

Daftar Acuan

- Adha, I. A., Voutama, A., & Ridha, A. A. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Ogan Lopian DISKOMINFO Purwakarta Menggunakan Metode Design Thinking. *JOISIE (Journal Of Information Systems And Informatics Engineering)*, 7(1), 55-70.
- Alamsyah, R., Nugroho, I.M. and Alam, S., 2022. Redesign User Interface Dan User Experience Aplikasi Wastu Mobile Menggunakan Metode Design Thinking. *JURNAL ILMIAH BETRIK: Besemah Teknologi Informasi dan Komputer*, 13(2), pp.152-159
- Awwaabiin, S. (2022, 18 November). Wireframe: Pengertian, Cara membuatnya dan Bedanya dengan Mockup. Diakses dari <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-wireframe/>
- Bhakti, F.K., Ahmad, I. and Adrian, Q.J., 2022. PERANCANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI PESAN ANTAR DALAM KOTA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KOTA BANDAR LAMPUNG). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 3(2).
- Susilo, E. (2019, 7 Maret). Cara Menggunakan Sistem Usability Scale (SUS) Pada Evaluasi Usability. Diakses dari <https://www.edisusilo.com/cara-menggunakan-system-usability-scale/>
- Intyanto, G. W., Ranggianto, N. A., & Octaviani, V. (2021). Pengukuran Usability pada Website Kampus Akademi Komunitas Negeri Pacitan Menggunakan System Usability Scale (SUS). *Walisongo Journal of Information Technology*, 3(2), 59-68.
- Reynaldi, V.K. and Setiyawati, N., 2022. Perancangan UI/UX Fitur Mentor On Demand Menggunakan Metode Design Thinking Pada Platform Pendidikan Teknologi. *JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 7(3), pp.835-849.
- Rosyad, F., Pramono, D., & Brata, K. C. (2020). Analisis dan Perbaikan Usability Pada Aplikasi Ker Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(7), 2261-2268.

- Laraswati, N. (2019, 15 November). Design Thinking? Apa itu?. Diakses dari <https://nurinalrst.medium.com/design-thinking-apa-itu-dd05ed9c8558>.
- Matari, Genisshanda Nabila; PRIBADI, Rizky Rizky. Penerapan UI/UX Dengan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Jaya Indah Perkas. In: *MDP Student Conference*. 2022. p. 231-238.
- Mursyidah, A., Aknuranda, I. and Az-Zahra, H.M., 2019. Perancangan Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Prosedur Pelayanan Umum Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(4), pp.3931-3938
- Pratama, M. A. D., Ramadhan, Y. R., & Hermanto, T. I. (2022). Rancangan UI/UX Design Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang Pada Sekolah Menengah Atas Menggunakan Metode Design Thinking. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(4), 980-987.
- Prayogi, A. (2023). Perancangan Ulang User Interface Pada Aplikasi BCA Mobile Menggunakan Metode Design Thinking.
- Utomo, A.C.L. and Sujarwadi, A., 2023. Pengujian Usability Interface Sistem Informasi Bersih Pada Desa Piyungan Yogyakarta Metode System Usability Scale (SUS). *Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi*, 1(2), pp.152-162.
- Rusanty, D.A., Tolle, H. and Fanani, L., 2019. Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Lelenesia (Marketplace Penjualan Lele) Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(11), pp.10484-10493.