

LAPORAN PRAKTIK MAGANG
PENGEMBANGAN GAME EDUKASI ANAK “SUSUN KATA”
CV. GAMA PUTRA SANTOSA



Oleh:

Alfin Nur Indratama

1900018108

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

2023

HALAMAN PERSETUJUAN INSTANSI

Laporan Praktik Magang ini telah disetujui sebagai proses pengajuan seminar bagi

Nama : Alfin Nur Indratama
NIM : 1900018108
Tempat Praktik Magang : CV. GAMA PUTRA SANTOSA
Realisasi Waktu Pelaksanaan : 3 Bulan

Yogyakarta, Juli 2023

Menyetujui,
Pembimbing Lapangan

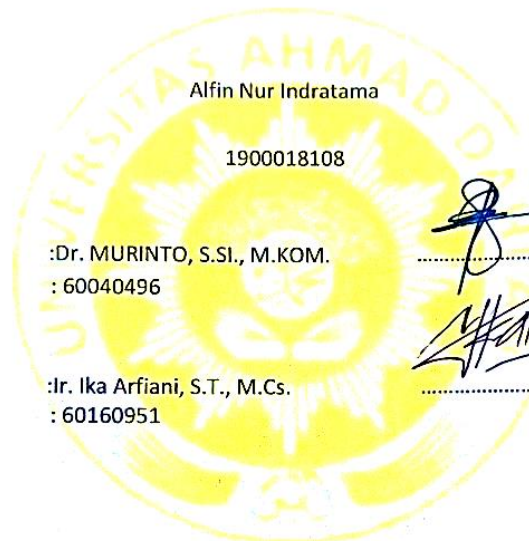


Achmad Soleh

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN PRAKTIK MAGANG

PENGEMBANGAN GAME EDUKASI ANAK "SUSUN KATA"
CV. GAMA PUTRA SANTOSA



Alfin Nur Indratama

1900018108

PEMBIMBING
NIY

:Dr. MURINTO, S.Si., M.KOM.
: 60040496


 29/8/23

PENGUJI
NIY

:Ir. Ika Arfiani, S.T., M.Cs.
: 60160951

 10/9'23

Yogyakarta, 26 Agustus 2023
Kaprodin S1 Informatika


Dr. Murinto, S.Si., M.Kom.
NIV: 60040496

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah Yang Maha Esa atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktek ini. Dalam laporan kerja praktek ini penulis mengambil judul “Pengembangan game edukasi “Susun Kata” Laporan ini disusun guna memenuhi persyaratan menyelesaikan kerja praktek Program Studi Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan. Sholawat serta salam tetap tercurahkan kepada junjungan besar kita, Nabi Muhammad S.A.W, Keluarga dan Sahabat semoga kita sebagai umatnya, bisa mendapatkan syafaat beliau.

Pada kesempatan ini, penulis juga ingin mengucapkan terimakasih kepada yang terhormat:

1. Bapak Dr. Murinto, S.Si., M.Kom. Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
 2. Bapak Nuril Anwar S.T., M.Kom. Selaku koordinator Kerja Praktek.
 3. Bapak Dr. MURINTO, S.Si., M.KOM. selaku pembimbing yang mengarahkan penyusunan laporan kerja praktek
 4. Mas Achmad Soleh selaku pembimbing lapangan yang selalu membimbing kegiatan kerja praktek
 5. Pihak CV. Gama Putra Santosa telah menerima saya untuk melakukan Kerja Praktek.
- Akhir kata, penulis menyadari bahwa dalam pelaksanaan kerja praktek dan penyusunan laporan ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Penulis berharap, semoga laporan kerja praktek ini dapat bermanfaat untuk penulis khususnya, dan pembaca pada umumnya

Yogyakarta, Juli 2023



Alfin nur Indratama

1900018108

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN INSTANSI.....	2
HALAMAN PENGESAHAN	3
KATA PENGANTAR.....	4
DAFTAR ISI	5
DAFTAR GAMBAR.....	7
DAFTAR TABEL.....	8
A. Latar Belakang	9
B. Identifikasi Masalah.....	10
C. Batasan Masalah.....	10
D. Rumusan Masalah	10
E. Tujuan Kerja Praktek.....	10
F. Manfaat Kerja Praktek.....	11
BAB II GAMBARAN INSTANSI.....	12
A. Gambaran Umum	12
1. Sejarah Instansi.....	12
2. Visi dan Misi.....	12
3. Alamat dan Kontak Instansi	13
B. Struktur Organisasi Tempat Magang.....	13
C. SUMBER DAYA MANUSIA DAN SUMBER DAYA FISIK.....	14
D. GAMBARAN SISTEM PADA INSTANSI / KLIEN.....	14
BAB III METODOLOGI PRAKTEK MAGANG	16
A. Lokasi Praktek Magang, Alamat, Kontak Pembimbing KP	16

B.	Rencana Observasi	16
C.	Rancangan Jadwal Kegiatan Kerja Praktek	17
BAB IV PEMBAHASAN.....		19
A.	Deskripsi Sistem yang dibangun	19
B.	Pembahasan Sistem yang Dibangun.....	20
BAB V PENUTUP		60
A.	KESIMPULAN.....	60
B.	SARAN	60
LAMPIRAN		61
A.	Form Pembimbing Lapangan	61
B.	LOG BOOK.....	61
C.	Dokumentasi Kegiatan Praktik Magang.....	64
DAFTAR PUSTAKA.....		65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2 1 Struktur Instansi	14
Gambar 2 2 Proses Bisnis	15
Gambar 3 1 Lokasi Kerja.....	16
Gambar 4 1 Alur Game.....	19
Gambar 4 2 Scene Home.....	21
Gambar 4 3 Scene Menu.....	22
Gambar 4 4 Scene Sesi	22
Gambar 4 5 Scene Sesi	22
Gambar 4 6 Scene Reset Skor Sesi Indonesia	23
Gambar 4 7 Scene Sesi Inggris.....	25
Gambar 4 8 Scene Reset Skor Sesi Inggris.....	25
Gambar 4 9 Scene Level 1 Sesi Indonesia	27
Gambar 4 10 Scene Level 2 Sesi Indonesia	27
Gambar 4 11 Scene Level 3 Sesi Indonesia	28
Gambar 4 12 Scene Level 4 Sesi Indonesia	28
Gambar 4 13 Scene Level 5 Sesi Indonesia	28
Gambar 4 14 Scene Level 6 Sesi Indonesia	29
Gambar 4 15 Scene Level 7 Sesi Indonesia	29
Gambar 4 16 Scene Level 8 Sesi Indonesia	30
Gambar 4 17 Scene Level 9 Sesi Indonesia	30
Gambar 4 18 Scene Level 10 Sesi Indonesia	30
Gambar 4 19 Scene Level 1 Sesi Inggris	41
Gambar 4 20 Scene Level 2 Sesi Inggris	41
Gambar 4 21 Scene Level 3 Sesi Inggris	41
Gambar 4 22 Scene Level 4 Sesi Inggris	42
Gambar 4 23 Scene Level 5 Sesi Inggris	42
Gambar 4 24 Scene Level 6 Sesi Inggris	42
Gambar 4 25 Scene Level 7 Sesi Inggris	43
Gambar 4 26 Scene Level 8 Sesi Inggris	43
Gambar 4 27 Scene Level 9 Sesi Inggris	44
Gambar 4 28 Scene Level 10 Sesi Inggris	44
Gambar 4 29 Scene Feed Benar Sesi Indonesia	56
Gambar 4 30 Scene Feed Benar Sesi Inggris	56
Gambar 4 31 Scene Feed Salah Sesi Indonesia	57
Gambar 4 32 Scene Feed Salah Sesi Inggris	57
Gambar 4 33 Game Complete Sesi Indonesia.....	58
Gambar 4 34 Game Complete Sesi Inggris.....	58
Gambar 4 35 Game Complete Sesi Indonesia.....	58

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Sumber Daya Manusia.....	14
Tabel 2.2 Sumber Daya Fisik.....	14
Tabel 3.1 Rancangan Pelaksanaan Kegiatan Magang	17