

**LAPORAN PRAKTIK MAGANG
MEMBUAT WEBSITE PROFILE DESA RAWA BANGUN KEC. RENGAT INDRAGIRI HULU
PROVINSI RIAU – UI/UX DESIGN**

DIGITY SOFTWARE HOUSE



Oleh :
Naufal Ghaly Azhar
2000018032

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**

2024

HALAMAN PERSETUJUAN INSTANSI

Laporan Praktik Magang ini telah disetujui sebagai proses pengajuan seminar bagi

Nama : Naufal Ghaly Azhar
NIM : 2000018032
Tempat Praktik Magang : Diggity Software House
Realisasi Waktu Pelaksanaan : 3 Bulan

Yogyakarta, 23 Januari 2024

Menyetujui,
Direktur Diggity Software House



(Muhammad Iqbal Hadiwibowo)

HALAMAN PENGESAHAN

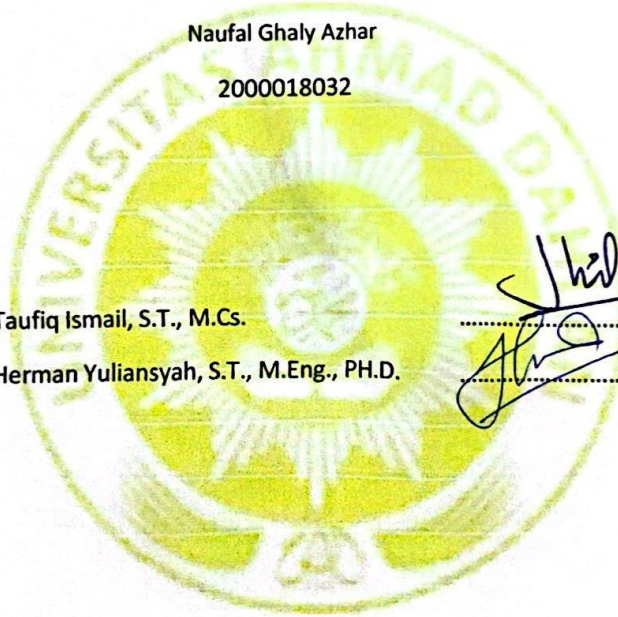
PRAKTIK MAGANG

PEMBUATAN WEBSITE PROFILE DESA RAWA BANGUN KEC.RENGAT INDRAGIRI HULU PROVINSI
RIAU – UI DESIGN

DIGGITY SOFTWARE HOUSE

Naufal Ghaly Azhar

2000018032



PEMBIMBING

: Taufiq Ismail, S.T., M.Cs.

[Signature] 15/03

PENGUJI

: Herman Yuliansyah, S.T., M.Eng., PH.D.

[Signature]

19/03.20

Kaprodi S1 Informatika

[Signature] 2/03/24

Dr. Murinto, S.Si., M.Kom.

(NIPM 19730710 200409 111 0951298)

KATA PENGANTAR

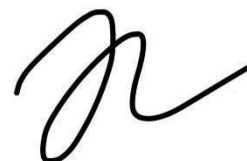
Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala nikmat yang diberikan sehingga penulis dapat melaksanakan kerja praktik dan menyelesaikan pembuatan laporan dari Kera Praktik ini. Laporan Kerja Praktik dengan judul “MEMBUAT WEBSITE PROFILE DESA RAWA BANGUN KEC. RENGAT INDRAGIRI HULU PROVINSI RIAU – UI/UX DESIGN” dibuat sebagai bentuk pertanggungjawaban penulis terhadap pelaksanaan kerja praktik yang telah berlangsung sebelumnya.

Dalam pelaksanaan dan pembuatan laporan kerja praktik ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan arahan dari berbagai pihak kepada penulis. Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, dan kesehatan sehingga dapat melaksanakan program praktik magang dan menyelesaikan penyusunan laporan tanpa halangan apapun.
2. Bapak Supriyanto, ST., M.T selaku dosen pengampu kelas praktik magang.
3. Bapak Taufiq Ismail, S.T., M.Cs., selaku dosen pembimbing praktik magang.
4. Mas Muhammad Iqbal Hadiwibowo selaku pembimbing lapangan sekaligus mentor penanggung jawab IT Diggity Software House
5. Orang tua yang memberikan dukungan sehingga terselesaikanya penyusunan laporan ini.
6. Serta teman-teman yang tidak bisa disebutkan Namanya satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun dari para pembaca sangat diharapkan untuk perbaikan laporan selanjutnya. Akhir kata, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan

Yogyakarta, 26 Januari 2024



Naufal Ghaly Azhar

DAFTAR ISI

LAPORAN PRAKTIK MAGANG	1
DIGGITY SOFTWARE HOUSE	1
PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN	1
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
BAB I PENDAHULUAN	8
A. Latar Belakang	8
B. Identifikasi Masalah	9
C. Batasan Masalah	9
D. Rumusan Masalah.....	9
E. Tujuan Praktik Magang	10
F. Manfaat Praktik Magang.....	10
BAB II GAMBARAN INSTANSI	11
A. Umum.....	11
B. Struktur organisasi.....	13
C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik Di Lokasi Magang	13
D. Proses Bisnis Saat Ini Yang Berhubungan Dengan Tema Praktik Magang	14
BAB III TAHAPAN KEGIATAN PRAKTIK MAGANG	16
A. Lokasi Praktik Magang, Alamat, Kontak	16
B. Rencana Observasi.....	16
C. Rancangan jadwal kegiatan magang	18
BAB IV HASIL PELAKSANAAN PRAKTIK MAGANG	27
A. Hasil Observasi Magang	27
B. Pembahasan Magang	37
BAB V PENUTUP	58
B. Saran.....	58
LAMPIRAN	59

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2 3 Struktur Organisasi	13
Gambar 2 4 Proses Bisnis	14
Gambar 3 2 Lokasi Praktik Magang	16
Gambar 4 23 Proses Bisnis	27
Gambar 4 24 Halaman Utama Desa	38
Gambar 4 25 Halaman Tentang Desa	40
Gambar 4 26 Halaman Georafi Desa	41
Gambar 4 27 Halaman Demografi Desa	42
Gambar 4 28 Struktur Desa	43
Gambar 4 29 Halaman Keterangan Struktur Desa	44
Gambar 4 30 Halaman Perangkat Desa	45
Gambar 4 31 Halaman Keterangan Pegawai	46
Gambar 4 32 Halaman Lembaga Desa	46
Gambar 4 33 Halaman Keterangan Lemabaga Desa	47
Gambar 4 34 Halaman Pengumuman Desa	48
Gambar 4 35 Halaman Isi Pengumuman Desa	49
Gambar 4 36 Halaman Agenda Desa	50
Gambar 4 37 Halaman Isi Agenda Desa	51
Gambar 4 38 Halaman Galeri Desa	52
Gambar 4 39 Halaman Pusat Download	53
Gambar 4 40 Halaman Berita Desa	54
Gambar 4 41 Halaman Isi Berita Desa	55
Gambar 4 42 Halaman Destinasi Wisata Desa	56
Gambar 4 43 Halaman Isi Destinasi Wisata Desa	57

DAFTAR TABEL

Tabel 4.2 Rincian Pekerjaan	28
-----------------------------------	----

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dalam era digital yang terus berkembang, transformasi teknologi informasi menjadi landasan utama bagi kemajuan suatu wilayah. Peningkatan aksesibilitas informasi, perluasan jaringan komunikasi, dan pemanfaatan potensi lokal menjadi kunci dalam memperkuat identitas dan daya saing suatu komunitas, terutama di tingkat desa. Mengakui urgensi perubahan ini, Diggity, sebuah startup yang bergerak dalam pengembangan perangkat lunak, hadir sebagai agen perubahan yang memahami betul kebutuhan akan inovasi di era digital ini.

Diggity, dengan fokusnya pada pengembangan Software, menyadari pergeseran paradigma dalam cara masyarakat berinteraksi dan beraktivitas. Startup ini hadir dengan penawaran solusi berupa pembuat website yang dapat mengakomodasi kebutuhan saat ini. Pemahaman mendalam terhadap pentingnya mengintegrasikan teknologi informasi di berbagai lapisan masyarakat mendorong Diggity untuk bergerak lebih jauh.

Salah satu upaya nyata Diggity adalah memberikan kontribusi dalam pembuatan website profil desa Rawa Bangun Kec.Rengat Indragiri hulu Provinsi Riau. Desa, sebagai entitas vital dalam struktur sosial dan ekonomi, membutuhkan kehadiran online untuk meningkatkan konektivitas, mempromosikan kekayaan lokal, dan memperkuat keterlibatan masyarakat. Dalam kerangka inilah Diggity melihat potensi untuk menciptakan solusi inovatif yang dapat membawa manfaat konkret untuk desa-desa di berbagai wilayah.

Melalui kerja sama dengan desa Rawa Bangun Kec.Indragiri hulu Provinsi Riau, Diggity tidak hanya menawarkan produk software yang dibutuhkan untuk pembuatan website profil desa Rawa Bangun Kec.Rengat Indragiri hulu Provinsi Riau, tetapi juga memberikan pendekatan yang holistik untuk memastikan bahwa solusi ini dapat diimplementasikan dengan maksimal. Kolaborasi antara Diggity dan desa Rawa Bangun Kec.Rengat Indragiri hulu Provinsi Riau diharapkan dapat membawa dampak positif, mulai dari peningkatan keterlibatan masyarakat, promosi potensi lokal, hingga mendorong pertumbuhan ekonomi di tingkat lokal.

Dengan menyatukan visi Diggity sebagai penyedia solusi software inovatif dan kebutuhan mendesak desa Rawa Bangun Kec.Rengat Indragiri hulu Provinsi Riau untuk bersaing di era digital, kerja sama ini diharapkan menjadi langkah progresif dalam menghadapi tantangan dan peluang yang ditawarkan oleh perubahan zaman. Oleh karena itu, laporan proposal ini mengajukan ide kerjasama antara Diggity dan desa Rawa Bangun Kec.Rengat Indragiri hulu Provinsi Riau untuk merealisasikan pembuatan website profil desa sebagai

tonggak penting dalam perjalanan menuju masyarakat desa yang lebih terkoneksi dan berdaya saing.

B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan di atas maka dapat diperoleh identifikasi masalahnya yaitu terbatasnya aksesibilitas informasi dan konektivitas, adapun potensi dari masalah lainnya yaitu resiko ketertinggalan teknologi yang dapat meyulitkan promosi identitas dan potensi lokal, serta kendala teknis dalam mengadopsi pembuatan website profil desa. Identifikasi ini menjadi landasan untuk merumuskan solusi yang holistik dan efektif guna mengatasi permasalahan yang dihadapi desa Rawa Bangun Kec.Rengat Indragiri hulu Provinsi Riau di era digital ini.

C. Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah dilakukan, maka batasan masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Keterbatasan aksesibilitas teknologi di desa Rawa Bangun.
2. Kekurangan kehadiran online desa Rawa Bangun Kec.Rengat Indragiri hulu Provinsi Riau yang mempengaruhi promosi identitas dan potensi local.
3. kendala komunikasi serta partisipasi masyarakat dalam pembangunan desa, resistensi dan kendala teknis dalam pengadopsian inovasi, dan kurangnya pemahaman serta apresiasi masyarakat terhadap kekayaan desa.

Dengan memfokuskan batasan masalah pada aspek-aspek ini, diharapkan solusi yang diusulkan dapat lebih terarah dan efektif.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan batasan masalah yang telah ditetapkan, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah Bagaimana mengatasi keterbatasan aksesibilitas teknologi di Desa Rawa Bangun Kec.Rengat Indragiri hulu Provinsi Riau, Bersamaan dengan kekurangan kehadiran online yang berdampak pada promosi identitas dan potensi local.

E. Tujuan Praktik Magang

Berdasarkan rumusan masalah diatas, tujuan dilaksanakannya kegiatan praktik magang di Diggity Software House adalah sebagai berikut :

1. Meningkatkan aksesibilitas teknologi di Desa Rawa Bangun.
2. Memperkuat kehadiran online desa dan mempromosikan identitas serta potensi local melalui website profile desa.

F. Manfaat Praktik Magang

Manfaat yang diperoleh dari kegiatan praktik magang di Diggity Software House adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan keterampilan praktis dalam merancang dan mengimplementasikan solusi teknologi untuk meningkatkan aksesibilitas di desa.
2. Mampu menghadapi tantangan komunikasi dan merancang program partisipasi masyarakat yang dapat meningkatkan keterampilan interpersonal dan manajemen.
3. Mampu melibatkan diri dalam pembangunan dan pengelolaan website profil desa yang dapat memperluas pengalaman magang dalam pengembangan online.
4. Membantu meningkatkan komunikasi baik secara lisan, maupun tertulis.

BAB II

GAMBARAN INSTANSI

A. Umum

1. Sejarah

Diggity percaya bahwa inovasi dan teknologi dapat membawa perubahan positif bagi masyarakat, dan itulah mengapa Diggity memfokuskan diri pada menciptakan solusi teknologi yang berkualitas, inovatif, efektif dan efisien bagi klien Diggity.

Dalam upaya Diggity untuk memberikan solusi terbaik bagi klien, Diggity memahami bahwa setiap proyek unik dan memiliki kebutuhan yang berbeda-beda. Oleh karena itu, Diggity selalu berusaha untuk memahami kebutuhan klien dengan mendengarkan dan berkomunikasi secara terbuka dan jujur. Diggity berkomitmen untuk memberikan solusi yang terbaik dan menghasilkan produk yang berkualitas tinggi dalam waktu yang singkat. Diggity berusaha untuk selalu menjadi mitra terbaik bagi klien dalam menciptakan solusi teknologi yang berkualitas, inovatif, efektif dan efisien. Diggity selalu berusaha untuk mengembangkan diri dan memperbarui pengetahuan agar dapat memberikan solusi terbaik bagi para klien.

2. Visi Misi

a) Misi

- 1) Diggity mempunyai misi untuk memberikan solusi teknologi terbaik bagi klien. Kami bertekad untuk menciptakan perangkat lunak berkualitas tinggi dengan fokus pada inovasi, efektifitas dan efisiensi, serta memberikan konsultasi teknologi untuk membantu klien kami mencapai tujuan bisnis mereka

b) Visi

- 1) Diggity mempunyai visi menjadi pemimpin industri dalam pengembangan perangkat lunak inovatif yang efektif meningkatkan efisiensi dan kualitas kerja bagi para klien, serta memberikan solusi teknologi terdepan yang mampu mengatasi tantangan bisnis masa depan. Kami berkomitmen untuk menjadi mitra yang dapat diandalkan bagi para klien, dengan fokus pada pengembangan produk yang user-friendly, aman, dan ramah lingkungan.

Dalam visi kami, kami juga ingin menjadi tempat yang inspiratif bagi para profesional IT untuk berkembang, bekerja sama, dan menghasilkan karya-karya hebat yang dapat memberikan dampak positif bagi dunia teknologi. Kami ingin menjadi perusahaan yang terus berinovasi, adaptif terhadap perubahan, dan

mampu bersaing di tingkat global, serta berkontribusi dalam pengembangan industri teknologi di negara kita. Dengan visi, "Innovative Solutions for a Better Future". Kami juga ingin menjadi perusahaan yang membantu para profesional untuk berkembang dalam hal teknologi dan menjadi yang terdepan. Bukan hanya di dalam negeri tetapi juga menjadi salah satu yang terdepan di luar negeri.

3. Alamat & Kontak

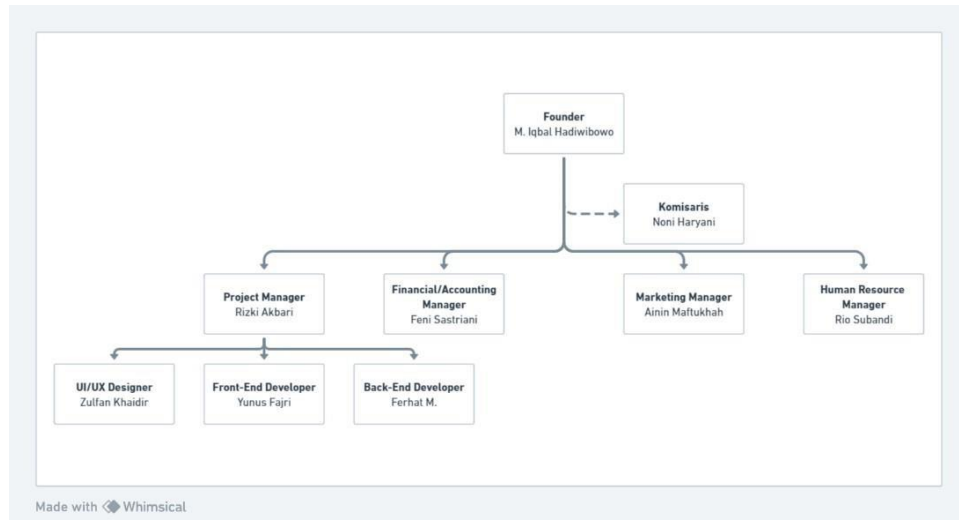
Jl. Minggiran, Sendangtirto, Kec. Berbah, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55573. Diggity memiliki kontak yang dapat dihubungi untuk informasi yang lebih detail yaitu sebagai berikut.

Telepon : +6285729147310

Email : iqbalhadiwibowo15@gmail.com

B. Struktur organisasi

Struktur organisasi menunjukkan pola hubungan dari suatu organisasi yang memiliki keterkaitan antara satu dengan yang lainnya, berikut susunan organisasi dari Diggity:



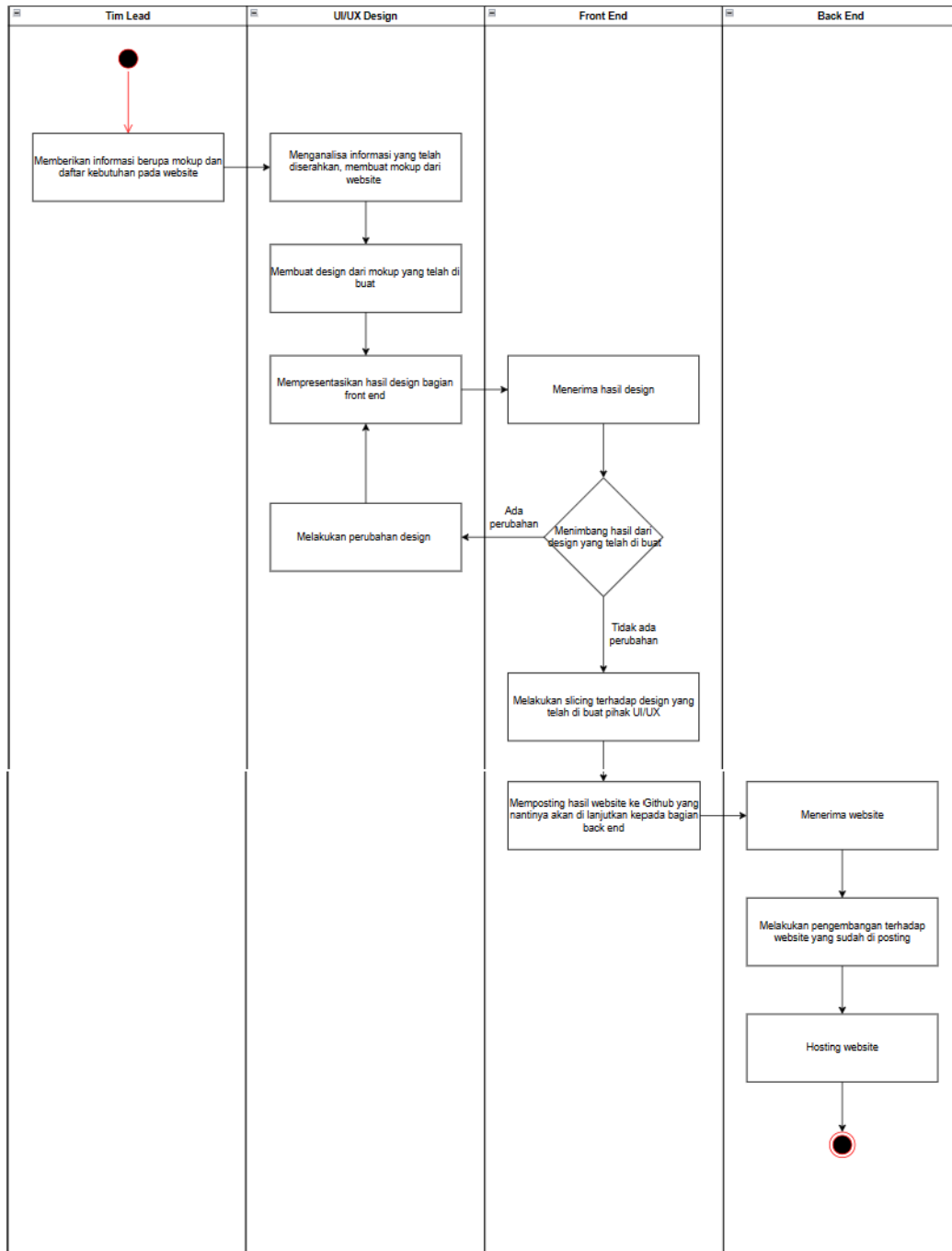
Gambar 2 1 Struktur Organisasi

C. Sumber Daya Manusia dan Sumber Daya Fisik Di Lokasi Magang

Sumber daya manusia memainkan peran krusial dalam mencapai tujuan sebuah organisasi dan bergantung pada sumber daya lain yang dimiliki oleh organisasi tersebut. Diggity Software House, memiliki total 10 Orang yang terlibat ke dalam 2 Tim yang terdiri dari 3 Orang pada masing-masing tim nya dan 4 Orang lain sebagai mentor lapangan.

Sumber daya fisik merupakan elemen-elemen yang memiliki bentuk konkret dan berfungsi sebagai sarana dan prasarana untuk mendukung kegiatan di suatu lingkungan. Diggity Software House memiliki beberapa fasilitas material yang memainkan peran penting dalam mendukung aktivitas di lingkungan tersebut. Beberapa sumber daya fisik yang menjadi penunjang di Diggity Software Hose meliputi Laptop dan Wi-Fi. Sumber daya ini menjadi infrastruktur yang mendukung kegiatan operasional dan pengembangan di Diggity Software House.

D. Proses Bisnis Saat Ini Yang Berhubungan Dengan Tema Praktik Magang



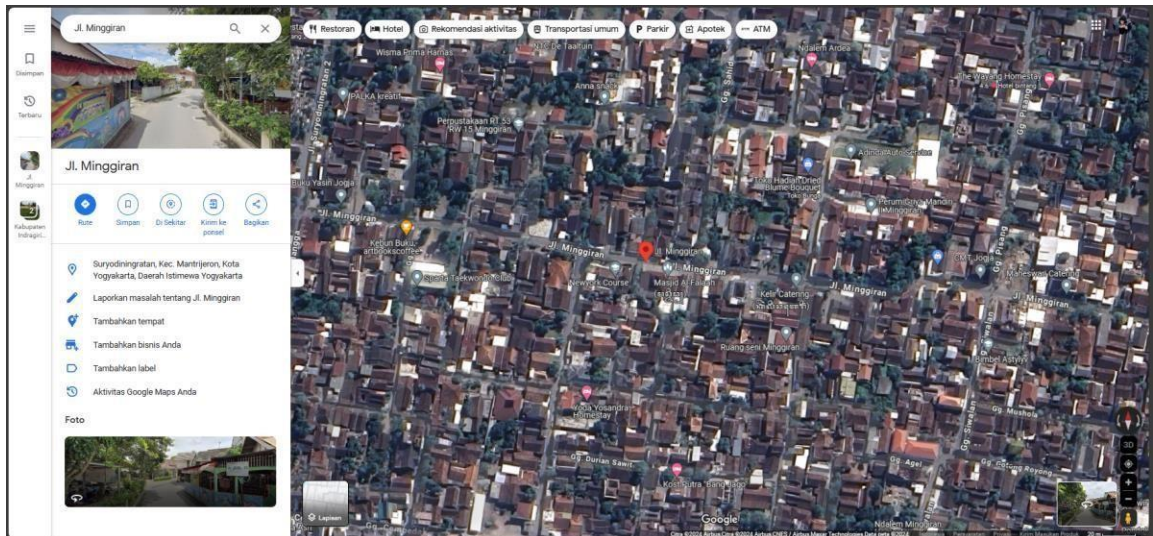
Gambar 2 2 Proses Bisnis

Berdasarkan gambar proses bisnis diatas, Tim Lead bertanggung jawab untuk menyiapkan data-data informasi seputar website yang akan di buat, yang kemudian akan diberikan kepada Tim UI/UX Design. UI/UX Design disini melakukan pengerjaan sesuai dengan arahan dari tim lead untuk mendesign website sesuai dengan kebutuhan dari client. Setelah membuat design, maka selanjutnya hasil design akan di presentasikan kepada bagian front end untuk di pertimbangan sebelum nantinya dilakukan tahap slicing.

Setelah itu, jika design website mampu dikerjakan oleh pihak front end maka akan berlanjut ke tahap slicing. Jika design website tidak mampu dikerjakan oleh pihak front end maka pihak front end akan mengembalikan dengan memberikan masukan terhadap pihak design agar lebih mudah di slicing. Jika design udah dirasa sesuai maka front end akan melakukan slice yang nantinya setelah websitenya sudah jadi akan di berikan kepada pihak back end yang nantinya akan dilakukan pengembangan bagian admin, jika pihak sudah melakukan tahap pengembangan admin maka website bisa langsung di hosting.

BAB III TAHAPAN KEGIATAN PRAKTIK MAGANG

A. Lokasi Praktik Magang, Alamat, Kontak



Gambar 3 1 Lokasi Praktik Magang

Pelaksanaan praktik magang bertempat di Diggity Software House yang beralamat di Jl. Minggiran, Sendangtirto, Kec. Berbah, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55573 Pada Gambar 3.1 menampilkan peta lokasi praktik magang yang dilaksanakan.

Telepon : +6285729147310
WhatsApp : +62 85729147310
Email : iqbalhadiwibowo15@gmail.com

B. Rencana Observasi

1) Nama Instansi

Tempat pelaksanaan praktik magang adalah Diggity Software House. Instansi ini menjadi tujuan bagi mahasiswa yang ingin mengikuti magang untuk mengembangkan pengetahuan dan keterampilan mereka di bidang Web Developer.

2) Proses Observasi

Proses observasi dilakukan dengan cara mengambil data-data yang dibutuhkan melalui wawancara secara daring dengan perangkat desa Rawa Bangun. Wawancara meliputi pembahasan tentang apa saja yang bisa dilakukan dalam website serta pengambilan data-data informasi untuk kebutuhan bahan dalam pembuatan website desa Rawa Bangun.

3) Hasil Observasi

Hasil dari proses observasi melibatkan wawancara daring dengan perangkat desa Rawa Bangun untuk mengumpulkan data pembuatan website. Fokusnya adalah pada potensi pengembangan website desa dan kebutuhan masyarakat. Wawancara membahas fitur yang diinginkan dan informasi yang relevan. Kolaborasi terbuka dan aktif terlihat, menciptakan dasar yang kuat untuk pengembangan sumber daya digital local.

C. Rancangan jadwal kegiatan magang

Berikut adalah rancangan jadwal kegiatan magang dari bulan Oktober hingga Januari, dengan durasi 5 jam per hari, mulai dari pukul 09.30 – 13.30 WIB :

Tabel 3.1 Rancangan Jadwal Kegiatan Magang

No.	Nama Kegiatan	Minggu Pelaksanaan (September – Desember)												Realisasi			
		Oktober		November				Desember				Januari					
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	Ya/Tidak	%	
1.	Melakukan Gmeet untuk membahas proses magang															Ya	100%
2.	Pertemuan tatap muka untuk membahas kontrak kerja															Ya	100%
3.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan															Ya	100%
4.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan															Ya	100%

5.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan																		Ya	100%
6.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan																		Ya	100%
7.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan																		Ya	100%
8.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan																		Ya	100%
9.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan																		Ya	100%
10.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan																		Ya	100%
11.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan																		Ya	100%

	mini task yang diberikan																			
12.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan																		Ya	100%
13.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan																		Ya	100%
14.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan																		Ya	100%
15.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan																		Ya	100%
16.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan																		Ya	100%
17.	Pertemuan 1 tatap muka untuk membahas project																		Ya	100%

	yang akan di kerjakan																			
18.	Tim lead memberikan data-data kebutuhan website yang akan di kembangkan																	Ya	100%	
19.	Mulai pengerjaan tahap membuat mokus dari data-data informasi yang di berikan																		Ya	100%
20.	Mulai pengerjaan tahap membuat mokus dari data-data informasi yang di berikan																		Ya	100%
21.	Mulai pengerjaan tahap membuat mokus dari data-data informasi yang di berikan																		Ya	100%
22.	Mulai pengerjaan tahap membuat mokus dari data-data informasi yang di berikan																		Ya	100%

23.	Merealisasikan mokop dengan membuat design dari mokup tersebut																	Ya	100%	
24.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																		Ya	100%
25.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																		Ya	100%
26.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																		Ya	100%
27.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																		Ya	100%

28.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																		Ya	100%
29.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																		Ya	100%

30.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																	Ya	100%
31.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																	Ya	100%
32.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																	Ya	100%
33.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																	Ya	100%
34.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																	Ya	100%
35.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																	Ya	100%
36.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																	Ya	100%
37.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																	Ya	100%
38.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																	Ya	100%
39.	Membuat design website																	Ya	100%

	profile desa Rawa Bangun																		
40.	Melakukan presentasi ditengah pembuatan website guna untuk mengurasi miskomunikasi saat pengerjaan																	Ya	100%
41.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																	Ya	100%

42.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																	Ya	100%
43.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																	Ya	100%
44.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																	Ya	100%
45.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																	Ya	100%
46.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																	Ya	100%
47.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																	Ya	100%
48.	Membuat design website profile desa																	Ya	100%

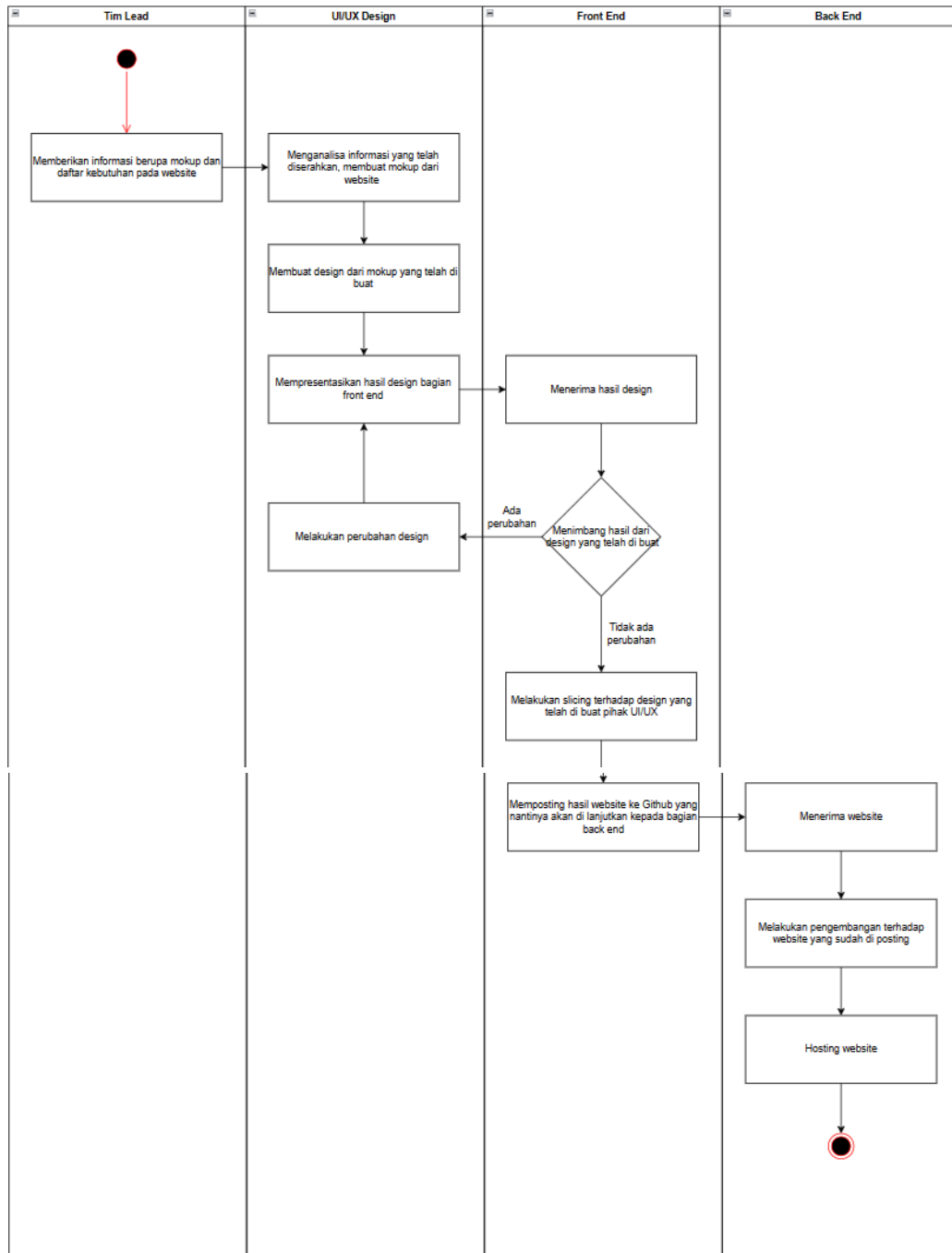
	Rawa Bangun																	
49.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																Ya	100%
50.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																Ya	100%
51.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																Ya	100%
52.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																Ya	100%
53.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																Ya	100%
54.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun																Ya	100%
55.	Mempresentasikan hasil akhir dari tahapan design website Rawa Bangun																Ya	100%
56.	Menunggu hasil pengecekan dari pihak front end																Ya	100%
57.	Menunggu hasil pengecekan dari pihak front end																Ya	100%

58.	Menunggu hasil pengecekan dari pihak front end																	Ya	100%
59.	Memberikan hasil akhir design kepada tim lead																	Ya	100%
60.	Dokumentasi hasil praktik magang																	Ya	100%

BAB IV HASIL PELAKSANAAN PRAKTIK MAGANG

A. Hasil Observasi Magang

1. Proses Bisnis



Gambar 4 1 Proses Bisnis

Di dalam proses bisnis ini, penulis berperan sebagai UI/UX Design dari website profile Desa Rawa Bangun, alur dari proses bisnis tersebut dimuali dari tim lead yang bertanggung jawab untuk Menyusun scenario dan melakukan wawancara dengan client

guna untuk mengumpulkan informasi serta data-data yang dibutuhkan untuk tahap pembuatan design website profile desa Rawa Bangun.

Lalu UI/UX Design (penulis) akan melakukan tahap pembuatan design yang nantinya akan diserahkan kepada pihak front end untuk di lakukan slicing, jika design dirasa mampu untuk di slicing oleh pihak front end maka pihak front end akan mulai melakukan slicing, namun jika pihak front end dirasa tidak dapat melakukan slicing karna design yang dibuat menyulitkan maka design akan di kembalikan kepada pihak UI/UX Design (penulis), untuk dilakukan perubahan design sesuai permintaan front end guna untuk mempermudah proses slicing. Jika pihak front end sepakat dengan hasil akhir dari design website tersebut maka pihak front end akan melakukan slicing terhadap design yang sudah di berikan. Dan Langkah akhir adalah dengan memberikan hasil website yang sudah setengah jadi kepada pihak back end untuk melakukan pengembangan terhadap bagian admin, yang nantinya jika semuanya sudah sesuai dengan kebutuhan dari pihak client maka website akan di hosting agar dapat digunakan sebagai website profile desa Rawa Bangun.

2. Rincian Pekerjaan

Tabel 4 1 Rincian Pekerjaan

No	Kegiatan dan Lokasi Praktik Magang	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)
		Hari/TGL	Jam Durasi		
1.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan	Rabu 1/11/2023	5 jam	<ol style="list-style-type: none"> Diberikan materi seputar ui ux design Review materi dengan mengerjakan minitask 	-

2.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan	Kamis 2/11/2023	5 Jam	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diberikan materi seputar ui ux design 2. Review materi dengan mengerjakan minitask 	-

3.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan	Jumat 3/11/2023	5 Jam	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diberikan materi seputar ui ux design 2. Review materi dengan mengerjakan minitask 	-
4.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan	Sabtu 4/11/2023	5 Jam	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diberikan materi seputar ui ux design 2. Review materi dengan mengerjakan minitask 	-
5.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan	Minggu 5/11/2023	5 Jam	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diberikan materi seputar ui ux design 2. Review materi dengan mengerjakan minitask 	-

6.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan	Senin 6/11/2023	5 Jam	<ol style="list-style-type: none">1. Diberikan materi seputar ui ux design2. Review materi dengan mengerjakan minitask	-
----	---	-----------------	-------	---	---

7.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan	Selasa 7/11/2023	5 Jam	<ol style="list-style-type: none">1. Diberikan materi seputar ui ux design2. Review materi dengan mengerjakan minitask	-
----	---	------------------	-------	---	---

8.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan	Rabu 8/11/2023	5 Jam	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diberikan materi seputar ui ux design 2. Review materi dengan mengerjakan minitask 	-
----	---	----------------	-------	--	---

9.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan	Kamis 9/11/2023	5 Jam	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diberikan materi seputar ui ux design 2. Review materi dengan mengerjakan minitask 	-
10	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan	Jumat 10/11/2023	5 Jam	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diberikan materi seputar ui ux design 2. Review materi dengan mengerjakan minitask 	-
11.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan	Sabtu 11/11/2023	5 Jam	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diberikan materi seputar ui ux design 2. Review materi dengan mengerjakan minitask 	-

12.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan	Minggu 12/11/2023	5 Jam	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diberikan materi seputar ui ux design 2. Review materi dengan mengerjakan minitask 	-
-----	---	----------------------	-------	--	---

13.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan	Senin 13/11/2023	5 Jam	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diberikan materi seputar ui ux design 2. Review materi dengan mengerjakan minitask 	-
-----	---	---------------------	-------	--	---

14.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan	Selasa 14/11/2023	5 Jam	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diberikan materi seputar ui ux design 2. Review materi dengan mengerjakan minitask 	-
-----	---	----------------------	-------	--	---

15.	Pertemuan 1 tatap muka untuk membahas project yang akan	Rabu 15/11/2023	2 Jam	Membahas mengenai ESB project yang akan di kerjakan dan menjelaskan tahapan taapan pengerjaan dalam membuat website.	-
16.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun	Kamis 20/11/2023 sd 3/12/2023	5 Jam	Design website profile desa Rawa Bangun	-
17.	Mengubah design website profile desa Rawa Bangun	Kamis 18/11/2023 sd 28/12/2023	5 Jam	Design website profile desa Rawa Bangun	-
18.	Mempresentasikan hasil akhir dari tahapan design website Rawa Bangun	Sabtu 30/12/2023		<ol style="list-style-type: none"> 1. Design website profile desa Rawa Bangun 2. Masukan masukan dari tim lead kepada design yang telah di buat 	-

19.	Menunggu hasil pengecekan dari pihak front end	Minggu 31/12/2023			-
-----	--	----------------------	--	--	---

20.	Memberikan hasil akhir design kepada tim lead	Senin 1/01/2023			-
-----	---	--------------------	--	--	---

21.	Dokumentasi hasil praktik magang	Rabu 3/01/2023	3 jam	1. Mendapatkan foto dokumentasi selama praktik magang 2. mendapatkan hasil pencapaian dari praktik magang	-
-----	----------------------------------	-------------------	-------	--	---

...					
...					
...					

B. Pembahasan Magang

1. Problem yang ditemukan ditempat magang sebagai topik Praktik Magang

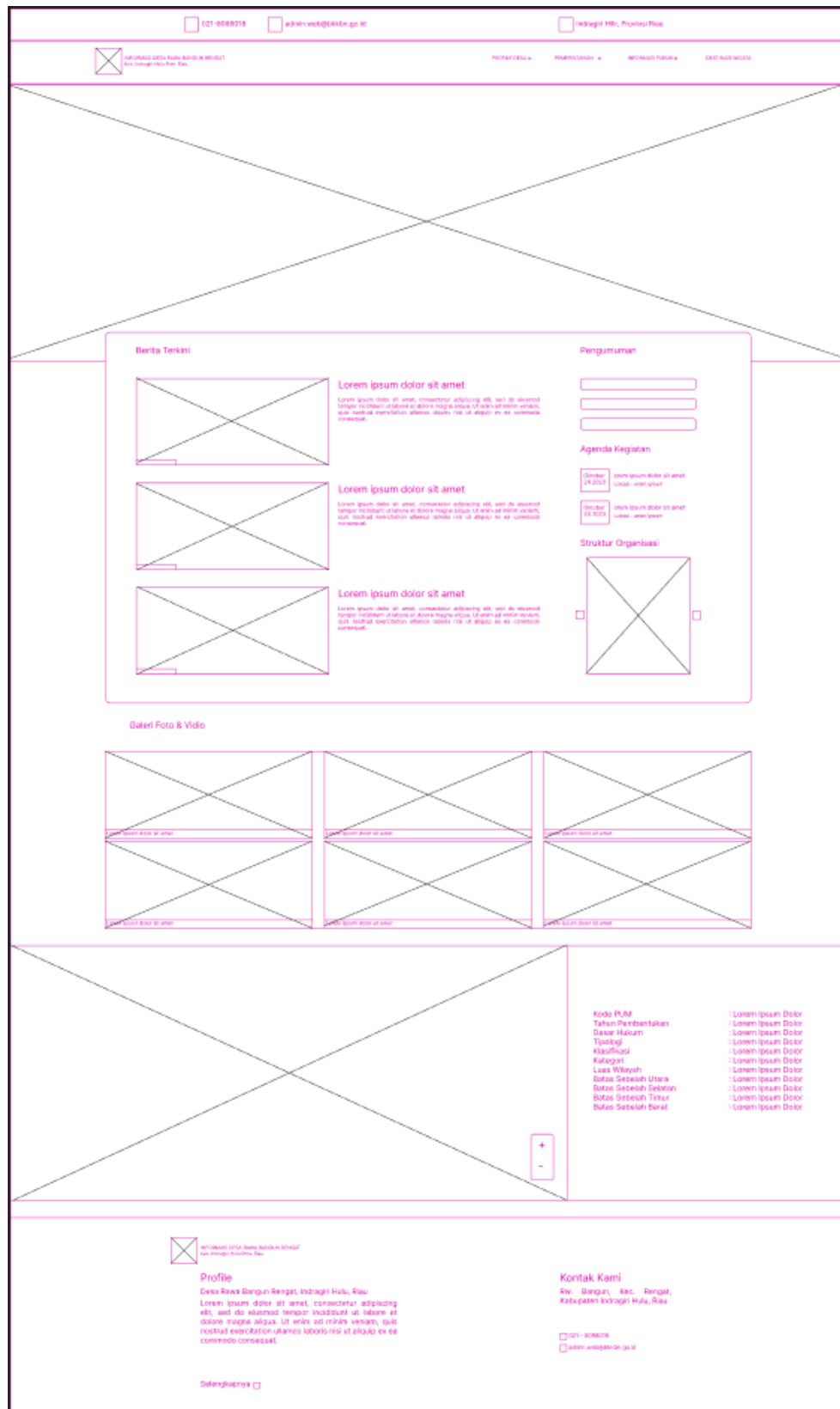
Problem yang ditemukan ditempat magang yaitu kurangnya aksesibilitas untuk mencari informasi dari desa Rawa Bangun serta tidak adanya website profile desa untuk menambahkan promosi identitas terhadap desa Rawa Bangun.

2. Analisis terhadap hasil observasi

Dalam melakukan pengembangan website profile desa Rawa Bangun, penulis dapat memahami secara mendalam terhadap alur penggunaan website profile desa Rawa Bangun dan cara kerja fitur yang tersedia. Berdasarkan hasil observasi, penulis berhasil mengidentifikasi skenario yang dibutuhkan untuk melakukan pembuatan design terhadap website profile desa Rawa Bangun, Menggunakan figma sebagai tools utama dalam pembuatan design website profile desa Rawa Bangun.

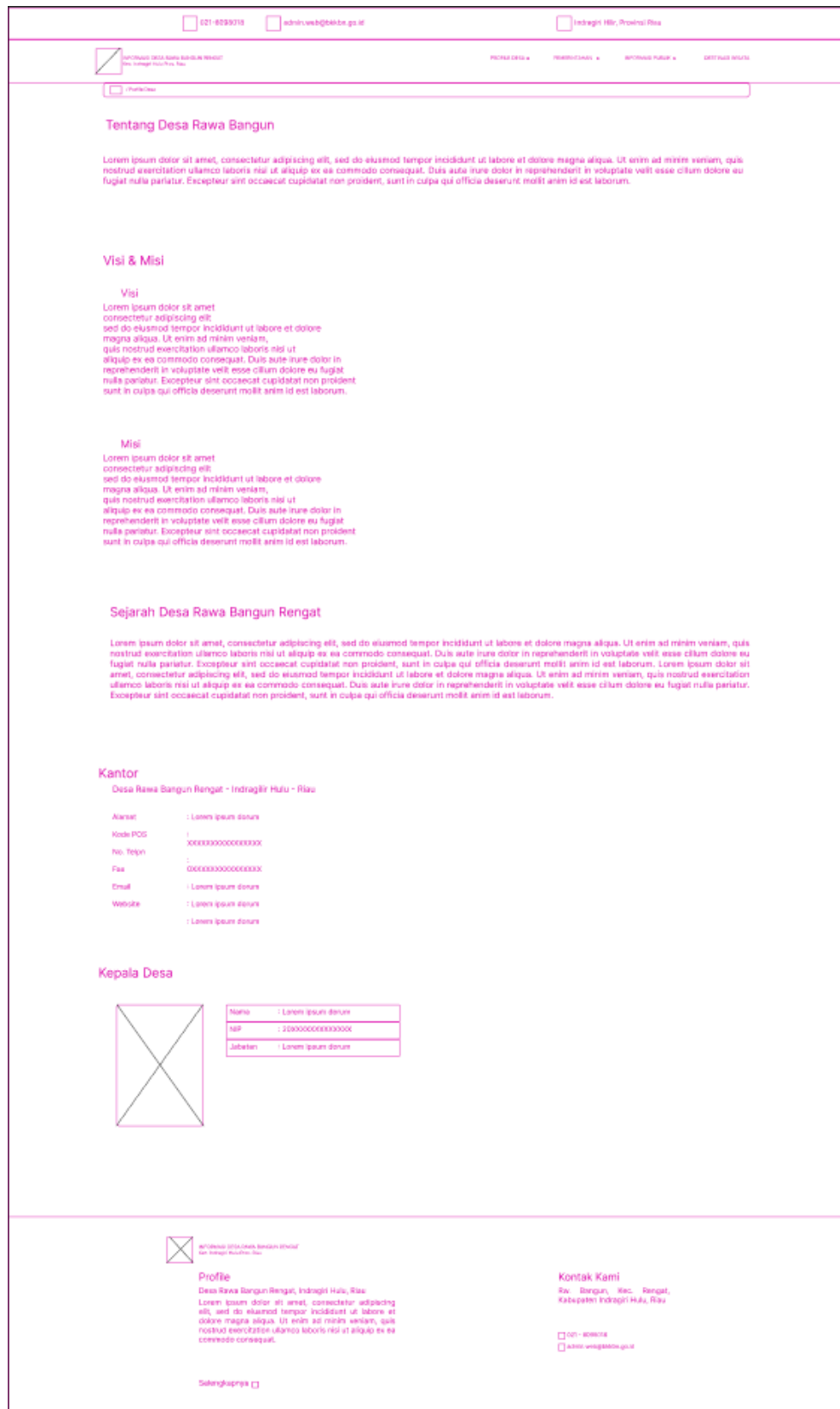
3. Capaian Magang

Capaian pada kegiatan magang yaitu sudah terbentuknya design UI/UX website profile desa Rawa Bangun. Yang bertujuan membantu pihak Front End dalam membuat tampilan website. Berikut ini merupakan hasil design UI/UX website profile desa Rawa Bangun:



Gambar 4 2 Halaman Utama Desa

Pada wireframe halaman utama terdiri dari header yang berisikan logo Instansi pada pojok kiri dan 4 judul pada sisi kanan yang terdiri dari: *Profile Desa*, *Pemerintahan*, *Informasi Publik*, dan *Destinasi Wisata*. Lalu ada juga *Image Banner* yang nantinya akan berisikan foto kilasan seputar desa Rawa Bangun, lalu di bawah *Image Banner* terdiri dari *Content* yang berisikan highlight dari halaman-halaman yang tersedia pada website, ada juga *Galeri Desa* yang nantinya akan di isi oleh highlight foto-foto tentang kegiatan desa Rawa Bangun, lalu ada juga peta lokasi dari desa Rawa Bangun serta deskripsi geografis dari desa Rawa Bangun. Lalu yang terakhir ada *Footer* yang berisi logo Instansi pada sisi kiri atas, profile singkat desa Rawa Bangu, dan ada *Kontak Kami* yang berisikan alamat dan nomor yang dapat di hubungi.



Gambar 4 3 Halaman Tentang Desa

Pada halaman profile desa terdiri menjadi 3 ketegori yaitu: *Tentang Desa, Geografis Desa, dan Demografis Desa*. Pada halaman *Tentang Desa* ini berisikan konten-konten seperti deskripsi dari desa Rawa Bangun itu sendiri lalu ada visi dan misi desa Rawa

Bangun, Sejarah desa Rawa Bangun, deskripsi kantor desa Rawa Bangun, dan deskripsi kepala desa yang sedang menjabat pada saat itu.

Geografis Desa Rawa Bangun

Secara administratif, Desa Rawa Bangun terletak di Kecamatan Rengas, Kabupaten Indragiri Hulu, Provinsi Riau. Secara geografis, Desa Rawa Bangun dikelilingi oleh sungai dan berbatasan dengan Desa Sungai Raya baik dari sebelah Utara, Selatan, dan Barat, sedangkan sebelah Timurnya berbatasan dengan Desa Rawa Asri. Desa Rawa Bangun merupakan desa transmigrasi yang pembukaannya dilakukan pada tahun 1998 yang memiliki luas wilayah ± 800 hektare. Desa Rawa Bangun berkembang hingga kini secara terbagi dalam 11 RT, 4 RW, dan 3 Dusun. Desa Rawa Bangun memiliki kantor yang landak/datar sehingga tidak ada bagian wilayah yang berbukit. Secara geografis, Desa Rawa Bangun berada pada koordinat 0° 24' 54,73" LS - 0° 26' 39,22" LS dan 102° 33' 51,59" BT - 102° 33' 49,54" BT.

Di Desa ini dari awal juga membentuk keperimpinan sebelum Bapak Aawadi S.Pd.I Menjabat Sebagai Kepala Desa ada beberapa orang yang memimpin desa ini yaitu :

1. Bapak Samjo Pada Tahun 1999 - 2001
2. Bapak Giran Pada Tahun 2002 - 2004
3. Bapak Gelundang Pada Tahun 2005 - 2017
4. Bapak Aawadi S.Pd.I Pada Tahun 2018 sampai sekarang

Dari di Desa ini juga memiliki Dusun diantaranya yaitu :

1. Margo Utorno (Dusun 1) Kepala Dusurnya Heru Widodo
2. Satornyo (Dusun 2) Kepala Dusurnya Dere Arnold Samosir
3. Satodiadi (Dusun 3) Kepala Dusurnya Hendra Kurniawan

Dataran wilayah Desa Rawa Bangun berdasarkan jenis tanahnya terbagi menjadi dua yaitu tanah gambut dan tanah aluvial. Lusa tanah aluvial yang ada di Desa Rawa Bangun adalanseluas 850,19 hektare. Tanah aluvial di Desa Rawa Bangun tersebar di jalur 8 yang memanjang ke arah selatan di area perkebunan kelapa sawit. Secara fisik, tanah aluvial mempunyai tekstur yang padat dan berwarna putih kecoklatan. Berdasarkan asal bahan pembentuk tanahnya, tanah di alam dibedakan atas tanah organik (tanah gambut) dan tanah mineral. Tanah organik dibedakan lebih rinci berdasarkan tingkat dekomposisi, komposisi bahan penyusun dan kedalaman tanahnya. Sedangkan tanah mineral dibedakan berdasarkan perkembangan morfologinya, terdiri atas :[1]

- a. Tanah-tanah dangkal atau belum berkembang seperti Litoso, Ranker, Rankina, Aluvial, Ragosol, Drumusol;
- b. Tanah-tanah yang susah berkembang, seperti Podsolik Merah Kuning, Mediteran, Latoso, Andosol.

Tanah Aluvial terbentuk dari bahan endapan muda hasil dari aktivitas sungai (aluvium), pada profilnya masih tampak jelas adanya lapisan-lapisan tanah yang baru terbentuk. Tanah ini tersebar sepanjang jalur aliran sungai atau pada dataran aluvial.[2]

Bagian terbesar dari lahan yang ada di Desa Rawa Bangun adalah terselimi oleh tanah gambut.Lebih dari separuh luas wilayah Desa Rawa Bangun adalah ditutupi dengan gambut dengan luasan sebesar 850,19 hektare. Pemanfaatan lahan di atas tanah gambut sebagian besar adalah digunakan untuk perkebunan sawit seluas 610,94 hektare, kebun karet seluas 2,22 hektare, kebun campuran seluas 98,42 hektare, permukiman wargaseluas 84,34 hektare dan semak-semak yang merupakan bekas hutan dan kebun sawit yang terbakar seluas 97,37 hektare.

Profil
Desa Rawa Bangun Rengas, Indragiri Hulu, Riau
Lorenz ipsum dolor sit amet, consetetur elipiscing
elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et
dolore magna aliqua. Ut enim ad elitam veniam, quis
nostrud exercitatio ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea
commodo consequat.

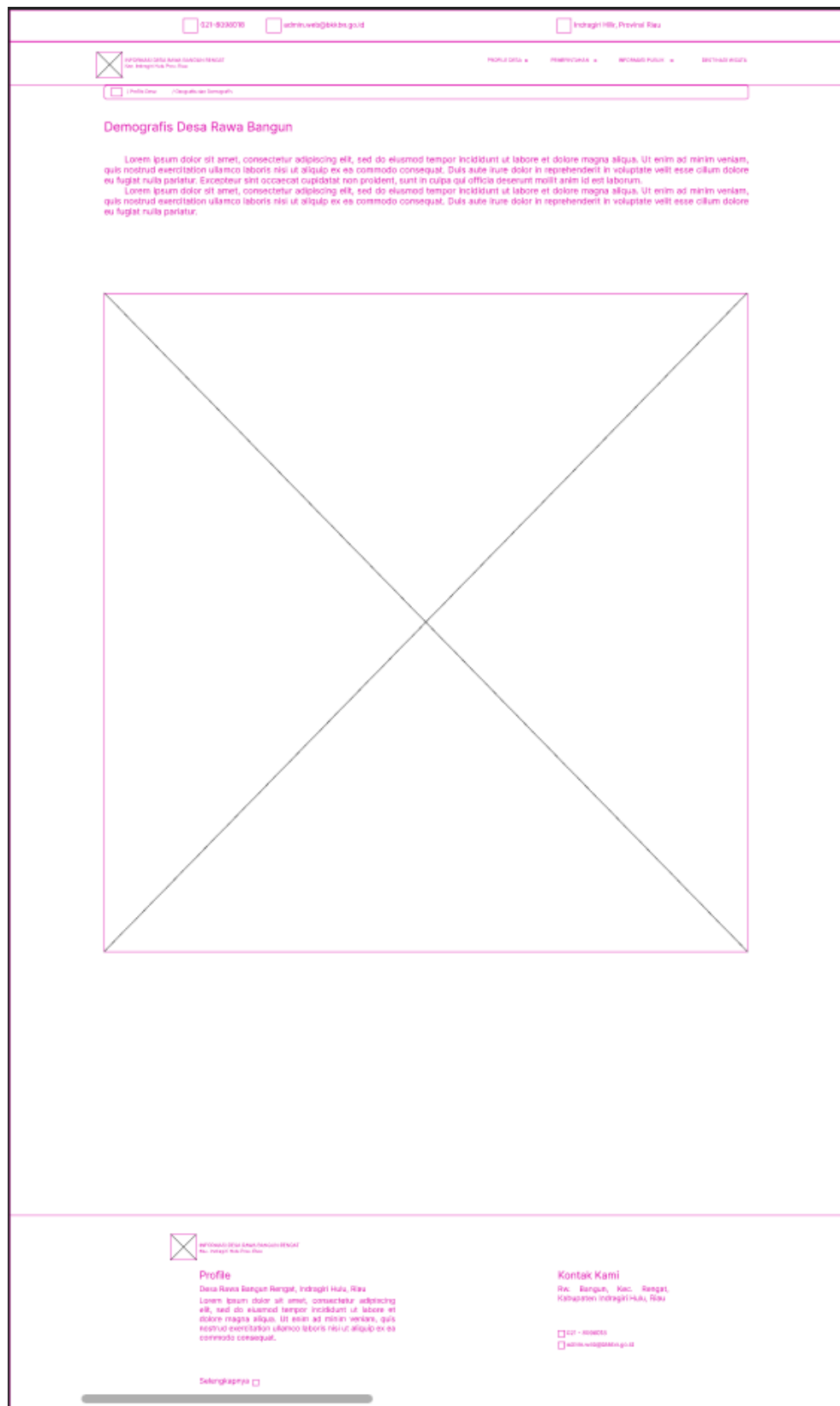
Kontak Kami
Ra: Bangun, Rias: Rengas,
Kabupaten Indragiri Hulu, Riau

021 - 8000000
admin.web@dkh.hn.go.id

Gambar 4 4 Halaman Georafis Desa

Pada halaman *Geografis Desa* ini terdiri dari deskripsi merinci tentang geografis desa

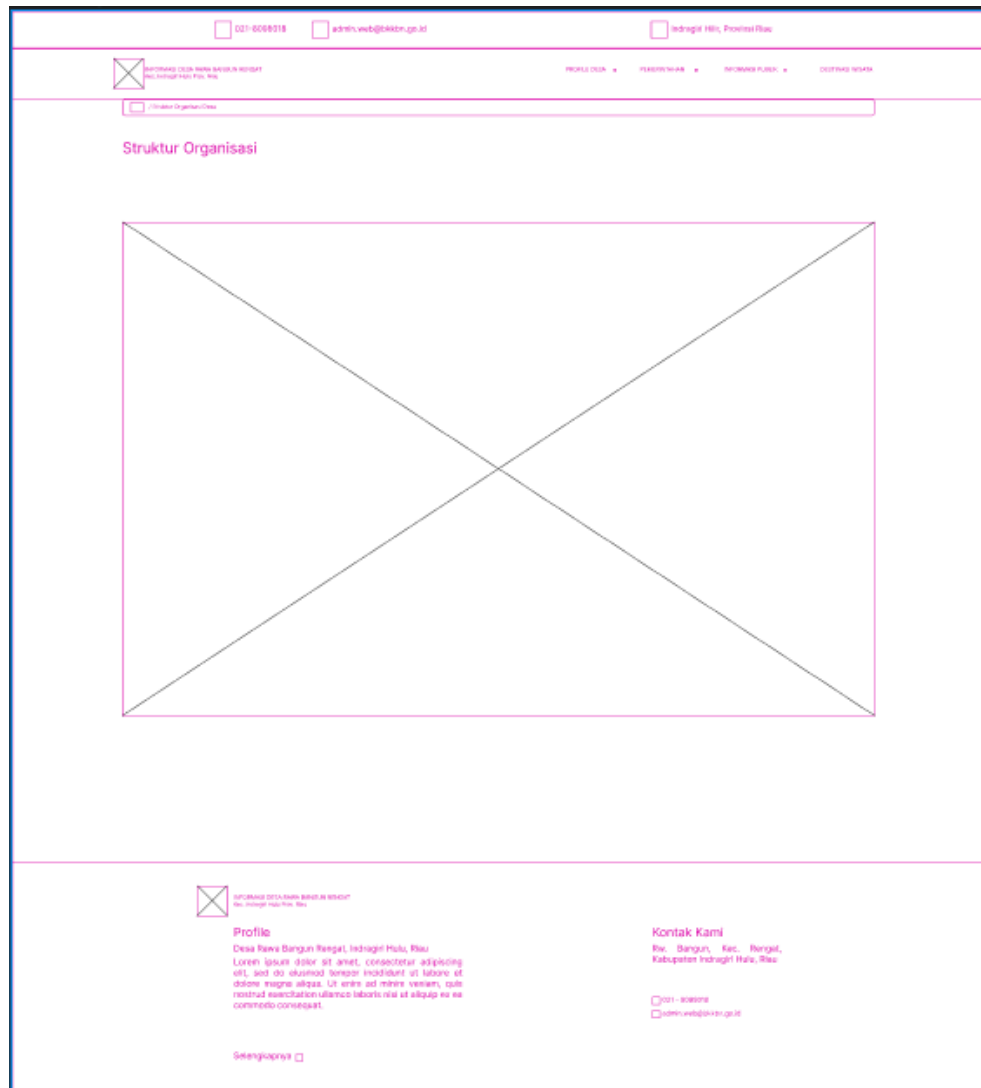
Rawa Bangun, dan ada peta lokasi geografis dari desa Rawa Bangun.



Gambar 4 5 Halaman Demografi Desa

Pada halaman *Demografis Desa* ini serupa dengan halaman *Geografis Desa* namun yang membedakan adalah pada halaman ini kontennya menjelaskan tentang demografis

desa Rawa Bangun, dimulai dari deskripsi demografis desa Rawa Bangun sampai ke presentasi dari populasi desa Rawa Bangun.



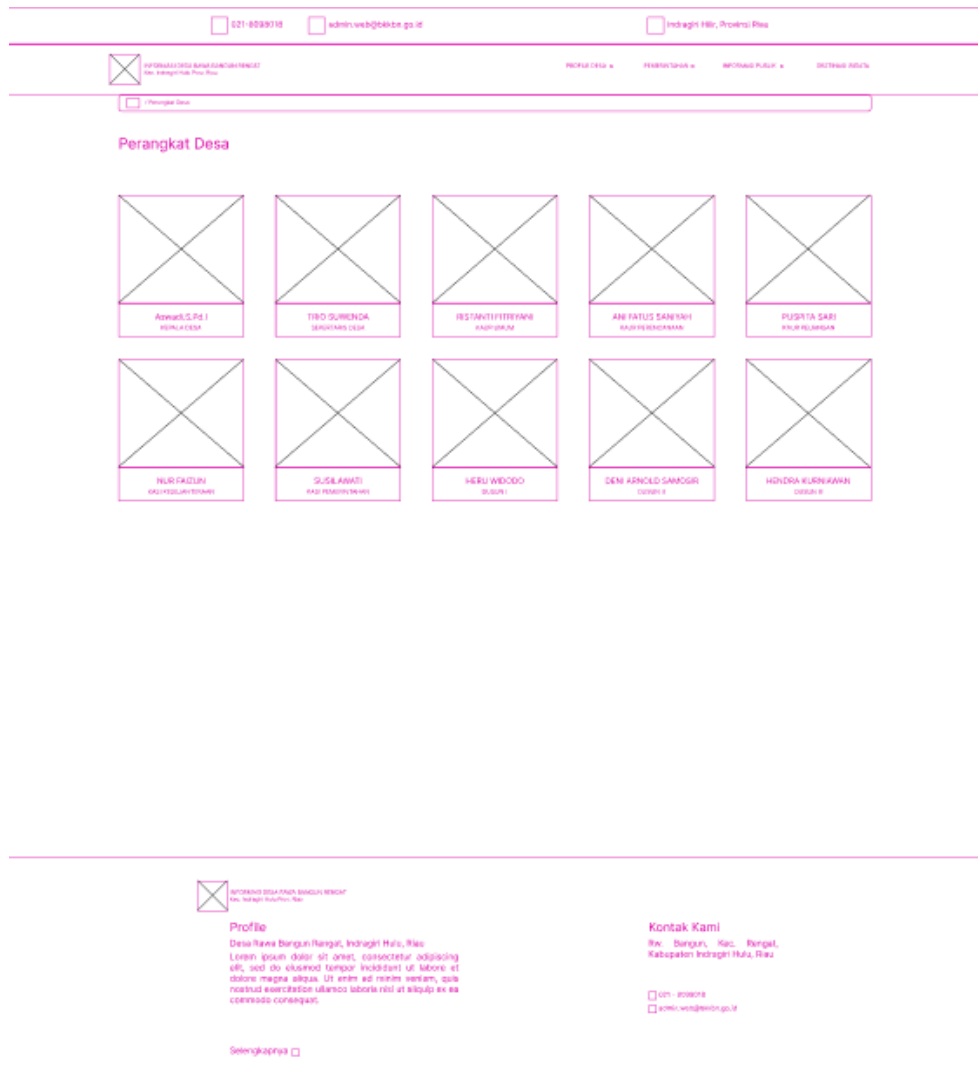
Gambar 4 6 Struktur Desa

Pada halaman *Struktur Desa* berisikan konten seputar struktur organisasi dari desa Rawa Bangun, yang terdiri dari kepala desa, sekertaris desa, dan sebagainya, dan jika user men *Klik* salah satu bagan dari organisasi ini maka akan berlanjut ke halaman *Deskripsi Struktur Organisasi*.



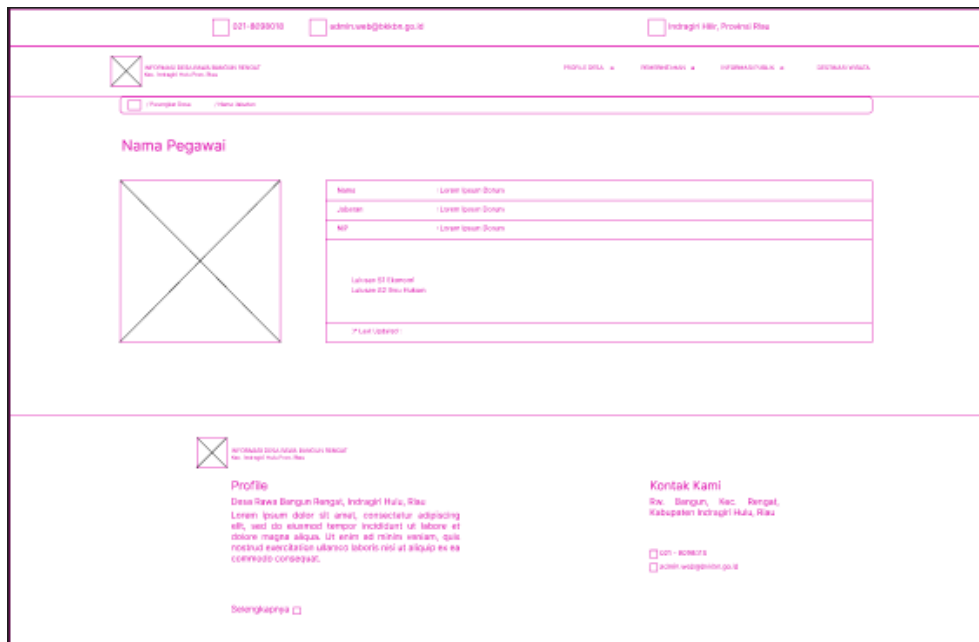
Gambar 4.7 Halaman Keterangan Struktur Desa

Pada halaman *Keterangan Struktur Desa* ini hanya berisikan deskripsi dari bagan yang user *Klik* tadi, berisikan tentang nama lengkap pegawai, jabatan pegawai, serta NIP pegawainya.



Gambar 4 8 Halaman Perangkat Desa

Selanjutnya ada halaman *Perangkat Desa* yang berisikan foto, nama dan, jabatan pegawai. Dan jika user *Klik* salah satu foto dari perangkat desa ini maka user akan di teruskan ke halaman *Keterangan Pegawai*.



Gambar 4 9 Halaman Keterangan Pegawai

Selanjutnya ada halaman *Keterangan Pegawai* pada halaman ini tidak jauh beda dengan halaman *Keterangan Struktur Desa* tetapi tetap memiliki beberapa perbedaan seperti informasi tentang pegawai lebih detail karna berisikan tentang foto pegawai, nama, jabatan, NIP dan Riwayat Pendidikan.



Gambar 4 10 Halaman Lembaga Desa

Selanjutnya ada halaman *Lembaga Desa* pada halaman ini hanya berisikan list-list Lembaga yang berkerja sama dengan desa Rawa Bangun, dan Ketika user *Klik* salah satu dari list tersebut maka user akan di arahkan kepada halaman *Keterangan Lembaga Desa*.

021-808070
 admin.wab@kbbk.go.id
 Indragiri Hilir, Provinsi Riau

PROFIL DESA RAWA BANGUN RENGAT
Desa Rawa Bangun Rengat
PROFIL DESA *
KEMERDEKAAN *
SIPORANG PUBLIK *
CELEBRASI DESA

Lembaga Desa
 Nama Lembaga

NAMA LEMBAGA DESA

	Nama Lembaga	Lokasi (Desa)
	Singkatan	Lokasi (Kecamatan)
	Dasar Hukum/DK Pembentukan	Lokasi (Kabupaten)
	Alamat Kantor	Lokasi (Provinsi)

Profile *Lembaga

Visi & Misi *Lembaga

Tugas Pokok & Fungsi *Lembaga

Kepengurusan *Lembaga

PROFIL DESA RAWA BANGUN RENGAT
Desa Rawa Bangun Rengat

Profile

Desa Rawa Bangun Rengat, Indragiri Hilir, Riau
 Lokasi (Desa) *
 Lokasi (Kecamatan) *
 Lokasi (Kabupaten) *
 Lokasi (Provinsi) *

Kontak Kami

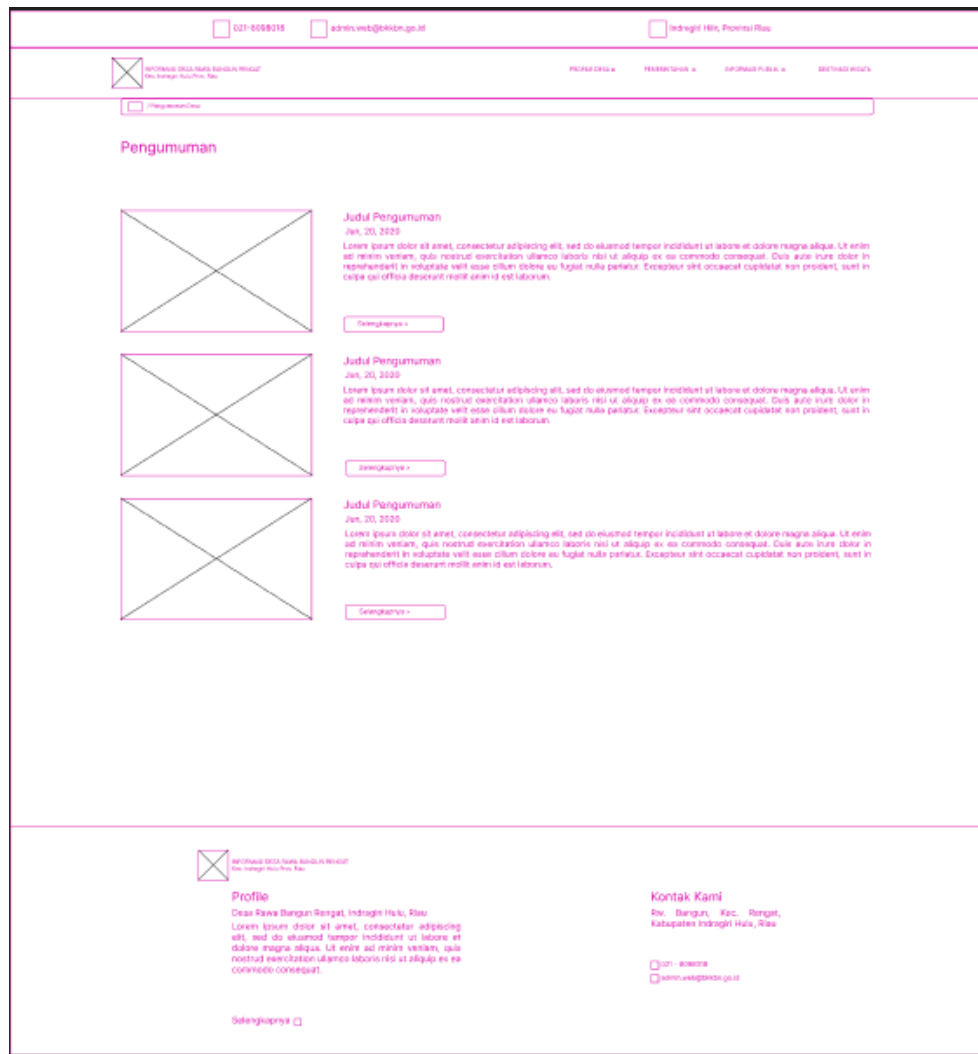
Ra. Rengat, Kec. Rengat,
 Kabupaten Indragiri Hilir, Riau

021 - 808070
 admin.wab@kbbk.go.id

Selengkapnya

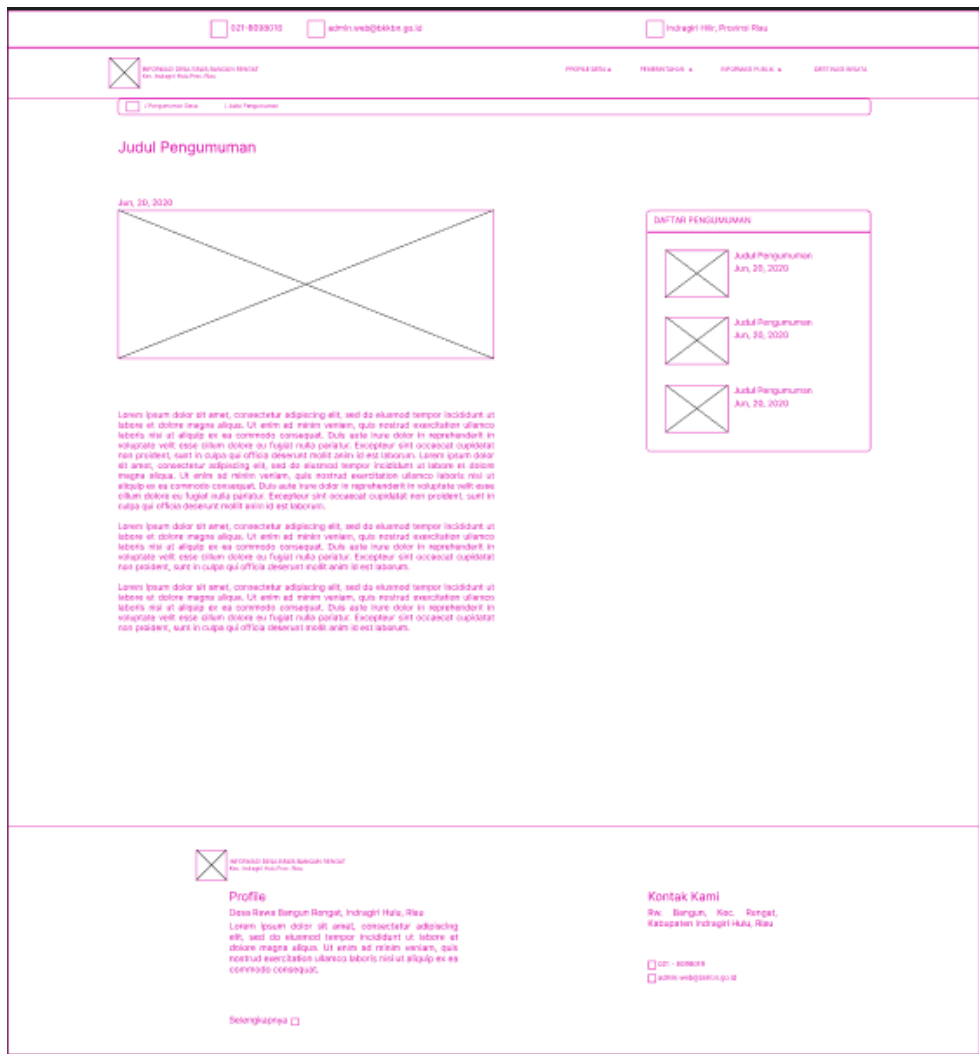
Gambar 4 11 Halaman Keterangan Lemabaga Desa

Halaman *Keterangan Lembaga Desa* ini berisikan deskripsi lengkap seputar Lembaga yang berkerja sama dengan desa Rawa Bangun, seperti menjelaskan tentang nama Lembaga, alamat Lembaga, profile Lembaga, visi & misi Lembaga, tujuan dan fungsi Lembaga, dan kepengurusan Lembaga.



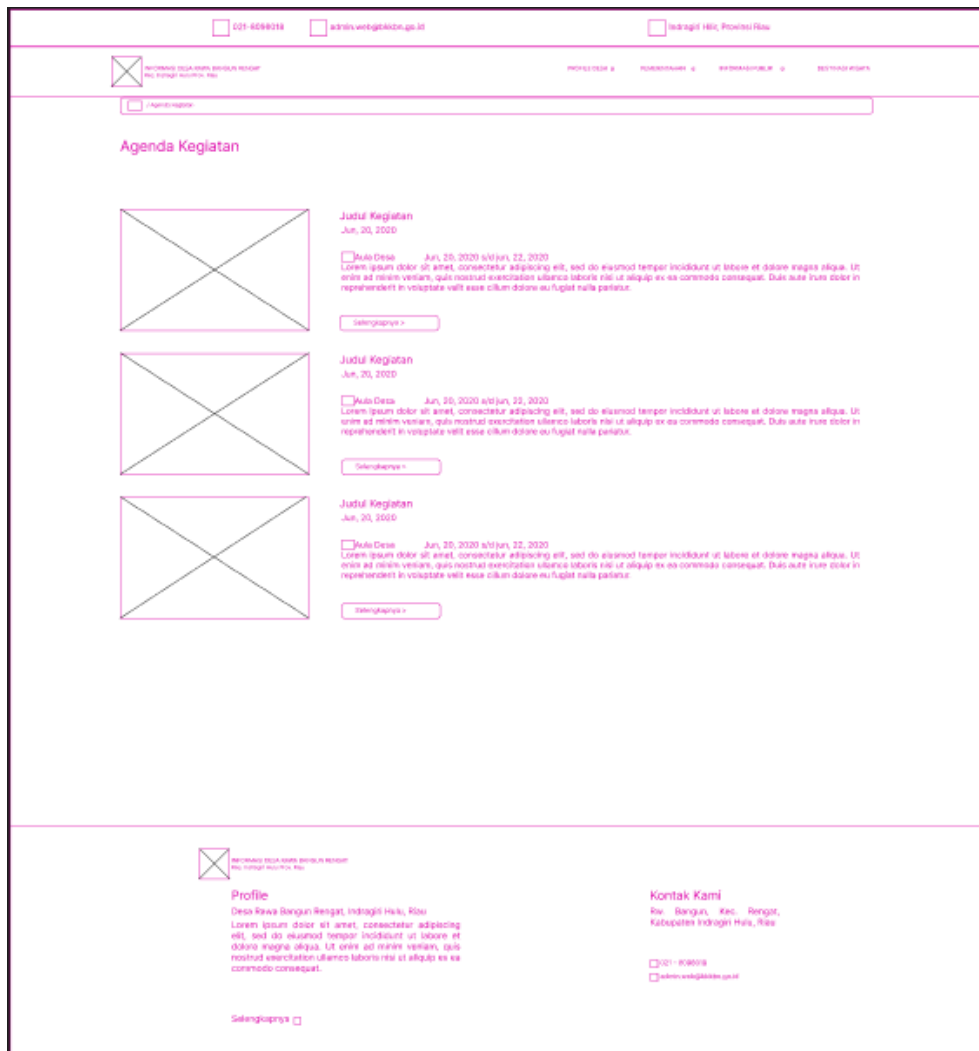
Gambar 4 12 Halaman Pengumuman Desa

Halaman *Pengumuman Desa* ini berisikan tentang pengumuman terkini seputar desa, yang dimana terdapat foto kilasan dari pengumuman tersebut serta judul, tanggal, dan penjelasan singkat seputar pengumuman tersebut.



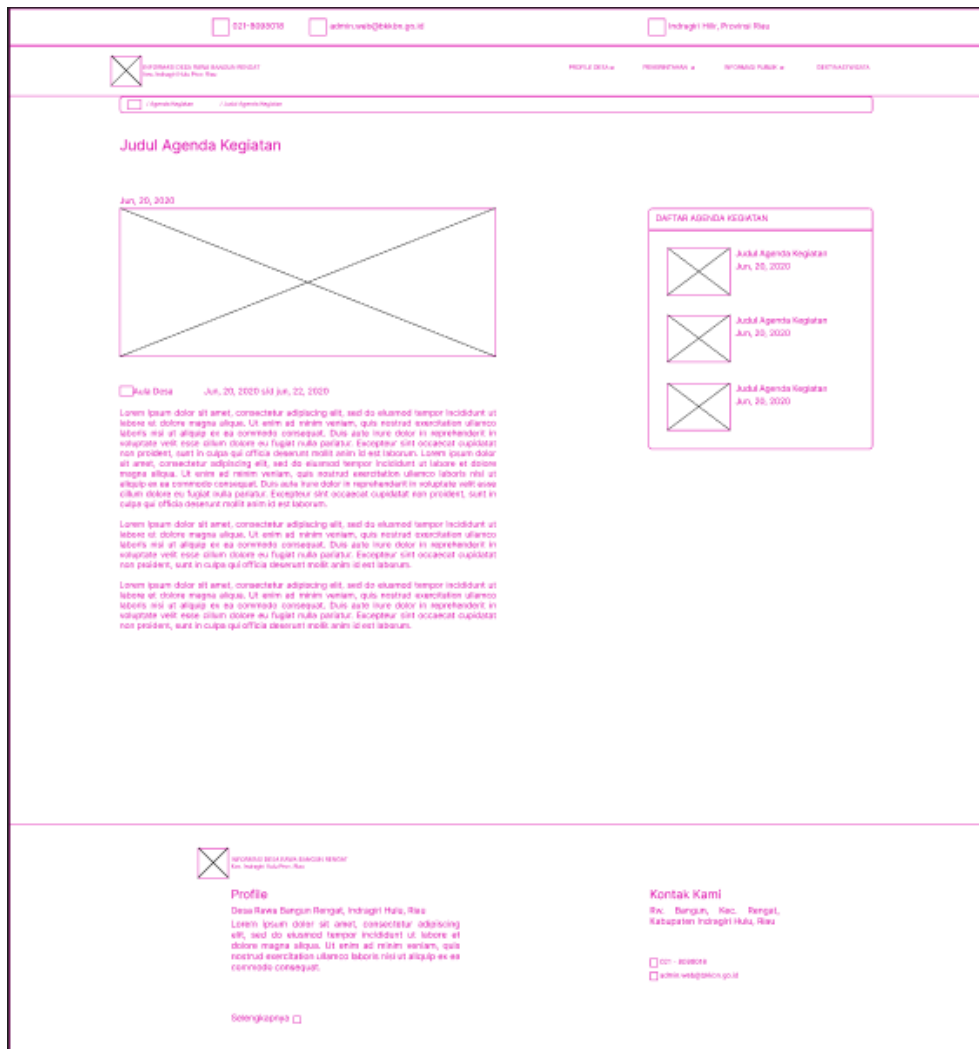
Gambar 4 13 Halaman Isi Pengumuman Desa

Pada halaman *Isi Pengumuman Desa* berisikan tentang isi yang lebih jelas dari pengumuman desa.



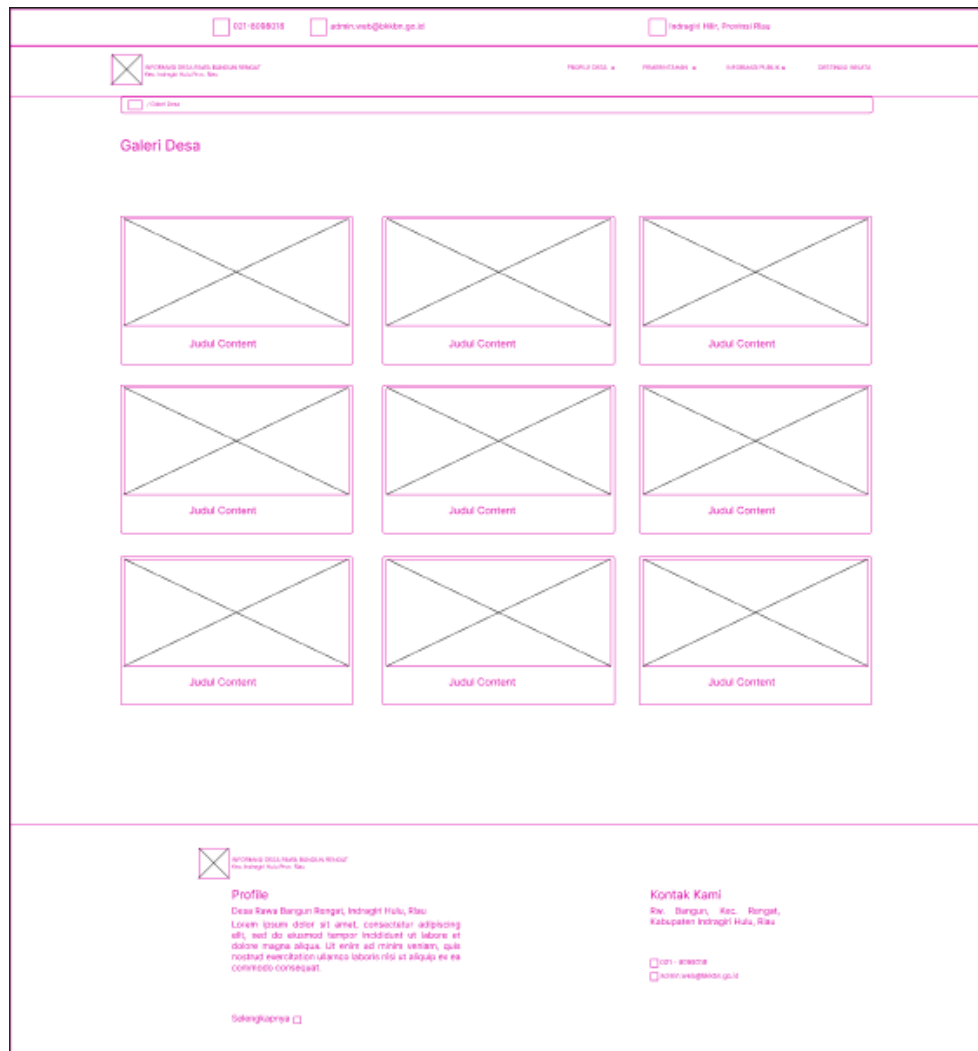
Gambar 4 14 Halaman Agenda Desa

Pada halaman *Agenda Desa* tidak jauh berbeda dengan halaman *Pangumuman Desa* yang membedakan hanya terdapat lokasi pada halaman ini.



Gambar 4 15 Halaman Isi Agenda Desa

Begitu juga dengan halaman *Isi Agenda Desa* ini sama dengan halaman *Isi Pengumuman Desa* yang membedakan hanya terdapat lokasi.



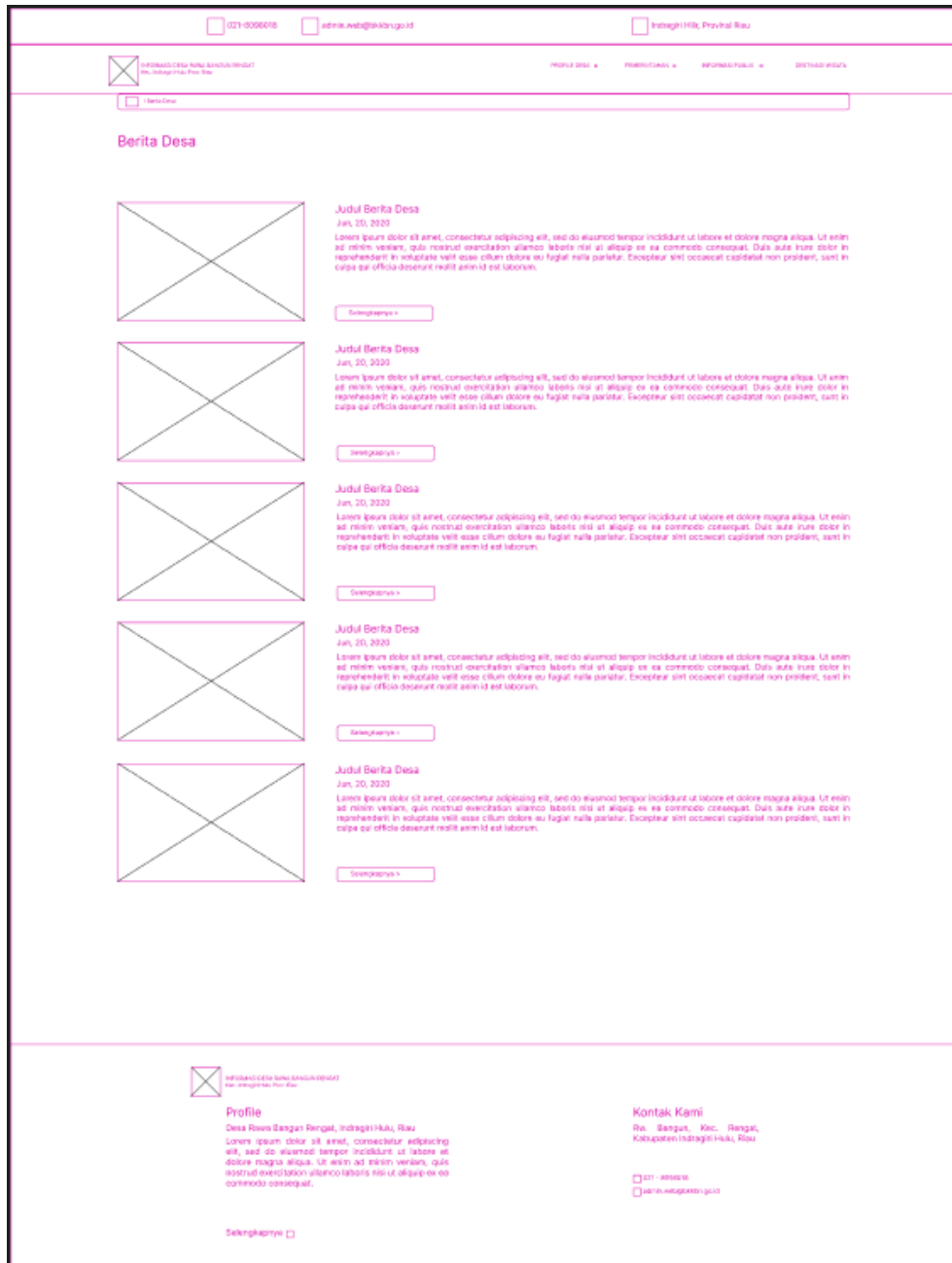
Gambar 4 16 Halaman Galeri Desa

Pada halaman *Galeri Desa* ini berisikan tentang foto-foto seputar desa Rawa bangun.



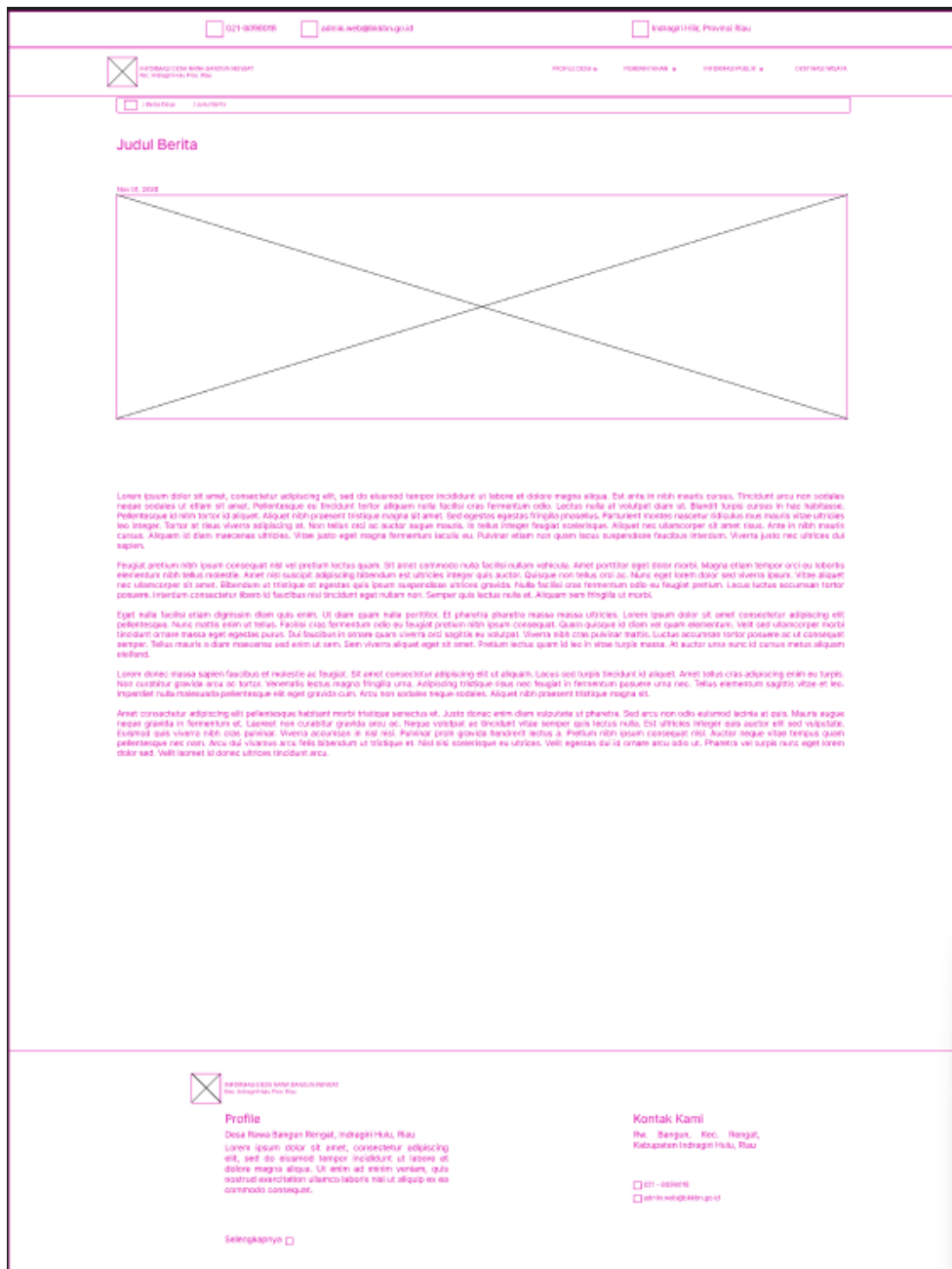
Gambar 4 17 Halaman Pusat Download

Halaman *Download* ini berfungsi sebagai halaman yang menyediakan berkas-berkas yang dibutuhkan oleh masyarakat desa Rawa Bangun atau pegawai desa Rawa Bangun itu sendiri.



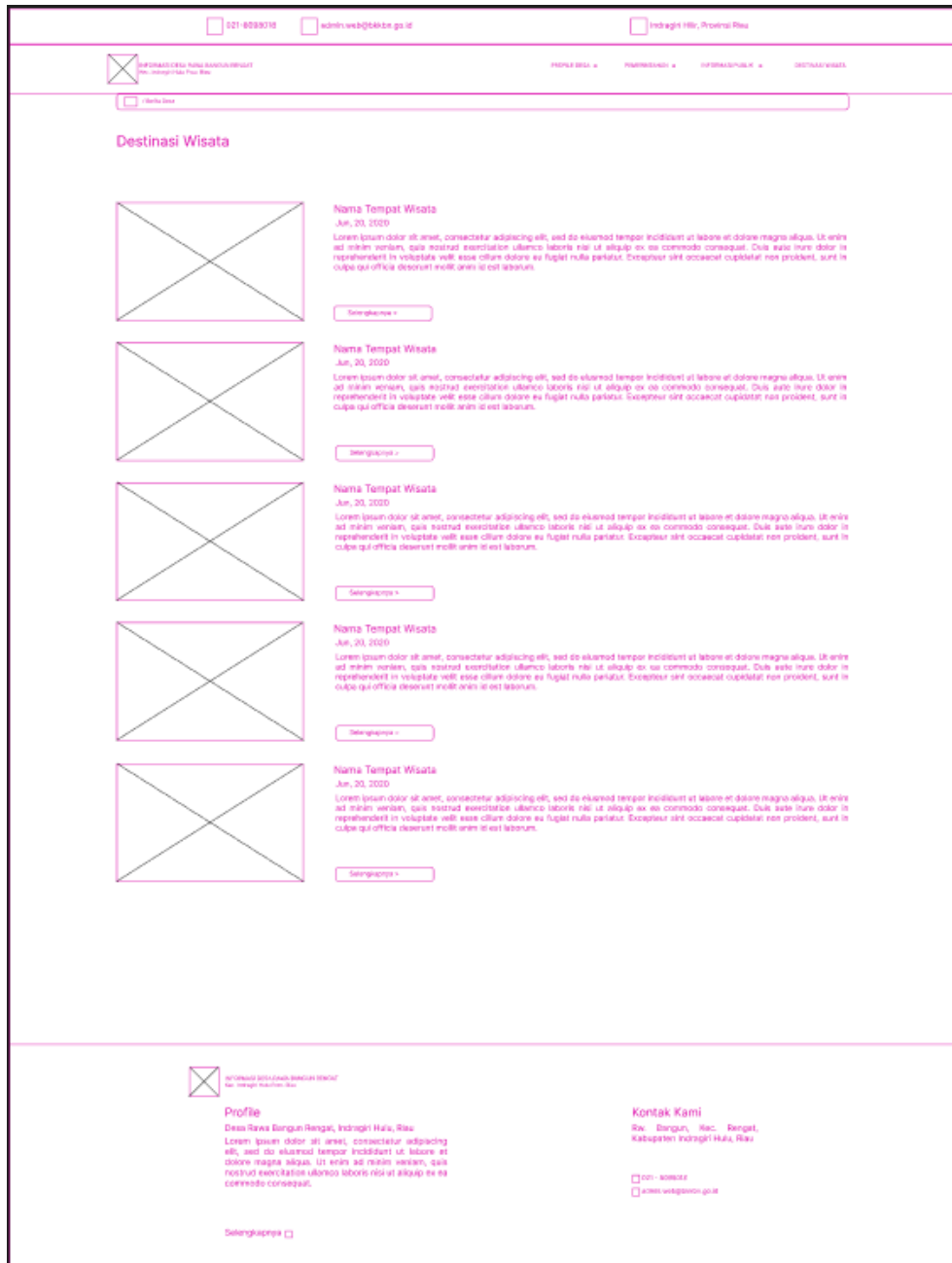
Gambar 4 18 Halaman Berita Desa

Halaman *Berita Desa* serupa dengan halaman *Pengumuman Desa* namun halaman ini berisikan tentang berita-berita seputar desa Rawa Bangun.



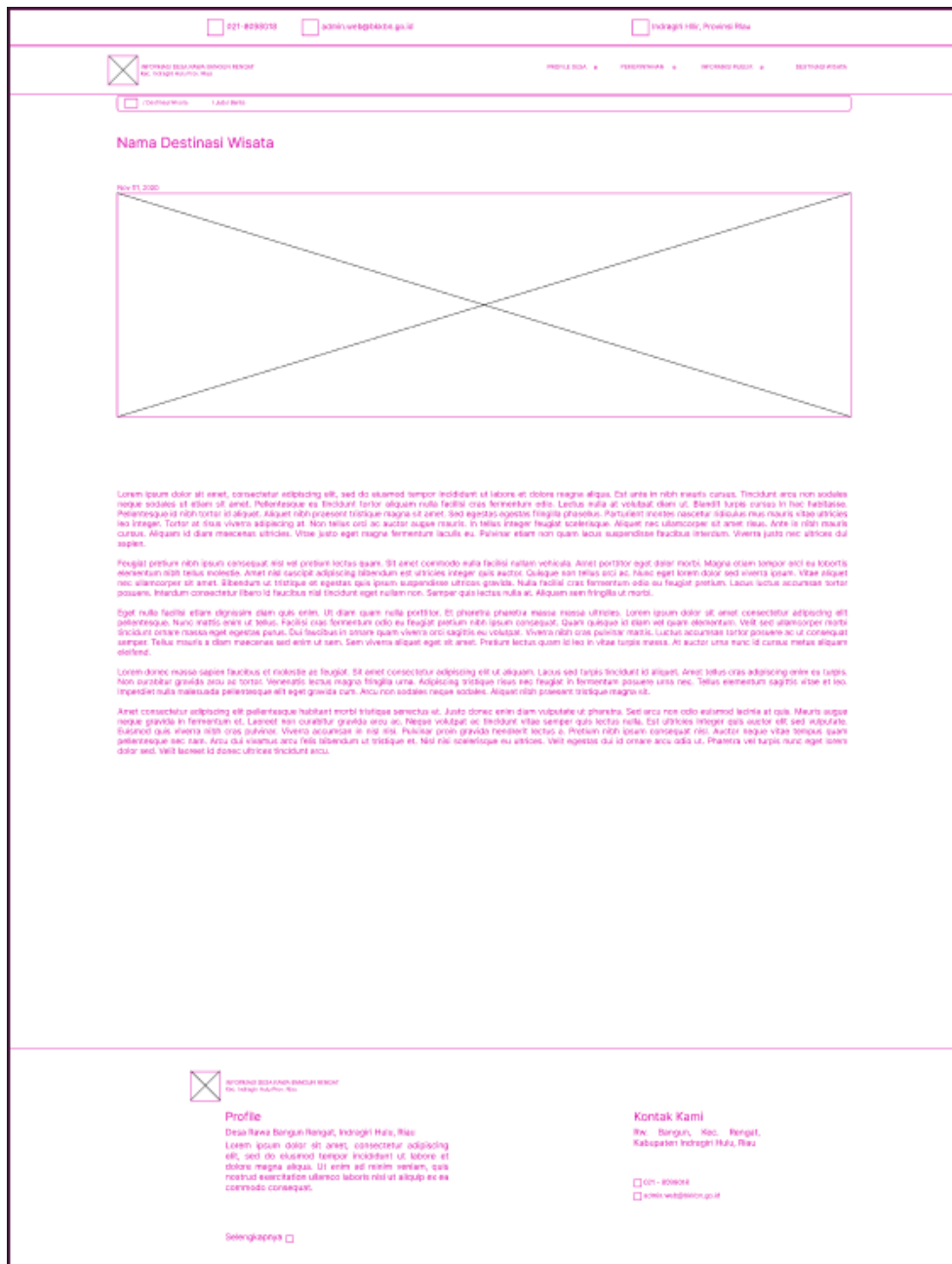
Gambar 4 19 Halaman Isi Berita Desa

Untuk halaman *isi Berita Desa* ini juga serupa dengan halaman *Isi Pengumuman Desa*.



Gambar 4 20 Halaman Destinasi Wisata Desa

Halaman *Destinasi Wisata* pun serupa dengan halaman *Berita Desa* namun halaman ini memberikan informasi tentang destinasi wisata yang terdapat pada desa rawa bangun.



Gambar 4 21 Halaman Isi Destinasi Wisata Desa

Halaman *Isi Destinasi Wisata* serupa dengan halaman *Isi Berita Desa*.

4. Keberlanjutan

Tidak ada keberlanjutan kerja sama dengan desa Rawa Bangun dikarenakan pihak desa hanya meminta sampai pembuatan website profile desa saja, maka dari itu kerja sama hanya di lakukan sampai pengerjaan website tuntas dan untuk pengembangan lebih lanjut dan pengolahan website diserahkan sepenuhnya kepada pihak desa.

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

Diggity, sebagai startup pengembangan perangkat lunak, mengenali urgensi transformasi digital dalam memajukan suatu wilayah. Dengan fokus pada pembuatan website dan pemahaman mendalam terhadap pentingnya integrasi teknologi informasi di masyarakat, Diggity berkolaborasi dengan desa Rawa Bangun Kec.Rengat Indragiri Hulu Provinsi Riau. Upaya ini tidak hanya mencakup penyediaan solusi software untuk pembuatan website desa, tetapi juga melibatkan pendekatan holistik untuk memastikan implementasi yang maksimal.

Kolaborasi ini diharapkan dapat membawa dampak positif, seperti peningkatan keterlibatan masyarakat, promosi potensi lokal, dan pertumbuhan ekonomi di tingkat desa. Dengan menyatukan visi inovatif Diggity dan kebutuhan mendesak desa untuk bersaing di era digital, kerjasama ini dianggap sebagai langkah progresif menuju masyarakat desa yang lebih terkoneksi dan berdaya saing. Oleh karena itu, laporan proposal ini mengajukan ide kerjasama antara Diggity dan desa Rawa Bangun Kec.Rengat Indragiri Hulu Provinsi Riau untuk merealisasikan pembuatan website profil desa sebagai tonggak penting dalam perjalanan ini.

B. Saran

1. Melakukan pelatihan masyarakat dengan menyelenggarakan program pelatihan regular untuk memperdayakan masyarakat desa dalam manajemen dan penggunaan efektif website.
2. Perlu dibangun strategi promosi yang kuat untuk mengungkapkan potensi local desa melalui konten visual, dan pemasaran online, dengan tujuan menarik perhatian pihak luar terhadap desa Rawa Bangun.



LAMPIRAN





A. Log Book sudah terisi minimal 7x





LOG BOOK PRAKTIK MAGANG MAHASISWA PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA T.A 2023 / 2024 (WAJIB DIISI DAN MASUK DALAM PENILAIAN)



Nim : 2000018031
 Nama Mahasiswa : Naufal Ghaly Azhar
 Judul Praktik Magang : Membuat website profile desa
 Dosen Pembimbing : Taufiq Ismail, S.T., M.Cs.
 Mentor Lapangan : Muhammad Iqbal Hadiwibowo



No	Kegiatan dan Lokasi Praktik Magang	Waktu Pelaksanaan		Hasil	Kendala, Rencana Perubahan (Jika ada)	Paraf Mentor Lapangan	Paraf Penanggung Jawab Magang	Paraf Dosen Pembimbing Praktik Magang
		Hari/TGL	Jam Durasi					
1.	Pertemuan pertama dengan tim untuk membahas kontrak	Rabu 18/10/2023	2 jam					



2.	Mengikuti kelas UI/UX Design sekaligus mengerjakan mini task yang diberikan	Rabu 1/11/2023 sd. Rabu 15/11/2023	5 Jam					
----	---	------------------------------------	-------	--	--	---	--	---



3.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun	Senin 20/11/2023	5 Jam	Design tampilan website profile desa Rawa Bangun				
4.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun	Selasa 21/11/2023	5 Jam	Design tampilan website profile desa Rawa Bangun	-			









5.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun	Rabu 22/11/2023	5 Jam	Design tampilan website profile desa Rawa Bangun	-			
6.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun	Kamis 23/11/2023	5 Jam	Design tampilan website profile desa Rawa Bangun	-			









7.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun	Jumat 24/11/2023	5 Jam	Design tampilan website profile desa Rawa Bangun	-			
----	---	---------------------	-------	--	---	---	--	---









8.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun	Jumat 24/11/2023	5 Jam	Design tampilan website profile desa Rawa Bangun				
----	---	---------------------	-------	--	--	---	--	---

9.	Membuat design website profile desa Rawa Bangun	Sabtu 25/11/2023	5 Jam	Design tampilan website profile desa Rawa Bangun				
----	---	---------------------	-------	--	--	---	--	---

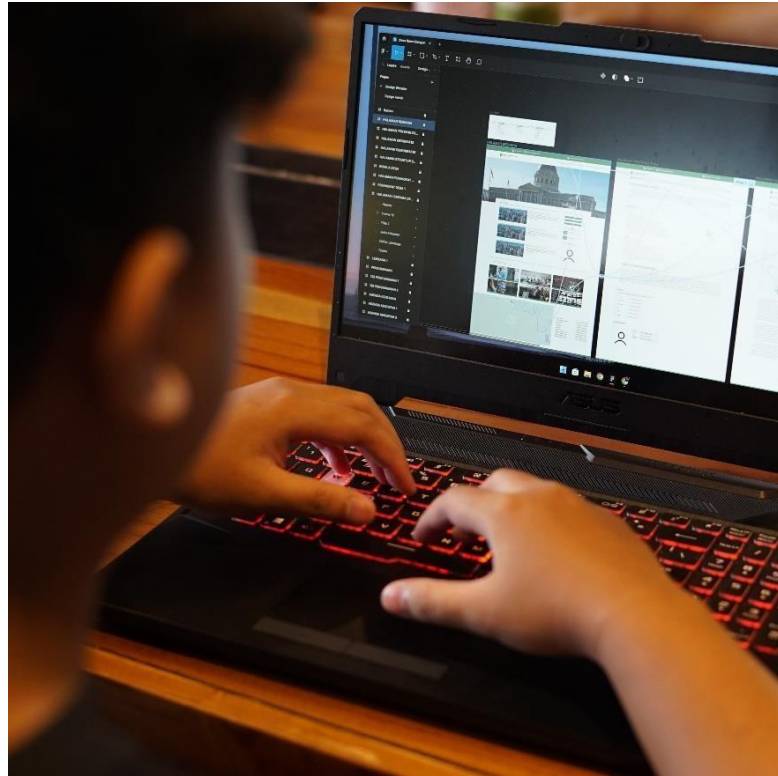
10	Membuat design website profile desa Rawa Bangun	Senin 27/11/2023	5 Jam					
----	---	---------------------	-------	--	--	--	--	---

11	Membuat design website profile desa Rawa Bangun	Selasa 28/11/2023	5 Jam					
12	Membuat design website profile desa Rawa Bangun	Rabu 28/11/2023	5 Jam					
13	Membuat design website profile desa Rawa Bangun	Kamis 29/11/2023	5 Jam					
14	Membuat design website profile desa Rawa Bangun	Jumat 30/11/2023	5 Jam					

15	Membuat design website profile desa Rawa Bangun	Sabtu 31/11/2023	5 Jam					
16	Membuat design website profile desa Rawa Bangun	Senin 1/12/2023	5 Jam					
17	Membuat design website profile desa Rawa Bangun	Selasa 2/12/2023	5 Jam					
18	Membuat design website profile desa Rawa Bangun	Rabu 3/12/2023	5 Jam					

19	Mempresentasikan hasil akhir dari tahapan design website Rawa Bangun	Kamis 28/12/2023						
20	Menunggu hasil pengecekan dari pihak front end							
21	Memberikan hasil akhir design kepada tim lead	Senin 1/01/2023						
22	Dokumentasi hasil praktik magang	rabu 3/01/2023						

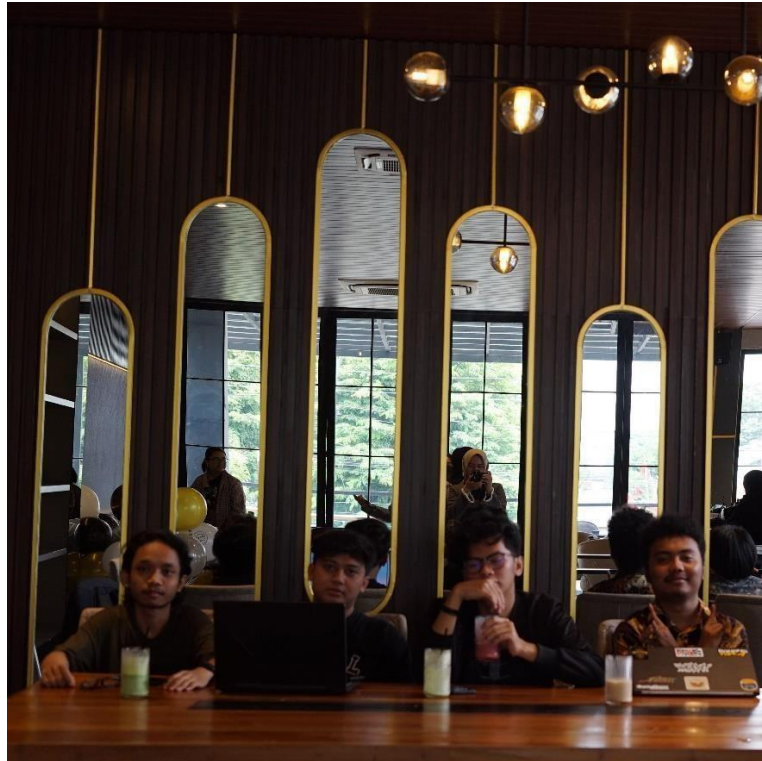
B. Dokumentasi Kegiatan Praktik Magang



Gambar 5.1 Dokumentasi



Gambar 5.2 Dokumentasi



Gambar 5.3 Dokumentasi