

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. U. Fahri and E. Purwanto, "Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Di Galaxy Futsal Ketapang Berbasis Android," *Maj. Ilm. METHODODA*, vol. 10, no. 2, pp. 81–87, 2020, doi: 10.46880/methoda.vol10no2.pp81-87.
- [2] C. Name *et al.*, "Pengaruh Fasilitas dan Lokasi Terhadap Kepuasan Konsumen Pada Lapangan Futsal Montella Sport Centre Di Kecamatan Kupitan," *Pap. Knowl. . Towar. a Media Hist. Doc.*, vol. 3, no. 2, p. 6, 2021.
- [3] D. Ratnasari, H. F. Hadi, and J. Budiarto, "Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Android," *JUTI J. Ilm. Teknol. Inf.*, vol. 16, no. 2, p. 144, 2018, doi: 10.12962/j24068535.v16i2.a738.
- [4] I. Puntadewa, A. Rustam, and Y. I. Kurniawan, "Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal di Pusat Olahraga Orion Purwokerto Berbasis Android," *J. Pendidik. dan Teknol. Indones.*, vol. 2, no. 7, pp. 311–328, 2022, doi: 10.52436/1.jpti.195.
- [5] R. K. Pratama and F. Piliang, "Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web," *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol.*, vol. 1, no. 2, 2019, doi: 10.31326/sistek.v1i2.676.
- [6] R. Yulia and A. R. Hernawan, "Penerapan System Development Life Cycle Dalam Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web," *Reputasi J. Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 2, pp. 81–84, 2021, doi: 10.31294/reputasi.v2i2.750.
- [7] H. Purwanto, F. A. Nugraha, M. R. Prayogha, and R. M. Syahputra, "SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB PADA FUTSAL STATION BEKASI," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 3, no. 2, p. 100, 2021, doi: 10.36499/jinrpl.v3i2.4499.
- [8] B. Amin, *TIK & Aplikasi Komputer Manajemen Pendidikan Islam*. 2020. [Online]. Available: [http://repository.iainmadura.ac.id/id/eprint/418%0Ahttp://repository.iainmadura.ac.id/418/1/1.1 Naskah Buku.pdf](http://repository.iainmadura.ac.id/id/eprint/418%0Ahttp://repository.iainmadura.ac.id/418/1/1.1%20Naskah%20Buku.pdf)
- [9] P. S. Ganney, *Web Programming*. 2022. doi: 10.1201/9781003316244-11.
- [10] E. Budiman, "Mobile Programming For Student," pp. 1–665, 2018.
- [11] F. Firly, I. P. Dewi, L. Mursyida, and A. D. Samala, "Dasar-dasar Android Studio Dan Membuat Aplikasi Mobile Sederhana," *Angew. Chemie Int. Ed. 6(11)*, 951–952., vol. 10, pp. 1–239, 2021.
- [12] Ley 25.632, "PENERAPAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD) UNTUK APLIKASI E LEARNING BERBASIS WEB," 2002.
- [13] M. S. Mustaqbal, R. F. Firdaus, and H. Rahmadi, "PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)," vol. 1, no. 3, pp. 31–36, 2015.
- [14] M. A. Kosim, S. R. Aji, and M. Darwis, "Pengujian Usability Aplikasi Pedulilindungi Dengan Metode System Usability Scale (Sus)," *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol.*, vol. 4, no. 2, pp. 1–7, 2022, doi: 10.31326/sistek.v4i2.1326.