skill kepada pemuda desa.

# DESA MITRA



01

Determinisme Teknologi



02

Branding



03

Pelatihan Digital Skill

## MENGAPA BRANDING ITU PENTING?

- Membedakan produk milik kita dengan kompetitor lain. Dengan membangun merek yang kuat, akan meningkatkan daya tarik produk



**BEBERAPA CONTOH**



pewdiepie



Beranda



Shorts



Subscription



Koleksi



PewDiePie

@PewDiePie  
111 jt subscriber

Gabung

Subscribe

BERANDA

VIDEO

LIVE

PLAYLIST

KOMUNITAS

CHANNEL

TENTANG



My Dog was invited by The Governor of Japan (Gunma)

2.437.229 x ditonton • 1 bulan yang lalu

Visit Guma prefecture when you visit Japan! Daisuki Gunma!

#ad

<https://www.visit-gunma.jp/en/>

Pelanggan kami

Terima kasih, pelanggan channel.



Gabung

← **kebunrayabogor** ⋮



**176** Postingan   **10,5RB** Pengikut   **62** Mengikuti

Kebun Raya Bogor  
Fan Account of Botanical Garden  
Bogor, INDONESIA

Tag for repost #kebunrayabogor #botanicalgardenbogor

Ikuti   Kirim Pesan   Kontak   +



← **defrihabiebi** 🔔 ⋮



**395** Postingan   **18,9RB** Pengikut   **726** Mengikuti

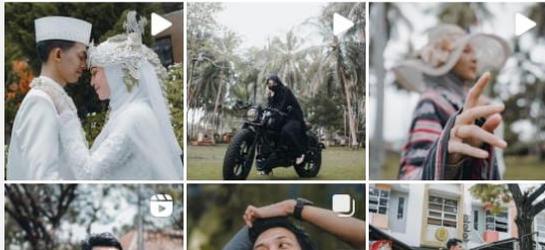
**Defri Habiebi**  
Fotografer  
23 | クリエイター  
📷 Photographer & Videographer  
🏠 Founder of: @ruang\_\_edit  
K&F Concept 📍

**Lihat terjemahan**  
[bit.ly/3bV9awe](https://bit.ly/3bV9awe)

Diikuti oleh [jokoosu\\_](#), [m\\_jd.skr](#), dan 51 lainnya

Mengik...   Kirim Pesan   Kontak   +

LR PREMIUM   Order Presets   RUANG EDIT   Instastory 8   JC



← **folkative** 🔔 ⋮



**7.268** Postingan   **3,6JT** Pengikut   **312** Mengikuti

**FOLKATIVE™**  
Kreator Digital  
A one doorway to explore Indonesia's creative culture.

**Lihat terjemahan**  
[linktr.ee/folkativemedia](https://linktr.ee/folkativemedia)

Diikuti oleh [faizsadam](#), [gadiiing](#), dan 140 lainnya

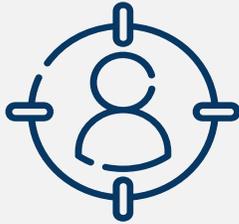
Mengik...   Kirim Pesan   Email   +

ART SUBMISS...   VACCINATED ...   FOLKATEAM   HMNS X FLK...   Folk...



“ADA MERK YANG MENJADIKAN MEREKA  
BERBEDA”

“MULAILAH BERKARYA”



Amati



Tiru



Modifikasi

# HAL YANG PERLU DIPERHATIKAN

- Yang harus diikuti: Ikuti Trend
  - Font
  - Celah
  - Bentuk
  - Garis
  - Warna
- Jangan diikuti: Yang penting upload
  - Titik
  - Bayangan
  - Tekstur

## YANG PERLU DIDAHULUKAN

- Design Experience
- Proses meningkatkan kepuasan pengguna (pengguna aplikasi, pengunjung website) dalam meningkatkan kegunaan dan kesenangan yang diberikan dalam interaksi antara pengguna dan produk.

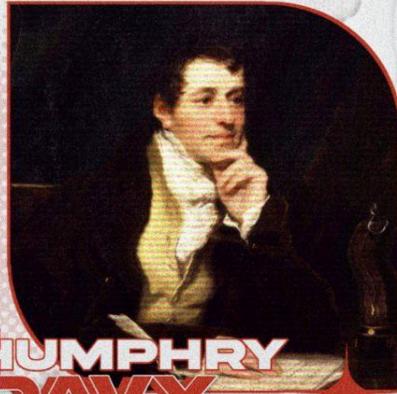
# 5 Hal Penting Dalam Bersosialisasi

Sumber by : social kreatif

- 01 Kebaikan itu gratis, jadi jangan ragu untuk jadi baik.
- 02 Perjalanan setiap orang berbeda-beda, Be nice to each other.
- 03 Gosip itu racun, sekali kamu kecanduan yang ada kamu makin sakit.
- 04 Tidak ada yang selamanya tetap sama.
- 05 Terkadang sendiri itu baik untuk jiwamu.



## 生活 KEHIDUPAN Sesungguhnya



**HUMPHRY DAVY**  
- AHLI KIMIA -

"Kehidupan tidak diciptakan dari pengorbanan atau tugas besar, tapi dibuat dari hal-hal kecil seperti senyuman, kebaikan, dan kewajiban kecil yang telah menjadi kebiasaan yang memenangkan dan mengabadikan hati dan menjamin kesenangan."



Reminder Story Motivasi

# BICARA TANPA ILMU

QS. An Nahl : 116

"Dan janganlah kamu mengatakan terhadap apa yang disebut-sebut oleh lidahmu secara dusta "ini halal, ini haram", untuk mengada-adakan kebohongan terhadap Allah. Sesungguhnya orang-orang yang mengada-adakan kebohongan terhadap Allah tidak akan beruntung."

QS. An Nahl : 116

reminder +

**RUANG EDIT**  
one day one story

*Agar Hidup*  
**Menjadi Damai**

SAYANGILAH ORANG YANG LEMAH, NISCAYA ENKAU AKAN BAHAGIA. BANTULAH ORANG YANG MEMBUTUHKAN, NISCAYA ENKAU AKAN MENDAPAT KEPUASAN. JANGAN SUKA MENEBAR KEBENCIAN, AGAR ENKAU SELALU SELAMAT.

(DR. 'AIDH AL-QARNI RAHIMAHULLAH)

 **RUANG EDIT**  
one day one story

**BEKERJA**  
*Untuk*  
**IBADAH**

Asy-Syaikh Ali-Thanthawi berkata:  
"Jangan kita melupakan urusan dunia kita, selama hal itu membantu kita dalam beribadah. Dan jangan pula melupakan urusan akhirat kita, jika kita sudah berurusan dengan dunia."

 **RUANG EDIT**  
one day one story

## MATERI II

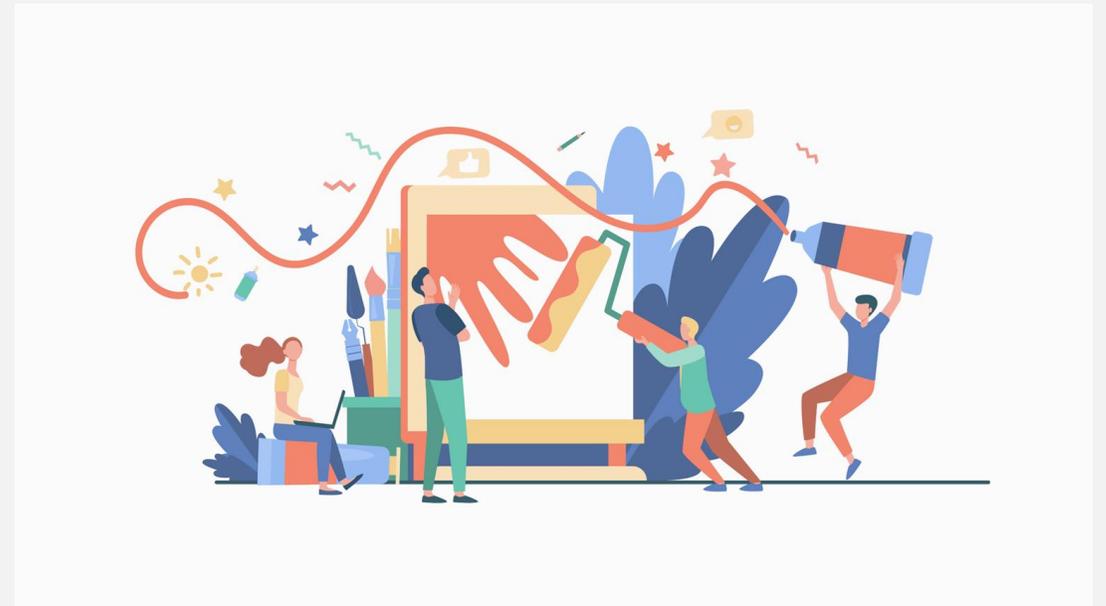
**BAGAIMANA DESAIN 20 TAHUN  
LALU?**



**BAGAIMANA  
DENGAN  
SEKARANG?**

# 3 HAL BASIC DESAIN

- 1. Tujuan
- 2. Elemen
- 3. Prinsip



# TUJUAN

- Keterbacaan
- Pemilihan jenis font yang memudahkan untuk di baca akan menarik orang lain untuk melihat desain yang di buat.
- Terstruktur
- Bagaimana sebuah desain dapat mengatur alur informasi sehingga dapat di sampaikan secara efektif

- **Simpel**
- Agar audience dapat focus pada informasi yang disampaikan
  
- **Mudah Diingat**
- Dapat memudahkan audience atau pengguna dalam mengingat informasi



# APA SAJA ELEMENNYA?

- Elemen adalah alat dalam sebuah desain agar dapat membantu menyampaikan informasi:
- 1. Typografi
- 2. Shape
- 3. Colour
- 4. Space

**TERIMAKASIH**

Azty Acbarrifha Nour, S.T., M.Eng

dan

Tim PKM Desa Mitra HMPS Sistem Informasi