

– Menggunakan Fasilitas Dialog

Kotak dialog merupakan salah satu sarana untuk menerima input dan menampilkan suatu output/pesan aplikasi. Delphi pada dasarnya mengenal dua buah cara pembuatan kotak dialog, yaitu :

1. Dengan menggunakan rutin program, seperti `InputBox` dan `MessageBox`.
2. Dengan menggunakan VCL, kotak dialog ini telah disediakan oleh Delphi, antara lain : `OpenDialog`, `SaveDialog`, `FontDialog`, `ColorDialog`, dll.

1. Kotak Dialog Pesan dengan Rutin Program

Fungsi-fungsi yang disediakan Delphi untuk membuat kotak dialog dengan kemampuan untuk menampilkan pesan dan atau menerima input antara lain :

a. **ShowMessage**,

Akan menampilkan pesan sesuai dengan pesan yang diisikan di dalam parameternya.

Sintaks :

```
ShowMessage(Const Msg : String);
```

Msg adalah parameter **Constanta** yang bertipe **String** yang diterima procedure **ShowMessage** dan `String Msg` tersebut akan ditampilkan di layar jika ada suatu event yang memicunya.

Contoh :

```
...  
ShowMessage('Isian Masih Kosong !');  
...
```



b. **MessageDlg**,

Akan menampilkan kotak pesan tepat di tengah-tengah layar. Kota pesan ini dilengkapi dengan tombol dan tanda sesuai pengaturan pada nilai argumen perintah tersebut. Perintah ini juga dilengkapi untuk mengembalikan suatu nilai berdasarkan tombol yang ditekan pada kotak dialog tersebut.

Sintaks :

```
MessageDlg(const Msg: String; DlgType: TMsgDlgType; Buttons:  
TMsgDlgButtons; HelpCtx: Integer);
```

Msg merupakan konstanta string sebagai pesan yang akan ditampilkan di kotak pesan.

DlgType merupakan jenis lambang yang akan ditampilkan oleh kotak pesan.

Lambang **DlgType** yang disediakan oleh Delphi :

Konstanta (TMsgDlgType)	Kegunaan
MtError	Menampilkan icon kritis
MtConfirmation	Menampilkan icon konfirmasi
MtWarning	Menampilkan icon peringatan
MtInformation	Menampilkan icon informasi

Buttons merupakan parameter untuk menentukan jenis teks yang mengisi tombol tekan yang akan ditampilkan dalam kotak dialog.

Lambang **Buttons** yang disediakan oleh Delphi :

Konstanta (TMsgDlgButtons)	Kegunaan
MbYes	Yes
MbNo	No
MbOK	OK
MbCancel	Cancel
MbHelp	Help
MbAbort	Abort
MbRetry	Retry
MbIgnore	Ignore
MbAll	All
MbYesNoCancel	Yes, No, dan Cancel
MbOkCancel	Ok, dan Cancel
MbAbortRetryIgnore	Abort, Retry, dan Ignore

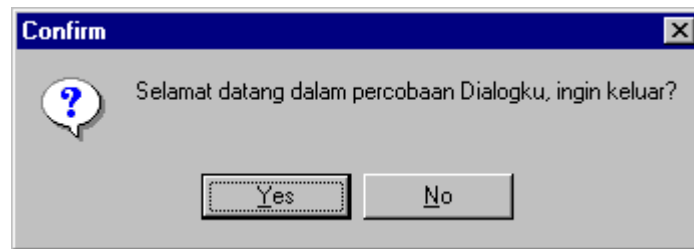
HelpCtx merupakan nilai yang bertipe integer, biasanya diisi 0 (nol).

Contoh :

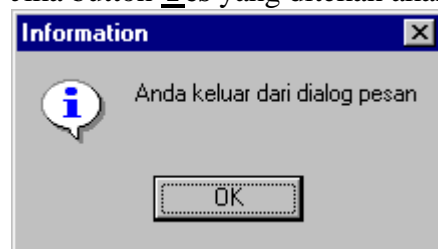
```

...
if MessageDlg('Selamat datang dalam percobaan Dialogku, ingin keluar?',
  mtConfirmation, [mbYes, mbNo], 0) = mrYes then
  begin
    MessageDlg('Anda keluar dari dialog pesan', mtInformation,
      [mbOk], 0);
    Close;
  end;
...

```



Jika button **Y**es yang ditekan akan muncul dialog pesan lagi yaitu :



c. **MessageDlgPos,**

Fungsi dialog pesan ini mirip dengan **MessageDlg**, tetapi dilengkapi dengan parameter **X** dan **Y** yang merupakan posisi kotak dialog sesuai keinginan.

Sintaks :

`MessageDlg(const Msg: String; DlgType: TMsgDlgType; Buttons: TMsgDlgButtons; HelpCtx: Integer, X: Integer; Y: Integer);`

d. **MessageBox,**

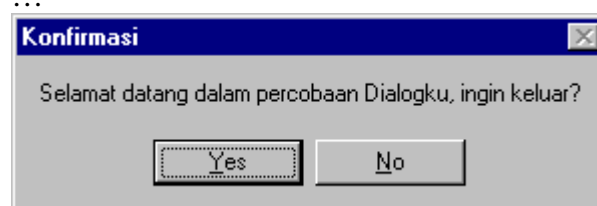
Pesan dialog model ini merupakan fungsi pada Windows API untuk membuat kotak dialog.

Sintaks :

`MessageBox(Text: PChar; Caption: PChar; Flag: Integer)`

Contoh :

```
...
application.MessageBox('Selamat datang dalam percobaan Dialogku, ingin keluar?',
    'Konfirmasi',4);
...
```



2. Pesan Dialog dengan VCL

Delphi telah menyediakan beberapa kotak dialog standar yang sering digunakan oleh aplikasi Windows 95. Secara umum untuk memanggil atau mengeksekusi VCL digunakan metod Execute.

Bentuk perintah eksekusi VCL tersebut adalah :

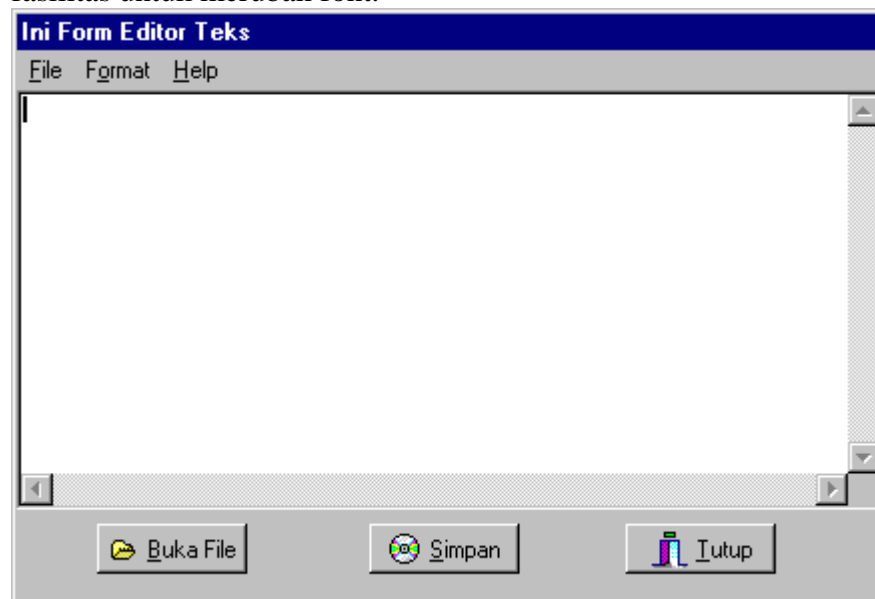
```
Nama_VCL.Execute;
```

Nama_VCL merupakan nama yang telah disediakan oleh Delphi, yang diantaranya :

Nama VCL	Kegunaan
OpenDialog	Kodat dialog standar Open
SaveDialog	Kodat dialog standar Save
OpenPictureDialog	Kodat dialog standar Open & Preview
SavePictureDialog	Kodat dialog standar Save file grafis
FontDialog	Kodat dialog standar Font
ColorDialog	Kodat dialog standar Color
PrintDialog	Kodat dialog standar Print
PrinterDialogSetup	Kodat dialog standar Printer Setup
FindDialog	Kodat dialog standar Find
ReplaceDialog	Kodat dialog standar Find & Replace

Contoh penggunaan Dialog dalam aplikasi :

Buatlah program editor file teks, bisa simpan dan buka file teks, serta ada fasilitas untuk merubah font.



Langkah pembuatan :

1. Letakkan dan aturlah komponen-komponen yang diperlukan antara lain:

a. Form1 ◇ Sudah terbentuk sejak pilihan New Application/awal buka:

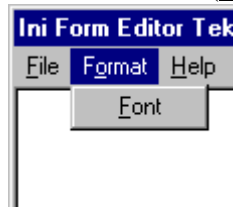
Beri nilai propertinya sesuaikan seperti berikut ini :

Left = 194
Top = 108
+BorderIcons =
 bismenu : False
BorderStyle = bsSingle
Caption = Ini Form Editor Teks
Menu = MainMenu1
Name = FormEditorTeks
Position = poScreenCenter

b. MainMenu1, isi itemnya hingga sesuai seperti gambar berikut :
Menu File : (Buka, Simpan, dan Keluar) :



Menu Format : (Font) :



Menu Help (Penggunaan Program, About) :



c. Memo1 ◇ rubah propertinya hingga sebagai berikut :

Name = MemoEditorTeks
ScrollBars = ssVertical

d. Tiga buah bitbtn, yaitu :

BitBtn1 ◇ ubahlah propertinya sbb :

Caption = &Buka File
 Cursor = crHandPoint
 Glyph = *sesuaikan.*
 Kind = bkCustom
 Name = BitBtnBukaFile

BitBtn2 ◇ ubahlah propertinya sbb :

Caption = &Simpan File
 Cursor = crHandPoint
 Glyph = *sesuaikan.*
 Kind = bkCustom
 Name = BitBtnSimpanFile

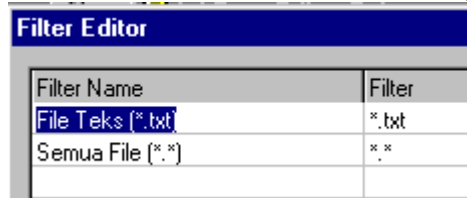
BitBtn3 ◇ ubahlah propertinya sbb :

Caption = &Keluar
 Cursor = crHandPoint
 Glyph = *sesuaikan.*
 Kind = bkCustom
 Name = BitBtnKeluar

e. Tiga buah Dialog, yaitu :

OpenDialog1, ubah propertinya sbb :

Filter = isi dari editor filter seperti berikut :



SaveDialog1, ubah propertinya sbb :

Filter : sama dengan **OpenDialog1**

Options :

ofOverWritePrompt : True

FontDialog1, letakkan saja di dekat Dialog yang lainnya.

2. Tulislah kode programnya, sesuaikan pada event komponen masing-masing sbb :

```

procedure TFormEditorTeks.BitBtnBukaFileClick(Sender: TObject);
begin
  if OpenDialog1.Execute then
    MemoEditorTeks.Lines.LoadFromFile(OpenDialog1.FileName);
end;

```

```

procedure TFormEditorTeks.BitBtnSimpanFileClick(Sender: TObject);
begin

```

```

    if SaveDialog1.Execute then
        MemoEditorTeks.Lines.SaveToFile(SaveDialog1.FileName);
    end;

    procedure TFormEditorTeks.Font1Click(Sender: TObject);
    begin
        if FontDialog1.Execute then
            begin
                MemoEditorTeks.Font.Name :=FontDialog1.Font.Name;
                MemoEditorTeks.Font.Color:=FontDialog1.Font.Color;
                MemoEditorTeks.Font.Size:=FontDialog1.Font.Size;
                MemoEditorTeks.Font.Style:=FontDialog1.Font.Style;
            end;
        end;

        procedure TFormEditorTeks.BitBtnKeluarClick(Sender: TObject);
        begin
            if MessageDlg('Anda yakin keluar ?', MtConfirmation,[mbYes,mbNo],0)=mrYes
            then
                Close;
            end;
        end;

```

3. Pada item-item menu isi eventnya, sesuaikan dengan nama itemnya :
 - Item **B**uka : Event Onclick ◇ BitBtnBukaFileClick
 - Item **S**impan : Event Onclick ◇ BitBtnSimpanFileClick
 - Item **K**eluar : Event Onclick ◇ BitBtnKeluarClick