

LAPORAN PRAKTIK MAGANG
PEMBUATAN LANDING PAGE AF KERAJINAN MENGGUNAKAN
BOOTSTRAP
PT. EDUCA SISFOMEDIA INDONESIA



Oleh :

Michael Liow Suyono
2000018360

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
TAHUN 2023

Lembar Persetujuan Instansi

Laporan Praktik Magang ini telah disetujui sebagai proses pengajuan seminar bagi

Nama : Michael Liow Suyono
NIM : 2000018360
Tempat Praktik Magang : PT. Educa Sisfomedia
Realisasi Waktu Pelaksanaan : 3 Bulan

Salatiga, 20 Februari 2024

Menyetujui,
Pembimbing Lapangan
Praktik Magang



Eka Prasetyo
NIP. ED 0074

Lembar Pengesahan

PRAKTIK MAGANG

PEMBUATAN LANDING PAGE AF KERAJINAN MENGGUNAKAN BOOTSTRAP

PT. EDUCA SISFOMEDIA INDONESIA

MICHAEL LIOW SUYONO

2000018360

PEMBIMBING

: Dr. Ardiansyah, S.T., M.Cs.

NIPM : 19790723 200309 111 0932301

PENGUJI

: Drs. Wahyu Pujiyono, M.Kom.

NIPM : 19661104 199107 111 0677540

02/3/24

Yogyakarta,

Kaprodi S1 Informatika

Dr. Murinto, S.Si., M.Kom.

NIPM. 19730710 200409 111 0951298

Kata Pengantar

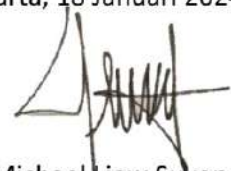
Puji syukur kehadiran Allah Subhanallah Wa Ta'ala atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktik ini. Laporan dengan judul "Pembuatan Landing Page AF Kerajinan Menggunakan Bootstrap." ini disusun guna memenuhi persyaratan menyelesaikan Kerja Praktik Program Studi Informatika Universitas Ahmad Dahlan. Salawat serta salam tetap turunkan kepada junjungan besar kita, Nabi Muhammad Shallallahu 'Alaihi Wasalam, keluarga, dan sahabat. Semoga kita sebagai umatnya, bisa mendapatkan syafaat beliau di akhirat kelak.

Dalam penyusunan laporan Kerja Praktik ini tentunya penulis mendapatkan pengetahuan dan pengalaman dari beberapa pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat-Nya, sehingga Kerja Praktik dan penulisan laporan ini dapat penulis selesaikan dengan baik.
2. Dr. Murinto, S.Si., M.Kom., selaku Ketua Prodi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Ahmad Dahlan.
3. Dr. Ardiansyah, S.T., M.Cs., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan untuk menyelesaikan laporan Kerja Praktik ini.
4. Andi Taru NNW, S.Kom., M.Cs., selaku pimpinan PT Educa Sisfomedia Indonesia.
5. Eka Prasetyo, selaku dosen pembimbing lapangan yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan di lingkungan Kerja Praktik.
6. Segenap Dosen Teknik Informatika Universitas Ahmad Dahlan, yang telah memberikan ilmunya sehingga laporan Kerja Praktik ini dapat selesai.

Penulis menyadari bahwa laporan Kerja Praktik ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun selalu penulis harapkan, demi penyusunan laporan yang lebih baik lagi kedepannya. Penulis berharap, semoga laporan Kerja Praktik ini dapat bermanfaat untuk penulis sendiri, dan para pembaca.

Yogyakarta, 18 Januari 2024



Michael Liow Suyono

Daftar Isi

Cover.....	i
Lembar Persetujuan Instansi	ii
Lembar Pengesahan	iii
Kata Pengantar.....	iv
Daftar Isi	v
Daftar Gambar.....	vii
Daftar Tabel.....	viii
BAB I Pendahuluan	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Rumusan Masalah.....	3
E. Tujuan Praktik Magang	3
F. Manfaat Praktik Magang	3
BAB II Gambaran Instansi	4
A. Umum	4
B. Struktur organisasi ditempat magang	6
C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik Di Lokasi Magang.....	7
D. Proses bisnis saat ini yang berhubungan dengan tema Praktik Magang.....	8
BAB III Tahapan Kegiatan Praktik Magang	10
A. Lokasi Praktik Magang, Alamat, Kontak.....	10
B. Rencana Observasi.....	10
C. Rancangan jadwal kegiatan magang.....	11
BAB IV Hasil Pelaksanaan PRAKTIK MAGANG	12
A. Hasil Obervasi Magang	12
1. Proses Bisnis.....	12
2. Rincian Pekerjaan.....	12
B. Pembahasan Magang.....	14
1. Problem yang ditemukan ditempat magang sebagai topic Praktik Magang	14
2. Analisis terhadap hasil observasi	14
3. Capaian Magang	15
4. Keberlanjutan.....	22
BAB V Penutup	23

A. Kesimpulan.....	23
B. Saran	23
Lampiran	24
A. Surat Izin Praktik Magang dari TU/Fakultas.....	24
B. Sertifikat Magang.....	25
C. Logbook.....	27
D. Dokumentasi Kegiatan Praktik Magang	29

Daftar Gambar

Gambar 2.1 Logo Gamelab Indonesia.....	5
Gambar 2.2 Kantor Gamelab Indonesia	5
Gambar 2.3 Struktur Organisasi Gamelab Indonesia	6
Gambar 2.4 Proses Bisnis Gamelab Indonesia.....	8
Gambar 3.1 Lokasi Gamelab by Educa Studio	10
Gambar 4.1 Proses Bisnis.....	12
Gambar 4.2 Rancangan layout home	15
Gambar 4.3 Rancangan layout about	16
Gambar 4.4 Rancangan layout product.....	16
Gambar 4.5 Rancangan layout product.....	17
Gambar 4.6 Rancangan layout maps	17
Gambar 4.7 Rancangan layout footer.....	18
Gambar 4.8 Tampilan utama landing page.....	18
Gambar 4.9 Tampilan about us AF Kerajinan	19
Gambar 4.10 Tampilan product AF Kerajinan.....	19
Gambar 4.11 Tampilan product AF Kerajinan.....	19
Gambar 4.12 Tampilan testimoni AF Kerajinan.....	20
Gambar 4.13 Tampilan faq AF Kerajinan	20
Gambar 4.14 Tampilan contact AF Kerajinan	21
Gambar 4.15 Tampilan footer AF Kerajinan	21

Daftar Tabel

Tabel 3.1 Rancangan jadwal kegiatan praktik magang.....	11
Tabel 4.1 Penilaian landing page.....	22