

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Hadisaputra, N. Agitha, and M. A. Albar, "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Kue Berbasis Mobile Pada Toko Kue Primadona (Design And Develop Application Of Mobile Base Cake Order Case Of Primadona Cake Store)," *Tika*, vol. 2, no. 1, pp. 50–56, 2019.
- [2] S. Kasus, D. I. Cv, T. Samudra, D. Handayani, and H. Lubis, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Furnitur Berbasis Website Dengan Metode Rad (Studi Kasus Di Cv. Tujuh Samudra)," *J. Sist. Inf. Univ. Suryadarma*, vol. 9, no. 1, pp. 47–52, 2022.
- [3] D. Purwaningtias, D. Risdiansyah, M. S. Maulana, and A. Sasongko, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Kue Kota Pontianak Menggunakan Metode Waterfall," *Build. Informatics, Technol. Sci.*, vol. 3, no. 3, pp. 405–411, 2021.
- [4] R. Taufiq, H. Heriyanto, R. Destriana, F. Faridi, and D. Nurnaningsih, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Roti Kurni Bakery Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall," *JIKA (Jurnal Inform.*, vol. 7, no. 3, p. 292, 2023.
- [5] N. Hidayati, "Penggunaan Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan," *Gener. J.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–10, 2019.
- [6] Y. Evrilian and D. B. Santoso, "Rancang Bangun E-Commerce Penjualan Dan Pemesanan Cake pada Yandhi Bakery dengan Codeigniter," *J. Sains Komput. Inform. (J-SAKTI)*, vol. 7, no. 1, pp. 62–71, 2023.
- [7] R. Ishak, H. Widyastuti, and S. Setiaji, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Kue Dan Roti Berbasis Web Pada Yuki Bakery Jakarta," *Swabumi*, vol. 6, no. 1, pp. 27–34, 2018.
- [8] W. I. Rahayu, R. R. Fajri, and P. Hambali, *Manajemen Sumber Daya Manusia*. kreatif, 2019.
- [9] A. T. Kusumo, Vito Triantori, and Ishak Komarudin, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Smooth-Tee dengan Metode Waterfall," *J. Sist. Inf.*, vol. 10, no. 2, pp. 82–88, 2021.
- [10] A. Suhendriyo, B. Setiawati, and R. Hayati, "Implementasi e-tilang di Polres Tabalong (studi proses pembayaran denda tilang dengan e-tilang)," *J. Adm. Publik Adm. Bisnis*, vol. Vol.2, no. no.2, pp. 391–408, 2019.
- [11] Elgamar, "Website dan Perangkat Lunak Pendukung," *Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website Dengan PHP*, pp. 3–5, 2020.
- [12] J. Simarmata, *Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1. ANDI, 2010. Accessed: Feb. 09, 2024.
- [13] R. Destriana, S. M. Husain, N. Handayani, and A. T. P. Siswanto, *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase*. Deepublish, 2021. Accessed: Dec. 06, 2023.
- [14] Jogiyanto H.M, *Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan*, vol. 3, no. 4. 2015.

- [15] N. Ahmad *et al.*, *ANALISA & PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERORIENTASI OBJEK1*. Ahmad N, Krisnanik E, Rupilele FGJ, Muliawati A, Syamsiyah N, Kraugusteeliana K, *et al.* *ANALISA & PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERORIENTASI OBJEK*. Penerbit Widina. 2022.
- [16] B. Agustian, "Sistem Informasi Kalibrasi Torque Wrench," p. 166, 2022.
- [17] A. Tarmuji, N. R. D. P. Astuti, and M. D. Anwar, "Pengembangan Prototipe Aplikasi Kurir Antarjemput Kotak Amal LazisMu Umbulharjo Menggunakan Metode User Centered Design," *Build. Informatics, Technol. Sci.*, vol. 3, no. 3, pp. 375–383, 2021.