

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Pemerintah Kota Yogyakarta, dengan menyadari kompleksitas tantangan dalam menyediakan pelayanan publik yang optimal dan efisien, telah merumuskan visi dan misi untuk menciptakan pelayanan publik terbaik. Dalam upaya menjawab tantangan tersebut, Pemerintah Kota Yogyakarta berkomitmen untuk mengembangkan diri menuju status Smart City yang modern melalui penerapan teknologi informatika dan komunikasi publik yang handal.

Salah satu langkah strategis yang diambil oleh Pemerintah Kota Yogyakarta adalah memfokuskan perhatian pada sistem kerja berbasis teknologi informasi yang handal dan aman. Dengan demikian, mereka berusaha menciptakan lingkungan yang mendukung inovasi dan efisiensi. Peningkatan kualitas sumber daya manusia di bidang teknologi informasi dan komunikasi juga dianggap sebagai langkah strategis guna menghadapi perubahan teknologi dengan lebih adaptif.

Dalam konteks ini, DISKOMINFOSAN, sebagai lembaga teknis pemerintahan yang proaktif, telah berperan penting melalui platform daring Jogja Smart Service (JSS). Keberhasilan JSS terbukti sebagai alat yang efisien bagi pemerintah dalam memberikan layanan yang responsif kepada masyarakat. Platform ini tidak hanya menawarkan berbagai layanan publik, seperti pendaftaran vaksinasi, perubahan data kartu keluarga, pelayanan kelurahan, izin praktik kesehatan, dan lainnya, tetapi juga memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk berkontribusi melalui proyek praktik magang, termasuk dalam pengembangan aplikasi poliklinik hewan.

Pengembangan Aplikasi Poliklinik Hewan ini menjadi solusi yang sangat relevan dalam memperkuat pelayanan kepada masyarakat. Klinik hewan memegang peran penting dalam menjaga kesehatan dan kesejahteraan hewan peliharaan, namun proses administratif di klinik hewan seringkali dilakukan secara manual, menghadapi berbagai masalah signifikan. Dengan adanya Aplikasi Poliklinik Hewan, diharapkan dapat mempercepat dan menyederhanakan proses pendaftaran, meningkatkan transparansi, mengurangi risiko kesalahan dalam pencatatan medis, serta memberikan efisiensi yang sangat dibutuhkan dalam industri layanan kesehatan hewan.

Dengan demikian, upaya Pemerintah Kota Yogyakarta dan DISKOMINFOSAN dalam mengintegrasikan teknologi informatika dan komunikasi publik dengan pengembangan aplikasi berbasis daring tidak hanya menciptakan Smart City yang efisien dan modern, tetapi juga memberikan dampak positif bagi kehidupan masyarakat secara keseluruhan, termasuk dalam sektor kesehatan hewan.

B. Identifikasi Masalah

Dalam mengidentifikasi masalah terkait pengembangan Aplikasi Poliklinik Hewan, beberapa aspek yang perlu diperhatikan adalah:

1. Proses pendaftaran manual yang lambat dan rumit.
2. Keterbatasan transparansi dan monitoring status pendaftaran dan pemeriksaan hewan.
3. Kesulitan dalam dokumentasi medis hewan.
4. Ketidaknyamanan pemilik hewan dalam proses pendaftaran.
5. Tantangan dalam manajemen janji dan ambulator.
6. Kekhawatiran terkait keamanan data.

C. Batasan Masalah

Adapun batasan-batasan yang ditekankan dalam pengembangan aplikasi ini adalah:

1. Fokus aplikasi pada Booking Online, Daftar Periksa, dan Ambulator.
2. Fungsi aplikasi web untuk memudahkan pemilik hewan dalam mendaftar dan memantau hewan peliharaan mereka, serta membantu dokter hewan dalam pembuatan dan penyimpanan catatan ambulator.
3. Akses penuh dalam aplikasi ini hanya diperuntukkan bagi pegawai yang terdaftar di dalam sistem, sementara pemilik hewan hanya dapat melihat status periksa hewan peliharaan mereka.

D. Rumusan Masalah

Dalam rangka mengembangkan aplikasi untuk poliklinik hewan yang efektif dan efisien, beberapa permasalahan menjadi fokus utama:

1. Bagaimana menciptakan aplikasi yang efektif dan efisien untuk poliklinik hewan?
2. Bagaimana mengurangi waktu pendaftaran yang panjang dan meningkatkan kenyamanan pemilik hewan peliharaan?
3. Bagaimana memberikan visibilitas yang lebih baik terhadap status pendaftaran dan pemeriksaan hewan peliharaan?
4. Bagaimana mengurangi risiko kesalahan dan kehilangan data dalam manajemen histori medis hewan?

E. Tujuan Praktik Magang

Tujuan Praktik Magang meliputi:

1. Mengembangkan keterampilan praktis dalam pengembangan aplikasi berbasis daring.

2. Menerapkan metodologi pengembangan perangkat lunak.
3. Bekerja dalam tim dan berkontribusi pada pengembangan Aplikasi Poliklinik Hewan.
4. Memahami dan menerapkan konsep Smart City dalam konteks kesehatan hewan.

F. Manfaat Praktik Magang

Tujuan Praktik Magang meliputi:

1. Peningkatan keterampilan mahasiswa dalam pengembangan aplikasi.
2. Kontribusi terhadap pengembangan Aplikasi Poliklinik Hewan.
3. Pengalaman kerja praktis dan pemahaman dinamika kerja tim.
4. Pemberdayaan sumber daya manusia lokal di bidang teknologi informasi.
5. Peningkatan efisiensi layanan kesehatan hewan.
6. Kontribusi terhadap visi Smart City Pemerintah Kota Yogyakarta.

BAB II

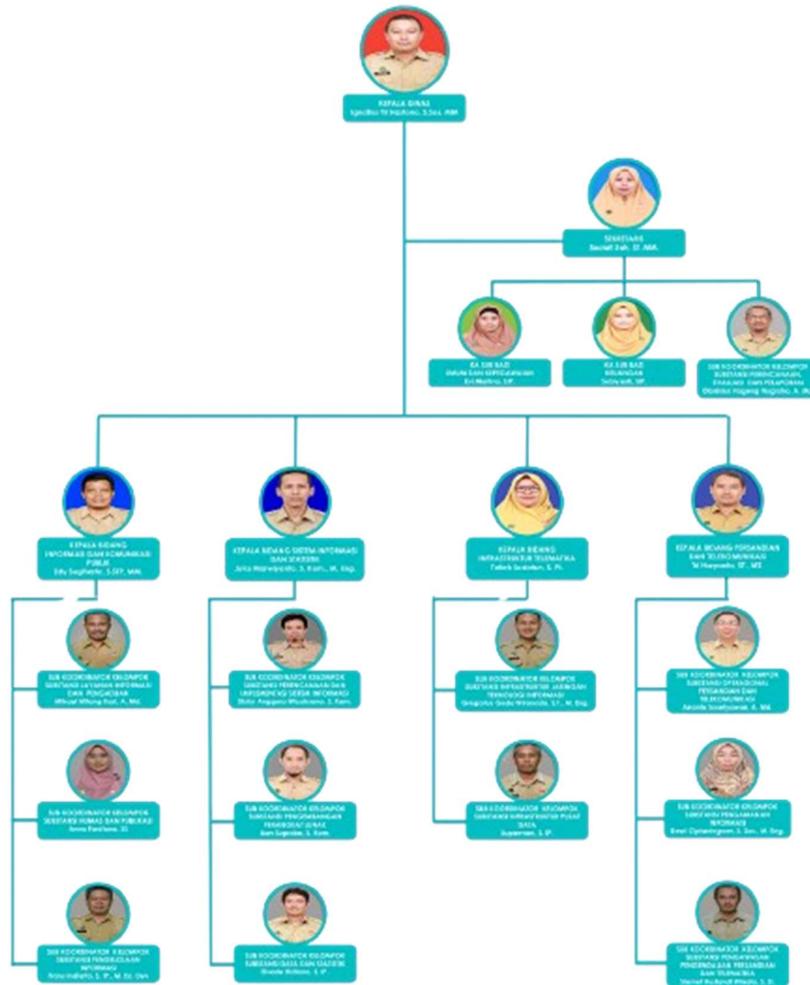
GAMBARAN INSTANSI

A. Umum

Dinas Komunikasi, Informatika, dan Persandian Kota Yogyakarta memiliki sejarah yang mengakar pada kebutuhan untuk menyatukan fungsi-fungsi kunci dalam penyelenggaraan pelayanan publik. Terbentuk melalui Peraturan Daerah Kota Yogyakarta Nomor 5 Tahun 2016, integrasi ini melibatkan Bagian Humas dan Informasi Setda Kota Yogyakarta, Bagian Teknologi Informasi dan Telematika, serta penatalaksana persandian di Bagian Umum Setda Kota Yogyakarta. Struktur organisasi awal ditetapkan melalui Peraturan Wali Kota Yogyakarta Nomor 79 Tahun 2016.

Dalam perubahan terkini, visi Dinas diperbaharui menjadi "Terciptanya pelayanan publik yang terbaik melalui penerapan teknologi informatika dan komunikasi publik yang handal menuju Yogyakarta smart city." Misi Dinas juga diperinci untuk mencakup berbagai aspek yang mendukung pencapaian visi tersebut. Misi ini mencakup peningkatan kualitas layanan diseminasi informasi, pemberdayaan komunikasi di masyarakat, dukungan terhadap proses kerja internal pemerintah Kota Yogyakarta melalui pengembangan aplikasi dan sistem informasi manajemen yang handal, serta pembangunan jaringan teknologi informasi yang mandiri dan terintegrasi.

B. Struktur Organisasi di Tempat Magang



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Diskominfosan Walikota Yogyakarta

Adapun deskripsi kerja pada struktur organisasi PT. Baracipta Esa Engineering adalah

sebagai berikut:

1. Kepala Dinas

Bertanggung jawab atas penyelenggaraan urusan pemerintahan di bidang komunikasi, informatika, dan persandian di Kota Yogyakarta.

2. Sekretariat

Membantu Kepala Dinas dalam melaksanakan tugas dan fungsinya.

Mengelola administrasi umum, keuangan, kepegawaian, dan persandian.

3. Bidang Informasi dan Komunikasi Publik

Melakukan pengembangan dan pelaksanaan kebijakan informasi dan komunikasi public.

Mengelola media sosial dan hubungan masyarakat.

4. Bidang Teknologi dan Informatika

Melakukan pengembangan dan pelaksanaan kebijakan teknologi dan informatika.

Mengelola infrastruktur teknologi informasi dan komunikasi.

5. Bidang Pembangunan dan Telekomunikasi

Melakukan pembangunan infrastruktur telekomunikasi.

Mengelola layanan telekomunikasi.

C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik di Lokasi Magang

Dinas Komunikasi Informatika dan Persandian Walikota Yogyakarta saat ini menghadapi tantangan dalam jumlah pegawai yang belum memadai untuk menangani beban kerja yang semakin meningkat. Dari total 213 pegawai, 192 di antaranya adalah Pegawai Negeri Sipil (PNS), sementara 21 lainnya bekerja sebagai tenaga kontrak. Faktor-faktor seperti keterbatasan anggaran dan kurangnya minat masyarakat untuk bergabung di bidang komunikasi, informatika, dan persandian menjadi penyebab utama ketidakmemadaianya jumlah pegawai.

Meskipun demikian, Dinas ini dapat membanggakan kualitas sumber daya manusianya yang cukup baik. Sebagian besar pegawai memiliki latar belakang pendidikan yang relevan, seperti teknologi informasi, komunikasi, dan persandian. Upaya

pengembangan kompetensi melalui pelatihan telah dilakukan untuk meningkatkan kemampuan mereka.

Sumber daya fisik Dinas, yang terdiri dari sebuah gedung kantor tiga lantai di Jl. Kenari, Muja Muju, Kec. Umbulharjo, Kota Yogyakarta dengan luas total sekitar 1.200 meter persegi, telah dilengkapi dengan berbagai fasilitas. Ruang kerja, rapat, server, multimedia, dan layanan publik tersedia untuk mendukung tugas dan fungsi Dinas. Infrastruktur teknologi informasi dan komunikasi, seperti jaringan komputer dan sistem informasi, juga telah diterapkan untuk mendukung layanan dan kegiatan.

Meskipun sumber daya fisik secara umum memadai, perlu dilakukan pemeliharaan dan peningkatan secara berkala untuk menjaga keandalan infrastruktur. Langkah-langkah yang dapat diambil oleh Pemerintah Kota Yogyakarta untuk memperbaiki kondisi ini termasuk peningkatan jumlah pegawai, peningkatan kualitas pendidikan dan pelatihan pegawai, serta perhatian khusus pada pemeliharaan dan peningkatan infrastruktur teknologi informasi dan komunikasi. Dengan demikian, Dinas dapat lebih efektif dalam melaksanakan tugas dan fungsi mereka untuk mendukung perkembangan teknologi dan komunikasi di Kota Yogyakarta.

D. Proses Bisnis saat ini yang Berhubungan dengan Tema Praktik Magang

Sebelum adanya sistem aplikasi poliklinik hewan, seluruh proses bisnis di poliklinik dilakukan secara manual. Pemilik hewan harus hadir langsung di poliklinik untuk mendaftarkan hewan peliharaannya, dimana petugas administrasi akan mengisi formulir pendaftaran manual dengan informasi terkait pemilik, jenis hewan, riwayat kesehatan, dan tujuan kunjungan. Setelah pendaftaran, pemilik hewan diberikan nomor antrian, dan dokter hewan menerima pasien berdasarkan antrian tanpa jadwal yang terstruktur. Proses pemeriksaan fisik dilakukan oleh dokter, yang mencatat informasi medis pada

berkas fisik atau kartu pasien secara manual. Selanjutnya, setelah pelayanan selesai, pemilik hewan melakukan pembayaran di kasir poliklinik, dan administrasi mengeluarkan kwitansi manual sebagai bukti pembayaran. Tidak ada sistem online untuk memantau status pendaftaran, pemeriksaan, atau histori medis hewan, dan melakukan pendaftaran. Dengan adanya aplikasi poliklinik hewan, semua proses tersebut dapat diintegrasikan secara lebih efisien, memberikan solusi untuk berbagai kendala, dan meningkatkan kualitas pelayanan secara keseluruhan.

BAB III

TAHAPAN KEGIATAN PRAKTIK MAGANG

A. Lokasi Praktik Magang, Alamat, Kontak

Dinas Komunikasi, Informatika dan Persandian Kota Yogyakarta memiliki kontak yang terbuka untuk publik. Alamat fisiknya berada di Komplek Balaikota, Jl Kenari No 56 Yogyakarta 55165. Untuk berkomunikasi, terdapat berbagai saluran yang dapat diakses, seperti e-mail kominfosandi@jogjakota.go.id dan telepon (0274) 551230, 515865, 562682. Hotline SMS (UPIK) 08122780001 dan Hotline Email (UPIK) upik@jogjakota.go.id juga tersedia untuk layanan yang lebih cepat dan mudah diakses.

Melalui akun Instagram @pemkotjogja, instansi ini juga turut berpartisipasi dalam memanfaatkan media sosial untuk berkomunikasi dan berbagi informasi dengan masyarakat. Informasi dan interaksi melalui platform ini dapat membantu memperkuat keterlibatan dan partisipasi publik dalam berbagai inisiatif dan program yang dijalankan oleh Dinas Komunikasi, Informatika dan Persandian Kota Yogyakarta.

B. Rencana Observasi (Kunjungan Magang)

Pada tanggal 18 September 2023, pemegang melakukan observasi menyeluruh untuk mengevaluasi ketersediaan program magang di Dinas Komunikasi Informatika dan Persandian Walikota Yogyakarta. Kemudian, pada tanggal 22 September 2023, pemegang berhasil memperoleh surat izin magang dari fakultas sebagai salah satu persyaratan yang telah ditetapkan oleh Dinas Komunikasi Informatika dan Persandian Walikota Yogyakarta.

Pada tanggal 26 September 2023, pemegang resmi mendaftar untuk mengikuti program magang di Dinas Komunikasi Informatika dan Persandian Walikota Yogyakarta.

Langkah ini merupakan bagian dari komitmen pemegang untuk mengembangkan keterampilan dan pengetahuan di bidang yang terkait dengan program studi pemegang.

Proses selanjutnya pada tanggal 5 Oktober 2023, di mana pemegang menerima email resmi yang berisi jadwal magang dan informasi lengkap mengenai briefing awal magang. Acara tersebut dijadwalkan akan dilaksanakan di ruang riset Diskominfosan Kota Jogja, di mana pemegang berharap dapat mendapatkan panduan yang lebih mendalam mengenai tugas dan tanggung jawab yang akan diemban selama periode magang.

C. Rancangan Jadwal Kegiatan Magang (Lampiran)

Tabel 3. 1 Rancangan Jadwal Kegiatan Magang

No	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan													Realisasi	
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	Ya/Tidak	%
1	Briefing, Analisis kebutuhan	Ya													Ya	100%
2	Berdiskusi dengan Pembimbing		Ya												Ya	100%
3	Pembuatan Outline flowchart, sketsa kasar UI, Wireframe			Ya											Ya	100%
4	Desain Visual (user), Prototyping				Ya										Ya	100%
5	Berdiskusi dengan Pembimbing					Ya									Ya	100%
6	Revisi Ui design						Ya								Ya	100%
7	Mulai coding front-end							Ya							Ya	100%
8	Berdiskusi dengan Pembimbing								Ya						Ya	100%
9	Layouting halaman admin(dokter,booking)									Ya	Ya				Ya	100%
10	Coding Frontend halaman admin bagaian ambulator											Ya	Ya	Ya	Ya	100%

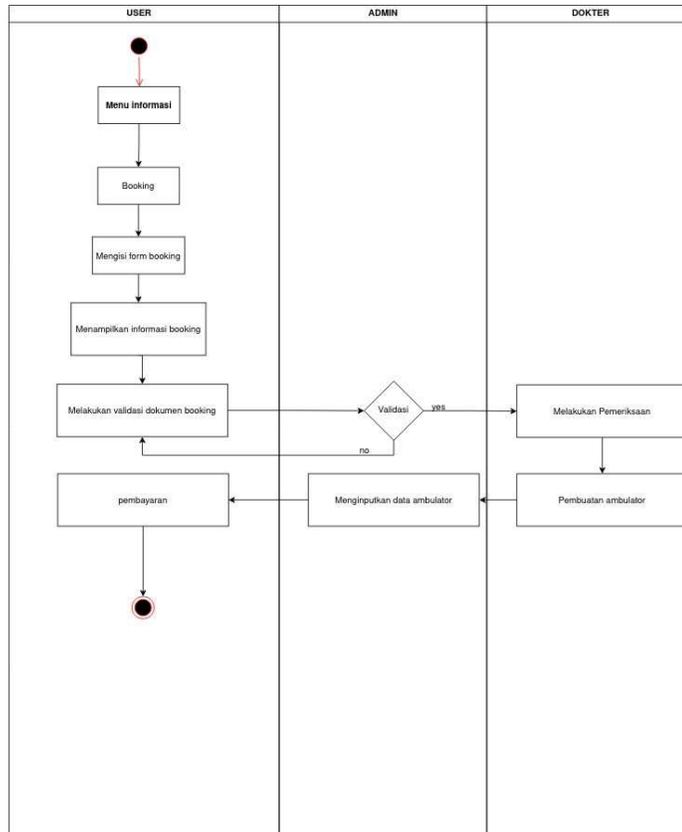
BAB IV

HASIL PRAKTIK MAGANG

A. Hasil Observasi Magang

1. Proses Bisnis

Proses dimulai dari pengguna yang mengakses menu informasi di website poliklinik hewan. Pengguna kemudian mengisi form booking yang berisi informasi pribadi dan informasi terkait konsultasi yang diinginkan. Setelah form booking diisi, sistem akan menampilkan informasi booking kepada pengguna. Jika informasi booking valid, maka proses selanjutnya adalah validasi dokumen booking oleh administrator. Administrator akan memeriksa kelengkapan dan keakuratan dokumen booking. Jika dokumen booking valid, maka proses selanjutnya adalah pembayaran. Pengguna dapat melakukan pembayaran secara online atau offline. Setelah pembayaran selesai, maka proses selanjutnya adalah pembuatan ambulator. Ambulator adalah dokumen yang berisi catatan medis pasien. Dokter akan membuat ambulator setelah melakukan pemeriksaan terhadap pasien. Proses booking konsultasi dokter di poliklinik hewan tersebut melibatkan tiga pihak, yaitu pengguna, administrator, dan dokter. Pengguna berperan sebagai pihak yang melakukan booking konsultasi. Administrator berperan sebagai pihak yang memvalidasi dokumen booking dan melakukan pembayaran. Dokter berperan sebagai pihak yang melakukan pemeriksaan dan membuat ambulator. Berikut adalah activity diagram dalam aplikasi poliklinik hewan.



Gambar 4. 1 Proses Bisnis

Berikut adalah penjelasan diagram tersebut secara lebih rinci:

1. Pengguna

- a. Menu Informasi: Pengguna dapat melihat informasi umum melalui menu ini.
- b. Booking:
 - Mengisi Form: Pengguna mengisi formulir booking dengan informasi yang diperlukan.
 - Menampilkan Informasi Booking: Setelah mengisi formulir, pengguna dapat melihat informasi booking mereka.

- Melakukan Validasi Dokumen Booking: Validasi dokumen booking dilakukan untuk memastikan kelengkapan informasi.
- Pembayaran: Pengguna melakukan pembayaran untuk menyelesaikan proses booking.

2. Admin

- a. Validasi Dokumen Booking: Admin memvalidasi dokumen yang telah diisi oleh pengguna.
- b. Pembayaran: Admin memproses pembayaran yang dilakukan oleh pengguna.
- c. Input Data Ambulator: Admin menginput data ambulatory yang dibutuhkan.

3. Dokter

- a. Melakukan Pemeriksaan: Setelah validasi dan pembayaran selesai, dokter dapat melihat informasi ambulatory dan melakukan pemeriksaan sesuai dengan kebutuhan.

2. Rincian Pekerjaan

Kegiatan	Hasil
Briefing awal magang	Menerima briefing awal magang. Memahami tanggung jawab dan tugas yang akan diemban
Membuat latar belakang, Rumusan masalah, batasan masalah, dan timeline kerja dari topik praktek yang terkait	Berhasil menyelesaikan menyusun terkait topik praktek tersebut
Berdiskusi dengan pembimbing untuk mendapatkan masukan mengenai progress dan hasil yang telah dikerjakan	Berdiskusi dengan pembimbing untuk mendapatkan masukan mengenai progress dan hasil yang telah dikerjakan

Kegiatan	Hasil
Revisi pada rumusan masalah dan batasan masalah	Melakukan revisi pada rumusan masalah dan batasan masalah untuk memeperjelas focus proyek
Pembuatan outline awal dari flowchart dengan langkah-langkah utama Implementasi struktur database sesuai dengan rencana	Sukses membuat outline awal dari flowchart dengan langkahlangkah utama Implementasi struktur database sesuai dengan rencana yang telah dibuat.
Sketsa kasar dari tata letak UI	Membuat sketsa kasar dari tata letak UI sebagai dasar desain antarmuka
Membuat style guide	Menyelesaikan pembuatan style guide untuk memastikan konsistensi desain
Membuat wireframe atau kerangka dasar antarmuka	Membuat wireframe atau kerangka dasar antarmuka sebagai panduan pengembangan lebih lanjut.
Desain visual (user)	Melakukan desain visual untuk memberikan tampilan yang menarik pada bagian user.
Prototyping	Berhasil melakukan prototyping sebagai langkah awal implementasi.
Berdiskusi dengan pembimbing mengenai progres dan hasil yang telah dikerjakan.	Berdiskusi dengan pembimbing mengenai progres dan hasil yang telah dikerjakan.
Revisi pada flowchart, relasi databse	Melakukan revisi pada flowchart dan relasi database untuk meningkatkan efisiensi.
Revisi ui desain pada navbar, halaman tentang kami, halaman form pemesanan, footer	Melakukan revisi UI desain pada navbar, halaman tentang kami, halaman form pemesanan, dan footer.

Kegiatan	Hasil
Mulai coding untuk front end (user dan login)	Sukses menyelesaikan coding bagian user dan login.
Berdiskusi dengan pembimbing mengenai progress dan hasil yang telah dikerjakan	Berdiskusi dengan pembimbing mengenai progress dan hasil yang telah dikerjakan, dan terdapat revisi.
Layouting untuk halaman admin (dokter, booking)	Menghasilkan halaman admin(dokter,booking)
Berdiskusi dengan pembimbing mengenai progress dan hasil yang telah dikerjakan.	Berdiskusi dengan pembimbing mengenai hasil yang telah dikerjakan dan terdapat tambahan yaitu menampilkan nama admin yang mengkonfirmasi pada booking.
Melakukan revisi agar dapat menampilkan nama admin yang mengkonfirmasi pada booking	Nama admin yang mengkonfirmasi booking pelanggan sudah tertera.
Melakukan coding front end halaman admin bagian ambulatory	Menghasilkan halaman ambulatory
Berdiskusi dengan pembimbing mengenai progress dan hasil yang telah dikerjakan dan terdapat revisi	Berdiskusi dengan pembimbing mengenai progress dan hasil yang telah dikerjakan dan terdapat tambahan yaitu agar data booking dan data ambulatory dapat dicetak PDF
Melakukan revisi agar data booking dan ambulatory dapat ditampilkan dan di unduh dengan format PDF	Menghasilkan data ambulatory dan booking dapat dilihat dan diunduh dengan format PDF
Berdiskusi dengan pembimbing mengenai progress dan hasil yang telah dikerjakan dan terdapat revisi	Berdiskusi dengan pembimbing mengenai progress dan hasil yang telah dikerjakan, dan project dinyatakan selesai.

Tabel 4. 1 Rincian Kegiatan

B. Pembahasan Magang

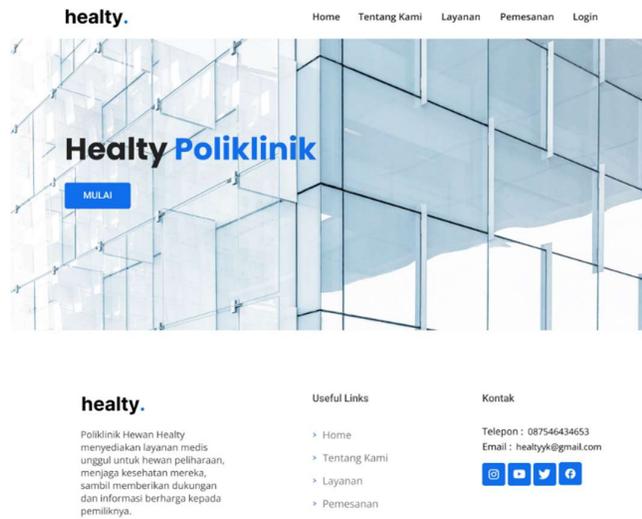
1. Analisis Terhadap Hasil Observasi

Sejak awal observasi hingga akhir periode magang, pemagang telah menjalankan tugas sesuai dengan kesepakatan pada saat observasi, yaitu mengembangkan website Aplikasi Poliklinik Hewan.

2. Capaian Magang

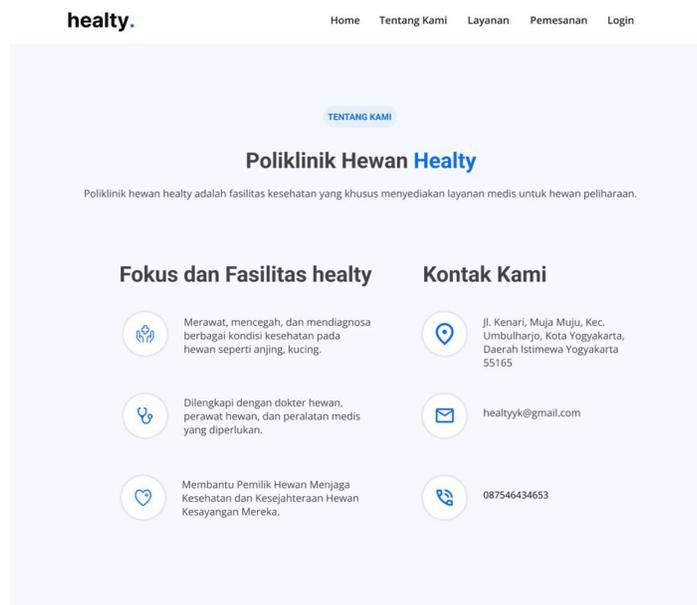
a) Desain Antarmuka Pengguna

Pada Gambar 4.2 halaman "Home" Menampilkan hero section yang mencakup banner menarik, judul aplikasi yang jelas, dan tombol "Mulai". Banner tersebut bertujuan menarik perhatian pengguna, sementara judul aplikasi memberikan identitas yang tegas. Tombol "Mulai" ditempatkan strategis untuk mengajak pengguna melakukan tindakan selanjutnya. Keseluruhan desain dirancang untuk memberikan pengalaman yang intuitif dan menyenangkan bagi pengguna.



Gambar 4. 2 Halaman Home

Pada Gambar 4.3 halaman “Tentang Kami” Menampilkan judul untuk memberikan arah, diikuti dengan penjelasan singkat tentang aplikasi yang mencakup fokus, fasilitas, dan nilai tambah. Informasi kontak kami disertakan untuk memudahkan pengguna berkomunikasi dengan tim aplikasi. 15 Keseluruhan, halaman ini dirancang untuk memberikan gambaran ringkas dan informatif mengenai aplikasi.



Gambar 4. 3 Halaman Tentang Kami

Pada Gambar 4.4 halaman “Layanan” Menampilkan beragam solusi kesehatan hewan dengan judul yang memberi panduan, sambutan ramah, dan tampilan box yang memudahkan pengguna untuk menemukan layanan yang tepat.

LAYANAN

Periksa Layanan Kami

Selamat datang di halaman layanan kami. Temukan solusi kesehatan hewan terbaik bersama kami

 Kesehatan Rutin <p>Pemeriksaan menyeluruh untuk memantau kesehatan hewan secara berkala</p>	 Vaksinasi <p>Perlindungan melalui vaksin untuk mencegah penyakit menular</p>	 Pembedahan <p>Tindakan bedah oleh dokter hewan untuk tujuan sterilisasi, pengangkatan tumor, atau perbaikan cedera</p>	 Penanganan Darurat <p>Layanan cepat dan tepat untuk kondisi darurat atau cedera hewan</p>
--	---	---	--

healty.

Poliklinik Hewan Healty menyediakan layanan medis unggul untuk hewan peliharaan, menjaga kesehatan mereka, sambil memberikan dukungan dan informasi berharga kepada pemiliknya.

Useful Links

- [Home](#)
- [Tentang Kami](#)
- [Layanan](#)
- [Pemesanan](#)

Kontak

Telepon : 087546434653
Email : healtyk@gmail.com



Gambar 4. 4 Halaman Layanan

Pada Gambar 4.5 halaman "Pemesanan" Menampilkan judul "Jadwalkan Janji Temu," pengguna untuk mengisi formulir pemesanan yang mencakup informasi seperti nama pemilik, nama hewan, dan detail penting lainnya. Melalui pengisian formulir tersebut, pengguna dapat dengan mudah melanjutkan proses pemesanan dengan menekan tombol "Pesan".

healty. [Home](#) [Tentang Kami](#) [Layanan](#) [Pemesanan](#) [Login](#)

BOOKING

Jadwalkan Janji Temu

Nama Pemilik	Alamat
No telp	Nama Hewan
Jenis Hewan	Warna
Umur	Tanda Khusus
Berat	Spesies Hewan ▼

Pesan

healty.

Poliklinik Hewan Healty menyediakan layanan medis unggul untuk hewan peliharaan, menjaga kesehatan mereka, sambil memberikan dukungan dan informasi berharga kepada pemiliknya.

Useful Links

- > Home
- > Tentang Kami
- > Layanan
- > Pemesanan

Kontak

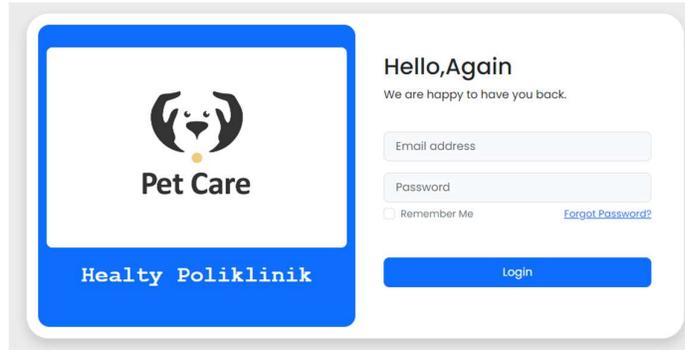
Telepon : 087546434653
Email : healtyk@gmail.com



Gambar 4. 5 Halaman Pemesanan

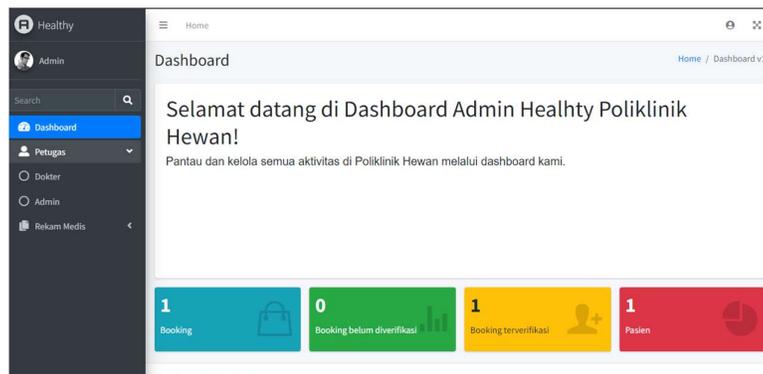
b) Desain Antarmuka Admin

Pada Gambar 2.6 halaman "login" dirancang dengan formulir jelas, tombol login strategis, dan pesan kesalahan yang tegas. Ilustrasi visual ditambahkan untuk daya tarik, tetapi kontras tetap diperhatikan. Pesan selamat datang singkat dan informasi keamanan menyempurnakan pengalaman login yang intuitif.



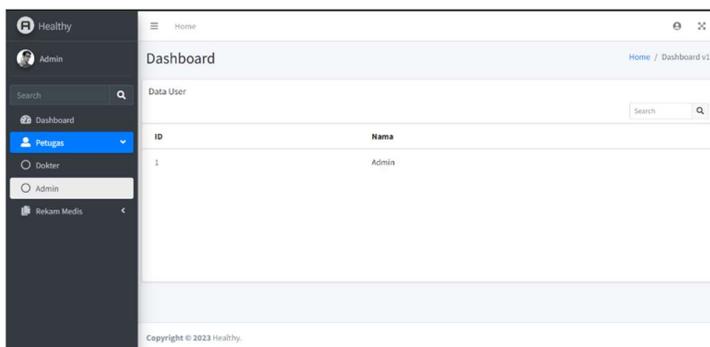
Gambar 4. 6 Login Admin

Pada Gambar 2.8 halaman “Dashboard Admin” didesain dengan grafik statistik yang jelas, menu navigasi terstruktur, dan widget untuk memberikan ringkasan informasi penting, menciptakan pengalaman pengelolaan yang efisien dan informatif bagi admin.



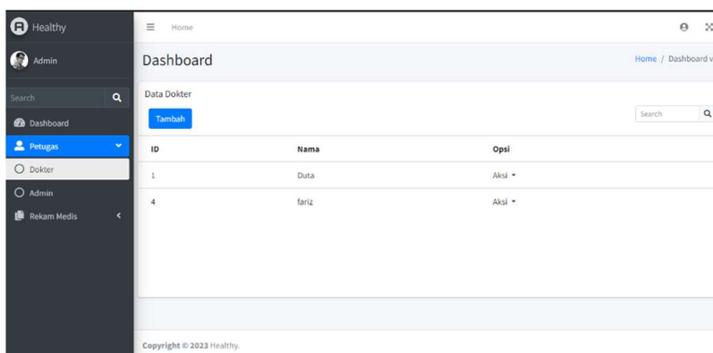
Gambar 4. 7 Dashboard Admin

Pada Gambar 4.8 halaman “Menu Admin” menampilkan tabel yang memiliki kolom-kolom seperti baris dan nama. Di sini, dapat dengan mudah mencari informasi yang dibutuhkan melalui fitur pencarian yang disediakan.



Gambar 4. 8 Menu Admin

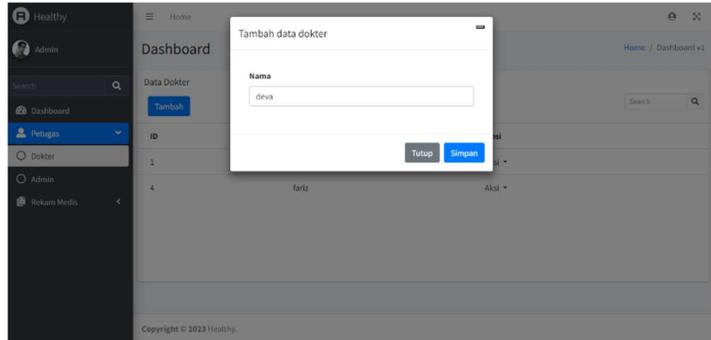
Pada Gambar 4.9 halaman “Dokter” memungkinkan untuk mengelola informasi dokter dengan mudah. Terdapat tombol "Tambah" yang memungkinkan menambahkan entri baru. Selain itu, tersedia juga opsi untuk mengedit dan menghapus data dokter dengan menggunakan tombol aksi yang tersedia. Ini memberikan kemudahan dalam pengelolaan dan pemeliharaan data dokter.



Gambar 4. 9 Menu Dokter

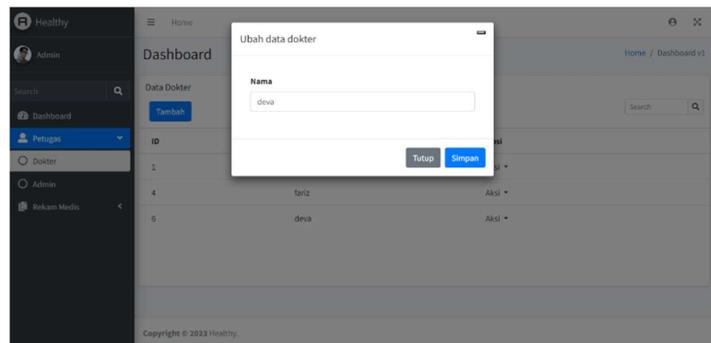
Pada Gambar 4.10 halaman “Tambah Dokter” Untuk menambahkan dokter baru ke dalam sistem, terdapat tombol "Tambah" yang berfungsi sebagai pintu gerbang untuk memasukkan data dokter baru. Tombol ini

mempermudah proses pengelolaan data dokter dan memastikan keberlanjutan informasi yang terkini.



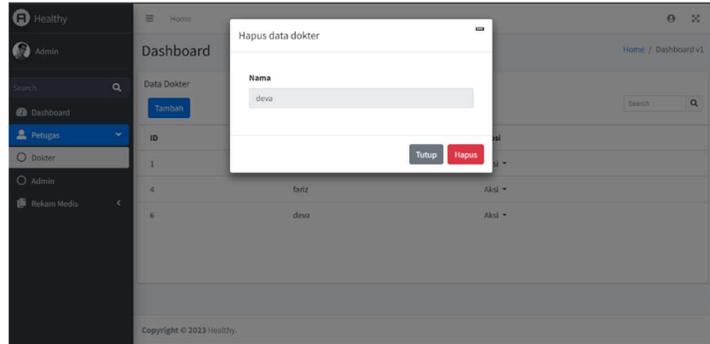
Gambar 4. 10 Tambah Dokter

Pada Gambar 4.11 halaman "Edit Data Dokter" tombol "Aksi" memberikan akses cepat ke menu tindakan untuk dokter yang dipilih. Fungsionalitas ini memungkinkan admin untuk melakukan berbagai tindakan mengedit lebih lanjut tentang dokter tertentu.



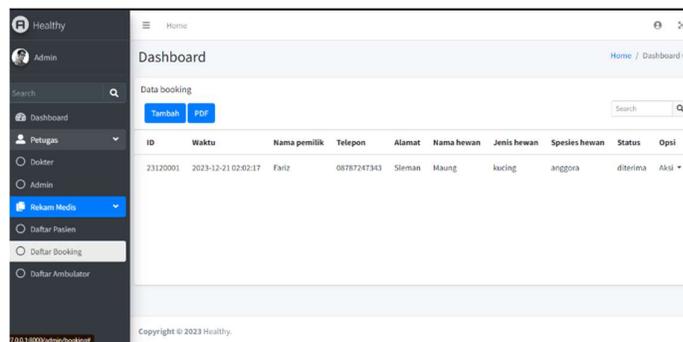
Gambar 4. 11 Edit Data Dokter

Pada Gambar 4.12 halaman "Hapus Data Dokter" tombol "Aksi" memberikan akses cepat ke menu tindakan untuk dokter yang dipilih. Fungsionalitas ini memungkinkan admin untuk melakukan berbagai tindakan menghapus lebih lanjut tentang dokter tertentu.



Gambar 4. 12 Hapus Data Dokter

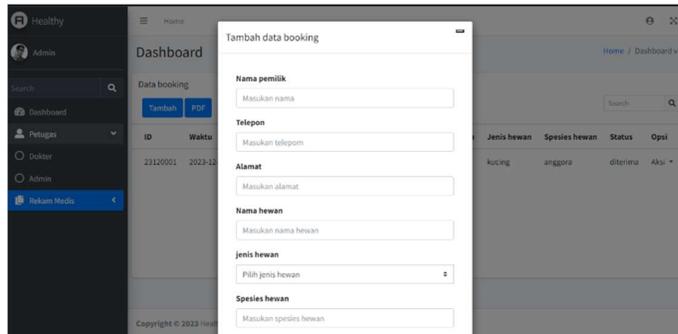
Pada Gambar 4.13 halaman "Menu Booking" menampilkan tabel dengan kolom-kolom seperti ID, waktu, nama pemilik, telepon, alamat, nama hewan, jenis hewan, spesies hewan, dan status. Terdapat juga tombol "Tambah" untuk menambahkan data booking baru, dan tombol "Cetak PDF" untuk membuat versi cetak dari informasi yang ada. Setiap entri dalam tabel memiliki opsi aksi, di mana dapat memilih untuk menerima atau memproses booking tersebut. Ini memudahkan pengelolaan dan pemantauan jadwal pelayanan dokter.



Gambar 4. 13 Menu DaftarBooking

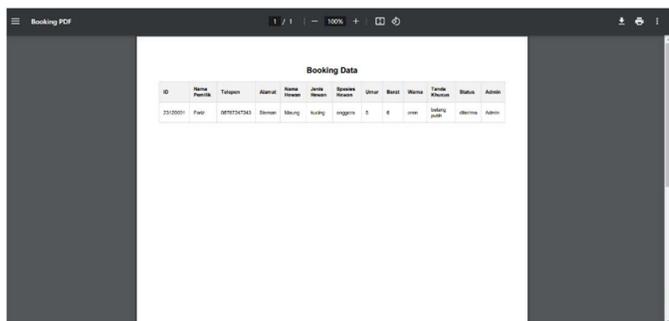
Pada Gambar 4.14 halaman "Tambah Data Booking" Menampilkan Informasi yang disajikan dalam tabel meliputi nama pemilik, nomor telepon,

ID booking, jenis hewan, spesies hewan, status booking, dll. Selain itu, tombol "Simpan" ditempatkan dengan strategis untuk memudahkan admin dalam menambahkan booking baru. Fungsionalitas tambahan dari tombol ini memberikan kemudahan bagi admin dalam mengelola dan memperbarui data booking sesuai kebutuhan.



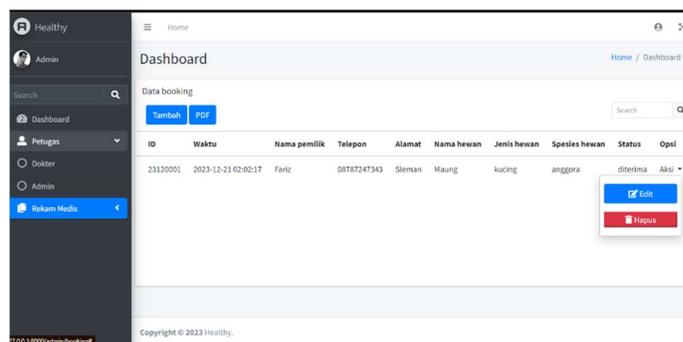
Gambar 4. 14 Tambah Data Booking

Pada Gambar 4.15 halaman "Cetak PDF" Untuk memungkinkan admin membuat versi cetak yang mencakup seluruh informasi yang terdapat dalam tabel data booking. Dengan fitur ini, admin dapat dengan mudah menghasilkan dokumen berformat PDF yang mencerminkan data booking hewan peliharaan, sehingga memudahkan untuk dicetak dan diarsipkan sesuai kebutuhan.



Gambar 4. 15 Hasil Cetak PDF Data Booking

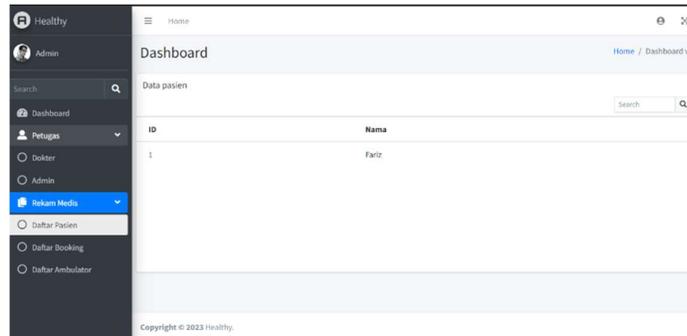
Pada Gambar 4.16 halaman "Aksi Data Booking" Dalam fungsi aksi data booking, tersedia tombol "Edit" yang memungkinkan admin untuk mengubah informasi pada data booking, termasuk mengganti status booking. Jika status diperbarui menjadi "Diterima", data booking tersebut akan otomatis muncul dalam Menu Daftar Pasien seperti pada Gambar 4.17. Selain itu, terdapat tombol "Hapus" yang dapat digunakan untuk menghapus data booking yang tidak diperlukan. Dengan adanya kedua tombol ini, admin memiliki kemampuan penuh untuk mengelola dan memodifikasi informasi booking sesuai dengan kebutuhan.



Gambar 4. 16 Aksi Data Booking

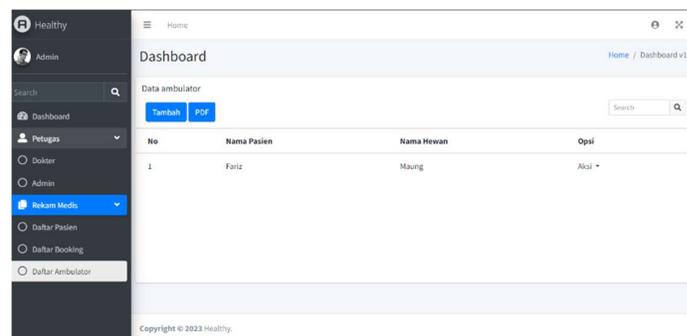
Pada Gambar 4.17 halaman "Daftar Pasien" menampilkan data pasien yang telah mengalami perbaruan status menjadi "Diterima". Pada gambar ini, informasi yang ditampilkan mencakup ID dan nama pasien yang telah sukses melewati proses verifikasi dan dapat diidentifikasi sebagai pasien yang sedang dalam perawatan atau pelayanan tertentu. Dengan demikian,

admin dapat dengan jelas melihat dan mengenali pasien-pasien yang telah melalui tahap penerimaan dalam menu daftar pasien.



Gambar 4. 17 Daftar Pasien

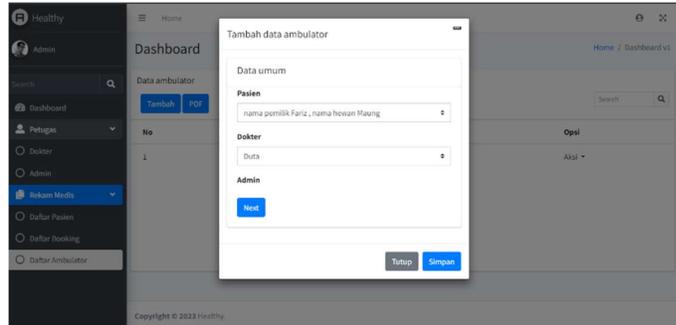
Pada Gambar 4.13 halaman "Daftar Ambulator" menampilkan tabel dengan kolom-kolom seperti nama pemilik, nama hewan, dan opsi. Terdapat juga tombol "Tambah" untuk menambahkan data ambulator baru, dan tombol "Cetak PDF" untuk membuat versi cetak dari informasi yang ada.



Gambar 4. 18 Daftar Ambulator

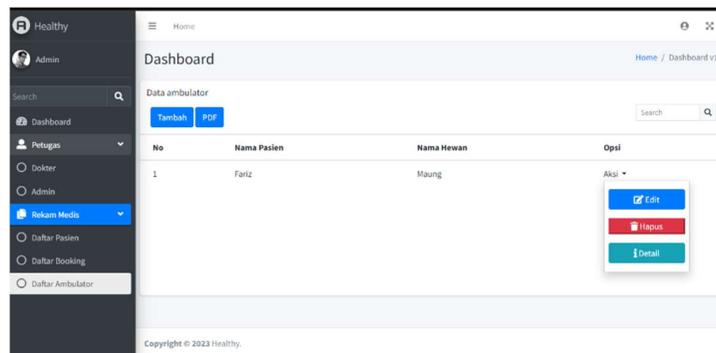
Pada Gambar 4.19 halaman "Tambah Data Ambulator" Menyajikan informasi terkait nama pemilik dan nama hewan, sedangkan rincian ambulator dapat ditemukan pada Gambar 4.21. Tombol ini dirancang

dengan fungsionalitas tambahan untuk memudahkan admin dalam mengelola dan memperbarui data ambulator sesuai kebutuhan.



Gambar 4. 19 Tambah Data Ambulator

Pada Gambar 4.20 halaman "Aksi Data Ambulator" Menampilkan informasi umum tentang data ambulator, dengan fungsi aksi yang mencakup tombol "Edit" untuk mengubah informasi ambulator oleh admin dan tombol "Hapus" untuk menghapus data yang tidak diperlukan. Selain itu, terdapat opsi tambahan berupa tombol "Detail" yang memungkinkan admin mencetak informasi ambulator secara rinci. Dengan adanya kedua tombol ini, admin dapat sepenuhnya mengelola dan memodifikasi informasi ambulator sesuai kebutuhan.



Gambar 4. 20 Aksi Data Ambulator

Pada Gambar 4.20 halaman "Detail Ambulator" Untuk memungkinkan admin membuat versi cetak yang mencakup seluruh informasi yang terdapat dalam ambulator. Dengan fitur ini, admin dapat dengan mudah menghasilkan dokumen berformat PDF yang mencerminkan data ambulator hewan peliharaan, sehingga memudahkan untuk dicetak dan diarsipkan sesuai kebutuhan.

Anamnesis		Sistemik	
nama pemilik	Puriz	nama pemilik	Puriz
telepon	08197247343	telepon	08197247343
alamat	Sleman	alamat	Sleman
jenis hewan	anjing	jenis hewan	anjing
spesies hewan	anjing	spesies hewan	anjing
umur	4	umur	4
jenis	A	jenis	A
warna	oran	warna	oran
tanda khusus	belang putih	tanda khusus	belang putih
Fisik		Inspeksi	
matu terlihat	tidak	kepala	tidak
bulu mata	normal	perut	tidak
batang	tidak	perut	tidak
mulut	normal	perut	tidak
belulang	normal	perut	tidak

Gambar 4. 21 Detail Ambulator

c) Implementasi Source Code dan Pembahasan

Kode program 4.1 adalah definisi rute dalam aplikasi Laravel. Rute ini mencakup halaman utama pengguna, penyimpanan booking, dan berbagai fitur administrasi di bawah prefix 'admin'. Setiap rute memiliki handler yang menentukan logika di baliknya, dan nama-nama rute ditetapkan untuk kemudahan penggunaan.

```
1 Route::get('/master', function () {
2     return view('layout.master');
3 });
4
5 Route::get('/', [AuthController::class, 'homePage'])->name('home-user');
6 Route::post('/', [BookingController::class, 'store'])->name('store-booking-user');
7
8
9
10 Route::prefix('admin')->middleware('auth')->group(function(){
11
12     // DASHBOARD
13     Route::get('/', function () {
14         return view('admin.index');
15     });
16     Route::get('/', [AuthController::class, 'dashboard'])->name('dashboard');
17
18     //Admin
19     Route::get('/admin', [AuthController::class, 'index'])->name('index-user');
20
21     //DOKTER
22     Route::get('/dokter', [DokterController::class, 'index'])->name('index-dokter');
23     Route::post('/dokter', [DokterController::class, 'store'])->name('store-dokter');
24     Route::put('/dokter/{dokter}', [DokterController::class, 'update'])->name('update-dokter');
25     Route::delete('/dokter/{dokter}', [DokterController::class, 'delete'])->name('delete-dokter');
26
27     // BOOKING
28     Route::get('/booking', [BookingController::class, 'index'])->name('index-booking');
29     Route::post('/booking', [BookingController::class, 'store'])->name('store-booking');
30     Route::put('/booking/{booking}', [BookingController::class, 'update'])->name('update-booking');
31     Route::delete('/booking/{booking}', [BookingController::class, 'delete'])->name('delete-booking');
32     Route::get('/booking-pdf', [BookingController::class, 'showPDF'])->name('show-pdf-booking');
33
34     // Ambulator
35     Route::get('/ambulator', [AmbulatorController::class, 'index'])->name('ambulator-index');
36     Route::post('/ambulator', [AmbulatorController::class, 'store'])->name('store-ambulator-admin');
37     Route::put('/ambulator/{ambulator}', [AmbulatorController::class, 'update'])->name('update-ambulator-admin');
38     Route::delete('/ambulator/{ambulator}', [AmbulatorController::class, 'destroy'])->name('destroy-ambulator-admin');
39     Route::get('/ambulator-pdf/{ambulator}', [AmbulatorController::class, 'showPDF'])->name('show-pdf-ambulator');
40     Route::get('/ambulator-pdf', [AmbulatorController::class, 'showPDF'])->name('show-all-pdf-ambulator');
41
42     //pasien
43     Route::get('/pasien', [AmbulatorController::class, 'pasien'])->name('ambulator-pasien');
44 });
45 );
```

Kode Program 4. 1 Route

Dalam Kode Program 4.2, sebuah migrasi dalam lingkungan Laravel yang dirancang untuk membentuk struktur database terkait data medis. Pada tahap migrasi ke atas, sebuah tabel yang disebut 'ambulators' akan dihasilkan dengan kolom-kolom khusus seperti 'sinyalemen_id', 'anamnesis_id', 'inspeksi_id', 'palpasi_id', 'perkusi_id', 'auskultasi_id', 'booking_id',

'dokter_id', dan juga kolom 'timestamps' untuk merekam informasi waktu pembuatan dan pembaruan. Sebaliknya, pada tahap migrasi ke bawah, apabila diperlukan, tabel ini dapat dihapus dari database.

```
1 <?php
2
3 use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
4 use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
5 use Illuminate\Support\Facades\Schema;
6
7 return new class extends Migration
8 {
9
10     public function up(): void
11     {
12         Schema::create('ambulators', function (Blueprint $table) {
13             $table->id();
14             $table->unsignedBigInteger('sinyalemen_id');
15             $table->unsignedBigInteger('anamnesis_id');
16             $table->unsignedBigInteger('inspeksi_id');
17             $table->unsignedBigInteger('palpasi_id');
18             $table->unsignedBigInteger('perkusi_id');
19             $table->unsignedBigInteger('auskultasi_id');
20             $table->unsignedBigInteger('booking_id');
21             $table->unsignedBigInteger('dokter_id');
22             $table->timestamps();
23         });
24     }
25
26     public function down(): void
27     {
28         Schema::dropIfExists('ambulators');
29     }
30 };
31
32
```

Kode Program 4. 2 Migration Ambulator

Kode Program 4.3, sebuah migrasi dalam framework Laravel, yang bertujuan untuk menciptakan tabel 'anamnesis' dalam struktur database. Pada tahap migrasi ke atas, sebuah tabel dengan kolom-kolom khusus seperti 'id' sebagai primary key, 'anamnesis' untuk menyimpan informasi anamnesis medis, dan 'timestamps' untuk merekam waktu pembuatan dan pembaruan, berhasil dibuat. Selanjutnya, pada tahap migrasi ke bawah,

implementasi ini memungkinkan penghapusan tabel 'anamnesis' dari database apabila diperlukan.

```
1 <?php
2
3 use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
4 use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
5 use Illuminate\Support\Facades\Schema;
6
7 return new class extends Migration
8 {
9     public function up(): void
10    {
11        Schema::create('anamnesis', function (Blueprint $table) {
12            $table->id();
13            $table->text('anamnesis');
14            $table->timestamps();
15        });
16    }
17
18    public function down(): void
19    {
20        Schema::dropIfExists('anamnesis');
21    }
22 };
23
```

Kode Program 4.3 Migration Anamnesis

Kode Program 4.4, untuk menciptakan tabel 'auskultasi' dalam struktur database. Pada proses migrasi ke atas, berhasil dibuat sebuah tabel dengan kolom-kolom khusus seperti 'id' sebagai primary key, dan 'suara_pernafasan' yang berupa kolom string untuk mencatat informasi mengenai suara pernafasan pasien. Selain itu, implementasi ini juga memasukkan kolom 'timestamps' untuk otomatis merekam waktu pembuatan dan pembaruan data. Di sisi lain, proses migrasi ke bawah memungkinkan penghapusan tabel 'auskultasi' dari database jika diperlukan.

```

1  <?php
2
3  use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
4  use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
5  use Illuminate\Support\Facades\Schema;
6
7  return new class extends Migration
8  {
9
10     public function up(): void
11     {
12         Schema::create('auskultasis', function (Blueprint $table) {
13             $table->id();
14             $table->string('suara_pernafasan');
15             $table->timestamps();
16         });
17     }
18
19     public function down(): void
20     {
21         Schema::dropIfExists('auskultasis');
22     }
23 };
24

```

Kode Program 4. 4 Migration Auskultasis

Kode Program 4.5 menciptakan tabel 'bookings', dengan kolom-kolom seperti 'nama_pemilik', 'telepon', 'alamat', 'nama_hewan', dan lainnya, untuk menyimpan informasi reservasi layanan kesehatan hewan. Kolom 'status' menunjukkan tahap pemesanan (proses, diterima, atau gagal), sedangkan 'user_id' terhubung ke pengguna yang melakukan pemesanan. Kode ini juga mencatat waktu pembuatan dan pembaruan entri. Pada tahap migrasi ke bawah, tabel 'bookings' dapat dihapus jika diperlukan.

```

1 <?php
2
3 use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
4 use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
5 use Illuminate\Support\Facades\Schema;
6
7 return new class extends Migration
8 {
9     public function up(): void
10    {
11        Schema::create('bookings', function (Blueprint $table) {
12            $table->id();
13            $table->string('nama_pemilik');
14            $table->string('telepon');
15            $table->string('alamat');
16            $table->string('nama_hewan');
17            $table->string('jenis_hewan');
18            $table->string('spesies_hewan');
19            $table->integer('umur');
20            $table->integer('berat');
21            $table->string('warna');
22            $table->string('tanda_khusus');
23            $table->enum('status', ['proses', 'diterima', 'gagal']);
24            $table->unsignedBigInteger('user_id')->nullable();
25            $table->foreign('user_id')->references('id')->on('users')->onDelete('restrict');
26            $table->timestamps();
27        });
28    }
29
30    public function down(): void
31    {
32        Schema::dropIfExists('bookings');
33    }
34 };
35

```

Kode Program 4.5 Migration Booking

Kode Program 4.6 menciptakan tabel 'dokters' dalam database, dengan kolom 'nama' untuk menyimpan informasi nama dokter. Kode ini juga mencatat waktu pembuatan dan pembaruan entri. Pada tahap migrasi ke bawah, tabel 'dokters' dapat dihapus jika diperlukan, memberikan fleksibilitas dalam manajemen struktur database.

```

1 <?php
2
3 use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
4 use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
5 use Illuminate\Support\Facades\Schema;
6
7 return new class extends Migration
8 {
9     public function up(): void
10    {
11        Schema::create('dokters', function (Blueprint $table) {
12            $table->id();
13            $table->string('nama');
14            $table->timestamps();
15        });
16    }
17
18    public function down(): void
19    {
20        Schema::dropIfExists('dokters');
21    }
22 };
23

```

Kode Program 4. 6 Migration Dokter

Kode Program 4.7, sebuah migrasi yang dibuat untuk menetapkan struktur tabel 'palpasis' dalam database. Pada tahap migrasi ke atas, tabel ini dibentuk dengan kolom-kolom teks seperti 'mata_orbita', 'bola_mata', 'telinga', 'mulut', 'hidung', dan 'leher', yang dirancang untuk menyimpan informasi pemeriksaan palpasi pada berbagai bagian tubuh. Penambahan kolom 'timestamps' juga memungkinkan pencatatan waktu pembuatan dan pembaruan entri. Tahap migrasi ke bawah memungkinkan penghapusan tabel 'palpasis' dari database sesuai kebutuhan, memberikan fleksibilitas dalam manajemen struktur database.

```

1 <?php
2
3 use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
4 use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
5 use Illuminate\Support\Facades\Schema;
6
7 return new class extends Migration
8 {
9     public function up(): void
10    {
11        Schema::create('palpasis', function (Blueprint $table) {
12            $table->id();
13            $table->text('mata_orbita');
14            $table->text('bola_mata');
15            $table->text('telinga');
16            $table->text('mulut');
17            $table->text('hidung');
18            $table->text('leher');
19            $table->timestamps();
20        });
21    }
22
23    public function down(): void
24    {
25        Schema::dropIfExists('palpasis');
26    }
27 };
28

```

Kode Program 4. 7 Migration Palpasis

Kode Program 4.8, sebuah migrasi untuk membentuk tabel 'perkusi' dalam struktur database. Pada tahap migrasi ke atas, tabel ini memiliki dua kolom string, 'paru_paru' untuk menyimpan informasi hasil perkusi pada paru-paru, dan 'gema_perkusi' untuk mencatat adanya gema yang mungkin terjadi selama pemeriksaan perkusi. Penggunaan kolom 'timestamps' juga memungkinkan pencatatan waktu pembuatan dan pembaruan entri. Tahap migrasi ke bawah memungkinkan penghapusan tabel 'perkusi' dari database sesuai kebutuhan, memberikan fleksibilitas dalam manajemen struktur database.

```

1  <?php
2
3  use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
4  use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
5  use Illuminate\Support\Facades\Schema;
6
7  return new class extends Migration
8  {
9      public function up(): void
10     {
11         Schema::create('perkusi', function (Blueprint $table) {
12             $table->id();
13             $table->string('paru_paru');
14             $table->string('gema_perkusi');
15             $table->timestamps();
16         });
17     }
18
19     public function down(): void
20     {
21         Schema::dropIfExists('perkusi');
22     }
23 };
24

```

Kode Program 4. 8 Migration Perkusi

Kode Program 4.9, sebuah untuk membentuk tabel 'sinyalemens' dalam struktur database. Pada tahap migrasi ke atas, tabel ini terdiri dari berbagai kolom seperti 'id' sebagai primary key, dan kolom-kolom lainnya seperti 'nama_pemilik', 'telepon', 'alamat', 'nama_hewan', 'jenis_hewan', 'spesies_hewan', 'berat', 'warna', 'umur', 'tanda_khusus', dan 'timestamps'. Desain kolom-kolom tersebut dikonseptualkan untuk menyimpan informasi sinyalemen terkait kesehatan hewan.

```

1 <?php
2
3 use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
4 use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
5 use Illuminate\Support\Facades\Schema;
6
7 return new class extends Migration
8 {
9     public function up(): void
10    {
11        Schema::create('sinyalemens', function (Blueprint $table) {
12            $table->id();
13            $table->string('nama_pemilik');
14            $table->string('telepon');
15            $table->string('alamat');
16            $table->string('nama_hewan');
17            $table->string('jenis_hewan');
18            $table->string('spesies_hewan');
19            $table->integer('berat');
20            $table->string('warna');
21            $table->integer('umur');
22            $table->string('tanda_khusus');
23            $table->timestamps();
24        });
25    }
26
27    public function down(): void
28    {
29        Schema::dropIfExists('sinyalemens');
30    }
31 };
32

```

Kode Program 4. 9 Migration Sinyalmen

Kode program 4.10 merupakan untuk membuat dan menghapus tabel 'users' dalam database. Tabel ini memiliki kolom-kolom seperti 'id', 'name', 'email', 'email_verified_at', 'password', 'rememberToken', dan 'timestamps', yang mendefinisikan struktur dan propertinya. Migration ini memfasilitasi manajemen skema database.

```

1 <?php
2
3 use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
4 use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
5 use Illuminate\Support\Facades\Schema;
6
7 return new class extends Migration
8 {
9
10     public function up(): void
11     {
12         Schema::create('users', function (Blueprint $table) {
13             $table->id();
14             $table->string('name');
15             $table->string('email')->unique();
16             $table->timestamp('email_verified_at')->nullable();
17             $table->string('password');
18             $table->rememberToken();
19             $table->timestamps();
20         });
21     }
22
23     public function down(): void
24     {
25         Schema::dropIfExists('users');
26     }
27 };
28

```

Kode Program 4. 10 Migration User

Kode program 4.11 merupakan sebuah controller yang mengelola data ambulator. Pada metode index, informasi ambulator diperoleh melalui model Ambulator dengan memuat beberapa relasi seperti 'booking', 'user', 'dokter', dan komponen ambulator lainnya. Data ambulator tersebut kemudian dipaginasi sebanyak 10 data per halaman. Selain itu, metode ini juga mengambil data booking dengan status 'diterima' dan data dokter dari model masing-masing. Hasil dari seluruh pengambilan data tersebut disusun dan disertakan ke dalam view 'admin.ambulator.index' melalui fungsi compact, sehingga dapat ditampilkan secara terstruktur pada antarmuka pengguna.

```

1 class AmbulatorController extends Controller
2 {
3     public function index(Request $request){
4         $ambulators = ambulator::with('booking','user','dokter','sinyalemen','perkusi','palpasi','inspeksi','anamnesis')->paginate(10);
5         $bookings = booking::where('status','diterima')->get();
6         $dokter = dokter::all();
7         // dd($bookings);
8
9         return view('admin.ambulator.index',compact('ambulators','bookings','dokter'));
10    }
11
12    ....

```

Kode Program 4. 11 Controller Ambulator

Kode program 4.12 adalah bagian dari controller yang mengurus manajemen data booking. Dalam metodenya, data booking diambil dari model Booking dan ditampilkan dengan paginasi, menampilkan 10 item per halaman. Hasilnya disertakan dalam view 'admin.booking.index' menggunakan fungsi compact, sehingga memungkinkan tampilan yang terstruktur pada antarmuka pengguna.

```

1 class BookingController extends Controller
2 {
3     public function index()
4     {
5         $bookings = booking::paginate(10); // Menggunakan paginate dengan 10 item per halaman
6         return view('admin.booking.index', compact('bookings'));
7     }
8
9     ....

```

Kode Program 4. 12 Controller Booking

Kode program 4.13 tersebut adalah bagian dari controller dalam aplikasi Laravel. Metode index menampilkan data pengguna dengan paginasi di halaman admin, homePage mengarahkan ke halaman utama, dan dashboard menyajikan informasi penting pada dasbor admin, seperti jumlah booking, pasien, booking belum diverifikasi, dan booking yang sudah diverifikasi.

```

1 class AuthController extends Controller
2 {
3
4     public function index()
5     {
6         $users = User::paginate(10); // Menggunakan paginate dengan 10 item per halaman
7         return view('admin.admin.index', compact('users'));
8     }
9
10    public function homePage(){
11        return view('index');
12    }
13
14    public function dashboard(){
15        $booking = booking::count();
16        $pasien = ambulator::count();
17        $bookingUnverified = booking::where('status','proses')->count();
18        $bookingVerified = booking::where('status','diterima')->count();
19
20        return view('admin.index', compact('booking', 'pasien', 'bookingUnverified', 'bookingVerified'));
21    }
22 }

```

Kode Program 4. 13 Controller Dashboard

Kode program 3.11 adalah bagian dari controller yang mengelola data dokter. Dalam metode index, data dokter diambil dari model Dokter dan ditampilkan dengan paginasi, dengan setiap halaman menampilkan 10 item. Pada metode store, dilakukan validasi input menggunakan Validator untuk memastikan bahwa input nama dokter diberikan dan tidak melebihi 255 karakter. Jika validasi gagal, pengguna dikembalikan ke halaman sebelumnya dengan pesan kesalahan. Jika validasi berhasil, sebuah objek baru dari model Dokter dibuat dan diisi dengan data nama dari input pengguna. Objek tersebut kemudian disimpan, dan jika penyimpanan berhasil, pengguna diarahkan ke halaman indeks dokter dengan pesan sukses.

```

1 class DokterController extends Controller
2 {
3
4     public function index()
5     {
6         $dokters = dokter::paginate(10); // Menggunakan paginate dengan 10 item per halaman
7         return view('admin.dokter.index', compact('dokters'));
8     }
9
10    public function store(Request $request){
11        $validator = Validator::make($request->all(), [
12            'nama' => 'required|string|max:255',
13        ]);
14        if($validator->fails()){
15            return back()->with('toast_error', $validator->messages()->all()[0])->withInput();
16        } else {
17            $data = new dokter();
18            $data -> nama = $request->input('nama');
19            $result = $data->save();
20            if($result){
21                return redirect()->route('index-dokter')->with('success', 'Data dokter berhasil dibuat!');
22            }
23        }
24    }

```

Kode Program 4. 14 Controller Dokter

Kode program 3.12 adalah bagian dari service provider pada aplikasi Laravel yang mengonfigurasi layanan Fortify untuk otentikasi dan keamanan. Metode register menangani respons setelah login, mengarahkan ke rute HOME jika otentikasi berhasil. Metode boot menetapkan tampilan untuk proses otentikasi, mengatur RateLimiter untuk mengendalikan frekuensi login, dan menentukan kelas-kelas pengguna Fortify untuk membuat, memperbarui, dan mereset kata sandi.

```

1 class FortifyServiceProvider extends ServiceProvider
2 {
3     public function register(): void
4     {
5         $this->app->instance(
6             LoginResponse::class,
7             new class implements LoginResponse
8             {
9                 public function toResponse($request)
10                {
11                    if (auth()->check()) {
12                        return $request->wantsJson()
13                            ? response()->json(['two_factor' => false])
14                            : redirect(RouteServiceProvider::HOME);
15                    }
16                }
17            }
18        );
19    }
20 }
21
22 public function boot(): void
23 {
24     Fortify::loginView(function () {
25         return view('auth.login');
26     });
27     Fortify::registerView(function () {
28         return view('auth.register');
29     });
30     Fortify::requestPasswordResetLinkView(function () {
31         return view('auth.forgot-password');
32     });
33
34     Fortify::createUserUsing(CreateNewUser::class);
35     Fortify::updateUserProfileInformationUsing(UpdateUserProfileInformation::class);
36     Fortify::updateUserPasswordsUsing(UpdateUserPassword::class);
37     Fortify::resetUserPasswordsUsing(ResetUserPassword::class);
38
39     RateLimiter::for('login', function (Request $request) {
40         $throttleKey = Str::transliterate(Str::lower($request->input(Fortify::username())).'|'.$request->ip());
41
42         return Limit::perMinute(5)->by($throttleKey);
43     });
44
45     RateLimiter::for('two-factor', function (Request $request) {
46         return Limit::perMinute(5)->by($request->session()->get('login.id'));
47     });
48 }
49 }
50 }
51 }

```

Kode Program 4. 15 Authentication Fortify

Kode Program 4.16 Potongan kode tersebut menggambarkan struktur dasar dari halaman "Home" suatu aplikasi web. Header di bagian atas menampilkan logo dan menu navigasi dengan tautan ke berbagai bagian situs, termasuk tautan login. Bagian hero, yang terletak di bawah header, menampilkan judul "Healty Poliklinik" dan tombol "Mulai" yang mengarahkan pengguna ke bagian "Tentang Kami" saat diklik. Desain keseluruhan ditujukan untuk memberikan pengalaman visual yang menarik dan memandu pengguna melalui halaman utama aplikasi dengan intuitif.

```

1 <header id="header" class="d-flex align-items-center">
2   <div class="container d-flex align-items-center justify-content-between">
3
4     <h1 class="logo"><a href="index.html">healty</span></span></a></h1>
5
6     <nav id="navbar" class="navbar">
7       <ul>
8         <li><a class="nav-link scrollto active" href="#hero">Home</a></li>
9         <li><a class="nav-link scrollto" href="#about">Tentang Kami</a></li>
10        <li><a class="nav-link scrollto" href="#services">Layanan</a></li>
11        <li><a class="nav-link scrollto" href="#team">Pemesanan</a></li>
12        <li><a class="nav-link scrollto" href="{ route('login') }">Login</a></li>
13      </ul>
14      <i class="bi bi-list mobile-nav-toggle"></i>
15    </nav>
16
17  </div>
18 </header>
19
20 <section id="hero" class="d-flex align-items-center">
21   <div class="container" data-aos="zoom-out" data-aos-delay="100">
22     <h1>Healty <span>Poliklinik</span></h1>
23     <div class="d-flex">
24       <a href="#about" class="btn-get-started scrollto">Mulai</a>
25     </div>
26   </div>
27 </section>

```

Kode Program 4. 16 Home Page

Kode Program 4.17 Potongan kode tersebut menggambarkan bagian "Tentang Kami" dari halaman aplikasi web. Pada bagian ini, sebuah section dengan ID "about" dirancang untuk memberikan informasi terperinci mengenai poliklinik hewan "Healty". Judul dan deskripsi pada bagian "section-title" memberikan pengguna pemahaman yang jelas tentang tujuan dan layanan yang disediakan oleh poliklinik. Selanjutnya, dua kolom konten menguraikan fokus dan fasilitas "Healty". Kolom pertama memaparkan berbagai aspek perawatan kesehatan hewan, sementara kolom kedua menyajikan informasi kontak, termasuk alamat fisik, email, dan nomor telepon. Desainnya didukung dengan efek animasi "fade-up", memberikan kesan visual yang menarik dan interaktif.

```

1 <section id="about" class="about section-lg">
2   <div class="container" data-aos="fade-up">
3     <div class="section-title">
4       <h2>Fentag Kani</h2>
5       <h3>Poliklinik Hewan <span>healty</span></h3>
6       <p>
7         Poliklinik hewan healthy adalah fasilitas kesehatan yang khusus menyediakan layanan medis untuk hewan peliharaan.</p>
8     </div>
9
10    <div class="container">
11      <div class="row">
12        <div class="col-lg-4 order-2 order-lg-1 content d-flex flex-column" data-aos="fade-up" data-aos-delay="100">
13          <h3>Fokus dan Fasilitas Healthy.</h3>
14          <ul>
15            <li>
16              <i class="bx bx-store-alt"></i>
17              <div>
18                <p>Perawat, mencegah, dan mendiagnosa <br>berbagai kondisi kesehatan pada <br>seperti anjing, kucing.</p>
19              </div>
20            </li>
21            <li>
22              <i class="bx bx-images"></i>
23              <div>
24                <p>Dilengkapi dengan dokter hewan, <br>perawat hewan, peralatan medis <br>yang diperlukan.</p>
25              </div>
26            </li>
27            <li>
28              <i class="bx bx-images"></i>
29              <div>
30                <p>Membantu Pemilik Hewan Menjaga <br>Kesehatan dan Kesejahteraan Hewan <br>Kesyukuran Mereka.</p>
31              </div>
32            </li>
33          </ul>
34        </div>
35
36        <div class="col-lg-4 order-1 order-lg-2 content d-flex flex-column" data-aos="fade-up" data-aos-delay="100">
37          <h3>Kontak Kami.</h3>
38          <ul>
39            <li>
40              <i class="bx bx-store-alt"></i>
41              <div>
42                <p>Jl. Kenari, Maja Maja, Kec. Umbulharjo, Kota Yogyakarta, Daerah <br>Yogyakarta 55165.</p>
43              </div>
44            </li>
45            <li>
46              <i class="bx bx-images"></i>
47              <div>
48                <p>healty@gmail.com</p>
49              </div>
50            </li>
51            <li>
52              <i class="bx bx-images"></i>
53              <div>
54                <p>0875465465</p>
55              </div>
56            </li>
57          </ul>
58        </div>
59      </div>
60    </div>
61  </section>

```

Kode Program 4. 17 About Page

Kode Program 4.18 Potongan Kode tersebut Bagian "Layanan" pada halaman ini memberikan pengantar dan mengundang pengguna untuk menjelajahi berbagai solusi kesehatan hewan yang ditawarkan. Sementara itu, dalam bagian "Layanan Unggulan", empat layanan utama seperti kesehatan rutin, vaksinasi, pembedahan, dan penanganan darurat diperkenalkan. Setiap layanan dilengkapi dengan ikon yang representatif, judul, dan deskripsi yang menjelaskan dengan detail layanan yang disediakan oleh aplikasi. Animasi "fade-up" memberikan sentuhan visual yang menarik saat pengguna menavigasi halaman ini.

```

1 <section id="services" class="services">
2   <div class="container" data-aos="fade-up">
3
4     <div class="section-title">
5       <h2>Layanan</h2>
6       <h3>Periksa Layanan <span>Kese</span></h3>
7       <p>Selamat datang di halaman layanan kami. Temukan solusi kesehatan hewan terbaik bersama kami.</p>
8     </div>
9   </div>
10 </section>
11
12 <section id="featured-services" class="featured-services pt-2">
13   <div class="container" data-aos="fade-up">
14
15     <div class="row">
16       <div class="col-md-6 col-lg-3 d-flex align-items-stretch mb-3 mb-lg-0" style="height: 300px;">
17         <div class="icon-box" data-aos="fade-up" data-aos-delay="100">
18           <div class="icon" <i class="bi bi-hospital"></i></div>
19           <h4 class="title"><a href="#">Kesehatan Rutin</a></h4>
20           <p class="description">Pemeriksaan menyeluruh untuk memantau kesehatan hewan secara berkala.</p>
21         </div>
22       </div>
23
24       <div class="col-md-6 col-lg-3 d-flex align-items-stretch mb-3 mb-lg-0">
25         <div class="icon-box" data-aos="fade-up" data-aos-delay="200">
26           <div class="icon" <i class="bi bi-file"></i></div>
27           <h4 class="title"><a href="#">Vaksinasi</a></h4>
28           <p class="description">Perlindungan melalui vaksin untuk mencegah penyakit menular.</p>
29         </div>
30       </div>
31
32       <div class="col-md-6 col-lg-3 d-flex align-items-stretch mb-3 mb-lg-0">
33         <div class="icon-box" data-aos="fade-up" data-aos-delay="300">
34           <div class="icon" <i class="bi bi-stethoscope"></i></div>
35           <h4 class="title"><a href="#">Pembedahan</a></h4>
36           <p class="description">Ilidakan bedah oleh dokter hewan untuk tujuan sterilisasi, pengangkatan tumor, atau perbaikan cedera.</p>
37         </div>
38       </div>
39
40       <div class="col-md-6 col-lg-3 d-flex align-items-stretch mb-3 mb-lg-0">
41         <div class="icon-box" data-aos="fade-up" data-aos-delay="400">
42           <div class="icon" <i class="bi bi-medkit"></i></div>
43           <h4 class="title"><a href="#">Penanganan Darurat</a></h4>
44           <p class="description">Layanan cepat dan tepat untuk kondisi darurat atau cedera hewan.</p>
45         </div>
46       </div>
47     </div>
48   </div>
49 </section>
50 </div>
51 </section>

```

Kode Program 4. 18 Srvce Page

Kode Program 4.19 Potongan Kode Bagian "Pemesanan" pada halaman ini memberikan opsi kepada pengguna untuk menjadwalkan janji temu dengan dokter hewan. Judul dan pengantar pada bagian ini memberikan informasi tentang keberadaan formulir pemesanan yang dapat diisi oleh pengguna. Formulir pemesanan, yang terletak di tengah halaman, mencakup berbagai kolom untuk pengguna memasukkan detail seperti nama pemilik, alamat, nomor telepon, nama hewan, jenis hewan, spesies, warna, umur, tanda khusus, dan berat hewan. Setelah pengguna mengisi formulir, mereka dapat menekan tombol "Pesan" untuk mengirimkan informasi pemesanan ke server.

```

1 <section id="form" class="row section-1g">
2   <div class="container" data-aos="fade-up">
3     <div class="action-title">
4       <h2>Pemesanan</h2>
5       <h3>Balkan Berji (papaTema/papa)</h3>
6     </div>
7   </div>
8
9   <div class="container">
10    <div class="row">
11
12      <div class="col-1g-0 col-12 no-auto">
13        <div class="booking-form">
14          <form action="{ route('store-booking-user') }" method="post">
15            <input type="text" name="nama_pesanan" id="nama" class="form-control" placeholder="Nama Pesanan" required>
16          </div>
17          <div class="row">
18            <div class="col-1g-0 col-12">
19              <input type="text" name="alamat" id="alamat" class="form-control" placeholder="Alamat" required>
20            </div>
21            <div class="col-1g-0 col-12">
22              <input type="text" name="alamat" id="alamat" class="form-control" placeholder="Alamat" required>
23            </div>
24            <div class="col-1g-0 col-12">
25              <input type="tel" name="telepon" id="phone" class="form-control" placeholder="No Telp">
26            </div>
27            <div class="col-1g-0 col-12">
28              <input type="text" name="nama_tujuan" id="tujuan" class="form-control" placeholder="Nama Tujuan" required>
29            </div>
30            <div class="col-1g-0 col-12">
31              <input type="text" name="nama_tujuan" id="tujuan" class="form-control" placeholder="Nama Tujuan" required>
32            </div>
33            <div class="col-1g-0 col-12">
34              <select class="form-control" name="jenis_hewan">
35                <option selected="" value="Berji Hewan">Berji Hewan</option>
36                <option value="Kucing">Kucing</option>
37                <option value="Kucing">Kucing</option>
38                <option value="Kucing">Kucing</option>
39              </select>
40            </div>
41            <div class="col-1g-0 col-12">
42              <input type="text" name="species_hewan" id="species" class="form-control" placeholder="Species Hewan" required>
43            </div>
44            <div class="col-1g-0 col-12">
45              <input type="text" name="nama" id="nama" class="form-control" placeholder="Nama" required>
46            </div>
47            <div class="col-1g-0 col-12">
48              <input type="text" name="nama" id="nama" class="form-control" placeholder="Nama" required>
49            </div>
50            <div class="col-1g-0 col-12">
51              <input type="number" name="umur" id="umur" class="form-control" placeholder="Umur (tahun)" required min="0">
52            </div>
53            <div class="col-1g-0 col-12">
54              <input type="text" name="tanda_khusus" id="tanda" class="form-control" placeholder="Tanda Khusus" required>
55            </div>
56            <div class="col-1g-0 col-12">
57              <input type="text" name="tanda_khusus" id="tanda" class="form-control" placeholder="Tanda Khusus" required>
58            </div>
59            <div class="col-1g-0 col-12">
60              <input type="number" name="berat" id="berat" class="form-control" placeholder="Berat (gram)" required min="0">
61            </div>
62            <div class="col-1g-0 col-12 col-4 col-8 no-auto">
63              <button type="submit" class="form-control" id="submit-btn">Pesan</button>
64            </div>
65          </div>
66        </form>
67      </div>
68    </div>
69  </div>
70 </div>
71 </div>
72 </div>
73 </section>

```

Kode Program 4. 19 Booking Page

3. Keberlanjutan (Tidak lanjut kerja sama MoU dll)

Pada Praktik Magang ini, tidak terjalin kerjasama berkelanjutan antara pemegang dan Dinas Komunikasi Informatika dan Persandian Walikota Yogyakarta. Oleh karena itu, aktivitas pemegang terbatas hanya pada pelaksanaan kegiatan praktik magang tanpa adanya keterlibatan lebih lanjut.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Setelah menjalani praktik magang selama 3 bulan di Dinas Komunikasi Informatika dan Persandian Walikota Yogyakarta sebagai Web Developer untuk proyek Aplikasi Poliklini Hewan, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Pemangag berhasil mengembangkan proyek aplikasi poliklinik hewan. Proyek ini bertujuan menciptakan aplikasi yang efektif, efisien, dan memberikan kenyamanan kepada pemilik hewan.
2. Dengan dibuatnya Aplikasi Poliklinik Hewan dapat memberikan solusi konkret dengan mempercepat proses pendaftaran, meningkatkan transparansi, dan mengurangi risiko kesalahan dalam manajemen histori medis hewan.

B. Saran

- a) Kolaborasi dan Konsultasi: Mendorong kolaborasi aktif antara mahasiswa praktik magang, petugas klinik hewan, dan pemilik hewan untuk memastikan aplikasi memenuhi kebutuhan semua pihak.
- b) Pengembangan Sumber Daya Manusia: Mendorong mahasiswa praktik magang untuk terus meningkatkan keterampilan teknis dan soft skills.

LAMPIRAN

A. Surat Izin Praktek magang dari TU/Fakultas



UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

KAMPUS 4 : Jl. Ahmad Yani, Tamanan, Banguntapan, Bantul, Yogyakarta. 55191
☎ 0274 563515, 511830 ext 41211 📠 0819 9079 0454 🌐 fti.uad.ac.id ✉ fti@uad.ac.id

Nomor: F2.1/178/D.33/IX/2023

22 September 2023

Hal : Permohonan Izin Kerja Praktek

Kepada

Yth. Kepala

Dinas Komunikasi Informatika dan Persandian Kota Yogyakarta

Jl. Kenari,

Muja Muju, Umbulharjo, Kota Yogyakarta, Daerah Istimewa Yogyakarta 55165

Dengan hormat,

Dalam rangka memberikan kesempatan kepada mahasiswa dalam mengimplementasikan disiplin ilmu yang diperoleh di bangku kuliah dengan keadaan sebenarnya, Pimpinan Fakultas Teknologi Industri mengajukan permohonan kepada Bapak/Ibu untuk berkenan memberikan ijin kepada mahasiswa kami tersebut di bawah ini untuk melaksanakan **Kerja Praktek** di instansi yang Bapak/Ibu pimpin.

Adapun data mahasiswa sebagai berikut:

No	Nama	NIM
1.	Fariz Aminullah	2000018281
2.	Deva Fathuzzikri	2000018272
3.	-	-
4.	-	-

Program Studi : **S1 Informatika**

Fakultas : Teknologi Industri

Sebagai bahan pertimbangan Bapak/Ibu kami sampaikan bahwa sebagai konsekuensinya, mahasiswa yang bersangkutan bersedia memenuhi persyaratan administratif yang diperlukan.

Waktu Pelaksanaan Kerja Praktek Mulai Tanggal 01 Oktober - 01 Desember 2023.

Atas perhatian dan kerjasama Bapak/Ibu, kami sampaikan terima kasih.

Hormat kami,
a.n Dekan
Wakil Dekan



I. Sri Winarti, S.T., M.Cs.

NIPM.19751216 200103 011 0880702

Lampiran 1 Surat izin praktek Magang

C. Penilaian Praktik Magang



PEMERINTAH KOTA YOGYAKARTA
DINAS KOMUNIKASI INFORMATIKA
DAN PERSANDIAN

Wibadha, Wicakara, Widyadarmas
 Jl. Kenari No. 56 Yogyakarta Kode Pos 55165 Telp. (0274) 551230, 515865, 562682
 EMAIL: kominfosandi@jogjakota.go.id
 HOTLINE SMS: 08122780001 HOTLINE EMAIL: upik@jogjakota.go.id
 WEBSITE: www.jogjakota.go.id

**LEMBAR PENILAIAN KERJA PRAKTEK
(PEMBIMBING LAPANGAN)**

Berdasarkan Kerja Praktek yang dilakukan oleh :

NIM : 2000018272
 Nama Mahasiswa : Deva Fathuzzikri
 Judul Laporan KP : Aplikasi Poliklinik Hewan
 Tempat Kerja Praktek : Dinas Komunikasi, Informatika dan Persandian Kota Yogyakarta
 Periode : 5 Oktober 2023 s.d. 21 Desember 2023
 Kisaran Penilaian : 85-100 (A), 80-84 (B+), 75-79 (B), 70-74 (C+), 60-69 (C), 50-59 (D), 50 (E)

Kriteria Penilaian

I. Inovasi : 90
 II. Kerjasama : 90
 III. Kedisiplinan : 90
 IV. Sikap : 90
 ----- +
 Jumlah : 360
 Rata - rata : 90
 (Sembilan Puluh)

Catatan :

Nama : Candra Aji S.Kom	Menyetujui,
Jabatan : Pranata Komputer Ahli	Pembimbing Lapangan
Instansi : Dinas Komunikasi, Informatika dan Persandian Yogyakarta	Kota 
No Telp : (0274)551230	Candra Aji S.Kom
Email : kominfo@jogjakota.go.id	

Lampiran 3 Penilaian Praktik Magang

D. Logbook

**LOG BOOK PRAKTIK MAGANG MAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA T.A 2023 / 2024
(WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM PENILAIAN)**

Nim : 2000018272
 Nama Mahasiswa : Deva Fathuzzikri
 Judul Praktik Magang : Aplikasi Poliklinik Hewan
 Dosen Pembimbing : Faisal Fajri Rahani, S.Si., M.Cs.
 Pembimbing Lapangan : Bapak Candra

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book di isi per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh pembimbing lapangan/ dosen pembimbing Praktik Magang
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas Praktik Magang
5. Jumlah bimbingan minimal 4x

Logbook Minggu 4 sd 7 (sebelum UTS)

No	Kegiatan dan Lokasi Praktik Magang	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (jika ada)	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen Pembimbing Praktik Magang
		Har/TGL	Jam Durasi				
1.	Briefing awal magang	5 Oktober 2023	1 Jam	Menerima briefing awal magang. Memahami tanggung jawab dan tugas yang akan diemban			
2.	Membuat latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, dan timeline kerja dari topik praktek yang terkait	6 – 11 Oktober 2023	5 Jam	Berhasil menyelesaikan menyusun terkait topik praktek tersebut			
3.	Berdiskusi dengan pembimbing mengenai	12 Oktober 2023	1 Jam	Berdiskusi dengan pembimbing untuk mendapatkan masukan			

	progres dan hasil yang telah dikerjakan			mengenai progres dan hasil yang telah dikerjakan.			
4.	Revisi pada rumusan masalah dan batasan masalah	13 Oktober 2023	1 Jam	Melakukan revisi pada rumusan masalah dan batasan masalah untuk memperjelas fokus proyek.			
5.	Pembuatan outline awal dari flowchart dengan langkah-langkah utama Implementasi struktur database sesuai dengan rencana	16 Oktober 2023	2 Jam	Sukses membuat outline awal dari flowchart dengan langkah-langkah utama Implementasi struktur database sesuai dengan rencana yang telah dibuat.			
6.	Sketsa kasar dari tata letak UI	17 Oktober 2023	1 Jam	Membuat sketsa kasar dari tata letak UI sebagai dasar desain antarmuka.			
7.	Membuat style guide	18 Oktober 2023	1 Jam	Menyelesaikan pembuatan style guide untuk memastikan konsistensi desain.			
8.	Membuat wireframe atau kerangka dasar antarmuka	19 - 20 Oktober 2023	5 Jam	Membuat wireframe atau kerangka dasar antarmuka sebagai panduan pengembangan lebih lanjut.			
9.	Desain visual(user)	21 Oktober 2023	3 Jam	Melakukan desain visual untuk memberikan tampilan yang menarik pada bagian user.			
10.	Prototyping	22 - 25 Oktober 2023	4 Jam	Berhasil melakukan prototyping sebagai langkah awal implementasi.			

11.	Berdiskusi dengan pembimbing mengenai progres dan hasil yang telah dikerjakan.	26 Oktober 2023	1 Jam	Berdiskusi dengan pembimbing mengenai progres dan hasil yang telah dikerjakan dan terdapat revisi.			
13.	Revisi pada flowchart, relasi database	27 Oktober 2023	0.5 Jam	Melakukan revisi pada flowchart dan relasi database untuk meningkatkan efisiensi.			
14.	Revisi ui desain pada navbar, halaman tentang kami, halaman form pemesanan, footer	28 Oktober 2023	1.5 Jam	Melakukan revisi UI desain pada navbar, halaman tentang kami, halaman form pemesanan, dan footer.			
15.	Mulai coding untuk front end (user dan login)	30 Oktober – 8 November 2023	7 Jam	Sukses menyelesaikan coding bagian user dan login.			
16.	Berdiskusi dengan pembimbing mengenai progress dan hasil yang telah dikerjakan	9 November 2023	1 Jam	Berdiskusi dengan pembimbing mengenai progress dan hasil yang telah dikerjakan, dan terdapat revisi.			

--	--	--	--	--	--	--	--

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing Praktik Magang / Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang:

.....
.....
.....
.....

Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang

(Supriyanto, S.T., M.T)

Yogyakarta, 18 November 2023

Mahasiswa



(Deva Fathuzzikri)

LOG BOOK PRAKTIK MAGANG MAHASISWA
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA, UAD T.A 2023 / 2024
(WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM PENILAIAN)

Nim : 200018272
 Nama Mahasiswa : Deva Fathuzzikri
 Judul Praktik Magang : Aplikasi Poliklinik Hewan
 Dosen Pembimbing : Faisal Fajri Rahani, S.Si., M.Cs.
 Pembimbing Lapangan : Bapak Candra

Petunjuk Pengisian Log Book

1. Log book di isi per minggu
2. Log book ditulis tangan
3. Setiap kegiatan di paraf oleh pembimbing lapangan/ dosen pembimbing Praktik Magang
4. Log book per minggu di paraf oleh dosen pengampu kelas Praktik Magang
5. Jumlah bimbingan minimal 3x

Logbook Minggu 8 sd 10 (setelah UTS)

No	Kegiatan dan Lokasi Praktik Magang	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen Pembimbing Praktik Magang
		Hari/TGL	Jam Durasi				
17.	Layouting untuk halaman admin (dokter, booking)	10 – 22 November 2023	3 Jam	Menghasilkan halaman admin(dokter,booking)			
18.	Berdiskusi dengan pembimbing mengenai progress dan hasil yang telah dikerjakan.	23 November 2023	1 Jam	Berdiskusi dengan pembimbing mengenai hasil yang telah dikerjakan dan terdapat tambahan yaitu menampilkan nama admin			

19.	Melakukan revisi agar dapat menampilkan nama admin yang mengkonfirmasi pada booking	25 – 29 November 2023	2 Jam	yang mengkonfirmasi pada booking. Nama admin yang mengkonfirmasi booking pelanggan sudah tertera.			
20.	Melakukan coding front end halaman admin bagian ambulatory	4- 6 Desember 2023	4 Jam	Menghasilkan halaman ambulatory			
21.	Berdiskusi dengan pembimbing mengenai progress dan hasil yang telah dikerjakan dan terdapat revisi	7 Desember 2023	1 Jam	Berdiskusi dengan pembimbing mengenai progress dan hasil yang telah dikerjakan dan terdapat tambahan yaitu agar data booking dan data ambulatory dapat dicetak PDF			
22.	Melakukan revisi agar data booking dan ambulatory dapat ditampilkan dan di unduh dengan format PDF	11 – 20 Desember 2023	2 Jam	Menghasilkan data ambulatory dan booking dapat dilihat dan diunduh dengan format PDF			
23.	Berdiskusi dengan pembimbing mengenai progress dan hasil yang telah dikerjakan dan terdapat revisi	21 Desember 2023	1 Jam	Berdiskusi dengan pembimbing mengenai progress dan hasil yang telah dikerjakan, dan project dinyatakan selesai.			

--	--	--	--	--	--	--	--

Catatan Pembimbing Lapangan/Dosen Pembimbing Praktik Magang / Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang:

.....
.....
.....
.....
.....

Dosen Pengampu Kelas Praktik Magang

(Supriyanto, S.T., M.T)

Yogyakarta, 05 Januari 2024

Mahasiswa



(Deva Fathuzzikri)

Lampiran 4 Logbook

E. Dokumentasi



Lampiran 5 Tempat Magang