



REKAP PRESENSI MATAKULIAH
SEMESTER : Genap 2022/2023

Kode Matakuliah : 211861331
Matakuliah : Pengembangan Aplikasi Game
Kelas : D
Program Studi : Informatika
Dosen Pengampu : Bambang Robiin, S.T.,M.T.
Jumlah Peserta : 46
Jumlah Pertemuan : 16

No.	Tanggal	Topik atau Materi	Jumlah Mahasiswa Hadir	Dosen Hadir
1	17 Maret 2023	Konsep game dan jenisnya	42	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
2	24 Maret 2023	Sejarah perkembangan game	41	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
3	31 Maret 2023	Desain game	45	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
4	08 April 2023	Storyline game	46	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
5	14 April 2023	Game engin dna game programing	42	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
6	05 Mei 2023	Prosedur pembuatan game	44	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
7	12 Mei 2023	Game Arsitektur	36	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
8	22 Mei 2023	UTS	46	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
9	09 Juni 2023	Seteksi Benturan	40	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
10	19 Juni 2023	Grafika Dasar, Game Ai, dan Multiplayer	39	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
11	23 Juni 2023	Gameplay	24	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
12	07 Juli 2023	Game Documentation	41	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
13	10 Juli 2023	Game Testing	41	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
14	11 Juli 2023	Produksi dan Bisnis Game	37	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
15	14 Juli 2023	Presentasi project	41	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
16	31 Juli 2023	UAS	40	Bambang Robiin, S.T.,M.T.

Rekap presensi matakuliah ini adalah hasil rekap yang sah dan bersumber dari Sistem Informasi Akademik Universitas Ahmad Dahlan.