

## LAPORAN PRAKTIK MAGANG

Skilvul #Tech4Impact Kampus Merdeka Cycle 5: UI/UX Design

PT IMPACTBYTE TEKNOLOGI EDUKASI (SKILVUL)



Oleh :

Aldinna Wulan Anggraini

2000018105

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**

**2024**

# HALAMAN PENGESAHAN


PRAKTIK MAGANG


Skilvul #Tech4Impact Kampus Merdeka Cycle 5: UI/UX

PT IMPACTBYTE TEKNOLOGI EDUKASI (SKILVUL)

ALDINNA WULAN ANGGRAINI

2000018105

PEMBIMBING : (Drs. Tedy Setiadi, M.T.)  
NIPM. 19680107 200309 111 0728186  26/02/2024

PENGUJI : (Dr. Ardiansyah, S.T., M.Cs.)  
NIPM. 19790723 200309 111 0932301  26/02/2024

Yogyakarta, 27 Februari 2024

Kaprodi S1 Informatika



Dr. Murinto, S.Si., M.Kom  
NIPM. 19730710 200409 111 0951298

## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT Tuhan semesta alam. Berkat rahmat dan karunianya laporan praktik Magang ini dapat diselesaikan dengan lancar. Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan kelulusan Magang. Laporan praktik magang dapat terselesaikan dengan baik tentu saja tak lepas dari bantuan serta bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis ucapkan terimakasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan segala kenikmatan dan rahmat-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan laporan praktik Magang dengan lancar.
2. Orang tua yang selalu memberikan dukungan berupa semangat, doa maupun materi kepada penulis.
3. Bapak Guntur Maulana Zamroni, B.Sc., M.Kom selaku dosen Magang dan Studi Independen Bersertifikat.
4. Bapak Drs. Tedy Setiadi, M.T Selaku dosen pembimbing Magang dikampus Universitas Ahmad Dahlan
5. Kak Misbachul Umam selaku mentor dalam kelompok 50 UI/UX design di skilvul 2023 yang telah memberikan ilmu serta bimbingannya selama kegiatan berlangsung.
6. Kak Dendy Adi Nirwana selaku pemateri yang telah berbagi ilmu serta pengalamannya di skilvul.
7. Teman-teman kelompok 50 yang membantu penulis dalam pelaksanaan program Magang dan Studi Independen Bersertifikat.

Penulis menyadari kekurangan dalam laporan akhir karena keterbatasan waktu dan pengalaman serta tidak menolak untuk kritik dan saran dari pembaca demi penyempurnaan laporan. Semoga laporan ini bermanfaat dan menjadi referensi baik bagi pembaca. Serta ucapan terima kasih yang sangat mendalam untuk semua yang terlibat dalam proses penulis. Terima kasih.

Yogyakarta, Januari 2024

Aldinna Wulan Anggraini

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	iv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	v
<b>BAB I Pendahuluan</b> .....	1
A. Latar Belakang diadakan <i>Shortcours</i> .....	1
B. Identitas <i>Shortcourse</i> .....	2
<b>BAB II Gambaran Shortcourse</b> .....	3
A. Penyelenggara <i>Shortcourse</i> .....	3
B. Lokasi <i>Shortcourse</i> .....	3
C. Waktu Pelaksanaan <i>Shortcourse</i> .....	3
D. Ruang Lingkup <i>Shortcourse</i> .....	3
<b>BAB III Tahapan Persiapan Shortcorse</b> .....	5
A. Rancangan Jadwal Persiapan <i>Shortcourse</i> .....	5
B. Jadwal kegiatan <i>Shortcourse</i> .....	5
<b>BAB IV Hasil Pelaksanaan Praktik Magang Shortcourse</b> .....	8
A. Hasil <i>Shortcourse</i> .....	8
1. Proses <i>Shortcourse</i> .....	8
2. Ringkasan Materi .....	11
B. Pembahasan Jobdesk Karya/Produk yang dikerjakan selama <i>Shortcourse</i> .....	16
1. <i>Detail Challenge</i> .....	16
2. <i>Design Process</i> .....	19
<b>BAB V Penutup</b> .....	37
A. Kesimpulan .....	37
B. Saran .....	37
<b>Lampiran</b> .....	38
i. Brosur .....	38
ii. Transkrip Nilai .....	39
iii. Sertifikat Wajib .....	39
iv. Logbook .....	40
v. Dokumentasi .....	57
<b>Referensi</b> .....	61

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 <i>Secondary Research dari Artikel, Jurnal dan Website/blog/Forum</i> .....	20
Gambar 4.2 <i>Secondary Research Video, Data Analytics dan User reviews App</i> .....	20
Gambar 4.3 <i>List Pain Point</i> .....	21
Gambar 4.4 <i>Affinity Diagram</i> .....	21
Gambar 4.5 <i>How Might We</i> .....	22
Gambar 4.6 <i>Solution Idea</i> .....	22
Gambar 4.7 <i>Prioritization Idea</i> .....	23
Gambar 4.8 <i>User flow</i> .....	24
Gambar 4.9 <i>Design System and Component</i> .....	25
Gambar 4.10 <i>Logo Pattern</i> .....	25
Gambar 4.11 <i>Mockup</i> .....	26
Gambar 4.12 <i>Design Component</i> .....	26
Gambar 4.13 <i>Wireframe</i> .....	27
Gambar 4.14 <i>HIFI Login &amp; Register</i> .....	27
Gambar 4.15 <i>HIFI Berita</i> .....	28
Gambar 4.16 <i>HIFI Buku</i> .....	28
Gambar 4.17 <i>UI Flow Login dan Register</i> .....	29
Gambar 4.18 <i>UI Flow Fitur Buku</i> .....	29
Gambar 4.19 <i>UI Flow Fitur Berita</i> .....	30
Gambar 4.20 <i>Dokumentasi Usability Testing Bersama Responden</i> .....	36
Gambar 4.21 <i>Dokumentasi Usability Testing Bersama Responden</i> .....	36

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rangkaian Jadwal Program Skilvul .....	5
Tabel 3.2 Rangkaian Jadwal Kegiatan Mingguan .....	6
Tabel 4.1 Rangkaian Martikulasi dan Silabus.....	8
Tabel 4.2 Ringkasan Materi Track UI/UX Design.....	11
Tabel 4.3 Detail Challenge .....	16
Tabel 4.4 <i>General Research Objective</i> .....	30
Tabel 4.5 Skenario Daftar dan login akun .....	31
Tabel 4.6 Skenario Membaca buku.....	33
Tabel 4.7 Skenario Membaca berita .....	34
Tabel 4.8 Hasil Single Ease Question .....	35