

BUKU PANDUAN PENGGUNA



“ALFABETA”

APLIKASI GAME EDUKASI BELAJAR MEMBACA

Oleh :

Bambang Robi'in, S.T., M.T.
Drs. Wahyu Pujiyono, M.Kom
Siwi Purwanti, M. Pd.
Jesicha Heti Manika
Havindi Fahru

**PENGABDIAN PADA MASYARAKAT
JURUSAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
2023**

PANDUAN PENGGUNA

A. Pendahuluan

Aplikasi Game edukasi belajar membaca “Alfabet” merupakan aplikasi permainan berbasis perangkat mobile (gadget) android. Aplikasi ini Bernama alfabet. Aplikasi game edukasi belajar membaca alfabet merupakan aplikasi permainan yang dapat digunakan untuk belajar membaca bagi anak-anak. Aplikasi Game edukasi belajar membaca alfabet ini dapat memberikan kesempatan untuk merangsang daya pikir anak.

B. Pengguna Aplikasi

Aplikasi *game* edukasi belajar membaca “alfabet” ini secara khusus dapat digunakan oleh anak-anak usia 6-8 tahun atau usia sekolah dasar. Bila anak anak dipandu oleh guru atau orang tua maka terlebih dahulu guru atau orang tua memberikan pertanyaan kepada anak sebagai usaha untuk memilihkan level *game* yang cocok untuk kondisi pengetahuan anak.

Secara umum aplikasi ini dapat digunakan oleh siapa saja untuk kepentingan hiburan dan pembelajaran membaca.

C. Panduan Aplikasi

1. Tampilan Depan Aplikasi



Setelah aplikasi di download pada playstore. Aplikasi dapat dilihat pada layar utama hp pengguna.

2. Menu Utama



Pada halaman menu utama dari game membaca. Terdapat tombol *play*, poin, dan tombol *close*. Setelah berhasil, klik tombol play maka pengguna akan masuk ke menu halaman *play*.

3. Menu Bermain



Pada halaman menu play, terdapat beberapa menu bermain yaitu tebak kata, suku kata, tebak gambar, pasang kata. Apabila ingin kembali ke menu utama maka pengguna menekan tombol kembali pada kiri atas layar. Selanjutnya, pengguna masuk pada game pertama yaitu tebak huruf.

4. Halaman Game Tebak Kata



Setelah masuk pada halaman tebak huruf terdapat menu huruf abjad dan huruf vokal & konsonan. Selanjutnya pengguna masuk pada halaman huruf abjad.

5. Halaman Huruf Abjad



Pada halaman huruf abjad terdapat beberapa soal huruf A – Z. Pengguna memilih huruf yang tepat berdasarkan soal yang tersedia.

- a. Fitur yang berada pada tebak kata yaitu tombol volume yang berguna untuk mengulang suara dari soal
- b. Setiap soal diberikan waktu 30 detik untuk menjawab, poin akan berguna jika dari setiap soal yang didapat menjawab ≥ 24 detik maka akan mendapatkan 100 poin, jika menjawab ≥ 14 detik maka akan mendapat 50 poin, dan ≥ 1 detik maka mendapatkan 10 poin, jika salah dalam menjawab soal maka fitur nyawa akan berkurang.
- c. Untuk melihat materi pengguna menekan tombol (?) pada kanan soal
- d. Fitur home pada kiri atas jika pengguna akan keluar ke menu bermain.
- e. Apabila pengguna telah selesai menjawab semua soal maka pengguna menekan tombol back pada akhir *section* dan kembali pada halaman tebak huruf konsonan dan vokal

6. Halaman Vokal & Konsonan



Pada halaman huruf vokal dan konsonan terdapat beberapa soal huruf vokal dan konsonan. Pengguna memilih huruf yang tepat berdasarkan soal yang tersedia.

- a. Fitur yang berada pada tebak kata yaitu tombol volume yang berguna untuk mengulang suara dari soal
- b. Setiap soal diberikan waktu 30 detik untuk menjawab, poin akan berguna jika dari setiap soal yang didapat menjawab ≥ 24 detik maka akan mendapatkan 100 poin, jika menjawab ≥ 14 detik maka akan mendapat 50 poin, dan ≥ 1 detik maka mendapatkan 10 poin, jika salah dalam menjawab soal maka fitur nyawa akan berkurang.
- c. Untuk melihat materi pengguna menekan tombol (?) pada kanan soal
- d. Fitur home pada kiri atas jika pengguna akan keluar ke menu bermain.
- e. Apabila pengguna telah selesai menjawab semua soal maka pengguna menekan tombol back pada akhir *section* dan kembali pada halaman game suku kata.

7. Halaman Game Suku Kata



Pada halaman game suku kata terdapat beberapa level yaitu satu suku kata, dua suku kata, tiga suku kata, akhiran & awalan NG, akhiran & awalan NY. Selanjutnya pengguna memilih tombol satu suku kata dan masuk pada halaman satu suku kata.

8. Halaman 1 Suku Kata



Pada halaman satu suku kata terdapat beberapa level. Pengguna memilih level 1 untuk memulai game pertama.



Pada halaman suku kata terdapat soal dari huruf konsonan dipasangkan dengan huruf vokal, pengguna memilih jawaban yang sesuai dengan suara sesuai dengan jawaban. Pengguna memilih huruf yang tepat berdasarkan soal yang tersedia.

- Fitur yang berada pada tebak kata yaitu tombol volume yang berguna untuk mengulang suara dari soal
- Setiap soal diberikan waktu 30 detik untuk menjawab, poin akan berguna jika dari setiap soal yang didapat menjawab ≥ 24 detik maka akan mendapatkan 100 poin,

jika menjawab ≥ 14 detik maka akan mendapat 50 poin, dan ≥ 1 detik maka mendapatkan 10 poin, jika salah dalam menjawab soal maka fitur nyawa akan berkurang.

- c. Untuk melihat materi pengguna menekan tombol (?) pada kanan soal
- d. Fitur home pada kiri atas jika pengguna akan keluar ke menu bermain.
- e. Apabila pengguna telah selesai menjawab semua soal maka pengguna menekan tombol back pada akhir *section* dan kembali pada level 2 dan seterusnya.

9. Halaman 2 Suku Kata



Pada halaman dua suku kata terdapat beberapa soal, pengguna memilih jawaban yang sesuai dengan suara sesuai dengan jawaban. Pengguna memilih huruf yang tepat berdasarkan soal yang tersedia.

- a. Fitur yang berada pada tebak kata yaitu tombol volume yang berguna untuk mengulang suara dari soal
- b. Setiap soal diberikan waktu 30 detik untuk menjawab, poin akan berguna jika dari setiap soal yang didapat menjawab ≥ 24 detik maka akan mendapatkan 100 poin, jika menjawab ≥ 14 detik maka akan mendapat 50 poin, dan ≥ 1 detik maka mendapatkan 10 poin, jika salah dalam menjawab soal maka fitur nyawa akan berkurang.
- c. Untuk melihat materi pengguna menekan tombol (?) pada kanan soal
- d. Fitur home pada kiri atas jika pengguna akan keluar ke menu bermain.
- e. Apabila pengguna telah selesai menjawab semua soal maka pengguna menekan tombol back pada akhir *section* dan kembali pada level 2 dan seterusnya.

10. Halaman 3 Suku Kata

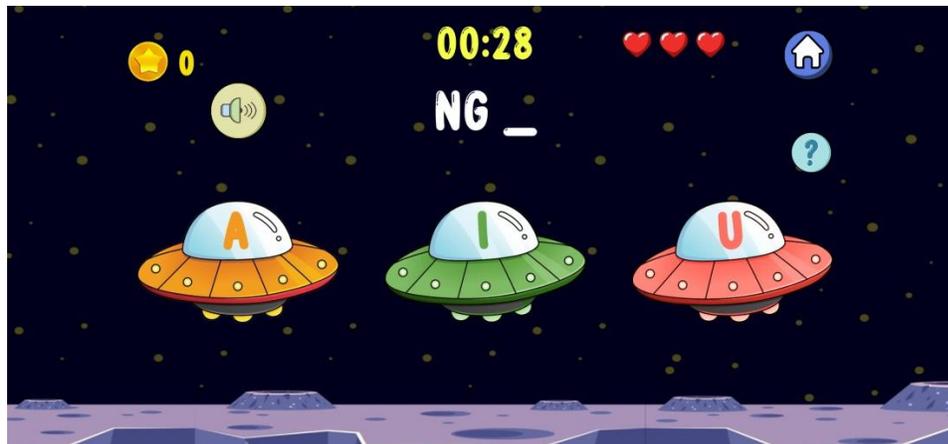




Pada halaman tiga suku kata terdapat beberapa soal, pengguna memilih jawaban yang sesuai dengan suara sesuai dengan jawaban. Pengguna memilih huruf yang tepat berdasarkan soal yang tersedia.

- a. Fitur yang berada pada tebak kata yaitu tombol volume yang berguna untuk mengulang suara dari soal
- b. Setiap soal diberikan waktu 30 detik untuk menjawab, poin akan berguna jika dari setiap soal yang didapat menjawab ≥ 24 detik maka akan mendapatkan 100 poin, jika menjawab ≥ 14 detik maka akan mendapat 50 poin, dan ≥ 1 detik maka mendapatkan 10 poin, jika salah dalam menjawab soal maka fitur nyawa akan berkurang.
- c. Untuk melihat materi pengguna menekan tombol (?) pada kanan soal
- d. Fitur home pada kiri atas jika pengguna akan keluar ke menu bermain.
- e. Apabila pengguna telah selesai menjawab semua soal maka pengguna menekan tombol back pada akhir *section* dan kembali pada level 2.

11. Halaman Akhiran dan Awalan NG



Pada halaman NG terdapat beberapa soal awalan dan akhiran NG, pengguna memilih jawaban yang sesuai dengan suara sesuai dengan jawaban. Pengguna memilih huruf yang tepat berdasarkan soal yang tersedia.

- Fitur yang berada pada tebak kata yaitu tombol volume yang berguna untuk mengulang suara dari soal
- Setiap soal diberikan waktu 30 detik untuk menjawab, poin akan berguna jika dari setiap soal yang didapat menjawab ≥ 24 detik maka akan mendapatkan 100 poin, jika menjawab ≥ 14 detik maka akan mendapat 50 poin, dan ≥ 1 detik maka

mendapatkan 10 poin, jika salah dalam menjawab soal maka fitur nyawa akan berkurang.

- c. Untuk melihat materi pengguna menekan tombol (?) pada kanan soal
- d. Fitur home pada kiri atas jika pengguna akan keluar ke menu bermain.
- e. Apabila pengguna telah selesai menjawab semua soal maka pengguna menekan tombol back pada akhir *section* dan kembali pada level 2.

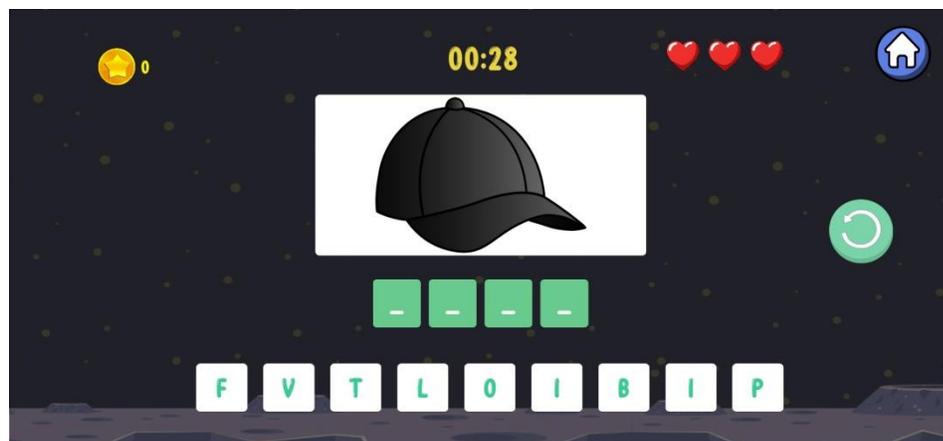
12. Halaman Akhiran dan Awalan NY



Pada halaman NY terdapat beberapa soal awalan dan akhiran NY, pengguna memilih jawaban yang sesuai dengan suara sesuai dengan jawaban. Pengguna memilih huruf yang tepat berdasarkan soal yang tersedia.

- a. Fitur yang berada pada tebak kata yaitu tombol volume yang berguna untuk mengulang suara dari soal
- b. Setiap soal diberikan waktu 30 detik untuk menjawab, poin akan berguna jika dari setiap soal yang didapat menjawab ≥ 24 detik maka akan mendapatkan 100 poin, jika menjawab ≥ 14 detik maka akan mendapat 50 poin, dan ≥ 1 detik maka mendapatkan 10 poin, jika salah dalam menjawab soal maka fitur nyawa akan berkurang.
- c. Untuk melihat materi pengguna menekan tombol (?) pada kanan soal
- d. Fitur home pada kiri atas jika pengguna akan keluar ke menu bermain.
- e. Apabila pengguna telah selesai menjawab semua soal maka pengguna menekan tombol back pada akhir *section* dan kembali pada level 2 dan kembali ke menu game tebak gambar.

13. Halaman Tebak Gambar



Pada halaman tebak gambar terdapat beberapa soal, pengguna menekan huruf yang tersedia untuk melengkapi jawaban sesuai gambar.

- a. Setiap soal diberikan waktu 30 detik untuk menjawab, poin akan berguna jika dari setiap soal yang didapat menjawab ≥ 24 detik maka akan mendapatkan 100 poin, jika menjawab ≥ 14 detik maka akan mendapat 50 poin, dan ≥ 1 detik maka mendapatkan 10 poin, jika salah dalam menjawab soal maka fitur nyawa akan berkurang.
- b. Fitur home pada kiri atas jika pengguna akan keluar ke menu bermain.
- c. Apabila pengguna telah selesai menjawab semua soal maka pengguna menekan tombol back pada akhir *section* dan kembali pada menu bermain dan memilih game pasang kata.

14. Halaman Pasang Kata



Pada halaman tiga suku kata terdapat beberapa soal, pengguna memilih jawaban yang sesuai dengan suara sesuai dengan jawaban. Pengguna memilih huruf yang tepat berdasarkan soal yang tersedia.

- a. Fitur yang berada pada tebak kata yaitu tombol volume yang berguna untuk mengulang suara dari soal

- b. Setiap soal diberikan waktu 20 detik untuk menjawab, setiap berhasil menjawab soal maka akan mendapatkan 100 poin, jika tidak bisa menjawab soal sesuai waktu maka akan gagal dan kembali ke menu bermain.
- c. Fitur home pada kiri atas jika pengguna akan keluar ke menu bermain.
- d. Apabila pengguna telah selesai menjawab semua soal maka pengguna menekan tombol back pada akhir *section* dan kembali pada menu bermain.

15. Tombol Exit / Keluar

Untuk keluar dari aplikasi, pengguna menekan tombol exit pada kiri atas layar menu utama. Pengguna otomatis akan keluar dari game.