

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Sebuah sistem merupakan alat terpenting dan sangat dibutuhkan oleh suatu perusahaan atau instansi resmi. Hal ini dikarenakan dengan adanya sistem yang terintegrasi, menjadikan kinerja suatu perusahaan atau instansi akan lebih terarah dan sistematis. Semua unsur-unsur yang terkait didalamnya juga harus berkerja sama guna mencapai tujuan yang sudah ditentukan sebelumnya. Banyak masyarakat terutama pengguna internet yang kemudian memilih untuk mencari informasi dan berita melalui internet. Salah satunya dalam proses pencarian berita, serta beberapa informasi mengenai POLDA D.I Yogyakarta. Dengan adanya teknologi informasi saat ini segala proses yang akan dibuat dapat dilakukan melalui sebuah system yang dapat diakses dimanapun dan kapanpun sehingga bisa lebih efektif dan efisien.

Berdasarkan observasi yang telah dilakukan di POLDA DIY, dalam penyebaran informasi berita kepada masyarakat masih menggunakan media sosial Polda DIY seperti Instagram , facebook , twitter dan youtube karena tidak memiliki media sosial khusus untuk berita. pada penyampaian berita tersebut hanya menampilkan cuplikan cuplikan berita saja, sehingga informasi yang disampaikan tidak menjangkau luas. Dengan itu POLDA D.I Yogyakarta membutuhkan sebuah website berita untuk menyampaikan berita kepada masyarakat secara lengkap dan memiliki tempat khusus dalam menyampaikan berita.

Maka dari itu, kami mendapatkan project yang harus dikerjakan. dalam pembagian project disini saya sebagai UI/UX Designer yang bertugas membuat database, menganalisa, membuat prototype, dan merancang tampilan desain website sesuai dengan kebutuhan dan lain lain. UI/UX

Designer memiliki peran penting dalam sebuah project dalam menguasai berbagai skill seperti pembuatan desain antarmuka sistem perangkat lunak untuk meningkatkan performa aplikasi dari sisi interface dengan fungsionalitasnya.

Dalam project ini kami membuat website system informasi berita Tribata News Kepolisian Daerah Istimewa Yogyakarta, dalam mendapatkan data dan alur pembuatan website ini menggunakan metode wawancara yang langsung mendapatkan data maupun informasi secara langsung dari Bidhumas dan pembimbing lapangan kerja praktik yang akan dimasukkan pada website yang akan dibuat. Website yang akan dibuat juga menggunakan framework bootstrap untuk membuat tampilan website yang lebih menarik dan responsive, sehingga memungkinkan tampilan website tersebut tetap rapi sesuai dengan berbagai jenis resolusi. Bootstrap merupakan salah satu framework HTML, CSS dan JS yang digunakan untuk membuat website yang bersifat responsive atau bisa menyesuaikan tampilan layout nya berdasarkan ukuran viewport dari device pengaksesnya.

## **B. Identifikasi Masalah**

Dari beberapa uraian yang dikemukakan pada latar belakang diatas dan wawancara Bidhumas serta pembimbing lapangan maka dapat diidentifikasi masalah-masalah sebagai berikut :

1. POLDA DIY belum memiliki tempat untuk penyampaian berita secara lengkap dan informatif.
2. POLDA DIY membutuhkan UI/UX Designer untuk membuat sebuah rancangan desain website.
3. POLDA DIY memberikan tugas untuk membuat website system informasi berita Tribata News secara lengkap, yang dilaksanakan sesuai dengan rencana dan jadwal yang telah ditentukan.

### **C. Batasan Masalah**

Praktik magang ini hanya berfokus pada jobdesk yang sesuai dengan project yang telah diberikan oleh pihak BID TIK POLDA D.I Yogyakarta yaitu membuat website berita Tribata News Jogja.

### **D. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalah dalam proyek kerja praktek ini adalah

1. Bagaimana merancang website system informasi berita TRIBATA NEWS JOGJA dapat digunakan secara mudah, dengan membuat fitur website yang mudah dipahami oleh pengguna?

### **E. Tujuan Praktik Magang**

Tujuan dari praktik magang ini dilakukan adalah untuk mendapatkan pengalaman praktis dalam merancang, mengembangkan, dan mengimplementasikan sistem berita berbasis web, serta memperdalam pemahaman tentang konsep perancangan UI/UX dan untuk belajar terjun langsung memimpin dan mengelola project dengan efektif dan efisien, sehingga bisa mengelola dan menyelesaikan project sesuai dengan waktu, anggaran, dan kualitas yang telah ditentukan.

### **F. Manfaat Praktik Magang**

#### **1. Bagi Mahasiswa**

- a. Mahasiswa dapat menggunakan kesempatan ini sebagai sarana untuk mengaplikasikan konsep-konsep teori yang mereka pelajari dalam pengembangan sistem informasi untuk menyelesaikan persoalan yang ada di BIDTIK D.I Yogyakarta.
- b. Mahasiswa mengalami pertumbuhan keterampilan teknis yang signifikan selama praktek magang

- c. Mahasiswa mendapatkan pengalaman untuk kontribusi dalam penanganan masalah BID TIK POLDA D.I Yogyakarta.
- d. Meningkatkan kemandirian, rasa tanggung jawab, kedisiplinan mahasiswa.

## **2. Bagi POLDA D.I Yogyakarta**

- a. POLDA D.I Yogyakarta khususnya pihak BIDTIK dan BIDHUMAS dapat mudah mengakses website yang sudah dibuat oleh kami.
- b. POLDA D.I Yogyakarta dapat memberikan sebuah informasi berita terkini dengan menjangkau secara luas.

## **3. Bagi Masyarakat**

- a. Masyarakat mendapatkan sebuah informasi berita dengan secara detail atau lengkap.
- b. Masyarakat mudah untuk mencari informasi berita dengan mudah dan dapat di akses dimana saja dan kapan saja.

## BAB II

### GAMBARAN INSTANSI

#### A. Umum

##### 1. Sejarah

Di bawah ini adalah gambar logo Kepolisian Daerah Istimewa Yogyakarta :



*Gambar 2.1 Logo Kepolisian Daerah Istimewa Yogyakarta*

Polda DIY berdiri awal mulanya pada tanggal 10 Juli 1948 berdasarkan Undang- Undang No. 2 Tahun 1948 yang ditetapkan pemerintah pada saat itu berkedudukan di Yogyakarta, Polda DIY saat itu bernama Kepolisian Wilayah (Polwil) Yogyakarta. Pada awalnya hanya terdiri dari 3 bagian. Yaitu Bagian Umum, Bagian Reserse Kriminal dan Bagian Pengawasan Aliran Masyarakat. Sedangkan struktur di bawahnya yaitu Polisi Sub Wilayah (setingkat Kepolisian Resor) pada tanggal 17 Agustus 1950 mempunyai Pos Pos Polisi. Kemudian pada tanggal 13 Mei

1951, Bagian pada Kantor Polisi Wilayah bertambah menjadi lima bagian diantaranya Bagian Umum, Bagian Pengawasan Aliran Kepercayaan Masyarakat, Bagian Reserse Kriminal, Bagian Keuangan, dan Bagian Perlengkapan. Sehubungan dengan keluarnya Undang Undang Pokok Pemerintah Daerah No : I/1957 tentang pembentukan daerah Swantara, maka susunan Kepolisian Wilayah berubah menjadi Distrik Kepolisian Yogyakarta. Sedangkan Kepolisian pada tingkat kecamatan bernama Sektor Kepolisian.

## **2. Visi Dan Misi**

### **a. Visi Polda D.I Yogyakarta**

Kapolda DIY mengeluarkan visi yang berbunyi “Terwujudnya Polda Daerah Istimewa Yogyakarta professional, unggul, terpercaya, memiliki kepribadian serta semakin dicintai oleh masyarakat yang bertujuan untuk mendukung terciptanya Jogja Istimewa yang berlandaskan semangat gotong-royong.”

### **b. Misi Polda D.I Yogyakarta**

Adapun misi dari Polda Daerah Istimewa Yogyakarta adalah :

- 1) Menyelenggarakan adanya perlindungan, pengayoman dan pelayanan terhadap masyarakat yang semakin menggeliat untuk mewujudkan keamanan di Yogyakarta yang kondusif melalui kegiatan pre-emptif dan preventif sepanjang waktu.
- 2) Meningkatkan kualitas dari tubuh personalnya untuk dapat professional, kompeten, unggul, terpercaya, berkepribadian serta dicintai oleh masyarakat melalui tahap yang obyektif, transparan, akuntabel dan humanis.
- 3) Meningkatkan adanya kegiatan-kegiatan dini seperti kegiatan deteksi dini, peringatan dini dan cegah dini secara cepat, tepat,

akurat serta efektif untuk menghasilkan sebuah deteksi aksi yang bagus.

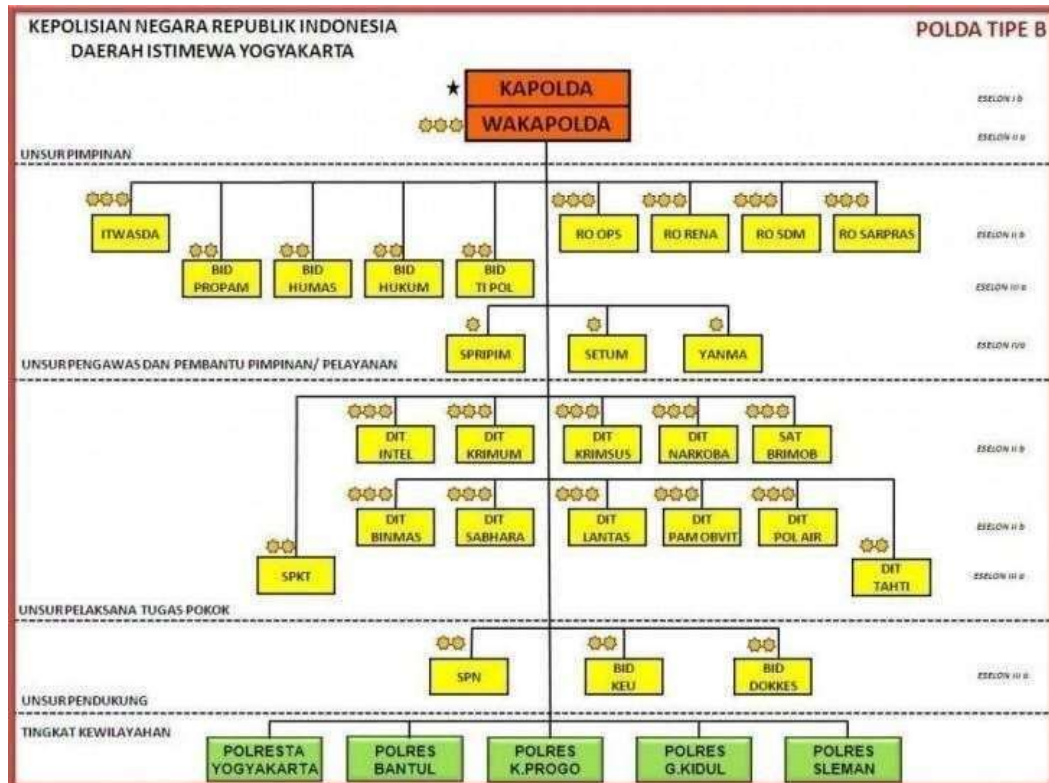
- 4) Memperbanyak serta memberdayakan Bhabinkamtibmas di desa atau kelurahan yang bertujuan untuk meningkatkan strategi Polmas untuk mewujudkan program Polisi sahabat masyarakat yang semakin dicintai oleh masyarakat.
- 5) Meningkatkan adanya penyelenggaraan kemitraan dan sinergi polisional dengan masyarakatnya, lembaga/instansi terkait yang sama-sama memiliki visi mengedepankan semangat gotong-royong.
- 6) Menyelenggarakan penegakan hukum yang adil, menjunjung tinggi Hak Asai Manusia dan anti KKN.
- 7) Menyelenggarakan adanya Kamseltibcar lintas dengan tujuan untuk menjamin keselamatan dan kelancaran arus barang dan masyarakat.
- 8) Menyelenggarakan adanyan pengadaan dan pemeliharaan terhadap teknologi maupun dalam sistem informasi kepolisian yang bertujuan untuk meningkatkan serta mengoptimalkan kinerja dari Polri.
- 9) Meningkatkan kemampuan intelijen dari dalam tubuh kepolisian yang professional dan kompeten dengan tujuan untuk mendukung terciptanya keamanan yang kondusif dan pencegahan dini kriminal serta dalam pengambilan keputusan yang tepat pada kebijakan keamanan.
- 10) Meningkatkan keamanan dalam setiap kegiatan masyarakat obyek vital nasional dan obyek vital lainnya serta dapat memberikan pertolongan dan pencarian.
- 11) Menjaga keamanan di wilayah Daerah Istimewa Yogyakarta sebagai Kota Budaya, Kota Pelajar, Kota Wisata dan Kota Perjuangan serta dapat mendorong terciptanya Kota Yogyakarta yang Istimewa.

### 3. Alamat Dan Kontak Tempat Magang

Tabel 2.1 Alamat & Kontak Magang

Nama Tempat Magang	KAPOLDA D.I Yogyakarta
Alamat	Jl. Ring Road Utara, Sanggrahan, Condongcatur, Kecamatan Depok, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta.
Kode Pos	55283
No WhatsApp	
Email	

### B. Struktur Organisasi Ditempat Magang



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Polda D.I Yogyakarta





Gambar 2.3 Struktur Organisasi Ditreskrimus Polda D.I Yogyakarta.

### C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik Di Lokasi Magang

#### 1. Sumber Daya Manusia

KAPOLDA D.I Yogyakarta memiliki jumlah sumberdaya manusia antara lain :

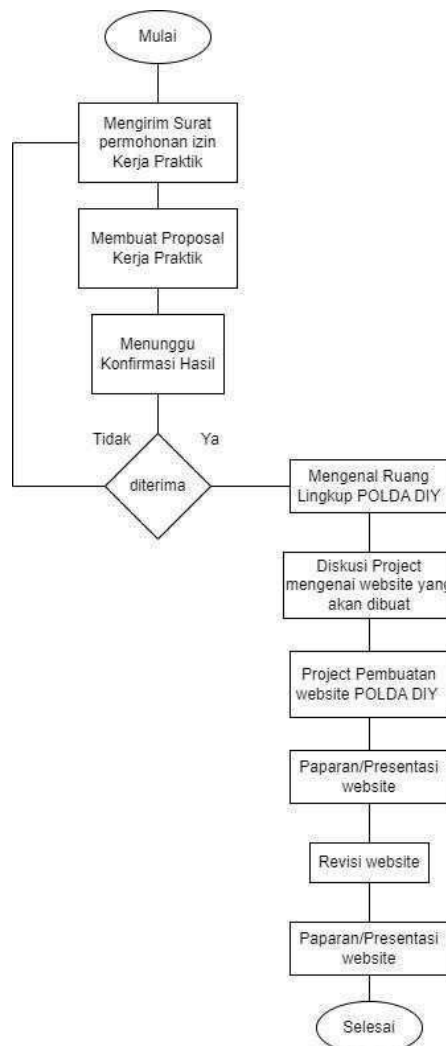
- a. BID TEKINFO : 15 Orang
- b. Commad Center : 5 Orang
- c. Bidhumas : 3 Orang

#### 2. Sumber Daya Fisik

- a. Kantor
- b. Listrik
- c. Wifi
- d. Ruang Kerja
- e. Ruang Meeting
- f. Snack & Kopi
- g. TV

- h. Monitor
- i. Laptop
- j. Komputer
- k. Printer
- l. Meja & Kursi
- m. Ruang Istirahat
- n. Masjid
- o. CCTV

**D. Proses Bisnis Saat Ini Yang Berhubungan Dengan Tema Praktik Magang**



*Gambar 2.4 Proses Bisnis saat ini yang berhubungan dengan tema praktik magang*

## BAB III

### TAHAPAN KEGIATAN PRAKTIK MAGANG

#### A. Lokasi Praktik Magang, Alamat, Kontak

Kegiatan praktik magang ini dilakukan di KAPOLDA D.I Yogyakarta. Alasan dilakukannya praktik magang di KAPOLDA D.I Yogyakarta dikarenakan agar menambah relasi, mengembangkan keterampilan yang akan diberikan tugas-tugas sesuai dengan jurusan, meningkatkan kepercayaan diri, menambah pengalaman kerja, dsb. selama proses magang berlangsung saya banyak sekali belajar mengenal dengan hal baru disekitar POLDA D.I Yogyakarta, cara berkomunikasi dengan baik dengan atasan, project berjalan dengan baik.

##### 1. Lokasi Praktik Magang

Berikut adalah letak geografis dari Kepolisian Daerah Istimewa Yogyakarta yang diambil dari Google Maps :



Gambar 3.1 Lokasi Praktik Magang

##### 2. Alamat Praktik Magang

Alamat lengkap Kepolisian Daerah Istimewa Yogyakarta :

Nama Tempat Magang : KAPOLDA D.I Yogyakarta

Alamat : Jl. Ring Road Utara, Sanggrahan, Condongcatur,

Kecamatan Depok, Kabupaten Sleman, Daerah  
Istimewa Yogyakarta.

Kode Pos : 55294

### 3. Kontak Pembimbing

Kontak Pembimbing Kerja Praktik :

Nama : Taufiq Ismail, S.T.,M.Cs.

NIP : 197907202005011002

No. WhatsApp : 0851-0056-7960

Kontak Pembimbing Lapangan :

Nama : Bagio S.E

No. WhatsApp : 0878-7896-0812

### B. Rencana Observasi

Observasi dilakukan bertujuan mengetahui lokasi dan kondisi tempat kerja praktik secara langsung. Rencana observasi meliputi :

1. Nama Instansi : Kepolisian Daerah Istimewa Yogyakarta
2. Proses observasi : Menggunakan metode wawancara, yaitu metode yang digunakan untuk mendapatkan data dengan cara berkomunikasi dua arah. Metode ini dilakukan dengan melakukan wawancara secara langsung dan secara tertulis kepada Bapak Bagio S.E selaku pembimbing lapangan dan Bidhumas untuk mendapatkan data-data yang kongkrit dan lengkap yang diperlukan untuk perancangan UI/UX Designer sistem informasi berita POLDA D.I Yogyakarta. Langkah yang diambil oleh mahasiswa dalam rencana observasi dalam kerja praktik ini adalah mengirim surat permohonan izin kerja praktik, membuat proposal kerja praktik, selanjutnya mahasiswa datang ke POLDA D.I Yogyakarta untuk *briefing, id card*, dan tanda tangan kontrak magang beserta persyaratan magang

kepada mahasiswa, mengenal ruang lingkup POLDA D.I Yogyakarta, diskusi *project website*, , setelah itu sistem kerja di dalam yaitu work from office jika mengerjakan project diperbolehkan untuk work from home, magang tersebut dilaksanakan selama 3 bulan, selama magang tersebut mahasiswa tetap seminggu sekali datang ke POLDA D.I Yogyakarta. Berikut ini metode yang digunakan dalam pembuatan website adalah metode waterfall dan menggunakan framework Bootstraps.

3. Hasil Observasi : Pelaksanaan Magang pada Tanggal 05 Desember – 05 Maret. Magang dilaksanakan selama 3 bulan dan sistem magang dilakukan secara *online* maupun *offline*. setiap 1 minggu sekali mahasiswa menyampaikan *progres* yang sudah dikerjakan berdasarkan tugas masing-masing.

### C. Rancangan Jadwal Kegiatan Magang

Adapun jadwal rancangan kerja praktek yang telah disusun sebagai berikut :

*Tabel 3.1 Rancangan dan Realisasi Kegiatan Praktik Magang.*

No	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan												Realisasi		
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Y/T	%	
1	Pengenalan Ruang Lingkup														Y	
2	Diskusi Project														Y	
3	Melakukan wawancara														Y	
4	Mecari Referensi web yang akan dibuat														Y	
5	Pengumpulan data admin & data pengguna														Y	
6	Membuat rancangan desain														Y	

No	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan												Realisasi		
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Y/T	%	
7	Membuat database														Y	
8	Membantu programmer dalam pembuatan source kode dan juga aplikasi dengan aman														Y	
9	Paparan/presentasi web														Y	
10	Revisi web yang diminta oleh Bidhumas														Y	
11	Laporan														Y	

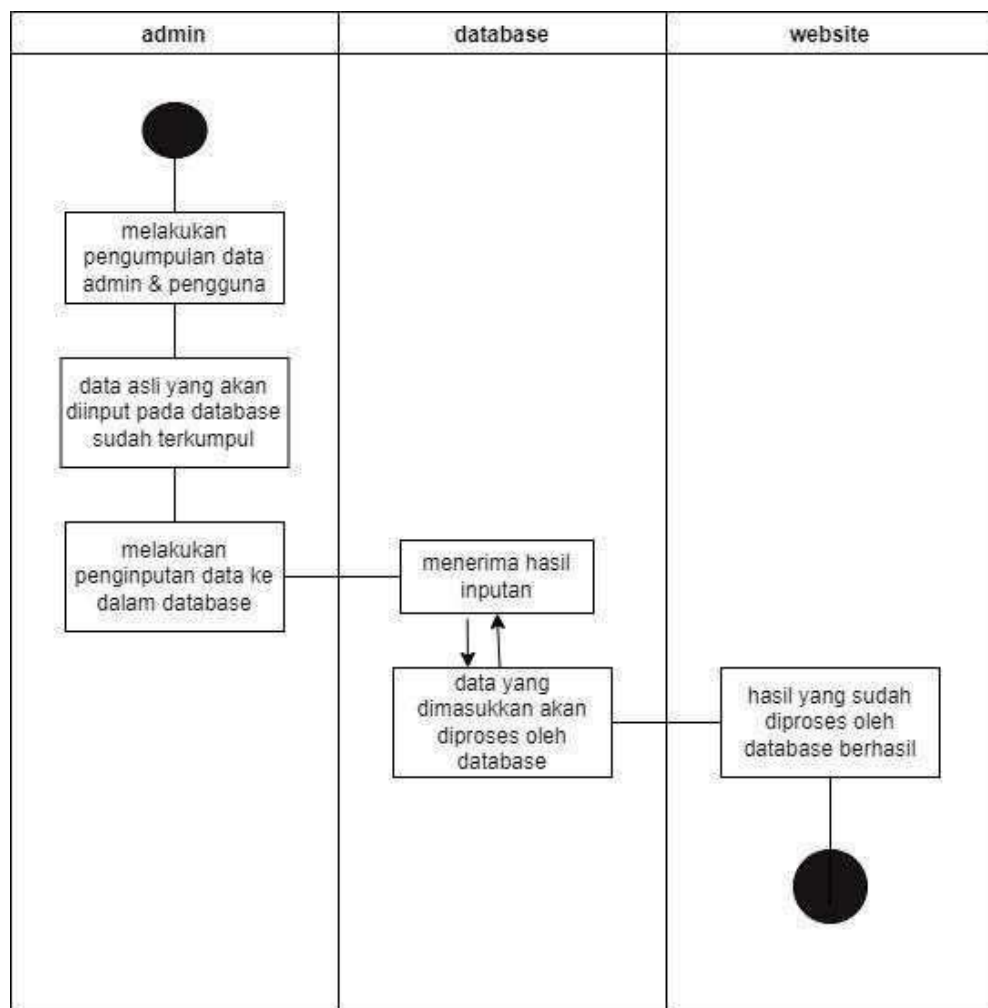
## BAB IV

### HASIL PELAKSANAAN PRAKTIK MAGANG

#### A. Hasil Observasi Magang

##### 1. Proses Bisnis

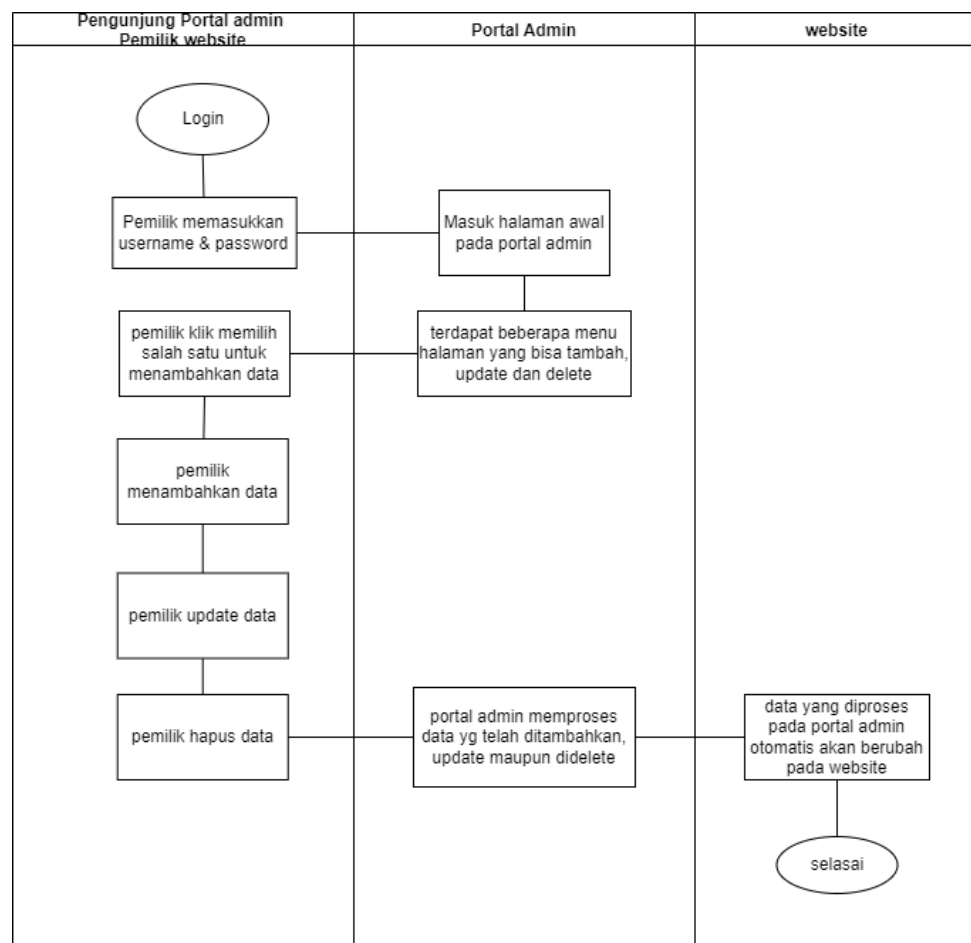
Proses bisnis database yang terjadi pada POLDA D.I Yogyakarta ditunjukkan pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.1 Proses Bisnis database

Pada Gambar 4.1 proses bisnis database yang terjadi dimulai dengan melakukan wawancara terlebih dahulu mengenai data yang akan diproses pada database yang akan dibuat, mulai dari admin atau melakukan

pengumpulan data asli yaitu data admin dan data pengguna yang akan diinput dalam database yang dikumpul kan, setelah data sudah terkumpul maka dimulai pembuatan database, admin melakukan penginputan data kedalam database, selanjutnya database akan menerima hasil inputan admin dan data tersebut akan diproses atau dieksekusi oleh database proses, setelah ituproses berhasil. Selanjutnya dibawah ini gambar 4.2 proses bisnis portal admin.



Gambar 4.2 Proses Bisnis Portal admin

Adapun proses bisnis dalam portal admin yang di kelola oleh pemilikwebsite yang dapat memasukkan data pada website contohnya, berita yang akan dimasukkan atau pun update data yang salah berikut adalah proses bisnis diatas pemilik login terlebih dahulu lalu akan muncul pada halaman awal portal admin yang berisi pilihan yang akan diubah



maupun ditambahkan datanya yaitu terdapat dashboard, beranda, berita, skck online, jadwal sim keliling, e-dumas polri, e-paper TB News, kontak kami, pengaturan website, sitemap, dan data pegawai.

## 2. Rincian Pekerjaan

Berikut pada Tabel dibawah ini terdapat rincian pekerjaan :

*Tabel 4.1 Rincian Pekerjaan*

No	Hari/Tanggal	Jam	Kegiatan
1	05/12/22	09.00 – 14.00	Mendapatkan tempat untuk praktik magang.
2	06/12/22	09.00 – 14.00	Pengenalan lingkungan praktik magang dan berdiskusi terkait permasalahan yang dapat diselesaikan.
3	07/12/22 – 14/12/22	09.00 – 13.00	Survey terkait kebutuhan sistem dan mencari referensi terkait desain web yang akan dibuat.
4	18/12/22	09.00 – 12.00	Berdiskusi dengan Bidhumas tentang jobdesc yang diberikan
5	19/12/22 – 27/12/22	09.00 – 12.00	Berdiskusi dengan pihak POLDA terkait judul yang sesuai untuk praktik magang
6	28/12/22 – 30/09/22	10.00 – 12.00	Berdiskusi Bersama tim tentang data yang telah didapatkan
7	01/01/23 – 07/01/23	10.00 – 14.00	Melakukan pengumpulan data untuk data admin & Melakukan pengumpulan data untuk data pengguna
8	15/01/23	09.00 – 14.00	Berdiskusi dengan Bidhumas terkait kebutuhan data secara keseluruhan
9	16/01/23 – 25/01/23	09.00 – 13.00	Merancang UI/UX yang sudah didiskusikan diawal
10	26/01/23 – 05/02/23	09.00 – 14.00	Melakukan analisis data dan mengimplementasi hasil analisis data ke dalam database
11	06/02/23	09.00 – 13.00	Memberikan rancangan kepada programmer
12	07/02/23 – 26/02/23	09.00 – 13.00	Membantu programmer dalam pembuatan source kode dan juga website

No	Hari/Tanggal	Jam	Kegiatan
			dengan aman
13	27/02/23	10.00 - 12.00	Memberikan hasil yang sudah dikerjakan kepada Bidhumas dan Pembimbing
14	28/02/23	10.00 – 13.00	Melakukan revisi pada website dan melakukan evaluasi perancangan serta membantu pembuatan backend website untuk bagian admin dan pengguna
15	05/03/23	10.00 – 12.00	Project magang selesai dan mempresentasikan website yang sudah dikerjakan pada tempat praktik magang
16	02/04/23 – 18/05/23	08.00 – 15.00	Membuat laporan dan logbook
17	28/05/23- 19/07/23	10.00 – 14.00	Mengerjakan laporan praktek magang
18	19/07/23	09.00 – 11.00	Project selesai & laporan untuk polda diberikan

#### **a. Kebutuhan Fungsional**

Kebutuhan fungsional dari website system informasi berita TRIBATA NEWS POLDA D.IYogyakarta adalah sebagai berikut :

Website yang dibuat dapat mengolah beberapa data dan informasi berita, pengolahan data dan informasi tersebut meliputi : menambahkan berita, mengganti link skck online, menambahkan jadwal sim keliling, mengganti link e-dumas polri, menambahkan e-paper, sosial media, dan kontak.

#### **b. Kebutuhan non-fungsional**

Kebutuhan non-fungsional dari website system informasi berita TRIBATA NEWS POLDA D.IYogyakarta adalah sebagai berikut :

- 1) System hanya bisa dikelola oleh seorang admin,
- 2) Untuk mengakses website dibutuhkan jaringan internet, web/browser, PC/Laptop, ataupun handphone (jika sudah melakukan hosting).

### **c. Kebutuhan Hardware**

Hardware adalah segala komponen dari sebuah computer yang bersifat bisa dilihat secara kasat mata dan bisa diraba secara langsung. Hardware (perangkat keras) berfungsi untuk mendukung segala proses dalam komputerisasi dan bekerja sesuai perintah yang sudah ditentukan penggunaannya. Yang digunakan sebuah laptop dengan spesifikasi berikut :

- 1) Intel® Core™ i3-1005G1 CPU @ 1.20GHz (4 CPUs), ~1.2GHz
- 2) 8192MB RAM
- 3) LCD Monitor Acer Laptop-73MA4815

### **d. Kebutuhan Software**

Software adalah bagian dari system computer yang tidak memiliki wujud fisik dan tidak terlihat karena merupakan sekumpulan data elektronik yang disimpan dan diatur oleh computer berupa program yang dapat menjalankan suatu perintah. Perangkat yang digunakan dalam pengembangan system sebagai berikut :

- 1) System Operasi : Windows 11 Pro 64-bit (10.0, Build 22000)
- 2) Bahasa Pemograman : Javasripst, PHP, HTML, CSS
- 3) Case Tools :
  - a) Sublime Text
  - b) Xampp
  - c) Draw.io
  - d) Microsoft Office Word 2016
  - e) Astah Profesional
  - f) Bootstrap

## **B. Pembahasan Magang**

## **1. Problem yang ditemukan ditempat magang sebagai topik Praktik Magang**

Masalah yang saya temukan pada tempat magang saat itu adalah, POLDA D.I Yogyakarta belum mempunyai website khusus untuk menyampaikan sebuah informasi berita secara lengkap yang dapat diakses melalui internet. Bidhumas sebagai pengelola informasi berita kepada masyarakat dalam menyampaikan sebuah berita hanya melalui media sosial yang masih tergabung dengan media sosial POLDA JOGJA seperti Instagram, Facebook, Twitter dan berita yang disampaikan hanya berupa cuplikan cuplikan saja tidak secara lengkap. Di setiap provinsi Indonesia memiliki sebuah website khusus untuk berita yaitu TRIBATA NEWS.

Maka dari itu, kami mendapatkan project yang harus dikerjakan, dalam pembagian project disini saya sebagai UI/UX Designer yang bertugas membuat database, menganalisa, membuat prototype, dan merancang tampilan desain website sesuai dengan kebutuhan dan lain lain. UI/UX Designer memiliki peran penting dalam sebuah project dalam menguasai berbagai skill seperti pembuatan desain antarmuka sistem perangkat lunak untuk meningkatkan performa aplikasi dari sisi interface dengan fungsionalitasnya.

Dalam project ini kami membuat website berita Tribata News Kepolisian Daerah Istimewa Yogyakarta, dalam mendapatkan data dan alur pembuatan website ini menggunakan metode wawancara. Dari sini penulis membuat database, merancang desain dan menganalisa database.

## **2. Analisis terhadap hasil observasi**

Website Berita POLDA D.I Yogyakarta memiliki dua bagian atau level halaman website, yaitu bagian pengguna dan admin. Pada level halaman pengguna, interaksi yang terjadi dengan sistem adalah pengguna hanya dapat mencari dan melihat data, ataupun informasi dan berita yang ada.

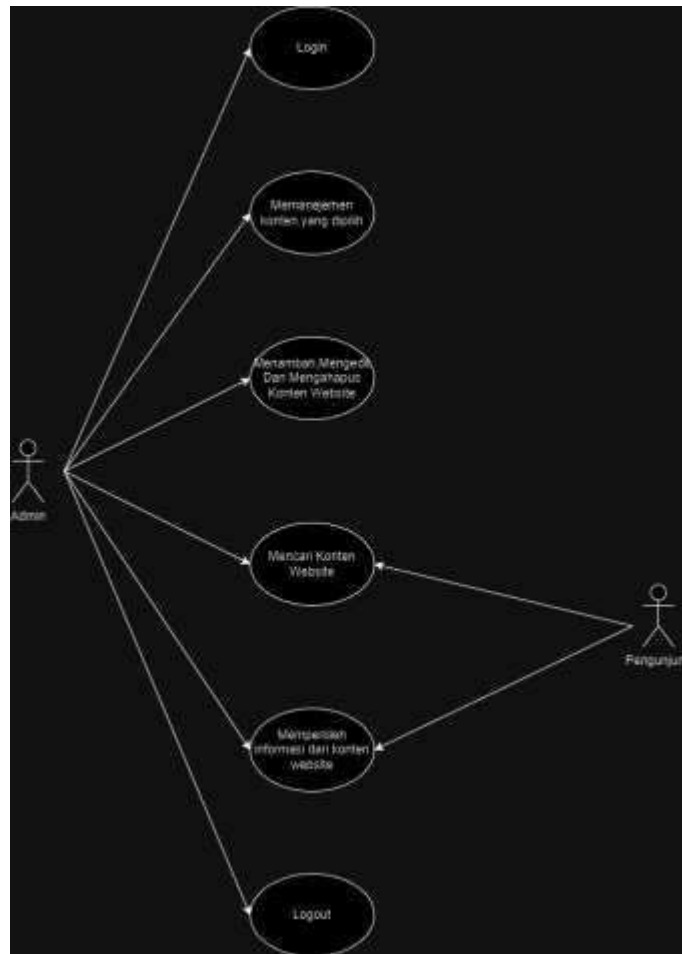
Sedangkan pada level halaman admin, interaksi yang terjadi dengan sistem adalah admin dapat menginput, melihat, mengupdate, dan menghapus data. Di halaman level admin terdapat sepuluh menu utama, dimana untuk menambah, melihat, mengubah, dan menghapus data dalam menu-menu tersebut dilakukan dengan mengakses database terlebih dahulu. Sebelum itu untuk rancangan desain web terdapat beberapa rangkaian yaitu :

**a. UML (Unified Modelling Language)**

*UML (Unified Modelling Language)* adalah suatu metode dalam pemodelan secara visual yang digunakan sebagai sarana perancangan sistem berorientasi objek. Yang memiliki tujuan untuk menyediakan kosakata umum, istilah berbasis objek dan teknik diagram yang cukup kaya untuk memodelkan setiap proyek pengembangan sistem dari analisis hingga implementasi.

*1) Use Case Diagram*

*Use case diagram* merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. Use case digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi fungsi tersebut. Di bawah ini adalah gambar use case diagram untuk system yang akan dibuat :

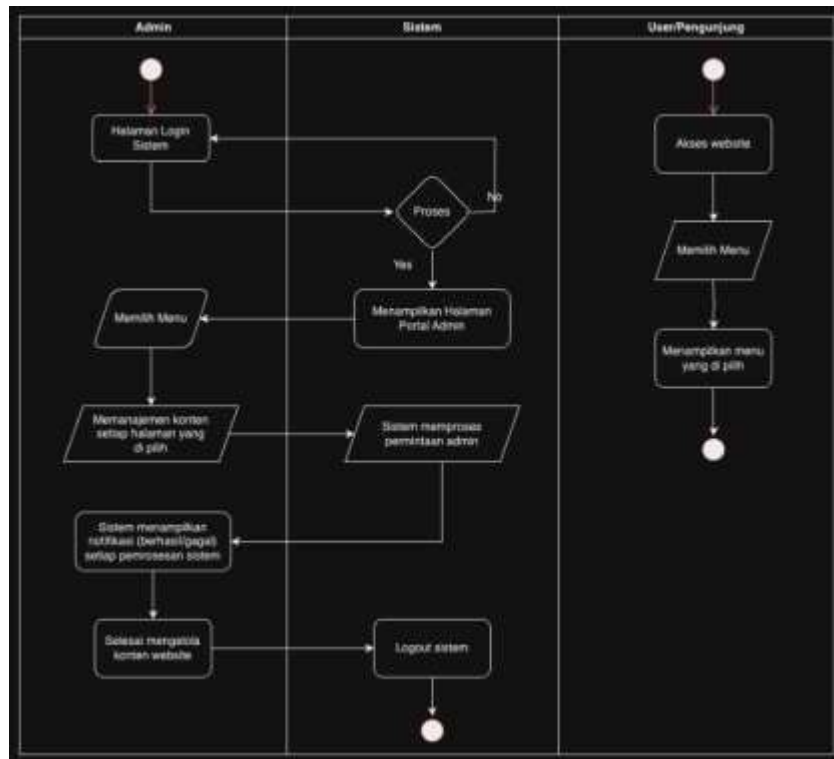


Gambar 4.3 Use Case Diagram

Pada gambar *use case diagram* di atas, terdapat 2 *actor* yaitu admin dan pengguna. Admin dapat memulai dengan login, memajemen konten website yang dipilih, menambah/mengedit/menghapus konten website, mencari konten website, menampilkan konten website dan logout. Sedangkan untuk user dapat mencari konten website dan melihat tampilan konten website

## 2) Activity Diagram

*Activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Perlu diperhatikan bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem. Di bawah ini adalah gambar activity diagram dari system yang akan dibuat :

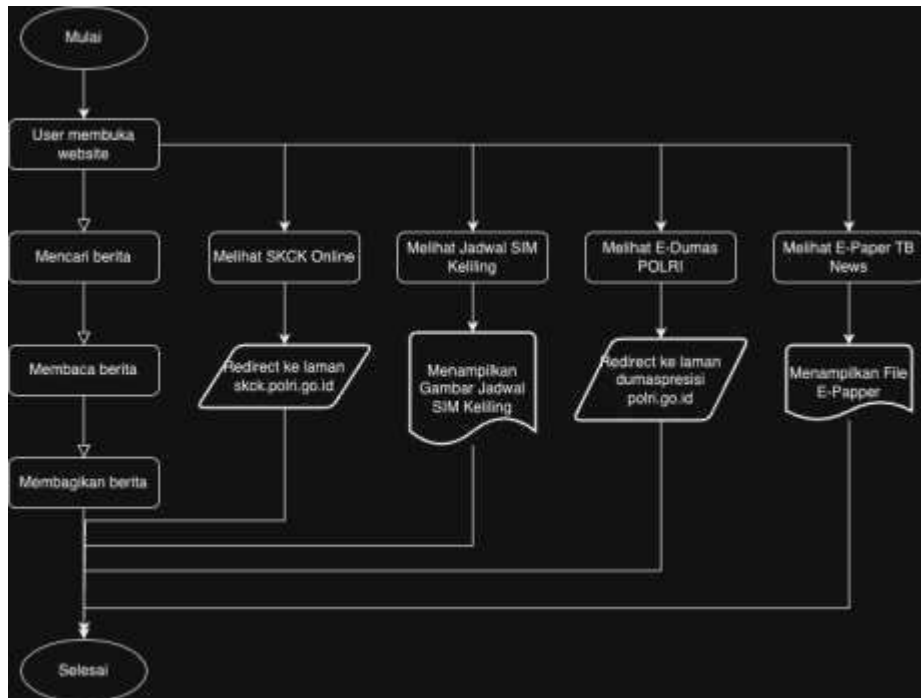


Gambar 4.4 Activity Diagram

Pada gambar activity diagram di atas, Admin memulai dengan login memasukkan username dan password. kemudian data login di proses oleh system. Jika berhasil login maka system akan menampilkan halaman portal admin, admin dapat memilih menu dan mengelola manajemen konten pada setiap halaman yang dipilih. System memproses data sesuai dengan permintaan admin admin mendapatkan notifikasi berhasil/gagal setiap pemrosesan system. Lalu admin jika selesai mengelola konten website kemudian logout system. Untuk user/pengunjung mengakses website, kemudian memilih menu yang dipilih.

### 3) Flowchart

*Flowchart* (bagan alir) merupakan sebuah gambaran dalam bentuk diagram alir dari algoritma-algoritma dalam suatu program, yang menyatakan arah alur program tersebut. Di bawah ini adalah gambar flowchart dari system yang akan dibuat :



Gambar 4.5 Flowchart

Pada gambar flowchart di atas, pertama user membuka website. Kemudian user dapat memilih menu berita, skck online, jadwal sim keliling, e-dumas polri dan e-paper TB News. Lalu pada menu berita user dapat membaca berita, membagikan berita. Pada menu skck online user langsung di arahkan ke link skck online, pada jadwal sim keliling menampilkan gambar jadwal sim keliling, menu e-dumas polri user langsung diarahkan ke link e-dumas polri dan pada e-paper TB News user dapat membaca dan mengunduh e-paper pada setiap edisi.

#### 4) Wireframe

Wireframe adalah kerangka dasar halaman website atau aplikasi untuk menunjukkan desain yang ingin diwujudkan.

dibawah ini merupakan wireframe dari hasil yang dibuat :

1. Beranda





Gambar 4.6 Wireframe Beranda

## 2. Berita



Gambar 4.7 Wireframe Berita

### 3. Jadwal Sim Keliling



Gambar 4.8 Wireframe Jadwal SIM Keliling

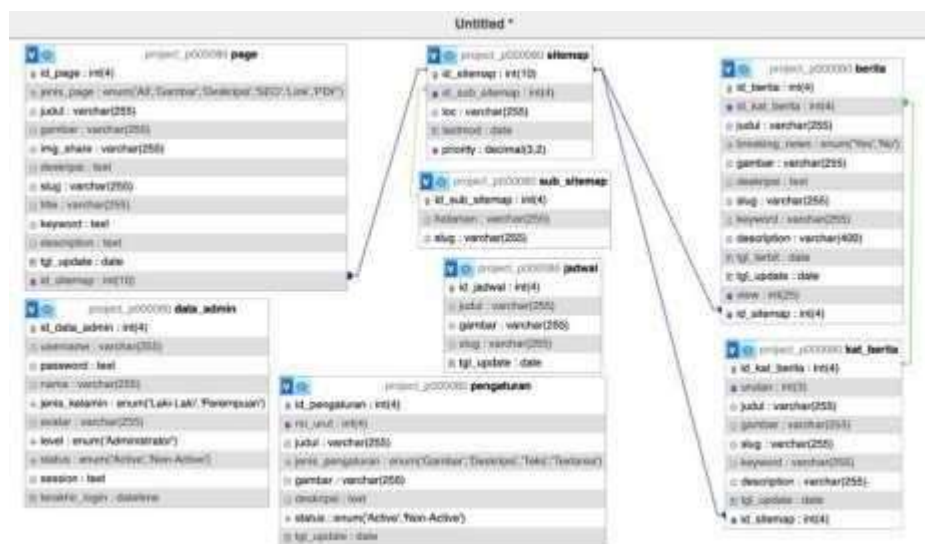
### 4. E-Paper TB News



Gambar 4.9 E-Paper TB News

## b. Entity Relationship Diagram (ERD)

Terdapat banyak objek data dalam pembuatan basis data sistem informasi berbasis website, sehingga untuk merancang basis data yang rapi dan terstruktur, dibuat sebuah desain konseptual untuk menjelaskan hubungan antar objek-objek data tersebut. Hubungan antar objek data dalam basis data system informasi berita POLDA D.I Yogyakarta dapat dilihat dibawah :



Gambar 4.10 ERD Diagram

Pada gambar ERD Diagram diatas, pada setiap project terdapat entitas, atribut dan primary key pada masing masing tabel dan terdapat relasi yang dihubungkan dengan satu sama lain.

## 3. Capaian Magang

Evaluasi dan pemantauan magang dilakukan setiap 1 minggu sekali bersama dengan pembimbing lapangan dan Bidhumas, sehingga kegiatan magang tetap terpantau oleh pembimbing lapangan.



*Gambar 4.11 Evaluasi Dengan Pembimbing Lapangan*

Pada Gambar 4.8 Mahasiswa magang melakukan presentasi/paparan hasil mulai dari awal pelaksanaan mengerjakan project website hingga selesai.



*Gambar 4.12 Presentasi Atau Paparan Website*

Pada presentasi atau paparan magang project website yang sudah kami kerjakan dilakukan secara offline di ruangan BIDTIK TEKINFO

Kepolisian Daerah Istimewa Yogyakarta. Dan dihadiri oleh Kepala BIDTIK TEKINFO, Anggota BIDTIK, Pembimbing Lapangan Dan Bidhumas. Hasil dari presentasi ini di terima dan project magang selesai.

Selama periode 3 bulan praktik magang dari project pembuatan website system informasi berita Tribata News POLDA D.I Yogyakarta, pada tampilan awal website terdapat header seperti logo TB NEWS Polda D.I Yogyakarta, media sosial, menu beranda, berita, skck online, jadwal sim keliling, e-dumas polri dan e-paper TB News lalu pada bagian footer terdapat logo TB News Polda DIY, Kategori Berita, beberapa media sosial Polda DIY dan Alamat dengan gambar maps di POLDA DIY. Sebagai berikut tampilan website dari hasil project yang telah dikerjakan :

#### a. Beranda

Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan beranda website system informasi berita Tribata News Kepolisian D.I Yogyakarta dari hasil project yang telah dikerjakan :



Gambar 4.13 Beranda 1

Pada tampilan beranda, terdapat *highlight* beberapa berita. Berita yang masuk di dalam *highlight* merupakan sebuah berita populer, berita yang paling banyak atau sering dilihat oleh pengguna. Pada tampilan beranda bagian footer, dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.14 Beranda 2

Pada gambar di atas terdapat logo TB News Polda D.I Yogyakarta, beberapa kategori berita, alamat dengan gambar maps Polda DIY dan beberapa media sosial Polda DIY.

#### b. Berita

Pada tampilan berita dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.15 Berita

Tampilan di atas merupakan tampilan berita, yang terdapat berita terbaru dan berita populer serta memiliki tag kategori berita sesuai dengan yang di isi oleh admin. Berita terbaru merupakan berita yang baru di unggah oleh admin sesuai dengan tanggal upload berita

sedangkan berita populer merupak berita yang paling sering atau banyak dilihat oleh pengguna.

### c. SKCK Online

Pada tampilan SKCK online dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.16 SKCK Online

Pada tampilan skck online, disini user atau pengguna langsung di arahkan ke link website resmi skck.polri.go.id

### d. Jadwal SIM Keliling

Dibawah ini merupakan tampilan dari jadwal sim keliling :



Gambar 4.17 Jadwal SIM Keliling

Pada tampilan jadwal sim keliling di atas yang dapat dilihat user/pengguna, admin dapat mengunggah beberapa jadwal sim keliling dalam bentuk gambar.

**e. E-Dumas Polri**

Dibawah ini merupakan tampilan dari E-Dumas Polri :



Gambar 4.18 E-Dumas Polri

Pada tampilan *E-Dumas Polri*, disini *user* atau pengguna langsung di arahkan ke link website resmi [dumaspresisi.polri.go.id](http://dumaspresisi.polri.go.id).

**f. E-Paper TB News**

Dibawah ini merupakan tampilan dari *E-Paper TB News* :



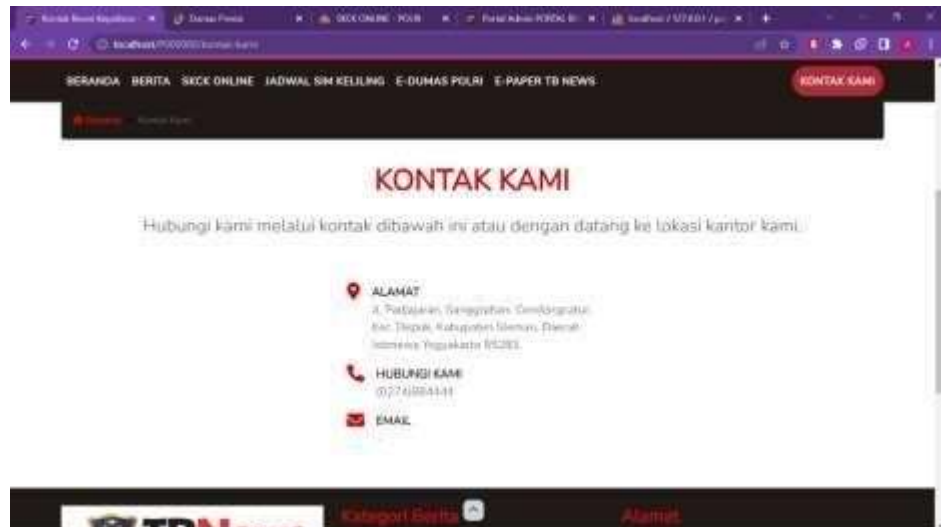
Gambar 4.19 E-Paper TB News



Pada tampilan *E-Paper TB News*, tampilan ini berupa PDF per edisi. *User* dapat membaca dan mengunduh *E-Paper TB News*.

#### g. Kontak Kami

Dibawah ini merupakan tampilan kontak kami :



Gambar 4.20 Kontak Kami

Pada tampilan kontak kami, terdapat informasi alamat, nomer telfon dari Polda D.I Yogyakarta.

#### 4. Keberlanjutan

Kegiatan kerja praktik magang ini tidak berkelanjutan.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil praktik magang yang telah dilakukan, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. UI/UX Designer dapat menganalisis kebutuhan dari website dan memberikan solusi, dapat mempunyai gambaran terhadap website.
2. UI/UX Designer Dapat merancang desain, membuat alur website, dan dapat mengelola data dengan baik.

#### **B. Saran**

Adapun saran yang dimasukkan dalam proses praktik magang, sebagai berikut :

1. Pembuatan website ini masih sangat terbilang sederhana, terutama dari segi tampilan dan segi keamanan, ada baiknya untuk tahap perkembangan system baru di harapkan di buat semenarik mungkin dan dikembangkan lebih lanjut dengan tambahan informasi yang lebih lengkap lagi yang pastinya bisa lebih bermanfaat bagi pengelola dan pengguna website tersebut.
2. Perancangan website ini diharapkan bisa lebih efektif agar informasi yang diinginkan pengguna dapat lebih bermanfaat lagi
3. Agar website ini dapat di tampilkan dengan optimal maka diperlukan adanya dukugan perangkat keras dan perangkat lunak yang memadai.

## LAMPIRAN

### Lampiran A. Surat Izin Praktik Magang dari TU/Fakultas



UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

KAMPUS 4 : Jl. Ahmad Yani, Tamanan, Banguntapan, Bantul, Yogyakarta. 55191  
☎ 0274 563515, 511830 ext 41211 📠 0819 9079 0454 🌐 fti.uad.ac.id ✉ fti@uad.ac.id

Nomor : F2.1/330/D.33/XI/2022

8 November 2022

Hal : Permohonan Izin Kerja Praktek

Kepada

Yth. Kepala

**Polda DIY**

Jl. Ring Road Utara, Sanggrahan  
Condongcatur, Depok, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55283

Dengan hormat,

Dalam rangka memberikan kesempatan kepada mahasiswa dalam mengimplementasikan disiplin ilmu yang diperoleh di bangku kuliah dengan keadaan sebenarnya, Pimpinan Fakultas Teknologi Industri mengajukan permohonan kepada Bapak/Ibu untuk berkenan memberikan ijin kepada mahasiswa kami tersebut di bawah ini untuk melaksanakan **Kerja Praktek** di instansi yang Bapak/Ibu pimpin.

Adapun data mahasiswa sebagai berikut:

No	Nama	NIM
1.	Arinda Puspita	1900018063

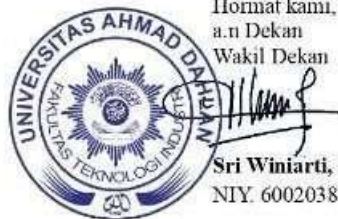
Program Studi : **S1 Informatika**

Fakultas : Teknologi Industri

Sebagai bahan pertimbangan Bapak/Ibu kami sampaikan bahwa sebagai konsekuensinya, mahasiswa yang bersangkutan bersedia memenuhi persyaratan administratif yang diperlukan.

Waktu Pelaksanaan Kerja Praktek Mulai Tanggal 14 November 2022 - 14 Februari 2023.

Atas perhatian dan kerjasama Bapak/Ibu, kami sampaikan terima kasih.



Hormat kami,  
a.n Dekan  
Wakil Dekan

**Sri Winiarti, S.T., M.Cs.**  
NIY. 60020388

Lampiran B. Sertifikat Magang



### FORM PENILAIAN PEMBIMBING LAPANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : **BASID**  
 NIK / NP : **1976 12 03 2006 011007**  
 Jabatan : **Kesatuan Regional Bid'at Pura Diy**  
 Sebagai Pembimbing Lapangan Praktik Magang :  
 Nama : **Arinda Puspita**  
 NIM : **190018043**

Setelah mengikuti pelaksanaan Praktik Magang mahasiswa tersebut, memberikan nilai sebagai berikut :

ASPEK PENILAIAN	Parameter Penilaian					Skor
	Sangat Baik 5	Baik 4	Cukup 3	Kurang 2	Buruk 1	
1. Komunikasi dan Pemahaman Instruksi Kerja	✓					
2. Keaktifan dan Respon di Tempat Kerja	✓					
3. Kesesuaian Materi KP dengan Keilmuan Mahasiswa	✓					
4. Disiplin Kerja	✓					
5. Pengerjaan Tugas dan Ketrampilan Teknis	✓					
<b>Total</b>						

\* Pengetikan lapangan kerja ditandatangani dan dibubuhi cap



## Lampiran C. Log Book

**LOG BOOK PRAKTIK MAGANG MAHASISWA  
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA T.A 2022/2023  
(WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM PENILAIAN)**

Nim : 1900018063  
 Nama Mahasiswa : Arinda Puspita  
 Judul Praktik Magang : Pembuatan Website Berita Polda DIY  
 Dosen Pembimbing : Taufiq Ismail, S.T., M.Cs  
 Pembimbing Lapangan : Bagio S.E.

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book di isi per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh pembimbing lapangan/ dosen pembimbing Praktik Magang
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas Praktik Magang
5. Jumlah bimbingan minimal 4x

**Logbook Minggu 4 sd 10(sebelum UAS)**

No	Kegiatan dan Lokasi Praktik Magang	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen Pembimbing Praktik Magang
		Har./Tgl	Jam Durasi				
1	Pengenalan lingkungan POLDA DIY	05/12/22	2 jam	-	-		
2	Berdiskusi terkait jobdesc yang akan diberikan BID TIK	09/12/22	4 jam	Membuat Website Berita POLDA DIY	Menunggu persetujuan oleh Bidhumas POLDA DIY		
3	Bidhumas menyetujui dan membahas mengenai prototype yang akan dibuat pada website.	15/12/22	4 jam	Mendapat contoh referensi dari beberapa website berita POLDA Provinsi lainnya.	Tidak ada		
4	Memberikan contoh desain dan melakukan dokumentasi	06/01/23	4 jam	Mengimplementasikan desain yang telah di diskusikan ke dalam website.	Tidak ada		
5	Berdiskusi dengan tim tentang data yang telah di dapatkan	07/01/23	5 jam	Menerima data sementara	Tidak Ada		
6	Membuat rancangan desain web	09/01/23	6 jam	Rancangan desain web diserahkan ke programmer	Tidak Ada		
7	Melaporkan hasil website yang sudah dikerjakan	02/03/23	4 jam	Website sudah dikerjakan oleh programmer	Terdapat revisi penambahan menu pada web		
8	Mengerjakan revisi web	02/03/23	6 jam	Hasil revisi diserahkan ke pembimbing dan bidhumas	Project diterima dan selesai		
9	Mempresentasikan hasil project magang	05/03/23	6 jam	Project magang selesai	Tidak Ada		

## Lampiran D. Dokumentasi Magang







