

Bab I Pendahuluan

A. Latar Belakang diadakan Shortcourse

Kampus Merdeka adalah cara terbaik berkuliah. Kampus Merdeka adalah kemerdekaan untuk membentuk masa depan yang sesuai dengan aspirasi karier. Kampus Merdeka adalah program persiapan karier yang komprehensif untuk mempersiapkan generasi terbaik Indonesia.

Kampus Merdeka adalah bagian dari kebijakan Merdeka Belajar oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (Kemendikbudristek) yang memberikan seluruh mahasiswa kesempatan untuk mengasah kemampuan sesuai bakat dan minat dengan terjun langsung ke dunia kerja sebagai langkah persiapan karier.

Adapun manfaat program Kampus Merdeka antara lain:

1. Kegiatan dapat dikonversi menjadi sks
2. Perluas jaringan hingga ke luar program studi dan universitas
3. Eksplorasi pengetahuan dan kemampuan di lapangan selama lebih dari satu semester
4. Menimba ilmu secara langsung dari mitra berkualitas dan terkemuka

Kampus Merdeka memiliki beberapa program yang salah satunya adalah Magang dan Studi Independen Bersertifikat atau biasa disingkat sebagai MSIB.

Magang bisa menyambut karir masa depan dengan pengalaman kerja yang berharga.

Magang memiliki beberapa makna yaitu:

1. Mendaftarkan diri dalam proses penerimaan mahasiswa magang
2. Terlibat langsung dalam aktivitas internal institusi tempat magang
3. Mendapatkan ilmu yang relevan dari institusi tempat magang

Adapun yang akan didapatkan dari kegiatan Magang ialah:

1. Keberlanjutan karir

2. Peluang yang lebih besar untuk diterima sebagai karyawan di tempat magang
3. Keterlibatan langsung dan mendalam
4. Pengalaman kerja yang berharga untuk digunakan setelah lulus dari Universitas
5. Gambaran nyata dunia bekerja
6. Pengetahuan tentang praktik terbaik dalam Industri dan Sektor yang diminati
7. Bangun dan perluas koneksi
8. Jaringan dan hubungan dalam industri tempat magang

Selain itu, Kampus Merdeka juga mempunyai program yang bernama Studi Independen. Studi Independen bertujuan untuk menguasai ilmu aplikatif lintas jurusan dari para ahli di bidangnya.

Studi Independen memiliki beberapa arti antara lain:

1. Mempelajari kompetensi yang spesifik, praktis, dan dibutuhkan di masa depan
2. Berinteraksi dengan para pakar untuk memahami penerapannya
3. Mempraktikkan kompetensi tersebut dalam sebuah proyek riil

Adapun yang akan didapatkan dari kegiatan Studi Independen adalah:

1. Pembelajaran yang relevan
2. Ilmu praktis dan sertifikasi yang sesuai kebutuhan industri
3. Ubah aspirasi jadi aksi
4. Kesempatan untuk masuk ke dalam jalur karir yang diinginkan
5. Kreativitas tanpa batas
6. Pengalaman mengimplementasikan ilmu sesuai standar industri
7. Bangun dan perluas koneksi
8. Berjejaring dengan pihak yang relevan dengan karir pilihanmu

B. Identitas Shortcourse

1. Kategori Shortcourse

Merdeka Belajar – Kampus Merdeka, Magang dan Studi Independen Bersertifikat.

2. Level Shortcourse

Nasional.

Bab II Gambaran Shortcourse

A. Penyelenggara Shortcourse



Gambar 2.1 Logo Orbit Future Academy

Orbit Future Academy (OFA) didirikan pada tahun 2016 dengan tujuan untuk meningkatkan kualitas hidup melalui inovasi, edukasi, dan pelatihan keterampilan. Label atau *brand* Orbit merupakan kelanjutan dari warisan mendiang Prof. Dr. Ing. B. J. Habibie (presiden Republik Indonesia ke-3) dan istrinya, Dr. Hasri Ainun Habibie. Mereka berdua telah menjadi penggerak dalam mendukung perkembangan inovasi dan teknologi pendidikan di Indonesia. OFA mengkurasi dan melokalkan program/kursus internasional untuk *upskilling* atau *reskilling* pemuda dan tenaga kerja menuju pekerjaan masa depan. Hal ini sesuai dengan slogan OFA, yakni “*Skills-for-Future-Jobs*”.

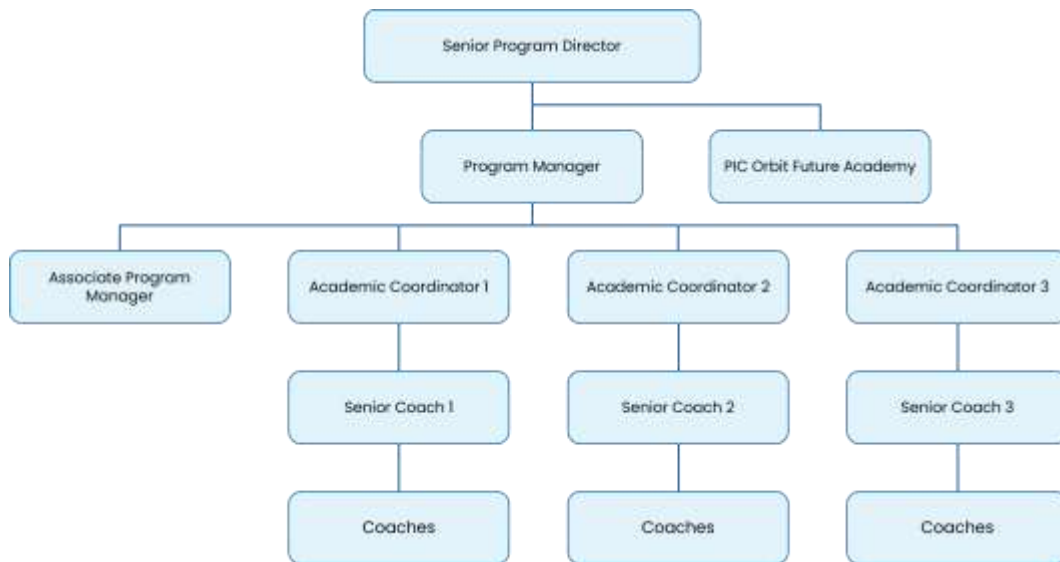
Visi:

To provide best-in-class, transformative skill-based learning for job seekers and job creators.

Misi:

We curate and localize international programs and courses for up-skilling, re-skilling youth, and the workforce towards jobs of the future.

Struktur organisasi Orbit Future Academy dapat dilihat pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Orbit Future Academy

B. Lokasi Shortcourse

PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930.

C. Waktu Pelaksanaan Shortcourse

Program ini berlangsung dari bulan Agustus 2023 sampai Januari 2024.

D. Ruang Lingkup Shortcourse

Selama program berlangsung, peserta didampingi dan diarahkan oleh 3 jenis mentor (coach) sebagai berikut:

a. Homeroom Coach

Homeroom Coach (HC) bertugas melakukan pendalaman materi dan menggelar sesi tanya-jawab terkait materi AI, memberikan penilaian pada student, dan mendampingi student saat pengerjaan Proyek Akhir (PA).

b. Capstone Coach

Capstone Coach (CC) bertugas menyampaikan materi tentang pemanfaatan dan pengembangan AI di dunia industri.

c. Life Skills Coach

Life Skills Coach (LC) bertugas melakukan pendalaman materi dan menggelar sesi tanya-jawab terkait materi non-AI, seperti materi Etika Profesi dan Perusahaan, Financial Literacy, Entrepreneurship, and Job Readiness Skills.

Lingkup pekerjaan peserta (student) ialah mempelajari materi yang telah disediakan, berupa video learning dan bahan bacaan, melalui Learning Management System (LMS) Orbit Guru secara mandiri mengikuti jadwal belajar yang telah ditentukan; mengerjakan quiz yang telah disediakan dalam LMS Orbit Guru sesuai jadwal pembelajaran; mengikuti sesi online class bersama HC, CC, dan LC sesuai jadwal pembelajaran; dan menyelesaikan Laporan Akhir dan Proyek Akhir (PA).

Bab III Tahapan Persiapan Shortcourse

A. Rancangan Jadwal Persiapan Shortcourse

Tabel 3.1. Rencana Kegiatan Praktik Magang

No.	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan													
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1	Mobilisasi Keberangkatan	■													
2	Pemrograman Python		■	■											
3	Logika dan Konsep Teknologi AI		■	■											
4	Siklus Proyek AI			■	■	■									
5	Metode Penelitian AI					■	■	■							
6	Ujian Tengah Program							■							
7	ChatGPT								■	■					
8	Etika Profesi dan Keterampilan Perusahaan (EPKP)									■	■	■			
9	Financial Literacy, Entrepreneurship, and Job Readiness Skills (FEP)										■	■	■		
10	Ujian Akhir Program													■	
11	Proyek Akhir				■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
12	Mobilisasi Kepulangan														■

No.	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan					
		15	16	17	18	19	20
11	Proyek Akhir	■	■	■	■	■	■
12	Mobilisasi Kepulangan						■

B. Jadwal Kegiatan Shortcourse

Tabel 3.2. Jadwal Kegiatan Shortcourse

No.	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan												Realisasi		
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Ya/Tidak	%	
1	Mobilisasi Keberangkatan	■													Ya	100 %
2	Pemrograman Python		■	■											Ya	100 %
3	Logika dan Konsep Teknologi AI		■	■											Ya	100 %
4	Siklus Proyek AI			■	■	■									Ya	100 %
5	Metode Penelitian AI					■	■	■							Ya	100 %
6	Ujian Tengah Program							■							Ya	100 %
7	ChatGPT								■	■					Ya	100 %
8	Etika Profesi dan Keterampilan Perusahaan (EPKP)									■	■	■			Ya	100 %
9	Financial Literacy, Entrepreneurship, and Job Readiness Skills (FEP)											■	■		Ya	100 %
10	Proyek Akhir				■	■	■	■	■	■	■	■	■		Ya	100 %

No.	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan								Realisasi		
		13	14	15	16	17	18	19	20	Ya/Tidak	%	
11	Ujian Akhir Program	■									Ya	100%
12	Proyek Akhir	■	■	■	■	■	■	■	■		Ya	100%
13	Mobilisasi Kepulangan									■	Ya	100%

Bab IV Hasil Pelaksanaan Praktik Magang Shortcourse

A. Hasil Shortcourse

1. Proses Shortcourse

1.1 Lingkup Pekerjaan

Selama program berlangsung, peserta didampingi dan diarahkan oleh 3 jenis mentor (coach) sebagai berikut:

a. Homeroom Coach

Homeroom Coach (HC) bertugas melakukan pendalaman materi dan menggelar sesi tanya-jawab terkait materi AI, memberikan penilaian pada student, dan mendampingi student saat pengerjaan Proyek Akhir (PA).

b. Capstone Coach

Capstone Coach (CC) bertugas menyampaikan materi tentang pemanfaatan dan pengembangan AI di dunia industri.

c. Life Skills Coach

Life Skills Coach (LC) bertugas melakukan pendalaman materi dan menggelar sesi tanya-jawab terkait materi non-AI, seperti materi Etika Profesi dan Perusahaan, Financial Literacy, Entrepreneurship, and Job Readiness Skills.

Lingkup pekerjaan peserta (student) ialah mempelajari materi yang telah disediakan, berupa video learning dan bahan bacaan, melalui Learning Management System (LMS) Orbit Guru secara mandiri mengikuti jadwal belajar yang telah ditentukan; mengerjakan quiz yang telah disediakan dalam LMS Orbit Guru sesuai jadwal pembelajaran; mengikuti sesi online class bersama HC, CC, dan LC sesuai jadwal pembelajaran; dan menyelesaikan Laporan Akhir dan Proyek Akhir (PA).

1.2 Deskripsi Pekerjaan

Berikut adalah deskripsi pekerjaan student selama program berlangsung:

- a. Mengerjakan Initial Assessment (pre-test).
- b. Menyelesaikan 1 - 2 topik pembelajaran yang berisi 6 - 12 video learning dan quiz, melalui LMS Orbit Guru, setiap hari kerja pada bulan Agustus sampai November.
- c. Mengikuti sesi online class bersama HC setiap hari Senin (pada bulan Agustus sampai Oktober) dengan durasi selama 60 - 120 menit.
- d. Melakukan bimbingan PA bersama HC minimal satu kali dalam satu minggu (pada bulan September sampai November) dengan durasi selama 30 - 60 menit.
- e. Mengikuti sesi online class bersama CC dua kali dalam satu minggu (pada bulan September sampai November) dengan durasi selama 60 menit per sesi.
- f. Mengikuti sesi online class bersama LC setiap hari Jumat (pada bulan Oktober sampai November) dengan durasi selama 60 menit.
- g. Mengikuti Ujian Tengah Program (UTP) dan Ujian Akhir Program (UAP).
- h. Mengerjakan Laporan Akhir dan Proyek Akhir (PA) pada bulan September sampai Desember.
- i. Menyelesaikan tugas terstruktur selama pengerjaan PA.

Student memiliki peran frontend pada masa pengerjaan PA, dengan deskripsi pekerjaan sebagai berikut:

- a. Membuat desain website
- b. Membuat tampilan website

1.3 Jadwal Kerja

Pekerjaan dilakukan setiap hari kerja (Senin sampai dengan Jumat), dengan rincian sebagai berikut:

Tabel 4.1. Agenda Harian

Agenda		Durasi (Menit)	Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jumat
Video pembelajaran dan Quiz LMS Orbit Guru (Asinkron)	LMS	60					
Pendalaman Materi dan Tanya Jawab Topik AI (Sinkron)	HC	60 - 120					
Bimbingan Proyek Akhir (Sinkron)	HC	30 - 60					
Materi Pengayaan (Sinkron)	CC	60					
Pendalaman Materi dan Tanya Jawab Topik Life Skills (Sinkron)	LC	60					

Program ini berlangsung dari bulan Agustus 2023 sampai Januari 2024.

2. Ringkasan Materi yang disampaikan saat Shortcourse

a. Pengenalan Artificial Intelligence

Alan Turing membuat Mesin Turing untuk mempelajari pattern kode enigma pada perang dunia. Kemudian pada tahun 1950 Alan membuat paper "Can Machine Think?"

Pada akhir tahun 1955, Newell dan Simon mengembangkan The Logic Theorist, program AI pertama.

Pada tahun 1956 John McCarthy dari Massachusetts Institute of Technology mengadakan pertemuan "The Dartmouth summer research project on artificial intelligence" sehingga dianggap sebagai bapak AI.

Jadi AI/Kecerdasan Buatan adalah pengembangan dari sistem komputer yang bisa melakukan tugas yang biasanya dilakukan oleh manusia.

b. Hierarchical Clustering

Data dikelompokkan melalui suatu bagan yang berupa hirarki, dimana terdapat penggabungan dua grup yang terdekat di setiap iterasinya ataupun pembagian dari seluruh set data kedalam cluster.

c. Pemrograman Python

Python adalah bahasa pemrograman tingkat tinggi yang dinamis, serbaguna, dan mudah untuk dipelajari. Python juga dikenal sebagai "glue language".

Berdasarkan survei yang dilakukan oleh wngine, di USA, python menempati urutan ke-2 sebagai bahasa pemrograman paling mudah untuk dipelajari.

Python juga masuk ke dalam Top 5-bahasa pemrograman yang paling mudah dipelajari menurut Springboard.

d. **Statistika Dasar**

Ilmu yang berkaitan dengan pengumpulan, penataan, penyajian, analisis, dan interpretasi data menjadi informasi untuk membantu pengambilan keputusan yang efektif.

Statistik memiliki hubungan dengan pengukuran, seperti: mean, median, modus, dll.

Penyajian data statistik dapat berbentuk tabel, grafik, diagram, deretan angka dan visualisasi angka

e. **ChatGPT**

Algoritme ChatGPT merupakan implementasi dari model bahasa yang dikenal sebagai GPT (Generative Pre-trained Transformer) yang dikembangkan oleh OpenAI.

ChatGPT rilis pada November 2022 dan dirancang khusus untuk memfasilitasi percakapan dengan manusia melalui teks

Algoritme ini menggunakan pembelajaran mesin untuk menghasilkan respons teks yang serupa dengan respons yang mungkin diberikan oleh manusia.

f. **Etika Profesi**

Growth Mindset adalah keyakinan bahwa bakat & kemampuan kita dapat bertumbuh & meningkat dari waktu ke waktu.

Komunikasi bisnis adalah pertukaran gagasan dan informasi yang memiliki tujuan tertentu. Komunikasi bisnis disajikan secara personal atau impersonal melalui simbol-simbol atau sinyal.

Komunikasi bisnis harus melibatkan pertukaran informasi yang terus-menerus atau berkelanjutan

g. Financial Literacy, Entrepreneurship, & Job Readiness Skills

Karakteristik Seorang Entrepreneur

1. Memiliki passion atau ketertarikan terhadap dunia usaha
2. Fokus terhadap pengembangan produk dan pelanggan
3. Tidak takut gagal dan berani dalam mengambil resiko
4. Kreatif, Inovatif, dan solutif
5. Mampu mewujudkan sebuah ide menjadi produk

h. Definisi Analisis Sentimen

Dilansir dari MonkeyLearn, analisis sentimen adalah proses mendeteksi sentimen positif atau negatif dalam teks.

Hal ini sering digunakan dalam dunia bisnis untuk: mendeteksi sentimen dalam data sosial, mengukur reputasi suatu merek, dan memahami karakter pelanggan.

Model analisis sentimen tidak hanya berfokus pada polaritas (positif, negatif, netral), tetapi juga pada perasaan dan emosi (marah, senang, sedih, dll), urgensi (mendesak, tidak mendesak) dan bahkan niat (tertarik, tidak tertarik).

Jenis-jenis Sentimen Analisis:

1. Fine-Grained Sentiment Analysis
2. Emotion Detection
3. Aspect-Based Sentiment Analysis
4. Multilingual Sentiment Analysis

i. Teknik Dasar Analisis Sentimen

1. Rule-Based Sentiment Analysis

menggunakan kamus kata-kata yang diberi label sentimen tertentu.

Biasanya, skor setiap sentimen diberi aturan tertentu guna menghindari adanya kalimat sarkasme atau kalimat lain yang bermakna ganda.

Pemberian label skor pada kata-kata dalam suatu bahasa biasanya diberikan oleh ahli pakar bahasa itu sendiri yang mengetahui.

2. **ML Based Sentiment Analysis**

Analisis sentimen juga bisa menggunakan teknik machine learning (ML).

Contoh: Jika melatih mesin (model ML) dengan emosi dalam teks, maka mesin akan secara otomatis mampu memprediksi seberapa positif atau negatif suatu teks.

Semakin banyak data yang diolah mesin, maka mesin akan semakin mahir dalam mengetahui sentimen pada konteks tertentu.

j. Kelebihan dan Kekurangan Analisis Sentimen

Kelebihan Analisis Sentimen

Penerapan penting dari analisis sentimen adalah untuk mengukur kepuasan pelanggan tanpa harus membaca ribuan komentar sekaligus. Dengan menggunakan analisis sentimen dan mengotomatiskan proses ini

1. Dapat dengan mudah menelusuri segmen pelanggan yang berbeda dari bisnis dan
2. Mendapatkan pemahaman yang lebih baik tentang sentimen di segmen tersebut.

Kekurangan Analisis Sentimen

Meskipun analisis sentimen sangat penting dalam membantu kita menganalisa kepuasan pelanggan, tetapi bukan berarti teknik ini menjadi pilihan utama dalam menganalisis hasil survei sentimen.

Kelemahan utamanya adalah kadang kita harus membaca secara langsung, teks/komentar yang akan dianalisis.

k. Penerapan Analisis Sentimen

Sekarang ini, opini masyarakat semakin variatif. Tempat untuk menyalurkan pendapat pun semakin banyak jenisnya. Sentiment analysis bisa menjadi alat yang efektif untuk memantau dan memahami tiap opini dan sentiment yang ada. Hal ini sangat penting bagi Anda yang bergantung pada opini masyarakat untuk bisa meningkatkan penjualan sekaligus mengembangkan produk.

Dalam Dunia Industri

1. Social Media Monitoring
2. Brand Monitor
3. Customer Feedback 4. Customer Service
5. Market Research

B. Pembahasan Jobdesk Karya/Produk yang dikerjakan selama Shortcourse

b.1 Latar Belakang Proyek Akhir

Perkembangan teknologi saat ini membawa dampak perubahan dalam penggunaan sumber daya manusia. Salah satunya yaitu pelayanan masyarakat menggunakan teknologi digital contohnya dalam hal bisnis. Dunia bisnis merupakan kegiatan yang paling banyak diminati dikalangan masyarakat. Di era sekarang dalam dunia bisnis banyak sekali kemajuan yang mana banyak memberikan keuntungan. Pembisnis tidak perlu lagi mengalami kesulitan. Dengan adanya teknologi dan internet memudahkan untuk mewujudkan strategi bisnis.

Kemajuan teknologi berdampak besar dalam pengolahan data. Perusahaan membutuhkan informasi dari database yang mana dapat digunakan untuk mengambil keputusan. Untuk mengambil keputusan perlu adanya pengolahan data sehingga memunculkan hasil yang diinginkan. Proses pengolahannya disebut dengan data mining. Data mining merupakan proses mencari informasi dalam data menggunakan metode tertentu. Dalam data

maining terdapat beberapa kelompok yaitu deskripsi, estimasi, prediksi, klasifikasi, pengklusteran, dan asosiasi.

Didalam bisnis pasti memerlukan adanya ulasan yang dapat digunakan untuk memutuskan langkah yang perlu di ambil dalam meningkatkan pelayanan. Data yang di dapat berupa ulasan dari pelanggan. Dalam pengolahan data ulasan menggunakan analisis sentiment dimana bertujuan untuk menentukan isi dari dataset yang berbentuk teks bersifat positif, negatif, atau netral.

Salah satu cara untuk menyelesaikan permasalahan tersebut adalah dengan menggunakan algoritma K-Means clustering. KMeans clustering merupakan salah satu metode data clustering non hirarki yang berusaha mempartisi data yang ada ke dalam bentuk satu kelompok atau lebih. Clustering pelanggan merupakan sebuah cara yang dapat digunakan untuk mempermudah identifikasi dari kumpulan data. Clustering bertujuan untuk membagi titik-titik data kedalam kelompok homogen yang berarti anggota dalam satu cluster memiliki tingkat kemiripan yang tinggi sedangkan anggota antar cluster memiliki tingkat kemiripan yang rendah. Menggunakan Algoritma memiliki hasil segmentasi yang lebih akurat. dalam penelitiannya menggunakan algoritma untuk mencari segmentasi konsumen pasar modal berdasarkan nilai potensialnya, yaitu berdasarkan total nilai transaksi yang dilakukan dalam periode tiga bulan.

b.2 Proses Pelaksanaan Proyek Akhir

1. Analisis Masalah

Pelanggan masih kesulitan menentukan produk terbaik karena belum adanya ulasan yang memilah antara baik atau buruk.

2. Solusi Masalah

Pembuatan aplikasi ini dengan tujuan agar memudahkan pengguna untuk menentukan apakah ulasan sebuah produk tersebut positif atau negatif dengan memasukkan ulasan produk secara acak.

3. Sumber Data

Sumber data didapatkan dari laman <https://www.kaggle.com/datasets/tarkkaanko/amazon/>

4. Jumlah Data

Data berjumlah 4915 buah.

5. Cara Pengambilan Data

Metode pengumpulan data yang dipakai adalah Web Scraping yaitu mendapatkan sentimen analisis dari produk yang ada di Amazon melalui laman www.kaggle.com.

Data yang digunakan diperoleh dari hasil ulasan pelanggan terhadap penjualan produk barang pada toko e-marketplace Amazon. Untuk proses pengumpulan data dilakukan dengan web scraping.

Sampel data yang dapat diperoleh yaitu sebanyak 4915 data penjualan terakhir yang terbatas pada tahun 2012 hingga 2014.

Web Scraping mengekstraksi data dari halaman web HTML dan mengimpornya ke dalam spreadsheet Microsoft Excel [1].

Setelah semua ulasan terkumpul, selanjutnya menyimpan hasil scraping data ke dalam file excel dengan format csv.

Data yang dikumpulkan berupa data teks. Hasil dari web scraping data disimpan dalam file bertipe csv dan kemudian dilakukan labelling untuk menentukan pendapat atau pandangan dari komentar yang diambil. Pada proses labelling dibedakan menjadi 2 class, yaitu kelas positif dan negative [1].

Data yang tersimpan hasil dari scraping selanjutnya dilakukan labelling untuk membedakan sentimen positif dan negatif. Pada proses pelabelan untuk mempermudah proses klasifikasi maka kelas sentimen positif ditandai dengan label 1, kelas sentimen negatif ditandai dengan label 0 [1].

Pada proses pengambilan data yang dilakukan berdasarkan sumber toko online Amazon dihasilkan data dengan jumlah 4915 ulasan.

Setelah seluruh ulasan berhasil disimpan selanjutnya dilakukan proses pelabelan. Dalam proses pelabelan yang dilakukan untuk menentukan ulasan yang didapatkan apakah positif atau negatif [1].

6. Impor Pustaka

Pustaka pada Python merupakan gabungan dari sekumpulan package dan module dengan fungsionalitas yang sama dengan tujuan untuk memudahkan dalam membuat suatu aplikasi, tanpa harus menulis banyak kode. Pustaka pada Python merupakan sebutan untuk kode program tambahan yang digunakan dalam kebutuhan tertentu [2].

Dengan menggunakan pustaka pada Python, akan dapat menghasilkan kode secara efisien dan menghemat waktu tanpa harus menulis seluruh skrip [2].

Pustaka juga bersifat reusable yang berarti bisa digunakan berkali - kali, di mana saja dan kapan saja [2].

Adapun pustaka yang digunakan pada aplikasi ini adalah:

1. Pandas: menyediakan struktur data tingkat tinggi yang fleksibel serta berbagai alat analisis. Penggunaannya memudahkan analisis data, manipulasi data, dan pembersihan data. Pandas mendukung berbagai jenis operasi seperti penyortiran, pengindeksan ulang, iterasi, penggabungan, konversi data, visualisasi, agregasi, dan lain sebagainya [3].
2. Numpy: NumPy (Numerical Python) adalah library python yang digunakan untuk bekerja dengan array dan juga memiliki fungsi yang bekerja dalam domain aljabar linier, transformasi fourier, dan matriks [3].
3. Matplotlib: perpustakaan plotting 2D untuk Python. Ini memungkinkan membuat berbagai jenis plot statis, animasi, dan interaktif.
4. Seaborn: Seaborn adalah perpustakaan visualisasi data statistik berdasarkan Matplotlib. Ini menyediakan antarmuka tingkat tinggi untuk membuat grafik statistik yang menarik dan informatif. Seaborn dilengkapi

dengan beberapa tema dan palet warna bawaan untuk membuat plot lebih menarik secara visual.

```
1. #Impor pustaka
2. import pandas as pd
3. import numpy as np
4. import matplotlib.pyplot as plt
5. import seaborn as sns
6. %matplotlib inline
7. sns.set_style("whitegrid")
8.
9. #set warning
10. import warnings
11. warnings.filterwarnings('ignore')
12.
13.
14. pd.pandas.set_option('display.max_columns', None)
```

Kode Program 4.1. Mengimpor Pustaka

7. Baca File

File yang akan dibaca bernama 'amazon_reviews.csv'. File ini yang akan digunakan sebagai dataset. Struktur data DataFrame digunakan pada proses ini.

```
1. filename = "amazon_reviews.csv" #import file csv
2. df = pd.read_csv(filename, encoding = 'latin-1')
3. df.head()
```

Kode Program 4.2. Baca File

	reviewerName	overall	reviewText	reviewTime	day_diff	helpful_yes	helpful_no	total_vote	score_pos_1
0	NaN	4	No issues.	7/23/2014	138	0	0	0	
1	Omie	5	Purchased this for my device, it worked as adv...	10/25/2013	409	0	0	0	
2	1K3	4	It works as expected. I should have sprung for...	12/23/2012	715	0	0	0	
3	1m2	5	This think has worked out great.Had a diff. br...	11/21/2013	382	0	0	0	
4	2&1/2Men	5	Bought it with Retail Packaging, arrived legit...	7/13/2013	513	0	0	0	

Gambar 4.1. Isi Tabel dari File

8. Pemilihan Kolom

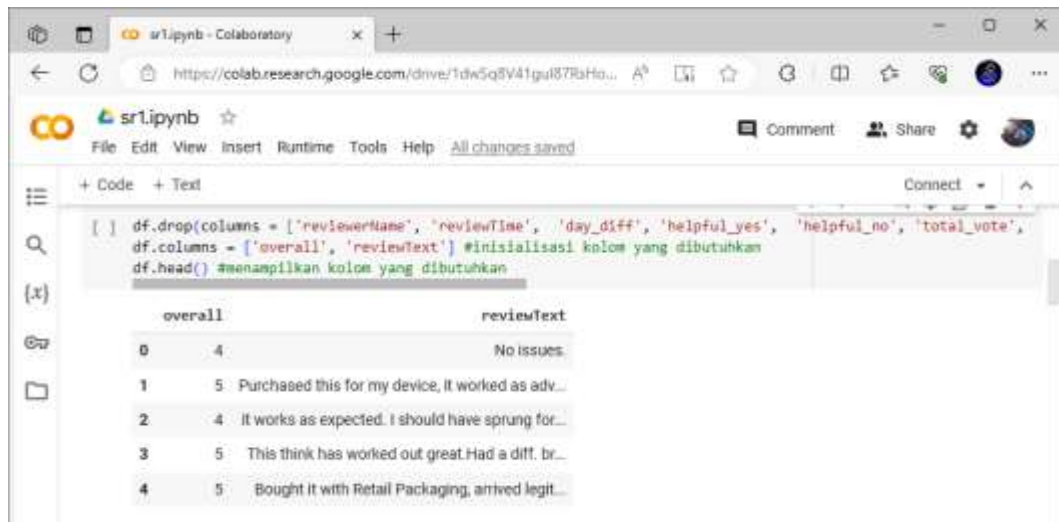
Pada proses ini dilakukan pemilahan dan pemilihan kolom yang dibutuhkan dan tidak dibutuhkan. Kolom-kolom yang tidak dibutuhkan seperti 'reviewerName', 'reviewTime', 'day_diff', 'helpful_yes', 'helpful_no', 'total_vote', 'score_pos_neg_diff', 'score_average_rating', 'wilson_lower_bound' akan dihapus dan kolom yang dibutuhkan seperti 'overall', 'reviewText' tetap dipertahankan.

```

1. df.drop(columns = ['reviewerName', 'reviewTime',
                    'day_diff', 'helpful_yes', 'helpful_no',
                    'total_vote', 'score_pos_neg_diff',
                    'score_average_rating', 'wilson_lower_bound'], inplace
= True) #menghilangkan kolom yang tidak dibutuhkan
2. df.columns = ['overall', 'reviewText'] #inisialisasi kolom
yang dibutuhkan
3. df.head() #menampilkan kolom yang dibutuhkan

```

Kode Program 4.3. Pemilihan Kolom



Gambar 4.2. Hasil Pemilihan Kolom

9. Proses Pembersihan Data

Pada proses pembersihan data ini adalah tahapan yang bertujuan untuk membersihkan data yang kotor, menghapus atribut, dan menyeleksi kata dari ulasan pelanggan yang tidak dibutuhkan, tidak memiliki makna, atau arti yang memengaruhi sentimen seperti simbol, bilangan angka, tanda baca, html, retweet, link, mention, whitespace, hashtag, normalisasi unicode, dan lain-lain [1].

Seringnya muncul simbol, tanda baca dan bilangan angka pada ulasan membuat data menjadi tidak efektif dan tidak memiliki arti [1].

Dalam melakukan proses cleaning tersebut dilakukan empat tahapan untuk mendapatkan hasil yang maksimal, di antaranya ialah [1]:

- Menghapus tanda baca
- Menghapus angka
- Menyeragamkan huruf menjadi huruf kecil semua
- Menghapus kelebihan spasi

Karakter yang tidak diperlukan atau kosong diganti dengan karakter spasi.

Proses ini dilakukan agar dapat meningkatkan efisiensi dan kemudahan pada tahap selanjutnya.

Pembersihan akan melibatkan hilangnya beberapa karakter dari dalam data yang telah dikumpulkan pada tahapan sebelumnya.

Tahapan awal dari cleaning dilakukan dengan menormalisasikan karakter non-ASCII, yakni karakter-karakter yang tidak dikodekan ke dalam ASCII, seperti Unicode dengan contoh huruf latin à, á, â, yang mana pada ASCII dikodekan sebagai huruf a. Ini dimaksudkan agar karakter-karakter yang tidak standar diubah menjadi standar. Pada implementasinya, karakter-karakter non-ASCII yang ada akan dikodekan ke dalam UTF-8, yang mana mendukung pengkodean standar Unicode yang mendukung karakter non-ASCII.

Lalu, akan menghilangkan angka dan URLs yang kerap muncul. Ini dilakukan karena ketiganya tidak mengekspresikan atau menginformasikan sebuah sentimen dan tidak memberikan efek terhadap klasifikasi yang akan dilakukan. Juga untuk mendapatkan data yang lebih bersih yakni data inti dari ulasan pelanggan yang siap diolah untuk tahap selanjutnya.

Kemudian, menghilangkan tanda baca atau punctuation. Ini dilakukan untuk mengurangi noise. Tanda baca atau punctuation dianggap sebagai noise karena dapat menurunkan performa dari proses klasifikasi analisis sentimen yang dilakukan.

Lantas, data akan diubah menjadi lowercase atau huruf kecil yang dilakukan untuk menyeragamkan seluruh data yang digunakan.

Pembersihan data dilakukan dengan memanfaatkan penggunaan pustaka string dan RegEx yang membantu dalam menghilangkan berbagai karakter.

Memberikan label di setiap nilai. Nilai 1 sampai 3 diberi label 0 atau negatif, sedangkan nilai 4 hingga 5 diberi label 1 atau positif.

```
1. import string
2. import re
3. # Check for null values
4. if df['reviewText'].isnull().sum() > 0:
5.     # Handle null values (e.g., fill with an empty
    string)
6.     df['reviewText'].fillna('', inplace=True)
7. # Ensure all values are strings
8. df['reviewText'] = df['reviewText'].astype(str)
9. def clean_text(text):
```

```

10.     return re.sub('[^a-zA-Z]', ' ', text).lower()
11.     df['cleaned_text'] = df['reviewText'].apply(lambda x:
clean_text(x))
12.     df['label'] = df['overall'].map({1.0:0, 2.0:0, 3.0:0,
4.0:1, 5.0:1}) #memberikan peringkat pada nilai. nilai 0
adalah negatif dan 1 adalah positif

```

Kode Program 4.4. Pemrosesan Data

10. Menambahkan Fitur Tambahan

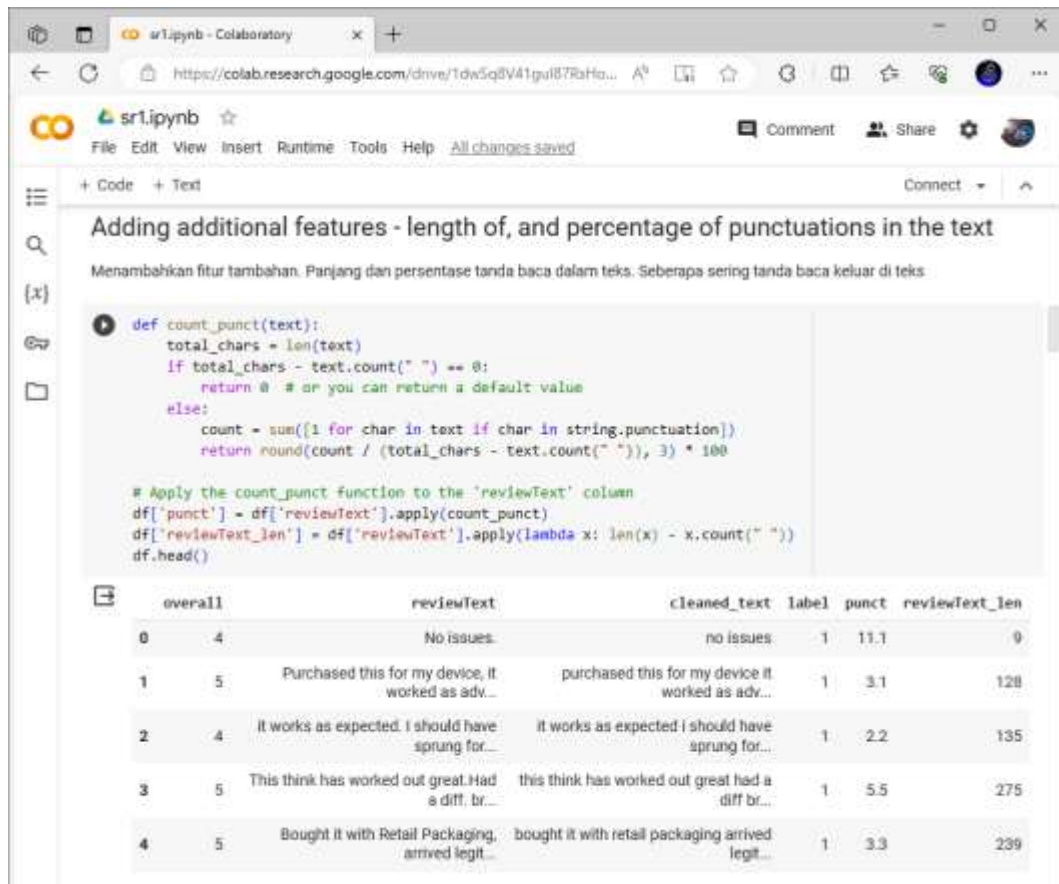
Menambahkan fitur tambahan. Panjang dan persentase tanda baca dalam teks. Seberapa sering tanda baca keluar dalam teks.

```

1. def count_punct(text):
2.     total_chars = len(text)
3.     if total_chars - text.count(" ") == 0:
4.         return 0 # or you can return a default value
5.     else:
6.         count = sum([1 for char in text if char in
string.punctuation])
7.         return round(count / (total_chars - text.count("
")), 3) * 100
8.
9. # Apply the count_punct function to the 'reviewText'
column
10. df['punct'] = df['reviewText'].apply(count_punct)
11. df['reviewText_len'] = df['reviewText'].apply(lambda
x: len(x) - x.count(" "))
12. df.head()

```

Kode Program 4.5. Menambahkan Fitur Tambahan



Gambar 4.3. Tabel Hasil Proses Pembersihan Data

11. Tokenisasi

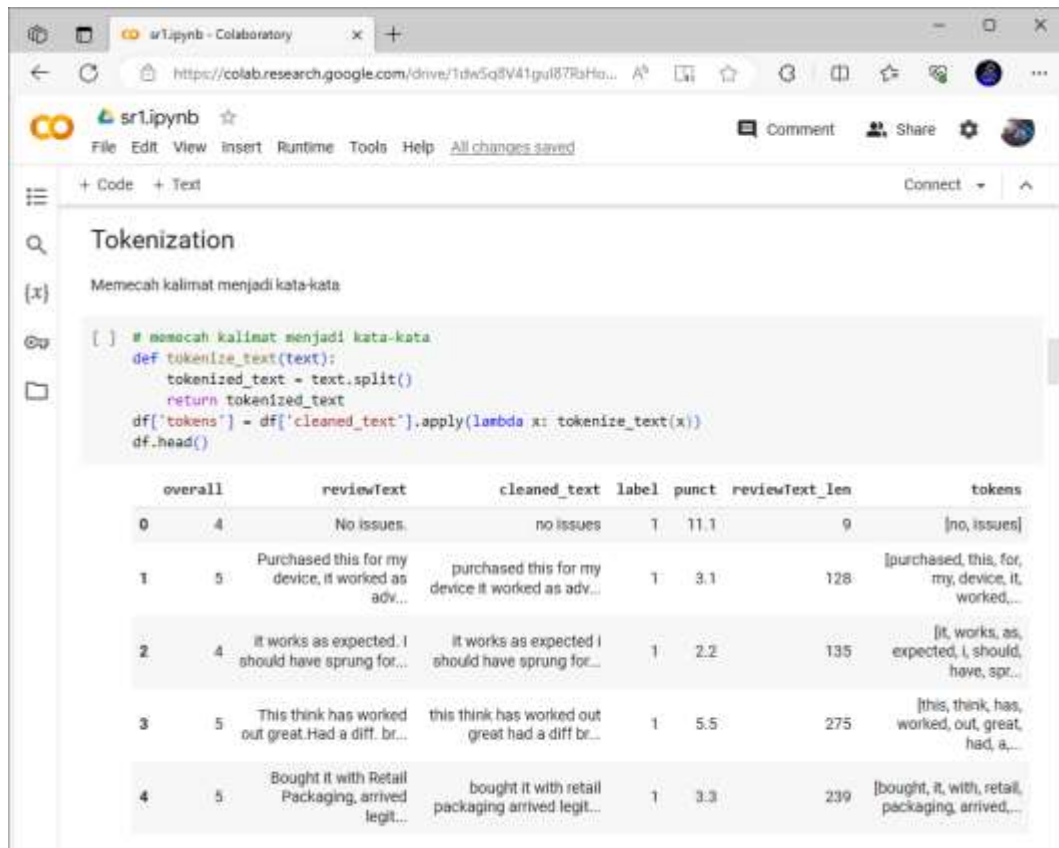
Tokenisasi adalah proses untuk membagi teks yang dapat berupa kalimat, paragraf atau dokumen, menjadi token-token/bagian-bagian tertentu [4].

```

1. # memecah kalimat menjadi kata-kata
2. def tokenize_text(text):
3.     tokenized_text = text.split()
4.     return tokenized_text
5. df['tokens'] = df['cleaned_text'].apply(lambda x:
6.     tokenize_text(x))
7. df.head()

```

Kode Program 4.6. Tokenisasi



Gambar 4.4. Tabel Hasil Proses Tokenisasi

12. Lematisasi dan Menghapus Kata Henti

Lematisasi juga merupakan proses untuk mengubah kata-kata dalam teks menjadi bentuk dasar atau kata dasar, tetapi dengan menggunakan kamus atau aturan tata bahasa yang lebih kompleks. Proses lemmatisasi mempertimbangkan konteks dan struktur kalimat [5].

Stop word atau kata henti merupakan kata-kata yang umumnya tidak memberikan kontribusi signifikan terhadap makna suatu teks. Penghapusan stop word dilakukan untuk mengurangi ukuran vektor fitur dan meningkatkan kualitas analisis. Penghapusan stop word dapat dilakukan dengan mencocokkan kata-kata dalam teks dengan daftar stop word yang telah disediakan [5].

```
1. # mengubah kata yang memiliki makna menjadi kata biasa
   tanpa makna
2. import nltk
3. nltk.download('stopwords')
```

```

4. from nltk.corpus import stopwords
5. all_stopwords = stopwords.words('english')
6. all_stopwords.remove('not')
7.
8. import nltk
9. nltk.download('wordnet')
10. nltk.download('omw-1.4')
11. def lemmatize_text(token_list):
12.     return " ".join([lemmatizer.lemmatize(token) for
13.                       token in token_list if not token in set(all_stopwords)])
14. lemmatizer = nltk.stem.WordNetLemmatizer()
15. df['lemmatized_review'] = df['tokens'].apply(lambda x:
16.                                               lemmatize_text(x))
17. df.head()

```

Kode Program 4.7. Lemmatisasi

The screenshot shows a Google Colab notebook titled "Lemmatization and Removing Stopwords". The code cell contains the following Python code:

```

# mengubah kata yang memiliki makna menjadi kata biasa tanpa makna
import nltk
nltk.download('stopwords')
from nltk.corpus import stopwords
all_stopwords = stopwords.words('english')
all_stopwords.remove('not')

import nltk
nltk.download('wordnet')
nltk.download('omw-1.4')
def lemmatize_text(token_list):
    return " ".join([lemmatizer.lemmatize(token) for token in token_list if not token in set(all_stopwords)])

lemmatizer = nltk.stem.WordNetLemmatizer()
df['lemmatized_review'] = df['tokens'].apply(lambda x: lemmatize_text(x))
df.head()

```

The output cell shows the following DataFrame:

	overall	review/text	cleaned_text	label	punct	review/text_len	tokens	lemmatized_review
0	4	No issues.	no issues	1	11.1	9	[no, issues]	issue
1	5	Purchased this for my device, it worked as adv...	purchased this for my device it worked as adv...	1	3.1	128	[purchased, this, for, my, device, it, worked...]	purchased device worked advertised never much ...
2	4	it works as expected. I should have sprung for...	it works as expected i should have sprung for...	1	2.2	135	[it, works, as, expected, i, should, have, sprung...]	work expected sprung higher capacity think mad...
3	5	This think has worked out great.Had a diff. br...	this think has worked out great had a diff br...	1	5.5	275	[this, think, has, worked, out, great, had, a...]	think worked great diff bran gb card went sout...

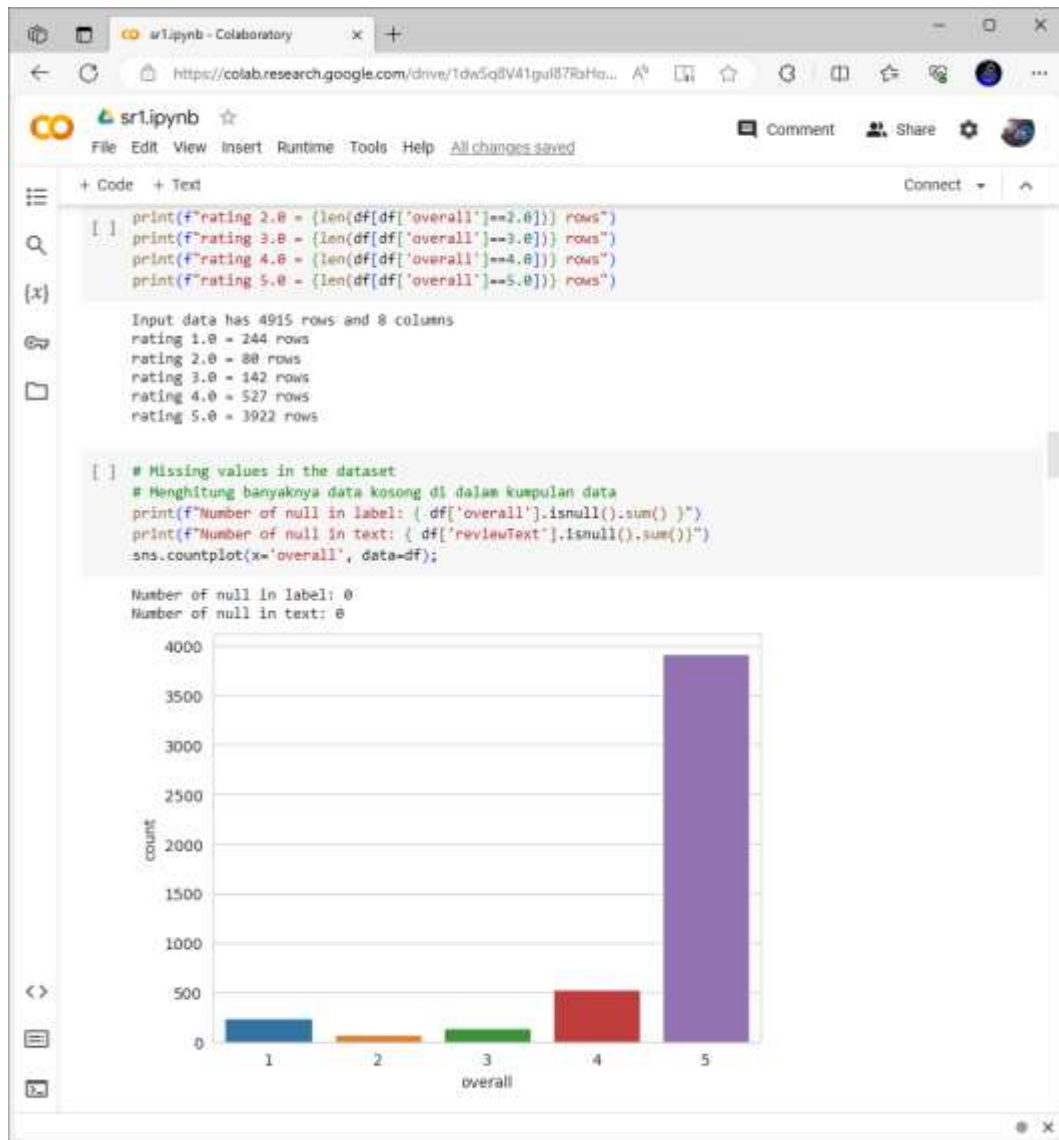
Gambar 4.5. Tabel Hasil Proses Lematisasi

13. Analisis Data Eksploratif

Pendekatan menganalisis kumpulan data untuk merangkum karakteristik utamanya, sering kali menggunakan grafik statistik dan metode visualisasi data lainnya [6].

```
1. #Shape of the dataset, and breakdown of the classes
2. # bentuk kumpulan data, dan pengelompokan kelas
3. print(f"Input data has {len(df)} rows and
   {len(df.columns)} columns")
4. print(f"rating 1.0 = {len(df[df['overall']==1.0])} rows")
5. print(f"rating 2.0 = {len(df[df['overall']==2.0])} rows")
6. print(f"rating 3.0 = {len(df[df['overall']==3.0])} rows")
7. print(f"rating 4.0 = {len(df[df['overall']==4.0])} rows")
8. print(f"rating 5.0 = {len(df[df['overall']==5.0])} rows")
9.
10. # Missing values in the dataset
11. # Menghitung banyaknya data kosong di dalam kumpulan
    data
12. print(f"Number of null in label: {
    df['overall'].isnull().sum() }")
13. print(f"Number of null in text: {
    df['reviewText'].isnull().sum() }")
14. sns.countplot(x='overall', data=df);
```

Kode Program 4.8. Analisis Data Eksploratif



Gambar 4.6. Diagram Batang Banyaknya Baris Setiap Rating

Pada Gambar 4.9 menunjukkan bahwa:

Data masukan mempunyai 4915 baris dan 8 kolom.

Setiap rating mempunyai baris:

1. rating 1.0 = 244 rows
2. rating 2.0 = 80 rows
3. rating 3.0 = 142 rows
4. rating 4.0 = 527 rows
5. rating 5.0 = 3922 rows

Banyaknya data kosong dalam label adalah 0.

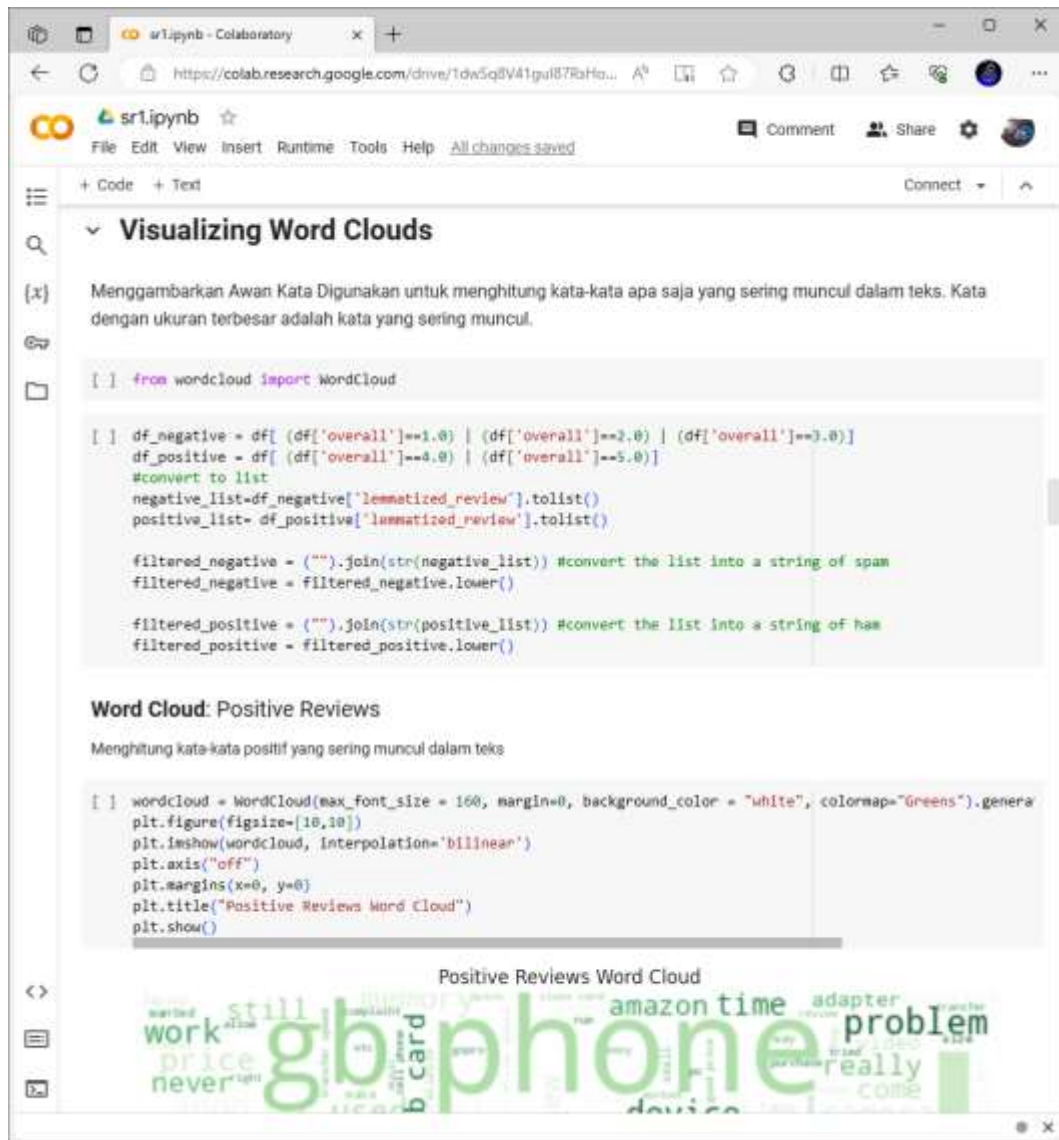
Banyaknya data kosong dalam teks adalah 0.

14. Menggambarkan Awan-awan Kata

Menggambarkan Awan Kata Digunakan untuk menghitung kata-kata apa saja yang sering muncul dalam teks. Kata dengan ukuran terbesar adalah kata yang sering muncul.

```
1. from wordcloud import WordCloud
2. df_negative = df[ (df['overall']==1.0) |
   (df['overall']==2.0) | (df['overall']==3.0)]
3. df_positive = df[ (df['overall']==4.0) |
   (df['overall']==5.0)]
4. #convert to list
5. negative_list=df_negative['lemmatized_review'].tolist()
6. positive_list= df_positive['lemmatized_review'].tolist()
7.
8. filtered_negative = ("").join(str(negative_list)) #convert
   the list into a string of spam
9. filtered_negative = filtered_negative.lower()
10.
11. filtered_positive = ("").join(str(positive_list))
   #convert the list into a string of ham
12. filtered_positive = filtered_positive.lower()
```

Kode Program 4.9. Penggambaran Awan-awan Kata



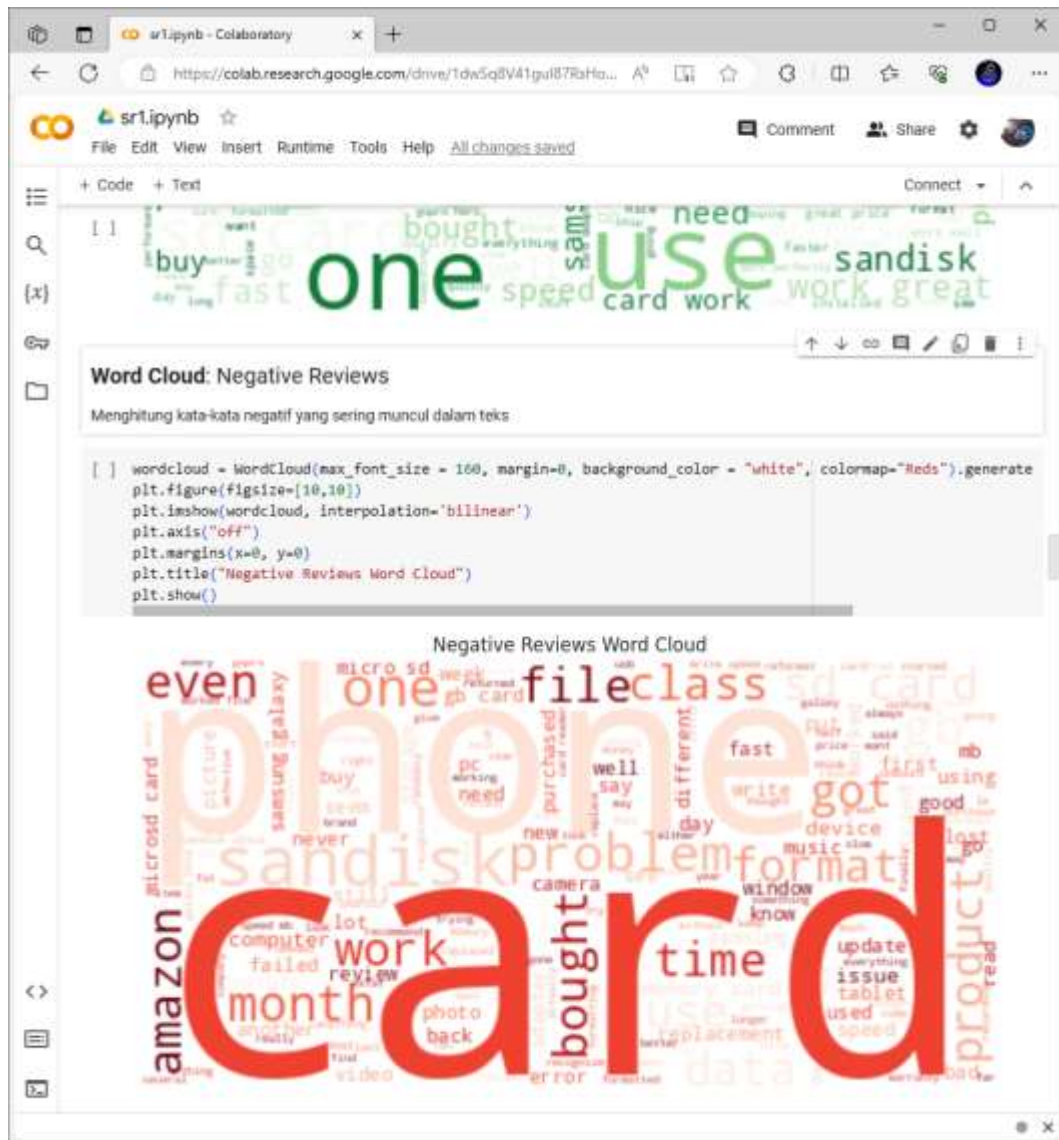
Gambar 4.7. Kode Penggambaran Awan-awan Kata

```

1. wordcloud = WordCloud(max_font_size = 160, margin=0,
background_color = "white",
colormap="Greens").generate(filtered_positive)
2. plt.figure(figsize=[10,10])
3. plt.imshow(wordcloud, interpolation='bilinear')
4. plt.axis("off")
5. plt.margins(x=0, y=0)
6. plt.title("Positive Reviews Word Cloud")
7. plt.show()

```

Kode Program 4.10. Penggambaran Awan-awan Kata Positif



Gambar 4.9. Kata yang Sering Muncul dalam Ulasan Negatif

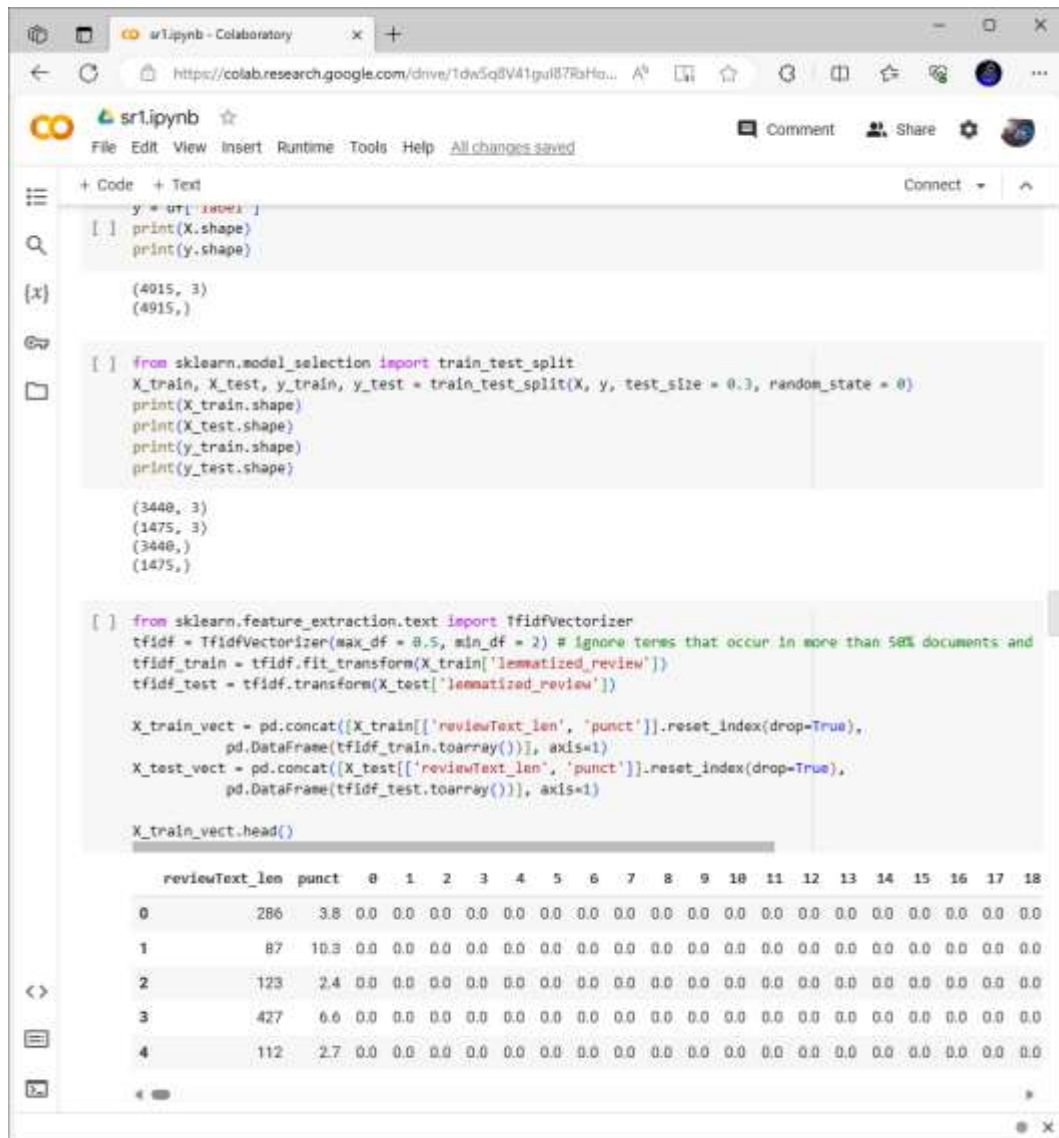
15. Ekstraksi Fitur dari Teks

Mengidentifikasi dan mengekstrak fitur-fitur penting dari data mentah, seperti gambar, teks, atau suara, dengan tujuan memperbaiki kinerja model machine learning dan meningkatkan akurasi prediksi. Dalam konteks Natural Language Processing (NLP), contohnya adalah mengubah teks mentah menjadi representasi vektor fitur yang dapat diproses oleh mesin. Fitur yang diekstraksi dapat mencakup kata-kata kunci, entitas, tata bahasa, atau atribut-atribut lain yang relevan dengan tujuan analisis. Teknik-teknik feature extraction NLP

termasuk bag-of-words, TF-IDF (Term Frequency-Inverse Document Frequency), word embedding (seperti Word2Vec dan GloVe), dan banyak lagi [7].

```
1. X = df[['lemmatized_review', 'reviewText_len', 'punct']]
2. y = df['label']
3. print(X.shape)
4. print(y.shape)
5.
6. from sklearn.model_selection import train_test_split
7. X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y,
    test_size = 0.3, random_state = 0)
8. print(X_train.shape)
9. print(X_test.shape)
10. print(y_train.shape)
11. print(y_test.shape)
12.
13. from sklearn.feature_extraction.text import
    TfidfVectorizer
14. tfidf = TfidfVectorizer(max_df = 0.5, min_df = 2) #
    ignore terms that occur in more than 50% documents and the
    ones that occur in less than 2
15. tfidf_train =
    tfidf.fit_transform(X_train['lemmatized_review'])
16. tfidf_test =
    tfidf.transform(X_test['lemmatized_review'])
17.
18. X_train_vect = pd.concat([X_train[['reviewText_len',
    'punct']].reset_index(drop=True),
19. pd.DataFrame(tfidf_train.toarray())],
    axis=1)
20. X_test_vect = pd.concat([X_test[['reviewText_len',
    'punct']].reset_index(drop=True),
21. pd.DataFrame(tfidf_test.toarray())], axis=1)
22.
23. X_train_vect.head()
```

Kode Program 4.12. Ekstraksi Fitur dari Teks



Gambar 4.10. Hasil Ekstraksi Fitur dari Teks

16. Menggambarkan Matriks Konfusi

Adalah sebuah tabel yang sering digunakan untuk mengukur kinerja dari model klasifikasi di machine learning yang bisa menampilkan dan membandingkan nilai aktual atau nilai sebenarnya dengan nilai hasil prediksi model. Jadi nilai sebenarnya di lapangan dengan nilai prediksi ML. Yang bisa digunakan untuk menghasilkan matriks evaluasi. True Label adalah label kenyataan dan Predicted Label adalah label perkiraan.

TP (True Positive) : data positif yang diprediksi benar sebagai data positif.
TN (True Negative) : data negatif yang diprediksi benar sebagai data data negatif.
FP (False Positive) : data positif yang diprediksi salah sebagai data negatif.
FN (False Negative) : data negatif yang diprediksi salah sebagai data positif [8].

Perbedaan antara macro average dan weighted average adalah macro average menghitung matriks secara bebas untuk setiap kelas kemudian mengambil rata-ratanya. Sedangkan weigthed average, akan menghitung rata-rata dengan memperhitungkan bobot pada setiap datanya [8].

```
1. from sklearn.metrics import classification_report
2. from sklearn.metrics import confusion matrix
```

Kode Program 4.13. Impor Pustaka Penggambaran Matriks Konfusi

17. Algoritma dan Proses Modelling

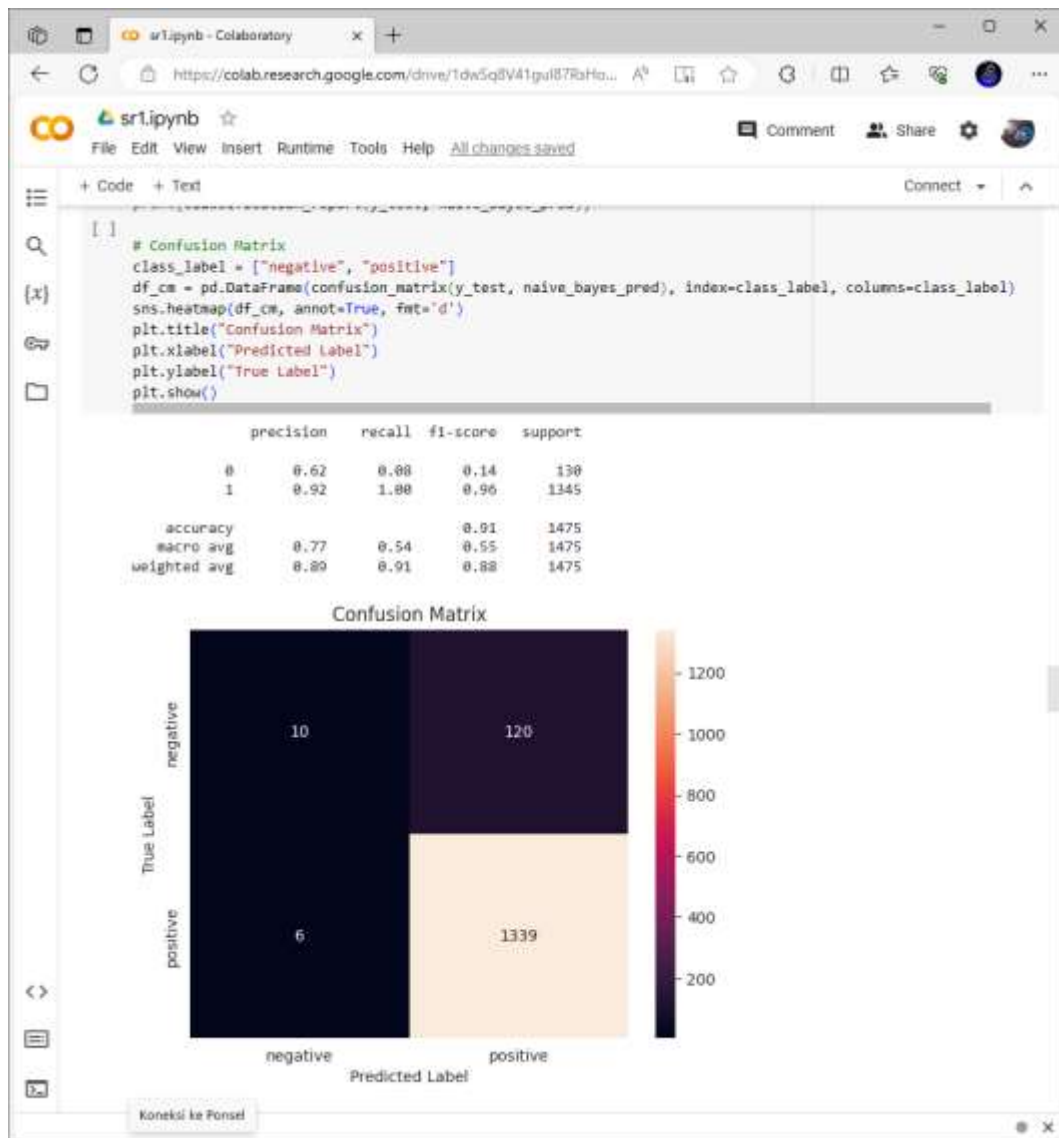
Algoritma yang dipakai adalah algoritma-algoritma seperti Naive Bayes, Logistic Regression, Random Forest, KNN, dan Extra Trees. K-Fold Cross Validation digunakan sebagai acuan untuk membandingkan dan menentukan manakah algoritma yang terbaik.

1. Naive Bayes

Memprediksi peluang di masa depan berdasarkan pengalaman di masa sebelumnya [9].

```
1. from sklearn.naive_bayes import MultinomialNB
2. classifier = MultinomialNB()
3. classifier.fit(X_train_vect.values, y_train)
4. naive_bayes_pred = classifier.predict(X_test_vect.values)
5.
6. # Classification Report
7. print(classification_report(y_test, naive_bayes_pred))
8.
9. # Confusion Matrix
10. class_label = ["negative", "positive"]
11. df_cm = pd.DataFrame(confusion_matrix(y_test,
    naive_bayes_pred), index=class_label, columns=class_label)
12. sns.heatmap(df_cm, annot=True, fmt='d')
13. plt.title("Confusion Matrix")
14. plt.xlabel("Predicted Label")
15. plt.ylabel("True Label")
16. plt.show()
```

Kode Program 4.14. Matriks Konfusi Naive Bayes



Gambar 4.11. Hasil Matriks Konfusi Naive Bayes

Pada Gambar 4.11 didapatkan hasil sebagai berikut:

Akurasi F1-Score senilai 0.91, TP senilai 1339, TN senilai 10, FP senilai 120, dan FN senilai 6.

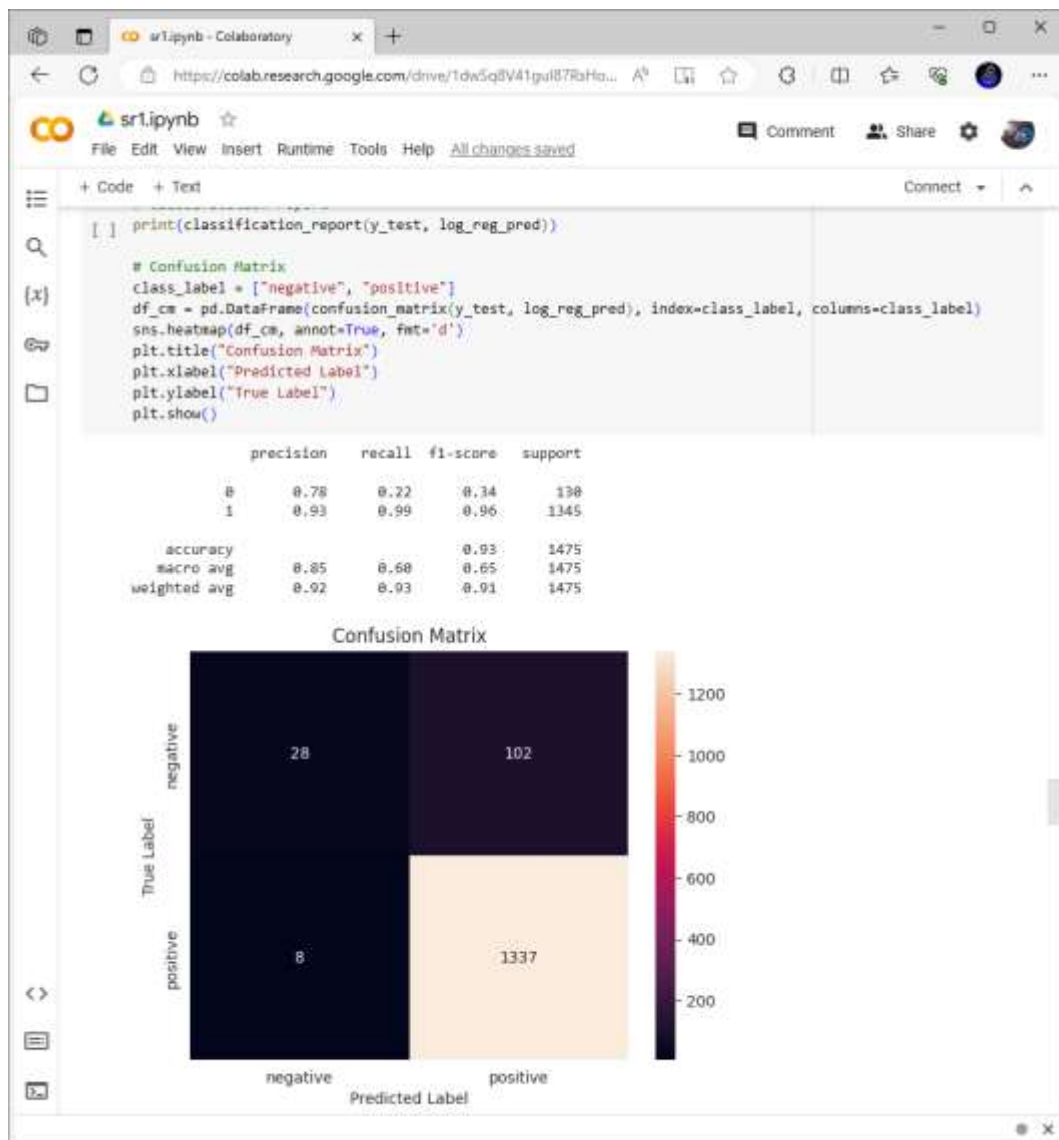
2. Logistic Regression

Regresi logistik adalah teknik analisis data yang menggunakan matematika untuk menemukan hubungan antara dua faktor data. Kemudian menggunakan hubungan ini untuk memprediksi nilai dari salah satu faktor tersebut

berdasarkan faktor yang lain. Prediksi biasanya memiliki jumlah hasil yang terbatas, seperti ya atau tidak [10].

```
1. from sklearn.linear_model import LogisticRegression
2. classifier = LogisticRegression()
3. classifier.fit(X_train_vect.values, y_train)
4. log_reg_pred = classifier.predict(X_test_vect.values)
5. # Classification report
6. print(classification_report(y_test, log_reg_pred))
7.
8. # Confusion Matrix
9. class_label = ["negative", "positive"]
10. df_cm = pd.DataFrame(confusion_matrix(y_test,
    log_reg_pred), index=class_label, columns=class_label)
11. sns.heatmap(df_cm, annot=True, fmt='d')
12. plt.title("Confusion Matrix")
13. plt.xlabel("Predicted Label")
14. plt.ylabel("True Label")
15. plt.show()
```

Kode Program 4.15. Matriks Konfusi Logistic Regression



Gambar 4.12. Hasil Matriks Konfusi Logistic Regression

Pada Gambar 4.12 didapatkan hasil sebagai berikut:

Akurasi F1-Score senilai 0.93, TP senilai 1337, TN senilai 20, FP senilai 102, dan FN senilai 8.

3. Random Forest

Menggabungkan hasil (output) dari beberapa decision tree untuk mencapai satu hasil yang lebih akurat. Decision tree adalah algoritma machine learning non-parametrik yang berbentuk seperti struktur pohon [11].

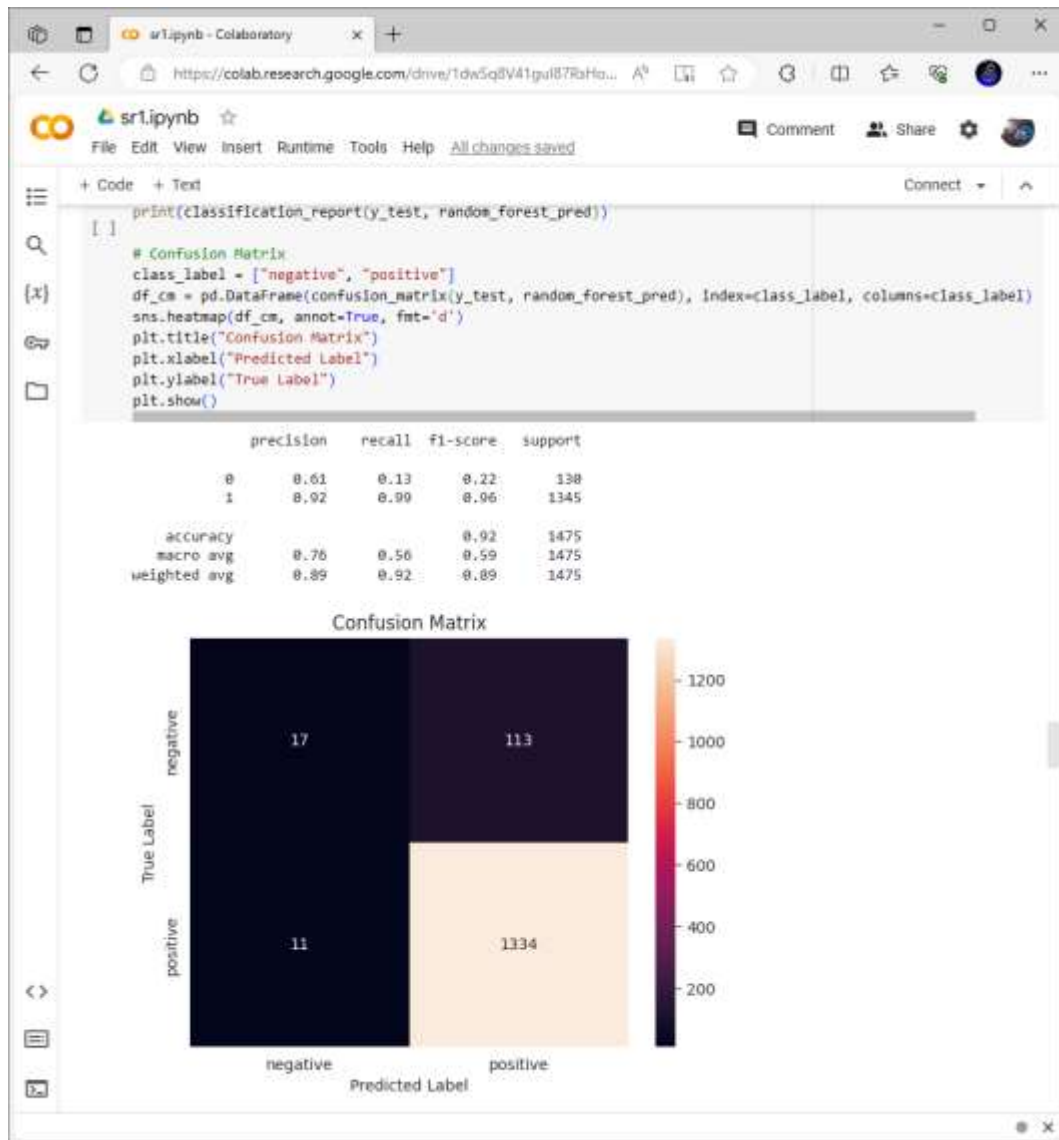
```

1. from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier
2. classifier = RandomForestClassifier(n_estimators=150)

```

```
3. classifier.fit(X_train_vect.values, y_train)
4. random_forest_pred =
  classifier.predict(X_test_vect.values)
5.
6. # Classification report
7. print(classification_report(y_test, random_forest_pred))
8.
9. # Confusion Matrix
10. class_label = ["negative", "positive"]
11. df_cm = pd.DataFrame(confusion_matrix(y_test,
  random_forest_pred), index=class_label,
  columns=class_label)
12. sns.heatmap(df_cm, annot=True, fmt='d')
13. plt.title("Confusion Matrix")
14. plt.xlabel("Predicted Label")
15. plt.ylabel("True Label")
16. plt.show()
```

Kode Program 4.16. Matriks Konfusi Random Forest Classifier



Gambar 4.13. Hasil Matriks Konfusi Random Forest

Pada Gambar 4.13 didapatkan hasil sebagai berikut:

Akurasi F1-Score senilai 0.92, TP senilai 1334, TN senilai 17, FP senilai 113, dan FN senilai 11.

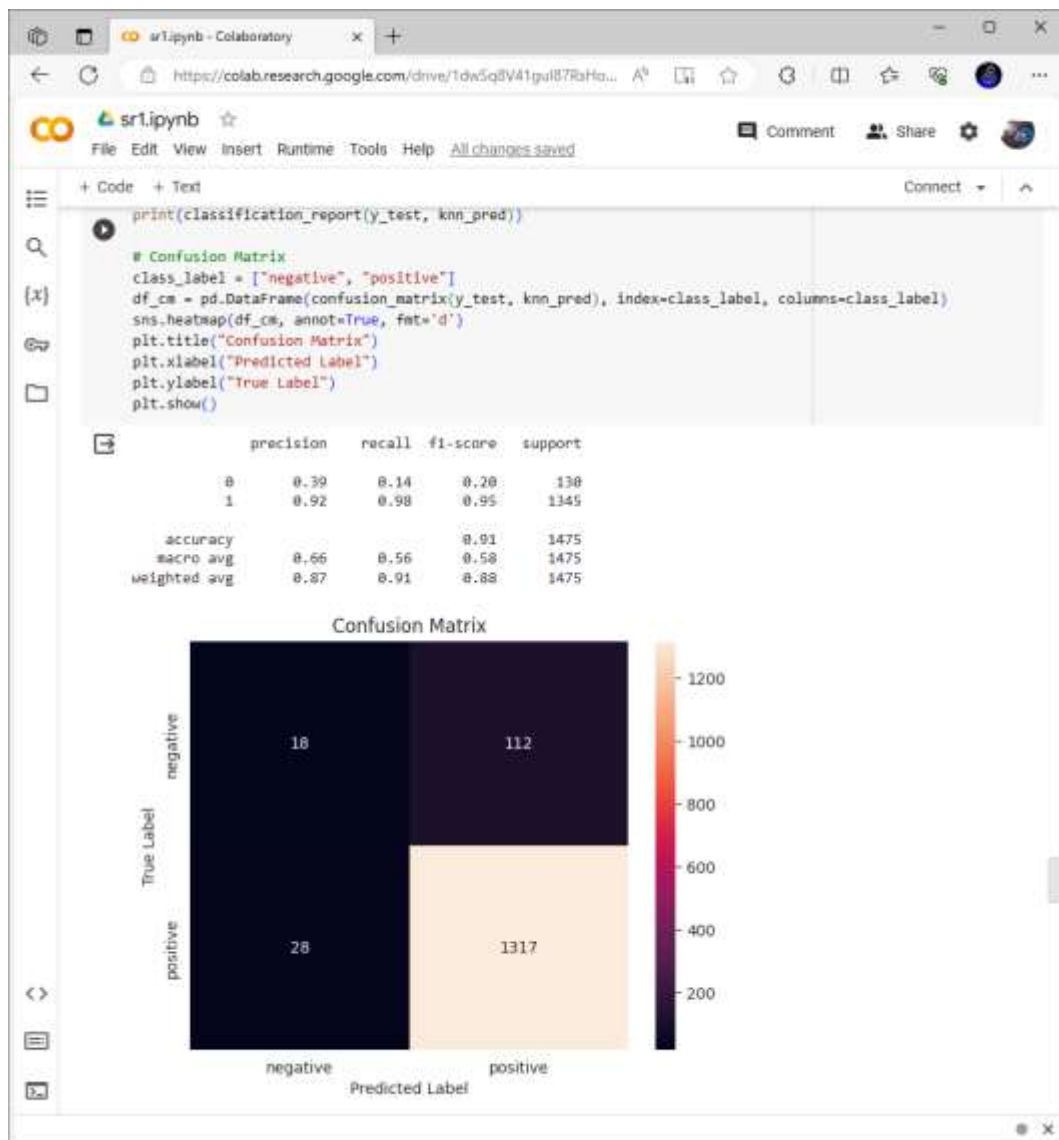
4. K-Nearest Neighbor (KNN)

Algoritma K-Nearest Neighbor (KNN) adalah algoritma machine learning yang bersifat non-parametric dan lazy learning. Metode yang bersifat non-parametric memiliki makna bahwa metode tersebut tidak membuat asumsi apa pun tentang distribusi data yang mendasarinya. Dengan kata lain, tidak

ada jumlah parameter atau estimasi parameter yang tetap dalam model, terlepas data tersebut berukuran kecil ataupun besar [12].

```
1. from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier
2. classifier = KNeighborsClassifier(n_neighbors = 5)
3. classifier.fit(X_train_vect.values, y_train)
4. knn_pred = classifier.predict(X_test_vect.values)
5.
6. # Classification report
7. print(classification_report(y_test, knn_pred))
8.
9. # Confusion Matrix
10. class_label = ["negative", "positive"]
11. df_cm = pd.DataFrame(confusion_matrix(y_test,
    knn_pred), index=class_label, columns=class_label)
12. sns.heatmap(df_cm, annot=True, fmt='d')
13. plt.title("Confusion Matrix")
14. plt.xlabel("Predicted Label")
15. plt.ylabel("True Label")
16. plt.show()
17. plt.xlabel("Predicted Label")
18. plt.ylabel("True Label")
19. plt.show()
```

Kode Program 4.17. Matriks Konfusi K-Nearest Neighbor (KNN)



Gambar 4.14. Hasil Matriks Konfusi KNN

Pada Gambar 4.14 didapatkan hasil sebagai berikut:

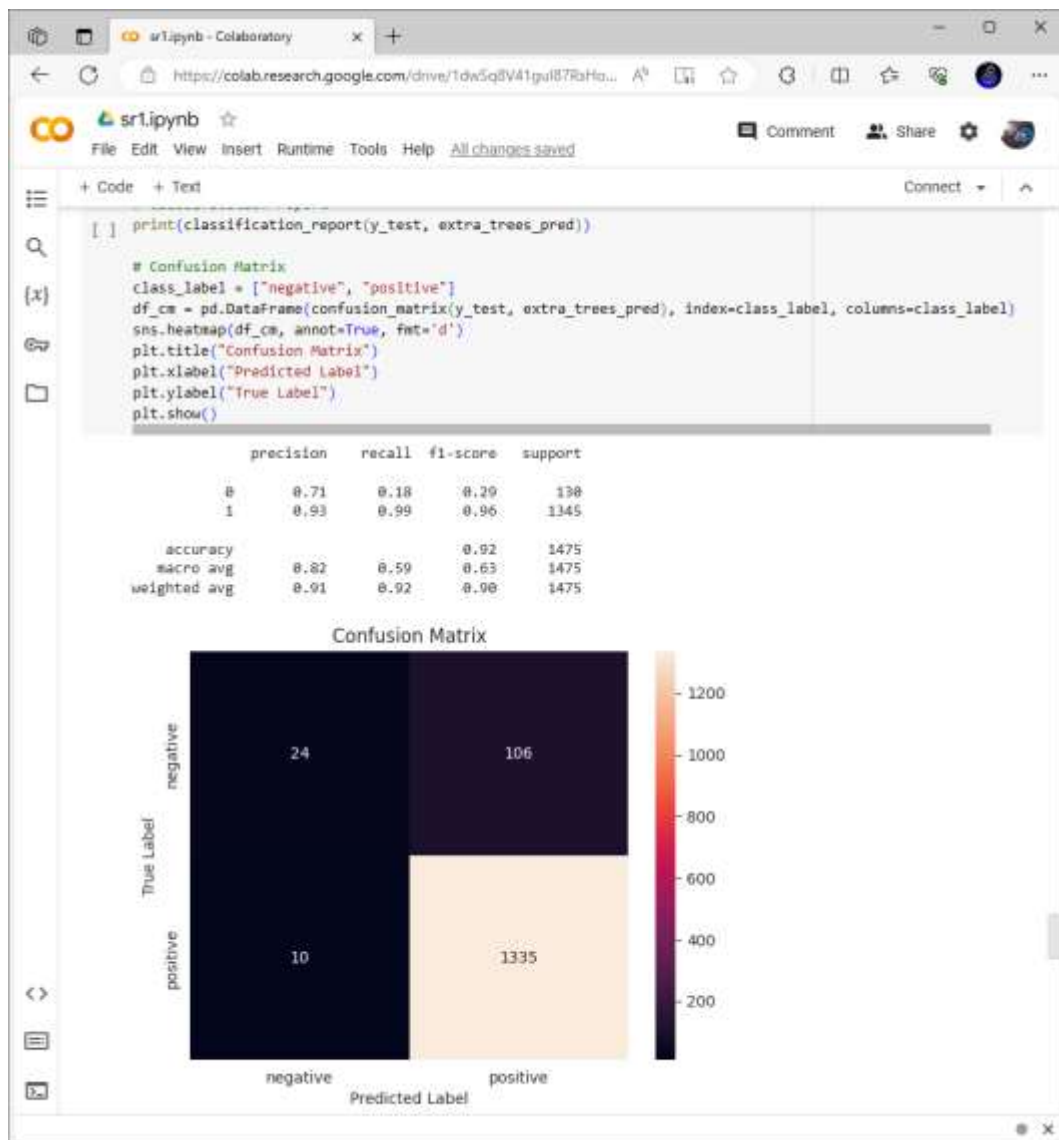
Akurasi F1-Score senilai 0.91, TP senilai 1317, TN senilai 18, FP senilai 112, dan FN senilai 28.

5. Extra Trees

Extra Tree atau bisa juga disebut Extremely Randomized Trees adalah jenis teknik pembelajaran mesin ansambel yang menggabungkan hasil dari beberapa pohon keputusan yang tidak berkorelasi yang dikumpulkan di “forest” untuk mengeluarkan hasil klasifikasinya [13].

```
1. from sklearn.ensemble import ExtraTreesClassifier
2. classifier = ExtraTreesClassifier(n_estimators=150,
    random_state=50)
3. classifier.fit(X_train_vect.values, y_train)
4. extra_trees_pred = classifier.predict(X_test_vect.values)
5.
6. # Classification report
7. print(classification_report(y_test, extra_trees_pred))
8.
9. # Confusion Matrix
10. class_label = ["negative", "positive"]
11. df_cm = pd.DataFrame(confusion_matrix(y_test,
    extra_trees_pred), index=class_label, columns=class_label)
12. sns.heatmap(df_cm, annot=True, fmt='d')
13. plt.title("Confusion Matrix")
14. plt.xlabel("Predicted Label")
15. plt.ylabel("True Label")
16. plt.show()
```

Kode Program 4.18. Matriks Konfusi Extra Trees Classifier



Gambar 4.15. Hasil Matriks Konfusi Extra Trees

Pada Gambar 4.15 didapatkan hasil sebagai berikut:

Akurasi F1-Score senilai 0.92, TP senilai 1335, TN senilai 24, FP senilai 106, dan FN senilai 10.

6. K-Fold Cross Validation

Pada proses pencarian parameter terbaik dilakukan dengan menggunakan 4915 data ulasan dengan K-Fold Cross Validation dan akan dihitung nilai akurasi, presisi, recall dan f1-score [6].

Sebuah prosedur memisahkan antara data training dengan data testing. Data training adalah data yang sudah dilatih. Data testing adalah data pembanding. Tujuannya adalah untuk menemukan gabungan data yang terbaik, bisa saja akurasi, presisi, recall, dan lain-lain. Misal terdapat 10 data yang mana dilakukan K-Fold Cross Validation pada data tersebut. Sebelumnya, menentukan konstantanya terlebih dahulu yaitu sejumlah 10. Lalu data tersebut akan diiterasi atau diulang terus menerus sebanyak konstanta tersebut sehingga memenuhi konstanta yang sudah ditetapkan.

Di sini dimasukkan algoritma-algoritma untuk membandingkan manakah algoritma yang terbaik.

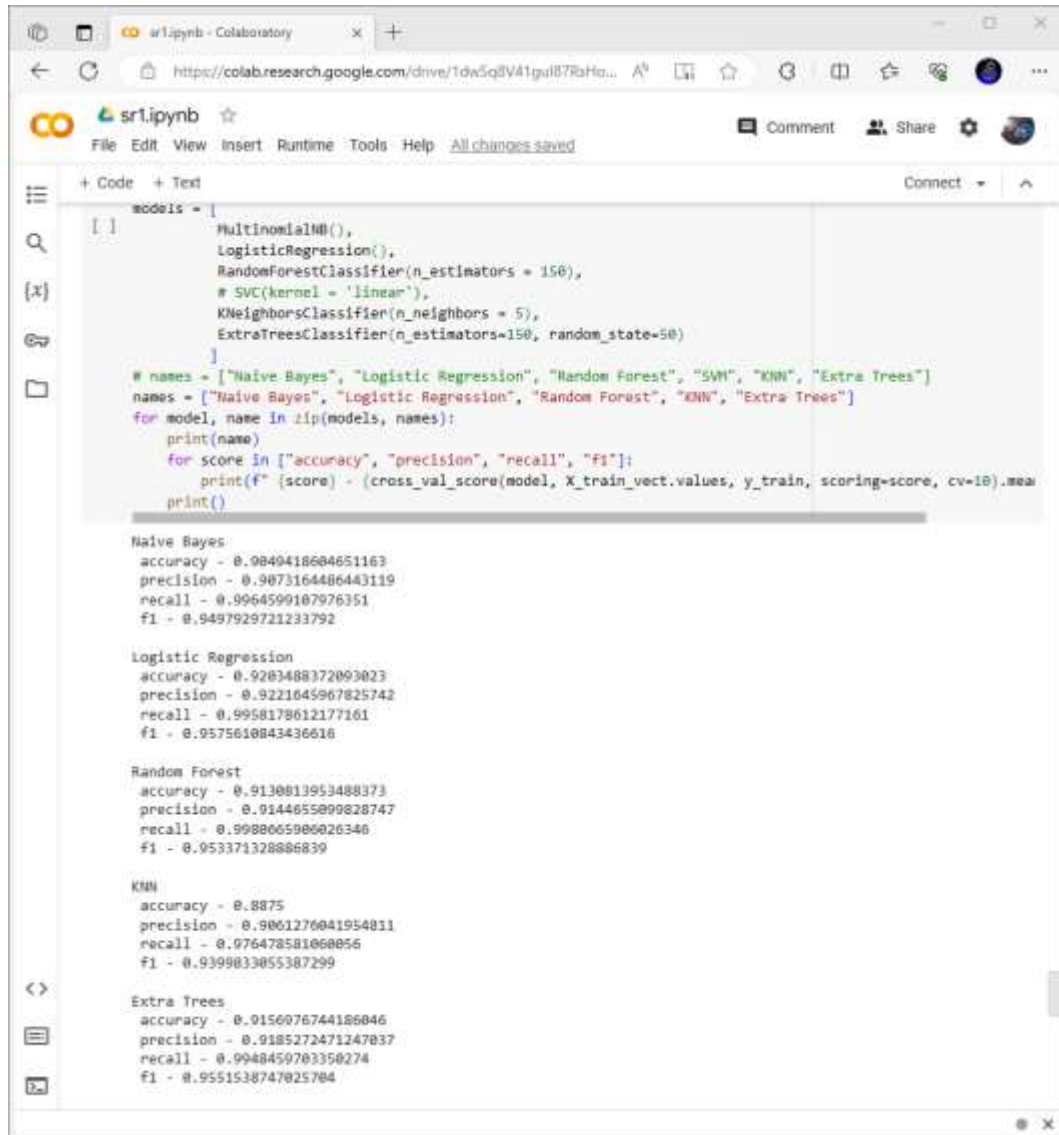
Pada aplikasi ini digunakan tuning hyperparameter sebagai berikut:

1. Pada algoritma Random Forest Classifier menggunakan `n_estimators` sebanyak 150,
2. Pada algoritma K-Nearest Neighbors Classifier menggunakan `n_neighbors` sebanyak 5,
3. Pada algoritma Extra Trees Classifier menggunakan `n_estimators` sebanyak 150 dan `random_state` sebanyak 50
4. Pada K-Fold Cross Validation menggunakan `cross_val_score` yang mana nilainya didapat dari model, `X_train_vect.values`, `y_train`, `scoring=score`, `cross validation` sebanyak 10, dan `mean`.

```
1. from sklearn.ensemble import ExtraTreesClassifier
2. classifier = ExtraTreesClassifier(n_estimators=150,
   random_state=50)
3. classifier.fit(X_train_vect.values, y_train)
4. extra_trees_pred = classifier.predict(X_test_vect.values)
5.
6. # Classification report
7. print(classification_report(y_test, extra_trees_pred))
8.
9. # Confusion Matrix
10. class_label = ["negative", "positive"]
11. df_cm = pd.DataFrame(confusion_matrix(y_test,
   extra_trees_pred), index=class_label, columns=class_label)
12. sns.heatmap(df_cm, annot=True, fmt='d')
13. plt.title("Confusion Matrix")
14. plt.xlabel("Predicted Label")
15. plt.ylabel("True Label")
```

```
16. plt.show()
```

Kode Program 4.19. K-Fold Cross Validation



```
models = [
    MultinomialNB(),
    LogisticRegression(),
    RandomForestClassifier(n_estimators = 150),
    # SVC(kernel = 'linear'),
    KNeighborsClassifier(n_neighbors = 5),
    ExtraTreesClassifier(n_estimators=150, random_state=50)
]

# names = ["Naive Bayes", "Logistic Regression", "Random Forest", "SVM", "KNN", "Extra Trees"]
names = ["Naive Bayes", "Logistic Regression", "Random Forest", "KNN", "Extra Trees"]
for model, name in zip(models, names):
    print(name)
    for score in ["accuracy", "precision", "recall", "f1"]:
        print(f" {score} - {cross_val_score(model, X_train_vect.values, y_train, scoring=score, cv=10).mean}")
    print()
```

Naive Bayes
accuracy - 0.9049418604651163
precision - 0.9073164486443119
recall - 0.9964599107976351
f1 - 0.9497929721233792

Logistic Regression
accuracy - 0.9203488372093023
precision - 0.9221645967825742
recall - 0.9958178612177161
f1 - 0.9575610043436616

Random Forest
accuracy - 0.9130813953488373
precision - 0.9144655099828747
recall - 0.9980605906026346
f1 - 0.953371328886839

KNN
accuracy - 0.8875
precision - 0.9061270041954811
recall - 0.976478581060056
f1 - 0.9399833055387299

Extra Trees
accuracy - 0.9156976744186046
precision - 0.9185272471247037
recall - 0.9948450703350274
f1 - 0.9551538747025704

Gambar 4.16. Hasil K-Fold Cross Validation

Pada Gambar 4.16 didapatkan hasil akurasi setiap algoritma sebagai berikut:

1. Naive Bayes = 0.9049418604651163
2. Logistic Regression = 0.9203488372093023
3. Random Forest = 0.9130813953488373
4. KNN = 0.8875
5. Extra Trees = 0.9156976744186046

Berdasarkan hasil akurasi di atas bisa disimpulkan bahwa algoritma dengan akurasi tertinggi adalah Logistic Regression sedangkan algoritma dengan akurasi terendah adalah KNN. Karena Logistic Regression memiliki nilai akurasi tertinggi maka bisa disebut sebagai algoritma terbaik.

18. Deployment

Deployment dilakukan dengan tujuan agar memudahkan pengguna untuk menentukan apakah ulasan sebuah produk tersebut positif atau negatif dengan memasukkan ulasan produk secara acak. Proses deployment dilakukan menggunakan web yaitu Flask, HTML dan Bootstrap sebagai framework website lalu dihosting ke laman pythonanywhere.com agar bisa diakses di semua perangkat dan setiap saat menggunakan jaringan internet dengan nama lamannya adalah ecommercecustomer.pythonanywhere.com.

```
1. from flask import Flask,render_template,url_for,request
2. import pandas as pd
3. import pickle
4. from sklearn.feature_extraction.text import
   CountVectorizer
5. from sklearn.naive_bayes import MultinomialNB
6. from sklearn.svm import SVC
7. from sklearn.feature_extraction.text import
   TfidfVectorizer
8. from sklearn.model_selection import train_test_split
9. from nltk.corpus import stopwords
10. import nltk
11. import re
12. import string
13. import sys
14. import logging
15. # from sklearn.externals import joblib
16.
17.
18. app = Flask(__name__) #menginisialisasi aplikasi ini
   adalah Flask
19.
20. @app.route('/') # ketika masuk ke indeks maka akan
   mereturn atau masuk ke halaman home.html
21. def home():
22.     return render_template('home.html')
23.
24. @app.route('/predict',methods=['POST']) # setelah
   menjalankan url predict maka akan menampilkan kode di
   bawah
25. def predict():
26.     df= pd.read_csv("amazon_reviews.csv",
   encoding="latin-1") #membaca file csv
```

```

27.         df.drop(columns=['reviewerName', 'reviewTime',
    'day_diff', 'helpful_yes',    'helpful_no',
    'total_vote',    'score_pos_neg_diff',
    'score_average_rating', 'wilson_lower_bound'],
    inplace=True)
28.
29.         # Check for null values
30.         if df['reviewText'].isnull().sum() > 0:
31.             # Handle null values (e.g., fill with an
    empty string)
32.                 df['reviewText'].fillna('', inplace=True)
33.         # Ensure all values are strings
34.         df['reviewText'] = df['reviewText'].astype(str)
35.
36.         # START Processing
37.         # 1. Clean the text
38.         def clean_text(text):
39.             return re.sub('[^a-zA-Z]', ' ',
    text).lower()
40.
41.         # Labeling based on rating
42.         df['cleaned_text'] =
    df['reviewText'].apply(lambda x: clean_text(x))
43.         df['label'] = df['overall'].map({1.0:0, 2.0:0,
    3.0:0, 4.0:1, 5.0:1})
44.
45.
46.         # 2. Adding additional features -> Lenght of
    Review text, and percentage of punctuations in the Review
    text
47.         def count_punct(text):
48.             total_chars = len(text)
49.             if total_chars - text.count(" ") == 0:
50.                 return 0 # or you can return a
    default value
51.             else:
52.                 count = sum([1 for char in text if
    char in string.punctuation])
53.                 return round(count / (total_chars -
    text.count(" ")), 3) * 100
54.
55.         df['review_len'] = df['reviewText'].apply(lambda
    x: len(str(x)) - str(x).count(" "))
56.         df['punct'] = df['reviewText'].apply(lambda x:
    count_punct(str(x)))
57.
58.         # 3. Tokenization
59.         def tokenize_text(text):
60.             tokenized_text = text.split()
61.             return tokenized_text
62.
63.         df['tokens'] = df['cleaned_text'].apply(lambda x:
    tokenize_text(x))
64.
65.         # 4. Lemmatization and Removing Stopwords
66.         nltk.download('stopwords')

```



```

67.         all_stopwords = stopwords.words('english')
68.         all_stopwords.remove('not')
69.
70.         nltk.download('wordnet')
71.         nltk.download('omw-1.4')
72.         def lemmatize_text(token_list):
73.             return "
".join([lemmatizer.lemmatize(token) for token in
token_list if not token in set(all_stopwords)])
74.
75.         lemmatizer = nltk.stem.WordNetLemmatizer()
76.         df['lemmatized_review'] =
df['tokens'].apply(lambda x: lemmatize_text(x))
77.
78.         # END Processing
79.
80.         # Feature Extraction (TF-IDF)
81.         # Extract Feature With CountVectorizer ->
Cleaning : convert all of data to lower case and removing
all punctuation marks.
82.         X = df[['lemmatized_review', 'review_len',
'punct']]
83.         y = df['label']
84.         X_train, X_test, y_train, y_test =
train_test_split(X, y, test_size=0.3, random_state=0)
85.         # ignore terms that occur in more than 50%
documents and the ones that occur in less than 2
86.         tfidf = TfidfVectorizer(max_df=0.5, min_df=2)
87.         tfidf_train =
tfidf.fit_transform(X_train['lemmatized_review'])
88.         tfidf_test =
tfidf.transform(X_test['lemmatized_review'])
89.
90.         # PREDICTION
91.         # Using Algorithms Extra Trees Classifier
92.         classifier = SVC(kernel= 'linear', random_state =
10)
93.         classifier.fit(tfidf_train, y_train)
94.         classifier.score(tfidf_test, y_test)
95.
96.         if request.method == 'POST': #Baris ini memeriksa
apakah permintaan yang masuk adalah permintaan POST. Dalam
konteks pengembangan web, permintaan POST digunakan untuk
mengirim data ke server, biasanya dari pengisian formulir
dari halaman web.
97.             message = request.form['message'] #Jika
permintaan tersebut adalah POST, maka nilai dari formulir
dengan nama 'message' akan diambil. Ini diasumsikan bahwa
ada formulir dengan elemen input bernama 'message' pada
halaman web yang digunakan
98.             data = [message] #data = [message] - Nilai
dari 'message' akan dimasukkan ke dalam sebuah list
bernama 'data'. Ini dilakukan karena model klasifikasi
mungkin memerlukan input dalam bentuk list atau array.
99.             vect = tfidf.transform(data).toarray()
#vect = tfidf.transform(data).toarray() - 'data' tersebut

```

```

kemudian akan diubah menjadi vektor TF-IDF menggunakan
objek TF-IDF yang disebut 'tfidf'. TF-IDF adalah suatu
metode untuk mengukur pentingnya sebuah kata dalam suatu
dokumen dalam koleksi dokumen.
100.         prediction = classifier.predict(vect)
#prediction = classifier.predict(vect) - Vektor TF-IDF
tersebut kemudian akan digunakan untuk membuat prediksi
menggunakan model klasifikasi yang disebut 'classifier'.
Prediksi ini akan berisi informasi tentang kategori atau
label yang diberikan oleh model terhadap input tersebut.
101.         return render_template('result.html',prediction =
prediction) #return render_template('result.html',
prediction=prediction) - Hasil prediksi tersebut kemudian
akan dikirimkan ke template HTML yang disebut
'result.html' untuk ditampilkan pada halaman web. Prediksi
ini akan dapat diakses melalui variabel 'prediction' pada
template tersebut.
102.
103. app.logger.addHandler(logging.StreamHandler(sys.stdout)
)
104. app.logger.setLevel(logging.ERROR)
105.
106. if __name__ == '__main__':
107.     app.run(debug=True)

```

Kode Program 4.20. app.py Sebagai Program Utama

```

1. <!DOCTYPE html>
2. <html>
3. <head>
4.     <title>E-Commerce Customer Sentiment Analysis</title>
5.     <!-- <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="../static/css/styles.css"> -->
6.     <meta charset="UTF-8">
7.     <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
8.     <meta name="keywords" content="E-Commerce Customer
Sentiment Analysis">
9.     <meta name="description" content="E-Commerce Customer
Sentiment Analysis">
10.
11.         <link rel="icon" type="image/png" href="" />
12.
13.
14.         <meta http-equiv="X-UA-Compatible"
content="ie=edge">
15.
16.
17.     <link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/css/
bootstrap.min.css">
18.     <script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jq
uery.min.js"></script>
19.     <script
src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/js/bo
otstrap.min.js"></script>

```

```

20.         <!-- <link rel="stylesheet" type="text/css"
href="{{ url_for('static', filename='css/styles.css') }}">
-->
21.         <style type="text/css">
22.             .btn {
23.                 font-size: 1.2em;
24.                 border-radius: 5px;
25.                 padding: 12px 30px;
26.                 background: #7c0cd1;
27.                 text-transform: uppercase;
28.                 margin-top: 10px;
29.             }
30.
31.     .card-header{
32.         width:100%;
33.         color:#de9815;
34.         border-bottom:3px solid #BBB;
35.
36.         font-family: 'Roboto', sans-serif;
37.         padding:10px;
38.         text-align: center;
39.         margin-top:0px;
40.         overflow:hidden;
41.         -webkit-transition: box-shadow 0.3s cubic-
bezier(0.4, 0, 0.2, 1);
42.         transition: box-shadow 0.3s cubic-bezier(0.4,
0, 0.2, 1);
43.
44.     }
45.
46.     .card {
47.         background:#FFF;
48.         display: block;
49.         display: -webkit-box;
50.         display: -webkit-flex;
51.         display: -ms-flexbox;
52.         float: none;
53.         display: flex;
54.         border:1px solid #AAA;
55.         border-bottom:3px solid #BBB;
56.         padding:10px;
57.         margin-top:5em;
58.         overflow:hidden;
59.         box-shadow: 0 8px 17px 0 rgba(0, 0, 0, 0.2), 0 6px
20px 0 rgba(0, 0, 0, 0.19);
60.         font-family: 'Roboto', sans-serif;
61.         -webkit-transition: box-shadow 0.3s cubic-
bezier(0.4, 0, 0.2, 1);
62.         transition: box-shadow 0.3s cubic-bezier(0.4,
0, 0.2, 1);
63.
64.     }
65.
66.     .card-body{
67.         margin:1em;
68.     }

```

```

69.         </style>
70.     </head>
71.     <body>
72.
73.         <header>
74.
75.
76.
77.
78.     <div class="jumbotron jumbotron-fluid p-y-3">
79.         <div class="container text-xs-center text-white">
80.
81.             <h1 class="display-1 card-header"
82.                 align="center" style="color:#2196F3;">E-Commerce Customer
83.                 Sentiment Analysis </h1>
84.             <p class="lead" align="center"> Ketikkan kata
85.                 atau kalimat di bawah untuk periksa sentimen analysis of
86.                 e-commerce customer. </p>
87.
88.         </div>
89.     </div>
90.
91. </header>
92.
93.
94.         <div class="container">
95.     <div class="well">
96.         <form action="{{ url_for('predict')}}"
97.             method="POST" align="center">
98.             <p class="lead" align="center">Ketikkan di
99.                 sini:</p>
100.                 <center><textarea name="message" rows="7"
101.                     cols="60" placeholder="Coba: produk ini bagus"
102.                     required="required"></textarea></center>
103.                 <br/>
104.                 <center><input type="submit" class="btn-
105.                     info btn" value="Check this out" ></center>
106.             </form>
107.         </div>
108.     </div>
109.
110.
111.
112.         <script
113.             src="https://unpkg.com/ionicons@5.1.2/dist/ionicons.js"></
114.             script>

```

```
114.  
115. </body>  
116. </html>
```

Kode Program 4.21. home.html Sebagai Halaman Beranda

```
1. <!DOCTYPE html>  
2. <html>  
3. <head>  
4.   <title></title>  
5.   <!-- <link rel="stylesheet" type="text/css" href="{{  
6.     url_for('static', filename='css/styles.css') }}"> -->  
7.   <!-- <link rel="stylesheet" type="text/css"  
8.     href="../static/css/styles.css"> -->  
9.   <meta charset="UTF-8">  
10.  <meta name="viewport" content="width=device-width,  
11.    initial-scale=1.0">  
12.  <meta name="keywords" content="SMS Spam Filter Spam  
13.    Ham">  
14.  <meta name="description" content="Spam or Ham SMS  
15.    Filter">  
16.  <link rel="icon" type="image/png" href="" />  
17.  <meta http-equiv="X-UA-Compatible"  
18.    content="ie=edge">  
19.  <link rel="stylesheet"  
20.    href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/css/  
21.    bootstrap.min.css">  
22.  <script  
23.    src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jq  
24.    uery.min.js"></script>  
25.  <script  
26.    src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/js/bo  
27.    otstrap.min.js"></script>  
28.  <!-- <link rel="stylesheet" type="text/css"  
29.    href="{{ url_for('static', filename='css/styles.css') }}">  
30.  -->  
31.  <style type="text/css">  
32.    .btn {  
33.      font-size: 1.2em;  
34.      border-radius: 5px;  
35.      padding: 12px 30px;  
36.      background: #7608c4;  
37.      text-transform: uppercase;  
38.      margin-top: 10px;  
39.    }  
40.    .card-header {  
41.      width:100%;  
42.      color:#de9815;  
43.      border-bottom:3px solid #BBB;  
44.      font-family: 'Roboto', sans-serif;  
45.      padding:10px;
```

```

38.     text-align: center;
39.     margin-top:0px;
40.     overflow:hidden;
41.     -webkit-transition: box-shadow 0.3s cubic-
    bezier(0.4, 0, 0.2, 1);
42.     transition: box-shadow 0.3s cubic-bezier(0.4,
    0, 0.2, 1);
43.
44. }
45.
46. .card {
47.     background:#FFF;
48.     display: block;
49.     display: -webkit-box;
50.     display: -webkit-flex;
51.     display: -ms-flexbox;
52.     float: none;
53.     display: flex;
54.     border:1px solid #AAA;
55.     border-bottom:3px solid #BBB;
56.     padding:10px;
57.     margin-top:5em;
58.     overflow:hidden;
59.     box-shadow: 0 8px 17px 0 rgba(0, 0, 0, 0.2), 0 6px
    20px 0 rgba(0, 0, 0, 0.19);
60.     font-family: 'Roboto', sans-serif;
61.     -webkit-transition: box-shadow 0.3s cubic-
    bezier(0.4, 0, 0.2, 1);
62.     transition: box-shadow 0.3s cubic-bezier(0.4,
    0, 0.2, 1);
63.
64. }
65.
66. .card-body{
67.     margin:1em;
68. }
69.
70. /* #resultbtn{
71.
72. } */
73.
74.
75. </style>
76. </head>
77. <body>
78.
79.     <header>
80.
81.
82.
83.
84.
85. <div class="jumbotron jumbotron-fluid p-y-3">
86.     <div class="container text-xs-center text-white">
87.

```

```

88.         <h1 class="display-1 card-header"
align="center" style="color:#2196F3;"> Hasil E-Commerce
Customer Sentiment Analysis </h1>
89.         <p class="lead" align="center"> </p>
90.
91.     </div>
92. </div>
93.
94.
95.
96.
97.
98. </header>
99.
100.
101.
102.         <p style="font-size:30;text-align: center;"
class="lead"><b> <u>Hasil </u></b></p>
103.         <div class="results">
104.
105.
106.
107.             {% if prediction == 0%}
108.             <h2 style="color:red;" align="center">Ulasan
Jelek (Negatif)</h2>
109.             {% elif prediction == 1%}
110.             <h2 style="color:green;" align="center">Ulasan
Baik (Positif) </h2>
111.             {% endif %}
112.
113.         </div>
114.
115.     <div class="form-row text-center">
116.         <div class="col-12">
117.             <a href="http://127.0.0.1:5000/"> <button
type="submit" class="btn btn-primary">Check Again</button>
</a>
118.         </div>
119.     </div>
120.
121.
122.
123.
124.
125.
126.     <script
src="https://unpkg.com/ionicons@5.1.2/dist/ionicons.js"></
script>
127.
128. </body>
129. </html>

```

Kode Program 4.22. result.html Sebagai Halaman Hasil

```

1. body{
2.     font:15px/1.5 Arial, Helvetica,sans-serif;
3.     padding: 0px;

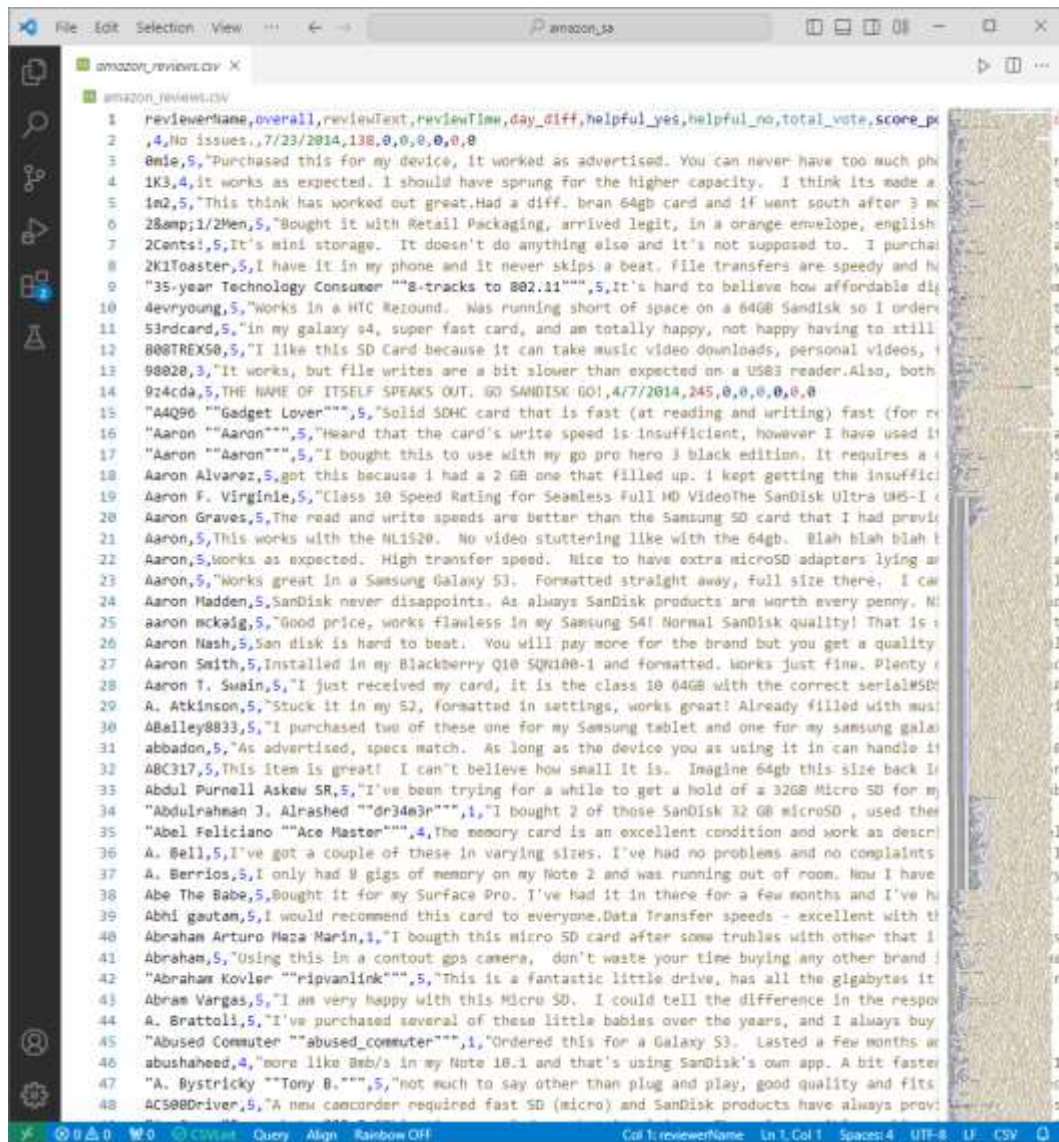
```

```

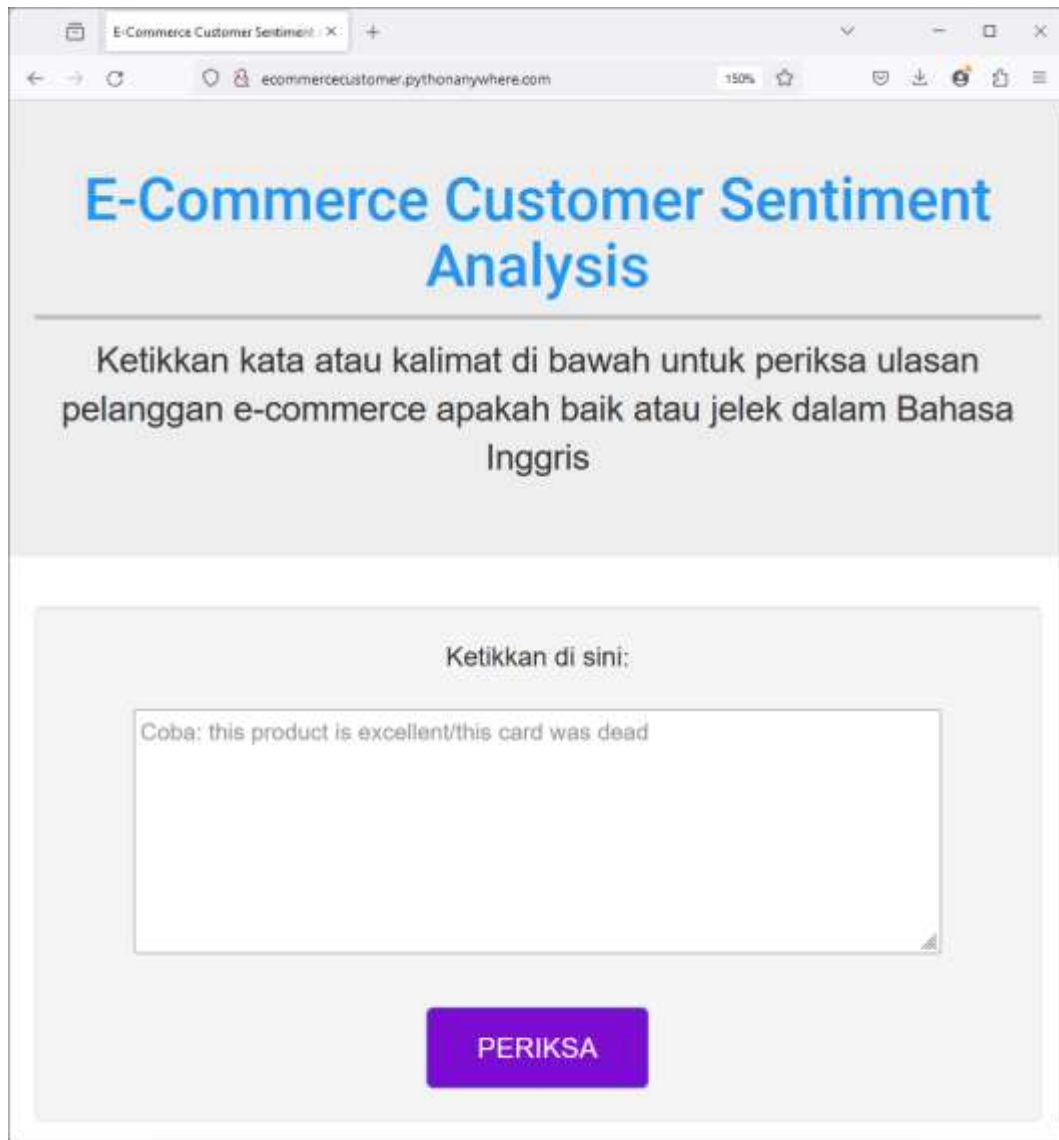
4.     background-color:#f4f3f3;
5. }
6.
7. .container{
8.     width:100%;
9.     margin: auto;
10.         overflow: hidden;
11. }
12.
13. header{
14.     background:#03A9F4;
15.     border-bottom:#448AFF 3px solid;
16.     height:120px;
17.     width:100%;
18.     padding-top:30px;
19. }
20.
21. .main-header{
22.         text-align:center;
23.         background-color: blue;
24.         height:100px;
25.         width:100%;
26.         margin:0px;
27.     }
28. #brandname{
29.     float:left;
30.     font-size:30px;
31.     color: #fff;
32.     margin: 10px;
33. }
34.
35. header h2{
36.     text-align:center;
37.     color:#fff;
38. }
39.
40.
41.
42.
43. .btn-info {background-color: #2196F3;
44.     height:40px;
45.     width:100px;} /* Blue */
46. .btn-info:hover {background: #0b7dda;}
47.
48.
49. .resultss{
50.     border-radius: 15px 50px;
51.     background: #345fe4;
52.     padding: 20px;
53.     width: 200px;
54.     height: 150px;
55. }

```

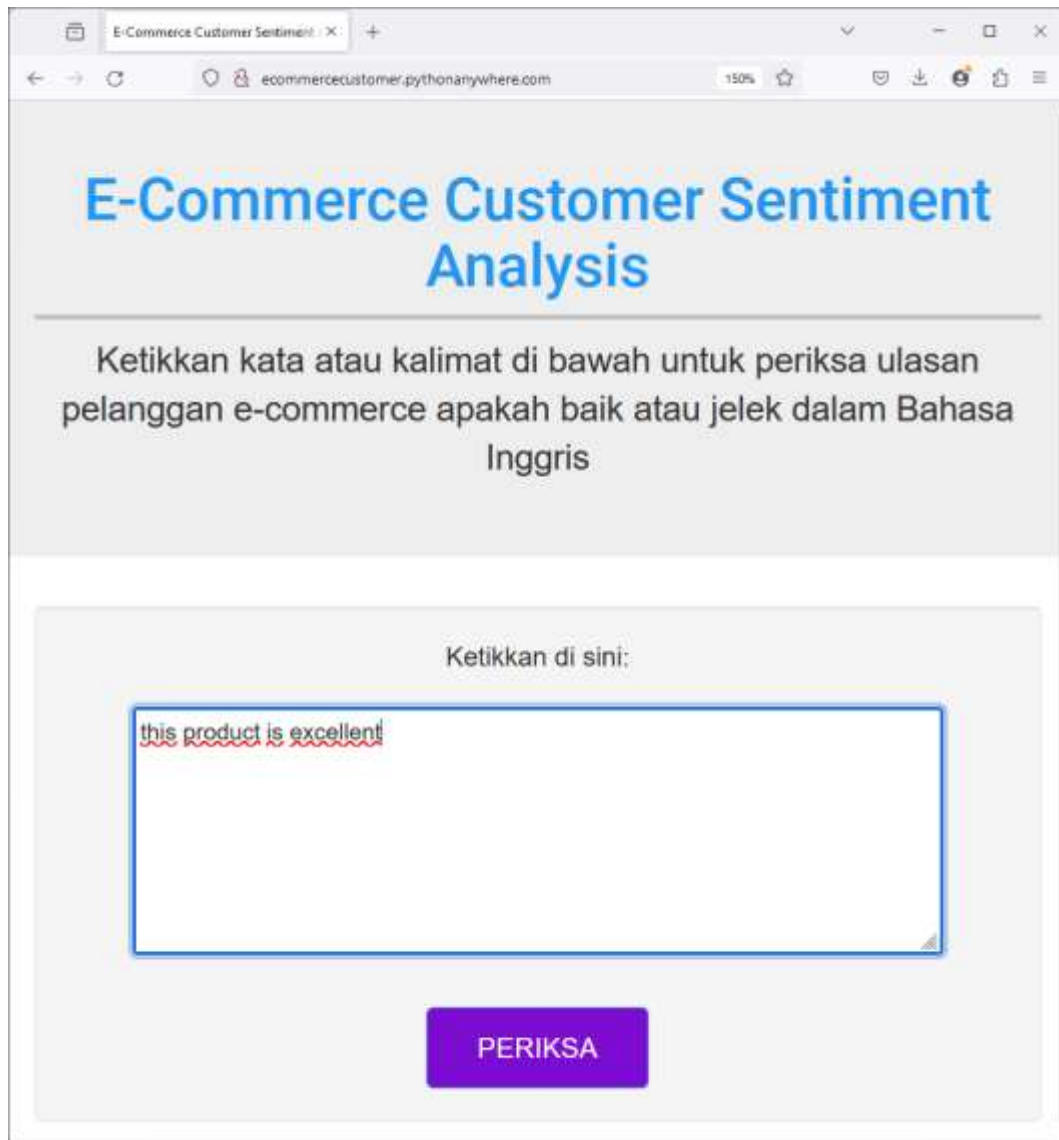
Kode Program 4.23. style.css/Bootstrap



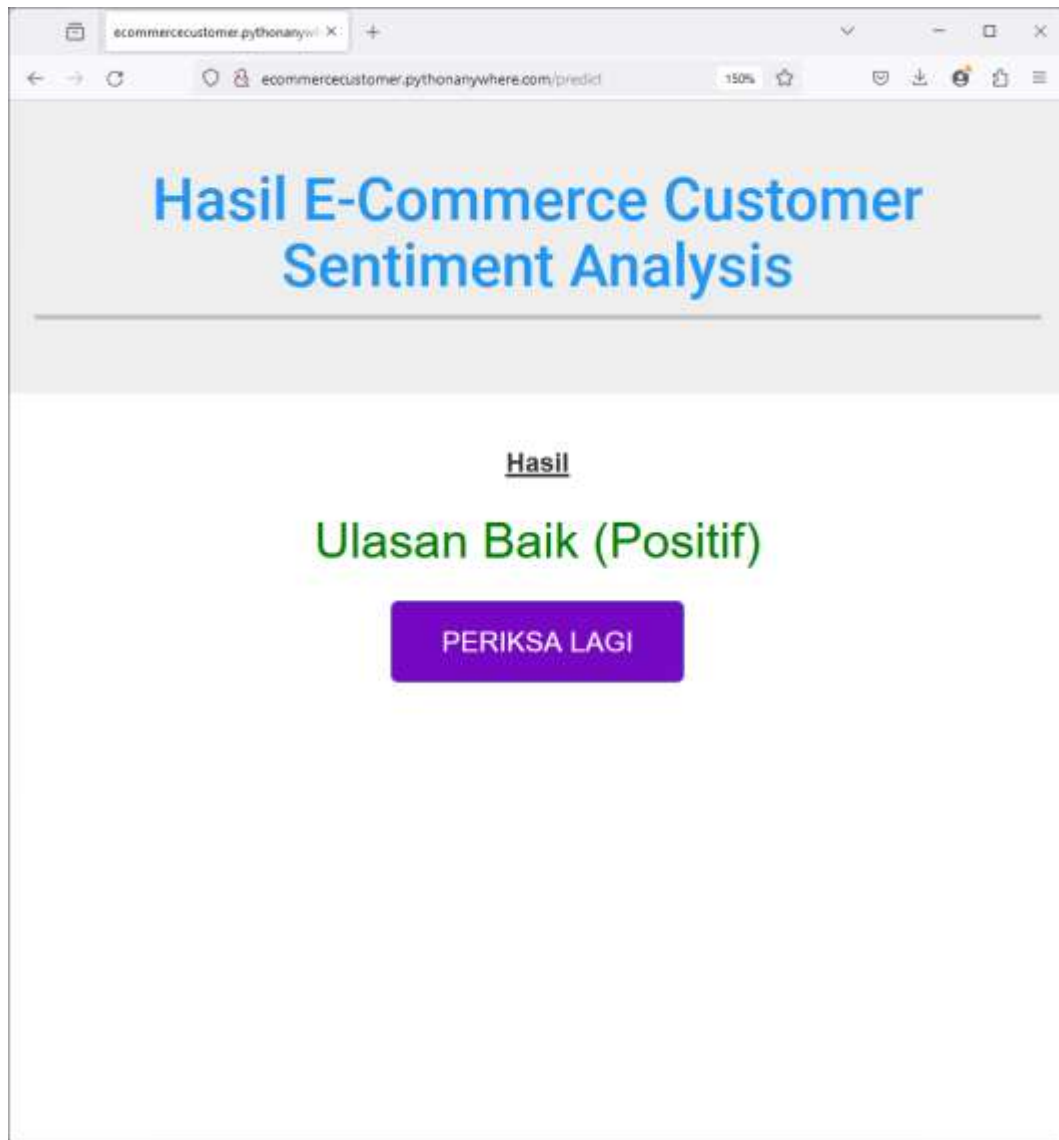
Gambar 4.17. Kumpulan Data Dari File Amazon.Csv



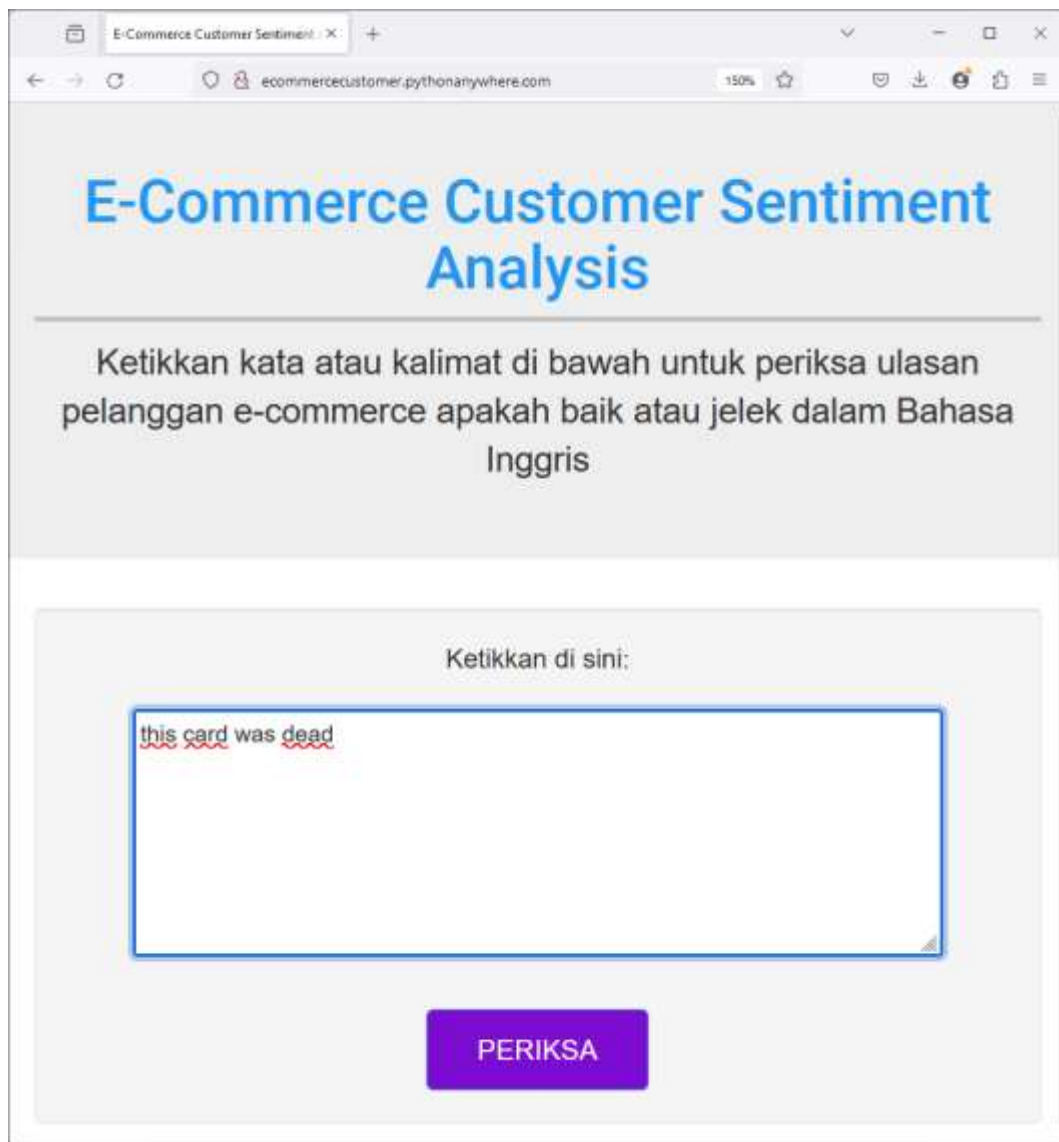
Gambar 4.18. Halaman Beranda



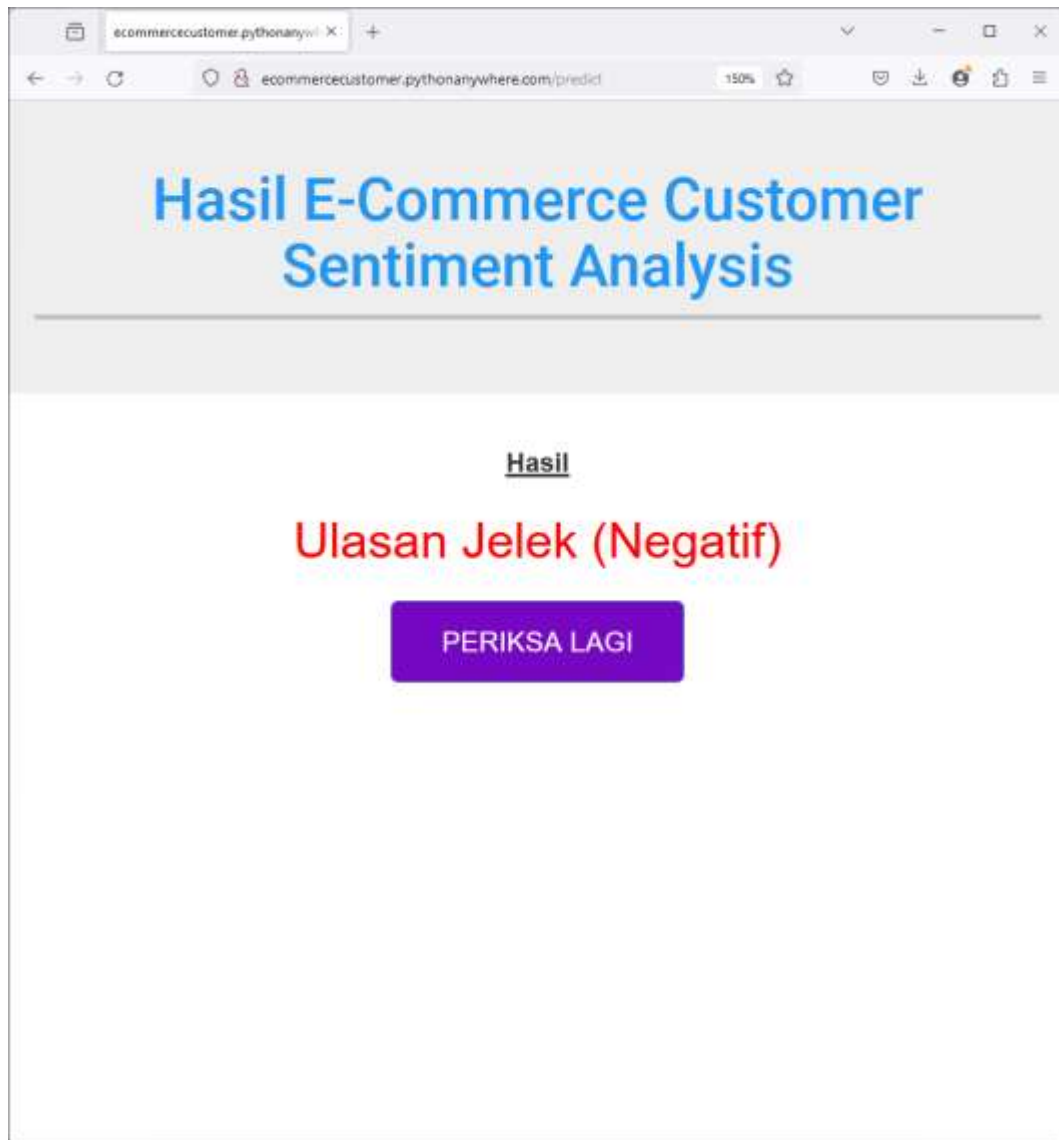
Gambar 4.19. Pengisian Kolom Ulasan Positif



Gambar 4.20. Hasil Pemeriksaan Ulasan Positif



Gambar 4.21. Pengisian Kolom Ulasan Negatif



Gambar 4.22. Hasil Pemeriksaan Ulasan Negatif

19. Hambatan

- a. Kurangnya Data Berkualitas: Salah satu tantangan utama dapat muncul dalam mendapatkan data yang cukup dan berkualitas tinggi untuk melatih model. Data yang tidak lengkap, tidak akurat, atau tidak representatif dapat menghambat kemampuan model untuk memberikan prediksi yang akurat.
- b. Ketidakseimbangan Kelas: Dalam kasus ecommerce consumer, sering kali terjadi ketidakseimbangan antara kelas positif dan negatif,

misalnya jumlah pembelian yang sebenarnya relatif lebih sedikit dibandingkan dengan jumlah pengunjung situs yang hanya berselancar.

- c. Kompleksitas Model yang Tinggi: Terkadang, kompleksitas model yang tinggi seperti neural networks atau algoritma pembelajaran mesin canggih lainnya dapat menyebabkan masalah overfitting, di mana model cenderung menghafal data pelatihan dan tidak dapat menggeneralisasi dengan baik pada data baru.

20. Penyelesaian Hambatan

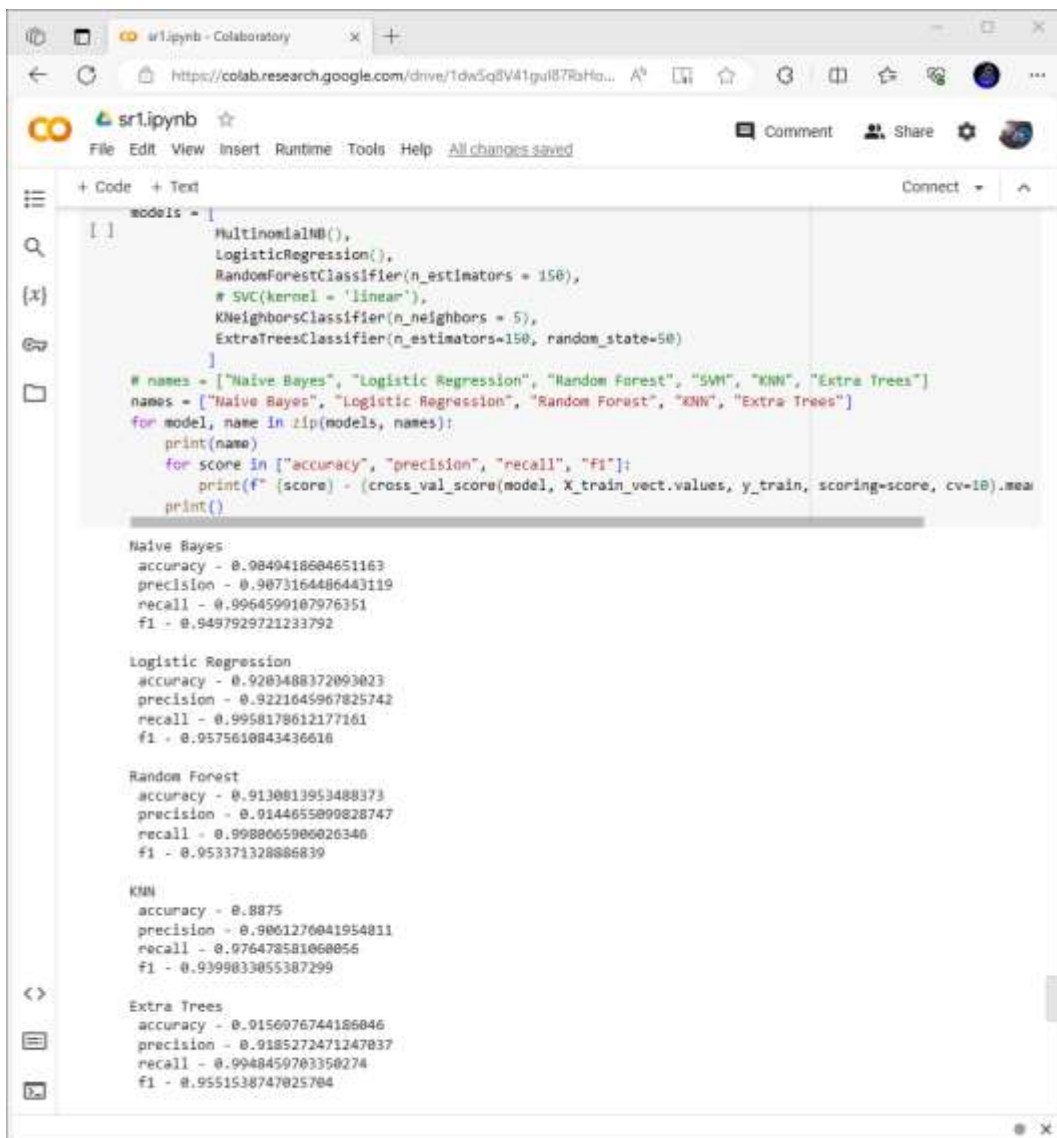
- a. Langkah pertama adalah memastikan bahwa tim Anda memiliki akses ke sumber data yang berkualitas. Jika data awal tidak lengkap, langkah-langkah seperti pembersihan data, imputasi nilai yang hilang, dan augmentasi data dapat membantu meningkatkan kualitas dataset. Selain itu, teknik seperti penggalian data (data mining) atau pembelian data dari penyedia data terpercaya juga dapat membantu dalam memperoleh dataset yang lebih lengkap.
- b. Teknik-teknik seperti oversampling, undersampling, atau penggunaan metode pembobotan kelas dapat membantu mengatasi masalah ketidakseimbangan kelas. Selain itu, penggunaan metode evaluasi yang cocok untuk kasus ketidakseimbangan kelas seperti F1 score, area di bawah kurva (AUC), atau precision-recall curve dapat memberikan gambaran yang lebih akurat tentang kinerja model.
- c. Teknik regularisasi seperti penalti L1 dan L2, penggunaan teknik dropout, atau penggunaan model yang lebih sederhana namun efektif seperti pohon keputusan atau regresi logistik dapat membantu mengurangi risiko overfitting. Validasi silang dan pemilihan model yang cermat juga dapat membantu dalam menemukan model yang paling cocok untuk dataset yang diberikan.

b.3 Hasil Proyek Akhir

1. Uraian Aplikasi atau Model AI

Aplikasi ini adalah aplikasi untuk menentukan ulasan pelanggan yang ada di Amazon apakah ulasan tersebut baik atau jelek menggunakan sentiment analysis dengan dataset yang diambil dari kaggle. Cara menentukannya adalah dengan memasukkan ulasan pelanggan secara acak pada kolom di web, lalu tekan periksa untuk memeriksa ulasan tersebut. Lantas, akan keluar hasil yang menunjukkan apakah ulasan tersebut baik (positif) atau jelek (negatif). Aplikasi ini menggunakan algoritma TF/IDF.

2. Performa Aplikasi atau Model AI



```
models = [
    MultinomialNB(),
    LogisticRegression(),
    RandomForestClassifier(n_estimators = 150),
    # SVC(kernel = 'linear'),
    KNeighborsClassifier(n_neighbors = 5),
    ExtraTreesClassifier(n_estimators=150, random_state=50)
]

# names = ["Naive Bayes", "Logistic Regression", "Random Forest", "SVM", "KNN", "Extra Trees"]
names = ["Naive Bayes", "Logistic Regression", "Random Forest", "KNN", "Extra Trees"]
for model, name in zip(models, names):
    print(name)
    for score in ["accuracy", "precision", "recall", "f1"]:
        print(f" {score} - (cross_val_score(model, X_train_vect.values, y_train, scoring=score, cv=10).mean())")
    print()
```

Naive Bayes
accuracy - 0.9849418604651163
precision - 0.9073164486443119
recall - 0.9964599107976351
f1 - 0.9497929721233792

Logistic Regression
accuracy - 0.9203488372093023
precision - 0.9221045967825742
recall - 0.9958178612177161
f1 - 0.9575610843436610

Random Forest
accuracy - 0.9130813953488373
precision - 0.9144655099828747
recall - 0.998065906026346
f1 - 0.953371328886839

KNN
accuracy - 0.8875
precision - 0.9061276041954811
recall - 0.976478581068056
f1 - 0.9399833055387299

Extra Trees
accuracy - 0.9156076744186046
precision - 0.9185272471247037
recall - 0.9940459703350274
f1 - 0.9551538747025704

Gambar 4.23. Hasil K-Fold Cross Validation

Pada Gambar 4.39 didapatkan hasil akurasi setiap algoritma sebagai berikut:

1. Naive Bayes = 0.9049418604651163
2. Logistic Regression = 0.9203488372093023
3. Random Forest = 0.9130813953488373
4. KNN = 0.8875
5. Extra Trees = 0.9156976744186046

Berdasarkan hasil akurasi di atas bisa disimpulkan bahwa algoritma dengan akurasi tertinggi adalah Logistic Regression sedangkan algoritma dengan akurasi terendah adalah KNN.

3. Kelebihan Aplikasi atau Model AI

Adapun kelebihan dari aplikasi atau model AI ini adalah:

- a. Aplikasi ini bisa menentukan ulasan baik atau buruk dari ulasan yang dimasukkan secara acak.
- b. Karena aplikasi atau model AI ini adalah web maka bisa diakses di semua perangkat dan setiap saat.

4. Kelemahan Aplikasi atau Model AI

Adapun kelemahan dari aplikasi atau model AI ini adalah:

- a. Aplikasi ini masih terdapat error ketika memasukkan ulasan acak karena keterbatasan dataset yang hanya diambil dari tahun 2012 hingga 2014.
- b. Lambatnya web ketika dimuat atau diakses karena terbatasnya bandwidth yang dipakai.

Bab V Penutup

A. Kesimpulan

Adapun kesimpulannya adalah sebagai berikut:

1. Pembelajaran

Pembelajaran dilakukan secara tatap muka asinkron melalui Learning Management System Orbit Guru dengan menonton video materi dan mengerjakan kuis.

2. Pendalaman Materi

Pendalaman materi dilakukan secara tatap muka sinkron melalui Zoom dibersamai oleh Home Room Coach.

3. Ujian

Ujian dilakukan secara dua tahap. Tahap pertama adalah Ujian Tengah Program atau disingkat sebagai UTP, sedangkan tahap kedua adalah Ujian Akhir Program atau disingkat sebagai UAP. Ujian dikerjakan melalui LMS Orbit Guru.

4. Bimbingan Proyek Akhir

Bimbingan proyek akhir dilakukan dengan Home Room Coach secara tatap muka sinkron melalui Zoom.

5. Pengerjaan Proyek Akhir

Pengerjaan proyek akhir dilakukan secara asinkron pada saat setelah menyelesaikan semua materi.

B. Saran

Adapun sarannya adalah sebagai berikut:

1. Pembelajaran

Pembelajaran bisa dibuat lebih menarik dengan mengadakan diskusi bersama kelompok secara langsung agar bisa saling mengenal.

2. Pendalaman Materi

Pendalaman materi bisa dibuat lebih baik dengan dilakukan secara rutin setiap pekan agar peserta bisa memahami materi dengan lebih baik.

3. Ujian

Ujian bisa dilakukan lebih baik dengan mengambil gabungan soal kuis yang sudah dikerjakan agar peserta tidak kesulitan saat mengerjakan ujian.

4. Bimbingan Proyek Akhir

Bimbingan proyek bisa dilakukan lebih baik dengan dibuat rutin setiap pekan agar peserta bisa memahami dan mengerjakan proyek akhir dengan lancar dan baik.

5. Pengerjaan Proyek Akhir

Pengerjaan proyek akhir bisa dilakukan lebih baik dengan menyesuaikan waktu yang sama dengan web kampus merdeka agar bisa dikerjakan lebih optimal.

Bab VI Daftar Pustaka

- [1] A. Imron, “ANALISIS SENTIMEN TERHADAP TEMPAT WISATA DI KABUPATEN REMBANG MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES CLASSIFIER,” UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA, Yogyakarta, 2019.
- [2] S. Miftah and A. W. Davita, “DQLab,” Yayasan Multimedia Nusantara & Xeratic, 17 Mei 2021. [Online]. Available: <https://dqlab.id/library-python-kenali-perbedaan-module-package-dan-library-pada-python>. [Accessed 1 Desember 2023].
- [3] Algoritma Data Science School, “algoritma,” PT. Algoritma Data Indonesia, 2 Februari 2022. [Online]. Available: <https://algoritma.blog/library-python/>. [Accessed 1 Desember 2023].
- [4] Wikimedia Indonesia, “Wikipedia,” Wikimedia Foundation, 12 Januari 2023. [Online]. Available: <https://id.wikipedia.org/wiki/Tokenisasi>. [Accessed 1 Desember 2023].
- [5] M. A. Rohman, “Sekolah Stata,” PT. Teknodata Inovasi Indonesia, [Online]. Available: <https://sekolahstata.com/teknik-teknik-preprocessing-dalam-nlp/>. [Accessed 1 Desember 2023].
- [6] Wikipedia English, “Wikipedia,” Wikipedia Foundation, 26 October 2023. [Online]. Available: https://en.wikipedia.org/wiki/Exploratory_data_analysis. [Accessed 1 Desember 2023].
- [7] E. Sutoyo, “Edinesia,” Edinesia, 11 Maret 2023. [Online]. Available: <http://edinesia.com/feature-extraction-adalah/>. [Accessed 1 Desember 2023].
- [8] N. P. Oktaviani, “Penerapan Metode Statistical Extraction Information Pada Keluhan Pasien,” Universitas Islam Indonesia, Yogyakarta, 2019.
- [9] BINUS Higher Education, “Binus,” BINUS UNIVERSITY, November 2018. [Online]. Available: <https://binus.ac.id/bandung/2019/12/algoritma-naive-bayes/>. [Accessed 1 Desember 2023].

- [10] Amazon Web Service, “AWS,” Amazon Web Service, 2023. [Online]. Available: <https://aws.amazon.com/id/what-is/logistic-regression/>. [Accessed 1 Desember 2023].
- [11] PT Revolusi Cita Edukasi, “Revou,” PT Revolusi Cita Edukasi, 2023. [Online]. Available: <https://revou.co/kosakata/random-forest>. [Accessed 1 Desember 2023].
- [12] ADMINLP2M, “LP2M UMA,” Universitas Medan Area, 16 FEBRUARI 2023. [Online]. Available: <https://lp2m.uma.ac.id/2023/02/16/algorithm-k-nearest-neighbors-knn-pengertian-dan-penerapan/>. [Accessed 1 Desember 2023].
- [13] M. Walidin, “Analisis Sentimen Opini Pelanggan Berbasis Aspek Aplikasi Halodoc Menggunakan Metode Extra Tree Classifier,” Univeristas Komputer Indonesia, Bandung, 2021.
- [14] R. Vinuesa, H. Azizpour, I. Leite, M. Balaam, V. Dignum, S. Domisch, A. Felländer, S. D. Langhans, M. Tegmark and F. F. Nerini, “The role of artificial intelligence in achieving the Sustainable Development Goals,” *NATURE COMMUNICATIONS*, pp. 1-10, 2020.
- [15] N. A. Salsabila, “ANALISIS SENTIMEN PADA MEDIA SOSIAL TWITTER TERHADAP TOKOH GUS DUR MENGGUNAKAN METODE NAÏVE BAYES DAN SUPPORT VECTOR MACHINE (SVM),” UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SYARIF HIDAYATULLAH, Jakarta, 2022.
- [16] H. SAKDIYAH, “ANALISIS SENTIMEN CUSTOMER REVIEW BRAND KOPI KENANGAN MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES,” UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM, Malang, 2023.

Lampiran

i. Brosur

The brochure features a blue background with a group of diverse students looking at a laptop. At the top, logos for AMBA, EQUIS, AACSB, MSIA, and AUN are displayed. The main title reads "Pendaftaran Orbit Kampus AI 4 JOBS TELAH DIBUKA" in large, bold, white and yellow letters. Below the title, it says "Untuk semua jurusan, minimal IPK 2.91". A QR code is prominently placed on the right side. At the bottom, there are three blue boxes with white text: "Pendaftaran mulai Sabtu tanggal 20 Mei 2023", "Seleksi tanggal 27 Mei", and "Mendapatkan kesempatan memenangkan 1000 tiket gratis". The website "kampusorbit.com" is listed at the bottom right.

The Instagram post is from the account "orbitkampusid" and "magangmeleka". The text of the post is as follows:
orbitkampusid and **magangmeleka**
orbitkampusid Gelar Lomba Kampus Merdeka Batch #5 Tahun 2023.
Orbit Future Academy mengajak kamu Mahasiswa seluruh Indonesia untuk bergabung di Program Pelebaran AI 4 Jobs bersama Orbit Kampus.
Kamu akan dibimbing oleh mentor hebat selama 100 hari dalam mengembangkan proyek dan siap bersaing di dunia profesional. Kamu juga akan mendapatkan FREE Poin Rp200.000.
Dengan syarat:
01. Berlaku bagi 2.000 peserta pertama yang memenuhi syarat dan memenuhi persyaratan dari Orbit Future Academy.
02. Memiliki IPK atau nilai tinggi minimal 2.91.
03. Voucher poin akan kami berikan setelah peserta lulus program.
Langkah:
1. Menentukan jurus rekomendasi dengan nama Mahasiswa terpilih yang akan ditantang oleh Dekan.
2. Menyajikan SPIM yang telah ditentukannya oleh ahli.
3. Proses dikomsumsi harus selesai paling lambat 20 Juni 2023.
4. Terbuka untuk semua jurusan.
5. Mendapat akses ke perangkat digital seperti desktop/laptop di kampus/kumart dengan minimal spesifikasi intel Core i3 / Ryzen 3, RAM 4GB dan free space 500GB di internal / external hard drive minimal 100GB.
Jadi, jangan biarkan peluang ini! Daftarkan dirimu sekarang di 100 lokasi terkemuka dari 100 kota impianmu di dunia teknologi.
#OrbitKampus2023 #Semangat #KampusDigital #HidupJajaja #NusantaraTernologi #AksesProgram #AndaSiapaMaka #MagangMeleka #KampusMerdeka #KampusIndonesia #Orbit #TernologiDigital #OrbitKampus
Liked by magangmeleka and 582 others
June 15, 2023



Pendaftaran Orbit Kampus

AI 4 JOBS TELAH DIBUKA

Untuk semua jurusan, minimal IPK 2.9!



Terpercaya Sejak
Kampus Merdeka Batch #1

Terkonversi Hingga
20 SKS

Kesempatan Mendapatkan
Internship di 350+ Mitra Kerja

*Syarat dan ketentuan berlaku
*Minimal mahasiswa semester 5

bit.ly/afaoorbitkampus

ii. Sertifikat Wajib



SERTIFIKAT

AI 4 JOBS

Diberikan kepada :

MUHAMMAD IZZA NUR HAKIMA

Nomor Sertifikat
OFA/2023-08/KM/AI4JOBS/14877

Asal Perguruan Tinggi
Universitas Ahmad Dahlan

Nomer Induk MSIB
6784299

Jurusan
Teknik Informatika



Sebagai :
Peserta MSIB Angkatan 5

Telah menyelesaikan tugasnya di PT. Orbit Ventura Indonesia dalam program Studi Independen dengan program Orbit Kampus - AI 4 Jobs yang diselenggarakan pada tanggal 14 Agustus 2023 - 31 Desember 2023 dengan total belajar 900 jam.

Jakarta, 31 Desember 2023



Dr.-Ing. Ilham A Habibie
Board of Directors & President Commissioner



No	Topik Pembelajaran	Capaian Hasil Pembelajaran	Jam	Nilai Capaian
1.	Logika dan Konsep Teknologi AI	Mahasiswa memiliki pengetahuan dan wawasan tentang konsep dasar dan teknologi Artificial Intelligence	90	100
2.	Siklus proyek AI	Mahasiswa mampu merancang dan mengimplementasikan AI Cycle Project (metode-metode yang ada pada domain AI) dalam kehidupan sehari-hari.	90	100
3.	Pemrograman Phyton	Mahasiswa mampu menggunakan bahasa pemrograman Python untuk menyelesaikan masalah sederhana berbasis AI dan membuat aplikasi AI.	90	100
4.	Metode Penelitian AI	Mahasiswa mampu menggunakan Analisis dan Statistik yang terdapat pada Domain Artificial Intelligence untuk melakukan Pemodelan AI dan Analisis Masalah.	90	100
5.	ChatGPT	Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar dari algoritme ChatGPT, serta menggunakan ChatGPT untuk penulisan ilmiah, pemrograman, dan pembelajaran.	90	90



No	Topik Pembelajaran	Capaian Hasil Pembelajaran	Jam	Nilai Capaian
6.	Etika Profesi & Keterampilan Perusahaan	Mahasiswa mampu menggunakan soft skills dan hardskills dalam dunia industry dan perusahaan.	90	100
7.	Financial Literacy, Entrepreneurship, & Job Readiness Skills	<p>Entrepreneurship : Mahasiswa dapat mengaplikasikan kiat-kiat yang dibutuhkan seorang wirausahawan yang bergerak di bidang start- up dalam mentransformasikan ide ke dalam bentuk produk/jasa sehingga dapat menciptakan peluang bisnis yang terus berinovasi, berevolusi, dan berkelanjutan.</p> <p>Job Readiness : Dapat menjelaskan mengenal growth mindset & entrepreneurial skills, problem-solving & critical thinking skills, digital & technological skills, communication & people skills, self-management skills.</p> <p>Financial Literacy : Dapat menjelaskan mengenal uang dan transaksi, pengantar pembelian dan pembayaran, pembayaran digital, rencana anggaran berdasarkan penghasilan, pentingnya menabung, keuntungan menyusun rencana jangka panjang, pengantar kredit, pengantar asuransi, pengantar kurs mata uang asing, pentingnya mengelola catatan keuangan apa itu penghasilan dan pajak terkait, pengenalan transaksi digital, jenis tabungan dan keuntungannya, memahami berbagai cara menyimpan uang, pasar modal, apa itu trading forex, apa itu ekuitas, pentingnya asuransi dan jenisnya, gaji dan tunjangan, apa itu pensiun.</p>	90	100



No	Topik Pembelajaran	Capaian Hasil Pembelajaran	Jam	Nilai Capaian
8.	Proyek Akhir	Mahasiswa mampu membuat produk aplikasi Artificial Intelligence sebagai representasi bisnis dan solusi penyelesaian masalah berbasis AI.	270	100
TOTAL PEMBELAJARAN			900	

Ketua Program Studi Independen
PT. Orbit Ventura Indonesia

Ilham A. Habibie

Dr.-Ing. Ilham A Habibie
Board of Directors & President Commissioner

DAFTAR HASIL STUDI (DHS)
STUDI INDEPENDEN - ORBIT FUTURE ACADEMY

ID MSIB Peserta : 6784299
Nama Peserta : MUHAMMAD IZZA NUR HAKIMA
Asal Perguruan Tinggi : Universitas Ahmad Dahlan
Program Studi : Teknik Informatika
NIM / NPM : 2000018166

Tahun : 2023
Program : A4 Jobs
Kelas : Godel
Homeroom Coach : Aje Kusuma Wardhana
Status Peserta : LULUS / SELESAI

No.	Mata Kuliah	Nilai	Huruf	Skala Huruf	SKS	Indeks Prestasi (IP)
1	Pemrograman Python	100,00	A	4	2	8
2	Logika & Konsep Teknologi AI	100,00	A	4	2	8
3	Siklus Proyek AI	100,00	A	4	2	8
4	Metode Penelitian AI	100,00	A	4	2	8
5	ChatGPT	90,00	A	4	2	8
6	Etika Profesi & Keterampilan Perusahaan	100,00	A	4	2	8
7	Financial Literacy, Entrepreneurship, & Job Readiness Skills	100,00	A	4	2	8
8	Proyek Akhir	100,00	A	4	6	24
Total SKS / Nilai IP :					20	80

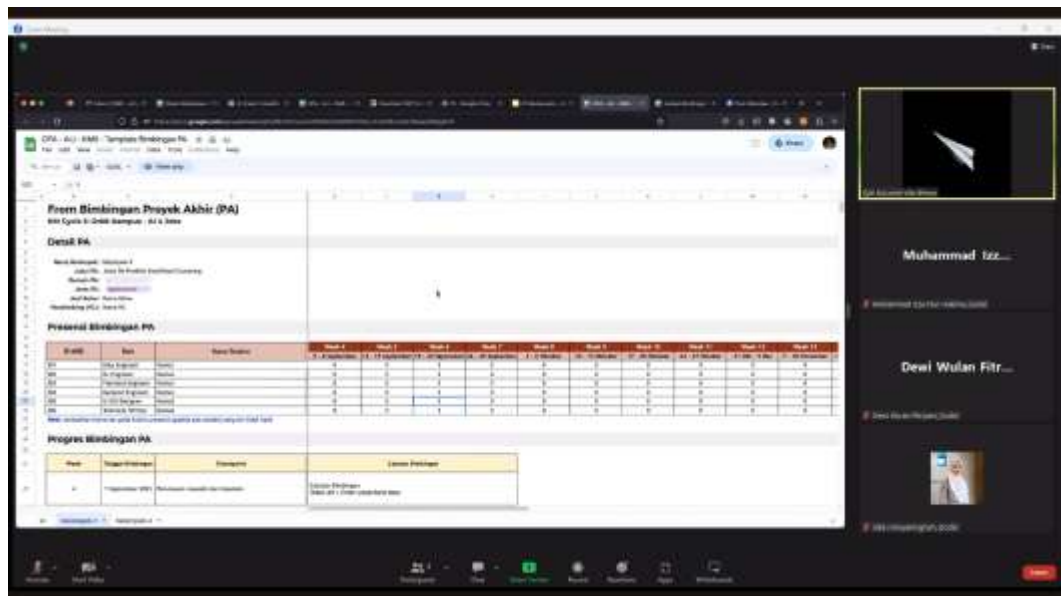
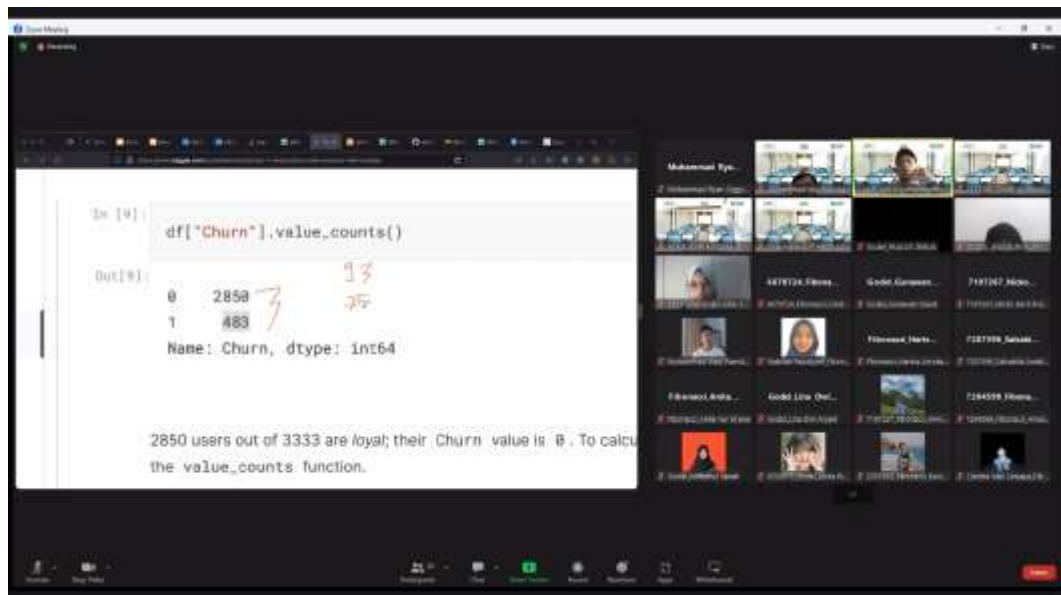
Rata-Rata Indeks Prestasi (IP) : 4,00

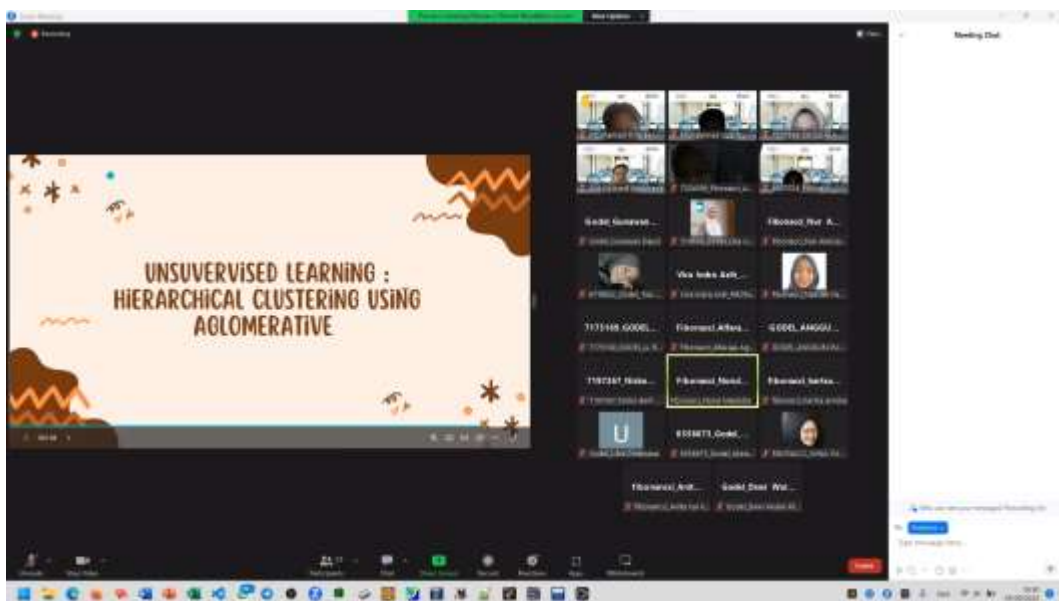
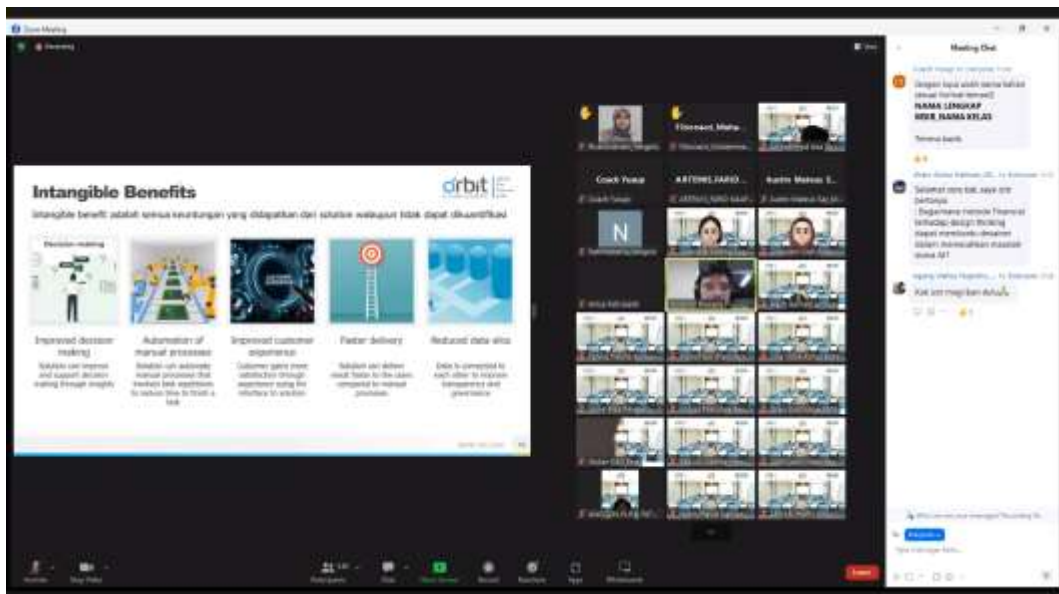
Jakarta, 26 Desember 2023

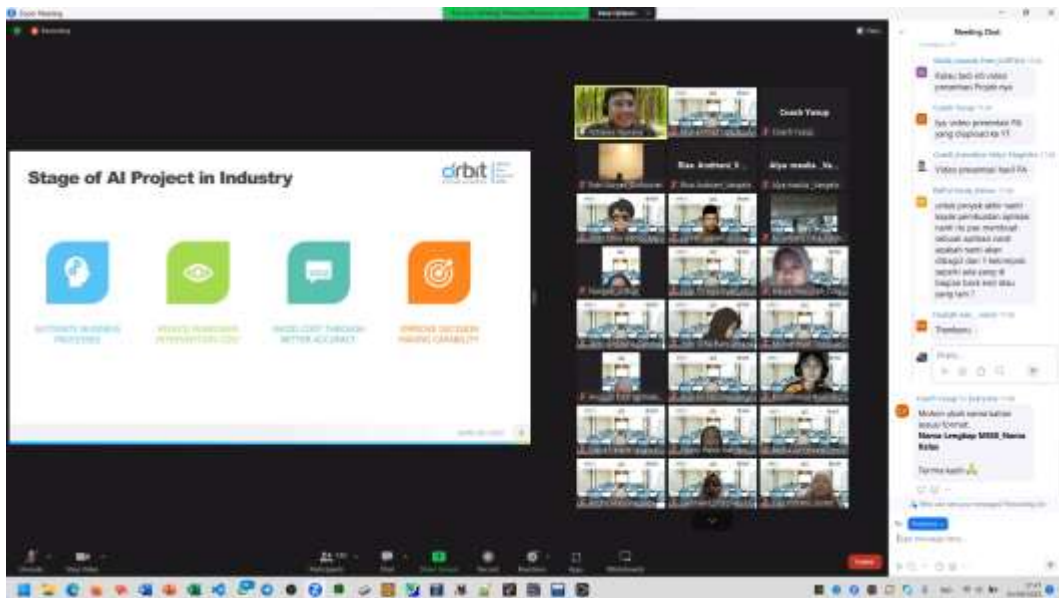
Ilham A. Habibie

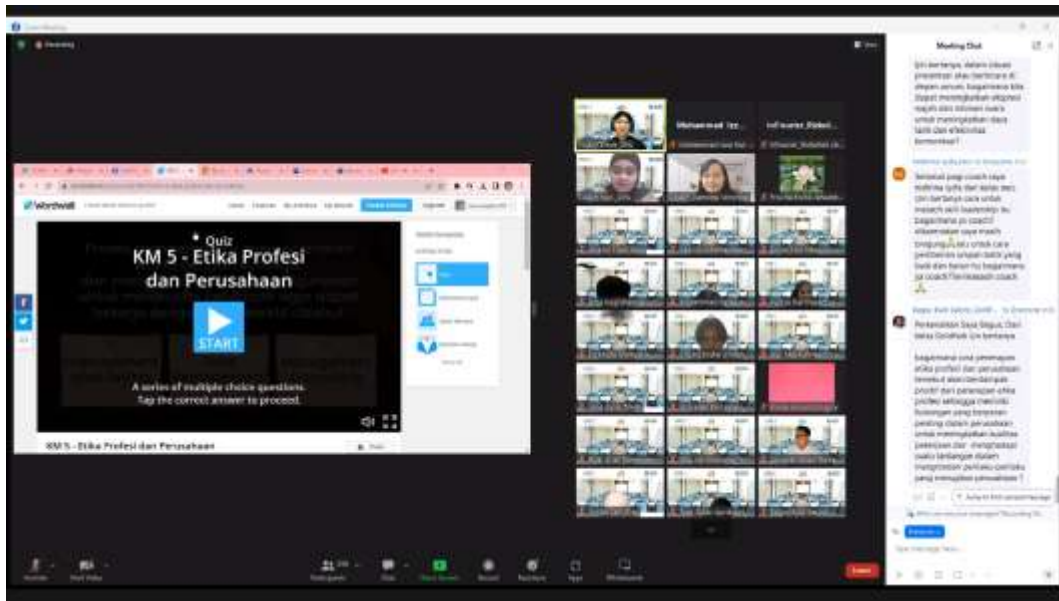
Dr.-Ing. Ilham A. Habibie, M.S.A.
Co-Founder

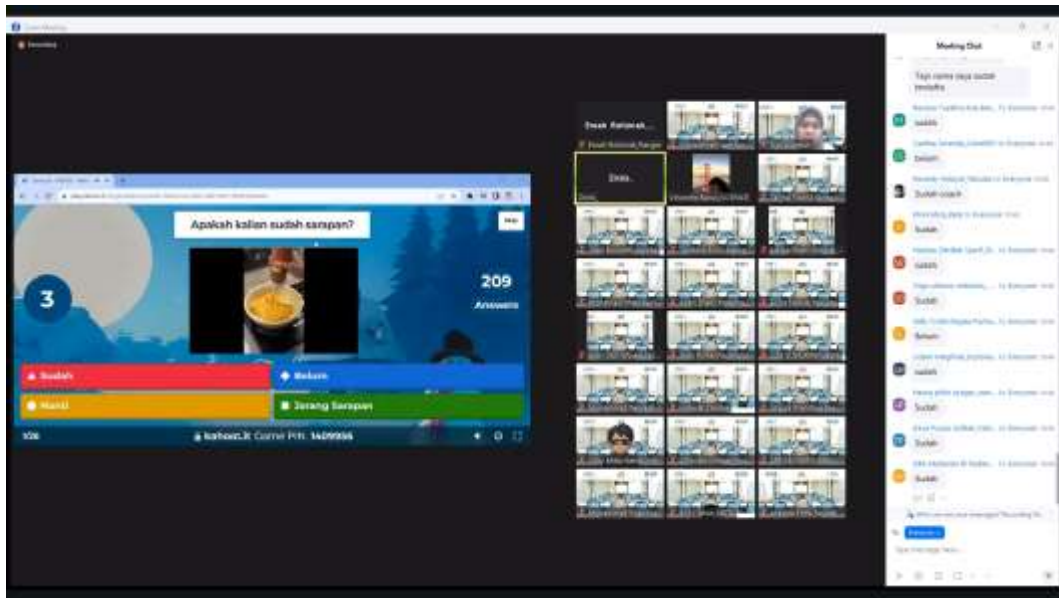
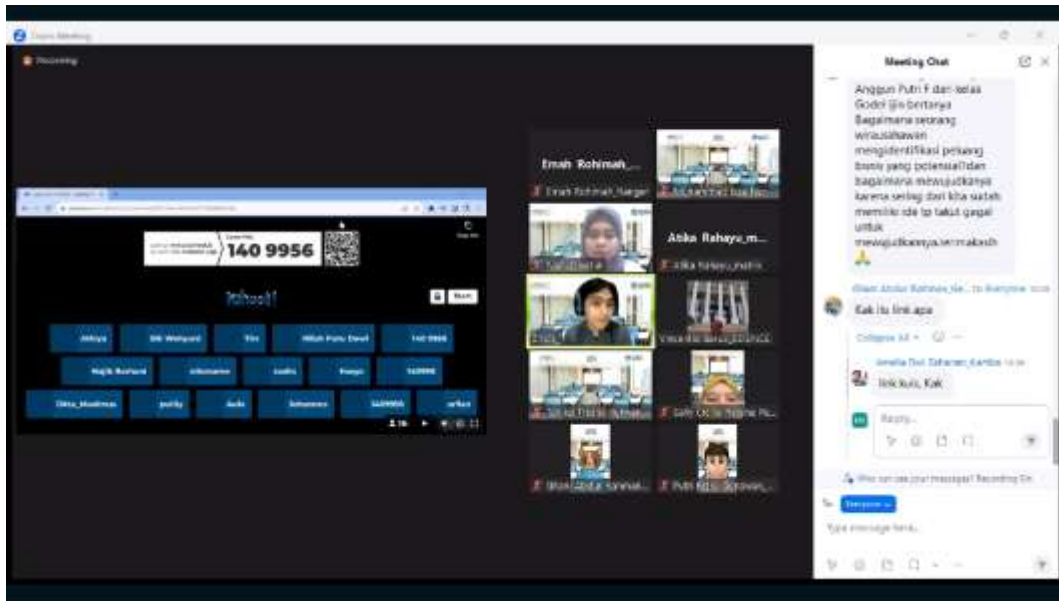
iii. Dokumentasi Kegiatan Lomba (Foto)

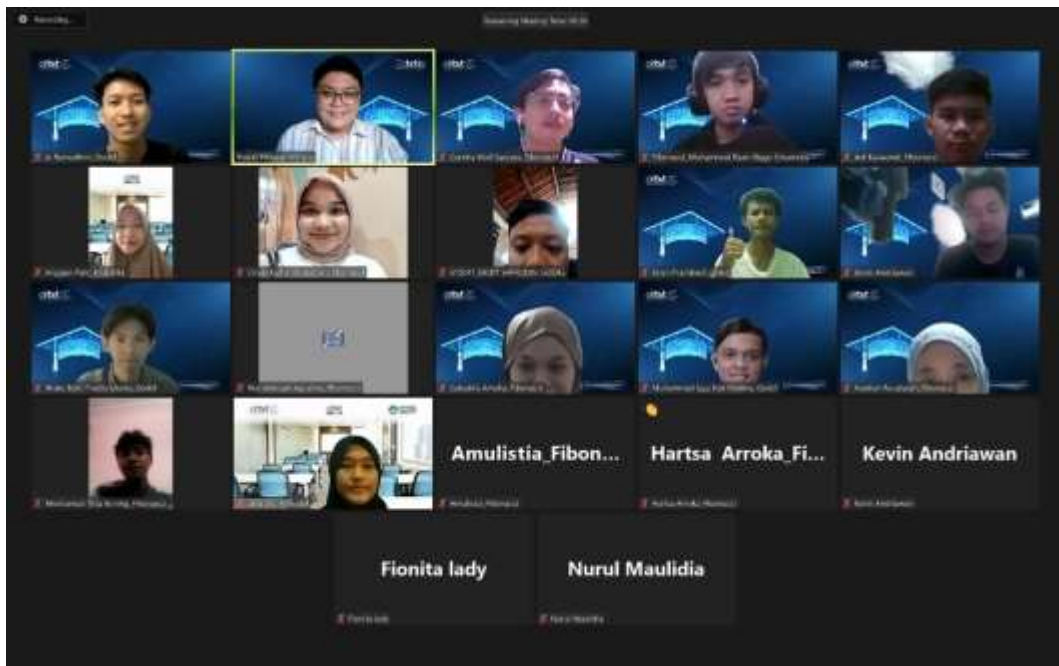












iv. Log Book sudah terisi minimal 7x

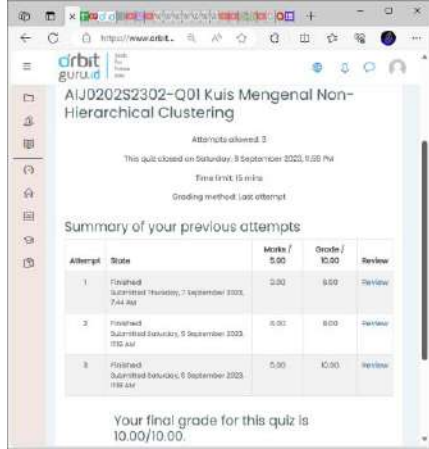

LOG BOOK PRAKTIK MAGANG MAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA T.A 2023 / 2024
(WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

Nim : 2000018166
 Nama Mahasiswa : Muhammad Izza Nur Hakima
 Judul Praktik Magang : Artificial Intelligence For Jobs
 Dosen Pembimbing : Arfiani Nur Khusna, S.T., M.Kom.
 Pembimbing Lapangan : PT Orbit Ventura Indonesia

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book di isi per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh pembimbing lapangan/ dosen pembimbing Praktik Magang
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas Praktik Magang
5. Jumlah bimbingan minimal 4x

Logbook Minggu 4 sd 7 (sebelum UTS)

No	Kegiatan dan Lokasi Praktik Magang	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen Pembimbing Praktik Magang
		Hari/TGL	Jam Durasi				
1	<p>Saya mengikuti induksi kelas, pengayaan, dan mempelajari materi tentang Mengenal Non-Hierarchical Clustering, Menjelajahi Clustering, Algoritma K-Means, Contoh Kasus K-Means, Metrics Evaluasi untuk Clustering, Let's Code</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit</p>	Senin, 4-9-2023	60 menit		Tidak ada		

Z15-002, Plaza Semanggi
Jl.Jend.Sudirman Kav. 50,
Jakarta Indonesia - 12930

drbit.guru.id

AIJ0202S2302-Q02 Kuis Menjelajahi Clustering

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 9 September 2023, 9:59 PM
Time limit: 15 min
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 7 September 2023, 7:52 AM	2.50	4.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 9 September 2023, 12:21 AM	4.50	8.00	Review
3	Finished Submitted Saturday, 9 September 2023, 12:08 AM	4.00	8.00	Review

Your final grade for this quiz is 8.00/10.00.

drbit.guru.id

AIJ0202S2302-Q03 Kuis Algoritma K-Means

Attempts allowed: 2
This quiz closed on Saturday, 9 September 2023, 1:59 PM
Time limit: 15 min
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 7 September 2023, 9:00 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

drbit.guru.id

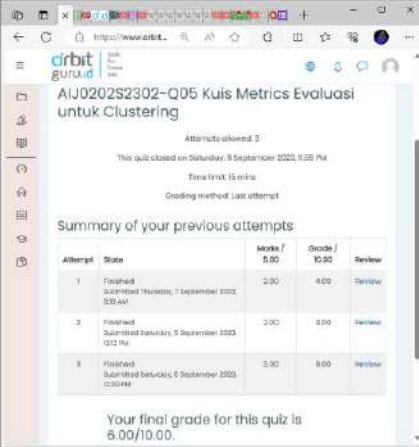
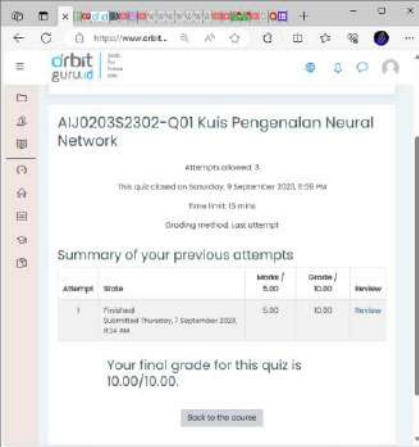
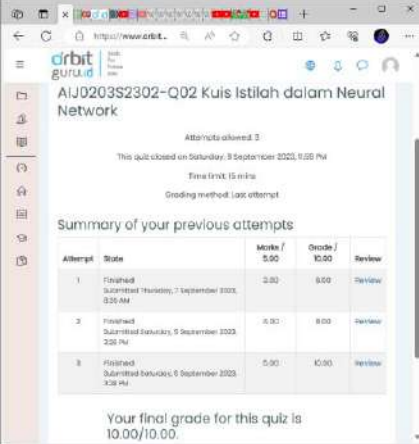

AIJ0202S2302-Q04 Kuis Contoh Kasus K-Means

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 9 September 2023, 9:59 PM
Time limit: 15 min
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 7 September 2023, 9:25 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 9 September 2023, 12:07 AM	4.50	9.00	Review
3	Finished Submitted Saturday, 9 September 2023, 12:08 PM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

							
2	<p>Saya menyimak presentasi dari kelompok dan mempelajari materi tentang Pengenalan Neural Network, Istilah dalam Neural Network, Cara Melatih Neural Network, Pengenalan Deep Learning, Cara Membangun Model Deep Learning, Hands On</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	Selasa, 5-9-2023	60 menit	 	Tidak ada		

drbit guruid

AIJ0203S2302-Q03 Kuis Cara Melatih Neural Network

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 9 September 2023, 8:58 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted (Sunday, 7 September 2023, 8:48 AM)	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted (Saturday, 9 September 2023, 8:58 PM)	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

drbit guruid

AIJ0203S2302-Q04 Kuis Pengenalan Deep Learning

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 9 September 2023, 8:58 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted (Sunday, 7 September 2023, 8:51 AM)	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted (Saturday, 9 September 2023, 8:58 PM)	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

drbit guruid

AIJ0203S2302-Q05 Kuis Cara Membangun Model Deep Learning

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 9 September 2023, 9:58 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted (Sunday, 7 September 2023, 8:59 AM)	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

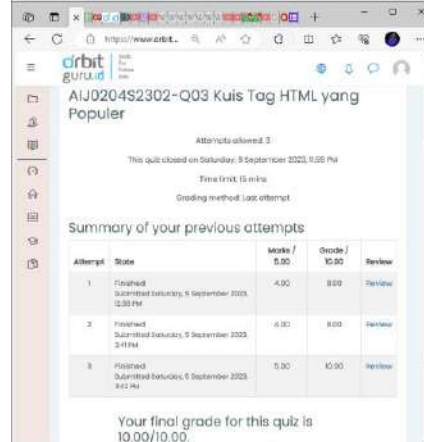
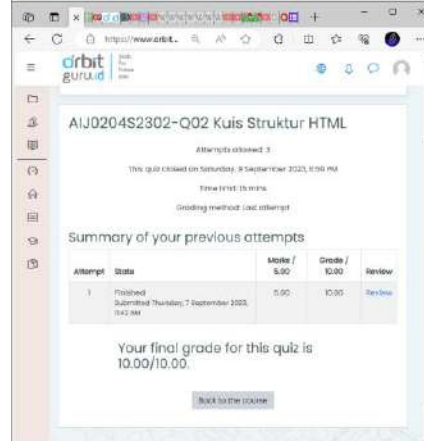
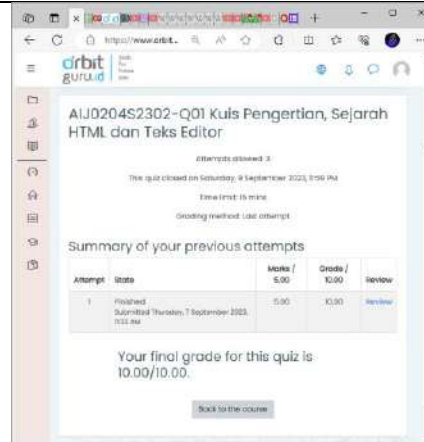
3

Saya mengikuti pengayaan dan mempelajari materi tentang Pengertian, Sejarah HTML dan Teks Editor, Struktur HTML, Tag HTML yang Populer, Pengertian CSS, Metode Penulisan CSS, Struktur Penulisan CSS

Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930

Rabu, 6-9-2023

60 menit



Tidak ada



drbit guru.id

AIJ0204S2302-Q04 Kuis Pengertian CSS

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 9 September 2023, 8:55 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 7 September 2023, 18:45:44	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Thursday, 7 September 2023, 18:45:44	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

drbit guru.id

AIJ0204S2302-Q05 Kuis Metode Penulisan CSS

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Sunday, 8 September 2023, 9:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 7 September 2023, 18:12:44	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Thursday, 7 September 2023, 18:14:44	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

drbit guru.id

AIJ0204S2302-Q06 Struktur Penulisan CSS

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Sunday, 9 September 2023, 8:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 7 September 2023, 18:18:44	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

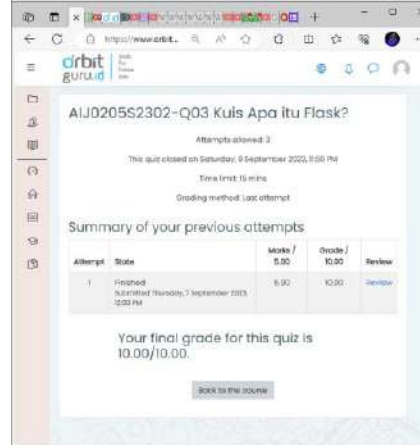
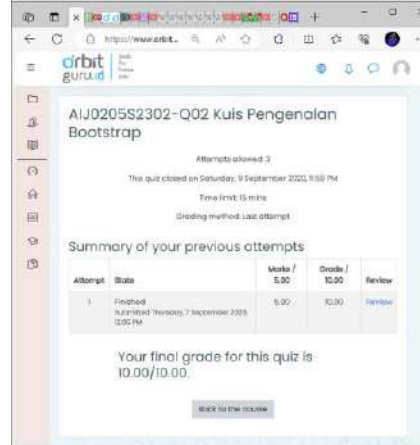
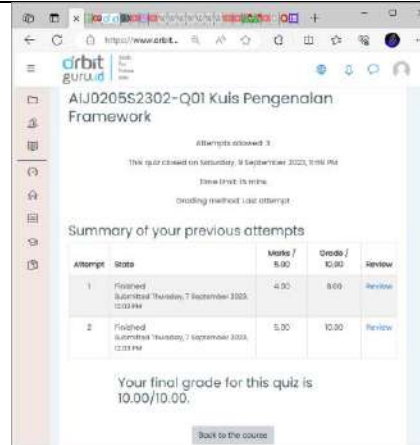
4

Saya mengikuti bimbingan proyek akhir dengan mentor dan mempelajari materi tentang Pengenalan Framework, Pengenalan Bootstrap, Hands On Bootstrap, Apa itu Flask?, Membuat Aplikasi Pertama dengan Flask, Local Deployment menggunakan Flask

Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930

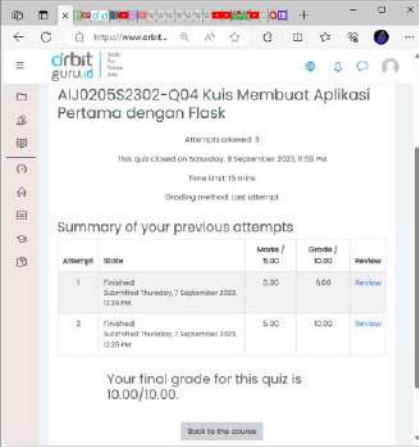
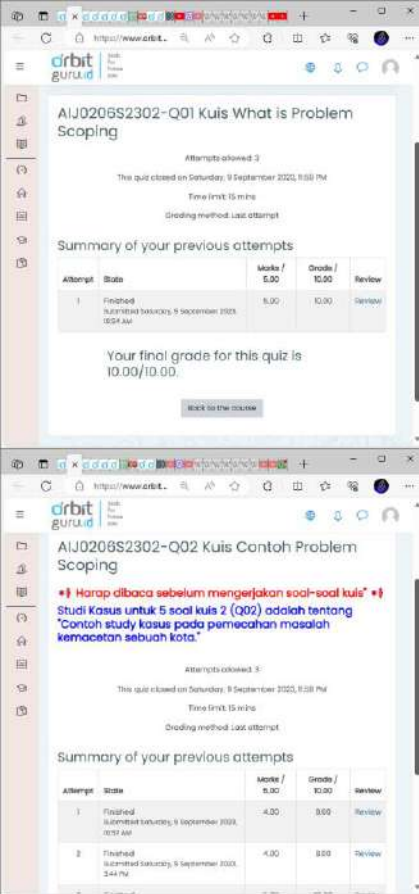


Kamis, 7-9-2023

60 menit



Tidak ada



							
5	<p>Saya mempelajari materi tentang What is Problem Scoping, Contoh Problem Scoping, Problem Statement Template, What is Data Acquisition, Proses Persiapan Data, Survey, dan Observasi, Data Sources dan Data Acquisition System</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>Jumat, 8-9-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>		

drbit guru.id

AIJ0206S2302-Q03 Kuis Problem Statement Template

⚠️ Harap dibaca sebelum mengerjakan soal-soal kuis! ⚠️
 Studi Kasus untuk 5 soal kuis 3 (Q03) juga masih sama dengan kuis 2 (Q02) yaitu tentang "Contoh studi kasus pada pemecahan masalah kemacetan sebuah kota."

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Saturday, 9 September 2022, 9:50 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Score / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished	4.00	8.00	Review
2	Finished	5.00	10.00	Review

drbit guru.id

AIJ0206S2302-Q04 Kuis What is Data Acquisition

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Sunday, 8 September 2022, 9:50 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Score / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished	4.00	8.00	Review
2	Finished	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

drbit guru.id

AIJ0206S2302-Q05 Kuis Proses Persiapan Data, Survey, dan Observasi

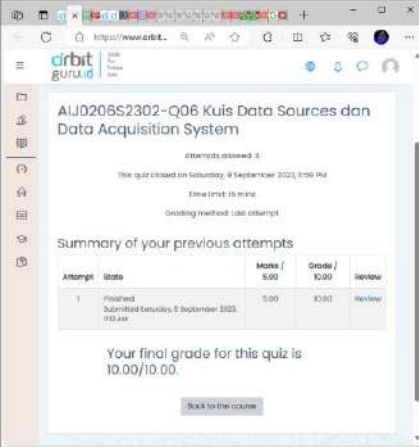
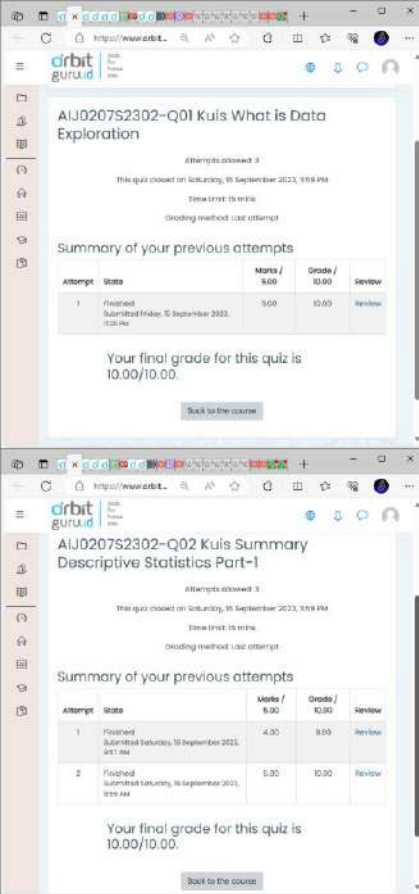

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Saturday, 9 September 2022, 9:50 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Score / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

							
6	<p>Saya mengikuti induksi kelas, pengayaan rutin, dan mempelajari dan mengerjakan materi tentang What is Data Exploration, Summary Descriptive Statistics, Data Visualization, Gunakan Data Visualization yang Tepat, Tools Data Visualization & Basic Matplotlib</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>Senin, 11-9-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>		

drbit.guru.id

AIJ0207S2302-Q03 Kuis Summary Descriptive Statistics Part-2

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 10 September 2021, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 10 September 2021, 11:50 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

drbit.guru.id

AIJ0207S2302-Q04 Kuis Data Visualization

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 10 September 2021, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 10 September 2021, 10:53 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 10 September 2021, 10:54 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

drbit.guru.id

AIJ0207S2302-Q05 Kuis Gunakan Data Visualization yang Tepat

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 10 September 2021, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 10 September 2021, 10:57 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

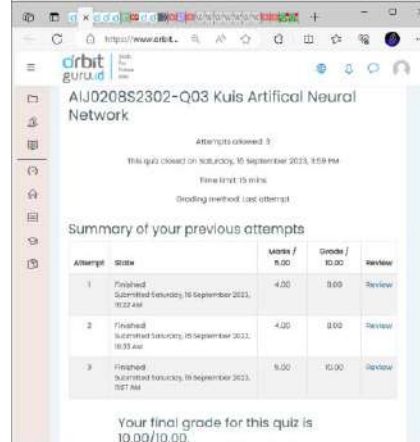
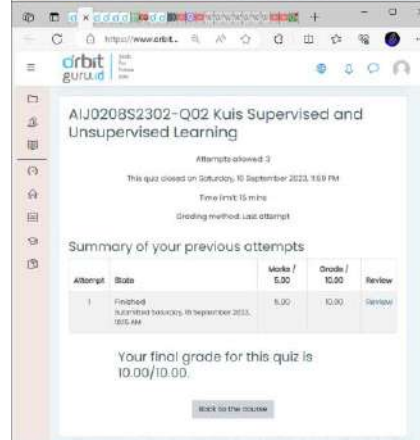
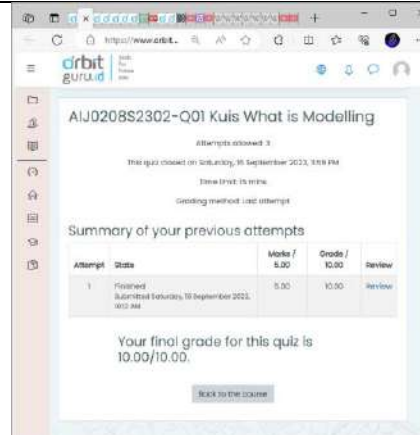
Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang What is Modelling, Supervised and Unsupervised Learning, Artificial Neural Network, Evaluation, Evaluation Metrics, Evaluation : Studi Case

Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930

7

Selasa,
12-9-2023

60 menit



Tidak ada



drbit gurukul

AIJ0208S2302-Q04 Kuis Evaluation

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Saturday, 10 September 2022, 1:59 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 10 September 2022, 1:52 AM	3.00	6.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 10 September 2022, 1:52 AM	4.00	8.00	Review
3	Finished Submitted Saturday, 10 September 2022, 1:52 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

drbit gurukul

AIJ0208S2302-Q05 Kuis Evaluation Metrics

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Saturday, 10 September 2022, 3:19 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 10 September 2022, 3:10 AM	3.00	6.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 10 September 2022, 3:24 AM	4.00	8.00	Review
3	Finished Submitted Saturday, 10 September 2022, 3:25 AM	4.00	8.00	Review

Your final grade for this quiz is 8.00/10.00.

drbit gurukul

AIJ0208S2302-Q06 Kuis Evaluation : Studi Case

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Saturday, 10 September 2022, 3:19 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 10 September 2022, 3:19 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

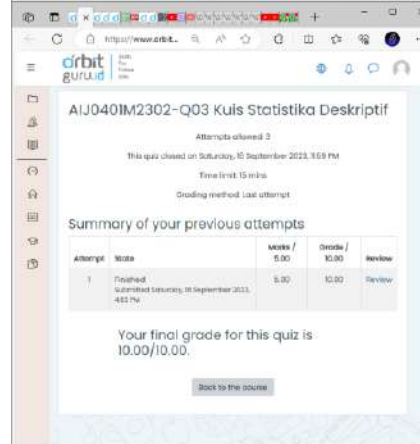
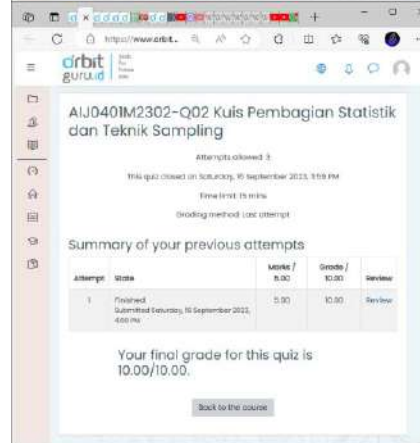
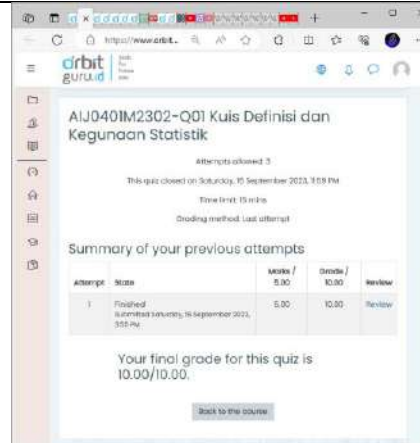
8

Saya mengikuti pengayaan rutin dan mempelajari serta mengerjakan materi tentang Definisi dan Kegunaan Statistik, Pembagian Statistik dan Teknik Sampling, Statistika Deskriptif, Distribusi Statistika, Statistika Inferensia Dasar, Uji Hipotesis

Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930

Rabu, 13-9-2023

60 menit



Tidak ada



drbit guruid

AJ040IM2302-Q04 Kuis Distribusi Statistika

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 10 September 2021, 1:58 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 10 September 2021, 4:02 PM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

drbit guruid

AJ040IM2302-Q05 Kuis Statistika Inferensia Dasar

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 10 September 2021, 1:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 10 September 2021, 4:24 PM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 10 September 2021, 4:24 PM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

drbit guruid

AJ040IM2302-Q06 Kuis Uji Hipotesis

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 10 September 2021, 1:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 10 September 2021, 4:30 PM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 10 September 2021, 4:32 PM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

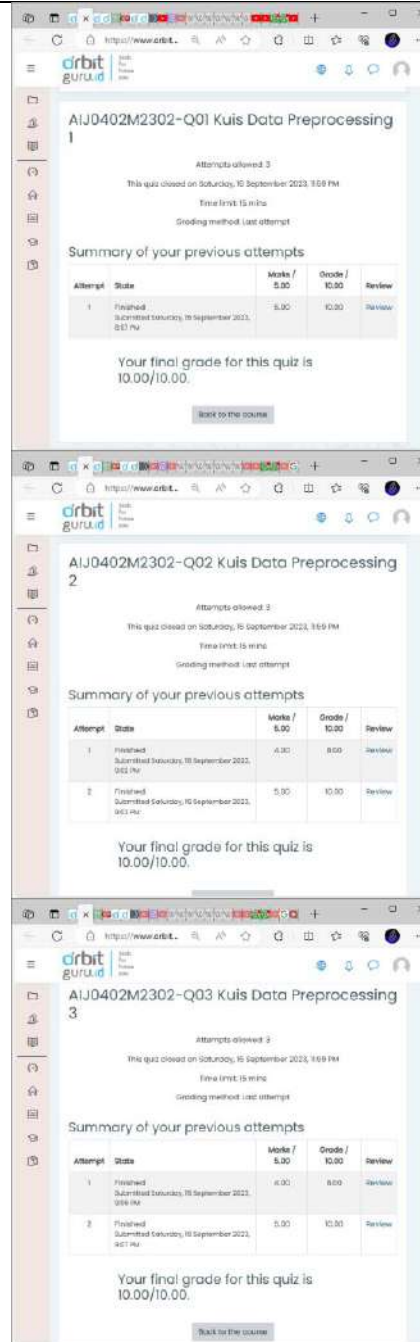
9

Saya mengikuti bimbingan proyek akhir Bersama dengan coach rutin dan mempelajari serta mengerjakan materi tentang Data Preprocessing, Hands on Data Preprocessing

Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930

Kamis,
14-9-2023

60 menit



Tidak ada



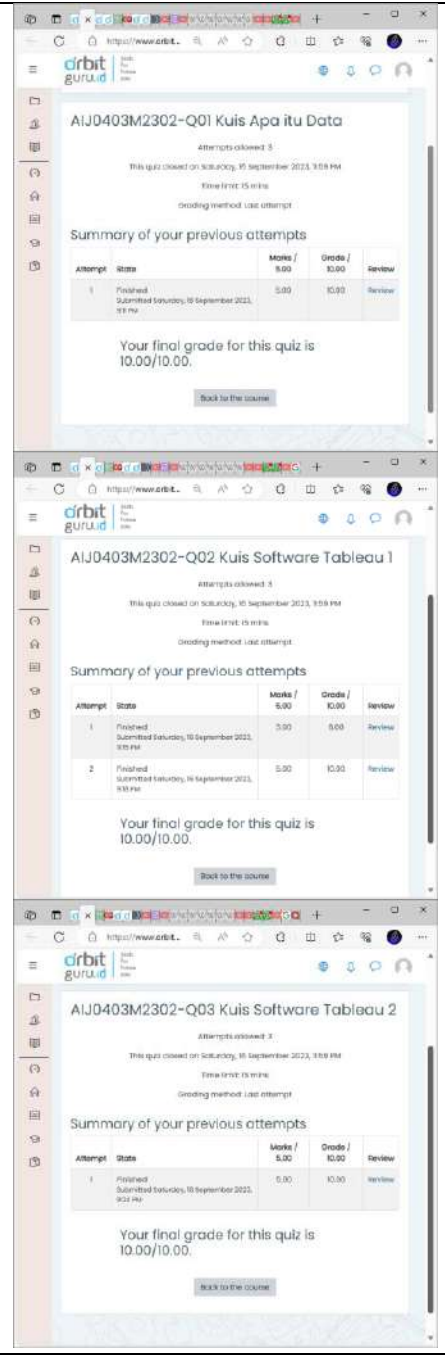
10

Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Apa itu data, Software Tableau, Demo Tableau. Selain itu, saya mengisi feedback aplikasi Orbit Drona

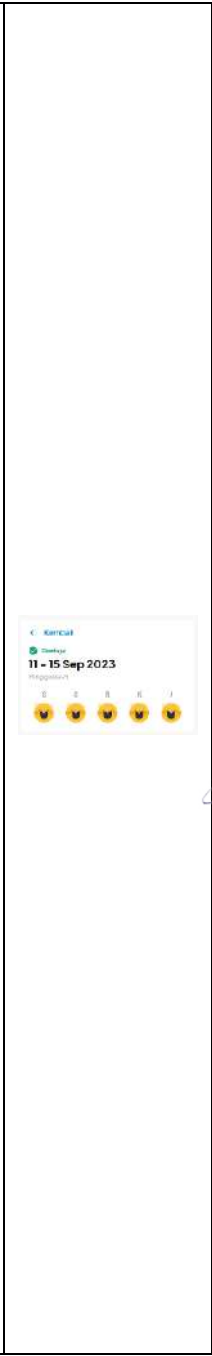
Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia - 12930

Jumat, 15-9-2023

60 menit



Tidak ada



[Handwritten signature]

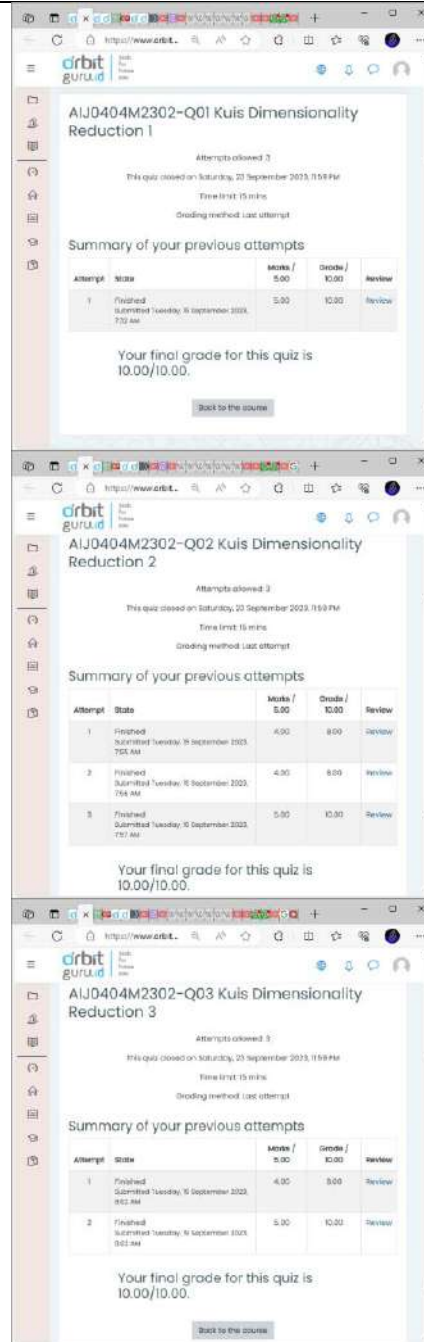
11

Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Dimensionality Reduction atau biasa disebut fengan Reduksi Dimensi, kemudian saya mengikuti pengayaan rutin.

Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia - 12930

Senin, 18-09-2023

60 menit



Tidak ada

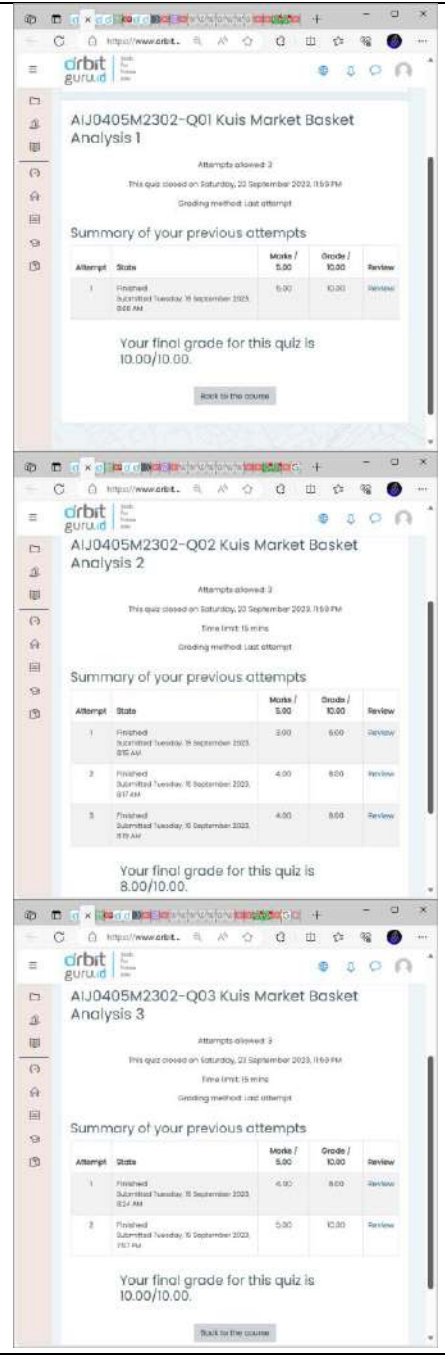


Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Market Basket Analysis dan Recommendation System

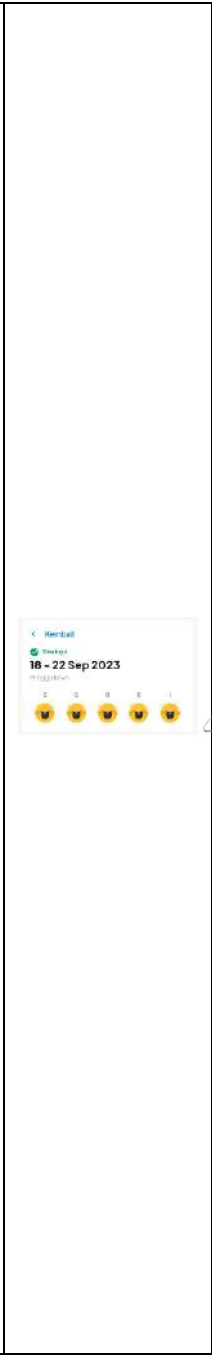
Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia - 12930

Selasa, 19-09-2023

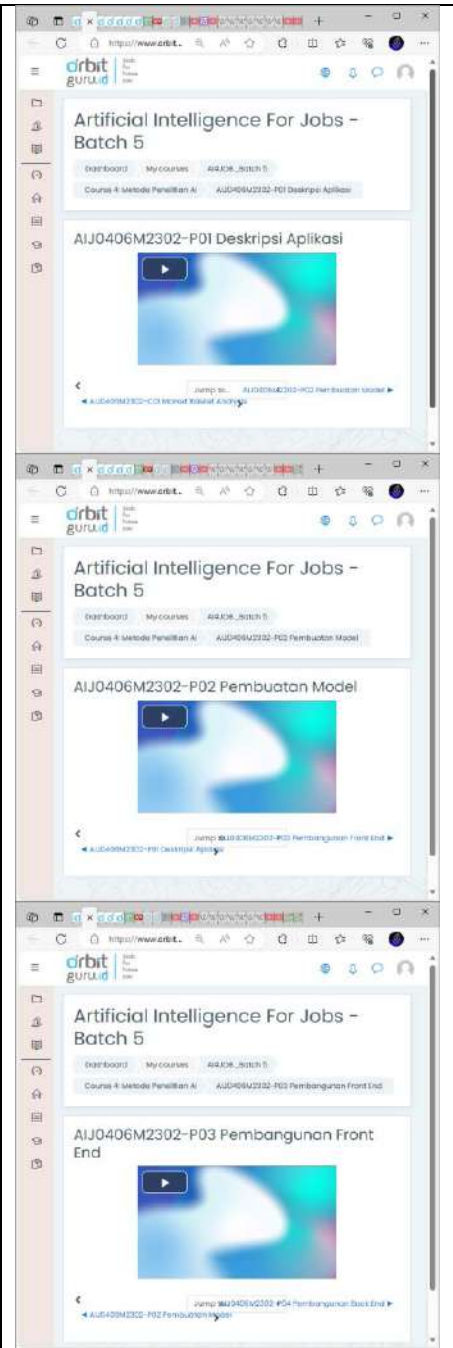
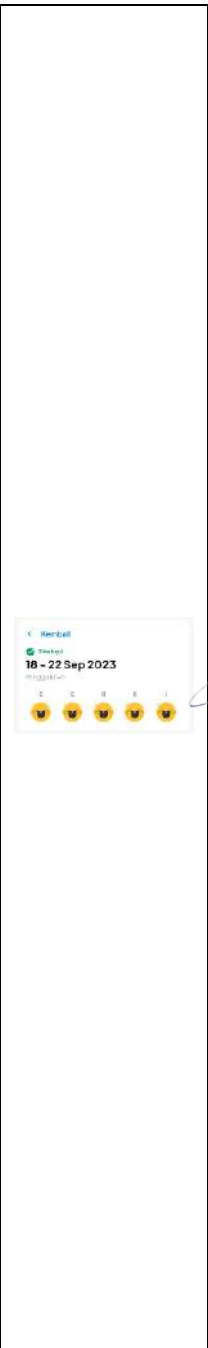

60 menit



Tidak ada



[Handwritten signature]

<p>13</p>	<p>Terdapat pengayaan rutin secara asinkron dan mempelajari serta mengerjakan materi tentang Deskripsi Aplikasi, Pembuatan Model, Pembangunan Front End, Pembangunan Back End, Live Coding Part</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia - 12930</p>	<p>Rabu, 20-09-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>		
-----------	--	-------------------------	-----------------	--	------------------	---	---

This screenshot shows the course page for 'Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5' on the drbit.gurukul.in platform. The page title is 'Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5'. Below the title, there are navigation links for 'Dashboard', 'My Courses', and 'AIJ0406M2302'. The main content area displays the course title 'AIJ0406M2302-P04 Pembangunan Back End' and a video player with a play button. At the bottom, there are navigation links for 'Jump to: AIJ0406M2302-P05 Live Coding Part 1' and 'AIJ0406M2302-P03 Pembangunan Front End'.

This screenshot shows the course page for 'Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5' on the drbit.gurukul.in platform. The page title is 'Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5'. Below the title, there are navigation links for 'Dashboard', 'My Courses', and 'AIJ0406M2302'. The main content area displays the course title 'AIJ0406M2302-P05 Live Coding Part 1' and a video player with a play button. At the bottom, there are navigation links for 'Jump to: AIJ0406M2302-P06 Live Coding Part 2' and 'AIJ0406M2302-P04 Pembangunan Back End'.

This screenshot shows the course page for 'Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5' on the drbit.gurukul.in platform. The page title is 'Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5'. Below the title, there are navigation links for 'Dashboard', 'My Courses', and 'AIJ0406M2302'. The main content area displays the course title 'AIJ0406M2302-P06 Live Coding Part 2' and a video player with a play button. At the bottom, there are navigation links for 'Jump to: Deployment for Dev' and 'AIJ0406M2302-P05 Live Coding Part 1'.

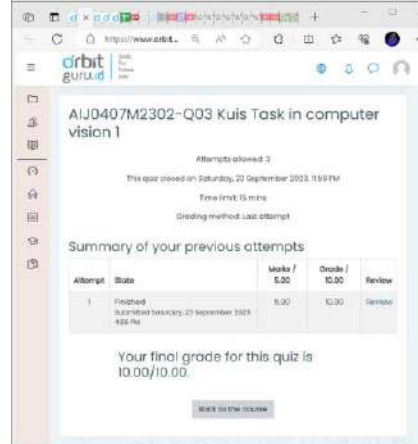
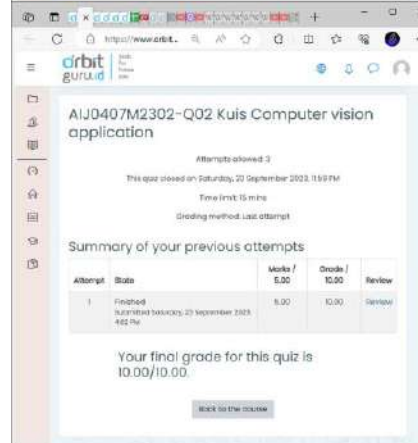
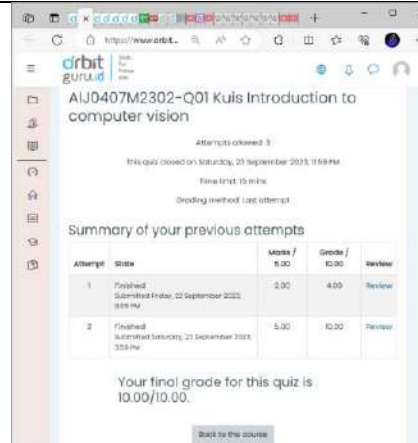
14

Saya mengikuti bimbingan proyek akhir rutin dan mempelajari serta mengerjakan materi tentang Introduction to computer vision, Computer vision application, Task in computer vision, Visual data structure, OpenCV

Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930

Kamis,
21-09-
2023

60 menit



Tidak ada



drbit gurukul

AIJ0407M2302-Q04 Kuis Task in computer vision 2

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 22 September 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 23 September 2023, 4:45 PM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 23 September 2023, 4:52 PM	4.00	8.00	Review
3	Finished Submitted Saturday, 23 September 2023, 4:54 PM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

drbit gurukul

AIJ0407M2302-Q05 Kuis Visual data structure

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 22 September 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 23 September 2023, 4:32 PM	3.00	6.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 23 September 2023, 4:37 PM	4.00	8.00	Review
3	Finished Submitted Saturday, 23 September 2023, 4:39 PM	4.00	8.00	Review

Your final grade for this quiz is 8.00/10.00.

drbit gurukul

AIJ0407M2302-Q06 Kuis OpenCV

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 22 September 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 23 September 2023, 4:42 PM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 23 September 2023, 4:43 PM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

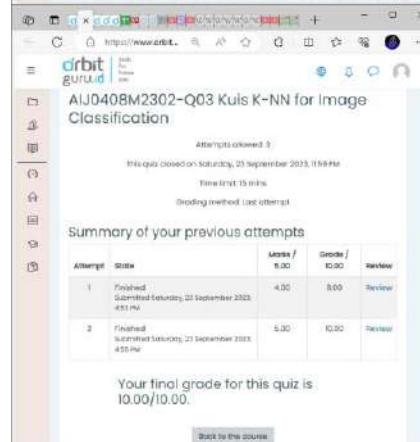
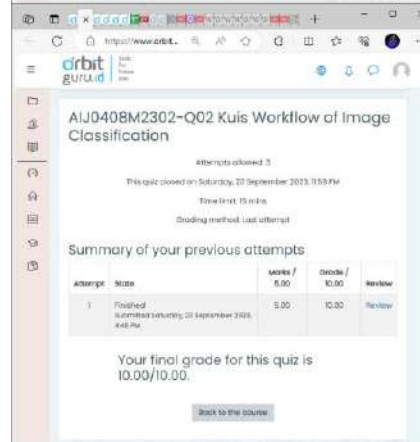
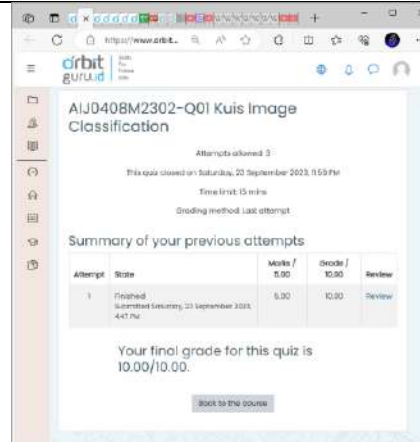
15

Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Image Classification, Workflow of Image Classification, K-NN for Image Classification, Convolutional Neural Network 1, Convolutional Neural Network 2, Convolutional Neural Network 3

Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930

Jumat,
22-09-
2023

60 menit



Tidak ada



drbit guruid

AIJ0408M2302-Q04 Kuis Convolutional Neural Network 1

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Saturday, 22 September 2023, 11:59 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 22 September 2023, 2:45 PM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

drbit guruid

AIJ0408M2302-Q05 Kuis Convolutional Neural Network 2

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Saturday, 22 September 2023, 11:59 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 22 September 2023, 2:46 PM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

drbit guruid

AIJ0408M2302-Q06 Kuis Convolutional Neural Network 3

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Saturday, 22 September 2023, 11:59 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 22 September 2023, 9:03 PM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 22 September 2023, 9:02 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

16

Saya mempelajari dan mengerjakan tugas tentang Introduction to Transfer Learning, Pre-trained model, scenario in pre-trained model, CNN Architecture (e.g., VGG19, ResNet, DenseNet), Implementation of CNN Transfer Learning

Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930

Senin, 25-09-2023

60 menit

The screenshots show the following attempt summaries:

- Quiz 1: AIJ0409M2302-Q01 Kuis Introduction to Transfer Learning**

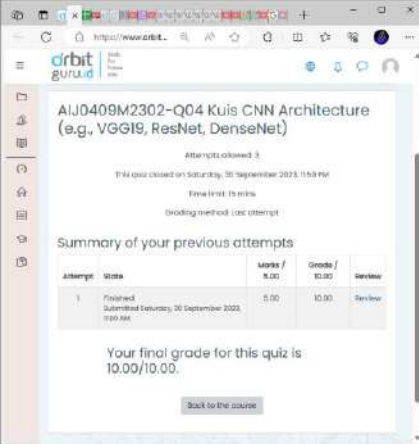
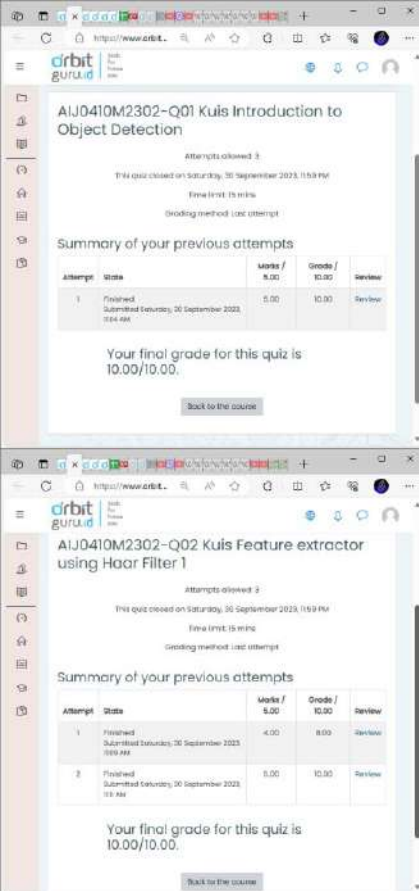


Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Friday, 29 September 2023, 9:29 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Friday, 29 September 2023, 9:32 AM	4.00	8.00	Review
3	Finished Submitted Friday, 29 September 2023, 9:38 AM	10.00	10.00	Review
- Quiz 2: AIJ0409M2302-Q02 Kuis Pre-trained model**

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Friday, 29 September 2023, 9:30 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 9:38 AM	5.00	10.00	Review
- Quiz 3: AIJ0409M2302-Q03 Kuis Scenario in pre-trained model**

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Friday, 29 September 2023, 9:37 AM	3.00	6.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 9:50 AM	5.00	10.00	Review

Tidak ada

Handwritten signature in blue ink.

							
17	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan tugas tentang Introduction to Object Detection, Feature extractor using Haar Filter, Nearest Neighbors for Face Detection, Implementation of Haar Cascade Classifier</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>Selasa, 26-09-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>		

drbit gurukul

AIJ0410M2302-Q03 Kuis Feature extractor using Haar Filter 2

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 30 September 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 10:51 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 9:57 PM	4.00	8.00	Review
3	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 9:03 PM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

drbit gurukul

AIJ0410M2302-Q04 Kuis Nearest Neighbors for Face Detection 1

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 30 September 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 7:48 PM	3.00	6.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 7:54 PM	3.00	6.00	Review
3	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 7:53 PM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

drbit gurukul

AIJ0410M2302-Q05 Kuis Nearest Neighbors for Face Detection 2

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 30 September 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 9:52 PM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 9:52 PM	4.00	8.00	Review
3	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 9:53 PM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

18

Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Introduction to Object Detection for YOLO, YOLO algoritm I, YOLO algoritm 2, Data annotation for YOLO, Implementation of YOLO I, Implementation of YOLO 2

Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930

Rabu, 27-09-2023

60 menit

AIJ041M2302-Q01 Kuis Introduction to Object Detection for YOLO

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 30 September 2023, 1:59 PM
Time left: 15 min
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 8:52 PM	5.00	10.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 8:52 PM	4.00	8.00	Review
3	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 8:52 PM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00

AIJ041M2302-Q02 Kuis YOLO algoritm I

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 30 September 2023, 1:59 PM
Time left: 15 min
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 8:53 PM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 8:53 PM	4.00	8.00	Review
3	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 8:57 PM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00

AIJ041M2302-Q03 Kuis YOLO algoritm II

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 30 September 2023, 1:59 PM
Time left: 15 min
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

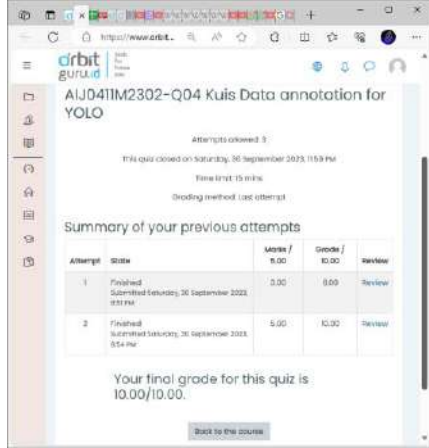


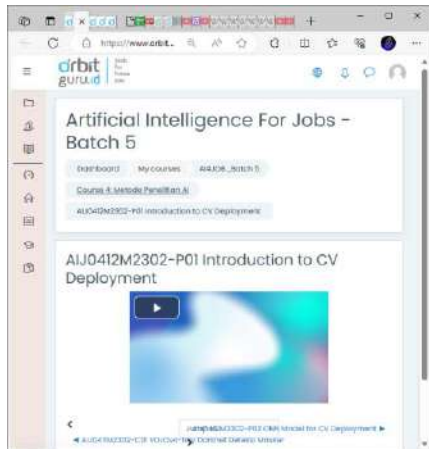


Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 8:43 PM	3.00	6.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 30 September 2023, 8:48 PM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00

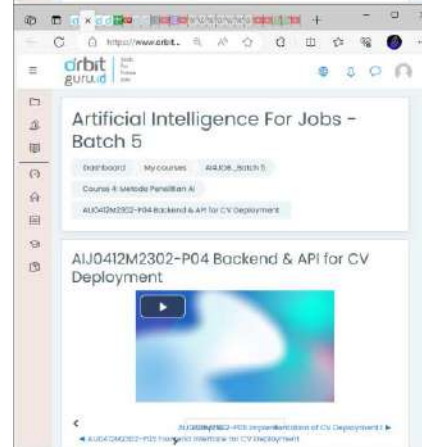
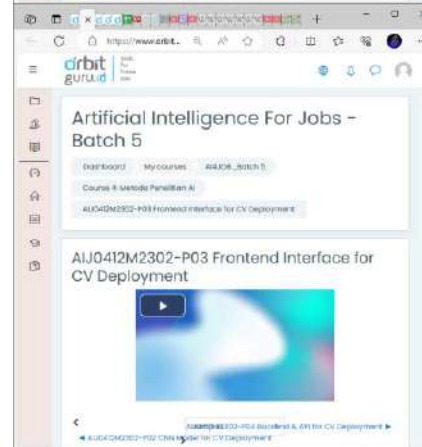
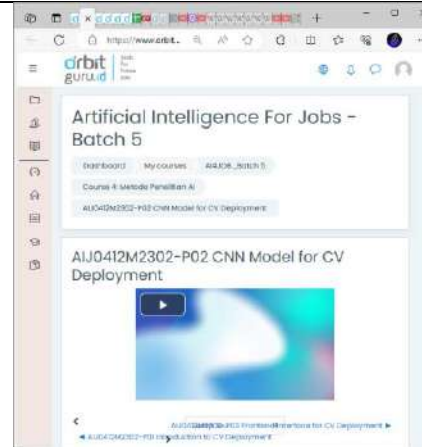
[Back to the course](#)

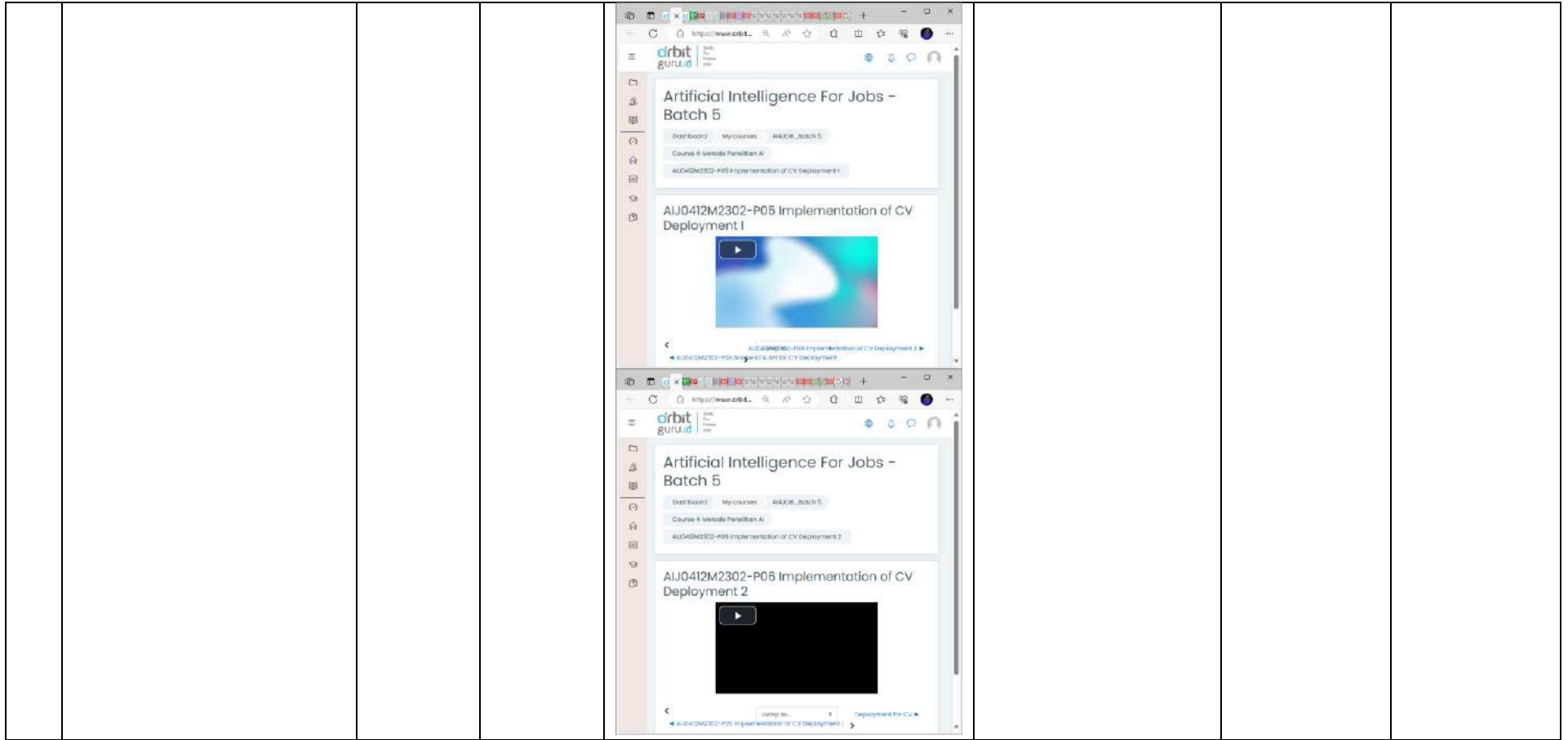
Tidak ada

Kerabat
25 - 29 Sep 2023
17:12:46.7

							
19	<p>Libur Maulid Nabi Muhammad Shallallahu 'Alaihi wa Sallam</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	Kamis, 28-09-2023	60 menit		Tidak ada		
20	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Introduction to CV Deployment, CNN Model, Frontend Interface, Backend & API for CV Deployment, Implementation of CV Deployment</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit</p>	Jumat, 29-09-2023	60 menit		Tidak ada		

Z15-002, Plaza Semanggi
Jl.Jend.Sudirman Kav. 50,
Jakarta Indonesia - 12930





Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing Praktik Magang / Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang:

Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang

(Guntur Maulana Zamroni, B.Sc., M.Kom.)

Yogyakarta, 2 November 2023

Mahasiswa

(Muhammad Izza Nur Hakima)

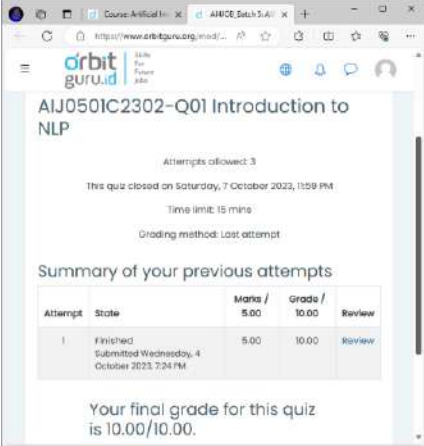


LOG BOOK PRAKTIK MAGANG MAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA, UAD T.A 2023 / 2024
(WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

Nim : 2000018166
 Nama Mahasiswa : Muhammad Izza Nur Hakima
 Judul Praktik Magang : Artificial Intelligence For Jobs
 Dosen Pembimbing : Arfiani Nur Khusna, S.T., M.Kom.
 Pembimbing Lapangan : PT Orbit Ventura Indonesia

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book di isi per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh pembimbing lapangan/ dosen pembimbing Praktik Magang
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas Praktik Magang
5. Jumlah bimbingan minimal 3x

Logbook Minggu 8 sd 10 (setelah UTS)

No	Kegiatan dan Lokasi Praktik Magang	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen Pembimbing Praktik Magang
		Hari/TGL	Jam Durasi				
1	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Introduction to NLP, NLP Areas, NLP Application, Interpretasi Bahasa dalam 6 Level, Interpretasi Bahasa dalam 6 Level Lanjutan, Future of NLP</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	02-10-2023	60 menit		Tidak ada	<p>02 - 06 Okt 2023</p> 	

Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5

Dashboard My courses AIACE, Batch 5 Course 5, ChatGPT

AU0501C2302-Q02 NLP Areas

Attempts allowed: 3
This quiz closes on Saturday, 7 October 2023, 8:00 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted: Wednesday, 4 October 2023, 7:38 PM	5.00	10.00	Review
2	Finished Submitted: Wednesday, 4 October 2023, 7:50 PM	5.00	10.00	Review
3	Finished Submitted: Wednesday, 4 October 2023, 7:13 PM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5

Dashboard My courses AIACE, Batch 5 Course 5, ChatGPT

AU0501C2302-Q03 NLP Application

Attempts allowed: 3
This quiz closes on Saturday, 7 October 2023, 8:00 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted: Wednesday, 4 October 2023, 7:12 PM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5

Dashboard My courses AIACE, Batch 5 Course 5, ChatGPT

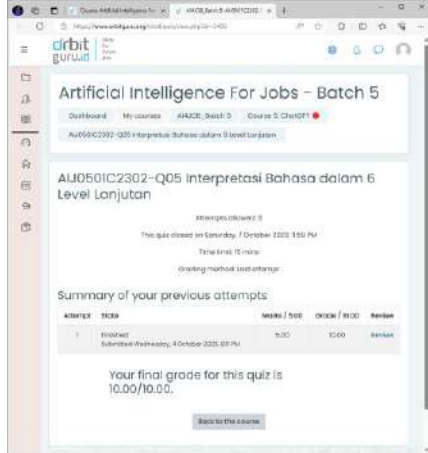
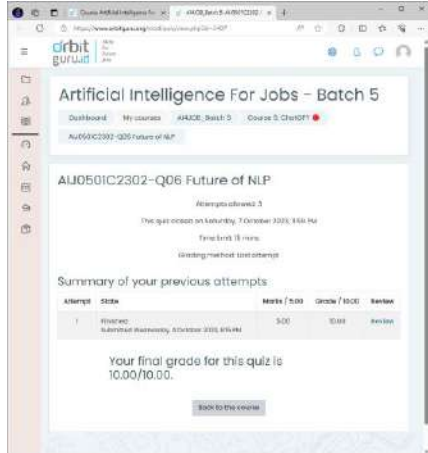


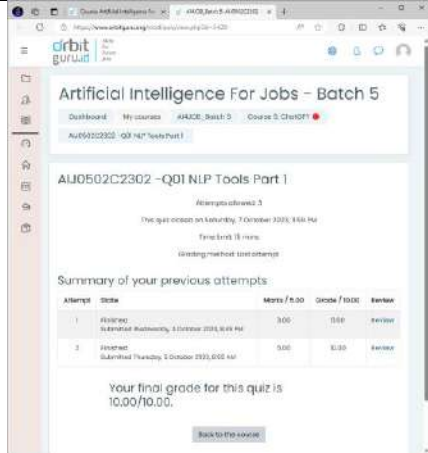


AU0501C2302-Q04 Interpretasi Bahasa dalam 6 Level

Attempts allowed: 3
This quiz closes on Saturday, 7 October 2023, 8:00 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted: Wednesday, 4 October 2023, 7:55 PM	5.00	10.00	Review
2	Finished Submitted: Wednesday, 4 October 2023, 8:09 PM	5.00	10.00	Review
3	Finished Submitted: Wednesday, 4 October 2023, 8:11 PM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

				 			 
2	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang NLP Tools Part 1, NLP Tools Part 2, Data Acquisition 1, Data Acquisition 2, Data Acquisition 3, Preprocessing Concept</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	03-10-2023	60 menit		Tidak ada		

Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5

Dashboard My courses AIACE_Batch 5 Course 5: ChatGPT

AU0502C2302 - Q02 NLP Tools Part 2

Attempts allowed: 3

The quiz occurs on Saturday, 7 October 2023, 8:46 AM

Time limit: 18 mins

Grading method: last attempt

Summary of your previous attempts:

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5

Dashboard My courses AIACE_Batch 5 Course 5: ChatGPT

AU0502C2302 - Q03 Data Acquisition 1

Attempts allowed: 3

The quiz occurs on Saturday, 7 October 2023, 8:46 AM

Time limit: 18 mins

Grading method: last attempt

Summary of your previous attempts:

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished	5.00	10.00	Review
2	Finished	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5

Dashboard My courses AIACE_Batch 5 Course 5: ChatGPT

AU0502C2302 - Q04 Data Acquisition 2

Attempts allowed: 3

The quiz occurs on Saturday, 7 October 2023, 8:46 AM

Time limit: 18 mins

Grading method: last attempt

Summary of your previous attempts:

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished	5.00	10.00	Review
2	Finished	5.00	10.00	Review

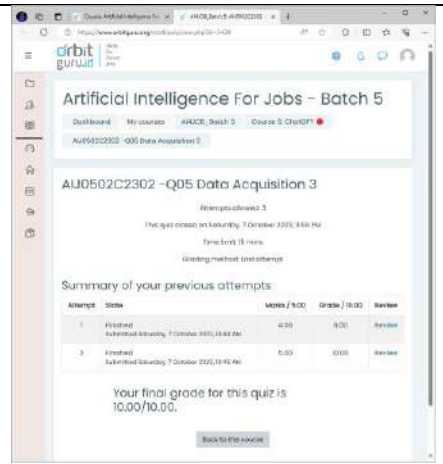

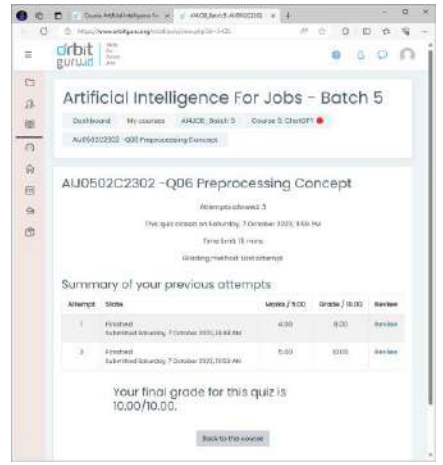
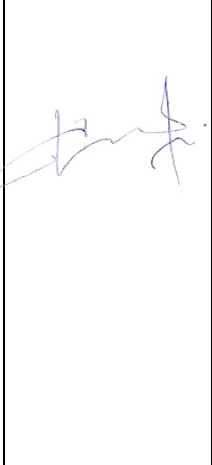
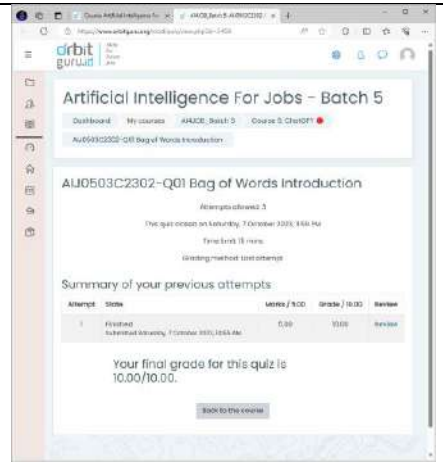
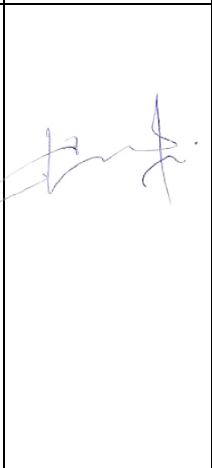
Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

[Handwritten signature]

[Handwritten signature]

[Handwritten signature]

						
						
3	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Bag of Words Introduction, TF-IDF Part 1, TF-IDF Part 2, Word2Vec, Cosine Similarity, Practice</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	04-10-2023	60 menit		Tidak ada	<p>📅 02 - 06 Okt 2023</p> <p>📅 📅 📅 📅 📅</p> 

Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5

Dashboard My courses AIACE_Batch 5 Course 5: ChatGPT

AU0503C2302-Q02 TF-IDF Part 1

Attempts allowed: 3

The quiz opens on Saturday, 7 October 2023, 8:46 AM

Time limit: 18 mins

Grading method: last attempt

Summary of your previous attempts:

Attempt	Status	Marks / 8.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 7 October 2023, 9:16 AM	8.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 7 October 2023, 9:02 PM	2.00	4.00	Review
3	Finished Submitted Saturday, 7 October 2023, 9:22 PM	4.00	8.00	Review

Your final grade for this quiz is 8.00/10.00.

No more attempts are allowed.

Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5

Dashboard My courses AIACE_Batch 5 Course 5: ChatGPT

AU0503C2302-Q03 TF-IDF Part 2

Attempts allowed: 3

The quiz opens on Saturday, 7 October 2023, 8:46 AM

Time limit: 18 mins

Grading method: last attempt

Summary of your previous attempts:

Attempt	Status	Marks / 8.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 7 October 2023, 9:22 PM	8.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 7 October 2023, 9:2 PM	8.00	8.00	Review
3	Finished Submitted Saturday, 7 October 2023, 9:31 PM	8.00	8.00	Review

Your final grade for this quiz is 8.00/10.00.

No more attempts are allowed.

Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5

Dashboard My courses AIACE_Batch 5 Course 5: ChatGPT

AU0503C2302-Q04 Word2Vec

Attempts allowed: 3

The quiz opens on Saturday, 7 October 2023, 8:46 AM

Time limit: 18 mins

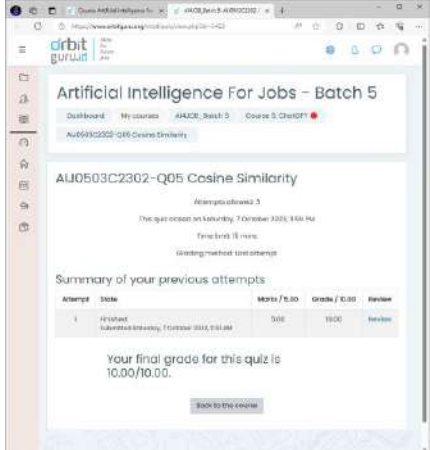
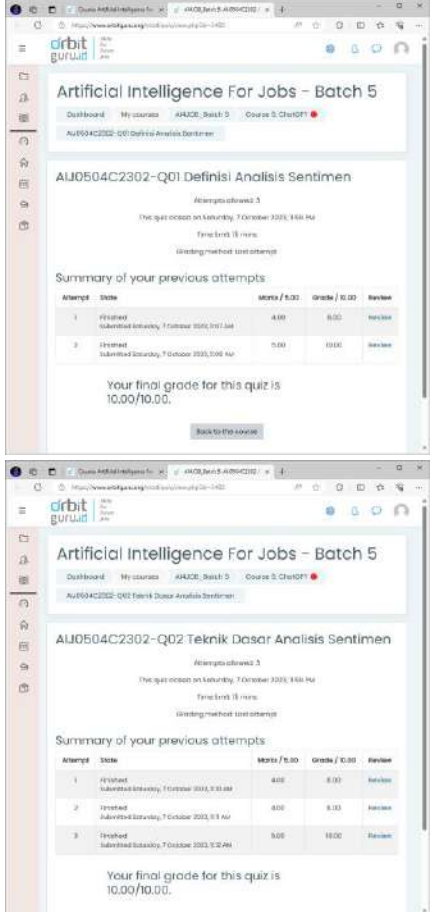


Grading method: last attempt

Summary of your previous attempts:

Attempt	Status	Marks / 8.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 7 October 2023, 9:34 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 7 October 2023, 9:47 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

							
4	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Definisi Analisis Sentimen, Teknik Dasar Analisis Sentimen, Kelebihan dan Kekurangan Analisis Sentimen, Algoritme SVM, Penerapan Analisis Sentimen, Live Code Analisis Sentimen</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	05-10-2023	60 menit		Tidak ada	<p>02 - 06 Okt 2023</p> 	

Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5

Dashboard My courses AIACE_Batch 5 Course 5: ChatGPT

AU0504C2302-Q03 Kelebihan dan Kekurangan Analisis Sentimen

Attempts allowed: 3

The quiz opens on Saturday, 7 October 2023, 1:50 PM

Time limit: 15 mins

Grading method: last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 7 October 2023, 1:58 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 7 October 2023, 1:58 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5

Dashboard My courses AIACE_Batch 5 Course 5: ChatGPT

AU0504C2302-Q04 Algoritme SVM

Attempts allowed: 3

The quiz opens on Saturday, 7 October 2023, 1:58 PM

Time limit: 18 mins

Grading method: last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 7 October 2023, 1:58 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 7 October 2023, 1:52 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5

Dashboard My courses AIACE_Batch 5 Course 5: ChatGPT

AU0504C2302-Q05 Penerapan Analisis Sentimen

Attempts allowed: 3

The quiz opens on Saturday, 7 October 2023, 1:58 PM

Time limit: 18 mins

Grading method: last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Saturday, 7 October 2023, 1:52 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Saturday, 7 October 2023, 1:50 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

5 Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Pengenalan Chatbot, Pengenalan Transfer Learning, AI Chatbot Pipeline, Praktikum Rule-Based Chatbot, Praktikum Self-learning Chatbot Part I, Praktikum Self-learning Chatbot Part 2

Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930

06-10-2023

60 menit

Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5

AU0505C2302-Q01 Pengenalan Chatbot

Attempts allowed: 3

This quiz was on Saturday, 7 October 2023, 8:46 AM

Time limit: 18 mins

Grading method: last attempt

Summary of your previous attempts:

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

Back to the course

Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5

AU0505C2302-Q02 Pengenalan Transfer Learning

Attempts allowed: 3

This quiz was on Saturday, 7 October 2023, 8:48 AM

Time limit: 18 mins

Grading method: last attempt

Summary of your previous attempts:

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished	4.00	8.00	Review
2	Finished	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

Back to the course

Artificial Intelligence For Jobs - Batch 5

AU0505C2302-Q03 AI Chatbot Pipeline

Attempts allowed: 3

This quiz was on Sunday, 8 October 2023, 11:48 AM

Time limit: 18 mins

Grading method: last attempt

Summary of your previous attempts:

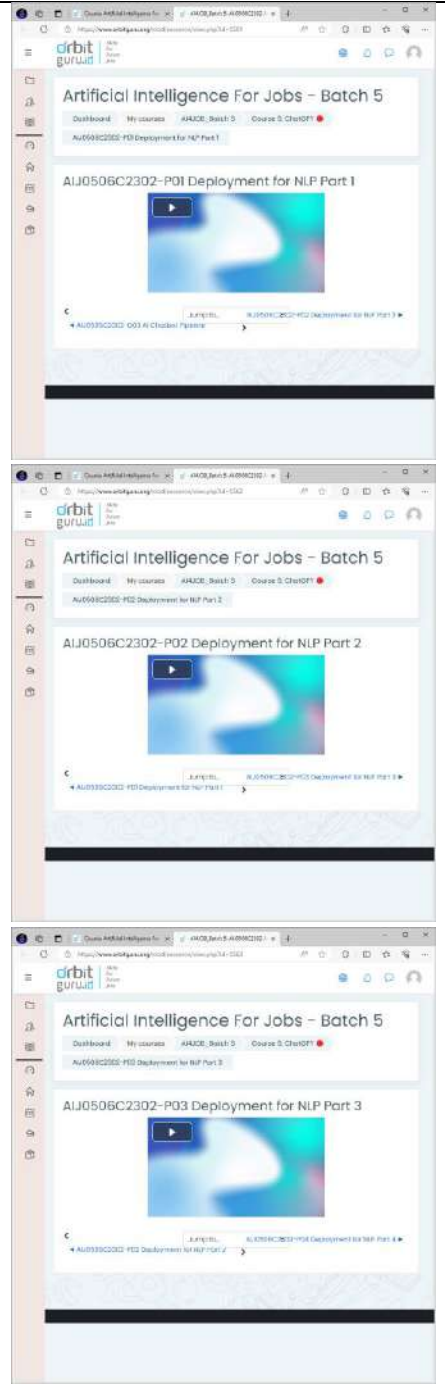


Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished	4.00	8.00	Review
2	Finished	5.00	10.00	Review
3	Finished	5.00	10.00	Review

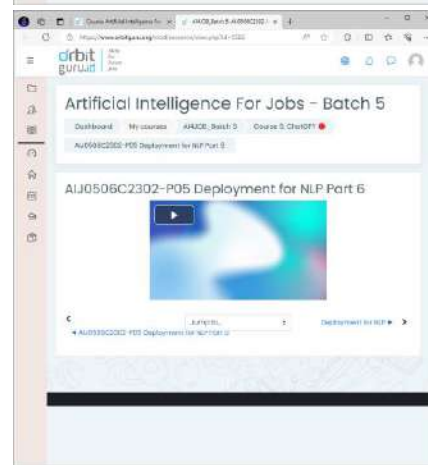
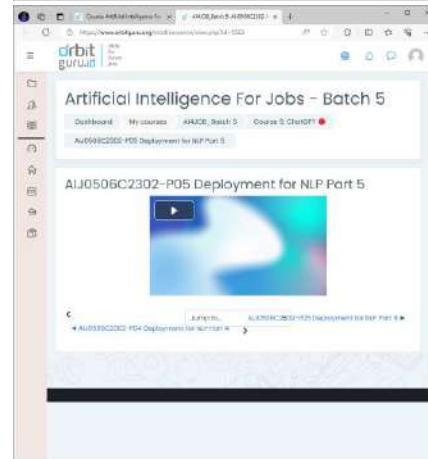
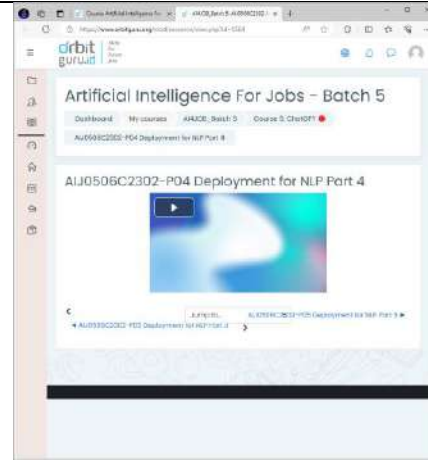
Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

Tidak ada

02 - 06 Okt 2023

5 5 5 5 5

<p>6</p>	<p>Saya mempelajari materi tentang Deployment for NLP Part 1, Deployment for NLP Part 2, Deployment for NLP Part 3, Deployment for NLP Part 4, Deployment for NLP Part 5, Deployment for NLP Part 6</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>09-10-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>	<p>09 - 13 Okt 2023</p> 	
----------	--	-------------------	-----------------	--	------------------	---	---



7

Saya mengikuti induksi kelas serta mempelajari dan mengerjakan materi tentang Pengantar ke ChatGPT, Arsitektur Transformer dalam ChatGPT, Pre-training pada Metode ChatGPT, Fine-tuning pada ChatGPT, Prompt Engineering dalam ChatGPT, Batasan dan Tantangan dalam ChatGPT

Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930

10-10-2023

60 menit

orbit guru.id

AIJ0507C2302-Q01 Pengantar ke ChatGPT

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 14 October 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Wednesday, 11 October 2023, 8:52 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

orbit guru.id

AIJ0507C2302-Q02 Arsitektur Transformer dalam ChatGPT

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 14 October 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Wednesday, 11 October 2023, 8:53 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Wednesday, 11 October 2023, 9:02 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

orbit guru.id

AIJ0507C2302-Q03 Pre-training pada Metode ChatGPT

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 14 October 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Wednesday, 11 October 2023, 8:04 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

Tidak ada

09 - 13 Okt 2023

drbit guruid

AIJ0507C2302-Q04 Fine-tuning pada ChatGPT

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 14 October 2023, 11:58 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Wednesday, 8 October 2023, 9:59 AM	3.00	6.00	Review
2	Finished Submitted Wednesday, 8 October 2023, 9:29 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

drbit guruid

AIJ0507C2302-Q05 Prompt Engineering dalam ChatGPT

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 14 October 2023, 11:58 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Wednesday, 8 October 2023, 9:33 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Wednesday, 8 October 2023, 9:39 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

drbit guruid

AIJ0507C2302-Q06 Batasan dan Tantangan dalam ChatGPT

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 14 October 2023, 11:58 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Wednesday, 8 October 2023, 9:52 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Wednesday, 8 October 2023, 9:54 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

8

Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Pengantar Etika Penggunaan ChatGPT, Transparansi dan Pengungkapan Penggunaan ChatGPT, Pertimbangan Konten dan Etika Penggunaan ChatGPT di Akademi, Privasi dan Keamanan dalam Menggunakan ChatGPT, Kepatuhan Hukum dan Standar Etika Penggunaan ChatGPT, Umpan Balik, Kolaborasi, dan Pengembangan ChatGPT

Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930

11-10-2023

60 menit

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Wednesday, 11 October 2023, 10:35 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Wednesday, 11 October 2023, 10:37 AM	5.00	10.00	Review

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Wednesday, 11 October 2023, 10:44 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Wednesday, 11 October 2023, 10:50 AM	5.00	10.00	Review

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Wednesday, 11 October 2023, 11:44 AM	5.00	10.00	Review

Tidak ada

drbit guru.id

AIJ0508C2302-Q04 Privasi dan Keamanan dalam Menggunakan ChatGPT

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Sunday, 14 October 2023, 11:58 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Wednesday, 11 October 2023, 1:49 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

drbit guru.id

AIJ0508C2302-Q05 Kepatuhan Hukum dan Standar Etika Penggunaan ChatGPT

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Sunday, 14 October 2023, 11:58 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Wednesday, 11 October 2023, 1:48 AM	3.00	6.00	Review
2	Finished Submitted Wednesday, 11 October 2023, 1:51 AM	4.00	8.00	Review
3	Finished Submitted Wednesday, 11 October 2023, 1:51 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

drbit guru.id

AIJ0508C2302-Q06 Umpan Balik, Kolaborasi, dan Pengembangan ChatGPT

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Sunday, 14 October 2023, 11:58 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Wednesday, 11 October 2023, 1:54 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

9

Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Pengantar ChatGPT untuk Penulisan Ilmiah, Pemrograman, dan Pembelajaran, Pemanfaatan ChatGPT untuk Proses Penulisan Ilmiah, Pemanfaatan ChatGPT untuk Pemrograman 1, Pemanfaatan ChatGPT untuk Pemrograman 2, Pemanfaatan ChatGPT untuk Pembelajaran 1, Pemanfaatan ChatGPT untuk Pembelajaran 2

Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930

12-10-2023

60 menit

AIJ0509C2302-Q01 Pengantar ChatGPT untuk Penulisan Ilmiah, Pemrograman, dan Pembelajaran

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Thursday, 19 October 2023, 11:58 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 12 October 2023, 9:34 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

AIJ0509C2302-Q02 Pemanfaatan ChatGPT untuk Proses Penulisan Ilmiah

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 14 October 2023, 11:58 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 12 October 2023, 9:28 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Thursday, 12 October 2023, 9:28 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

AIJ0509C2302-Q03 Pemanfaatan ChatGPT untuk Pemrograman 1

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 14 October 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 12 October 2023, 9:30 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

Tidak ada

09 - 13 Okt 2023

orbit guru.id

AIJ0509C2302-Q04 Pemanfaatan ChatGPT untuk Pemrograman 2

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 14 October 2023, 11:50 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 12 October 2023, 9:43 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

orbit guru.id

AIJ0509C2302-Q05 Pemanfaatan ChatGPT untuk Pembelajaran 1

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 14 October 2023, 11:50 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 12 October 2023, 9:54 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

orbit guru.id

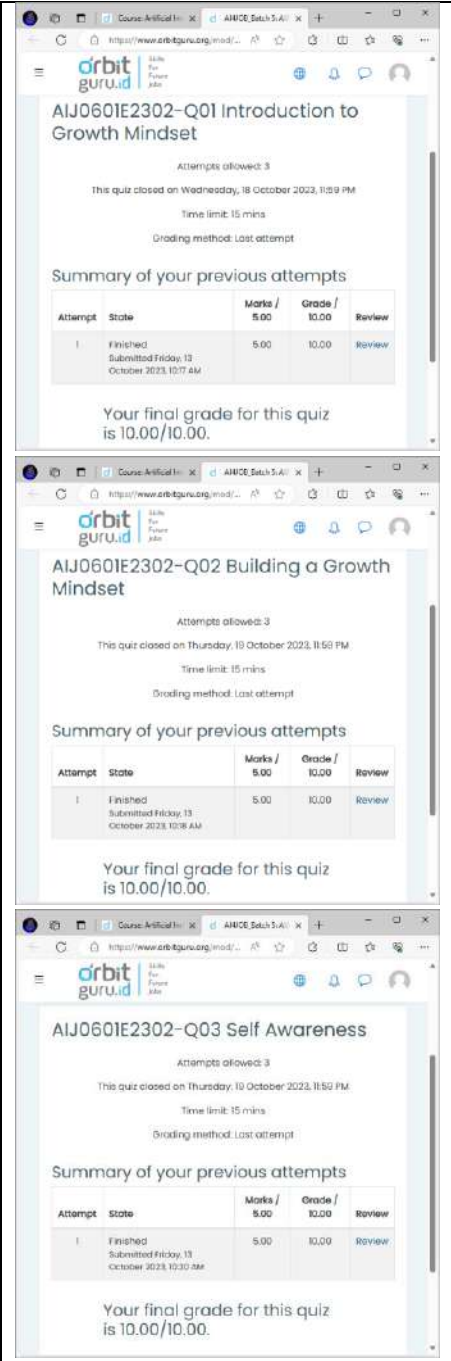

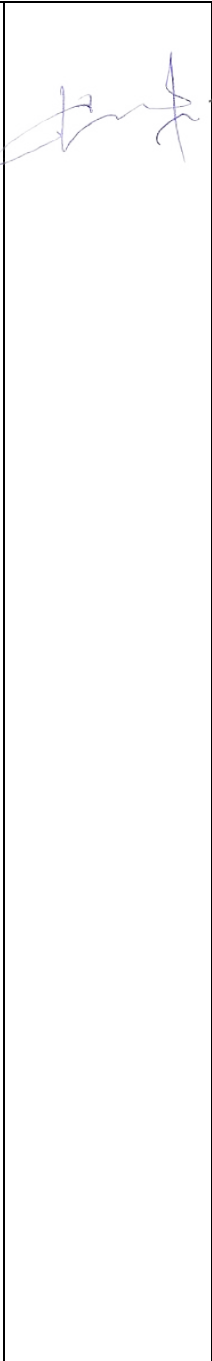
AIJ0509C2302-Q06 Pemanfaatan ChatGPT untuk Pembelajaran 2

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 14 October 2023, 11:50 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 12 October 2023, 9:29 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

<p>10</p>	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Introduction to Growth Mindset, Building a Growth Mindset, Self Awareness, Discover Your Strengths : A Path for Success, Self Confidence, Winning Attitude</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>13-10-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>	<p>09 - 13 Okt 2023</p> 	
-----------	--	-------------------	-----------------	--	------------------	---	---

orbit guru.id

AIJ0601E2302-Q04 Discover Your Strengths : A Path for Success

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Thursday, 10 October 2023, 11:58 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Friday, 13 October 2023, 10:31 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

orbit guru.id

AIJ0601E2302-Q05 Self Confidence

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Thursday, 10 October 2023, 11:59 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Friday, 13 October 2023, 10:33 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

orbit guru.id

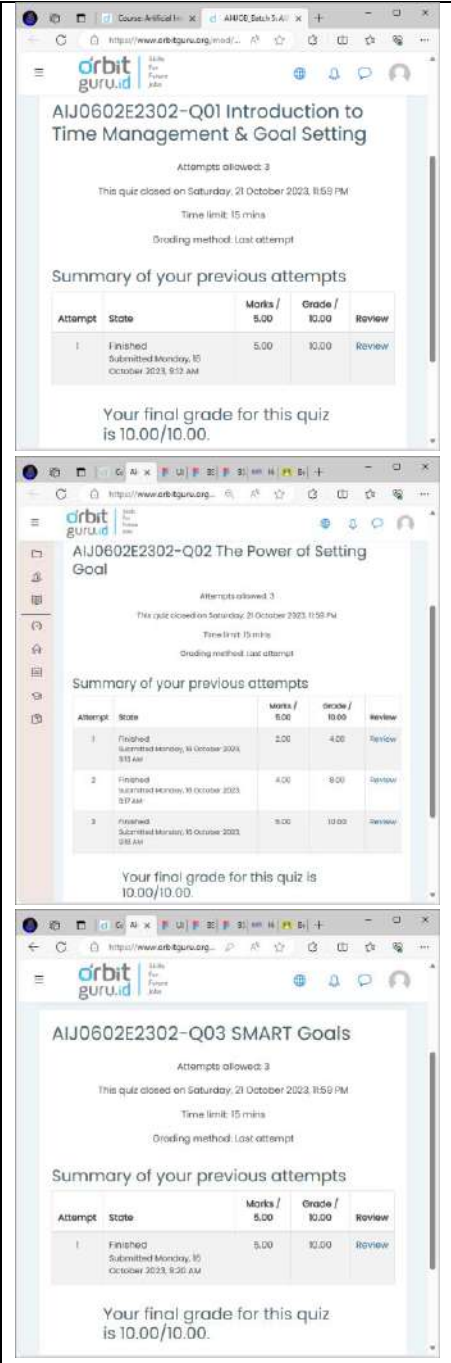

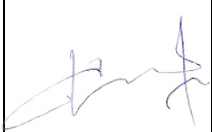
AIJ0601E2302-Q06 Winning Attitude

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Thursday, 10 October 2023, 11:59 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Friday, 13 October 2023, 10:33 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

<p>11</p>	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Introduction to Time Management & Goal Setting, The Power of Setting Goal, SMART Goals, The Key to Time Management : Organization, The Key to Time Management : Prioritization, The Importance of Work Life Balance & Visualisasi Tujuan</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>16-10-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>	<p>16 - 20 Okt 2023</p> 	
-----------	--	-------------------	-----------------	--	------------------	--	--

orbit guru.id

AIJ0602E2302-Q04 The Key to Time Management : Organization

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Saturday, 21 October 2023, 8:59 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Monday, 15 October 2023, 9:28 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

orbit guru.id

AIJ0602E2302-Q05 The Key to Time Management : Prioritization

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Saturday, 21 October 2023, 8:59 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Monday, 15 October 2023, 9:28 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

orbit guru.id

AIJ0602E2302-Q06 The Importance of Work Life Balance & Visualisasi Tujuan

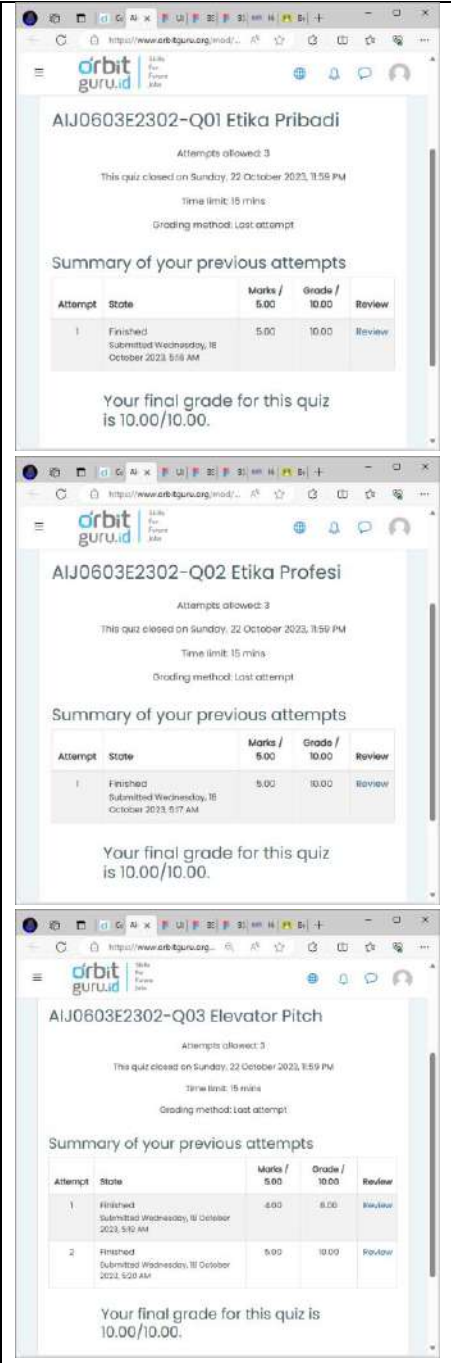
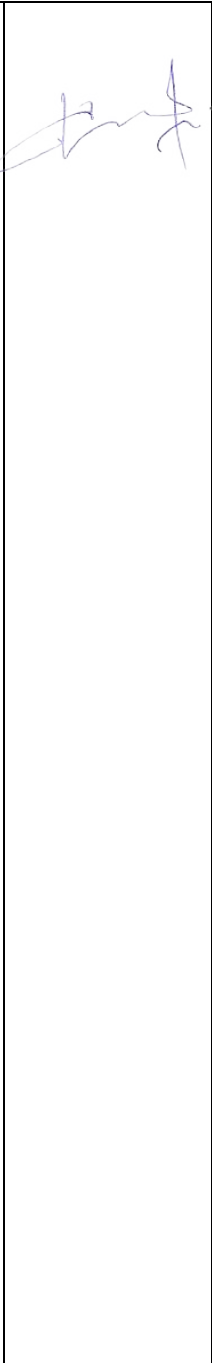
Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Saturday, 21 October 2023, 8:58 AM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Monday, 16 October 2023, 9:24 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

<p>12</p>	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Etika Pribadi, Etika Profesi, Elevator Pitch, Body Language, Greetings, Profesional Image yang berguna untuk bekerja secara profesional</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>17-10-2023</p>	<p>60 menit</p>	 <p>The screenshots show the following quiz results:</p> <ul style="list-style-type: none"> Quiz 1: AIJ0603E2302-Q01 Etika Pribadi Attempts allowed: 3 This quiz closed on Sunday, 22 October 2023, 11:55 PM Time limit: 15 mins Grading method: Last attempt Summary of your previous attempts: <table border="1"> <thead> <tr> <th>Attempt</th> <th>State</th> <th>Marks / 5.00</th> <th>Grade / 10.00</th> <th>Review</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Finished Submitted Wednesday, 18 October 2023, 5:18 AM</td> <td>5.00</td> <td>10.00</td> <td>Review</td> </tr> </tbody> </table> Your final grade for this quiz is 10.00/10.00. Quiz 2: AIJ0603E2302-Q02 Etika Profesi Attempts allowed: 3 This quiz closed on Sunday, 22 October 2023, 11:59 PM Time limit: 15 mins Grading method: Last attempt Summary of your previous attempts: <table border="1"> <thead> <tr> <th>Attempt</th> <th>State</th> <th>Marks / 5.00</th> <th>Grade / 10.00</th> <th>Review</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Finished Submitted Wednesday, 18 October 2023, 5:17 AM</td> <td>5.00</td> <td>10.00</td> <td>Review</td> </tr> </tbody> </table> Your final grade for this quiz is 10.00/10.00. Quiz 3: AIJ0603E2302-Q03 Elevator Pitch Attempts allowed: 3 This quiz closed on Sunday, 22 October 2023, 11:59 PM Time limit: 15 mins Grading method: Last attempt Summary of your previous attempts: <table border="1"> <thead> <tr> <th>Attempt</th> <th>State</th> <th>Marks / 5.00</th> <th>Grade / 10.00</th> <th>Review</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Finished Submitted Wednesday, 18 October 2023, 5:10 AM</td> <td>4.00</td> <td>8.00</td> <td>Review</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Finished Submitted Wednesday, 18 October 2023, 5:20 AM</td> <td>5.00</td> <td>10.00</td> <td>Review</td> </tr> </tbody> </table> Your final grade for this quiz is 10.00/10.00. 	Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review	1	Finished Submitted Wednesday, 18 October 2023, 5:18 AM	5.00	10.00	Review	Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review	1	Finished Submitted Wednesday, 18 October 2023, 5:17 AM	5.00	10.00	Review	Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review	1	Finished Submitted Wednesday, 18 October 2023, 5:10 AM	4.00	8.00	Review	2	Finished Submitted Wednesday, 18 October 2023, 5:20 AM	5.00	10.00	Review	<p>Tidak ada</p>	<p>16 - 20 Okt 2023</p> 	
Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review																																						
1	Finished Submitted Wednesday, 18 October 2023, 5:18 AM	5.00	10.00	Review																																						
Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review																																						
1	Finished Submitted Wednesday, 18 October 2023, 5:17 AM	5.00	10.00	Review																																						
Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review																																						
1	Finished Submitted Wednesday, 18 October 2023, 5:10 AM	4.00	8.00	Review																																						
2	Finished Submitted Wednesday, 18 October 2023, 5:20 AM	5.00	10.00	Review																																						

orbit guru.id

AIJ0603E2302-Q04 Body Language

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Sunday, 22 October 2023, 11:59 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Wednesday, 18 October 2023, 5:23 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

orbit guru.id

AIJ0603E2302-Q05 Greetings

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Sunday, 22 October 2023, 11:59 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Wednesday, 18 October 2023, 5:23 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

orbit guru.id

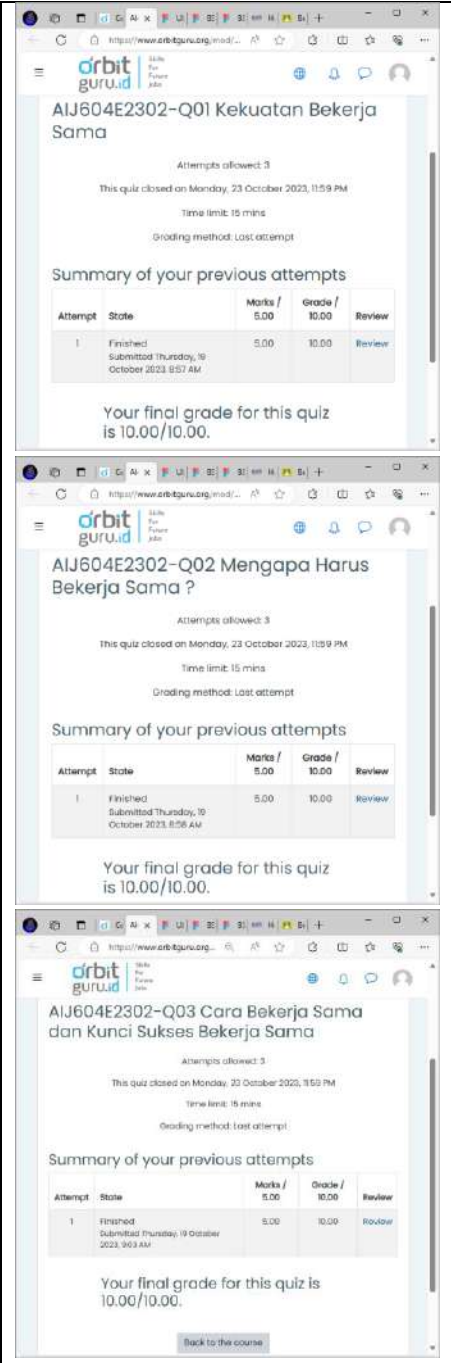


AIJ0603E2302-Q06 Professional Image

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Sunday, 22 October 2023, 11:59 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Wednesday, 18 October 2023, 5:23 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

<p>13</p>	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Kekuatan Bekerja Sama, Mengapa Harus Bekerja Sama?, Cara Bekerja Sama dan Kunci Sukses Bekerja Sama, STUCK (Hambatan dalam Hubungan), Hambatan dalam Membangun Hubungan, Keterampilan Interpersonal Membangun Jembatan Hubungan yang Lebih Baik</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>18-10-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>	<p>16 - 20 Okt 2023</p> 	
-----------	---	-------------------	-----------------	--	------------------	--	---

orbit guru.id

AIJ604E2302-Q04 STUCK (Hambatan dalam Hubungan)

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Monday, 23 October 2023, 11:58 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 18 October 2023, 9:27 AM	2.00	4.00	Review
2	Finished Submitted Thursday, 19 October 2023, 9:34 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

orbit guru.id

AIJ604E2302-Q05 Hambatan dalam Membangun Hubungan

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Monday, 23 October 2023, 11:59 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 15 October 2023, 9:19 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

orbit guru.id

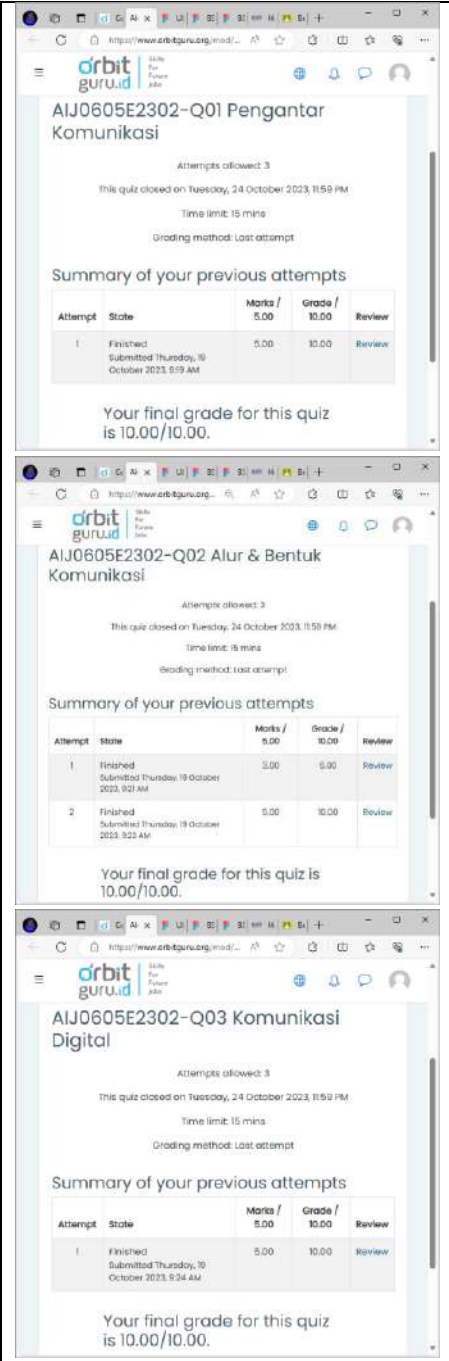


AIJ604E2302-Q06 Keterampilan Interpersonal Membangun Jembatan Hubungan yang Lebih Baik

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Monday, 23 October 2023, 11:55 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 18 October 2023, 9:17 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

<p>14</p>	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Pengantar Komunikasi, Alur & Bentuk Komunikasi, Komunikasi Digital, Teknik & Penyampian Pesan Efektif, Komunikasi Efektif di Era Digital, Pentingnya Berkomunikasi secara Efektif</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>19-10-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>	<p>16 - 20 Okt 2023</p> 	
-----------	---	-------------------	-----------------	--	------------------	---	--

orbit guru.id

AIJ0605E2302-Q04 Teknik & Penyampian Pesan Efektif

Attempts allowed: 5
 This quiz closed on Tuesday, 24 October 2023, 11:58 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 19 October 2023, 9:26 AM	2.00	4.00	Review
2	Finished Submitted Thursday, 19 October 2023, 9:28 AM	8.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

orbit guru.id

AIJ0605E2302-Q05 Komunikasi Efektif di Era Digital

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Tuesday, 24 October 2023, 11:59 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 19 October 2023, 9:28 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

orbit guru.id

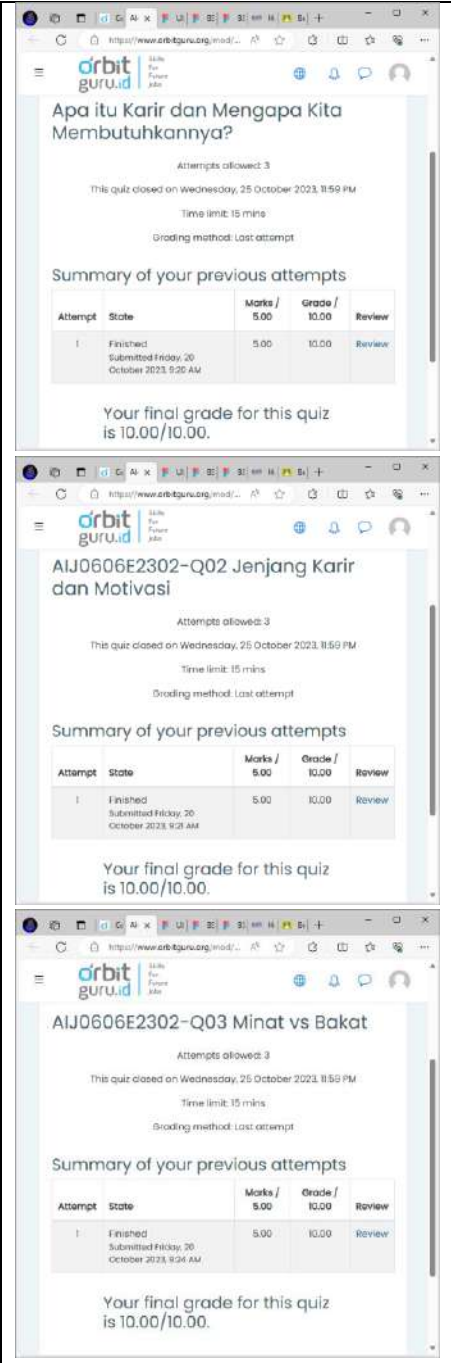


AIJ0605E2302-Q06 Pentingnya Berkomunikasi secara Efektif

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Tuesday, 24 October 2023, 11:58 PM
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 19 October 2023, 9:31 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Thursday, 19 October 2023, 9:31 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

<p>15</p>	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Apa itu Karir dan Mengapa Kita Membutuhkannya?, Jenjang Karir dan Motivasi, Minat vs Bakat, Know Yourself: Pertimbangan untuk Membangun Karir, Langkah Membangun Karir, Memilih Perusahaan dan Industri yang Tepat</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>20-10-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>	<p>16 - 20 Okt 2023</p> 	
-----------	--	-------------------	-----------------	--	------------------	--	---

orbit guru.id

AIJ0606E2302-Q04 Know Yourself: Pertimbangan untuk Membangun Karir

Attempts allowed: 5
This quiz closed on Wednesday, 25 October 2023, 11:50 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Friday, 20 October 2023, 9:25 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

orbit guru.id

AIJ0606E2302-Q05 Langkah Membangun Karir

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Wednesday, 25 October 2023, 11:50 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Friday, 20 October 2023, 9:26 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

orbit guru.id

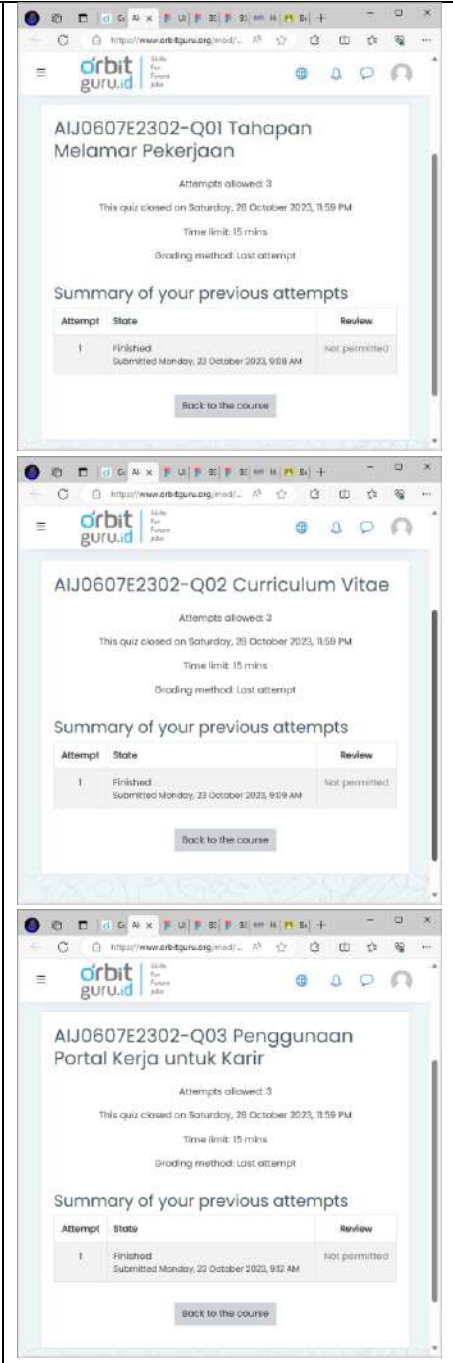

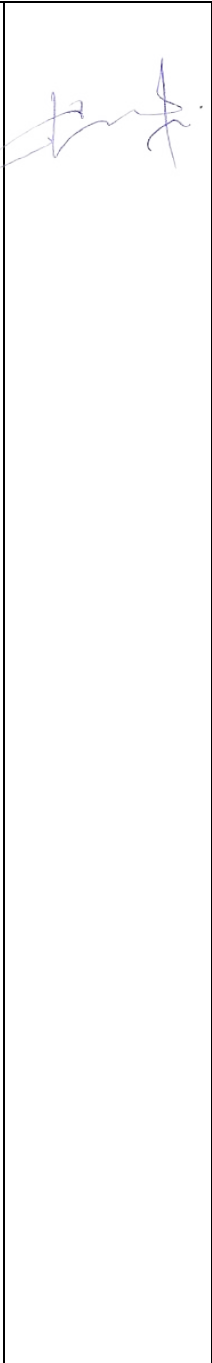
AIJ0606E2302-Q06 Memilih Perusahaan dan Industri yang Tepat

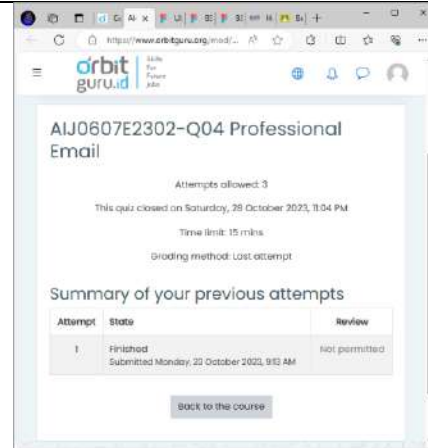
Attempts allowed: 3
This quiz closed on Wednesday, 25 October 2023, 11:50 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Friday, 20 October 2023, 9:27 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

<p>16</p>	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Tahapan Melamar Pekerjaan, Curriculum Vitae, Penggunaan Portal Kerja untuk Karir, Professional Email, dan Personal Interview, serta Kiat Melamar Kerja</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>23-10-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>	<p>23 - 27 Okt 2023</p> 	
-----------	--	-------------------	-----------------	--	------------------	---	---



orbit guru

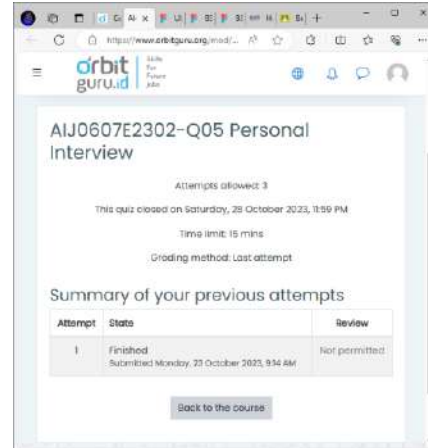
AIJ0607E2302-Q04 Professional Email

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 29 October 2023, 11:04 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Review
1	Finished Submitted Monday, 23 October 2023, 9:02 AM	Not permitted

[Back to the course](#)



orbit guru

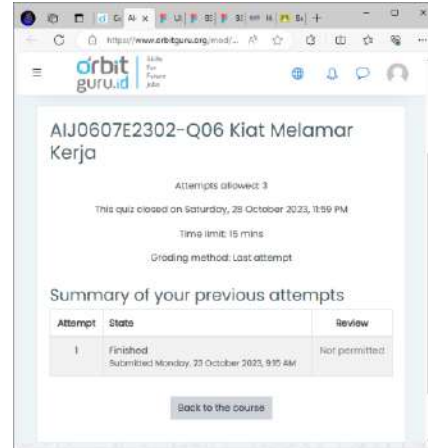
AIJ0607E2302-Q05 Personal Interview

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 29 October 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Review
1	Finished Submitted Monday, 23 October 2023, 9:34 AM	Not permitted

[Back to the course](#)



orbit guru

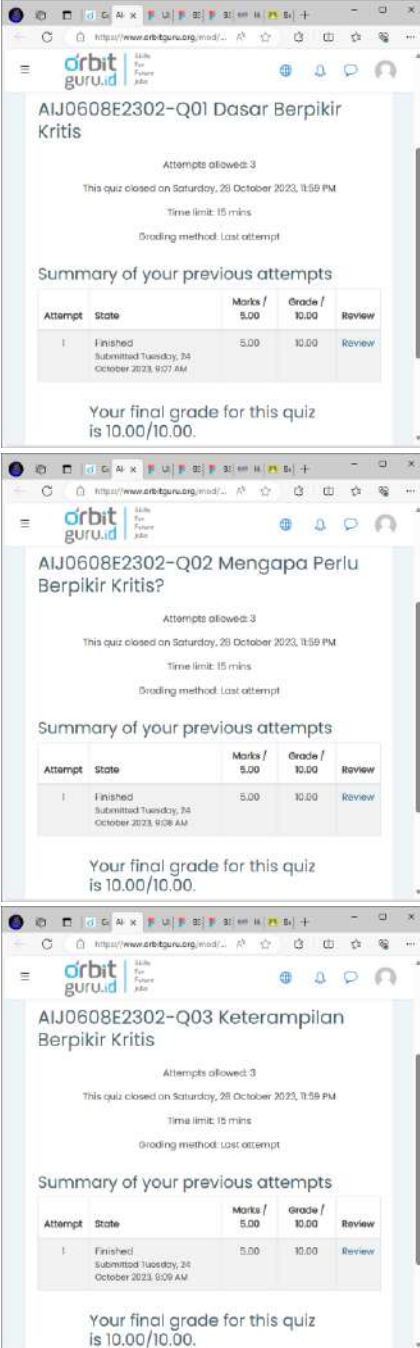


AIJ0607E2302-Q06 Kiat Melamar Kerja

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 29 October 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Review
1	Finished Submitted Monday, 23 October 2023, 9:35 AM	Not permitted

[Back to the course](#)

<p>17</p>	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Dasar Berpikir Kritis, Mengapa Perlu Berpikir Kritis?, Keterampilan Berpikir Kritis, Logical Fallacy, Introduction to Problem Solving, Langkah Meningkatkan Efektivitas Problem Solving</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>24-10-2023</p>	<p>60 menit</p>	 <p>The screenshots show the following quiz results:</p> <ul style="list-style-type: none"> Quiz 1: AIJ0608E2302-Q01 Dasar Berpikir Kritis. Final grade: 10.00/10.00. Quiz 2: AIJ0608E2302-Q02 Mengapa Perlu Berpikir Kritis?. Final grade: 10.00/10.00. Quiz 3: AIJ0608E2302-Q03 Keterampilan Berpikir Kritis. Final grade: 10.00/10.00. 	<p>Tidak ada</p>	<p>WhatsApp chat header: 23 - 27 Okt 2023</p> 	
-----------	---	-------------------	-----------------	---	------------------	--	---

orbit guru.id

AIJ0608E2302-Q04 Logical Fallacy

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Saturday, 28 October 2023, 1:59 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Tuesday, 24 October 2023, 9:10 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

orbit guru.id

AIJ0608E2302-Q05 Introduction to Problem Solving

Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Saturday, 28 October 2023, 8:59 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Tuesday, 24 October 2023, 9:31 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Tuesday, 24 October 2023, 9:32 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

orbit guru.id

AIJ0608E2302-Q06 Langkah Meningkatkan Efektivitas Problem Solving

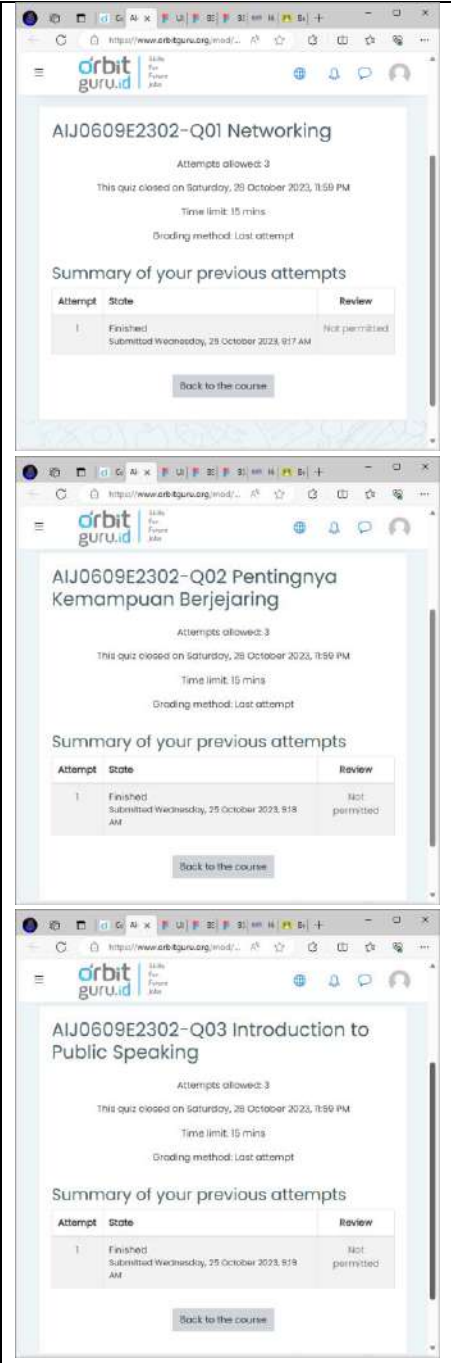

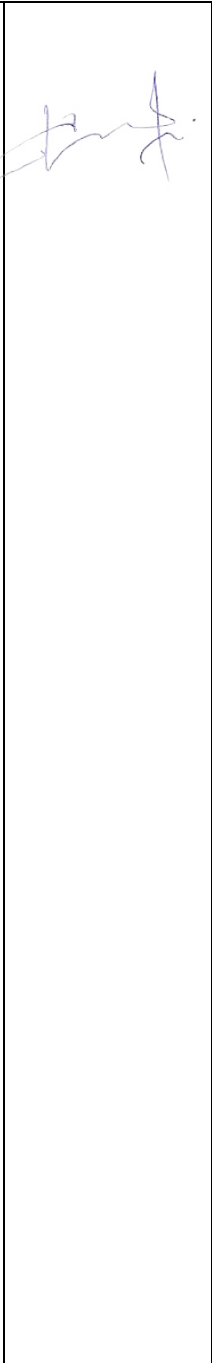
Attempts allowed: 3
 This quiz closed on Saturday, 28 October 2023, 8:59 PM
 Time limit: 15 mins
 Grading method: Last attempt

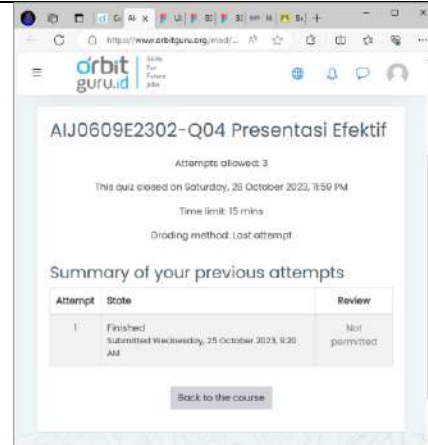
Summary of your previous attempts

Attempt	State	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Tuesday, 24 October 2023, 9:11 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

[Back to the course](#)

<p>18</p>	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Networking, Pentingnya Kemampuan Berjejaring, Introduction to Public Speaking, Presentasi Efektif, Alat Bantu Visual, Tele-conferencing</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>25-10-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>		
-----------	---	-------------------	-----------------	--	------------------	---	---



orbit guru.id

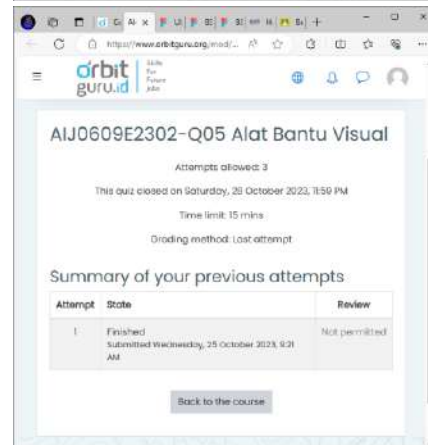
AIJ0609E2302-Q04 Presentasi Efektif

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 28 October 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Review
1	Finished Submitted Wednesday, 25 October 2023, 9:30 AM	Not permitted

[Back to the course](#)



orbit guru.id

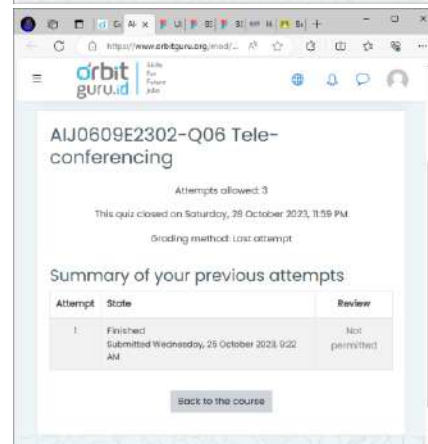
AIJ0609E2302-Q05 Alat Bantu Visual

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 28 October 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Review
1	Finished Submitted Wednesday, 25 October 2023, 9:31 AM	Not permitted

[Back to the course](#)



orbit guru.id

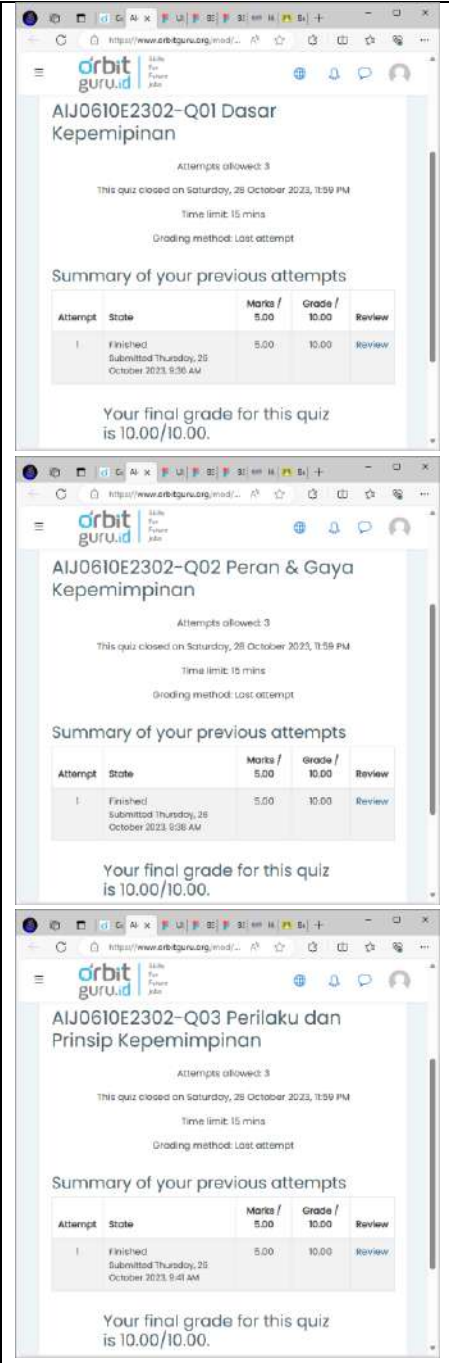

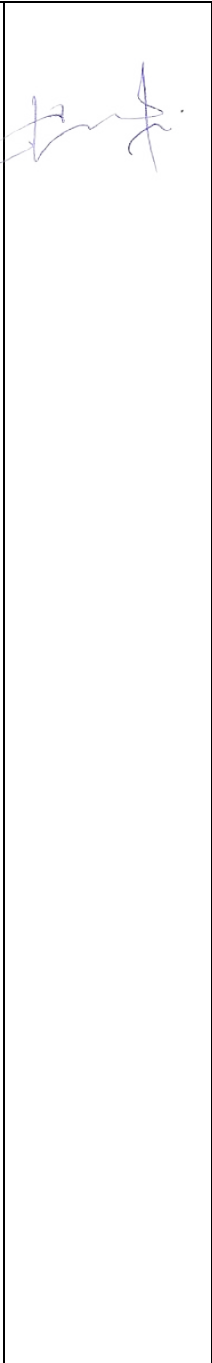
AIJ0609E2302-Q06 Tele-conferencing

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 28 October 2023, 11:59 PM
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Review
1	Finished Submitted Wednesday, 25 October 2023, 9:32 AM	Not permitted

[Back to the course](#)

<p>19</p>	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Dasar Kepemimpinan, Peran & Gaya Kepemimpinan, Perilaku dan Prinsip Kepemimpinan, Tantangan Besar Kepemimpinan, Boss vs Leader, Melatih Sikap Kepemimpinan</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>26-10-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>		
-----------	--	-------------------	-----------------	--	------------------	---	---

drbit guru.id

AIJ0610E2302-Q04 Tantangan Besar Kepemimpinan

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 28 October 2023, 8:59 AM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 26 October 2023, 9:42 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Thursday, 26 October 2023, 9:43 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

drbit guru.id

AIJ0610E2302-Q05 Boss vs Leader

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 28 October 2023, 8:59 AM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 26 October 2023, 9:45 AM	3.00	6.00	Review
2	Finished Submitted Thursday, 26 October 2023, 9:47 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

drbit guru.id

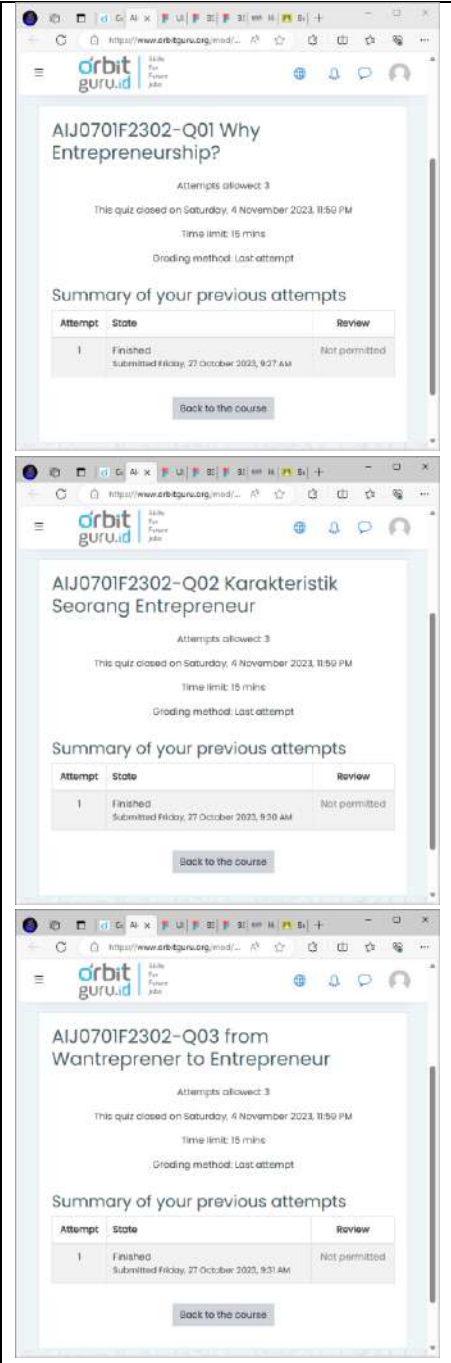

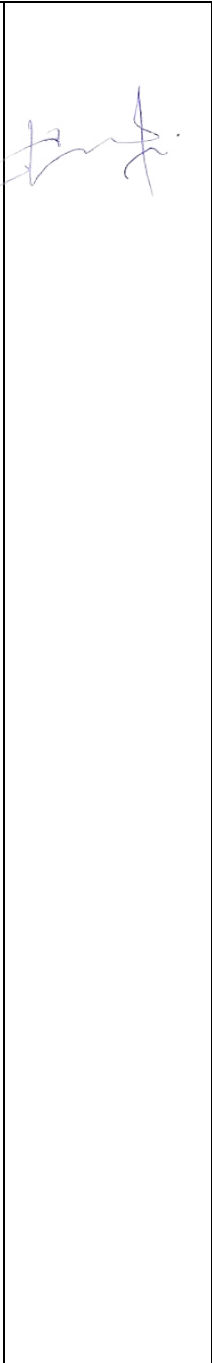
AIJ0610E2302-Q06 Melatih Sikap Kepemimpinan

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 28 October 2023, 8:59 AM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Marks / 5.00	Grade / 10.00	Review
1	Finished Submitted Thursday, 26 October 2023, 9:50 AM	4.00	8.00	Review
2	Finished Submitted Thursday, 26 October 2023, 9:50 AM	5.00	10.00	Review

Your final grade for this quiz is 10.00/10.00.

<p>20</p>	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Why Entrepreneurship?, Karakteristik Seorang Entrepreneur, from Wantrepreneur to Entrepreneur, 8 Mitos Populer tentang Kewirausahaan, 10 Lesson Entrepreneurship, Kebiasaan- Kebiasaan Entrepreneur yang Berhasil. Lalu, saya mengikuti meet tentang Life Skills.</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>27-10-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>		
-----------	---	-------------------	-----------------	--	------------------	---	---

orbit guru

AIJ0701F2302-Q04 8 Mitos Populer tentang Kewirausahaan

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 4 November 2023, 11:50 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Review
1	Finished Submitted Friday, 27 October 2023, 9:31 AM	Not permitted

[Back to the course](#)

orbit guru

AIJ0701F2302-Q05 10 Lesson Entrepreneurship

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 4 November 2023, 11:50 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Review
1	Finished Submitted Friday, 27 October 2023, 9:35 AM	Not permitted
2	Finished Submitted Friday, 27 October 2023, 9:37 AM	Not permitted

[Back to the course](#)

orbit guru

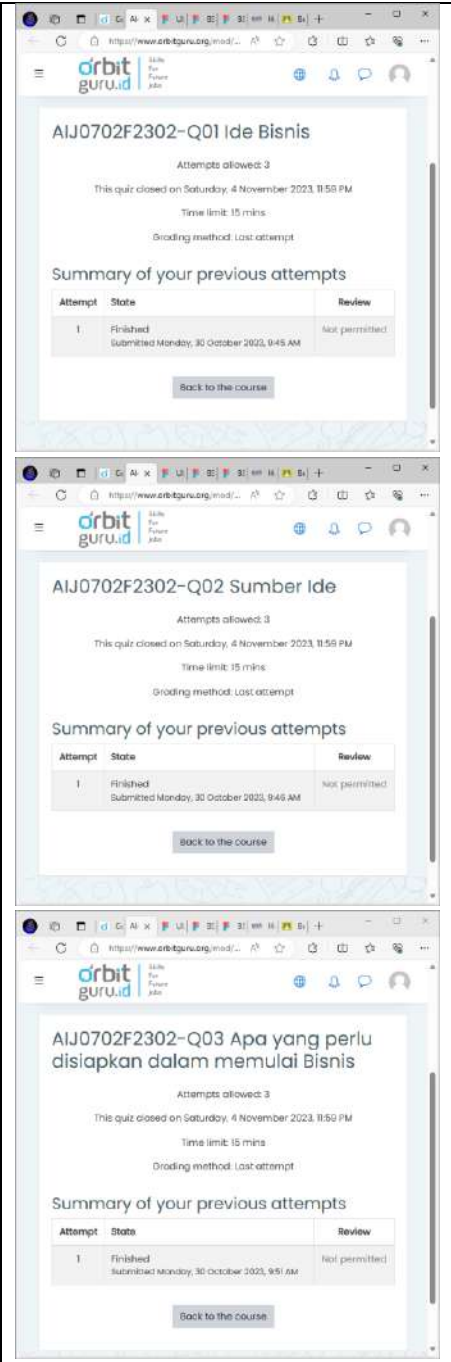

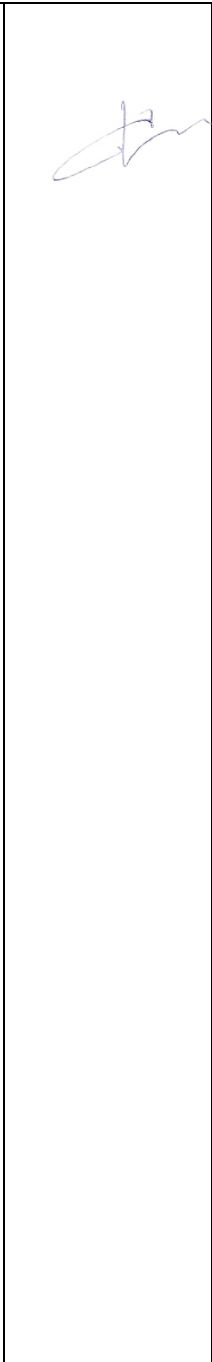
AIJ0701F2302-Q06 Kebiasaan-Kebiasaan Entrepreneur yang Berhasil

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 4 November 2023, 8:25 AM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Review
1	Finished Submitted Friday, 27 October 2023, 9:38 AM	Not permitted
2	Finished Submitted Friday, 27 October 2023, 9:39 AM	Not permitted

[Back to the course](#)

<p>21</p>	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Ide Bisnis, Sumber Ide, Apa yang perlu disiapkan dalam memulai Bisnis, Validasi Ide, Prototype, Jenis-Jenis Prototype</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>30-10-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>	<p>30 Okt - 03 Nov 2023</p> 	
-----------	---	-------------------	-----------------	--	------------------	---	---

orbit guru.id

AIJ0702F2302-Q04 Validasi Ide

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 4 November 2023, 11:50 PM
Time limit: 55 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Review
1	Finished Submitted Monday, 30 October 2023, 9:59 AM	Not permitted

[Back to the course](#)

orbit guru.id

AIJ0702F2302-Q05 Prototype

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 4 November 2023, 11:50 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Review
1	Finished Submitted Monday, 30 October 2023, 9:55 AM	Not permitted
2	Finished Submitted Monday, 30 October 2023, 9:56 AM	Not permitted

[Back to the course](#)

orbit guru.id

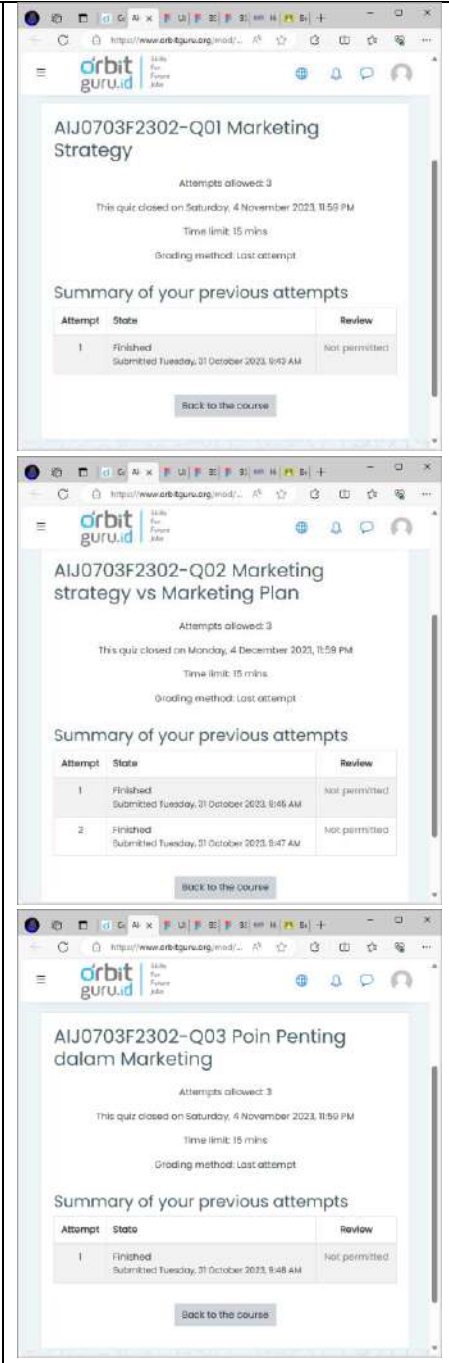

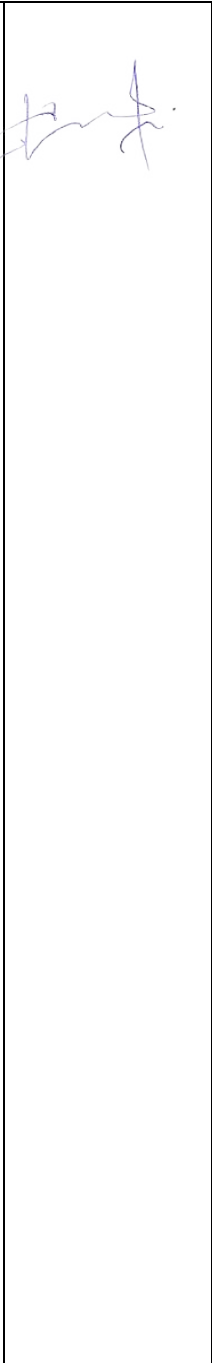
AIJ0702F2302-Q06 Jenis-Jenis Prototype

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 4 November 2023, 11:50 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Review
1	Finished Submitted Monday, 30 October 2023, 9:57 AM	Not permitted
2	Finished Submitted Monday, 30 October 2023, 9:58 AM	Not permitted

[Back to the course](#)

<p>22</p>	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Marketing Strategy, Marketing strategy vs Marketing Plan, Poin Penting dalam Marketing, Tips Strategi Pemasaran untuk Bisnis anda, Media Promosi dan Adsense, Copywriting</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>31-10-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>	<p>30 Okt - 03 Nov 2023</p> 	
-----------	---	-------------------	-----------------	--	------------------	---	---

orbit guru.id

AIJ0703F2302-Q04 Tips Strategi Pemasaran untuk Bisnis anda

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 4 November 2023, 11:50 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Review
1	Finished Submitted Tuesday, 31 October 2023, 9:49 AM	Not permitted

[Back to the course](#)

orbit guru.id

AIJ0703F2302-Q05 Media Promosi dan AdSense

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Monday, 4 December 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Review
1	Finished Submitted Tuesday, 31 October 2023, 9:58 AM	Not permitted

[Back to the course](#)

orbit guru.id

AIJ0703F2302-Q06 Copywriting

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 4 November 2023, 11:50 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Review
1	Finished Submitted Tuesday, 31 October 2023, 9:51 AM	Not permitted

[Back to the course](#)

<p>23</p>	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Bisnis Model Ideal, Jenis Bisnis Model, Elemen Bisnis Model Canvas, Praktik Bisnis Model, Customer Experience, Customer Journey</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>01-11-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>	<p>30 Okt - 03 Nov 2023</p>	
-----------	---	-------------------	-----------------	--	------------------	-----------------------------	--

orbit guru.id

AIJ0704F2302-Q04 Praktis Bisnis Model

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 4 November 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Review
1	Finished Submitted Friday, 3 November 2023, 9:49 AM	Not permitted

[Back to the course](#)

orbit guru.id

AIJ0704F2302-Q05 Customer Experience

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 4 November 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Review
1	Finished Submitted Friday, 3 November 2023, 9:50 AM	Not permitted

[Back to the course](#)

orbit guru.id

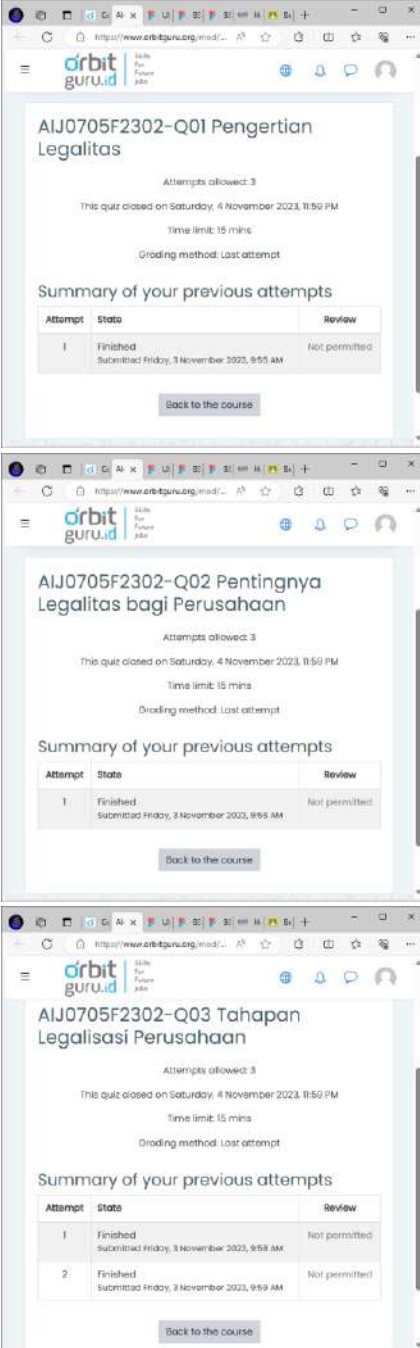


AIJ0704F2302-Q06 Customer Journey

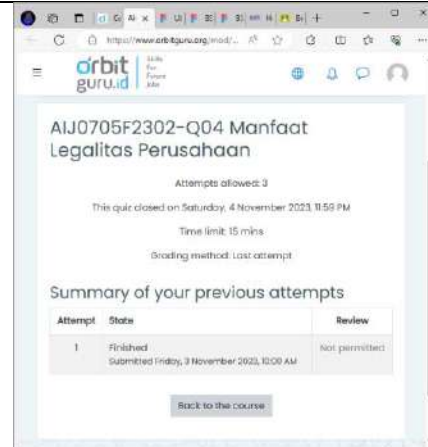
Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 4 November 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Review
1	Finished Submitted Friday, 3 November 2023, 9:52 AM	Not permitted

[Back to the course](#)

<p>24</p>	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Pengertian Legalitas dan Tahapan Legalitas, serta Manfaat Legalitas, Kepatuhan dan Manfaat Kepatuhan, serta Kunci Manajemen</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>02-11-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>	<p>30 Okt - 03 Nov 2023</p> 	
-----------	---	-------------------	-----------------	--	------------------	---	--



orbit guru.id

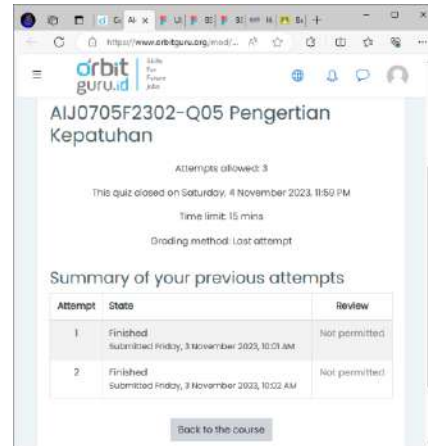
AIJ0705F2302-Q04 Manfaat Legalitas Perusahaan

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 4 November 2023, 11:50 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Review
1	Finished Submitted Friday, 3 November 2023, 12:00 AM	Not permitted

[Back to the course](#)



orbit guru.id

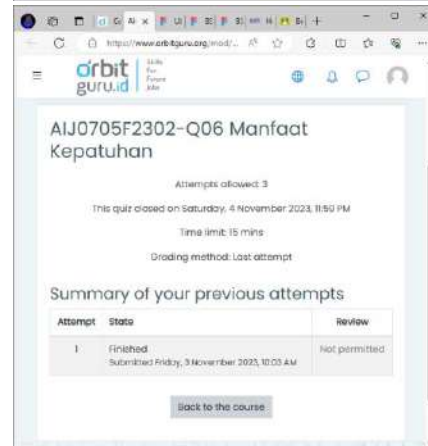
AIJ0705F2302-Q05 Pengertian Kepatuhan

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 4 November 2023, 11:50 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Review
1	Finished Submitted Friday, 3 November 2023, 10:01 AM	Not permitted
2	Finished Submitted Friday, 3 November 2023, 10:02 AM	Not permitted

[Back to the course](#)



orbit guru.id

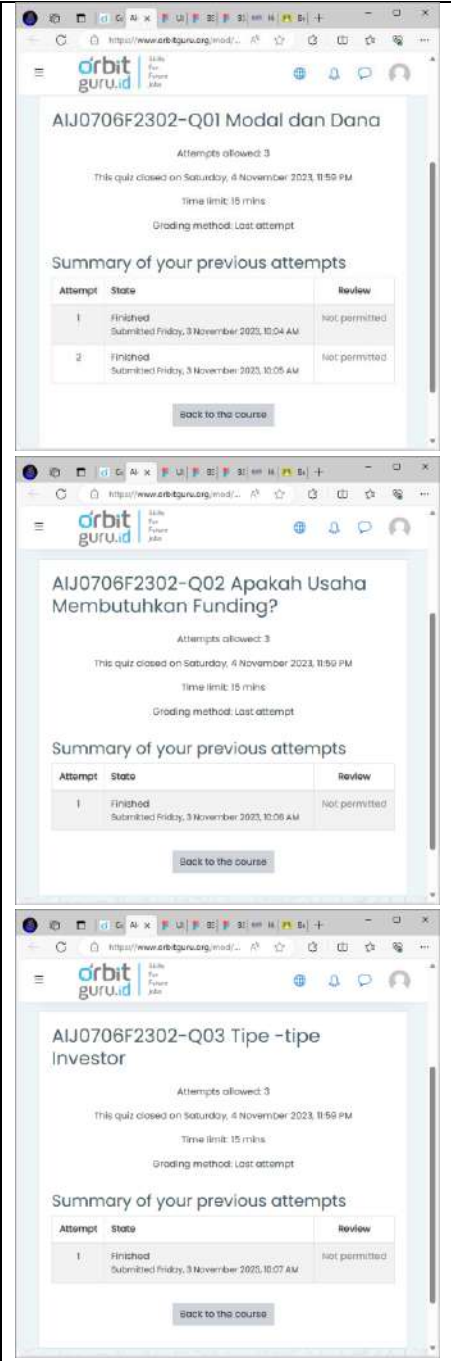


AIJ0705F2302-Q06 Manfaat Kepatuhan

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 4 November 2023, 11:50 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	State	Review
1	Finished Submitted Friday, 3 November 2023, 10:03 AM	Not permitted

[Back to the course](#)

<p>25</p>	<p>Saya mempelajari dan mengerjakan materi tentang Modal dan Dana, Apakah Usaha Membutuhkan Funding?, Tipe -tipe Investor, Tahap Pendanaan Investor, Apa itu sales Pitch?, Cara Membuat Sales Pitching</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>03-11-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>	<p>30 Okt - 03 Nov 2023</p> 	
-----------	---	-------------------	-----------------	--	------------------	---	---

orbit guru.id

AIJ0706F2302-Q04 Tahap Pendanaan Investor

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 4 November 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Review
1	Finished Submitted Friday, 3 November 2023, 10:10 AM	Not permitted

[Back to the course](#)

orbit guru.id

AIJ0706F2302-Q05 Apa itu sales Pitch?

Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 4 November 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

Summary of your previous attempts

Attempt	Status	Review
1	Finished Submitted Friday, 3 November 2023, 10:12 AM	Not permitted

[Back to the course](#)

orbit guru.id

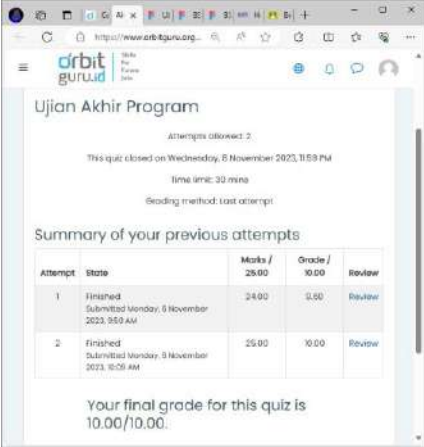


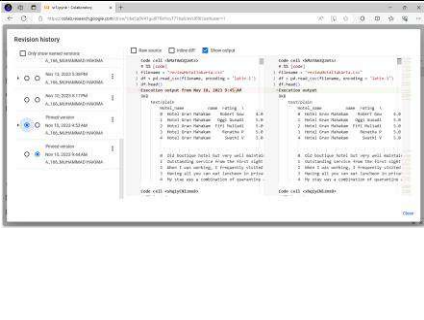





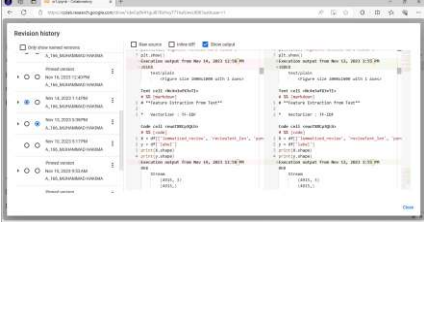


AIJ0706F2302-Q06 Cara Membuat sales pitching

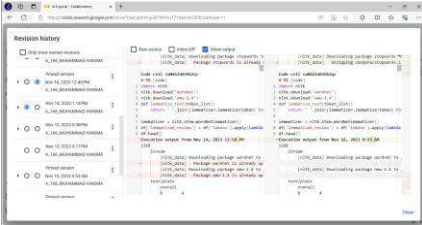

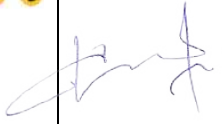
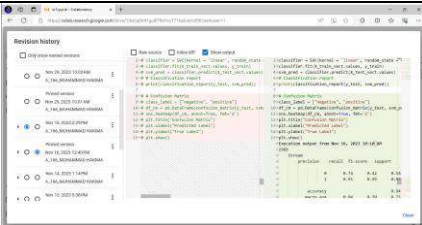


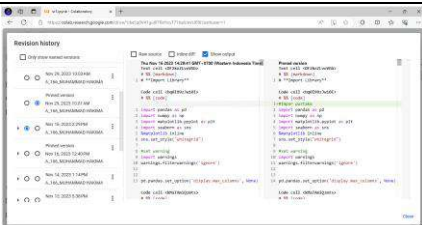





Attempts allowed: 3
This quiz closed on Saturday, 4 November 2023, 11:59 PM
Time limit: 15 mins
Grading method: Last attempt

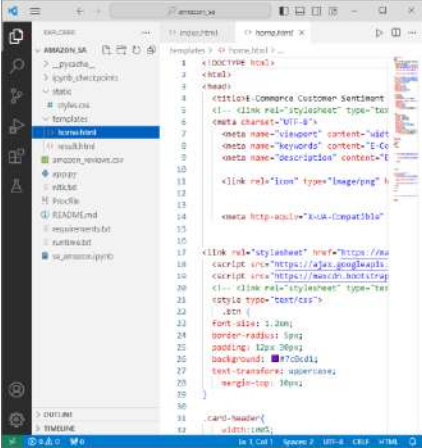


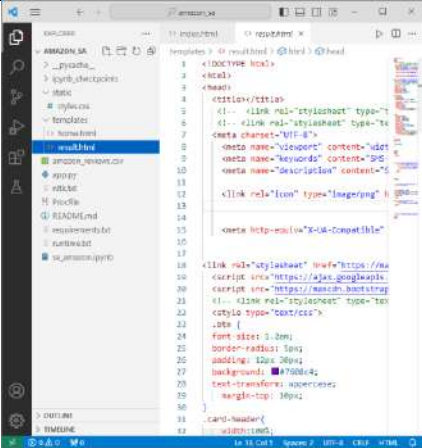


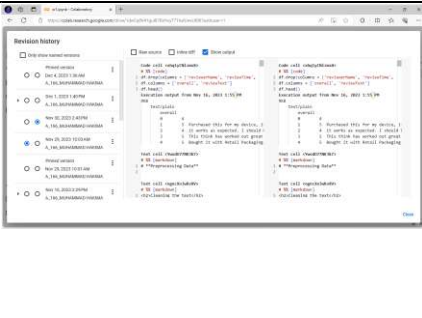


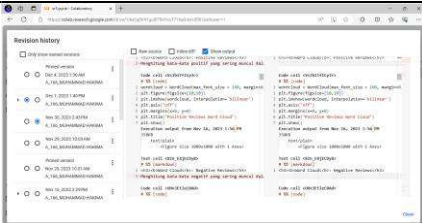


Summary of your previous attempts

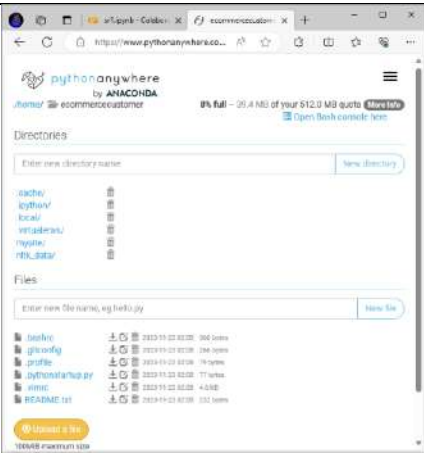


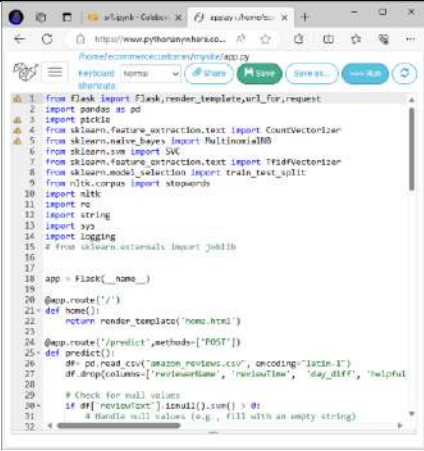


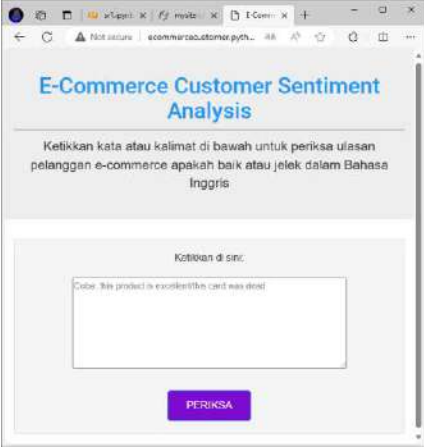


Attempt	Status	Review
1	Finished Submitted Friday, 3 November 2023, 10:13 AM	Not permitted



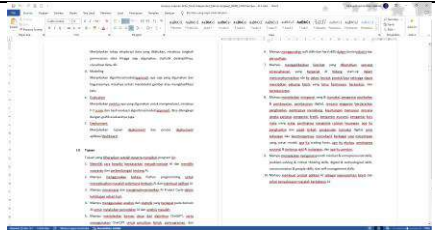


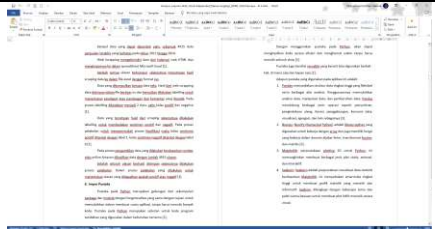


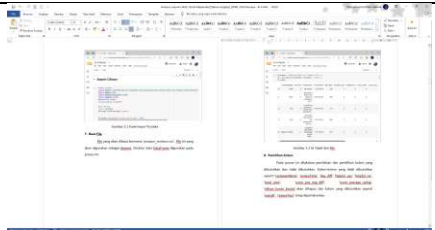


[Back to the course](#)

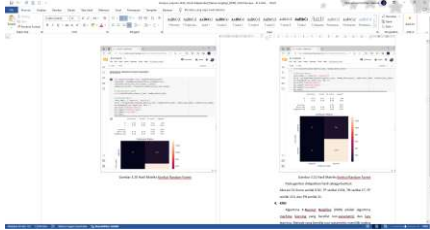





26	<p>Saya mengerjakan UJIAN AKHIR PROGRAM (UAP)</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	06-11-2023	60 menit		Tidak ada		
27	<p>Saya mencoba program sentimen analisis</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	07-11-2023	60 menit		Tidak ada		
28	<p>Saya lanjut mencoba program analisis sentimen</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	08-11-2023	60 menit		Tidak ada		
29	<p>Saya lanjut mencoba program analisis sentimen</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	09-11-2023	60 menit		Tidak ada		


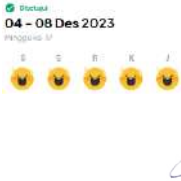


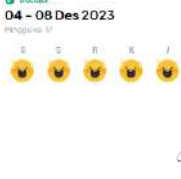

30	<p>Saya lanjut mencoba program analisis sentimen</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	10-11-2023	60 menit		Tidak ada		
31	<p>Saya lanjut mencoba program analisis sentimen</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	13-11-2023	60 menit		Tidak ada		
32	<p>Saya lanjut mencoba program analisis sentimen</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	14-11-2023	60 menit		Tidak ada		
33	<p>Saya lanjut mencoba program analisis sentimen</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	15-11-2023	60 menit		Tidak ada		

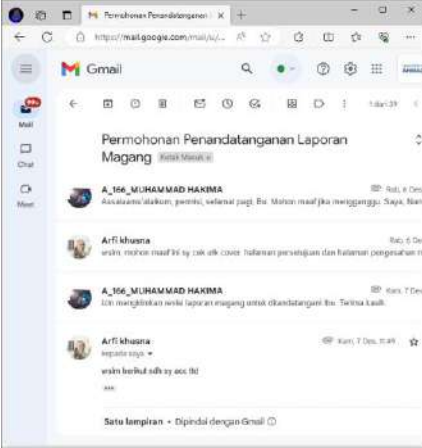


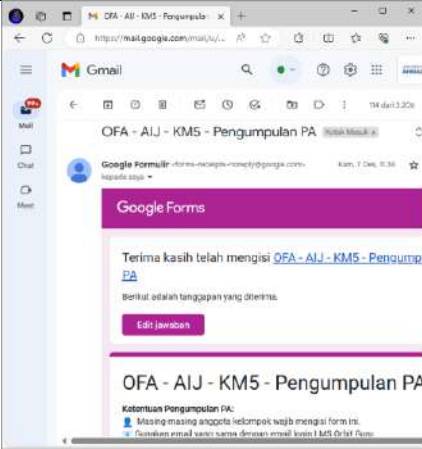


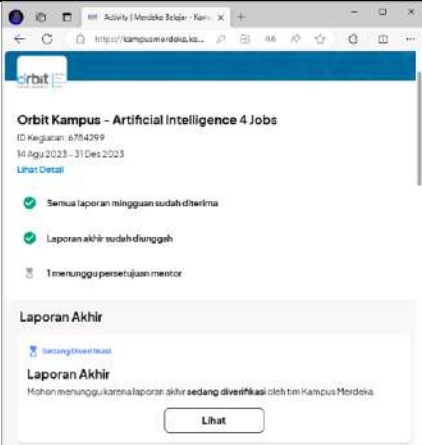
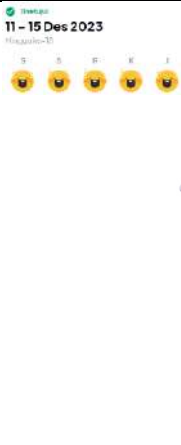

<p>34</p>	<p>Saya lanjut mencoba program dan membuat web sentiment analysis</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>16-11-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>	<p>13 - 17 Nov 2023</p> 	
<p>35</p>	<p>Saya lanjut mencoba program dan membuat web sentiment analysis</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>17-11-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>	<p>13 - 17 Nov 2023</p> 	
<p>36</p>	<p>Memperbaiki program sentimen analysis</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>20-11-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>	<p>20 - 24 Nov 2023</p> 	
<p>37</p>	<p>Memperbaiki program sentimen analysis</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit</p>	<p>21-11-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>	<p>20 - 24 Nov 2023</p> 	

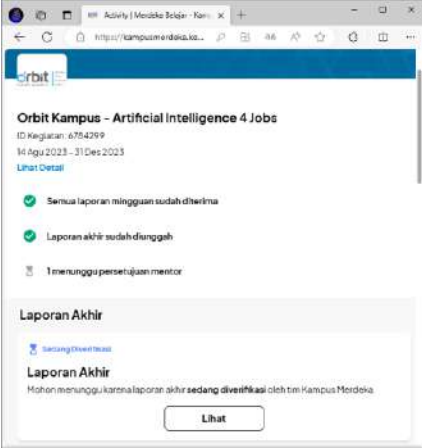


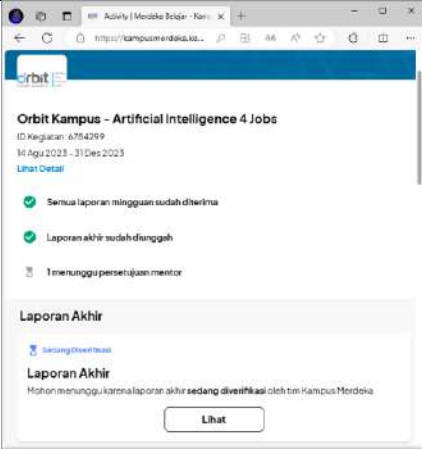


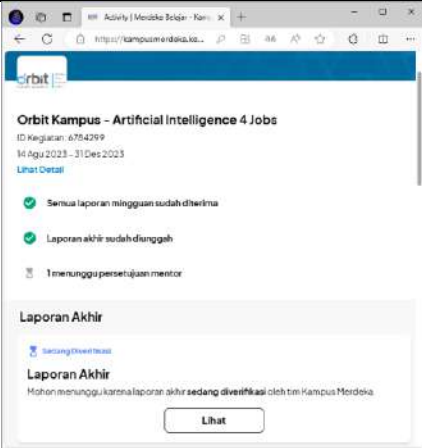


	Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930						
38	Memperbaiki program sentimen analysis dan mecoba deployment Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930	22-11- 2023	60 menit		Tidak ada		
39	Memperbaiki program sentimen analysis dan mecoba deployment Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930	23-11- 2023	60 menit		Tidak ada		
40	Deployment dan hosting aplikasi ke web Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930	24-11- 2023	60 menit		Tidak ada		

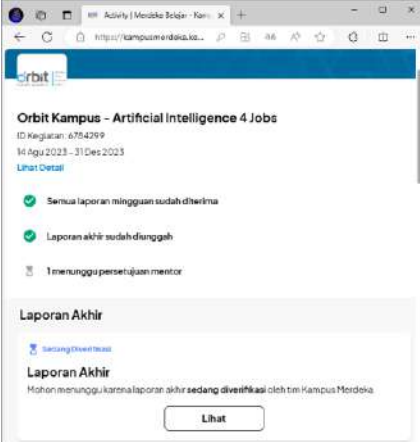

41	<p>Menyusun laporan proyek akhir</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	27-11-2023	60 menit		Tidak ada		
42	<p>Menyusun laporan proyek akhir</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	28-11-2023	60 menit		Tidak ada		
43	<p>Menyusun laporan proyek akhir</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	29-11-2023	60 menit		Tidak ada		
44	<p>Menyusun laporan proyek akhir</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	30-11-2023	60 menit		Tidak ada		

<p>45</p>	<p>Menyusun laporan proyek akhir</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>01-12-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>	<p>27 Nov – 01 Des 2023</p> 	
<p>46</p>	<p>Menyelesaikan laporan proyek akhir dan meminta tandatangan ke Home Room Coach</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>04-12-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>	<p>04 – 08 Des 2023</p> 	

<p>47</p>	<p>Menunggu review dan tandatangan dari Home Room Coach</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>05-12-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>		
<p>48</p>	<p>Laporan proyek akhir sudah selesai direview dan ditandatangani Home Room Coach.</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	<p>06-12-2023</p>	<p>60 menit</p>		<p>Tidak ada</p>		

49	<p>Meminta tanda tangan dosen pembimbing</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	07-12-2023	60 menit		Tidak ada		
50	<p>Dosen pembimbing sudah menandatangani laporan proyek akhir dan laporan proyek akhir sudah dikumpulkan ke LMS</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	08-12-2023	60 menit		Tidak ada		
51	<p>Menunggah laporan akhir ke web kampus merdeka</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	11-12-2023	60 menit		Tidak ada		

52	<p>Menunggu verifikasi laporan akhir dari tim Kampus Merdeka</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	12-12-2023	60 menit		Tidak ada		
53	<p>Menunggu verifikasi laporan akhir dari tim Kampus Merdeka</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	13-12-2023	60 menit		Tidak ada		
54	<p>Menunggu verifikasi laporan akhir dari tim Kampus Merdeka</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	14-12-2023	60 menit		Tidak ada		

55	<p>Menunggu verifikasi laporan akhir dari tim Kampus Merdeka</p> <p>Lokasi: PT Orbit Ventura Indonesia, Veteran RI Building 15th Floor Unit Z15-002, Plaza Semanggi Jl.Jend.Sudirman Kav. 50, Jakarta Indonesia – 12930</p>	15-12-2023	60 menit		Tidak ada		
----	---	------------	----------	---	-----------	--	--

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing Praktik Magang / Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang:

.....

.....

.....

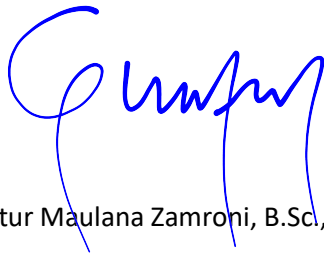
.....

.....

.....

Yogyakarta, 22 Desember 2023

Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang



(Guntur Maulana Zamroni, B.Sc, M.Kom.)

Mahasiswa



(Muhammad Izza Nur Hakima)