

## DAFTAR PUSTAKA

- Amir, M. T. (2016). *Inovasi pendidikan melalui problem based learning*. Jakarta: Prenada Media.
- Arikunto, Suharsimi. 2014. *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- A.Runtu, J mendey, M. O. (2015). Kompetensi Sumber Daya Manusia (Sdm) Dalam Meningkatkan Kinerja Tenaga Kependidikan Pada Bagian Akademik Universitas Sam Ratulangi Manado. *Jurnal Administrasi Publik*, 2(30), 1330.
- Arjanggi, R. (2017). Identifikasi Permasalahan Pengambilan Keputusan Karir Remaja. *Psikologika: Jurnal Pemikiran Dan Penelitian Psikologi*, 22(2), 28–35.
- Astuti, U. D. (2020). *Pengembangan Media Permainan Puzzle Untuk Meningkatkan Pemahaman Peminatan Karir Dengan Menggunakan Layanan Bimbingan Kelompok Pada Kelas VII Di SMP N 1 Babakan Cirebon*. Universitas Ahmad Dahlan.
- Bhakti, C. P. (2015). Bimbingan dan Konseling Komprehensif: dari paradigma menuju aksi. *Jurnal Fokus Konseling*, 1(2), 93-106.
- Elfanany, Burhan. (2011). *Strategi Jitu Meningkatkan Skor Tes IQ Anak Prasekolah (Paud & TK)*. Jakarta: Republika Penerbit.
- Elan, E., & Feranis, F. (2017). Penggunaan Media Puzzle Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Bentuk Geometri. *Jurnal PAUD Agapedia*, 1(1), 66-75.
- Fadilah, S. N. (2019). Layanan Bimbingan Kelompok dalam Membentuk Sikap Jujur Melalui Pembiasaan. *Islamic Counseling: Jurnal Bimbingan Konseling Islam*, 3(2), 167.
- Fithriyana, A., & Sugiharto, D. Y. P. (2014). Bimbingan Kelompok Dengan Teknik Permainan Simulasi Untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Antar Pribadi Siswa. *Jurnal Bimbingan Konseling*, 3(2).
- Giyanti. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Pop-Up Book Untuk Peserta Didik Tunarungu SMP-LB Pada Materi Gerak Dan Gaya*. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.

- Hadiarni, & Irman. (2009). *Konseling Karir*. Batusangkar: STAIN Batusangkar Press.
- Halimah, A. H., Mutu, P., Guru, L., Biaya, D., Terhadap, P., Siswa, K., Smp, P., & Tasikmalaya, S. (2013). *Ai Hilyatul Halimah , 2013 Pengaruh Mutu Layanan Guru Dan Biaya Pribadi Terhadap Kepuasan Siswa Pada Smp Swasta Se-Kota Tasikmalaya Universitas Pendidikan Indonesia / repository.upi.edu*. 1–10.
- Heru, Prambudi. (2015). *Kemampuan Pengambilan Keputusan Karir Siswa Kelas XI di SMA Negeri 1 Kutasari Purbalingga. Univesritas Negeri Yogyakarta*
- Herlina, D. (2012). *Gerakan literasi media di Indonesia*. Rumah Sinema.
- Jamil, Sya'ban. (2012). *56 Games untuk Keluarga*. Jakarta: Republika Penerbit.
- Kaswadi, D. A., Wulandari, E., & Trisiana, A. (2018). Pentingnya Komunikasi Sosial Budaya Di Era Globalisasi Dalam Perspektif Nilai Pancasila. *Jurnal Global Citizen: Jurnal Ilmiah Kajian Pendidikan Kewarganegaraan*, 6(2).
- Kurniawan, D. E., & Pranowo, T. A. (2018). Bimbingan Kelompok dengan Teknik Sosiodrama Sebagai Upaya Mengatasi Perilaku Bullying di Sekolah. *Jurnal Bimbingan Dan Konseling Terapan*, 2(1), 50–60.
- Kurniawati.(2015). *Hubungan antara Layanan Informasi Karir dan Efikasi Diri dengan Pengambilan Keputusan Studi Lanjut Siswa. Naskah Publikasi. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta*.
- Marjo, H. K., Mamesah, M., & Nurjanah, S. (2017). Pengaruh Layanan Bimbingan Kelompok Terhadap Body Image Siswa (Quasi Experimen pada Siswa Kelas XI di MAN 3 Jakarta). *INSIGHT: Jurnal Bimbingan Konseling*, 6(1), 72-79.
- Mawaridz, A. D., & Rosita, T. (2019). Bimbingan kelompok untuk siswa SMP yang memiliki minat belajar rendah. *FOKUS (Kajian Bimbingan & Konseling Dalam Pendidikan)*, 2(4), 158–170.
- Mulyasa. (2009). *Menjadi Guru Profesional: Menciptakan Pembelajaran Kreatif dan Menyenangkan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Nari, N., Akmay, Y., & Sasmita, D. (2020). Penerapan permainan puzzle untuk meningkatkan kemampuan membilang. *Jurnal Pembangunan Pendidikan: Fondasi Dan Aplikasi*, 7(1), 44–52.
- Nuvus, R. A. (2021). *Pengembangan Permainan Bingo Dalam Bimbingan Kelompok Tentang Perencanaan Karier Siswa Kelas Ix Smp Muhammadiyah*

2 Kalasan Tahun Ajaran 2020 / 2021 Skripsi Kelompok Tentang Perencanaan Karier Siswa Kelas Ix Smp Muhammadiyah 2 Kalasan Tahun Ajaran 2020 / 2021.

Pribadi, A. S., Erlangga, E., & Wangge, M. Y. (2021). Hubungan Antara Konsep Diri Akademik dengan Pengambilan Keputusan Karier pada Siswa SMP. *PHILANTHROPY: Journal of Psychology*, 5(1), 157.

Putri, R. R. (2016). Pengaruh Kompetensi Pedagogik Guru IPS Ekonomi Terhadap Kemampuan Mengelola Kelas XI di SMA YP3I Muamalah Tahun Pelajaran 2016/2017. *Skripsi*. IAIN Mataram.

Rohman, M. A. abdur. (2019). Pendidikan Karakter di Sekolah Menengah Pertama (SMP): Teori, Metodologi dan Implementasi. *Qalamuna: Jurnal Pendidikan, Sosial, Dan Agama*, 11(2), 125–146.

Setiyowati.(2015). *Hubungan Efektivitas Bimbingan Karir dan Orientasi Masa Depan dengan Keputusan Karir Remaja*. Naskah Publikasi Magister Sains Psikologi. Solo: UMS.

Sholikhah, L. D., Baharudin, Y. H., & Fardah, N. N. (2019). Pengembangan Model Permainan Puzzle Interaktif Berbasis Literasi Digital Untuk Pengambilan Keputusan Karir Pada Siswa SMP Linda. *Jurnal PANCAR*, 3(2), 279–288.

Siaran Pers Tentang Riset Kominfo dan UNICEF Mengenai Perilaku Anak dan Remaja Dalam Menggunakan Internet. (2014).  
<http://kominfo.go.id/index.php/content/detail/3834/Siaran+Pers+No.+17-PIH-KOMINFO-2-2014+tentang+Riset+Kominfo+dan+UNICEF+Mengenai+Perilaku+Anak+dan+Remaja+Dal>. Diakses 2 Juli 2023.

Sitompul, L. (2018). Meningkatkan pemahaman perencanaan karir melalui layanan bimbingan karir di sekolah dengan menggunakan media gambar pada siswa kelas IX-1 SMP Negeri 1 Gebang tahun 2017-2018. *Jurnal Tabularasa Pps Unimed*, 15(3), 316–327.

Sudarsana, I. K. (2015). Peningkatan Mutu Pendidikan Luar Sekolah Dalam Upaya pembangunan Sumber Daya Manusia. *Jurnal Penjaminan Mutu*, 1(1), 1-14.

Sugiyono.(2012). Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D, Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2013). Metodologi Penelitian. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif,*

- Kombinasi, R&D dan Penelitian Pendidikan*). Alfabeta.
- Suharsimi. (2013). *Manajemen Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta.
- Sukamdinata, Nana Syaodih. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Remaja Rosdakarya.
- Sulianta, Feri. (2020). *Keajabian Social Media*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Supardi, E. (2016). Pengembangan Karir Kontribusinya Terhadap Kinerja Pegawai. *Jurnal Geografi Gea*, 9(1).
- Syamsuddin M, Abin. (2014). *Psikologi Kependidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Utami, D. S., & Hardini, A. T. A. (2021). Pengembangan Media Belajar Literasi Digital Berbasis Game Edukasi Dalam Meningkatkan Minat Baca Kelas 2 SD. *JIKAP PGSD: Jurnal Ilmiah Ilmu Kependidikan*, 5(2), 218–225.
- Wasono, M. (2019). Peningkatan Disiplin Berseragam Siswa Melalui Bimbingan Kelompok. *Jurnal Prakarsa Paedagogia*, 2(1), 54–66.
- Widarto. (2015). Bimbingan Karier dan Tips Berkarier. In *Leutikaprio*.
- Winkel, W. S & Hastuti, S. (2010). *Bimbingan dan Konseling di Institusi Pendidikan*. Yogyakarta: Media Abadi.
- Yunika Khairun, D., Sulastri, M. S., & Hafina, A. (2016). Layanan Bimbingan Karir terhadap Peningkatan Kematangan Eksplorasi Karir Siswa. *Jurnal Penelitian Bimbingan Konseling*, 1(1), 1–23.