

DAFTAR PUSTAKA

- Agustriyana, N. A. (2017). Fully human being pada remaja sebagai pencapaian perkembangan identitas. *Jurnal Bimbingan Konseling Indonesia*, 2(1), 9-11. <http://dx.doi.org/10.26737/jbki.v2i1.244>
- American Psychiatric Association. (2013). *Diagnostic and statistical manual of mental disorder edition (DSM-V)*. American Psychiatric Publishing.
- Aulia, S. (2022). Hubungan antara kecanduan *game online* dengan perilaku agresif pada remaja di mabar hilir kota medan. *Skripsi*. Fakultas Psikologi Universitas Medan Area.
- Azwar, S. (2021). *Metode penelitian kuantitatif*. Pustaka Pelajar.
- Azwar, S. (2015). *Metode penelitian*. Pustaka Pelajar.
- Azwar, S. (2019). *Penyusunan skala psikologi*. Pustaka Pelajar.
- Azwar, S. (2021). *Reliabilitas dan validitas*. Pustaka Pelajar.
- Baron, R. A., & Branscombe, N. R. (2017). *Social psychology*. Pearson.
- Buss, A. H., & Perry, M. (1992). The aggression questionnaire. *Journal of Personality and Social Psychology*, 63(3), 452-459. <https://psycnet.apa.org/doi/10.1037/0022-3514.63.3.452>
- Ghozali, I. (2018). *Aplikasi analisis multivariate dengan program ibm spss 25*. Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Hima, E. N., Abdullah, S. M., & Kurniawan, A. P. (2020). Hubungan antara kecenderungan narsisme dengan perilaku agresif pada remaja akhir. *Skripsi*. Universitas Mercu Buana Yogyakarta.
- King, L. A. (2017). *Psikologi umum: sebuah pandangan apresiatif*. Salemba Humanika.
- Konorath, S., & Bonadonna, J. P. (2014). Narcissism. *The encyclopedia of adulthood and aging*, Willey Press.
- KPAI. (2024). Pengawasan kpai terhadap kasus kekerasan fisik dan.atau psikis anak di salah satu sekolah swasta di serpong, kota tanggerang selatan. <https://www.kpai.go.id/publikasi/pengawasan-kpai-terhadap-kasus-kekerasan-fisik-dan-atau-psikis-anak-di-salah-satu-sekolah-swasta-di-serpong-kota-tangerang-selatan>

- Krahe, B. (2013). *The social psychology of aggression (2nd ed.)*. Psychology Press.
<https://psycnet.apa.org/doi/10.4324/9781315804521>
- Larasati, C. (2023). Miris! baru sepekan di 2023, 3 kasus kekerasan di lingkungan pendidikan sudah terjadi.
[https://www.medcom.id/pendidikan/news-pendidikan/xkEjRIMK-miris-baru-sepekan-di-2023-3-kasus-kekerasan-di-lingkungan-
 pendidikan-sudah-terjadi](https://www.medcom.id/pendidikan/news-pendidikan/xkEjRIMK-miris-baru-sepekan-di-2023-3-kasus-kekerasan-di-lingkungan-pendidikan-sudah-terjadi)
- Lemmens, J. S., Valkenburg, P. M., & Peter, J. (2009). Development and validation of a game addiction scale for adolescents. *Media psychology*, 12(1), 77-95.
<https://psycnet.apa.org/doi/10.1080/15213260802669458>
- Myers, D. G., & DeWall, C. N. (2021). *Psychology*. Macmillan Learning.
 Myers, D. G., & Twenge, J. M. (2016). *Social psychology*. McGraw-Hill Education.
- Nuratika, S. (2022). Hubungan antara kecenderungan narsisme dengan agresivitas pada siswa sman 2 darul makmur kabupaten nagan raya. *Skripsi*. Fakultas Psikologi Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh.
- Papalia, D. E., & Martorell, G. (2021). *Experience human development 14th edition*. Mc Graw Hill.
- Rachmawati, D. A. (2019). Hubungan kecanduan *game online* dan kematangan emosi dengan perilaku agresif pada remaja. *Skripsi*. Fakultas Psikologi Universitas Ahmad Dahlan.
- Raskin, R., & Terry, H. (1988). A principal components analysis of the narcissistic personality inventory and further evidence of its construct validity. *Journal of Personality and Social Psychology*, 54(5), 890-902. <https://psycnet.apa.org/doi/10.1037/0022-3514.54.5.890>
- Rondo, A. A. A., Wungouw, H. I. S., & Onibala, F. (2019). Hubungan kecanduan *game online* dengan perilaku agresif siswa di sma n 2

- rataan. *E-journal Keperawatan*, 7(1).
<https://doi.org/10.35790/jkp.v7i1.24324>
- Rosenthal, S.A. & Pitthinsky, T.L. (2006). Narcissistic leadership. *The Leadership Quarterly*, 17, 617-633.
<https://psycnet.apa.org/doi/10.1016/j.leaqua.2006.10.005>
- Sandy, C. M. (2021). Hubungan antara narsisme dan fomo (ketakutan tertinggal informasi) dengan perilaku kerja kontraproduktif. *Skripsi*. Fakultas Psikologi Universitas Ahmad Dahlan.
- Santrock, J.W. (2011). *Life-span development : Perkembangan masa hidup (1st ed.)*. Erlangga.
- Sari, M. I., Rosmawati., & Tri Umari. (2018). Kecanduan game online dan masalah-masalah yang dialami siswa di sma negeri 12 pekanbaru. *Jom Fkip* 5(2):1–15.
- Sofia, N. S. (2023). Waduh! siswi sma 1 ciwidey diduga alami bullying, dipukul dan didorong, bagaimana mengatasi hal ini?
<https://jurnalsoreang.pikiran-rakyat.com/bandung/pr-1016310713/waduh-siswi-sma-1-ciwidey-diduga-alami-bullying-dipukul-dan-didorong-bagaimana-mengatasi-hal-ini>
- Syahran, R. (2015). Ketergantungan *online game* dan penanganannya. *Jurnal Psikologi Pendidikan dan Konseling*, 1(1), 84-92.
<https://doi.org/10.26858/jpkk.v1i1.1537>
- Umami, I. (2019). *Psikologi remaja*. Idea Press Yogyakarta.
- Pirantika, A., & Purwanti, R. S. (2017). Adiksi bermain game online pada siswa sekolah dasar negeri bajing 1 kecamatan kroya kabupaten cilacap. *Jurnal PGSD Indonesia*, 3(3):1-9.
- Putri, C. M., & Abdurrohin. (2015). Hubungan antara kematangan emosi dengan perilaku agresi pada siswa smk dinamika kota tegal. *Proyeksi*, vol. 10(1), 39-48. <http://dx.doi.org/10.30659/jp.10.1.39-48>
- Putri, M. E., Nirwana, H., & Sukmawati, I. (2020). Hubungan kemampuan mengelola emosi dengan kecenderungan berperilaku agresif siswa.

- JRTI (Jurnal Riset Tindakan Indonesia)*, 5(1), 14-20.
<http://dx.doi.org/10.29210/3003238000>
- Pratiwi, H. D., Situmorang, N. Z., & Yuzarion. (2019). Gambaran agresivitas remaja. *Prosiding Seminar Nasional Magister Psikologi Universitas Ahmad Dahlan*, (2), 227-233.
- Putro, K. Z. (2017) Memahami ciri dan tugas perkembangan masa remaja. *Jurnal Aplikasi Ilmu-ilmu Agama*, 17(1), 25-32.
<https://doi.org/10.14421/aplikasia.v17i1.1362>
- Wirawan, J. (2019). Anak kecanduan *game online*: “memegang pisau” dan ‘memukul wajah ibu’, dirawat di rumah sakit jiwa.
<https://www.bbc.com/indonesia/majalah-50655956>
- Weinstein, A. (2010). Computer and video game addiction a comparison between game users and non game users. *The American Journal of Drug and Alcohol Abuse*, 36, 268-276. DOI :
[10.3109/00952990.2010.491879](https://doi.org/10.3109/00952990.2010.491879)
- Yanuar, D. (2023). Viral 2 pelajar sma adu jotos di lapangan golf di padang, berawal dari pemalakan, ada kisah miris.
<https://style.tribunnews.com/2023/03/12/viral-2-pelajar-sma-adu-jotos-di-lapangan-golf-di-padang-berawal-dari-pemalakan-ada-kisah-miris?page=2>
- Young, K. (2009). Understanding online gaming addiction Anda treatment issues for adolescents. *The American Journal of Family Therapy*, 37, 355-372. DOI : [10.1080/01926180902942191](https://doi.org/10.1080/01926180902942191)