

LAPORAN PRAKTIK MAGANG
PERANCANGAN *UI UX DESIGN* APLIKASI KOSTON (KOS ONLINE)
SEVEN INC. JOGJA (MAGANGJOGJA.COM)



ACC Seminar KP
28/01/2023

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Adhi Prahara', is written over the date.

Adhi Prahara, M.Cs.

Oleh :

Royyan Rifki Widyarto
1900018409

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

TAHUN 2022/2023

HALAMAN PERSETUJUAN INSTANSI

Laporan Praktik Magang ini telah disetujui sebagai proses pengajuan seminar bagi

Nama : Royyan Rifki Widyarto
NIM : 1900018409
Tempat Praktik Magang : Seven Inc. Jogja (Magangjogja.com)
Realisasi Waktu Pelaksanaan : 3 Bulan

Yogyakarta, 20 Januari 2023

Menyetujui,
Ketua/Kepala/Direktur Instansi



(Rekario Danny Sanjaya, S.Kom.)


Direktur SEVEN INC

HALAMAN PENGESAHAN

PRAKTIK MAGANG

Perancangan *UI/UX Design* Aplikasi Koston

Seven Inc. Jogja (Magangjogja.com)



Royyan Rifki Widyarto
1900018409

PEMBIMBING : Adhi Prahara, S.Si., M.Cs.
(NIY : 60150841)  13/02/2023

PENGUJI : Dinan Yulianto, S.T., M.Eng.
(NIY : 60191223)  17/02/2023

Yogyakarta, 20 Februari 2023

Kaprodi S1 Informatika

 20/02/2023

Dr. Murinto, S.Si., M.Kom.

NIY. 60040496

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT. yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan Kerja Praktek dan menyelesaikan laporan tepat waktu. Laporan Kerja Praktek ini disusun berdasarkan pada aktifitas selama di “Magangjogja.com/Seven Inc. Jogja” yang beralamat di Jalan Janti, Gang Arjuna, No. 59, Karangjambe, Banguntapan, Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta. Kerja praktek ini merupakan syarat wajib yang harus ditempuh oleh mahasiswa di Program Studi Informatika. Selain untuk menuntaskan program studi, kerja praktek memberikan banyak pengalaman yang tidak dapat penulis dapatkan saat berada di bangku kuliah.

Dalam penyusunan laporan kerja praktek penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Direktur Seven Inc. Jogja, Rekario Danny Sanjaya, S.Kom. yang telah memberikan kepercayaan kepada kami dan menyediakan fasilitas selama kami berada di kantor Seven Inc. Jogja.
2. Pembimbing Kerja Praktik Adhi Prahara, S.Si., M.Cs. yang memberikan arahan dan masukan dalam melaksanakan kerja praktek dan penyelesaian laporan kerja praktek ini
3. Pembimbing Lapangan Rekario Danny Sanjaya, S.Kom. yang telah memberikan bimbingan dan arahan sehingga pelaksanaan kerja praktek terlaksana dengan baik dan lancar
4. Koordinator Kerja Praktek Nuril Anwar, S.T., M.Kom. sebagai pihak dari kampus yang telah menjembatani sehingga penulis mampu menyelesaikan Kerja Praktek di Seven Inc. Jogja/Magangjogja.com.
5. Kedua orang tua saya telah memberikan doa dan dukungan kepada saya sehingga mampu menyelesaikan tugas Kerja Praktik ini dengan baik.
6. Kepada semua pihak yang telah membantu dalam Pelaksanaan Kerja Praktek dan Penyelesaian Laporan Kerja Praktek ini.

Kesempurnaan hanyalah milik Allah SWT, jadi apabila terdapat kekeliruan dalam penulisan laporan, penulis sangat mengharapkan kritik dan sarannya. Semoga laporan kerja praktek ini dapat memberikan banyak manfaat bagi kita semua.

Yogyakarta, 20 Januari 2023

Penulis

Daftar Isi

JUDUL	I
HALAMAN PERSETUJUAN INSTANSI	II
HALAMAN PENGESAHAN	III
KATA PENGANTAR.....	IV
Daftar Isi	V
Daftar Tabel	VII
Daftar Gambar	VIII
Bab I	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah	2
D. Rumusan Masalah	2
E. Tujuan Praktik Magang	2
F. Manfaat Praktik Magang	2
Bab II	3
A. Umum.....	3
B. Struktur Organisasi Di Tempat Magang	4
C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik Di Lokasi Magang	4
D. Proses Bisnis Saat Ini yang Berhubungan dengan Tema Praktik Magang	7
Bab III	8
A. Lokasi Praktik Magang, Alamat dan Kontak.....	8
B. Rencana Observasi	8
C. Rencana Jadwal Praktik Magang	8
Bab IV	10
A. Hasil Observasi Magang.....	10
1. Proses Bisnis yang Baru	10
2. Rincian Pekerjaan	11
B. Pembahasan Magang	12
1. Problem yang Ditemukan Di Tempat Magang sebagai Topik Magang	12

2.	Analisis Terhadap Hasil Observasi	12
3.	Capaian Magang	12
4.	Keberlanjutan	27
Bab V	28
A.	Kesimpulan	28
B.	Saran	28
Lampiran	29
B.	Surat Keterangan Telah Menyelesaikan Praktik Magang/Sertifikat/Nilai	30
C.	Log Book sudah terisi minimal 7x	32
D.	Dokumentasi Kegiatan Praktik Magang	36

Daftar Tabel

Tabel 2.1 Sumber Daya Manusia Di Seven Inc Yogyakarta	4
Tabel 2.2 Sumber Daya Fisik Di Seven Inc Yogyakarta	6
Tabel 3.1 Rencana dan Realisasi Kegiatan Kerja Praktik.....	8
Tabel 4.1 Rincian Kegiatan Selama Kerja Praktek	11
Tabel 4.2 Data Jawaban Responden	33
Tabel 4.3 Daftar Pertanyaan EQ (User Experience Questioner.....	33
Tabel 4.4 Perbandingan UEQ.....	34

Daftar Gambar

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Seven Inc Yogyakarta	4
Gambar 2.2 Diagram Proses Bisnis Koston Saat Ini	7
Gambar 4.1 Proses Bisnis Baru Aplikasi Koston.....	10
Gambar 4.2 Desain Tampilan Login (sebelum diisi)	13
Gambar 4.3 Desain Tampilan Login (Setelah diisi secara benar).....	13
Gambar 4.4 Desain Tampilan Login (alert salah).....	14
Gambar 4.5 Desain Tampilan Halaman Home.....	14
Gambar 4.6 Desain Tampilan Halaman Data Pemilik Kost	15
Gambar 4.7 Desain Tampilan Halaman Detail Data Pemilik Kost	15
Gambar 4.8 Desain Tampilan Halaman Data Kost.....	16
Gambar 4.9 Desain Tampilan Halaman Detail Data Kost.....	17
Gambar 4.10 Desain Tampilan Halaman Data Pencari Kost	18
Gambar 4.11 Desain Tampilan Halaman Detail Data Pencari Kost.....	18
Gambar 4.12 Desain Tampilan Halaman Data Sewa Kost.....	19
Gambar 4.13 Desain Tampilan Halaman Detail Data Sewa Kost	19
Gambar 4.14 Desain Tampilan Halaman Data Iklan Banner	20
Gambar 4.15 Desain Tampilan Halaman Detail Data Pengajuan Iklan banner	21
Gambar 4.16 Desain Tampilan Halaman Data Pengajuan Iklan Highlight	22
Gambar 4.17 Desain Tampilan Halaman Detail Data Pengajuan Iklan Highlight	22
Gambar 4.18 Desain Tampilan Halaman Upload Iklan Banner.....	23
Gambar 4.19 Desain Tampilan Halaman Pengaturan Akun Admin	23
Gambar 4.20 Desain Tampilan Halaman Ganti Password	24
Gambar 4.21 Desain Tampilan Halaman Form Pengajuan Surat Izin	24
Gambar 4.22 Skala pengukuran UX.....	33
Gambar 4.23 Hasil Benchmark UEQ.....	34