



REKAP PRESENSI MATAKULIAH
SEMESTER : Gasal 2023/2024

Kode Matakuliah : 211830431
Matakuliah : Pemrograman Berorientasi Objek
Kelas : H
Program Studi : Informatika
Dosen Pengampu : Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.
Jumlah Peserta : 30
Jumlah Pertemuan : 16

No.	Tanggal	Topik atau Materi	Jumlah Mahasiswa Hadir	Dosen Hadir
1	21 September 2023	Pengantar Paradigma Berorientasi Obyek, OOP, AbstraksiContoh Aplikasi berbasis Objek	29	Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.
2	28 September 2023	Komponen Dasar Pemrograman Berorientasi Obyek (PBO): Object, Class, Instance, Message, Konstruktor	28	Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.
3	05 Oktober 2023	Enkapsulasi & Hidding Information	30	Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.
4	12 Oktober 2023	Konsep PBO: Inheritance	18	Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.
5	19 Oktober 2023	Konsep PBO: Polimorpisme a. Method Overriding dan Overloading b. Konstruktor Overriding dan Overload	28	Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.
6	26 Oktober 2023	Konsep PBO: Polimorpisme a. Method Overriding dan Overloading b. Konstruktor Overriding dan Overload	27	Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.
7	02 November 2023	Kasus Method dan Konstruktor	25	Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.
8	16 November 2023	UTS - Ujian Tengah Semester	29	Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.
9	23 November 2023	Hubungan antarClass	28	Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.
10	30 November 2023	Class abstract dan inteface	26	Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.
11	07 Desember 2023	Exception handling	29	Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.
12	14 Desember 2023	Operasi I/O dan penanganan file	14	Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.
13	21 Desember 2023	Pemrograman penanganan file	28	Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.
14	28 Desember 2023	Environment pemrograman GUI (Game 2D)	27	Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.
15	04 Januari 2024	Pemrograman GUI (Game 2D)	28	Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.
16	15 Januari 2024	UAS - Ujian Akhir Semester	0	Ali Tarmuji, S.T., M.Cs.

Rekap presensi matakuliah ini adalah hasil rekap yang sah dan bersumber dari Sistem Informasi Akademik Universitas Ahmad Dahlan.