

## LAPORAN PRAKTIK MAGANG

**Gerakan Pengembangan Ekonomi Desa Dengan Memanfaatkan Limbah Kelapa  
Dan Kerajinan Menggunakan Teknologi Digital**

**Desa Kanoman, Kecamatan Panjatan, Kabubapeten Kulon Progo, Daerah  
Istimewa Yogyakarta**



Oleh :

Muhammad Fajrul Falaq  
1900018058

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

TAHUN 2023

# HALAMAN PENGESAHAN

PRAKTIK MAGANG

GERAKAN PENGEMBANGAN EKONOMI DESA DENGAN MEMANFAATKAN LIMBAH KELAPA DAN  
KERAJINAN MENGGUNAKAN TEKNOLOGI DIGITAL

DESA KANOMAN, KECAMATAN PANJANG, KABUPATEN KULON PROGO, DAERAH ISTIMEWA  
YOGYAKARTA

MUHAMMAD FAJRUL FALAQ

1900018058

PEMBIMBING

: Nuril Anwar, S.T., M.Kom

NIY : 60160980

06/02/2023

PENGUJI

: (Jefree Fahana, S.T., M.Kom)

(NIY : 60160979)

06/3/2023

Yogyakarta, 04 Maret 2023

Kaprodi S1 Informatika



Murinto, S.Si., M.Kom

NIY. 60040496

## KATA PENGANTAR

Assalamualikum warahmatullahi wabakatuh.

Segala Puji dan Syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT berkat kehadiran Tuhan yang Maha Esa karena rahmat, hidayah dan karunianya penyusunan laporan kegiatan kerja praktik (KP) yang di lakukan dengan jalur rekognisi dari sebuah lomba yang diselenggarakan oleh Kementerian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi (Kemenristekdikti) di bidang Pengabdian Masyarakat yang di selenggarakan pada Tahun 2021.

Kerja praktik (KP) merupakan kegiatan perkuliahan wajib dalam bentuk kegiatan terpadu antara pendidikan teori dengan praktik yang sebenarnya terjadi di lapangan. Laporan Kerja Praktik (KP) menjelaskan berbagai macam kegiatan yang dilakukan oleh saya dalam kurung waktu yang telah ditentukan oleh Kemenristekdikti.

Tidak lupa juga saya ucapkan terimakasih kepada teman-teman dan orang-orang yang terlibat dalam pelaksanaan kegiatan ini serta Kemenristekdikti, Ibu Hayati Mukti Asih, S.T., M.Sc., Ph.D. dan TIM PKM, Perangkat Desa, Karang Taruna yang sudah kebersamai dalam kegiatan ini.

Penulis memohon maaf jika terdapat kesalahan dan kekurangan dalam laporan ini, Semoga laporan yang saya buat dapat bermanfaat. Demikian yang dapat saya sampaikan, saya ucapkan terimakasih.

Yogyakarta, 14 November 2022



Muhammad Fajrul Falaq

1900018058

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	I
KATA PENGANTAR.....	II
DAFTAR ISI.....	III
DAFTAR GAMBAR.....	IV
DAFTAR TABEL .....	V
BAB I.....	1
A. Latar Belakang Diadakan Lomba.....	1
B. Identitas Lomba .....	1
BAB II.....	3
A. Penyelenggara Lomba .....	3
B. Lokasi.....	3
C. Waktu Pelaksanaan Lomba.....	6
D. Ruang Lingkup Lomba .....	6
BAB III.....	7
A. Rancangan Jadwal Persiapan Lomba .....	7
B. Jadwal Kegiatan Lomba.....	8
BAB IV.....	10
A. Hasil Lomba.....	10
B. Pembahasan Karya/Produk.....	19
BAB V.....	24
A. Kesimpulan.....	24
B. Saran .....	25
Lampiran .....	26
Lampiran i (Sertifikat Lomba).....	26
Lampiran ii (Brosur).....	27
Lampiran iii (Log book).....	28
Lampiran iv (Dokumentasi Kegiatan).....	37
Lampiran V (Sertifikat HaKI).....	40

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Peta Desa Kanoman (UAIY, 2011).....	5
Gambar 4.1 Pendaftaran Pengusul Kegiatan .....	10
Gambar 4.2 Penerimaan Akun Akses Kegiatan.....	11
Gambar 4.3 Mengisi Kelengkapan Proposal .....	12
Gambar 4.4 Validasi Halaman Utama Dari Dosen Pembimbing.....	13
Gambar 4.5 Pimpinan Perguruan Tinggi Bidang Kemahasiswaan .....	13
Gambar 4.6 Mengunggah catatan harian (log Book) .....	14
Gambar 4.7 Mahasiswa mengunggah isi utama laporan kemajuan .....	14
Gambar 4.8 Validasi halaman utama laporan kemajuan oleh Dosen Pendamping .....	15
Gambar 4.9 Jadwal penilaian PKP2.....	16
Gambar 4.10 mengunggah isi utama laporan akhir .....	17
Gambar 4.11 Validasi halaman utama dan melakukan bimbingan oleh dosen pemdamping.....	17
Gambar 4.12 Alur Kegiatan PKM 2021 (Junaidi, 2021).....	18
Gambar 4. 13 Sosialisasi Teknologi Digital .....	19
Gambar 4. 14 Kegiatan Pembuatan Produk .....	20
Gambar 4. 15 Video Strategi Digital Marketing.....	20
Gambar 4. 16 Video Edukasi Metode Pembuatan Pupuk .....	21
Gambar 4. 17 Poster Cara Pembuatan Kerajinan .....	22
Gambar 4. 18 Produk Yang Dihasilkan .....	22
Gambar 5.1 Akumulasi Penerapan Digital Marketing .....	22

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Komposisi Penduduk Desa Kanoman (Galur, 2018).....	3
Tabel 3.1 Planning Persiapan Lomba .....	7
Tabel 3.2 Tabel Jadwal Kegiatan .....	8

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang Diadakan Lomba

Lulusan Perguruan Tinggi dituntut untuk memiliki *academic knowledge, skill of thinking, management skill*, dan *communication skill*. Kekurangan atas salah satu dari keempat keterampilan/kemahiran tersebut dapat menyebabkan berkurangnya mutu lulusan. Sinergisme akan tercermin melalui kemampuan lulusan dalam kecepatan menemukan solusi atas persoalan yang dihadapinya. Dengan demikian, pemikiran dan perilaku yang ditunjukkan mahasiswa akan bersifat kreatif (unik dan bermanfaat) dan konstruktif (dapat diwujudkan). Kemampuan berpikir dan bertindak kreatif mahasiswa dapat disalurkan melalui Program Kreativitas Mahasiswa (PKM).

PKM dikembangkan untuk mengantarkan mahasiswa mencapai taraf pencerahan kreativitas dan inovasi berlandaskan penguasaan sains dan teknologi serta keimanan yang tinggi. Dalam rangka mempersiapkan diri menjadi pemimpin yang cendekiawan, wirausahawan mandiri dan arif, mahasiswa diberi peluang untuk mengimplementasikan kemampuan, keahlian, sikap, tanggungjawab, membangun kerjasama tim maupun mengembangkan kemandirian melalui kegiatan yang kreatif dalam bidang ilmu yang ditekuni. (Junaidi, 2021)

Dengan pemanfaatan teknologi di bagian digital marketing diharapkan bisa memberikan kebermanfaatn kepada masyarakat untuk memasarkan produk yang dihasilkan secara digital dan luas. serta pemanfaatan beberapa market place dan sosial media yang memiliki fitur promosi produk yang bisa digunakan. Sehingga bisa menyelesaikan kendala yang ada

### B. Identitas Lomba

#### 1. Kategori Lomba

PKM (Program Kreativitas Mahasiswa) memiliki beberapa kategori dalam pelaksanaannya berupa PKM-RE (Program Kreativitas Mahasiswa Riset Eksakta), PKM-

RSH (Program Kreativitas Mahasiswa Riset Sosial Humaniora), PKM-K(Program Kreativitas Mahasiswa Kewirausahaan), PKM-PM (Program Kreativitas Mahasiswa

Pengabdian Masyarakat), PKM-PI (Program Kreativitas Mahasiswa Penerapan Iptek), PKM-KC (Program Kreativitas Mahasiswa Karsa Cipta), PKM-KI (Program Kreativitas Mahasiswa Karya Inovatif), PKM-VGK (Program Kreativitas Mahasiswa Video Gagasan Konstruktif), PKM-GFT (Program Kreativitas 'Mahasiswa Gagasan Futuristik Konstruktif) PKM-AI (Program Kreativitas Mahasiswa Artikel Ilmiah). Dan saya mengikuti lomba di bagian PKM-PM 2021.

## 2. Level Lomba (Lokal,Regional,Nasional,Internasional)

PKM Merupakan lomba yang berskala Nasional. Sesuai dengan Pernyataan dari Plt. Direktur Pembelajaran dan Kemahasiswaan Ibu Kiki Yulianti "Program Kreativitas Mahasiswa sangat mendukung pencapaian Indikator Kinerja Utama (IKU), yaitu meningkatkan jumlah mahasiswa berprestasi di level nasional" (Junaidi 2021).

Pencapaian jumlah mahasiswa berprestasi merupakan upaya semua pihak meskipun kondisi pandemi pasca Covid-19 mengharuskan kita melakukan upaya adaptasi, modifikasi dan penyesuaian kegiatan di segala bidang dengan mengkombinasi kegiatan berbasis daring dan luring serta pemanfaatan fasilitas digital untuk kesuksesan program.

## BAB II

### GAMBARAN LOMBA

#### A. Penyelenggara Lomba

Pada tahun 2015, terjadi alih kelola PKM dari Direktorat Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (DRPM) ke Direktorat Jenderal Pembelajaran dan Kemahasiswaan (Ditjen Belmawa). Pada tahun 2019 mulai diperkenalkan satu lagi bidang PKM berbasis media sosial, yaitu PKM-GFK (Gagasan Futuristik Konstruktif) yang berpeluang ditampilkan di PIMNAS. Perubahan Kementerian kembali terjadi, yang awalnya Ditjen Belmawa menjadi Belmawa di bawah Ditjen Dikti Kemendikbud tahun 2020 hingga sekarang. Di bawah Direktorat Jenderal Pembelajaran dan Kemahasiswaan Kementerian Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia.

#### B. Lokasi

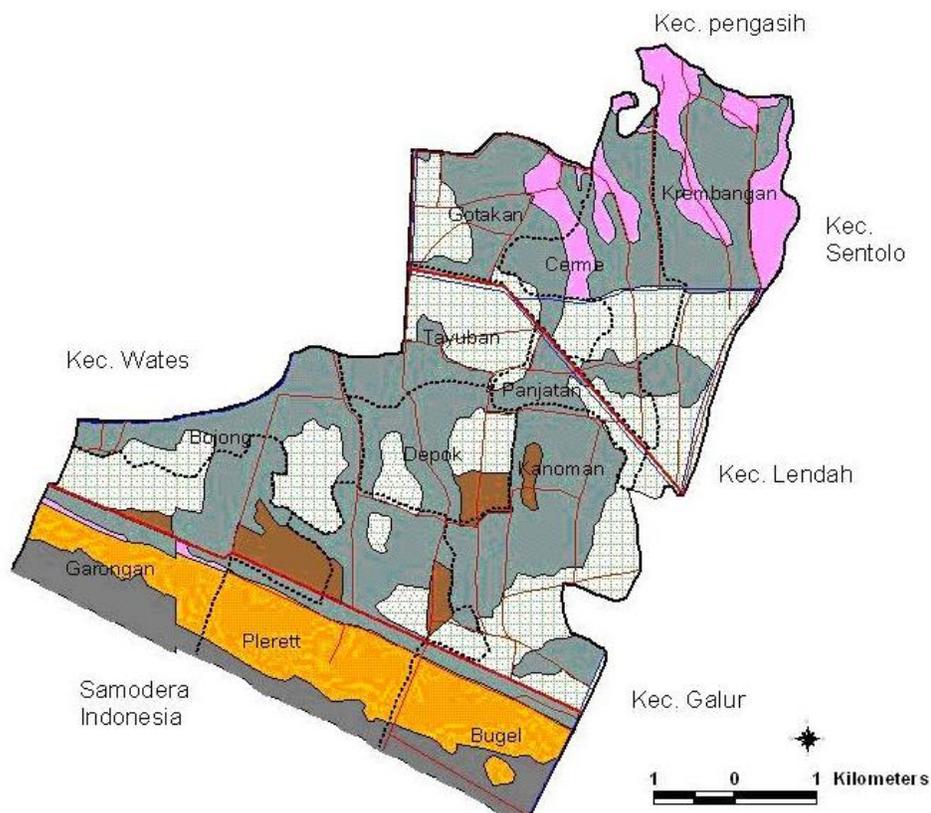
Desa Kanoman adalah adalah tempat yang dipilih sebagai lokasi pengabdian masyarakat yang dilakukan. Komposisi masyarakat Desa Kanoman lebih banyak bekerja pada sektor lainnya yaitu selain yang tersebut diatas sebanyak 1.152 jiwa dengan persentase sebesar 40,08%. Jenis pekerjaan yang menempati peringkat kedua yaitu petani/berkebun sebanyak 543 jiwa dengan persentase sebesar 18,89% (Galur 2018).

Tabel 2.1 Komposisi Penduduk Desa Kanoman (Galur, 2018)

No	Pekerjaan	Jumlah (Jiwa)	Persentase(%)
1	Belum Bekerja	422	14,68
2	Mengurus Rumah Tangga	464	16,14
3	Pelasjar/Mahasiswa	30	1,04
4	Pensiunan	60	2,09
5	PNS	12	0,42
6	TNI	5	0,17
7	Polisi	4	0,14
8	Perdagangan	2	0,07
9	Petani/Berkebun	543	18,89
10	Peternak	86	2,99
11	Nelayan/Perikanan	12	0,42

12	Karyawan Honorer	12	0,42
13	Tukang Batu	30	1,04
14	Tukang Kayu	6	0,21
15	Tukang Las/Pandai Besi	1	0,03
16	Tukang Jahit	2	0,07
17	Imam Masjid	6	0,21
18	Ustadz	2	0,07
19	Bidan	3	0,10
20	Perawat	4	0,14
21	Pedagang	2	0,07
22	Wiraswasta	2	0,07
23	Perangkat Desa	11	0,38
24	Kepala Desa	1	0,03
25	Lainya	1.152	40,08
Jumlah		2.874	100,00

Desa Kanoman merupakan desa yang berada di Kecamatan Panjatan, Kabupaten Kulon Progo. Desa Kanoman mempunyai luas wilayah sebesar 236.320 hektar. Keadaan wilayah Desa Kanoman didominasi oleh dataran sampai berombak dengan persentase sebesar 70% dan sisanya sebesar 30% merupakan wilayah berombak sampai berbukit. Tanah di Desa Kanoman menurut peruntukkannya adalah tanah ladang sebesar 240.642 hektar, tanah sawah sebesar 106.756 hektar, tanah pekarangan sebesar 23.712 hektar dan tanah lainnya sebesar 56.045 hektar. (Profil Desa Kanoman, 2018).



Gambar 2.1 Peta Desa Kanoman (UAJY, 2011)

Desa Kanoman memiliki luas wilayah sebesar 236,320 hektar. Keadaan wilayah Desa Kanoman didominasi oleh dataran sampai berombak dengan persentase sebesar 70% dan sisanya sebesar 30% merupakan wilayah berombak sampai berbukit. Tanah di Desa Kanoman menurut peruntukkannya adalah tanah ladang sebesar 2.406,42 hektar, tanah sawah sebesar 1.067,56 hektar, tanah pekarangan sebesar 237,12 hektar dan tanah lainnya sebesar 560,45 hektar.

Desa Kanoman memiliki batas-batas wilayah sebagai berikut :

- 1) sebelah utara berbatasan dengan Kecamatan Pengasih
- 2) sebelah timur berbatasan dengan Kecamatan Galur dan Kecamatan Lendah,
- 3) sebelah selatan berbatasan dengan Samudra Indonesia
- 4) sebelah barat berbatasan dengan Kecamatan Wates.

C. Waktu Pelaksanaan Lomba

Program PKM-PM (Program Kreativitas Mahasiswa Pengabdian Masyarakat) kegiatan ini berlangsung selama 5 bulan (Mei – September 2021).

D. Ruang Lingkup Lomba

Ruang Lingkup Lomba yang di berikan bermanfaat untuk membatasi titik fokus dari lomba yang dilakukan ke masyarakat meliputi :

1. Penerapan ilmu pengetahuan mengenai teknologi digital dibidang digital marketing untuk memecahkan persoalan atau memudahkan kebutuhan pemasaran masyarakat.

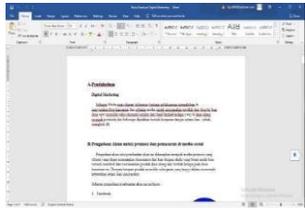
## BAB III

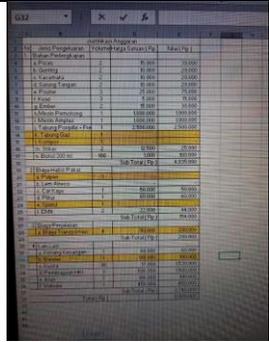
### Tahapan Persiapan Lomba

#### A. Rancangan Jadwal Persiapan Lomba

Merancang awal yang dilakukan dalam persiapan lomba yang harus dilaksanakan di dalam pelaksanaan kegiatannya

Tabel 3.1 Planning Persiapan Lomba

No	Kegiatan	Waktu	Dokumentasi
1	Memperbanyak Study Literatur tentang Kegiatan yang akan diberikan ke masyarakat	48 Jam	
2	Merancang dan sosialisasi ide dan materi dari hasil study literatur	168 Jam	
3	Pembuatan proposal kegiatan serta memperbaiki kekurangan	96 Jam	

4	Memperkirakan Range dana dan mempersiapkan alat dan bahan	72 Jam	
---	---	--------	---

## B. Jadwal Kegiatan Lomba

Kegiatan dilaksanakan selama 5 Bulan dari bulan Mei hingga September 2021

Tabel 3.2 Tabel Jadwal Kegiatan

No	Jenis Kegiatan	Mei				Juni				Juli				Agustus				September			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Izin pelaksanaan dan kerjasama mitra																				
2	Penetapan daerah sasaran																				
3	Survei daerah sasaran																				
4	Observasi lapangan																				
5	Penyusunan materi ECOTECH VILLAGE																				
6	Pembuatan Buku Panduan Digital Marketing																				
7	Pembuatan Video Strategi Marketing																				
8	Pelaksanaan Program Penyuluhan dan Praktek Digital Marketing																				
	I. Sosialisasi																				
	II. Pelatihan & Praktik																				
	III. Evaluasi																				
	IV. Keberlanjutan																				



## BAB IV

### HASIL PELAKSANAAN PRAKTIK MAGANG LOMBA

#### A. Hasil Lomba

##### 1. Proses Kompetisi

- a. Operator PT mengunggah Berita Acara Hasil Evaluasi Internal, mendaftarkan usulan (judul, Ketua Tim Pengusul, Dosen Pendamping), membuat akun ketua tim.

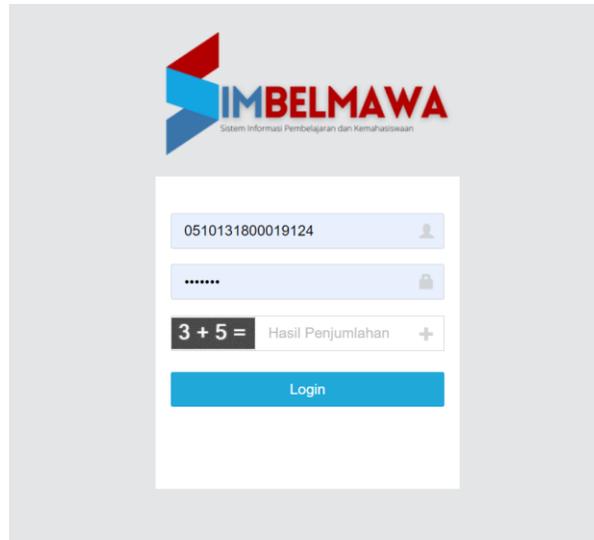


No.	Tahun	Skema	Judul	Peran	Edit	Pengesahan	Upload Proposal	Download Proposal
1	2021	PKM-PM	ECOTECH VILLAGE(Inovasi Pengembangan Desa dari Limbah Kelapa Menjadi Pestisida dan Kerajinan untuk Menumbuhkan Ekonomi dan Teknologi Pada Desa Kanoman)	Ketua Kelompok				

Gambar 4.1 Pendaftaran Pengusul Kegiatan

Pada 23 Mei 2021 merupakan pengumuman proposal yang disetujui oleh pihak panitia. Pengajuan proposal yang sudah lengkap selanjutnya di upload untuk mendapatkan akses akun selama kegiatan berlangsung

- b. pengusul, dan membuat akun Dosen Pendamping (akun ketua tim pengusul dan akun Dosen Pendamping akan dibuat otomatis oleh sistem setelah judul usulan didaftarkan).



Gambar 4.2 Penerimaan Akun Akses Kegiatan

Akun akses diterima oleh ketua tim dan di informasikan ke seluruh anggota untuk bisa mengakses portal lomba. Untuk mengisi perkembangan kegiatan yang sudah dilakukan secara berkala.

- c. Mahasiswa mengisi/entri isian kelengkapan proposal (sampul dan pengesahan)  
Mahasiswa mengunggah isi utama proposal.

PENGESAHAN USULAN PKM PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

<b>1. Judul Kegiatan</b>	: ECOTECH VILLAGE(Inovasi Pengembangan Desa dari Limbah Kelapa Menjadi Pestisida dan Kerajinan untuk Menumbuhkan Ekonomi dan Teknologi Pada Desa Kanoman)
<b>2. Bidang Kegiatan</b>	: PKM-PM
<b>3. Ketua Pelaksana Kegiatan</b>	
a. Nama Lengkap	: Dedi Adi Saputra
b. NIM	: 1800019124
c. Program Studi	: S1 Teknik Industri
d. Perguruan Tinggi	: Universitas Ahmad Dahlan
e. Alamat Rumah dan No Tel./HP	: Bakung Rt 05, Bangunharjo, Sewon Bantul, telp. -, hp. 08977448202
f. Alamat email	: dhedhyadhi58@gmail.com
<b>4. Anggota Pelaksana Kegiatan/Penulis</b>	: 4
<b>5. Dosen Pendamping</b>	
a. Nama Lengkap dan Gelar	: HAYATI MUKTI ASIH S.T, M.Sc., PhD
b. NIDN	: 0512068802
c. Alamat Rumah dan No Tel./HP	: Randugunting, RT 02/ RW02, Tamanmartani, Kalasan, telp. , hp. 085675274807
<b>6. Dana Usulan</b>	
a. Kemdikbudristek	: Rp9.845.000
b. Perguruan Tinggi	: Rp0
c. Sumber Instansi lain	: Rp0; Sumber: 0
<b>7. Jangka Waktu Pelaksanaan</b>	: 4 <input type="text"/> bulan.

Yogyakarta , 23 Januari 2023

Menyetujui

Wakil Dekan Fakultas Te

Ketua Pelaksana Kegiatan,

Sri Winiarti, S.T., M.Cs.

NIP/NIK.  60171071

(Dedi Adi Saputra)

NIM. 1800019124

Wakil Rektor Bidang Ke:

Dosen Pendamping,

Dr. Gatot Sugiharto, S.H.

NIP/NIK.  60040500

(HAYATI MUKTI ASIH S.T, M.Sc., PhD)

NIDN. 0512068802

Gambar 4.3 Mengisi Kelengkapan Proposal

Mengisi pengesahan usulan PKM Pengabdian kepada masyarakat berupa jenis kegiatan yang lakukan. Selanjutnya akan meminta tanda tangan dari dosen

pembimbing, dekan fakultas serta wakil rektor bidang kemahasiswaan untuk menyetujui kegiatan yang dilakukan.

- d. Dosen Pendamping secara daring melakukan validasi halaman utama dan melakukan bimbingan pengesahan proposal

Daftar Usulan										
No.	Tahun	Skema	Judul	Peran	Edit	Pengesahan	Upload Proposal	Download Proposal	Val. Dosen	
1	2021	PKM-PM	ECOTECH VILLAGE(Inovasi Pengembangan Desa dari Limbah Kelapa Menjadi Pestisida dan Kerajinan untuk Menumbuhkan Ekonomi dan Teknologi Pada Desa Kanoman)	Ketua Kelompok					DISETUJUI	

Gambar 4.4 Validasi Halaman Utama Dari Dosen Pembimbing

Dosen pendamping melakukan validasi dari portal kegiatan khusus dosen pendamping dari tim yang dibina. Selanjutnya melakukan bimbingan lanjutan untuk keberlangsungan kegiatan dilakukan

- e. Pimpinan Perguruan Tinggi Bidang Kemahasiswaan secara daring melakukan validasi halaman utama dan melakukan pengesahan proposal.

Daftar Usulan										
No.	Tahun	Skema	Judul	Peran	Edit	Pengesahan	Upload Proposal	Download Proposal	Val. Dosen	Val. Pimpinan
1	2021	PKM-PM	ECOTECH VILLAGE(Inovasi Pengembangan Desa dari Limbah Kelapa Menjadi Pestisida dan Kerajinan untuk Menumbuhkan Ekonomi dan Teknologi Pada Desa Kanoman)	Ketua Kelompok					DISETUJUI	DISETUJUI

Gambar 4.5 Pimpinan Perguruan Tinggi Bidang Kemahasiswaan

Pimpinan Perguruan Tinggi Bidang Kemahasiswaan melakukan validasi kepada tim menggunakan portal dan pengesahan proposal yang diajukan.

- f. Belmawa melaksanakan penilaian secara daring terhadap proposal yang telah

divalidasi oleh Dosen Pendamping dan disahkan oleh Pimpinan Perguruan Tinggi Bidang Kemahasiswaan

- g. Belmawa menetapkan pendanaan dan penugasan kontrak Mahasiswa peraih pendanaan melaksanakan kegiatan, mengunggah catatan harian (log Book) dan menyusun laporan kemajuan.

The screenshot shows a web interface titled 'Log Book Kegiatan'. Below the title is a section 'Daftar Usulan Didanai' containing a table with the following data:

Judul	Skema	Tahun	Dana Disetujui	Capaian	Total Waktu (Menit)
ECOTECH VILLAGE(Inovasi Pengembangan Desa dari Limbah Kelapa Menjadi Pestisida dan Kerajinan untuk Menumbuhkan Ekonomi dan Teknologi Pada Desa Kanoman)	PKM Pengabdian Kepada Masyarakat	2021	Rp9.000.000	100%	120

Gambar 4.6 Mengunggah catatan harian (log Book)

Pada bulan pertama hingga kedua tim mengisi logbook tentang kegiatan yang dilakukan oleh tim selama pelaksanaan dilaksanakan perharinya serta membuat sebuah laporan kemajuan yang akan di nilai oleh pihak penyelenggara dan monitoring program pendanaan.

- h. Mahasiswa mengisi/entri isian kelengkapan laporan kemajuan (sampul dan pengesahan). Mahasiswa mengunggah isi utama laporan kemajuan (daftar isi, halaman inti, lampiran): halaman inti (pendahuluan sampai dengan rencana tahapan berikutnya).

The screenshot shows a web interface titled 'Laporan Kemajuan'. Below the title is a section 'USULAN DIDANAI' containing a table with the following data:

Judul Usulan	Skema	Tahun Pelaksanaan	Dana Disetujui	Status Upload
Sarang Madu Pintar Dengan Sistem Sensor Berbasis Internet Of Things	PKM Karsa Cipta	2021	9.200.000	Sudah Upload <a href="#">Download</a>
ECOTECH VILLAGE(Inovasi Pengembangan Desa dari Limbah Kelapa Menjadi Pestisida dan Kerajinan untuk Menumbuhkan Ekonomi dan Teknologi Pada Desa Kanoman)	PKM Pengabdian Kepada Masyarakat	2021	9.000.000	Sudah Upload <a href="#">Download</a>

Gambar 4.7 Mahasiswa mengunggah isi utama laporan kemajuan

Tim melakukan pengisian data pada portal tim dan mengunggah laporan kemajuan yang sudah dibuat sebelumnya dengan isi pada halaman intinya.

- i. Dosen Pendamping secara daring melakukan validasi halaman utama laporan kemajuan dan melakukan pengesahan laporan kemajuan.

Laporan Kemajuan

USULAN DIDANAI					
Judul Usulan	Skema	Tahun Pelaksanaan	Dana Ditetujui	Status Upload	Status Validasi Dosen
Sarang Madu Pintar Dengan Sistem Sensor Berbasis Internet Of Things	PKM Karsa Cipta	2021	9.200.000	Sudah Download	Ditetujui
ECOTECH VILLAGE(Inovasi Pengembangan Desa dari Limbah Kelapa Menjadi Pestisida dan Kerajinan untuk Menumbuhkan Ekonomi dan Teknologi Pada Desa Kanoman)	PKM Pengabdian Kepada Masyarakat	2021	9.000.000	Sudah Download	Ditetujui

Gambar 4.8 Validasi halaman utama laporan kemajuan oleh Dosen Pendamping

Setelah mengunggah laporan kemajuan maka dosen pendamping melakukan validasi melalui portal khusus dosen pendamping untuk mengecek dan menegesahkan laporan kemajuan yang sudah diunggah oleh kelompok tim.

- j. Pimpinan Perguruan Tinggi Bidang Kemahasiswaan secara daring melakukan validasi halaman utama laporan kemajuan.
- k. Belmawa melaksanakan penilaian secara daring terhadap laporan kemajuan seluruh proposal peraih pendanaan. Penilaian hanya dilaksanakan terhadap laporan kemajuan yang telah divalidasi oleh Dosen Pendamping dan disahkan oleh Pimpinan Perguruan Tinggi Bidang Kemahasiswaan.
- l. Belmawa melaksanakan Penilaian Kemajuan Pelaksanaan PKM 5 Bidang (PKP2) berupa penilaian presentasi kemajuan pelaksanaan kegiatan yang secara daring atau luring berupa presentasi kemajuan pelaksanaan kegiatan yang telah dicapai.
- m. Pembagian jadwal, tempat pelaksanaan, dan judul yang mengikuti penilaian akan ditetapkan kemudian.

PKM 2021 Skema 5 Bidang dan PKM-GFK											
Daftar Judul PKP2, 6-18 September 2021											
No	Batch	Tanggal	Room	Urutan	Jam	Kode PT	Nama Institusi	Skema	Judul	NIM Ketua	Nama Ketua
918	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room06	20	17.06-17.30 WIB	073017	STKIP PGRI Jombang	PKMPM	Pelatihan Pembuatan Lilin Aromaterapi Serbuk Kopi Sebagai Pemberdayaan PKK Sambirejo Kecamatan Wonosalam	195015	NURUL ROMADHONI
			<b>room06 Count</b>	<b>20</b>							
919	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	1	08.00-08.24 WIB / 09.00-09.24 WITA	001010	Universitas Lambung Mangkurat	PKMPM	Bilik Konsultasi Daring Berbasis WhatsApp & Zoom Dalam Meningkatkan Kesehatan Gigi dan Mulut Pada Masyarakat Desa Sugara	1711111210023	MUHAMMAD RIFKY MAULANA
920	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	2	08.24-08.48 WIB / 09.24-09.48 WITA	001010	Universitas Lambung Mangkurat	PKMPM	Monopoli Kesehatan Gigi Berbasis Android untuk Meningkatkan Pemahaman Kesehatan Gigi dan Mulut pada Anak-anak SDN Gambut 8	1911111210014	Qantya Aulliana Alifa Rahma
921	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	3	08.48-09.12 WIB / 09.48-10.12 WITA	001010	Universitas Lambung Mangkurat	PKMPM	Pemberdayaan Kelompok Masyarakat Pengawas Melalui Kegiatan Selam dan Pemetan Terumbu Karang di Perairan Desa Teluk Tamiang Kabupaten Kotabaru Kalimantan Selatan	1610716310001	ANDI MUHAMMAD GHALIB
922	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	4	09.12-09.36 WIB / 10.12-10.36 WITA	001010	Universitas Lambung Mangkurat	PKMPM	Pembuatan Slow Sand Filter untuk Mengatasi Krisis Air Bersih Pasca Banjir di Desa Pekauman Ulu, Kalimantan Selatan	1911012120006	NAFISAH
923	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	5	09.36-10.00 WIB / 10.36-11.00 WITA	001010	Universitas Lambung Mangkurat	PKMPM	Rindu (Rumah edukasi ibu dan keluarga) Sebagai Solusi Cegah Stunting Pada Balita	1910912120016	Dewi Rahmawati
924	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	6	10.00-10.24 WIB / 11.00-11.24 WITA	001016	Universitas Mataram	PKMPM	PANDU BANGKIT : PROGRAM PEMBERDAYAAN MASYARAKAT DESA PANDAN DURI DENGAN PEMANFAATAN WEB SEBAGAI MEDIA PENGELOLAAN WISATA CAMPGROUND	A18019304	ROLLY ANGGARA ARI
925	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	7	10.24-10.48 WIB / 11.24-11.48 WITA	001016	Universitas Mataram	PKMPM	PELATIHAN IBU-IBU WALI MURID PAUD DI DUSUN REBILE UNTUK MENGOLAH SENGANGKA MENJADI PRODUK INOVATIF SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN EKONOMI KREATIF	A1A019128	Lina Afriyana
926	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	8	10.48-11.12 WIB / 11.48-12.12 WITA	001016	Universitas Mataram	PKMPM	SERAMBI TENUN MUDA : PELATIHAN PENDAMPINGAN PEMBUATAN KAIN TENUN UNTUK MELESTARIKAN DAN MENANAMKAN BUDAYA MENENUN PADA REMAJA PEREMPUN DESA PENGADANGAN	E15018059	QISTINA MEI SABIL
927	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	9	11.12-11.36 WIB	073017	STKIP PGRI Jombang	PKMPM	Pemberdayaan Ibu PKK Desa Curahmalang Melalui Pembuatan Kerajinan Jerami sebagai Ekonomi Kreatif dan Usaha Mengurangi Jumlah Sampah	172001	WAHYU NUR HIDAYANTI
928	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	10	11.36-12.00 WIB	073017	STKIP PGRI Jombang	PKMPM	Pemberdayaan Peserta Didik Kelas IV Madrasah Ibtidaiyah Annashriyah Melalui Integrasi Pembelajaran dengan Alat Peraga Magnet Warna	185018	VIA HARDIYANTI ROJANA
929	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	11	13.00-13.24 WIB	073017	STKIP PGRI Jombang	PKMPM	Pemberdayaan Peserta Didik SDN Senden Penterangan Jombang Melalui Integrasi Pembelajaran Menggunakan Media Lampu Penentu Hasil	185031	SABBAHUL PUTRI WULANDARI
930	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	12	13.24-13.48 WIB	073017	STKIP PGRI Jombang	PKMPM	PENGELOLAAN DAN PENGEMBANGAN BONGGOL BAMBU SEBAGAI ALTERNATIF USAHA KREATIF REMAJA KARANG TARUNA DESA BARENG	192040	Muhammad Irfan
931	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	13	13.48-14.12 WIB	023002	STKIP PGRI Lubuk Linggau	PKMPM	PEMBERDAYAAN MASYARAKAT MELALUI KEPAC SEHAT SACCHARUM OFFICINARUM DESA RANTAU ALIH KECAMATAN SUKAKARAYA	2119022	Julia Nur Fadilah
932	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	14	14.12-14.36 WIB	073064	STKIP PGRI Sidoarjo	PKMPM	Tamasya Edukasi Daring (TARING) Sebagai Kegiatan Edukasi Di Luar Kelas Saat Pandemi Covid-19	1988203023	Miftakhul Rizqi
933	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	15	14.36-15.00 WIB	051013	Universitas Ahmad Dahlan	PKMPM	Eco Literasi Berbasis Pesantren untuk Membentuk Pelajar Milenial yang Berkelanjutan	1811007042	Fatimah
934	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	16	15.30-15.54 WIB	051013	Universitas Ahmad Dahlan	PKMPM	ECOTECH VILLAGE (Inovasi Pengembangan Desa dari Limbah Kelapa Menjadi Pestisida dan Kerajinan untuk Memumbuhan Ekonomi dan Teknologi Pada Desa Kanoman)	1800019124	Dedi Adi Saputra
935	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	17	15.54-16.18 WIB	051013	Universitas Ahmad Dahlan	PKMPM	EDUKASI BERKELANJUTAN UNTUK MEWUJUDKAN KAMPUNG CERDAS SWAPREVENSI DAN SWAMEDIKASI PADA MASA DAN PASCAPANDEMI COVID-19	2000006014	Muflih Abdullah Zufar
936	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	18	16.18-16.42 WIB	051013	Universitas Ahmad Dahlan	PKMPM	Edukasi P4 (Pengelatan, Pemasangan, Pemakaian, dan Perawatan) Sel Surya sebagai Solusi Penerangan Jalan di daerah Girikerto	1900014046	Adi Setiawan
937	Batch 1	Rabu, 08-Sep-2021	room07	19	16.42-17.06 WIB	051013	Universitas Ahmad Dahlan	PKMPM	Kaderisasi Relawan Sadar Lingkungan Menuju Ekonomi Kreatif Berbasis Technopreneurship di Desa Sariharjo	1900003113	Ajeng Suci Ratnangsih

Gambar 4.9 Jadwal penilaian PKP2

Tim mendapatkan jadwal penilaian PKP2 melalui panitia penyelenggara.

Penilaian ini akan dilaksanakan pada Rabu 8 September 2021.

- n. Mahasiswa peraih pendanaan wajib menyusun laporan akhir untuk pertanggungjawaban laporan akhir kegiatan dan laporan akhir keuangan sesuai jadwal yang ditetapkan.
- o. Mahasiswa mengisi/entri isian kelengkapan laporan akhir (sampul dan pengesahan).
- p. Mahasiswa mengunggah isi utama laporan akhir (ringkasan, daftar isi, halaman inti, lampiran): halaman inti berisi pendahuluan sampai dengan daftar pustaka.

Laporan Akhir

USULAN DIDANAI				
Judul Usulan	Skema	Tahun Pelaksanaan	Dana Disetujui	Status Upload
ECOTECH VILLAGE(Inovasi Pengembangan Desa dari Limbah Kelapa Menjadi Pestisida dan Kerajinan untuk Menumbuhkan Ekonomi dan Teknologi Pada Desa Kanoman)	PKM Pengabdian Kepada Masyarakat	2021	9,000,000,00	Sudah

Gambar 4.10 mengunggah isi utama laporan akhir

Tim membuat sebuah laporan akhir yang akan di unggah melalui portal simbolmawa untuk pelaporan akhir dari kegiatan yang dilaksanakan.

- q. Dosen Pendamping secara daring melakukan validasi halaman utama dan melakukan bimbingan pengesahan laporan akhir.

Laporan Akhir

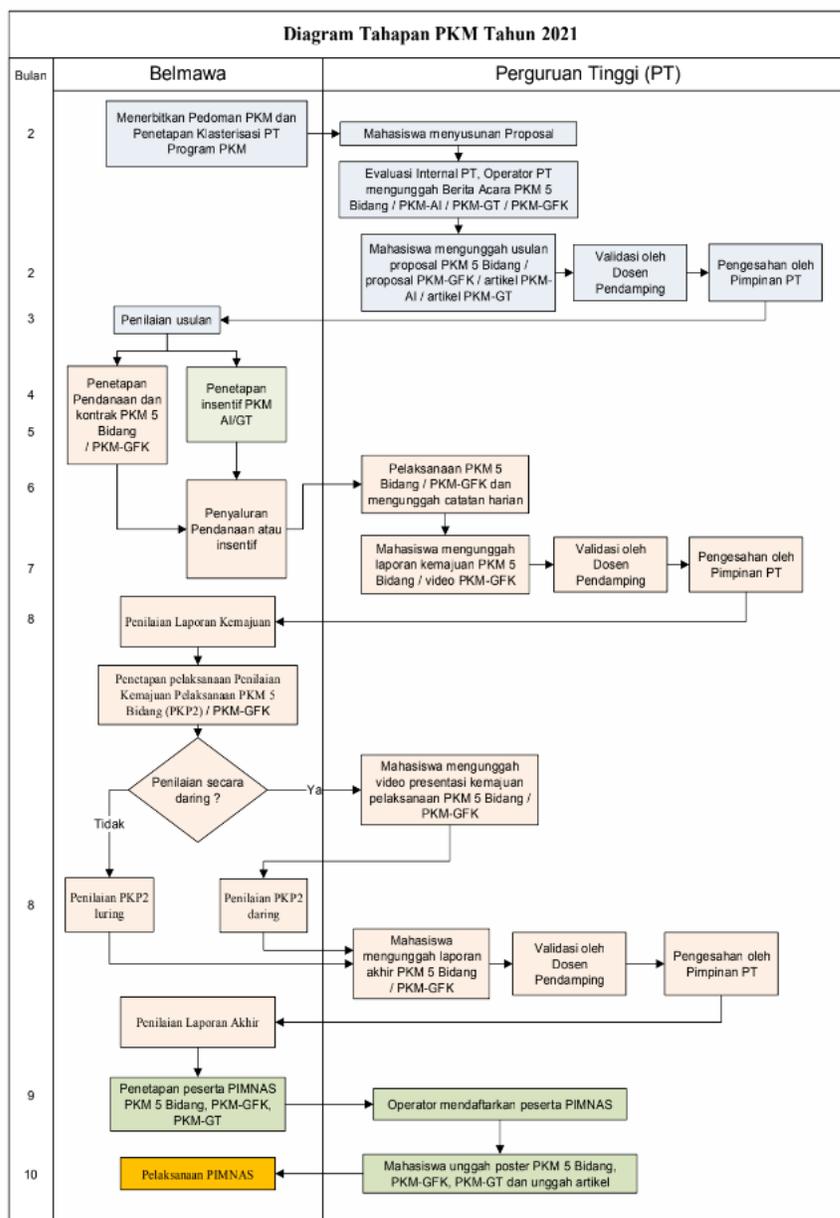
USULAN DIDANAI					
Judul Usulan	Skema	Tahun Pelaksanaan	Dana Disetujui	Status Upload	Status Validasi Dosen
ECOTECH VILLAGE(Inovasi Pengembangan Desa dari Limbah Kelapa Menjadi Pestisida dan Kerajinan untuk Menumbuhkan Ekonomi dan Teknologi Pada Desa Kanoman)	PKM Pengabdian Kepada Masyarakat	2021	9,000,000,00	Sudah Download	Disetujui

Gambar 4.11 Validasi halaman utama dan melakukan bimbingan oleh dosen pendamping

Pada tahap ini dilakukan validasi oleh dosen pendamping untuk mengesahkan laporan akhir yang dibuat oleh tim dan melakukan mentoring terakhir sebelum pelaksanaan presentasi laporan kegiatan.

- r. Pimpinan Perguruan Tinggi Bidang Kemahasiswaan secara daring melakukan validasi halaman utama dan melakukan pengesahan laporan akhir.
- s. Belmawa melaksanakan penilaian secara daring terhadap laporan akhir yang telah divalidasi oleh Dosen Pendamping dan disahkan oleh Pimpinan Perguruan Tinggi Bidang Kemahasiswaan.

- t. Belmawa menetapkan peserta PIMNAS Pelaksanaan PIMNAS oleh Pusat Prestasi Nasional dan selanjutnya akan diatur kemudian.
- u. Operator melakukan registrasi peserta PIMNAS. Mahasiswa Tim PKM 5 Bidang peserta PIMNAS mengunggah poster dan artikel ilmiah (Junaidi 2021).



Gambar 4.12 Alur Kegiatan PKM 2021 (Junaidi, 2021)

Gambar diatas menunjukka alur kegiatan seluruh PKM pada tahun 2021 yang di buat menggunakan diagram alur.

## 2. Materi yang dilombakan

Dalam penyelenggarannya terdapat beberapa hal yang dinilai dan akan diakumulasikan untuk menentukan TIM bisa masuk ke tahap PIMNAS yaitu :

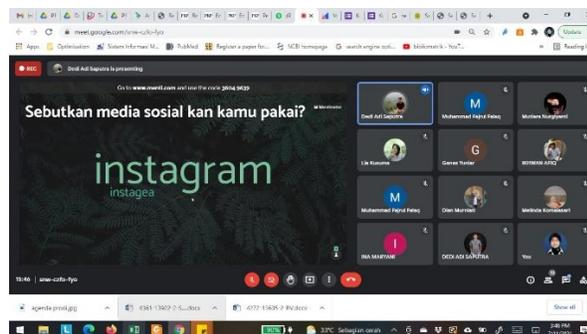
1. Metode Pelaksanaan (keberhasilan metode)
2. Hasil yang Dicapai Dan Potensi Khusus (artikel ilmiah, peluang HKI, peluang komersial, keberlanjutan program)
3. Target luaran (kesesuaian luaran dan permasalahan)
4. Keberlanjutan Program
5. Tingkat kreativitas dan ketercapaian target luaran (permasalahan, ketepatan solusi, kesesuaian jenis dan jumlah luaran, kesesuaian dengan catatan harian).

## B. Pembahasan Karya/Produk

Adapun sebuah karya dan produk yang dihasilkan berupa :

### 1. Website Profile TIM

Rancangan Website ini dilakukan sebagai media untuk mempublikasikan seluruh kegiatan dan aktivitas yang dilakukan selama menyelenggarakan lomba ini. Sebagai media pula untuk pengenalan struktural dalam TIM. Membangun website ini dilakukan berdasarkan program yang kami lakukan di bidang teknologi yang nantinya akan dilakukan alih kelola kepada pihak pemuda desa untuk keberlanjutan website ini.



Gambar 4. 13 Sosialisasi teknologi digital

Website ini sudah di publikasikan menggunakan hosting & domain gratis di 000webhostapp.com agar tidak memakan biaya untuk perawatan serta mudah dikelola juga. Websitenya bisa diakses menggunakan link berikut <http://desakanomanpkm-pm.000webhostapp.com/>.



Gambar 4. 14 Kegiatan pembuatan produk

## 2. Pembuatan Video Edukasi

Ada beberapa video yang dibuat dalam rangka mengedukasi ini di antaranya ialah

- Video Strategi Digital Marketing PKM-PM



Gambar 4. 15 Video Strategi Digital Marketing

Video ini dibuat untuk membantu dari pihak mitra agar bisa mengelola dan menggunakan sosial media serta market place dengan benar. Video juga dibuat dan diberikan ke pihak mitra melalui grup whatsapp jauh hari sebelum di lakukan

sosialisasi dan penyuluhan digital marketing agar bisa melihat dan mengamati langkah-langkahnya secara cermat. Bisa akses di <https://youtube.com/watch?v=NccGp5DceM8&si=EnSikaIECMiOmarE>

- Video Tips Praktis Pengolahan Limbah Kelapa



Gambar 4. 16 Video Edukasi Metode Pembuatan Pupuk

Video ini merupakan video edukasi juga menggunakan animasi yang mengajarkan bagaimana cara pembuatan cairan pestisida menggunakan alat tabung pirolisis melalui pengasapan, dan pembuatan pupuk organik cair dengan metode fermentasi selama 1 minggu. Bisa di akses melalui link berikut [https://bit.ly/Video\\_Animasi\\_PKM](https://bit.ly/Video_Animasi_PKM)

### 3. Pembuatan Brosur dan Poster

Brosur yang dibuat untuk menjelaskan lebih detail terkait penggunaan dari pestisida yang dihasilkan. Dengan mencantumkan Pengertian produk, keunggulan, petunjuk penggunaan, Pertolongan pertama yang dilakukan, penyimpanan barang serta lingkungan.

Poster juga dibuat dengan 2 bentuk yaitu poster cara pemanfaatan limbah kelapa menjadi kerajinan dan poster TIM.



- Poster Langkah Mudah Olah Limbah Kelapa Menjadi Kerajinan (lampiran V)
- Brosur cara pemakaian pestisida (lampiran V)
- Poster TIM dan Kegiatan (lampiran V)

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Pemanfaatan teknologi digital merupakan suatu gerakan inovasi yang dapat menumbuhkan perekonomian masyarakat Desa Kanoman dengan cara pemanfaatan limbah kelapa menjadi produk-produk yang memiliki nilai jual. Program ini dimulai dengan rangkaian penyuluhan dan praktek digital marketing.



Gambar 5.1 Akumulasi Penerapan Digital Marketing

Dari hasil yang di dapatkan dari grafik ini menandakan peningkatan dari mitra dari segi pengetahuan dan keterampilan.

Pada program pelatihan digital marketing yang dapat membantu masyarakat dalam promosi produk dan penjualan secara online. Pada program ini juga memberikan materi penyuluhan dengan menggunakan poster, video dan buku, sehingga jika masyarakat ingin mempelajari kembali terkait dengan pengolahannya mereka dapat mengakses pada youtube Ecotech Village.

## B. Saran

Saran yang dapat perlu disampaikan agar program ini dapat terlaksana dengan baik yaitu dengan adanya pendampingan dari tim dan keikutsertaan dari kelompok karang taruna, ibu ibu bank sampah, masyarakat umum, serta kelompok tani di Desa Kanoman yang lengkap.

## Lampiran

Lampiran i (Sertifikat Lomba)



Sertifikat Peraih Pendanaan dari Kementerian Pendidikan, Kebudayaan dan Teknologi

## Lampiran ii (Brosur)



# Our PRODUCT

Poco merupakan sebuah pupuk inovasi dari pemanfaatan limbah kelapa dengan metode pengasapan dan metode fermentasi yang dapat membantu tanaman anda dapat tumbuh dengan baik tanpa gangguan hama.

### KEUNGGULAN

Tidak ada efek residu, meningkatkan kualitas tanah dan menetralkan asam tanah, Membunuh hama tanaman dan mengontrol pertumbuhan tanaman, pengusir serangga, mempercepat pertumbuhan pada akar, batang, umbi, daun, bunga, dan buah.

### PETUNJUK PENGGUNAAN

**1. Dosis :**  
**Untuk pencegahan**  
 dosis: 15-20 ml Pestisida / 1 Liter air  
 Aplikasikan 200-250 ml pestisida campurkan dengan 14 liter air, dapat diaplikasikan pada lahan seluas 500 m<sup>2</sup>  
**Untuk pengobatan**  
 dosis : 25-30 ml Pestisida / 1 Liter air  
 Aplikasikan 350-400 ml pestisida campurkan pada 14 liter air, dapat diaplikasikan pada lahan seluas 500 m<sup>2</sup>  
**2.** 1 Tutup botol ± 10 ml  
**3.** Tidak dianjurkan penggunaan dengan berbagai cairan kimia  
**4.** Aplikasikan sebelum malam hari

### PERTOLONGAN PERTAMA YANG DILAKUKAN

**1** Hentikan paparan dengan memindahkan korban dan sumber paparan, lepaskan pakaian korban dan cuci/mandikan korban

**2** Jika terjadi kesulitan pernafasan maka korban diberi pernafasan buatan. Korban diinstruksikan agar tetap tenang. Dampak serius tidak terjadi segera, ada waktu untuk menolong korban untuk segera ditangani

**3** Korban segera dibawa ke rumah sakit atau dokter terdekat. Berikan informasi tentang pestisida dan poc yang memapari korban dengan membawa label kemasan pestisida

**4** Keluarga seharusnya diberi pengetahuan/ penyuluhan tentang pestisida sehingga jika terjadi keracunan maka keluarga dapat memberikan pertolongan pertama

### PENYIMPANAN AMAN

**1** Jauhkan dari anak-anak  
**2** Simpan ditempat tertutup  
**3** Jauhkan dari sinar matahari  
**4** Makanan dan mainan  
**5** Suhu maksimum 60° C

### LINGKUNGAN

**1** Limbah plastik ditanggulangi dengan cara *Reuse* (pakai ulang / penggunaan kembali) atau *Recycle* (daur ulang)

**2** Menghindari pembuangan sampah plastik ke lingkungan karena akan secara tidak langsung merusak ekosistem

**3** Kumpulkan, kemudian berikan pada organisasi yang khusus menangani sampah plastik



**PESTISIDA & POC**  
P.O.C.O

Tempat Produksi : Desa Kanoman, Kec. Panjatan, Kab. Kulon Progo, DIY

 [ecotechvillage@gmail.com](mailto:ecotechvillage@gmail.com)  [Ecotech.Village](#)

Brosur dari produk yang dihasilkan.

Lampiran iii (Log book)

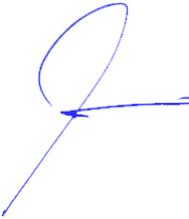
**LOG BOOK PRAKTIK MAGANG**  
**MAHASISWA PROGRAM STUDI S1**  
**INFORMATIKA T.A 2022 / 2023**  
*(WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM*  
*PENILAIAN)*

Nim 1900018058  
Nama Mahasiswa : Muhammad Fajrul Falaq  
Judul Praktik Magang : Gerakan Pengembangan Ekonomi Desa Dengan Memanfaatkan Limbah Kelapa Dan Kerajinan Menggunakan Teknologi Digital(Konversi PKM-PM 2021)  
Dosen Pembimbing : Nuril Anwar,  
S.T., M.Kom Pembimbing Lapangan :  
Hayati Mukti Asih, S.T., M.Sc., Ph.D.

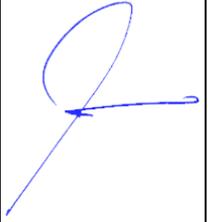
Petunjuk Pengisian Log Book

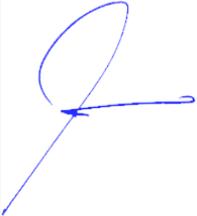
1. Log book di isi per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh pembimbing lapangan/ dosen pembimbing Praktik Magang
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas Praktik Magang
5. Jumlah bimbingan minimal 4x

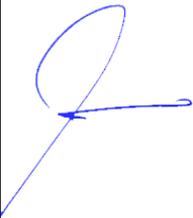
**Logbook Minggu 4 sd 7 (sebelum UTS)**

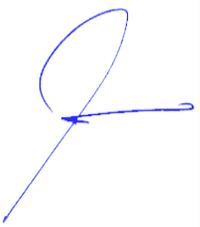
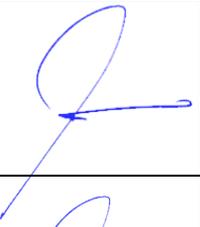
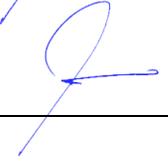
No	Kegiatan dan Lokasi Praktik Magang	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen Pembimbing Praktik Magang
		Hari/TGL	Jam Durasi				
1	Progress yang dilakukan yaitu editing video yang telah di ambil pada tanggal 8 juni di laboratorium PROSES MANUFAKTUR lantai 1 UAD, yang nantinya video ini akan diberikan ke MITRA sebagai panduan dan acuan mitra dalam pembuatan kerajinan	15 Juni 2021	3 Jam		Hanya Terkendala di Device untuk mengedit Video sehingga memerlukan waktu yang cukup lama.		

	<p>limbah kelapa berupa gantungan kunci, mangkok dll.</p> <p>Hasil yang diperoleh:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 2 Video telah jadi dan akan di share dengan MITRA (Cara pembuatan kerajinan menggunakan Batok Kelapa menjadi Gantu Kunci dan Mangkok Serta cara pembuatan pestisida menggunakan Tabung Pirolisis).</li></ul>						
--	---	--	--	--	--	--	--

2	<p>Melakukan koordinasi, dan evaluasi dilakukan secara daring melihat kondisi yang tidak memungkinkan untuk tatap muka.</p> <p>Hasil yang diperoleh :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Fajrul membuat video untuk strategi marketingnya.</li></ul> <p>Yangnantinya akan di gunakan oleh mitra</p>	23 Juni 2021	2 Jam		Hanya Terkendala Oleh Device		
---	--	-----------------	-------	--	---------------------------------	--	---

	untuk di jadikan patokan mengolahan sosial media. Dan rencananya video hasilnya akan di ajukan HaKI Oleh tim ke pencataan hak Cipta Negara						
3	Melaksanakan Program 3 Yaitu penyuluhan dan praktik digital marketing	11 Juli 2021	2 Jam				

4	<p>Fajrul membuat video yaitu video yang berorientasi animasi yang menerangkan bagaimana cara penggunaan alat pestisida dengan beberapa metode Hasil yang diperoleh :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Progres Pembuatan Video Animasi dan progres untuk pengumpulan berkas</li></ul>	10 Agustus 2021	1 Jam		Tidak ada ide awal sehingga sedikit lama		
---	--	-----------------------	-------	--	--	--	---

	HaKI						
5	Melanjutkan pembuatan video animasi	11 Agustus 2021	3 Jam		-		
6	Membuat sebuah poster untuk langkah-langkah kerajinan yang rencanakan akan di HaKI kan juga	12 Agustus 2021	1 jam 20 Menit		Hanya Terkendala Oleh Device		
7	Merancang sebuah website profil untuk kebutuhan desa	14 Agustus 2021	2 Jam		-		
8	Melanjutkan pembuatan wesite	15-16 Agustus 2021	6 Jam		-		

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing Praktik Magang / Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang:

.....

.....

.....

.....

Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang

(Supriyanto, S.T., M.T.)

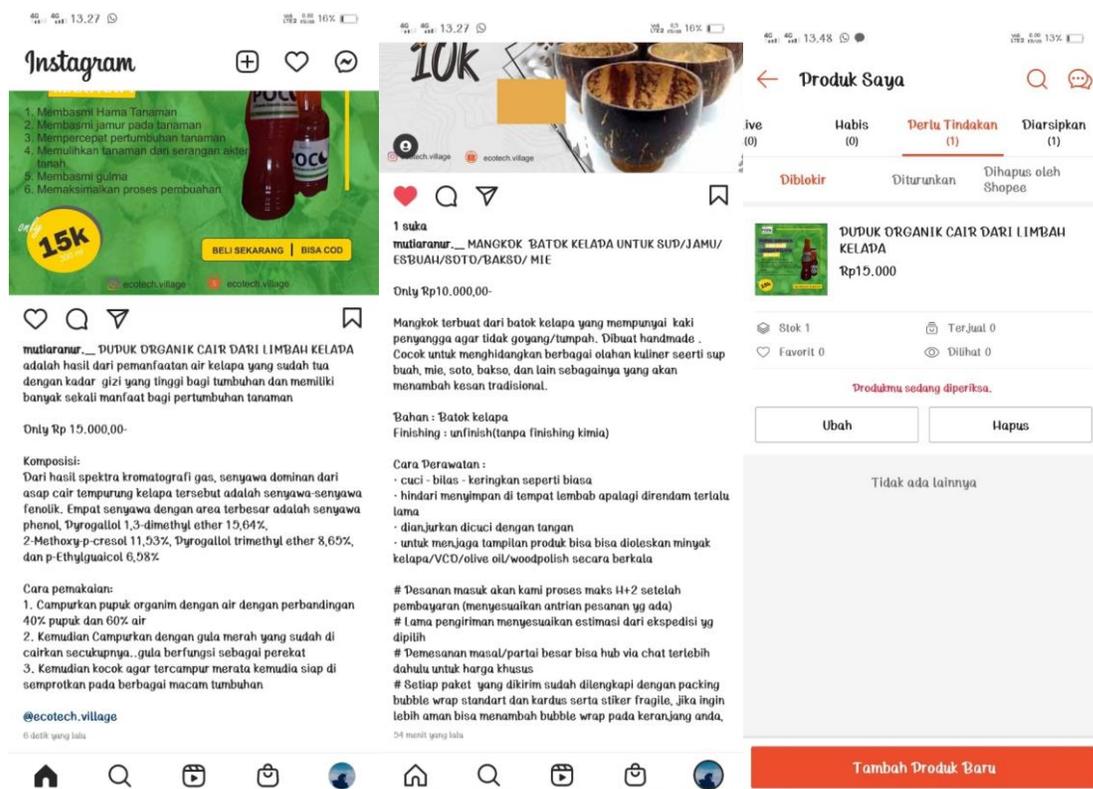
Mahasiswa

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Fajrul Falaq', with a horizontal line extending to the right.

(Muhammad Fajrul Falaq)

## Lampiran iv (Dokumentasi Kegiatan)

### Proses Penyuluhan Digital Marketing



### Hasil Mentoring dari Penyuluhan dan Praktik Digital Marketing



Beberapa hasil produk yang dihasilkan berupa pupuk organik cair, gantungan kunci, mangkok dan briket (arang).



Proses sosialisasi program kepada MITRA



Proses Penyerahan alat kepada MITRA



Proses Pembuatan dan Praktik Pembuatan Pestisida dan Kerajinan



