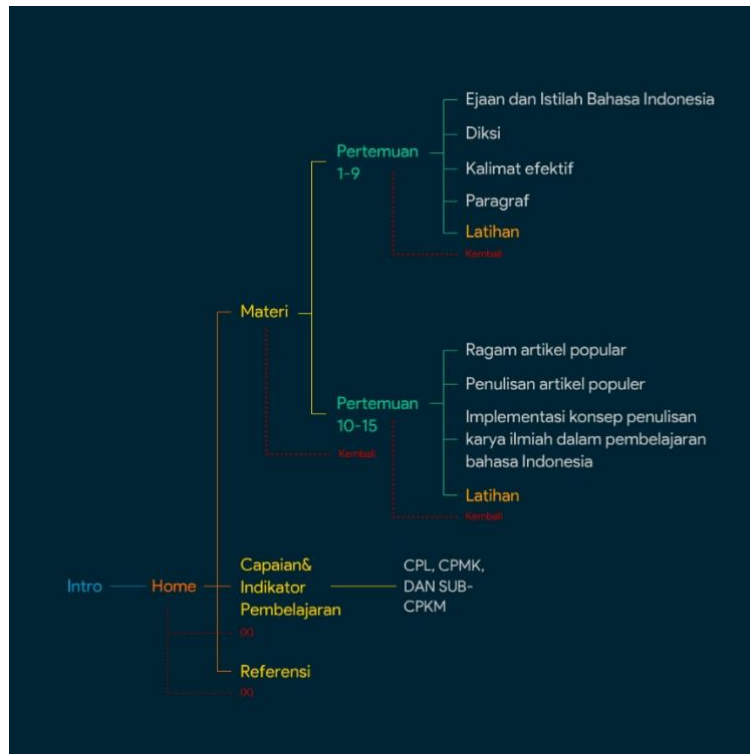


Tata Cara Penggunaan dan source Code



AdobeAIR aplikasi (dimulai dari proses melakukan login pengguna dalam sistem atau pada intro, kemudian masuk pada bagian Home, lalu dilanjutkan dengan menginput capaian indikator pembelajaran, Materi serta referensi . Langkah selanjutnya adalah menginput materi yang dibagi menjadi dua, pertemuan 1-9 dan 9-10 dan capaian indikator pembelajaran serta referensi secara satu persatu dengan menyusun sistem yang terdapat dalam adobeAIR.

a. Halaman *login*

Halaman login pengguna sistem berisikan formulir untuk dapat masuk kedalam sistem media pembelajaran ekspresi tulis . Formulir login tersebut akan meminta nama mahasiswa untuk masuk ke dalam aplikasi.



Halaman Login

Proses Login Sistem

Baris	Kode Program
1	Usage: To localize the description, use the following format for the description element. <description>
2	<text xml:lang="en">English App description goes here</text>
3	<text xml:lang="fr">French App description goes here</text> <text xml:lang="ja">Japanese App description goes here</text> </description>
4	To localize the name, use the following format for the name element. <name>
5	<text xml:lang="en">English App name goes here</text>
6	<text xml:lang="ja">Japanese App name goes here</text> </name>

b. Halaman *Home*

Halama homeberisikan ,nama mahasiswa yang sudah diinput dan pada halaman ini ditampilkan profil nama pengajar, Materi, Capaian Indikator Pembelajaran dan Referensi.



Halaman *Home* sistem

Baris	Program Kode
1	<application xmlns="http://ns.adobe.com/air/application/33.1"> <id>mediapembelajaranekspresitulis</id>
2	<versionNumber>1.0.0</versionNumber> <versionLabel/>
3	<filename>Ekspresi Tulis</filename> <description/> <name>Ekspresi Tulis</name> <copyright/>
4	<initialWindow>
5	<content>MEDIA%20PEMBELAJARAN%20EKSPRESI%20TULIS-%20AKHIR.swf</content> <systemChrome>standard</systemChrome>
6	<transparent>>false</transparent> <visible>>true</visible>
7	<fullScreen>>true</fullScreen> <aspectRatio>landscape</aspectRatio> <renderMode>gpu</renderMode> <autoOrients>>false</autoOrients>

c. Halaman Materi

Halaman materi berisikan input materi yang terdapat dalam tampilan layar kolom yang yang terdiri dari pertemuan pertama sampai pertemuan ke sembilan, serta pada kolom bawah memuat pertemuan kesepuluh sampai ke limabelas. Terdapat fitur kembali ke halaman home.



Halaman Materi

Baris	Kode Program
1	<versionMap> <descriptorNamespace>http://ns.adobe.com/air/application/50.0</descriptorNamespace> <swfVersion>50</swfVersion>
2	<image192x192>ApplconsForPublish/192.png</image192x192> <image36x36>ApplconsForPublish/36.png</image36x36> <image144x144>ApplconsForPublish/144.png</image144x144> <image96x96>ApplconsForPublish/96.png</image96x96>
4	<image72x72>ApplconsForPublish/72.png</image72x72> <image48x48>ApplconsForPublish/48.png</image48x48>
5	<customUpdateUI>>false</customUpdateUI> <allowBrowserInvocation>>false</allowBrowserInvocation>pertemuan 1-9/>pertemuan>10-15/>

26	<content>MEDIA%20PEMBELAJARAN%20EKSPRESI%20TULIS-%20AKHIR.swf</content>
27	<systemChrome> </systemChrome>
28	<transparent> </transparent>
29	<visible> </visible>v
30	<fullScreen> </fullScreen>
32	<aspectRatio> </aspectRatio>
33	<renderMode> </renderMode>
34	<autoOrients>false</autoOrients>
35	</initialWindow>
36	<icon>
37	<image192x192>ApplconsForPublish/192.png</image192x192>
38	<image36x36>ApplconsForPublish/36.png</image36x36>
39	<image144x144>ApplconsForPublish/144.png</image144x144>
40	<image96x96>ApplconsForPublish/96.png</image96x96>
41	<image72x72>ApplconsForPublish/72.png</image72x72>
42	<image48x48>ApplconsForPublish/48.png</image48x48>
43	</icon>
44	<customUpdateUI>false</customUpdateUI>
45	<allowBrowserInvocation>false</allowBrowserInvocation>
46	<android>
47	<manifestAdditions>
48	<![CDATA[<manifest> </manifest>]]>
49	</manifestAdditions>
50	</android>
51	<supportedLanguages>en</supportedLanguages>