

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dunia teknologi informasi semakin berkembang dari tahun ke tahun, dimulai dari sektor hiburan, pemerintahan hingga instansi pendidikan. Penggunaan teknologi untuk keberlanjutan di bidang pendidikan adalah alasan mengapa banyak pemangku kepentingan berpartisipasi dalam penggunaan teknologi.

SMP Muhammadiyah Al Ghifari Batanghari Lampung yang beralamatkan di Darussalam, Dusun Boyolali, Kecamatan Batanghari, Kabupaten Lampung Timur, Lampung 34381. Sekolah menengah pertama ini merupakan sekolah yang berfokus pada Tahfidz Al – Quran. Sekolah ini juga menawarkan program percakapan harian yang sangat baik dalam bahasa Inggris dan Arab dan banyak fasilitas lainnya.

Pendaftaran siswa baru di SMP Muhammadiyah Al Ghifari sendiri dilakukan secara konvensional baik dalam proses pendaftaran siswa baru, penyimpanan data, maupun pengolahan data. Hal ini menimbulkan permasalahan pada saat proses pendaftaran siswa baru. Proses pendaftaran siswa baru pada SMP Muhammadiyah Al Ghifari mengharuskan calon siswa baru hadir langsung di sekolah untuk melakukan pendaftaran. Mekanisme pendaftaran tersebut sangat menyulitkan calon siswa baru, terutama yang berdomisili di luar Provinsi Lampung, bahkan calon siswa baru yang masih berdomisili dalam Provinsi Lampung tetapi tempat tinggalnya cukup jauh juga menghadapi kesulitan untuk melakukan pendaftaran dengan mekanisme tersebut. Berdasarkan hasil wawancara yang telah dilakukan kuota penerimaan siswa baru setiap periodenya berjumlah 180 kuota, dari jumlah kuota tersebut hampir 65% calon siswa yang mendaftar berasal dari luar provinsi lampung atau bahkan yang masih dalam

provinsi lampung tetapi tempat tinggalnya cukup jauh dari sekolah. Proses penerimaan siswa baru pun membutuhkan sumber daya manusia yang banyak untuk menerima calon siswa baru yang mendaftar, mengumpulkan berkas dan merekap data yang bisa saja hilang dan rusak. Selain itu, antrian pendaftaran yang panjang juga membutuhkan waktu yang cukup lama dalam proses penerimaan siswa baru dan data calon siswa baru yang mendaftar bisa saja tidak terekap akibat dari banyaknya data pendaftar, data pendaftar hilang atau rusak. Proses tersebut juga tentunya menghabiskan dana untuk menyediakan formulir pendaftaran dan harus membagikannya dari pintu ke pintu.

Berbagai permasalahan yang terjadi tentu saja merepotkan staf yang menjadi tenaga panitia penerimaan siswa baru dan calon siswa baru yang berada di luar Provinsi Lampung atau bahkan yang masih dalam Provinsi Lampung tetapi tempat tinggalnya cukup jauh dari sekolah. Dampak lainnya adalah proses pendaftaran siswa baru menjadi tidak maksimal. Sesuai dengan permasalahan tersebut maka topik dan solusi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah di atas adalah “rancang bangun sistem informasi penerimaan siswa baru” yang dapat membantu memudahkan proses pendaftaran calon siswa baru karena mereka tidak perlu hadir langsung di sekolah. Dengan demikian, panitia penerimaan calon siswa baru juga tidak perlu repot mengumpulkan berkas dan merekap data secara manual seperti sebelumnya. Rancang bangun sistem penerimaan siswa baru ini nanti akan dihubungkan dengan *database* SIA (Sistem Informasi Akademik) SMP Muhammadiyah Al Ghifari. Proses rancang bangun sistem informasi penerimaan siswa baru ini menggunakan framework Codeigniter (CI) dan database MariaDB. Sistem yang dibangun diharapkan dapat membantu meningkatkan kinerja lembaga pendidikan dan memberikan pelayanan yang optimal.

1.2. Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, batasan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Penelitian ini berfokus pada pengembangan rancang bangun sistem informasi penerimaan siswa baru (PSB) berbasis web menggunakan metode *Extreme Programming* di SMP Muhammadiyah *Boarding School* Abudzar Al Ghifari.
- b. Penelitian ini berfokus menguji kelayakan sistem PSB tersebut menggunakan metode *System Usability Scale (SUS)* dan *Black Box*.

1.3. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, di dapatkan rumusan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana melakukan rancang bangun sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web menggunakan metode *Extreme Programming* ?
- b. Bagaimana menguji kelayakan sistem informasi penerimaan siswa baru menggunakan metode *System Usability Scale (SUS)* dan *Black Box* ?

1.4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas, tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Menghasilkan sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web dengan menggunakan metode *Extreme Programming*.
- b. Menghasilkan sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web yang layak digunakan oleh SMP Muhammadiyah Al Ghifari.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian adalah sebagai berikut :

- a. Produk hasil penelitian dapat diterapkan pada objek penelitian yaitu SMP Muhammadiyah Abudzar Al Ghifari, sehingga proses penerimaan siswa baru tidak

dilakukan secara konvensional, mengurangi risiko *human error*, dan tidak memakan waktu yang cukup banyak karena tidak adanya antrian pendaftar.

- b. Calon siswa baru yang berdomisili di Provinsi Lampung atau yang masih dalam Provinsi Lampung tetapi cukup jauh dari sekolah, serta yang berasal dari luar Provinsi Lampung tidak lagi merasa kesulitan dalam melakukan pendaftaran karena tidak lagi harus hadir langsung di sekolah.