

## DAFTAR PUSTAKA

- Achmad Munib (2019) *Pengantar Ilmu Pendidikan*. Semarang: UPT MKK UNNES
- Ahmad Rivai & Nana Sudjana. (2013). *Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Anam, Syaiful, Zaharah, Taufik Abdillah Syukur, Ahmad Saefulloh, Yusriani, and Najamuddin Petta Solong. 2022. *Media Pembelajaran Berbasis Nilai Islam*. Padang: Global Eksekutif Teknologi.
- Andriyanto, Retno Utaminingsih, and Ana Fitrotun Nisa. 2023. "Pengembangan Modul Ajar Berbasis Model Pembelajaran Discovery Learning Dalam Mengembangkan Profil Pelajar Pancasila Kelas IV." *Wacana Akademika: Majalah Ilmiah Kependidikan* Volume 7(1):115–28
- Ani Cahyadi, M. P. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. Serang. Laksita Indonesia.
- Ariesto H. Sutopo. 2012. *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Ariyus, D. (2009). *Keamanan Multimedia*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Arsyad Azhar. 2019. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja grafindo Persada.
- Burhannudin, N. A. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate storyline 3 Pada Mata Pelajaran IPS Terpadu (Doctoral dissertation, IAIN Ponorogo)*.
- Chotimah, U. (2018). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate storyline untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran PKn Kelas XI di SMA Srijaya Negara Palembang*. *Bhineka Tunggal Ika: Kajian Teori dan Praktik Pendidikan PKn*, 5(1), 52-65.
- Darmawan (2019). *Pengaruh penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis Articulate storyline terhadap motivasi belajar dan hasil belajar siswa pada materi kerajaan hindu budha di Indonesia*.
- Daryanto. 2020. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Djamilah, Atiqoh, and Suhari. 2023. "Pengembangan Modul Pembelajaran Suhu Dan Kalor Berbasis Metakognisi Terintegrasi Dengan Karakter Profil Pelajar Pancasila Di SMP Islam Terpadu AT-Taqwa Surabaya."

Syntax Literate: Jurnal Ilmiah Indonesia 8(5):3816–28.

- Hadi, Nurul, Syadeli Hanafi, and Suherman Suherman. 2022. “Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi Mading Digital Padlet Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Budaya Literasi Siswa Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 6(5):8614–25. doi: 10.31004/basicedu.v6i5.3839.
- Handayani, Diah, dkk. 2020. Penyakit Virus Corona 2019. *Jurnal Respirologi Indonesia*. 40(2): 119-129.
- Harmuni. 2019. *Edutainment Dalam Pendidikan Islam Dan Teori-Teori Pembelajaran Quantum*. Yogyakarta: Fakultas Tarbiyah Universitas Negeri Islam Sunan Kalijaga.
- Karisma, Ivin, and Hendratno. 2022. “Pengembangan Media Articulate Storyline 3 Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Inggris Peserta Didik Kelas V Sekolah Dasa.” *Jurnal PGSD Universitas Negeri Surabaya* 10(20):1113–26.
- Khusnah, N., Sulasteri, S., Suharti, S., & Nur, F. (2020). Pengembangan media pembelajaran jimat menggunakan *Articulate storyline*. *Jurnal Analisa*, 6(2), 197-208.
- Kunandar. 2013. *Penilaian Autentik (Penilaian Hasil Belajar Peserta Didik Berdasarkan Kurikulum 2013). Suatu Pendekatan Praktis Disertai Dengan Contoh*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Maria, M. R. (2022). *Pengembangan multimedia interaktif articulate storyline mata pelajaran momentum dan impuls* (Doctoral dissertation, uin raden intan lampung).
- Molenda, M dan Reiser. 2003. In Search of The Ellusive ADDIE Model. *Educational Technologi: An Encyclopedia*. Vol. 42 (5), 34-36.
- Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran; Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: GP Press Group.
- Munir. 2020. *Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nasution, M. Friantona, and Umar Darwis. 2022. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Menggunakan Articulate Storyline 3 Pada Siswa Kelas IV Di SD Negeri 068074 Medan Denai.” *EduGlobal: Jurnal Penelitian Pendidikan* 01(01):45–54.
- Nurjanah, Ike, Mudopar, and Ira Rahayu. 2022. “Komik Digital Berbasis

Keberagaman Budaya Indonesia Sebagai Media Literasi Siswa Sekolah Dasar.” *Deiksis: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia* 9(2):98– 107. doi: 10.33603/deiksis.v9i2.8230.

- Nurmala, Siti, Retno Triwoelandari, and Muhammad Fahri. 2021. “Pengembangan Media Articulate Storyline 3 Pada Pembelajaran IPA Berbasis STEM Untuk Mengembangkan Kreativitas Siswa SD/MI.” *Jurnal Basicedu* 5(6):5024–34. doi: 10.31004/basicedu.v5i6.1546.
- Pratama, R. A. 2019. *Media Pembelajaran Berbasis Articulate storyline 2 pada Materi menggambar grafik fungsi di SMP Patra Dharma 2 Balikpapan.* jurnal dimensi, 7(1).
- Rahma, Febrizka Alya, Hary Soedarto Harjono, and Urip Sulisty. 2023. “Problematika Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Digital.” *Jurnal Basicedu* 7(1):603–11.
- Rachmadtullah, Reza, Bramianto Setiawan, Andarmadi Jati Abdhi Wasesa, and Jatu Wahyu Wicaksono. 2022. *Monograf Pembelajaran Interaktif Dengan Metaverse.* Purbalingga: Eureka Media Aksara.
- Rayanto & Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE & R2D2: Teori dan Praktek.* Pasuruan : Lembaga Academical & Research Institute.
- Rizka, G. U. (2021). *Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis articulate storyline materi ipa pada tema 4 kelas v sd/mi* (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).
- Rusyadi, A. 2021. *Pembelajaran Ipa Berbasis Inkuiri Terbimbing.* *Prosiding Magister Pendidikan Ilmu Pengetahuan ...*, 61–66.
- Sanaky, Hujair AH. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inofatif.* Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Setyosari, P. (2018). *Metode penelitian dan pengembangan.* Jakarta: kencana.
- Sri, A. (2018). *Media pembelajaran.* Surakarta: UPT UNS Press Universitas Sebelas Maret.
- Sudjana, Nana dan Rivai. (2013). *Media Pengajaran.* Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE & R2D2: Teori dan Praktek.* Pasuruan : Lembaga Academical & Research Institute.

- Sugiyono (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: CV Alfabeta. Sugiyono.
- (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Suhendra, A. (2019). *Implementasi Kurikulum 2013 Dalam Pembelajaran SD/MI (1st ed.)*. Penerbit Kencana.
- Sujana, A. 2018. *Pendidikan IPA*. Bandung: Rizqi Press
- Susilawati, Wiwik Okta, Frens Tika Veriyani, Yulia Pratiwi, Tia Anggita Novita Sari, and Sepia Riani. 2022. "Pengembangan Buku Ajar Digital PPKn SD Terintegrasi Profil Pelajar Pancasila Dalam Mendukung Kurikulum Merdeka." *Jurnal Pendidikan, Sains Sosial, Dan Agama* 8(1):187–201. doi: 10.53565/pssa.v8i1.452.
- Sutopo, L. 2012. *Teknologi Benih*. Edisi Revisi. Rajawali Pers, Jakarta.
- Syafira, Aura, Ujang Jamaludin, Muhammad Taufik, Universitas Sultan, and Ageng Tirtayasa. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Pada Materi Jenis Usaha Ekonomi Dan Pengaruh Kegiatan Ekonomi Di Sekolah Dasar." *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar* 6(2):185–98.
- Syarifuddin, and Eka Dewi Utari. 2022. *Media Pembelajaran (Dari Masa Konvensional Hingga Masa Digital)*. Palembang: Bening Media Publishing.
- Usman. 2006. *Bagaimana Pembelajaran IPA di SD*. Jakarta: Depdiknas Dikti
- Vaughan, Tay. 2006. *Multimedia: Making It Work*, Edisi 6. Yogyakarta : ANDI