

LAPORAN PRAKTIK MAGANG
USER INTERFACE AND USER EXPERIENCE DESIGNER
SIGNALS99 STUDIO



Oleh :

Itsnaini Irvina Khoirunnisa

2000018274

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

TAHUN 2024

HALAMAN PERSETUJUAN INSTANSI

Laporan Praktik Magang ini telah disetujui sebagai proses pengajuan seminar bagi

Nama : Itsnaini Irvina Khoirunnisa
NIM : 2000018274
Tempat Praktik Magang : Signals99 Studio
Realisasi Waktu Pelaksanaan : 3 Bulan

Yogyakarta, 8 Desember 2023

Menyetujui,

Kepala Signals99 Studio



The image shows a handwritten signature in black ink over a circular logo. The logo contains the text 'Signals99' and 'PT SINTAL KAWANA SAJA'. The signature is written in a cursive style and extends across the logo.

(Gigih Iski Prasetyawan)

NIK/NIP. 100002

HALAMAN PENGESAHAN

**PRAKTIK MAGANG
USER INTERFACE AND USER EXPERIENCE DESIGNER
SIGNALS99 STUDIO**

Itsnaini Irvina Khoirunnisa
2000018274

PEMBIMBING : Guntur Maulana Zamroni, B.Sc., M.Kom.
NIPM. 19840309 201810 111 1205917
PENGUJI : Supriyanto, S.T., M.T.
NIPM. 19880623 201606 111 1221618



3/1/29
4/24
/1

Yogyakarta,⁰⁵⁻⁰¹⁻ 2024
Kaprod S1 Informatika



Dr. Murinto, S.Si., M.Kom.
NIPM. 19730710 200409 111 0951298

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| COVER | i |
| HALAMAN PERSETUJUAN INSTANSI | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iii |
| DAFTAR ISI..... | iv |
| DAFTAR GAMBAR..... | vi |
| DAFTAR TABEL | viii |
| DAFTAR LAMPIRAN | ix |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| A. Latar Belakang..... | 1 |
| B. Identifikasi Masalah | 1 |
| C. Batasan Masalah | 2 |
| D. Rumusan Masalah..... | 2 |
| E. Tujuan Praktik Magang | 2 |
| F. Manfaat Praktik Magang..... | 2 |
| BAB II GAMBARAN INSTANSI | 3 |
| A. Umum | 3 |
| B. Struktur Organisasi di Tempat Magang | 4 |
| C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik di Lokasi Magang | 4 |
| D. Proses Bisnis saat ini yang Berhubungan dengan Tema Praktik Magang..... | 7 |
| BAB III TAHAPAN KEGIATAN PRAKTIK MAGANG | 9 |
| A. Lokasi Praktik Magang, Alamat, Kontak..... | 9 |
| B. Rencana Observasi (Kunjungan Magang) | 9 |
| C. Rancangan Jadwal Kegiatan Magang | 10 |
| BAB IV HASIL PRAKTIK MAGANG | 11 |
| A. Hasil Observasi Magang | 11 |
| B. Pembahasan Magang..... | 13 |
| BAB V PENUTUP | 34 |
| A. Kesimpulan..... | 34 |
| B. Saran | 34 |
| LAMPIRAN | 35 |
| Lampiran 1. Sertifikat Praktik Magang..... | 35 |

| | |
|---|----|
| Lampiran 2. <i>Log Book</i> Praktik Magang..... | 35 |
| Lampiran 3. <i>Form</i> Penilaian Pembimbing Lapangan..... | 38 |
| Lampiran 4. Tampilan Aplikasi Slack | 38 |
| Lampiran 5. Tampilan <i>UI Design Project</i> Pertama | 40 |
| Lampiran 6. Tampilan <i>UI Design Project</i> Kedua..... | 41 |
| Lampiran 7. Dokumentasi Kegiatan Praktik Magang Secara <i>Offline</i> | 42 |
| Lampiran 8. Dokumentasi Kegiatan Praktik Magang Secara <i>Online</i> | 42 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2.1 Logo Perusahaan Signals99 Studio..... | 3 |
| Gambar 2.2 Stuktur Organisasi Signals99 Studio..... | 4 |
| Gambar 2.3 Proses Bisnis saat ini yang Berhubungan dengan Tema Praktik Magang | 7 |
| Gambar 4.1 Icon Component..... | 14 |
| Gambar 4.2 Illustration | 14 |
| Gambar 4.3 Wireframe | 15 |
| Gambar 4.4 Design UI Home Page..... | 16 |
| Gambar 4.5 Design UI Al-Qur'an Page | 16 |
| Gambar 4.6 Design UI Main Complaints Page dan Filter Hadith Page | 17 |
| Gambar 4.7 Design UI Zakat Maal Page..... | 17 |
| Gambar 4.8 Design UI Electricity Pages | 18 |
| Gambar 4.9 Design UI Payment Transaction Success Page | 18 |
| Gambar 4.10 Redesign All Page Project Pertama | 19 |
| Gambar 4.11 Rebuild Icon Project Pertama | 20 |
| Gambar 4. 12 Perbedaan Design UI dari design sebelumnya..... | 20 |
| Gambar 4. 13 Design UI Prayer Module Pages | 21 |
| Gambar 4. 14 Design UI Main Complaints Page | 22 |
| Gambar 4.15 Design UI Remittance Pages | 22 |
| Gambar 4.16 Design UI Exchange Rate Page | 23 |
| Gambar 4.17 Design UI Cash Pick Up Page | 23 |
| Gambar 4.18 Improve Design Based on Comments | 24 |
| Gambar 4.19 Design UI Microlanding Pages (Request Loan Disbursal)..... | 24 |
| Gambar 4.20 Contoh Penggunaan Prinsip Consistency..... | 25 |
| Gambar 4.21 Contoh Penggunaan Prinsip Feedback..... | 25 |
| Gambar 4.22 Contoh Penggunaan Prinsip Affordance | 26 |
| Gambar 4.23 Contoh Penggunaan Prinsip Error Minimization..... | 26 |
| Gambar 4.24 Contoh Penggunaan Prinsip Recognition..... | 27 |
| Gambar 4.25 Design Dashboard Website Traffic Management Services | 28 |
| Gambar 4.26 Melanjutkan Design Dashboard Website Traffic Management Services.... | 28 |
| Gambar 4.27 Testing Aplikasi Presensi Versi Dashboard..... | 30 |
| Gambar 4.28 Testing Aplikasi Presensi Versi Mobile..... | 30 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4.29 Poster Virtual Run | 30 |
| Gambar 4.30 Input Data Polygon Kecamatan..... | 31 |
| Gambar 4.31 Error saat Input Data Polygon Kecamatan | 31 |
| Gambar 4.32 Input Data Polygon Kabupaten | 32 |
| Gambar 4. 33 Design Feed 1 Instagram Post Signals99 | 32 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 3.1 Rancangan Jadwal Kegiatan Magang | 10 |
| Tabel 4.1 Rincian Pekerjaan di Signals99 Studio | 11 |

DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|---|----|
| Lampiran 1. Sertifikat Praktik Magang..... | 35 |
| Lampiran 2. <i>Log Book</i> Praktik Magang..... | 35 |
| Lampiran 3. <i>Form</i> Penilaian Pembimbing Lapangan..... | 38 |
| Lampiran 4. Tampilan Aplikasi Slack | 38 |
| Lampiran 5. Tampilan <i>UI Design Project</i> Pertama | 40 |
| Lampiran 6. Tampilan <i>UI Design Project</i> Kedua | 41 |
| Lampiran 7. Dokumentasi Kegiatan Praktik Magang Secara <i>Offline</i> | 42 |
| Lampiran 8. Dokumentasi Kegiatan Praktik Magang Secara <i>Online</i> | 42 |