

# OBJECT



Pemrograman Web  
[alitarmuji@uad.ac.id](mailto:alitarmuji@uad.ac.id)

Teknik Informatika  
Fakultas Teknologi Industri



UNIVERSITAS  
**AHMAD DAHLAN**

# Object dari Browser

- JavaScript membagi satu halaman browser dalam berbagai objek, tujuan:
  - untuk memudahkan akses salah satu dari mereka dan
  - memanipulasinya dengan cara merubah sifat/kondisi (properti) mereka.
- Dimulai dari objek yang paling besar di antara semuanya,
- kemudian turun berdasarkan tingkatan sampai kepada objek yang diinginkan.
- objek paling besar adalah objek jendela (window) dari navigator.
- Di dalam objek jendela, ada satu objek yang ditampilkan dalam bentuk sebuah halaman, kita sebut objek dokumen atau document
- Halaman itu berisi banyak objek seperti, formula, text, image dan lain lainya..
- Untuk mengakses satu objek, kita harus mengakses terlebih dahulu objek yang paling besar (dalam hal ini objek window )

```
....  
<script language="Javascript">  
<!-- function ModifField()<br/>{  
if(document.forms["form1"].check_box.ch  
ecked)  
{document.forms["form1"].text_field.  
value="checkbox dipilih"}  
else  
{document.forms["form1"].text_field.val  
ue="checkbox tidak dipilih"}  
}  
// -->  
</script>  
....
```



# Objek Standard JavaScript

Nama Obyek	Keterangan
Array	obyek array memungkinkan kita untuk membuat tabel. dia mempunyai berbagai metoda untuk menambahkan, menghapus, atau juga mengambil elemen elemen dari suatu tabel dan juga mengurutkan elemen elemen tersebut.
Boolean	obyek boolean memungkinkan kita untuk membuat nilai boolean, dalam artian elemen yang mempunyai dua kondisi : <i>benar</i> atau <i>salah</i>
Date	obyek data memungkinkan kita untuk membuat dan memanipulasi tanggal dan juga durasi waktu.
Function	obyek function memungkinkan kita untuk membuat fungsi yang sesuai dengan kebutuhan (personalized)
Math	obyek math memungkinkan kita untuk memanipulasi fungsi fungsi matematika, seperti contohnya fungsi trigonometri
Number	obyek number memungkinkan kita untuk membuat operasi operasi dasar terhadap bilangan
RegExp	obyek regexp memungkinkan kita untuk membuat satu ekspresi umum(regular expression). ekspresi ini berguna untuk melakukan operasi operasi yang lebih canggih terhadap variabel jenis <i>String</i>
String	obyek string menyediakan banyak jenis metoda yang memungkinkan kita untuk memanipulasi variabel jenis <i>String</i>



# Objek Array

---

- Objek array adalah satu objek yang memungkinkan untuk membuat dan memanipulasi tabel
- sintaks membuat array:

```
var x = new Array(element1[,element2,...]);
```
- Jika tidak ada elemen yang disebutkan dalam parameter, tabel itu akan menjadi tabel kosong pada saat pembuatannya, sebaliknya jika elemen diisi, maka isi tabel akan diinisialisasi oleh nilai dari elemen tersebut.



# Method Suatu Objek

Metoda	Keterangan
<code>concat(tab1,tab2[,tab3,...])</code>	memungkinkan kita untuk menambahkan (concatenate) banyak tabel, dalam artian membuat satu tabel dari beberapa tabel yang berbeda yang dilewatkan sebagai parameter metoda.
<code>join(table)</code> atau <code>Table.join()</code>	mengirimkan satu variabel string yang berisi semua elemen dari tabel
<code>pop(table)</code> atau <code>Table.pop()</code>	menghapus elemen terakhir dari tabel.
<code>Table.push(nilai1[,nilai2,...])</code>	menambahkan satu atau beberapa elemen ke tabel
<code>Table.reverse()</code>	membalikkan (inverse) urutan elemen di tabel
<code>Table.shift()</code>	menghapus elemen pertama dari tabel
<code>Table.slice()</code>	mengirimkan satu tabel yang berisi sebagian elemen dari tabel utama
<code>Table.splice()</code>	menambahkan dan mengurangi elemen elemen tabel
<code>Table.sort()</code>	mengurutkan elemen elemen tabel
<code>Table.unshift(nilai1[,nilai2,...])</code>	mengirimkan kembali kode sumber yang memungkinkan kita untuk membuat obyek array.
<code>Table.toString()</code>	mengirimkan kembali variabel string yang berhubungan dengan instruksi pembuatan obyek array
<code>Table.unshift()</code>	menambahkan kembali satu atau beberapa elemen pada bagian awal dari tabel
<code>Table.valueOf()</code>	mengembalikan nilai dari obyek array dimana obyek array itu yang jadi referensi dari tabel tersebut.



# Contoh Objek Array

```
<HTML><HEAD><TITLE>Properti prototype</TITLE></HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">
<!--
function tampilkanElemenArray() {
    for (var i = 0; i < this.length; i++) {
        document.write("[ " + i + " ] = " + this[i] + "<BR>");
    }
}
Array.prototype.cetak = tampilkanElemenArray;
var musik = new Array("Jazz", "Rock", "keroncong", "Dangdut");
var tanaman = new Array("Aglaonema", "Begonia", "Bromelia");
document.write("Isi array musik: <BR>");
musik.cetak();
document.write("Isi array tanaman: <BR>");
tanaman.cetak();
//-->
</SCRIPT></BODY></HTML>
```



# Objek Date (Waktu)

- Objek date memungkinkan kita untuk bekerja dengan semua variabel yang berhubungan dengan penanggalan dan juga durasi waktu.
- Sintaks untuk membuat objek date adalah berikut ini :
  - Nama\_dari\_objek = new Date()  
sintaks ini memungkinkan kita untuk menyimpan tanggal dan jam saat ini.
  - Nama\_dari\_objek = new Date("hari, bulan tanggal tahun jam:menit:detik")  
parameter berbentuk string dengan batas batas pemisah seperti format diatas.
  - Nama\_dari\_objek = new Date(tahun, bulan, hari)  
parameter adalah 3 integer yang dipisahkan oleh tanda koma
- Objek Waktu Standard  
getMonth(), getSecond(), getTime(),toLocalString(), setDate(X), setDay(X),  
setHours(X), setMonth(X) , setTime(X) , dll.....
- Contoh : lihat Pembahasan SWITCH



# Contoh method objek date

Metoda	Keterangan	Jenis nilai hasil
<b>getDate()</b>	untuk memperoleh angka yang berkorespondensi dengan nomer hari dalam satu bulan.	hasilnya adalah satu integer dengan nilai antara 1 s/d 31 yang berkorespondensi dengan nomer hari dalam satu bulan
<b>getDay()</b>	untuk memperoleh angka yang berkorespondensi dengan nomer hari dalam satu minggunya	hasil adalah integer yang berhubungan dengan nomer hari dalam seminggu <ul style="list-style-type: none"><li>• 0 : minggu</li><li>• 1 : senin</li><li>• ...</li></ul>
<b>getFullYear()</b>	untuk memperoleh angka yang berkorespondensi dengan tahun dalam 4 bilangan penuh	hasilnya adalah integer yang berhubungan dengan tahun yang ditanyakan dengan format XXXX
<b>getHours()</b>	untuk memperoleh angka yang berkorespondensi dengan satuan jam	hasilnya adalah integer dengan nilai antara 0 sampai 23 yang berhubungan dengan obyek date



# Objek Radio

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Mengakses Objek radio</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
Klik pada musik yang paling Anda sukai<BR>
<FORM NAME = "formTes">
    METHOD = "GET"
    <INPUT TYPE = "RADIO"
        NAME = "radioMusik"
        VALUE = "Jazz"
        onClick = "info()">Jazz<BR>
    <INPUT TYPE = "RADIO"
        NAME = "radioMusik"
        VALUE = "Keroncong"
        onClick = "info()">Keroncong<BR>
    <INPUT TYPE = "RADIO"
        NAME = "radioMusik"
        VALUE = "Dangdut"
        onClick = "info()">Dangdut<BR>
    <INPUT TYPE = "RADIO"
        NAME = "radioMusik"
        VALUE = "Lainnya"
        onClick = "info()">Lainnya<BR>
<HR>
```

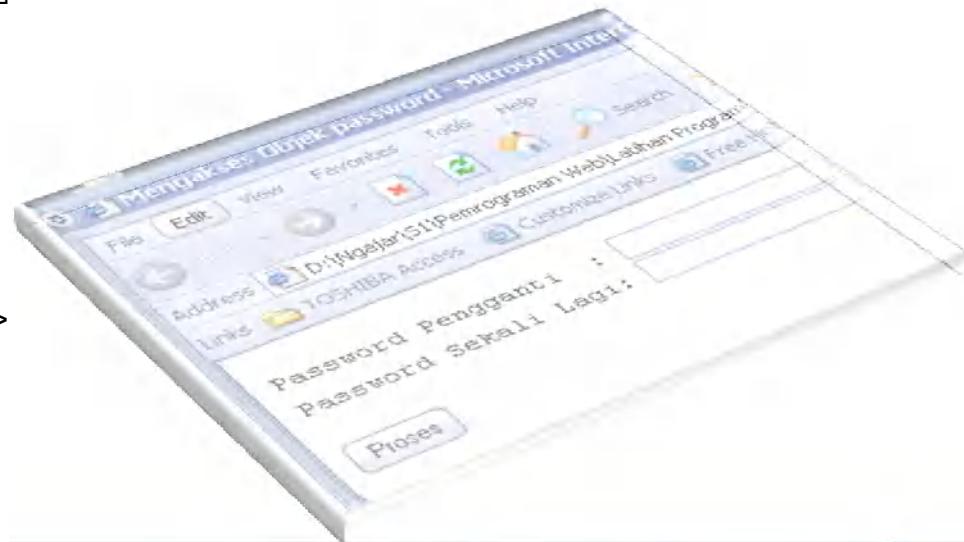
```
Info:
<INPUT TYPE = "TEXT"
    NAME = "fieldMusik"
    SIZE = "40">
</FORM>
<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">
<!--
function info() {
    for (var i = 0; i < 4; i++)
        if (document.formTes.radioMusik[i].checked)
            document.formTes.fieldMusik.value =
                document.formTes.radioMusik[i].value;
}
//-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```



# Objek Password

```
<HTML><HEAD><TITLE>Mengakses Objek  
password</TITLE></HEAD>  
<BODY>  
<FORM NAME = "formTes"  
      ACTION = "tesform.htm"  
      METHOD = "POST">  
  
<PRE>  
Password Pengganti : <INPUT TYPE =  
"PASSWORD"  
                      NAME = "password_1">  
Password Sekali Lagi: <INPUT TYPE =  
"PASSWORD"  
                      NAME = "password_2">  
</PRE>  
<INPUT TYPE = "BUTTON"  
      NAME = "tombolProses"  
      VALUE = "Proses"  
      onClick = "cekPassword( )">  
</FORM>  
<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">  
<! --
```

```
function cekPassword() {  
    if document.formTes.password_1.value !=  
        document.formTes.password_2.value)  
        alert("Dua password yang Anda masukkan  
tidak sama");  
    else  
        window.location.href = "tesform.htm";  
    }  
//-->  
</SCRIPT></BODY></HTML>
```



# Materi minggu depan: UTS

---

Bahan MID:  
Dari pertemuan I s.d. VII

