

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang diadakan Shortcourse

Dalam menjawab tuntutan zaman yang terus berkembang, pemerintah telah meluncurkan inisiatif revolusioner yang dikenal sebagai Program Kampus Merdeka. Salah satu programnya adalah Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB). Program ini dirancang untuk membantu mahasiswa bersiap menghadapi perkembangan pesat dalam teknologi, sosial, budaya, dan dunia kerja. Tujuan utama adalah mematangkan kemampuan dan kompetensi mahasiswa agar mereka lebih siap terjun ke dunia kerja yang dinamis. Program ini merupakan inisiatif pemerintah untuk memastikan bahwa tenaga kerja nasional memiliki kualifikasi yang sesuai dengan kebutuhan industri, sehingga mereka dapat memberikan kontribusi yang positif dan bersaing secara kompeten.

Dengan program MSIB, Kampus Merdeka berkomitmen untuk mempersiapkan mahasiswa menjadi individu yang mandiri, kompeten, dan siap menghadapi tantangan dunia kerja. Program ini merupakan wujud dari visi pendidikan tinggi yang berfokus pada pengembangan keterampilan, memperluas jaringan profesional, dan menciptakan pengalaman belajar yang berkesan bagi mahasiswa. Salah satu program MSIB yang diadakan adalah memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mengembangkan keterampilan mereka dalam desain UI/UX.

Di zaman yang semakin modern ini, kemampuan dalam menciptakan desain aplikasi mobile menjadi salah satu keahlian yang sangat esensial. Hal ini disebabkan oleh fakta bahwa keahlian dalam desain aplikasi, atau yang dikenal sebagai desainer UI/UX, dapat memberikan kemudahan bagi pengembang mobile dalam merancang aplikasi. Selain itu, desain UI/UX juga memiliki potensi untuk meningkatkan produktivitas suatu perusahaan atau organisasi melalui tampilan dan fungsionalitas yang ditawarkan oleh aplikasi tersebut.

PT Widya Inovasi Indonesia atau biasa dikenal dengan Widya *Robotics* merupakan salah satu mitra yang bekerja sama dengan kampus merdeka. PT Widya Inovasi Indonesia ini menyediakan menyediakan peluang magang di bidang UI/UX, menjadi tempat yang ideal bagi para mahasiswa untuk mengembangkan keterampilan mereka dalam desain antarmuka dan pengalaman pengguna. Oleh karena itu, mengikuti program magang bersertifikat bersama PT Widya Inovasi Indonesia bukan hanya membawa pengetahuan yang berharga, tetapi juga memberikan sertifikasi yang dapat menjadi nilai tambah saat melamar pekerjaan di masa depan.

B. Identitas Shortcourse

1. Kategori Shortcourse

Magang Bersertifikat Kampus Merdeka merupakan program magang yang diawasi langsung oleh Kemendikbudristek selama 1 (satu) semester untuk mendapatkan pengalaman kerja dan pengetahuan tentang praktik terbaik dari industri yang diminati!

2. Level Shortcourse

Magang Bersertifikat Kampus Merdeka bertujuan memberikan peluang kepada mahasiswa untuk melakukan magang di berbagai mitra terbaik secara nasional.

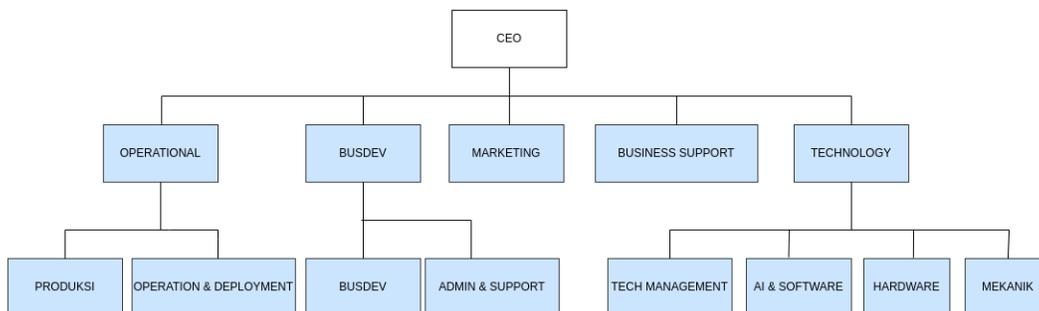
BAB II

GAMBARAN SHORTCOURSE

A. Penyelenggara Shortcourse

PT. Widya Inovasi Indonesia merupakan suatu perusahaan yang bertumbuh dengan pesat dan focus dalam menyediakan teknologi canggih dan terkini. Perusahaan ini memiliki berbagai produk dan jasa untuk membantu klien dalam mencapai tujuan bisnis. PT. Widya Informasi Nusantara atau Widya Wicara merupakan bagian dari Widya Indonesia Group yang berdiri sejak 26 Februari 2019. Perusahaan ini menawarkan solusi untuk berbagai kebutuhan masyarakat Indonesia yang berbasis teknologi suara (pengolahan bahasa dan pengucapan). Beberapa inovasi produk yang kami tawarkan, yaitu Text-to-Speech (TTS) Widya Wicara, Speech-to-Text (STT) Widya Wicara, Chatbot, dan Smart Speaker Widya Wicara.

Adapun struktur organisasi merupakan sebuah garis penugasan formal yang menunjukkan alur tugas dan tanggung jawab setiap anggota perusahaan, perusahaan serta hubungan antar pihak dalam organisasi yang bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan organisasi. Struktur organisasi dari PT Widya Inovasi Indonesia.



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi PT Widya Inovasi Indonesia

B. Lokasi Shortcourse

Magang di PT. Widya Inovasi Indonesia dilaksanakan secara offline yaitu dengan datang dikantor yang bertempat di Jl. Palagan Tentara Pelajar KM 7.5 No.31A, Mudal, Sariharjo, Ngaglik, Sleman Regency, Special Region of Yogyakarta 55581.

C. Waktu Pelaksanaan Shortcourse

Magang Bersertifikat Kampus Merdeka di PT Widya Inovasi Indonesia dilaksanakan dalam kurun waktu 20 minggu yaitu dari 14 Agustus 2023 – 31 Desember 2023.

D. Ruang Lingkup Shortcourse

Divisi Sumber Daya Manusia PT Widya Inovasi Indonesia merencanakan mengembangkan sistem tata kelola pembelajaran untuk dunia industri, berbasis kegiatan Magang. Proyek ini didasari dengan

peningkatan lini bisnis, peningkatan leads, dan permintaan yang semakin berkembang pada core business kami di bidang Artificial Intelligence, IoT, dan Robotika.

Pertumbuhan ini tentu disertai dengan adanya tuntutan standarisasi kecakapan setiap personil pada posisi yang berkaitan dengan peningkatan penjualan, brand awareness, dan kemampuan lain terutama dalam menjalankan proses dan mencapai kualitas hasil yang diharapkan.

Untuk itu, Aktivitas Learning Management for Industry merupakan sebuah aktivitas di dalam magang bersertifikat yang didesain untuk menyelesaikan masalah standarisasi kecakapan bagi pegawai di industri, yang dapat dikembangkan untuk monitoring HSE Quality in lokasi industri. Program ini sangat dibutuhkan untuk mengaktifkan pekerjaan massal di dunia industri.

Kompetisi yang dikembangkan:

1. Kolaborasi antar divisi
2. Wireframe
3. Riset user experience
4. Mockup
5. User flow

BAB III

TAHAPAN PERSIAPAN SHORTCOURSE

A. Rancangan Jadwal Persiapan Shortcourse

Kompetensi Yang Akan Dikembangkan (*Advantages for Participants*) Untuk mencapai bobot konversi setara 20 SKS, tiap posisi harus mengembangkan minimal 5 kompetensi.

Tabel 3. 1 Tabel Rancangan Kegiatan Shortcourse

Kompetensi <i>(Developed skill)</i> Nama kompetensi yang akan dikembangkan selama program	Target Capaian Kompetensi <i>(Targeted skill level)</i> Target kompetensi yang tercapai setelah kegiatan selesai	Detail Pembelajaran <i>(Learning or activity details)</i> Cara dan proses mengajarkan yang dilakukan untuk mencapai target kompetensi	Cara Penilaian <i>(Assessment method)</i> Cara mengukur pencapaian kompetensi
User Flow	Mampu membuat user flow bersama tim produk	Peserta belajar membuat user flow bersama product manager dan tim produk untuk kasus yang ditentukan	Penilaian atas kesesuaian user flow dengan kebutuhan
Riset user experience	Mampu melakukan riset user experience yang baik	Peserta belajar melakukan riset user experience yang baik untuk kasus produk yang diberikan	Penilaian atas design user experience yang dibuat
Wireframe	Mampu membuat wireframe aplikasi berdasarkan user flow	Peserta belajar membuat kerangka tampilan dan alurnya sesuai user flow yang ada	Penilaian atas wireframe yang dibuat
Mockup	Mampu merancang pengalaman web & mobile yang diwujudkan dalam bentuk mockup	Peserta belajar melakukan perancangan tampilan web & mobile dengan mempertimbangkan pengalaman pengguna. Rancangan diwujudkan dalam mockup dalam platform adobe XD, figma atau tools sejenis	Penilaian terhadap design web & mobile, kemudahan dan ketepatangunaan dari segi pengalaman pengguna, serta kesesuaian dengan visi produk
Kolaborasi antar divisi	Mampu berkolaborasi dengan divisi lain maupun stakeholder terkait untuk mempertajam visi dan persyaratan produk yang berfokus kepada kebutuhan pengguna	Peserta belajar berkolaborasi dengan divisi lain dalam tim produk untuk mengembangkan tampilan dan pengalaman pengguna yang optimal sesuai dengan tujuan produk yang diberikan	Penilaian dari divisi lain terhadap tingkat suportif dan kesesuaian tampilan aplikasi

B. Jadwal Kegiatan Shortcourse

Menentukan target pengerjaan sesuai dengan timeline yang telah saya buat.

Tabel 3. 2 Jadwal Kegiatan Shortcourse

No.	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan																			Realisasi		
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Ya/Tidak	%
1	User Flow	■	■																			Ya	100
2	Riset User Experience			■	■																	Ya	100
3	Wireframe					■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■		Ya	100
4	Mockup																			■		Ya	90

BAB IV

HASIL PELAKSANAAN PRAKTIK MAGANG SHORTCOURSE

A. Hasil Shortcourse

1. Proses Shortcourse

Berikut merupakan proses Shortcourse yang saya lakukan pada kegiatan magang sebagai AI engineer pada PT Widya Inovasi Indonesia.

Tabel 4. 1 Proses Kegiatan Shortcourse

Minggu	Kegiatan
1	<p>Pada hari senin tanggal 14 Agustus 2023. Kegiatannya menyenangkan, saya mengenal banyak teman dan lingkungan baru yang menerima saya dengan baik.</p> <p>Pada hari selasa tanggal 15 Agustus 2023. Hari ini saya membuat wireframe dari desain UI pada aplikasi perusahaan yang akan dibuat.</p> <p>Pada hari rabu tanggal 16 Agustus 2023. Melaporkan wireframe yang sudah dibuat dan melanjutkan serta merevisi pembuatan wireframe</p> <p>Pada hari jumat tanggal 18 Agustus 2023. melanjutkan pembuatan desain pada landing page.</p>
2	<p>Pada hari senin tanggal 21 Agustus 2023. Saya mengerjakan task yang telah diberikan oleh mentor berupa membuat design high fidelity pada landing page.</p> <p>Pada hari selasa tanggal 22 Agustus 2023. Saya mengerjakan task yang telah diberikan oleh mentor yang dimana masih on progress yang melanjutkan pembuatan design high fidelity pada landing pages.</p> <p>Pada hari rabu tanggal 23 Agustus 2023. Saya bersama tim telah menyelesaikan design high fidelity pada landing page kemudian diserahkan ke tim marketing untuk direview.</p> <p>Pada hari kamis tanggal 24 Agustus 2023. Saya dan tim menunggu hasil review dari mentor dan marketing sembari mencari referensi lain untuk projek selanjutnya.</p>

	<p>Pada hari jumat tanggal 25 agustus 2023. Saya dan tim melakukan revisi terhadap design high fidelity pada landing page yang telah direview oleh tim marketing terkait design.</p>
3	<p>Pada hari senin tanggal 28 Agustus 2023. Saya mengerjakan task mencari referensi terkait projek yang akan dibuat yaitu notulensi. dimana saya mencari referensi style, color, teks dan lain-lain.</p> <p>Pada hari selasa tanggal 29 Agustus 2023. Setelah saya mendapatkan referensi kemudian saya membuat moodboard dari berbagai referensi kemudian dipetakan dan didiskusikan dengan tim terkait moodboard yang telah dibuat.</p> <p>Pada hari rabu tanggal 30 Agustus 2023. Saya dan tim berdiskusi terkait desain sistem yang akan digunakan untuk diaplikasikan pada platform notulensi.</p> <p>Pada hari kamis tanggal 31 Agustus 2023. Saya mengerjakan task yaitu membuat gambaran atau wireframe pada halaman tampilan dashboard aplikasi notulensi.</p> <p>Pada hari jumat tanggal 01 September 2023. Saya dan tim mengkoordinasikan bersama dengan projek manager dan mentor terkait projek baru yang akan dibuat yaitu notulensi. yang dimana hasil diskusi mengenai tampilan yang akan dibuat serta alur dari aplikasi tersebut.</p>
4	<p>Pada Senin, 4 September 2023 saya bersama tim melakukan pembuatan user flow yang dibuat per activity untuk pembuatan website notulensi yang telah dikoordinasikan dengan project manager pada minggu sebelumnya.</p> <p>Pada Selasa, 5 September 2023 saya bersama tim melakukan diskusi dan mulai membuat pembuatan sketsa untuk website notulensi yang sebelumnya telah dibuat user flow per activitynya.</p> <p>Pada Rabu, 6 September 2023 saya bersama tim mulai membuat wireframe halaman utama dari project website notulensi yang kemudian direview oleh project manager</p>

	<p>Pada Kamis, 7 September 2023 saya bersama tim melanjutkan pembuatan wireframe halaman utama dari project website notulensi yang telah direview dan di revisi</p> <p>Pada Jumat, 8 September 2023 saya bersama tim mulai melanjutkan untuk menyelesaikan pembuatan wireframe dari project website notulensi yang kemudian akan direview sebelum masuk tahap desain.</p>
5	<p>Pada Senin, 11 September 2023 saya bersama tim mulai membuat desain halaman utama dari project website notulensi dari mulai menentukan warna dan ukuran font yang akan digunakan.</p> <p>Pada Selasa, 12 September 2023 saya bersama tim masih melanjutkan pembuatan desain high fidelity dari project website notulensi sesuai dengan wireframe yang telah dibuat sebelumnya.</p> <p>Pada Rabu, 13 September 2023 saya bersama tim mulai melanjutkan pembuatan desain high fidelity dari project website notulensi sesuai dengan wireframe yang telah dibuat sebelumnya</p> <p>Pada Kamis, 14 September 2023 saya bersama tim mulai melanjutkan pembuatan desain high fidelity dari website notulensi sesuai dengan wireframe yang telah dibuat sebelumnya. Dan juga merevisi desain high fidelity dari project website notulensi yang sudah di review</p> <p>Pada Jumat, 15 September 2023 saya bersama tim menyelesaikan semua pembuatan desain high fidelity dari website notulensi yang sudah direview dan direvisi sebelumnya</p>
6	<p>Pada hari Senin, 18 September 2023 saya bersama tim mulai berdiskusi terkait bagian landing page pada platform Notulensi dan mencari branchmarking landing page pada platform lain.</p> <p>Pada hari Selasa, 19 September 2023 saya bersama tim masih melanjutkan pembuatan landing page pada Platform Notulensi yang dimana masih on proggress.</p> <p>Pada hari Rabu, 20 September 2023 saya bersama tim masih melanjutkan pada pembuatan landing page untuk platform Notulensi yang dimana statusnya masih on progress.</p>

	<p>Pada hari Kamis, 21 September 2023 saya bersama tim melakukan revisi bagian landing page kemudian melanjutkan dan masih tahap on progress.</p> <p>Pada hari Jumat, 22 September 2023 saya bersama tim menyelesaikan semua revisi tampilan landing page pada website yang akan dikirim ke tim marketing untuk ditambahkan terkait konten.</p>
7	<p>Pada hari Senin 25 September 2023 saya bersama tim melanjutkan pembuatan desain dari landing page interaktifnya pada Website Notulensi yang dimana masih on progress.</p> <p>Pada hari Selasa, 26 September 2023 saya bersama tim masih melanjutkan pada pembuatan desain landing page responsifnya untuk Website Notulensi yang dimana pada hari Selasa ini kami dapat menyelesaikan desain landing page responsifnya, karena asetnya telah dibuat pada saat pembuatan desain website sehingga hanya perlu layoutingnya saja.</p> <p>Pada hari Rabu 27 September kami melakukan revisi terhadap desain landing page responsif pada Website notulensi yang telah mendapat review dari mentor.</p> <p>Pada hari Jumat, 29 September 2023 saya bersama tim menyelesaikan semua revisi tampilan landing page resposif pada website notulensi yang kemudian akan dikirim ke tim marketing untuk direview maupun ditambahkan terkait konten yang ada didalamnya.</p>
8	<p>Pada hari Senin 02 Oktober 2023 saya bersama tim dan mentor mendiskusikan terkait revisi pada bagian homepage, kemudian membahas tentang bagian credit dan bagian profile pada project website yang sedang kami kerjakan.</p> <p>Pada hari Selasa 03 Oktober 2023, Saya bersama tim dan mentor mendiskusikan terkait halaman pricing serta melakukan research pada bagian pricing untuk kemudian diimplementasikan pada project website yang sedang kami kerjakan.</p> <p>Pada hari Rabu 04 Oktober 2023, Saya bersama tim mencari ide dengan</p>

	<p>teknik benchmarking dan mengumpulkan referensi yang sudah didapat yang selanjutnya kami diskusikan untuk selanjutnya dieksekusi bersama tim.</p> <p>Pada hari Kamis 05 Oktober 2023, Saya bersama tim membuat low fidelity wireframe untuk bagian halaman pricing atau tampilan harga sesuai dengan apa yang sudah kami research dan diskusikan sebelumnya.</p> <p>Pada hari Jumat 06 Oktober 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan pembuatan aset maupun komponene yang akan diimplementasikan dengan high fidelity pada bagian pricing atau tampilan harga.</p>
9	<p>Pada hari Senin 09 Oktober 2023 saya bersama tim menyelesaikan pembuatan aset maupun komponen dan kemudian diimplementasikan pada high fidelity tampilan pricing atau tampilan harga.</p> <p>Pada hari Selasa 10 Oktober 2023, Saya bersama tim menyerahkan <i>user interface</i> pada halaman pricing untuk direview oleh mentor dan kemudian kami bersama mentor mendiskusikan terkait alur serta pembuatan halaman payment atau pembayaran pada project website yang sedang kami kerjakan.</p> <p>Pada hari Rabu 11 Oktober 2023, Saya bersama tim mencari ide dengan teknik benchmarking dan mengumpulkan referensi halaman apa saja yang dibutuhkan pada alur payment atau pembayaran yang selanjutnya kami diskusikan untuk selanjutnya dieksekusi bersama tim.</p> <p>Pada hari Kamis 12 Oktober 2023, Saya bersama tim membuat low fidelity wireframe untuk bagian halaman-halaman pada alur payment atau pembayaran sesuai dengan apa yang sudah kami research dan diskusikan sebelumnya.</p> <p>Pada hari Jumat 13 Oktober 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan pembuatan aset maupun komponen yang akan diimplementasikan dengan high fidelity pada bagian halaman-halaman pada alur payment atau pembayaran</p>
10	<p>Pada hari Senin 16 Oktober 2023 saya bersama tim menyelesaikan</p>

	<p>pembuatan aset maupun komponen dan kemudian diimplementasikan pada high fidelity bagian halaman-halaman pada alur payment atau pembayaran.</p> <p>Pada hari Selasa 17 Oktober 2023, Saya bersama tim menyerahkan <i>user interface</i> pada halaman payment atau pembayaran untuk direview oleh mentor dan kemudian kami bersama mentor mendiskusikan terkait bagian halaman-halaman apa saja yang harus direvisi pada halaman project website yang sebelumnya sudah kami kerjakan.</p> <p>Pada hari Rabu 18 Oktober 2023, Saya bersama tim mendiskusikan dan menyelesaikan revisi dari halaman-halaman pada project website yang telah kami kerjakan selanjutnya. Yang kemudian kami serahkan kepada mentor untuk direview kembali.</p> <p>Pada hari Kamis 19 Oktober 2023, Saya bersama tim melanjutkan diskusi bersama tim dan tim develop, serta menyelesaikan revisi dari halaman-halaman pada project website yang telah kami kerjakan sebelumnya.</p> <p>Pada hari Jumat 20 Oktober 2023, Saya bersama tim melanjutkan diskusi bersama, serta menyelesaikan revisi dari halaman-halaman pada project website yang telah kami kerjakan sebelumnya. Dan juga berdiskusi lebih lanjut bersama mentor dan tim tentang project website yang sedang kami kerjakan</p>
11	<p>Pada hari Senin 23 Oktober 2023, Saya bersama tim melanjutkan diskusi bersama, serta menyelesaikan revisi dari halaman-halaman pada project website yang telah kami kerjakan sebelumnya yang diberikan oleh mentor.</p> <p>Pada hari Selasa 24 Oktober 2023, Saya bersama tim melanjutkan diskusi bersama, serta merevisi dari halaman-halaman pada project website yang telah kami kerjakan sebelumnya yang diberikan oleh mentor.</p> <p>Pada hari Rabu 25 Oktober 2023, Saya bersama tim melanjutkan diskusi bersama, serta merevisi dari halaman-halaman pada project website yang telah kami kerjakan sebelumnya yang diberikan oleh mentor.</p>

	<p>Pada hari Kamis 26 Oktober 2023, Saya bersama tim melanjutkan diskusi bersama mentor membahas penambahan fitur baru, serta merevisi dari halaman-halaman pada project website yang telah kami kerjakan sebelumnya yang diberikan oleh mentor.</p> <p>Pada hari Jumat 27 Oktober 2023, Saya bersama tim membuat flow dari fitur baru yang sebelumnya didiskusikan oleh mentor, serta mendiskusikan kembali terkait fitur tersebut</p>
12	<p>Pada hari Senin 30 Oktober 2023, Saya bersama tim membuat low fidelity wireframe dari fitur baru yang sebelumnya didiskusikan oleh mentor, yang kemudian ditunjukkan dan didiskusikan kembali bersama mentor.</p> <p>Pada hari Selasa 31 Oktober 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan pembuatan low fidelity wireframe dari fitur baru yang sebelumnya didiskusikan oleh mentor, yang kemudian ditunjukkan dan didiskusikan kembali bersama mentor.</p> <p>Pada hari Rabu 1 November 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan dan menyelesaikan pembuatan low fidelity wireframe dari fitur baru yang sebelumnya didiskusikan oleh mentor, yang kemudian ditunjukkan dan didiskusikan kembali bersama mentor.</p> <p>Pada hari Kamis 2 November 2023, Saya bersama tim mulai pembuatan high fidelity wireframe dari fitur baru yang sebelumnya didiskusikan oleh mentor, yang kemudian ditunjukkan dan didiskusikan kembali bersama mentor.</p> <p>Pada hari Jumat 3 November 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan pembuatan high fidelity wireframe dari fitur baru yang sebelumnya didiskusikan oleh mentor, yang kemudian ditunjukkan dan didiskusikan kembali bersama mentor.</p>
13	<p>Pada hari Senin 6 November 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan pembuatan dari high fidelity wireframe fitur baru yang sebelumnya didiskusikan oleh mentor, yang kemudian ditunjukkan dan didiskusikan kembali bersama mentor.</p>

	<p>Pada hari Selasa 7 November 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan dan menyelesaikan pembuatan dari high fidelity wireframe fitur baru yang sebelumnya didiskusikan oleh mentor, yang kemudian ditunjukkan dan didiskusikan kembali bersama mentor.</p> <p>Pada hari Rabu 8 November 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan dan menyelesaikan pembuatan dari high fidelity wireframe fitur baru yang sebelumnya didiskusikan oleh mentor, yang kemudian ditunjukkan dan didiskusikan kembali bersama mentor.</p> <p>Pada hari Kamis 9 November 2023, Saya bersama tim mendiskusikan terkait perombakan dari halaman website dari project yang sedang kami kerjakan bersama mentor dan merivisi halaman project yang sebelumnya sudah dibuat.</p> <p>Pada hari Jumat 10 November 2023, Saya bersama tim masih melakukan research ulang terhadap tampilan web yang dirombak, kemudian mendiskusikan bersama mentor untuk mendapatkan hasil yang diinginkan dan sesuai.</p>
14	<p>Pada hari Senin 13 November 2023, Saya bersama tim mulai membuat low fidelity wireframe dari halaman project website yang dirombak dan sebelumnya sudah didiskusikan oleh mentor sembari melanjutkan research dari halaman web yang dilakukan perombakan.</p> <p>Pada hari Selasa 14 November 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan pembuatan low fidelity wireframe dari halaman project website yang dirombak dan sebelumnya sudah didiskusikan oleh mentor.</p> <p>Pada hari Rabu 15 November 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan pembuatan low fidelity wireframe dari halaman project website yang dirombak dan sebelumnya sudah didiskusikan oleh mentor. Kemudian kami menunjukan kepada mentor dan mendiskusikannya kembali</p> <p>Pada hari Kamis 16 November 2023, Saya bersama tim mulai membuat high fidelity wireframe dari halaman project website yang dirombak</p>

	<p>dan sebelumnya sudah didiskusikan oleh mentor.</p> <p>Pada hari Jumat 17 November 2023, Saya bersama tim melanjutkan membuat high fidelity wireframe dari halaman project website yang dirombak dan sebelumnya sudah didiskusikan oleh mentor.</p>
15	<p>Pada hari Senin 20 November 2023, Saya bersama tim melanjutkan membuat high fidelity wireframe dari halaman project website yang dirombak dan sebelumnya sudah didiskusikan oleh mentor.</p> <p>Pada hari Selasa 21 November 2023, Saya bersama tim melanjutkan membuat high fidelity wireframe dari halaman project website yang dirombak dan sebelumnya sudah didiskusikan oleh mentor.</p> <p>Pada hari Rabu 22 November 2023, Saya bersama tim melanjutkan membuat high fidelity wireframe dari halaman project website yang dirombak dan sebelumnya sudah didiskusikan oleh mentor.</p> <p>Pada hari Kamis 23 November 2023, Saya bersama tim melanjutkan membuat high fidelity wireframe dari halaman project website yang dirombak dan sebelumnya sudah didiskusikan oleh mentor.</p> <p>Pada hari Jumat 24 November 2023, Saya bersama tim melanjutkan dan menyelesaikan membuat high fidelity wireframe dari halaman project website yang dirombak dan sebelumnya sudah didiskusikan oleh mentor.</p>
16	<p>Pada hari Senin 27 November 2023, Saya membuat dokumentasi desain dari masing-masing Page, seperti ukuran font, ukuran button, dan sebagainya agar memudahkan <i>developer</i> dalam mengimplementasikan desain ke dalam website.</p> <p>Pada hari Selasa 28 November 2023, Saya melanjutkan membuat dokumentasi desain dari masing-masing Page, seperti ukuran font, ukuran button, dan sebagainya agar memudahkan <i>developer</i> dalam mengimplementasikan desain ke dalam website.</p> <p>Pada hari Rabu 29 November 2023, Saya melanjutkan membuat dokumentasi desain dari masing-masing Page, seperti ukuran font, ukuran button, dan sebagainya agar memudahkan <i>developer</i> dalam</p>

	<p>mengimplementasikan desain ke dalam website.</p> <p>Pada hari Kamis 30 November 2023, Saya melanjutkan membuat dokumentasi desain dari masing-masing Page, seperti ukuran font, ukuran button, dan sebagainya agar memudahkan <i>developer</i> dalam mengimplementasikan desain ke dalam website.</p> <p>Pada hari Jumat 1 Desember 2023, Saya melanjutkan membuat dokumentasi desain dari masing-masing Page, seperti ukuran font, ukuran button, dan sebagainya agar memudahkan <i>developer</i> dalam mengimplementasikan desain ke dalam website. Kemudian didiskusikan bersama mentor.</p>
17	<p>Pada hari Senin 4 Desember 2023, Saya melanjutkan membuat dokumentasi desain dari masing-masing Page, seperti ukuran font, ukuran button, dan sebagainya agar memudahkan <i>developer</i> dalam mengimplementasikan desain ke dalam website.</p> <p>Pada hari Selasa 5 Desember 2023, Saya melanjutkan membuat dokumentasi desain dari masing-masing Page, seperti ukuran font, ukuran button, dan sebagainya agar memudahkan <i>developer</i> dalam mengimplementasikan desain ke dalam website.</p> <p>Pada hari Rabu 6 Desember 2023, Saya melanjutkan membuat dokumentasi desain dari masing-masing Page, seperti ukuran font, ukuran button, dan sebagainya agar memudahkan <i>developer</i> dalam mengimplementasikan desain ke dalam website.</p> <p>Pada hari Kamis 7 Desember 2023, Saya melanjutkan membuat dokumentasi desain dari masing-masing Page, seperti ukuran font, ukuran button, dan sebagainya agar memudahkan <i>developer</i> dalam mengimplementasikan desain ke dalam website.</p> <p>Pada hari Jumat 8 Desember 2023, Saya melanjutkan membuat dokumentasi desain dari masing-masing Page, seperti ukuran font, ukuran button, dan sebagainya agar memudahkan <i>developer</i> dalam mengimplementasikan desain ke dalam website. Kemudian didiskusikan bersama mentor.</p>

18	<p>Pada hari Senin 11 Desember 2023, Saya bersama tim mulai membuat low fidelity wireframe dari halaman project website berbasis mobile yang sebelumnya sudah didiskusikan oleh mentor sembari melanjutkan research dari tampilan halaman web berbasis mobile</p> <p>Pada hari Selasa 12 Desember 2023, Saya bersama tim melanjutkan membuat low fidelity wireframe dari halaman project website berbasis mobile yang sebelumnya sudah didiskusikan oleh mentor.</p> <p>Pada hari Rabu 13 Desember 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan pembuatan low fidelity wireframe dari halaman project website berbasis mobile yang sebelumnya sudah didiskusikan oleh mentor. Kemudian kami menunjukkan kepada mentor dan mendiskusikannya kembali.</p> <p>Pada hari Kamis 14 Desember 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan dan menyelesaikan pembuatan low fidelity wireframe dari halaman project website berbasis mobile yang sebelumnya sudah didiskusikan oleh mentor.</p> <p>Pada hari Jumat 15 Desember 2023, Saya bersama tim memulai pembuatan high fidelity wireframe dari halaman project website berbasis mobile. Kemudian didiskusikan bersama mentor.</p>
19	<p>Pada hari Senin 18 Desember 2023, Saya bersama tim melanjutkan pembuatan high fidelity dari halaman project website berbasis mobile yang sebelumnya sudah didiskusikan oleh mentor sembari melanjutkan research dari tampilan halaman web berbasis mobile.</p> <p>Pada hari Selasa 19 Desember 2023, Saya bersama tim melanjutkan pembuatan high fidelity dari halaman project website berbasis mobile yang sebelumnya sudah didiskusikan oleh mentor.</p> <p>Pada hari Rabu 20 Desember 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan pembuatan high fidelity dari halaman project website berbasis mobile yang sebelumnya sudah didiskusikan oleh mentor. Kemudian kami menunjukkan kepada mentor dan mendiskusikannya kembali.</p>

	<p>Pada hari Kamis 21 Desember 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan pembuatan high fidelity dari halaman project website berbasis mobile yang sebelumnya sudah didiskusikan oleh mentor. Kemudian kami menunjukan kepada mentor dan mendiskusikannya kembali.</p> <p>Pada hari Jumat 22 Desember 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan dan menyelesaikan pembuatan high fidelity dari halaman project website berbasis mobile. Kemudian mendiskusikan kepada mentor.</p>
20	<p>Pada hari Selasa 26 Desember 2023, Saya membuat dokumentasi desain mobile dari masing-masing Page, seperti ukuran font, ukuran button, dan sebagainya agar memudahkan <i>developer</i> dalam mengimplementasikan desain ke dalam website.</p> <p>Pada hari Rabu 27 Desember 2023, Saya melanjutkan membuat dokumentasi desain mobile dari masing-masing Page, seperti ukuran font, ukuran button, dan sebagainya agar memudahkan <i>developer</i> dalam mengimplementasikan desain ke dalam website.</p> <p>Pada hari Kamis 28 Desember 2023, Saya melanjutkan membuat dokumentasi desain mobile dari masing-masing Page, seperti ukuran font, ukuran button, dan sebagainya agar memudahkan <i>developer</i> dalam mengimplementasikan desain ke dalam website.</p> <p>Pada hari Jumat 29 Desember 2023, Saya melanjutkan membuat dokumentasi desain mobile dari masing-masing Page, seperti ukuran font, ukuran button, dan sebagainya agar memudahkan <i>developer</i> dalam mengimplementasikan desain ke dalam website. Kemudian didiskusikan bersama mentor.</p>

B. Pembahasan Jobdesk Karya

Pada praktik magang tim UI UX menjadi tim yang menyelesaikan project tentang aplikasi Notulensi. UI/UX Designer di Widya *Robotics* bertanggung jawab untuk merancang antarmuka

pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) yang optimal untuk produk Notulensi. Speech to Text Widya Wicara merupakan teknologi AI yang mampu mengkonversi suara manusia menjadi sebuah tulisan. Keunggulan dari penggunaan Speech to Text Widya Wicara yaitu:

1. Tidak perlu repot lagi untuk mencari notulensi karena dapat mentranskripsikan rapat sehingga meminimalisir terjadinya kesalahan pada penulisan poin-poin penting.
2. Mempermudah para interviewer dalam mencatat poin-poin penting saat melakukan interview kandidat.

Dalam hal ini maka saya menggunakan fitur speech to text untuk membuat sebuah aplikasi notulensi berbasis AI. AI notulensi widya wicara merupakan teknologi AI yang mampu melakukan transkrip tapat secara otomatis. Dengan adanya AI notulensi ini pengguna rapat mendapatkan hasil transkripsi dalam waktu yang cepat sehingga tidak menghabiskan banyak waktu untuk mencatat. Selain itu dengan menggunakan notulensi berbasis AI pengguna juga mendapatkan akurasi ketepatan data yang tepat dalam transkripsi.

a. Melakukan Proses UX

Proses observasi merupakan langkah krusial untuk mengamati dan mendapatkan data dari hasil analisis sistem sebelumnya. Informasi yang diperoleh dari observasi menjadi dasar utama dalam pembuatan wireframe sebagai panduan awal dalam pengembangan aplikasi. Setelah wireframe dibuat, langkah selanjutnya adalah melanjutkan dengan desain UI/UX yang bertujuan untuk menggambarkan bentuk asli dan interaksi antarmuka pengguna secara lebih mendalam. Proses desain ini melibatkan perincian elemen visual, navigasi, dan pengalaman pengguna secara menyeluruh, membentuk fondasi yang kokoh sebelum memasuki tahap implementasi aplikasi. Dengan demikian, keseluruhan proses ini memberikan landasan yang kuat untuk menciptakan aplikasi yang tidak hanya memiliki fungsionalitas yang baik tetapi juga memberikan pengalaman pengguna yang memuaskan.

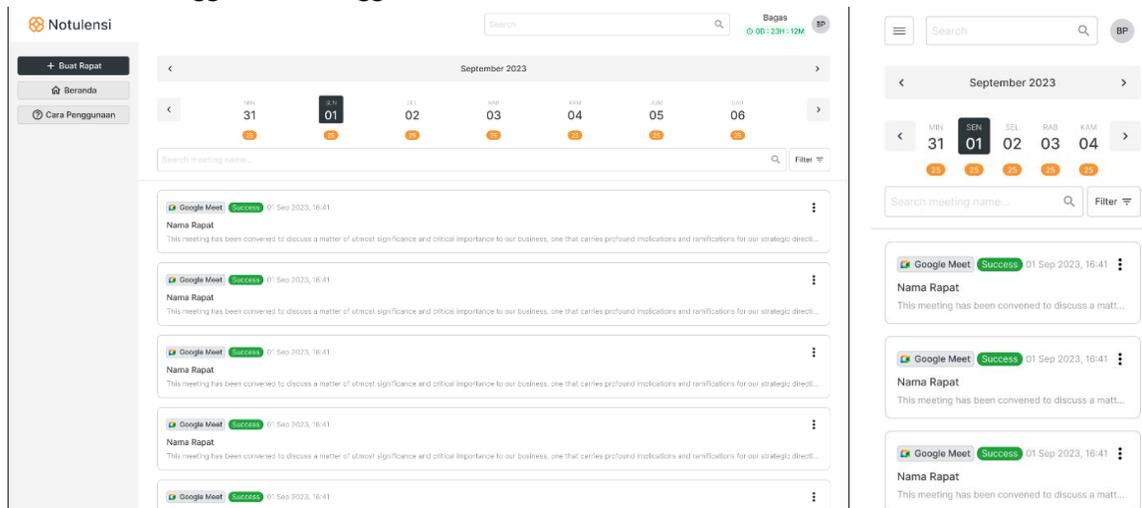
Pada project notulensi ini proses UX yang dijalankan yaitu dengan cara membandingkan aplikasi-aplikasi kompetitor, sehingga kita mendapatkan data untuk fitur apa saja yang sekiranya diperlukan dalam aplikasi yang akan dibuat. Selain itu dengan membandingkan beberapa aplikasi kompetitor kita juga mendapatkan beberapa kelemahan maupun kelebihan dari aplikasi tersebut melalui review pengguna, sehingga dapat meminimalisir kesalahan tersebut dan dapat memberikan desain interaksi antarmuka yang lebih baik lagi. Selain melalui membandingkan aplikasi-aplikasi kompetitor kami juga melakukan riset dengan cara mewawancarai pegawai kantor dan juga mahasiswa tentang apa saja yang sekiranya kami butuhkan untuk desain aplikasi pada project yang dibuat.

b. Melakukan Proses UI

Proses pembuatan UI tidak hanya sebatas menciptakan tampilan yang estetik, tetapi juga harus didasarkan pada pemahaman mendalam terhadap kebutuhan pengguna yang diperoleh dari riset yang telah dilakukan. Desain UI yang baik harus dapat memenuhi fungsi dan memahami bagaimana pengguna berinteraksi dengan antarmuka. Selain itu, kerjasama yang baik antara desainer UI dan tim pengembang atau *developer* sangat penting untuk memastikan bahwa desain dapat diimplementasikan dengan efisien dan sesuai dengan spesifikasi teknis. Dengan mengintegrasikan

aspek kebutuhan pengguna, kepraktisan implementasi, dan estetika desain, UI yang dihasilkan dapat menjadi alat yang efektif untuk meningkatkan pengalaman pengguna dan mendukung tujuan bisnis atau proyek secara keseluruhan. Dalam tahap pengembangan antarmuka pengguna (UI), kami secara seksama menentukan aspek-aspek desain krusial seperti pemilihan warna, ukuran font, dan jenis font yang akan memberikan identitas visual yang kohesif. Dalam praktik magang ini, kami sebagai tim telah menyepakati penggunaan UI Kit sebagai pedoman dasar dari sistem desain yang sedang kami kembangkan. Dengan memanfaatkan UI Kit, kami dapat memastikan bahwa elemen-elemen desain yang digunakan di seluruh proyek memiliki konsistensi, menjadikannya sebagai fondasi yang kuat untuk menciptakan antarmuka pengguna yang menarik dan bersatu. Selain itu, keputusan untuk mengadopsi UI Kit juga membantu mempercepat proses pengembangan dengan menyediakan elemen desain yang telah disiapkan sebelumnya, meningkatkan efisiensi dan kualitas hasil akhir. Berikut merupakan desain fitur yang saya buat pada aplikasi notulensi yang akan saya jelaskan dibawah ini.

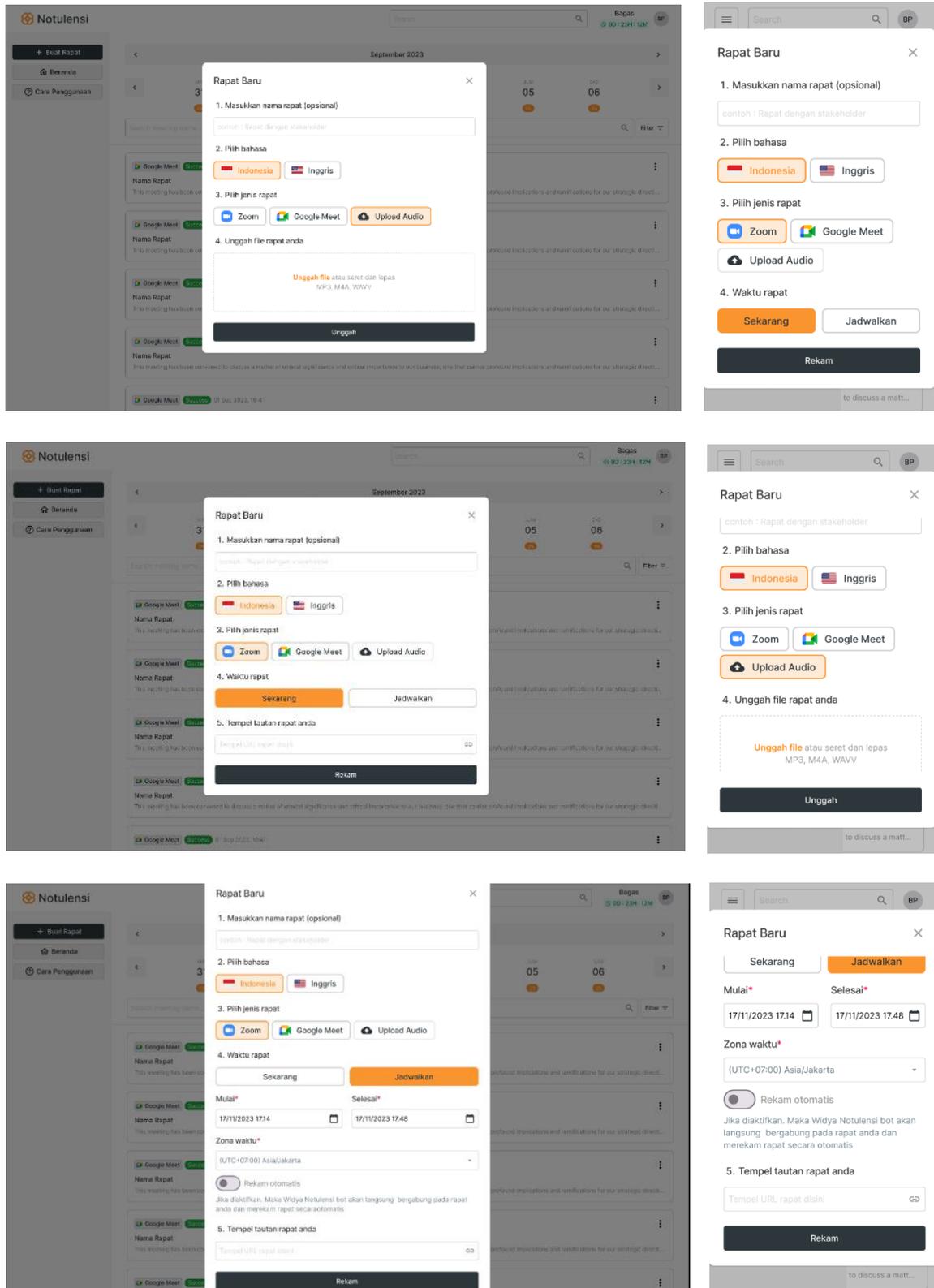
1. Fitur Filter Menggunakan Tanggalan



Gambar 4. 1 Halaman Utama

Fitur filter tanggalan pada halaman utama berfungsi sebagai alat yang praktis untuk mempermudah pengguna dalam mencari rapat yang telah dilaksanakan, dengan kemampuan untuk menyesuaikan pencarian berdasarkan tanggal, bulan, dan tahun. Dengan adanya fitur ini, pengguna dapat dengan mudah menemukan catatan rapat yang spesifik sesuai dengan periode waktu tertentu, sehingga dapat menciptakan pencarian yang efisien dan terfokus.

2. Fitur Buat Rapat Baru



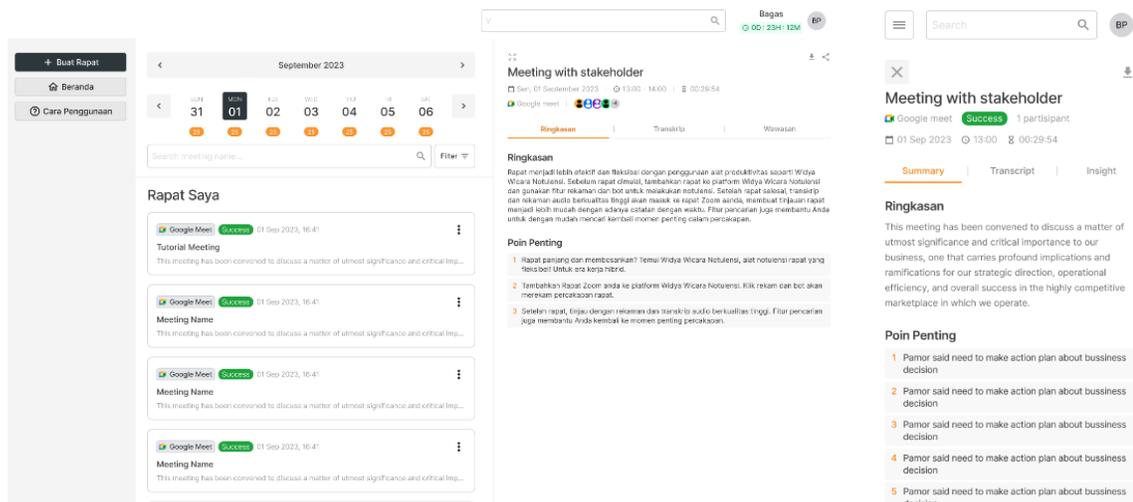
Gambar 4. 2 Halaman Buat Rapat Baru

Pada fitur buat rapat baru ini memuat informasi judul rapat bahasa yang digunakan jenis rapat waktu rapat yang dapat dibedakan menjadi 2 yaitu saat instan atau dijadwalkan seperti yang terlihat pada gambar 4. 2. Penambahan fitur UI berbentuk modal pada halaman *workspace* tidak hanya meningkatkan tingkat interaktivitas dan keberdayaan pada website, tetapi juga memberikan keunggulan dalam memusatkan perhatian pengguna pada satu tugas atau informasi tertentu. Dengan bentuk modal, pengguna dapat dengan mudah fokus pada pekerjaan atau informasi yang sedang diakses tanpa perlu berpindah antarhalaman. Hal ini menciptakan pengalaman pengguna yang lebih terfokus dan efisien, meminimalkan gangguan serta memungkinkan pengguna untuk lebih produktif dalam menjalankan aktivitas di dalam *workspace*.

Tahapan pada halaman *workspace* ini yaitu pengguna diminta untuk memasukkan judul rapat, bahasa yang digunakan, jenis rapat, waktu pelaksanaan rapat, serta dapat menautkan atau mengunggah file rapat jika diperlukan. Setelah pengguna memasukkan informasi rapat, sistem memberikan notifikasi untuk memberitahu bahwa kecerdasan buatan (AI) telah masuk ke dalam rapat. Hal ini menandakan bahwa sistem sedang siap untuk melakukan analisis dan pemrosesan informasi selama rapat. Pengguna akan menerima notifikasi tambahan yang memberitahu bahwa AI telah mulai merekam rapat. Perekaman ini memungkinkan sistem untuk mengumpulkan data audio yang akan digunakan dalam proses identifikasi suara dan transkripsi.

Setelah rapat selesai, pengguna akan menerima pemberitahuan yang memberitahu bahwa proses ekstraksi atau analisis sedang berlangsung. Pemberitahuan ini akan mencakup informasi persentase sejauh mana proses ekstraksi telah berlangsung. Dengan kata lain, pengguna dapat melihat perkiraan persentase seberapa banyak data rapat yang telah diolah oleh sistem.

3. Halaman Ringkasan atau *Summary*



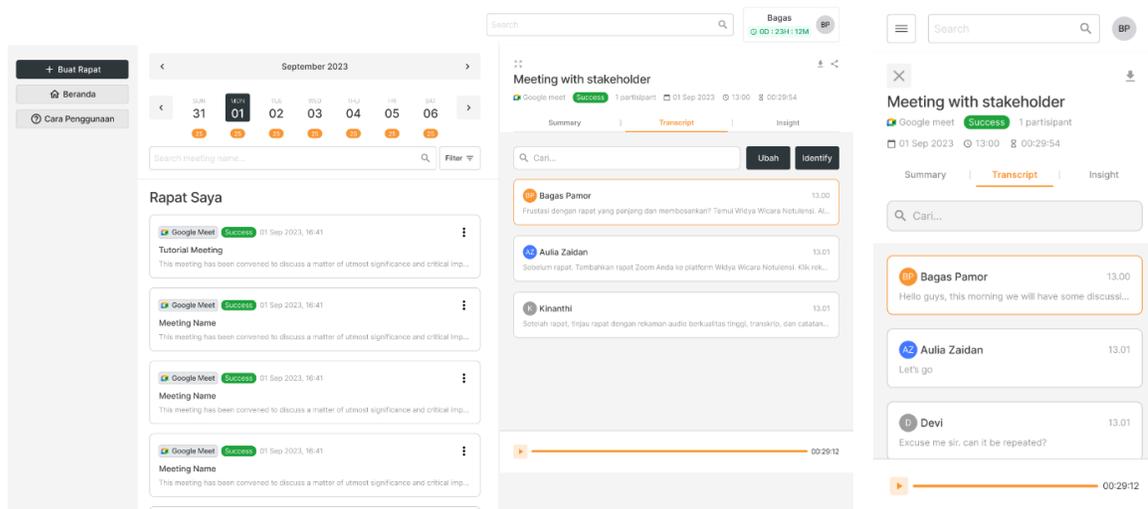
Gambar 4. 3 Halaman Ringkasan/Summary

Pada halaman ini pengguna dapat melihat ringkasan dan poin penting dari rapat yang telah dijalankan tanpa harus menunggu lama. Pada halaman ringkasan atau *summary*, pendekatan yang diambil tidak melibatkan pembuatan halaman baru. Sebaliknya, pengguna

dapat dengan mudah mengakses rangkuman tersebut dengan membuka salah satu card dari meeting yang diinginkan. Dengan memilih card meeting tersebut, rangkuman secara langsung akan terbuka di sebelahnya, menyediakan pengalaman yang efisien dan tanpa perlu beralih ke halaman baru. Pendekatan ini bertujuan untuk meminimalkan langkah-langkah navigasi dan memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi yang diinginkan dengan cepat dan efektif.

Dalam implementasinya, pendekatan ini tidak hanya memberikan kemudahan dalam mengakses rangkuman atau *summary*, tetapi juga memperbolehkan pengguna untuk dengan mudah menavigasi antara halaman *workspace* dan pertemuan lainnya tanpa perlu menutup atau menambahkan tab baru pada pertemuan yang sedang dibuka. Dengan cara ini, pengguna dapat menjelajahi konten dengan lancar dan efisien, menciptakan pengalaman pengguna yang intuitif dan menyeluruh dalam pengelolaan *workspace* dan pertemuan di platform tersebut.

4. Halaman Transkrip atau Transcript

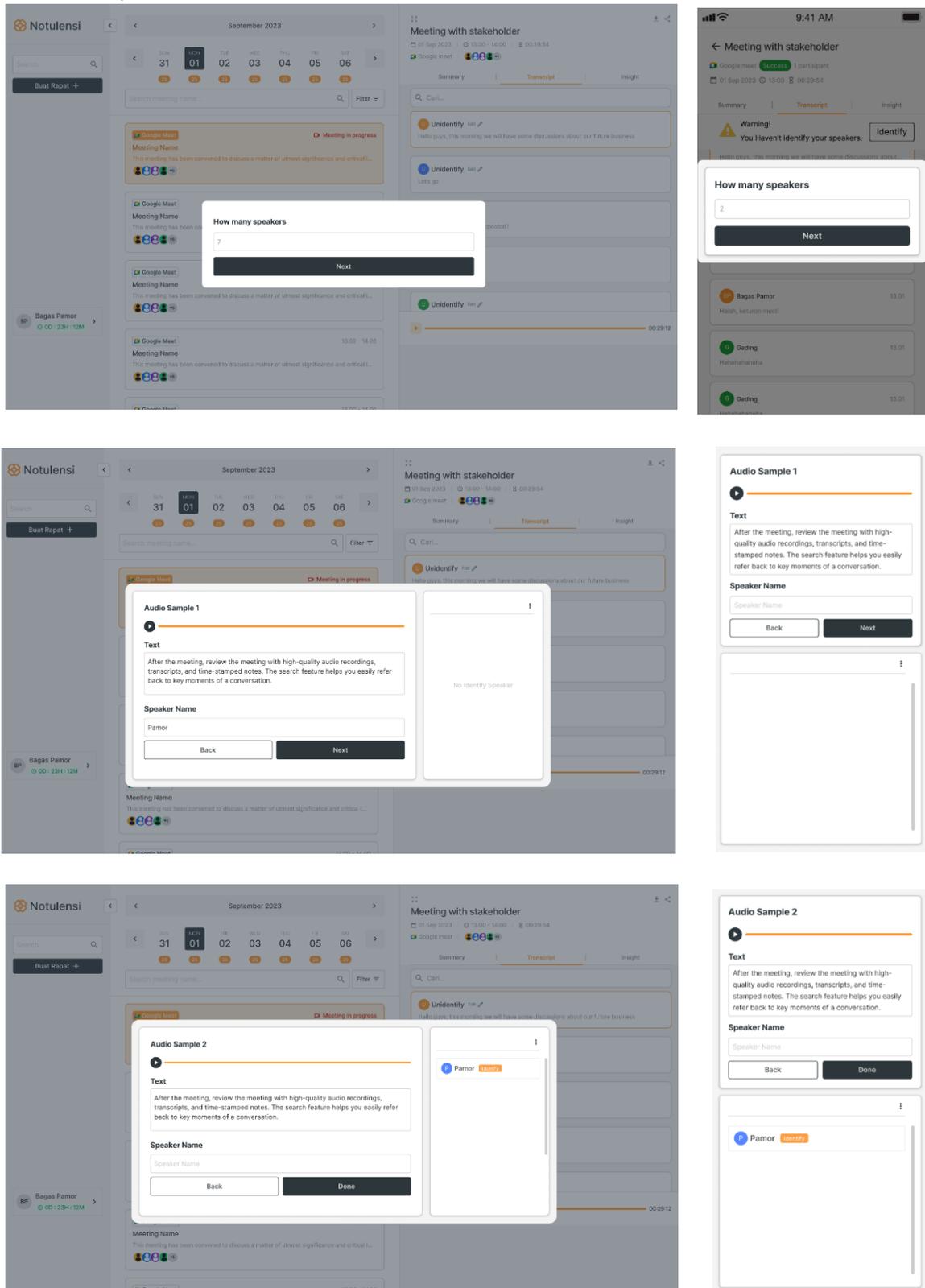


Gambar 4. 4 Halaman Transkrip atau Transcript

Pada halaman transkrip ini, pengguna memiliki kemampuan untuk mengidentifikasi pembicara dalam pertemuan. Informasi ini disajikan secara visual melalui interaksi dalam berbentuk "bubble" yang sesuai dengan nama masing-masing pembicara. Setiap bubble tidak hanya menunjukkan nama pembicara tetapi juga menampilkan transkripsi teks dari apa yang sedang mereka bicarakan dan juga dapat mendengarkan kembali percakapan yang mereka lakukan pada rapat tersebut. Dengan demikian, pengguna dapat dengan mudah memahami kontribusi masing-masing peserta dalam pertemuan.

Sama halnya dengan summary atau rangkuman halaman transkrip juga berada pada halaman yang sama dengan halaman utama. Dalam transkrip ini juga terdapat fitur cari yang memudahkan pengguna untuk mencari kalimat atau kata pada rapat tersebut. Selain itu juga terdapat fitur edit dan identify, fitur edit digunakan untuk mengedit secara manual kata maupun nama apabila ada kesalahan yang dilakukan oleh AI sedangkan fitur identify digunakan untuk mengidentifikasi nama dari suara yang ada pada rapat tersebut.

5. Fitur Identify

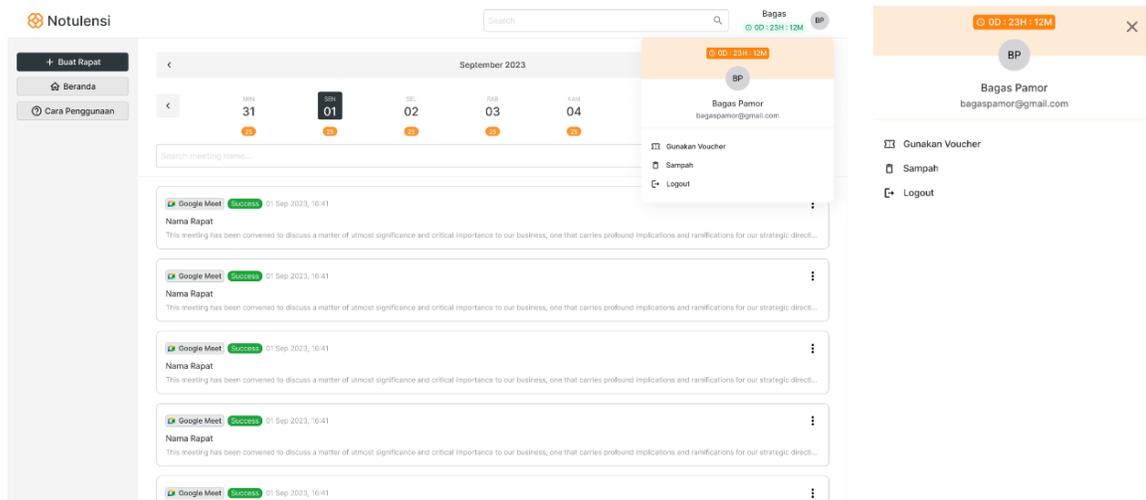


Gambar 4. 5 Proses Identify

Proses identifikasi merupakan langkah penting dalam menentukan siapa saja yang tengah berbicara pada rapat. Ketika pengguna memilih untuk mengunggah audio rapat pada halaman *workspace* maka menu identify ini akan muncul. Melalui metode ini, sistem akan menjalankan algoritma pengenalan suara untuk secara akurat menetapkan identitas pembicara berdasarkan suara yang direkam dalam rapat tersebut.

Tahapan identifikasi suara dimulai setelah sistem menyelesaikan analisis terhadap rapat yang diunggah. Pengguna dapat menginisiasi proses ini dengan memilih menu "Identify". Selanjutnya, sistem akan meminta pengguna untuk menyediakan informasi mengenai jumlah partisipan atau pembicara yang berkontribusi dalam rapat tersebut. Setelah mendapatkan informasi jumlah partisipan, sistem akan menjalankan proses identifikasi suara. Pada tahap ini, sistem dapat menghasilkan contoh kalimat atau suara yang mewakili masing-masing partisipan. Pengguna akan diminta untuk mengidentifikasi suara-suara ini dengan menuliskan atau memasukkan informasi mengenai siapa yang merupakan pemilik suara tersebut seperti yang terlihat pada gambar 4.5. Dengan memberikan contoh kalimat atau suara yang representatif, pengguna dapat lebih mudah mengaitkan suara-suara tersebut dengan partisipan yang bersangkutan. Proses ini membantu sistem membangun profil suara untuk setiap partisipan, yang selanjutnya digunakan dalam mengidentifikasi pembicaraan selama rapat. Kemudian nama partisipan yang telah diinputkan akan disimpan pada samping untuk memudahkan pengguna mengingatkan siapa saja partisipan yang telah diinputkan.

6. Menu Profil



Gambar 4. 6 Profil Pengguna

Profil pengguna mencakup beberapa hal seperti nama pengguna, email pengguna, jumlah credit yang dimiliki oleh pengguna, menu untuk reedem voucher, menu untuk melihat rapat yang sudah dihapus pada halaman utama, dan menu untuk logout dari aplikasi.

7. Prototyping

Prototyping pada *User Interface* (UI) memiliki peranan sentral dalam pengembangan desain yang berhasil dan memastikan pengalaman pengguna yang lebih baik. Dengan prototyping, ide dan konsep desain dapat divisualisasikan secara jelas sebelum tahap implementasi. Keuntungan utama prototyping terletak pada kemampuannya untuk mendukung proses iteratif dalam pengembangan UI, memungkinkan desainer dan pengembang untuk menerima umpan balik dan melakukan perubahan dengan cepat. Prototyping juga memfasilitasi pemahaman yang lebih baik tentang alur pengguna, memungkinkan pembangunan prototipe interaktif yang merepresentasikan langkah-langkah dari satu layar ke layar lainnya. Selain itu, prototyping memungkinkan uji konsep dan pengujian usability sejak dini, membantu mengidentifikasi potensi masalah sebelum implementasi penuh. Dengan memberikan titik acuan visual, prototyping mempermudah komunikasi di antara anggota tim. Prototipe juga berperan dalam memberikan estimasi yang lebih akurat terkait waktu dan biaya implementasi, serta meningkatkan akurasi dokumentasi desain. Secara keseluruhan, prototyping menjadi alat yang esensial dalam merancang antarmuka yang efektif dan memastikan kepuasan pengguna yang optimal.

C. Kendala dan Solusi

1. Kendala yang dihadapi selama program magang berlangsung yaitu antara lain:
 - a. Tidak adanya *product requirement document* dari product Manager yang membuat penambahan fitur yang tiba-tiba selama proses UI UX berlangsung.
2. Solusi yang diberikan untuk kendala diatas yaitu:
 - a. Sebelum membuat project baru sebaiknya Product Manager sudah membuat *product requirement document* sehingga ada panduan dan patokan yang jelas untuk tim pengembangan terkait dengan tujuan, fitur, fungsionalitas, dan persyaratan lainnya yang diinginkan untuk produk yang akan dibuat.

BAB IV

PENUTUP

A. Kesimpulan

Selama periode magang satu semester di PT Widya Inovasi Indonesia, saya terlibat dalam berbagai proyek desain UI/UX yang meliputi pembuatan wireframes, prototyping, dan analisis pengguna. Saya berhasil meningkatkan keterampilan dalam menggunakan perangkat lunak desain seperti Figma, serta memperdalam pemahaman tentang prinsip-prinsip desain UI/UX. Magang ini telah membantu saya dalam mengasah keterampilan komunikasi dengan tim, manajemen waktu yang lebih efektif, serta dalam menemukan solusi kreatif untuk mengatasi tantangan desain yang kompleks. Terima kasih kepada tim dan mentor yang telah memberikan dukungan dan bimbingan selama magang. Saya menghargai kesempatan untuk belajar dari para profesional berpengalaman di bidang UI/UX.

B. Saran

Saya merekomendasikan peningkatan fokus pada pelatihan tambahan dalam alat desain terkini serta peluang untuk berpartisipasi dalam proyek-proyek berbasis teknologi terbaru untuk memperluas pengalaman dan pengetahuan peserta magang.

LAMPIRAN

i. Brosur

The screenshot shows the 'Kegiatanku' page for the activity 'Magang Bersertifikat UI UX'. The page is divided into two columns. The left column contains two cards for the activity, one for 'Semester Ganjil 2023/2024' and one for 'Semester Genap 2023/2024'. The right column contains the 'Informasi Kegiatan' section, which includes a 'Kembali' link, the activity title 'UI UX', a description: 'Magang Bersertifikat Di Startup AI (Artificial Intelligence), IoT (Internet Of Things), & Robotika Widya Robotics di Kab. Sleman 20 SKS', a 'Bagikan Rincian Kegiatan' button, a 'Kegiatan ini Bersertifikat' badge with the text 'Konversi SKS dan kualitas kegiatan dijamin oleh tim Kemendikbudristek', and details for 'Kode Kegiatan: MB-118317' and 'Periode Kegiatan: 14 Agu 2023 - 31 Des 2023 (5 bulan)'. A 'Lihat Histori' link is located in the top right corner of the activity section.

This screenshot shows a zoomed-in view of the 'Kegiatan ini Bersertifikat' section. It features a 'Bagikan Rincian Kegiatan' button at the top. Below it is the 'Kegiatan ini Bersertifikat' badge with the text 'Konversi SKS dan kualitas kegiatan dijamin oleh tim Kemendikbudristek'. The activity details are listed: 'Kode Kegiatan: MB-118317' and 'Periode Kegiatan: 14 Agu 2023 - 31 Des 2023 (5 bulan)'. There are two expandable sections: 'Rincian Kegiatan' and 'Tentang Perusahaan', both with downward-pointing chevrons. At the bottom, there is a 'Download File & Panduan' section with a 'Download Platform User Guide' button.

ii. Sertifikat Wajib



**SERTIFIKAT
MAGANG**

Diberikan Kepada :

Gading Sekar Kinanthi

ID Kegiatan : 5898137 - Universitas Ahmad Dahlan - Teknik Informatika

Sebagai :

Peserta MSIB Angkatan 5

Telah berhasil menyelesaikan tugasnya di **PT. Widya Inovasi Indonesia** dalam **Magang Bersertifikat Di Startup AI (Artificial Intelligence), IoT (Internet Of Things), & Robotika** dengan posisi **UI UX** yang diselenggarakan pada **tanggal 14 Agustus 2023 - 31 Desember 2023**.

Yogyakarta, 31 Desember 2023
Ketua Program Magang
PT. Widya Inovasi Indonesia,



Aisya Nur Sulistyoningih

CAPAIAN PEMBELAJARAN PROGRAM

No.	Kompetensi	Definisi Kompetensi	Jam	Nilai Capaian	Deskripsi Nilai Capaian
1.	User Flow	Mampu membuat userflow bersama tim produk	180 Jam	100	Peserta magang cukup baik dalam pembuatan user flow
2.	Riset user experience	Mampu melakukan riset user experience yang baik	180 Jam	90	Peserta magang cukup baik dalam melakukan riset user experience
3.	Wireframe	Mampu membuat wireframe aplikasi berdasarkan user flow	180 Jam	90	Peserta magang cukup baik dalam pembuatan wireframe
4.	Mockup	Mampu merancang pengalaman web & mobile yang diwujudkan dalam bentuk mockup	180 Jam	100	Peserta magang cukup baik dalam pembuatan mockup
5.	Kolaborasi antar divisi	Mampu berkolaborasi dengan divisi lain maupun stakeholder terkait untuk mempertajam visi dan persyaratan produk yang berfokus kepada kebutuhan pengguna	180 Jam	90	Peserta magang cukup baik dalam kolaborasi dengan divisi lain terutama dengan tim engineering, marketing, dan produk

Yogyakarta 31 Desember 2023
Ketua Program Magang
PT. Widya Inovasi Indonesia,



Aisya Nur Sulistyoningih

iii. Logbook terisi

No	Kegiatan dan Lokasi Praktik Magang	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)	Paraf Pembimbing Lapangan	Paraf Dosen Pembimbing Praktik Magang
		Hari/TGL	Jam Durasi				
1.	<p>Pada hari senin tanggal 14 Agustus 2023. Kegiatannya menyenangkan, saya mengenal banyak teman dan lingkungan baru yang menerima saya dengan baik.</p> <p>Pada hari selasa tanggal 15 Agustus 2023. Hari ini saya membuat wireframe dari desain UI pada aplikasi perusahaan yang akan dibuat.</p> <p>Pada hari rabu tanggal 16 Agustus 2023. Melaporkan wireframe yang sudah dibuat dan melanjutkan serta merevisi pembuatan wireframe</p> <p>Pada hari jumat tanggal 18 Agustus 2023. melanjutkan pembuatan desain pada landing page.</p>	Senin- Jumat, 14- 18 Agustus 2023	40 jam	Desain Low Fidelity Project Pertama			

2.	<p>Pada hari senin tanggal 21 Agustus 2023. Saya mengerjakan task yang telah diberikan oleh mentor berupa membuat design high fidelity pada landing page.</p> <p>Pada hari selasa tanggal 22 agustus 2023. Saya mengerjakan task yang telah diberikan oleh mentor yang dimana masih on progress yang melanjutkan pembuatan design high fidelity pada landing pages.</p> <p>Pada hari rabu tanggal 23 agustus 2023. Saya bersama tim telah menyelesaikan design high fidelity pada landing page kemudian diserahkan ke tim marketing untuk direview.</p> <p>Pada hari kamis tanggal 24 agustus 2023. Saya dan tim menunggu hasil review dari mentor dan marketing sembari mencari referensi lain untuk projek selanjutnya.</p>	Senin- Jumat, 21- 25 Agustus 2023	40 jam	Desain high Fidelity Project Pertama			
----	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------	--------	--------------------------------------	--	--	------------------------------------------------------------------------------------

	<p>Pada hari jumat tanggal 25 agustus 2023. Saya dan tim melakukan revisi terhadap design high fidelity pada landing page yang telah direview oleh tim marketing terkait design.</p>						
3.	<p>Pada hari senin tanggal 28 Agustus 2023. Saya mengerjakan task mencari referensi terkait projek yang akan dibuat yaitu notulensi. dimana saya mencari referensi style, color, teks dan lain-lain.</p> <p>Pada hari selasa tanggal 29 Agustus 2023. Setelah saya mendapatkan referensi kemudian saya membuat moodboard dari berbagai referensi kemudian dipetakan dan didiskusikan dengan tim terkait moodboard yang telah dibuat.</p> <p>Pada hari rabu tanggal 30 Agustus 2023. Saya dan tim berdiskusi terkait desain sistem yang akan digunakan untuk</p>	<p>Senin- Jumat, 28 Agustus-01 September 2023</p>	40 jam	UX Project kedua			

	<p>diaplikasikan pada platform notulensi.</p> <p>Pada hari kamis tanggal 31 Agustus 2023. Saya mengerjakan task yaitu membuat gambaran atau wireframe pada halaman tampilan dashboard aplikasi notulensi.</p> <p>Pada hari jumat tanggal 01 September 2023. Saya dan tim mengkoordinasikan bersama dengan projek manager dan mentor terkait projek baru yang akan dibuat yaitu notulensi. yang dimana hasil diskusi mengenai tampilan yang akan dibuat serta alur dari aplikasi tersebut.</p>						
4.	<p>Pada Senin, 4 September 2023 saya bersama tim melakukan pembuatan user flow yang dibuat per activity untuk pembuatan website notulensi yang telah dikoordinasikan dengan project manager pada minggu sebelumnya.</p> <p>Pada Selasa, 5 September 2023 saya bersama tim</p>	<p>Senin- Jumat, 04- 08 September 2023</p>	40 jam	UX project kedua			

	<p>melakukan diskusi dan mulai membuat pembuatan sketsa untuk website notulensi yang sebelumnya telah dibuat user flow per activitynya.</p> <p>Pada Rabu, 6 September 2023 saya bersama tim mulai membuat wireframe halaman utama dari project website notulensi yang kemudian direview oleh project manager</p> <p>Pada Kamis, 7 September 2023 saya bersama tim melanjutkan pembuatan wireframe halaman utama dari project website notulensi yang telah direview dan di revisi</p> <p>Pada Jumat, 8 September 2023 saya bersama tim mulai melanjutkan untuk menyelesaikan pembuatan wireframe dari project website notulensi yang kemudian akan direview sebelum masuk tahap desain</p>							
5.	Pada Senin, 11 September 2023 saya bersama tim	Senin- Jumat, 11-	40 jam	Desain Low Fidelity Project Kedua				

<p>mulai membuat desain halaman utama dari project website notulensi dari mulai menentukan warna dan ukuran font yang akan digunakan.</p> <p>Pada Selasa, 12 September 2023 saya bersama tim masih melanjutkan pembuatan desain high fidelity dari project website notulensi sesuai dengan wireframe yang telah dibuat sebelumnya.</p> <p>Pada Rabu, 13 September 2023 saya bersama tim mulai melanjutkan pembuatan desain high fidelity dari project website notulensi sesuai dengan wireframe yang telah dibuat sebelumnya</p> <p>Pada Kamis, 14 September 2023 saya bersama tim mulai melanjutkan pembuatan desain high fidelity dari website notulensi sesuai dengan wireframe yang telah dibuat sebelumnya. Dan juga merevisi desain high</p>	<p>15 September 2023</p>					
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------	--	--	--	--	--

	<p>fidelity dari project website notulensi yang sudah di review</p> <p>Pada Jumat, 15 September 2023 saya bersama tim menyelesaikan semua pembuatan desain high fidelity dari website notulensi yang sudah direview dan direvisi sebelumnya</p>					
6.	<p>Pada hari Senin, 18 September 2023 saya bersama tim mulai berdiskusi terkait bagian landing page pada platform Notulensi dan mencari branchmarking landing page pada platform lain.</p> <p>Pada hari Selasa, 19 September 2023 saya bersama tim masih melanjutkan pembuatan landing page pada Platform Notulensi yang dimana masih on progress.</p> <p>Pada hari Rabu, 20 September 2023 saya bersama tim masih melanjutkan pada</p>	<p>Senin- Jumat, 18- 22 September 2023</p>	40 jam	Desain Low Fidelity Project Kedua		

	<p>pembuatan landing page untuk platform Notulensi yang dimana statusnya masih on progress.</p> <p>Pada hari Kamis, 21 September 2023 saya bersama tim melakukan revisi bagian landing page kemudian melanjutkan dan masih tahap on progress.</p> <p>Pada hari Jumat, 22 September 2023 saya bersama tim menyelesaikan semua revisi tampilan landing page pada website yang akan dikirim ke tim marketing untuk ditambahkan terkait konten.</p>						
7.	<p>Pada hari Senin 25 September 2023 saya bersama tim melanjutkan pembuatan desain dari landing page interaktifnya pada Website Notulensi yang dimana masih on progress.</p> <p>Pada hari Selasa, 26 September 2023 saya bersama tim masih</p>	<p>Senin- Jumat, 25- 29 September 2023</p>	<p>40 jam</p>	<p>Desain Hight Fidelity Project Kedua</p>			

<p>melanjutkan pada pembuatan desain landing page responsifnya untuk Website Notulensi yang dimana pada hari Selasa ini kami dapat menyelesaikan desain landing page responsifnya, karena asetnya telah dibuat pada saat pembuatan desain website sehingga hanya perlu layoutingnya saja.</p> <p>Pada hari Rabu 27 September kami melakukan revisi terhadap desain landing page responsif pada Website notulensi yang telah mendapat review dari mentor.</p> <p>Pada hari Jumat, 29 September 2023 saya bersama tim menyelesaikan semua revisi tampilan landing page resposif pada website notulensi yang kemudian akan dikirim ke tim marketing untuk direview maupun ditambahkan terkait konten yang ada didalamnya.</p>						
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--	--	--	--	--

8.	<p>Pada hari Senin 02 Oktober 2023 saya bersama tim dan mentor mendiskusikan terkait revisi pada bagian homepage, kemudian membahas tentang bagian credit dan bagian profile pada project website yang sedang kami kerjakan.</p> <p>Pada hari Selasa 03 Oktober 2023, Saya bersama tim dan mentor mendiskusikan terkait halaman pricing serta melakukan research pada bagian pricing untuk kemudian diimplementasikan pada project website yang sedang kami kerjakan.</p> <p>Pada hari Rabu 04 Oktober 2023, Saya bersama tim mencari ide dengan teknik benchmarking dan mengumpulkan referensi yang sudah didapat yang selanjutnya kami diskusikan untuk selanjutnya dieksekusi bersama tim.</p> <p>Pada hari Kamis 05 Oktober 2023, Saya bersama tim</p>	Senin- Jumat, 2-6 Oktober 2023	40 jam	Desain Hight Fidelity Project Kedua			
----	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------	--------	-------------------------------------	--	--	------------------------------------------------------------------------------------

	<p>membuat low fidelity wireframe untuk bagian halaman pricing atau tampilan harga sesuai dengan apa yang sudah kami research dan diskusikan sebelumnya.</p> <p>Pada hari Jumat 06 Oktober 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan pembuatan aset maupun komponene yang akan diimplementasikan dengan high fidelity pada bagian pricing atau tampilan harga.</p>						
9.	<p>Pada hari Senin 09 Oktober 2023 saya bersama tim menyelesaikan pembuatan aset maupun komponen dan kemudian diimplementasikan pada high fidelity tampilan pricing atau tampilan harga.</p> <p>Pada hari Selasa 10 Oktober 2023, Saya bersama tim menyerahkan <i>user interface</i> pada halaman pricing untuk direview oleh mentor dan kemudian kami bersama</p>	<p>Senin- Jumat, 9-13 Oktober 2023</p>		<p>Desain Hight Fidelity Project Kedua</p>			

<p>mentor mendiskusikan terkait alur serta pembuatan halaman payment atau pembayaran pada project website yang sedang kami kerjakan.</p> <p>Pada hari Rabu 11 Oktober 2023, Saya bersama tim mencari ide dengan teknik benchmarking dan mengumpulkan referensi halaman apa saja yang dibutuhkan pada alur payment atau pembayaran yang selanjutnya kami diskusikan untuk selanjutnya dieksekusi bersama tim.</p> <p>Pada hari Kamis 12 Oktober 2023, Saya bersama tim membuat low fidelity wireframe untuk bagian halaman-halaman pada alur payment atau pembayaran sesuai dengan apa yang sudah kami research dan diskusikan sebelumnya.</p> <p>Pada hari Jumat 13 Oktober 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan</p>						
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--	--	--	--	--

	pembuatan aset maupun komponen yang akan diimplementasikan dengan high fidelity pada bagian halaman-halaman pada alur payment atau pembayaran.						
10.	<p>Pada hari Senin 16 Oktober 2023 saya bersama tim menyelesaikan pembuatan aset maupun komponen dan kemudian diimplementasikan pada high fidelity bagian halaman-halaman pada alur payment atau pembayaran.</p> <p>Pada hari Selasa 17 Oktober 2023, Saya bersama tim menyerahkan <i>user interface</i> pada halaman payment atau pembayaran untuk direview oleh mentor dan kemudian kami bersama mentor mendiskusikan terkait bagian halaman-halaman apa saja yang harus direvisi pada halaman project website yang sebelumnya sudah kami kerjakan.</p>	Senin- Jumat, 16- 20 Oktober 2023	40 jam	Desain Hight Fidelity Project Kedua			

<p>Pada hari Rabu 18 Oktober 2023, Saya bersama tim mendiskusikan dan menyelesaikan revisi dari halaman-halaman pada project website yang telah kami kerjakan selanjutnya. Yang kemudian kami serahkan kepada mentor untuk direview kembali.</p> <p>Pada hari Kamis 19 Oktober 2023, Saya bersama tim melanjutkan diskusi bersama tim dan tim develop, serta menyelesaikan revisi dari halaman-halaman pada project website yang telah kami kerjakan sebelumnya.</p> <p>Pada hari Jumat 20 Oktober 2023, Saya bersama tim melanjutkan diskusi bersama, serta menyelesaikan revisi dari halaman-halaman pada project website yang telah kami kerjakan sebelumnya. Dan juga berdiskusi lebih lanjut bersama mentor dan tim tentang project website yang sedang kami kerjakan.</p>						
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--	--	--	--	--

11.	<p>Pada hari Senin 23 Oktober 2023, Saya bersama tim melanjutkan diskusi bersama, serta menyelesaikan revisi dari halaman-halaman pada project website yang telah kami kerjakan sebelumnya yang diberikan oleh mentor.</p> <p>Pada hari Selasa 24 Oktober 2023, Saya bersama tim melanjutkan diskusi bersama, serta merevisi dari halaman-halaman pada project website yang telah kami kerjakan sebelumnya yang diberikan oleh mentor.</p> <p>Pada hari Rabu 25 Oktober 2023, Saya bersama tim melanjutkan diskusi bersama, serta merevisi dari halaman-halaman pada project website yang telah kami kerjakan sebelumnya yang diberikan oleh mentor.</p> <p>Pada hari Kamis 26 Oktober 2023, Saya bersama tim melanjutkan diskusi</p>	<p>Senin- Jumat, 23- 27 Oktober 2023</p>	<p>40 jam</p>	<p>Desain Hight Fidelity Project Kedua</p>			
-----	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------	---------------	--------------------------------------------	--	--	-------------------------------------------------------------------------------------

	<p>bersama mentor membahas penambahan fitur baru, serta merevisi dari halaman-halaman pada project website yang telah kami kerjakan sebelumnya yang diberikan oleh mentor.</p> <p>Pada hari Jumat 27 Oktober 2023, Saya bersama tim membuat flow dari fitur baru yang sebelumnya didiskusikan oleh mentor, serta mendiskusikan kembali terkait fitur tersebut.</p>						
12.	<p>Pada hari Senin 30 Oktober 2023, Saya bersama tim membuat low fidelity wireframe dari fitur baru yang sebelumnya didiskusikan oleh mentor, yang kemudian ditunjukkan dan didiskusikan kembali bersama mentor.</p> <p>Pada hari Selasa 31 Oktober 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan pembuatan low fidelity wireframe dari fitur baru yang sebelumnya</p>	<p>Senin- Jumat, 30 Oktober-03 November 2023</p>	40 jam	Desain Hight Fidelity Project Kedua			

<p>didiskusikan oleh mentor, yang kemudian ditunjukkan dan didiskusikan kembali bersama mentor.</p> <p>Pada hari Rabu 1 November 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan dan menyelesaikan pembuatan low fidelity wireframe dari fitur baru yang sebelumnya didiskusikan oleh mentor, yang kemudian ditunjukkan dan didiskusikan kembali bersama mentor.</p> <p>Pada hari Kamis 2 November 2023, Saya bersama tim mulai pembuatan high fidelity wireframe dari fitur baru yang sebelumnya didiskusikan oleh mentor, yang kemudian ditunjukkan dan didiskusikan kembali bersama mentor.</p> <p>Pada hari Jumat 3 November 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan pembuatan high fidelity wireframe dari fitur baru yang</p>						
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--	--	--	--	--

	sebelumnya didiskusikan oleh mentor, yang kemudian ditunjukkan dan didiskusikan kembali bersama mentor.					
13.	<p>Pada hari Senin 6 November 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan pembuatan dari high fidelity wireframe fitur baru yang sebelumnya didiskusikan oleh mentor, yang kemudian ditunjukkan dan didiskusikan kembali bersama mentor.</p> <p>Pada hari Selasa 7 November 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan dan menyelesaikan pembuatan dari high fidelity wireframe fitur baru yang sebelumnya didiskusikan oleh mentor, yang kemudian ditunjukkan dan didiskusikan kembali bersama mentor.</p> <p>Pada hari Rabu 8 November 2023, Saya bersama tim masih melanjutkan dan</p>	Senin- Jumat, 6-10 November 2023	40 jam	Desain Hight Fidelity Project Kedua		

<p>menyelesaikan pembuatan dari high fidelity wireframe fitur baru yang sebelumnya didiskusikan oleh mentor, yang kemudian ditunjukkan dan didiskusikan kembali bersama mentor.</p> <p>Pada hari Kamis 9 November 2023, Saya bersama tim mendiskusikan terkait perombakan dari halaman website dari project yang sedang kami kerjakan bersama mentor dan merivisi halaman project yang sebelumnya sudah dibuat.</p> <p>Pada hari Jumat 10 November 2023, Saya bersama tim masih melakukan research ulang terhadap tampilan web yang dirombak, kemudian mendiskusikan bersama mentor untuk mendapatkan hasil yang diinginkan dan sesuai.</p>							

iv. Dokumentasi

