

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Nuraini rozak, “studi terahir kebanyakan anak indonesia sudah online namun banyak yang tidak menyadari resiko nya.” <http://www.unicef.org>
- [2] Sukindar, “Mengapa Harga Laptop Lebih Mahal dari Handphone,” <http://gadgetren.com>, 2019.
- [3] Nasution, *berbagai pendekatan dalam proses belajar mengajar*. jakarta: bumi aksara, 2007.
- [4] G. S. Utama, “Pentingnya Memilih Media yang Tepat dalam Pembelajaran,” <http://pena.belajar.kemdikbud.go.id>, 2020.  
<http://pena.belajar.kemdikbud.go.id/2020/10/pentingnya-memilih-media-yang-tepat-dalam-pembelajaran/>
- [5] A. Emda, “Kedudukan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran.,” 2018.
- [6] “UU.NO 14,” 2005.
- [7] E. Kurniay, “Pemanfaatan Media PowerPoint Sebagai Media Pembelajaran,” [Https://ayoguruberbagi.kemendikbud.go.id](https://ayoguruberbagi.kemendikbud.go.id), 2020.
- [8] Prof Sugiyono, *metode penelitian kuantitatif kualitatif dan R&D*, Ke-Dua cet. bandung: alfabeta, 2020.
- [9] S. S. Faiqotul Himmah, “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan Pemanfaatan Ispring Suite Pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak,” *J. Educ. Manag. Stud.*, vol. 5, 2022.
- [10] M. D. R. Adhyatma and M. M. Handayani, “Pengaruh Penerapan terhadap Pengembangan Budaya Inklusi Positive Behaviour Sup,” *INSAN*, vol. Vol. 01 No.
- [11] Azhar Arsyad, *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2011.
- [12] S. Maghfiroh and D. Suryana, “Media Pembelajaran untuk Anak Usia Dini di Pendidikan Anak Usia Dini,” *J. Pendidik. Tambusai*, vol. 5, no. 1, pp. 1560–1566, 2021.
- [13] I. R and S. S. Nana, *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta: Asdi Mahasatya, 2004.
- [14] M. Latif and dkk, *Pendidikan Anak Usia Dini Teori dan Aplikasi*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group, 2016.
- [15] T. Nurrita, “Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa,” *MISYKAT J. Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari’ah dan Tarb.*, vol. 3, no. 1, p. 171, 2018.
- [16] B. Gan, T. Menkhoff, and R. Smith, “Enhancing students’ learning process through interactive digital media: New opportunities for collaborative learning,” *Comput. Human Behav.*, vol. 5, no. 1, pp. 652–663, 2015.
- [17] V. Rian and K. Osman, “The effect of multiple media instruction in improving students’ science process skill and achievement,” *Procedia Soc. Behav. Sci.*, vol. 1, no. 5, pp. 346–350, 2011.
- [18] Abdul pirol, “TEORI MEDIA DAN TEORI MASYARAKAT,” *al-tajdid*, 2010.
- [19] A. S. & A. Saas Asela, Unik Hanifah Salsabila, Nurul Hidayah Puji Lestari and Pertiwi, “PERAN MEDIA INTERAKTIF DALAM PEMBELAJARAN PAI BAGI GAYA BELAJAR SISWA VISUAL,” *J. Inov. Pendidik.*, vol. 07, p. 1298, 2020.
- [20] W. Wibawanto, *Desain dan Pemrograman Multime dia Pembelajaran Interaktif*. 2017.
- [21] M. Ali, *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia Moderen*. Jakarta.: Pustaka Aman, 2005.
- [22] D. S. Juzinar Suhimarita, “APLIKASI AKUTANSI PERSEDIAAN OBAT PADA KLINIK KANTOR BADAN PEMERIKSA KEUANGAN PERWAKILAN LAMPUNG,” *Sist. Inf. Akunt. AMIK Dian Cipta Cendikia*, vol. vol 2, 2019.

- [23] R. Anwar, *Akidah Akhlak*. 2008.
- [24] Tim Reviewer MKD, *Pengantar Studi Islam*. Surabaya, 2014.
- [25] Hamdani Ikhsan dan A. Fuad Hasan, *Filsafat pendidikan Islam*. Bandung: pustaka setia, 2007.
- [26] A. Dkk, *pendidikan agama islam*.
- [27] Zakiah Daradjat, *Metodik Khusus Pengajaran Agama Islam*. Jakarta: Bumi Aksara, 1995.
- [28] sahidu & herayanti Gunawan, harjo, "virtual laboratory to improve student problem solving skills on electricity concept," *Pendidik. Ipa indosensia*, vol. 2, p. 257, 2018.
- [29] Sudirman, *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*, Edisi 4. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada, 2018.
- [30] Wina Sanjaya, *Kurikulum dan pembelajaran, Teori dan praktek Pengembangan Kurikulum*. Jakarta: Kencana, 2010.
- [31] Wina Sanjaya, *Kurikulum dan Pembelajaran: Teori dan Praktik pengembangan KTSP*,. (Jakarta: Kencana, 2009).
- [32] K. A. Us and Kompri, "Kebijakan Pendidikan Islam di Indonesia (Dahulu, Kini dan Masa Depan)," p. 479, 2008.
- [33] S. A.M, *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada, 2018.
- [34] J. . Keller, *Motivational Design for Learning and Performance: The ARCS Model Approach*. New York: Springer Science Business Media., 2010.
- [35] S. R. Munthu, "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEB PADA MATA PELAJARAN SIMULASI DIGITAL KELAS X DI SMK," UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR, 2017.
- [36] Rumainur, "Pengembangan Media Ajar berbasis multimedia autoplay dalam pembelajaran sejarah kebudayaan islam kelas XI MA Baligual Makassar," Universitas Malik Ibrahim, 2016.
- [37] sugiyono, "metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D," in *metode penelitian*, Ke-27. Bandung: alfabeta, 2018.
- [38] S. verawati dewi Dian Kurniawan, "Pengembangan Perangkat Pembelajaran dengan Media Screencast-O Matic Mata Kuliah Kalkulus 2 Menggunakan Model 4-D Thiagarajan," *J. siliwangi*, vol. 03, 2017.
- [39] Eko Putro Widoyoko, *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian Pendidikan Kimia*. Yogyakarta: Pustaka pelajar, 2018.
- [40] D. M, *Teknik Penyusunan Instrumen dan Nontes*. Yogyakarta: Mitra Cendekia Offset, 2008.
- [41] R. & Setiawarno, *Statistika Terapan Untuk Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press, 2016.
- [42] A.Arsyad, *Media Pembelajaran*. PT. Raja Grafindo Persada, 2021.
- [43] Warsita, *Teknologi Pembelajaran*, Rineka Cip. Jakarta, 2008.
- [44] W.Sanjaya, "Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan," Kencana.Jakarta, 2009.
- [45] I. Ibrahim, "Pengembangan media pembelajaran mobile learning berbasis android mata pelajaran ipa untuk siswa SMP," *ilmiah kependidikan*, vol. 8, 2018, [Online]. Available: <https://doi.org/10.24176/re.v8il.1792>
- [46] J. Lubis, I, R & Ikhsan, "pengembangan media pembelajaran kimia berbasis android untuk meningkatkan motivasi belajar dan prestasi kognitif peserta didik SMA.," *Inov. Pendidik.*, 2015, [Online]. Available: <https://doi.org/10.21831/jipi.vli2.7504>.
- [47] A. Fikru, "The Effect of Using Android-Based Learning Media on Student Interest and Learning Outcomes in Lessons Islamic Education," *J. Ilm.*, 2022.

- [48] R. Ulfa, Isni, Kurnia., Alfian, Alfina., Fahlul, “Rancang Bangun Media Pembelajaran Teknologi WAN Berbasis Android,” *Infotek*, 2023.
- [49] S. Muhammad, “Digitizing Arudh and Qowafi Classics as Android-Based Student Learning Media Using Flutter.,” *Int. J. Eng. Sci. Inf. Technol.*, 2022.