

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KOMPETISI
LIGA 1 ASKAB SLEMAN BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

**Disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat sarjana**



Pradipa Rizqi Haryoga

1900018111

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**

2024

**DESIGN A COMPETITION INFORMATION SYSTEM
LIGA 1 ASKAB SLEMAN BASED WEBSITE**

THESIS

**Structured to meet partial requirements
attaining bachelor's degrees**



Pradipa Rizqi Haryoga

1900018111

**DEPARTEMENT OF INFORMATICS
FACULTY OF INDUSTRIAL TECHNOLOGY
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**

2024

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KOMPETISI LIGA 1 ASKAB
SLEMAN BERBASIS WEBSITE**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

**Pradipa Rizqi Haryoga
1900018111**

**Program Studi S1 Informatika
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Ahmad Dahlan**

Telah disetujui oleh:

Pembimbing

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'JF.', is positioned above the name of the supervisor.

Jefree Fahana, S.T., M.Kom.

NIPM : 19840528 201606 111 1011850

LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KOMPETISI LIGA 1 ASKAB SLEMAN BERBASIS WEBSITE

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Pradipa Rizqi Haryoga
1900018111

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Maret 2024
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Susunan Dewan Penguji

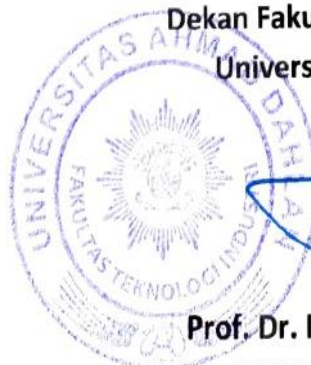
Ketua : Jefree Fahana, S.T., M.Kom.

Penguji 1 : Taufiq Ismail, S.T., M.Cs.

Penguji 2 : Rusydi Umar, S.T., M.T., Ph.D.

Yogyakarta, 18 April 2024

Dekan Fakultas Teknologi Industri
Universitas Ahmad Dahlan



Prof. Dr. Ir. Siti Jamilatun, M.T.

NIPM : 19660812 199601 011 0784324

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN
SURAT PERNYATAAN


Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Pradipa Rizqi Haryoga
NIM : 1900018111
Prodi : Informatika
Judul TA/Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Kompetisi Liga 1 Askab Sleman
Berbasis Website

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya/Kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 3 April 2024

Mengetahui,
Dosen Pembimbing



Jefree Fahana, S.T., M.Kom.

NIPM : 19840528 201606 111 1011850

Yang menyatakan,



Pradipa Rizqi Haryoga

1900018111

Pernyataan Tidak Plagiat

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Pradipa Rizqi Haryoga
NIM : 1900018111
Email : pradipa1900018111@webmail.uad.ac.id
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Industri

Judul Tesis : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KOMPETISI LIGA 1 ASKAB SLEMAN
BERBASIS WEBSITE

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Hasil karya yang saya serahkan ini adalah asli dan belum pernah mendapatkan gelar keserjanaan baik di Universitas Ahmad Dahlan maupun di institusi pendidikan lainnya.
2. Hasil karya saya ini bukan saduran/terjemahan melainkan merupakan gagasan, rumusan, dan hasil pelaksanaan penelitian dan implementasi saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan pembimbing akademik dan narasumber penelitian.
3. Hasil karya saya ini merupakan hasil revisi terakhir setelah diujikan yang telah diketahui dan di setujui oleh pembimbing.
4. Dalam karya saya ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali yang digunakan sebagai acuan dalam naskah dengan menyebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila di kemudian hari terbukti ada penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya saya ini, serta sanksi lain yang sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Universitas Ahmad Dahlan.

Yogyakarta, 3 April 2024
Yang Menyatakan



(Pradipa Rizqi Haryoga)

Lampiran 2

PERNYATAAN PERSETUJUAN AKSES

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Pradipa Rizqi Haryoga

NIM : 1900018111

Email : pradipa1900018111@webmail.uad.ac.id

Fakultas : Teknologi Industri Program Studi : Informatika

Judul tugas akhir : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KOMPETISI LIGA 1 ASKAB SLEMAN BERBASIS WEBSITE

Dengan ini saya menyerahkan hak *sepenuhnya* kepada Perpustakaan Universitas Ahmad Dahlan untuk menyimpan, mengatur akses serta melakukan pengelolaan terhadap karya saya ini dengan mengacu pada ketentuan akses tugas akhir elektronik sebagai berikut

Saya (~~mengijinkan~~/~~tidak mengijinkan~~)* karya tersebut diunggah ke dalam Repository Perpustakaan Universitas Ahmad Dahlan.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya,

Yogyakarta, 3 April 2024



Pradipa Rizqi Haryoga

Mengetahui,
Pembimbing**



Jeffrey Fahana S.T., M.Kom.

Ket:

*coret salah satu

**jika diijinkan TA dipublish maka ditandatangani dosen pembimbing dan mahasiswa

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat mencapai gelar sarjana pada Program Studi Informatika, Universitas Ahmad Dahlan (UAD) Yogyakarta. Dengan ini saya persembahkan karya kecil ini Sebagai tanda bakti, hormat dan terima kasih tak terhingga untuk :

1. Kepada Ayah, Ibu, dan Adik saya. Mereka lah yang membuat segalanya menjadi mungkin sehingga saya bisa sampai pada tahap di mana skripsi ini akhirnya selesai. Terima kasih atas segala pengorbanan, nasihat dan doa baik yang tidak pernah berhenti kalian berikan kepadaku. Aku selamanya bersyukur dengan keberadaan kalian sebagai keluarga ku.
2. Kepada Bapak Jefree Fahana, S.T., M.Kom. sebagai Pembimbing yang telah tulus dan selalu memberikan semangat dalam membimbing selama masa pengerjaan skripsi ini, sehingga penulis mendapatkan gelar sarjana.
3. Kepada Bapak Bambang Robi'in, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing Akademik yang selalu membimbing saya sejak masuk bangku perkuliahan.
4. Kepada teman-teman Iso Clean, kelas, dan teman dari segala kalangan yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terima kasih atas segala bantuan, tekanan positif, motivasi, arahan, saling mendukung, hingga menjadi bagian dari cerita selama masa perkuliahan.
5. Dan kepada Vincent Desta atas segala hiburan yang telah disuguhkannya. Terima kasih karena selalu menjadi sumber tawa bagi penulis di kala penat.

HALAMAN MOTTO

*"God has a master plan and I guess
I am in His demand "*

(Blink-182)

"Jika ingin merasa muda selamanya, jangan lupakan seni tertawa dengan sepenuh hati. "

(Penulis)

"Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan"

(QS. Surat Al-Insyirah: 6)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT atas limpahan berkah dan rahmat-Nya sehingga pada kesempatan ini penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Tak lupa pula sholawat beriring salam penulis haturkan kepada Nabi Muhammad SAW, beserta keluarga, sahabat dan pengikutnya hingga akhir zaman. Skripsi yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Kompetisi Liga 1 Askab Sleman Berbasis Website, disusun guna memenuhi persyaratan menyelesaikan derajat Sarjana Komputer di Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta. Penulisan skripsi ini tidak lepas dari bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini, dengan segala kerendahan hati penulis ingin memberikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Muchlas, M.T., selaku Rektor Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
2. Ibu Prof. Dr. Ir. Siti Jamilatun, M.T. selaku Dekan Fakultas Teknologi industri Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta.
3. Bapak Dr. Murinto, S.Si., M.Kom. sebagai Kepala Prodi Informatika di Universitas Ahmad Dahlan.
4. Bapak Jefree Fahana, S.T., M.Kom. selaku Dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan berbagai macam masukan kepada saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Bapak Bambang Robi'in, S.T., M.T. selaku Dosen pembimbing akademik yang telah memberikan bimbingan selama masa kuliah.
6. Teman-teman yang selalu memberikan dukungan.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan skripsi ini masih banyak terdapat banyak kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun agar dapat digunakan demi perbaikan nantinya. Semoga skripsi ini dapat memberikan banyak manfaat bagi para pembaca.

Yogyakarta, 22 Maret 2024

Penulis



Pradipa Rizqi Haryoga
1900018111

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING..... | ii |
| LEMBAR PENGESAHAN | iii |
| LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN | iv |
| LEMBAR PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT | v |
| LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN AKSES..... | vi |
| HALAMAN PERSEMBAHAN..... | vii |
| HALAMAN MOTTO | viii |
| KATA PENGANTAR..... | ix |
| DAFTAR ISI | x |
| DAFTAR GAMBAR | xii |
| DAFTAR TABEL..... | xiv |
| DAFTAR KODE PROGRAM | xv |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xvi |
| ABSTRAK..... | xvii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah..... | 3 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.4 Rumusan Masalah | 4 |
| 1.5 Tujuan..... | 4 |
| 1.6 Manfaat..... | 4 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 5 |
| 2.1 Penelitian Terdahulu..... | 5 |
| 2.2 Landasan Teori..... | 8 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN..... | 14 |
| 3.1 Objek Penelitian | 14 |
| 3.2 Metode Pengumpulan Data | 14 |
| 3.3 Alat Penelitian | 15 |
| 3.4 Tahapan Penelitian | 16 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | 23 |
| 4.1 Hasil Pengumpulan Data..... | 23 |
| 4.2 Analisis Kebutuhan..... | 25 |
| 4.2.1 Analisis Kebutuhan Pengguna..... | 25 |

| | | |
|--|---|-----|
| 4.2.2 | Analisis Kebutuhan Sistem | 26 |
| 4.2.3 | Analisis Kebutuhan Data | 27 |
| 4.3 | Desain Sistem | 28 |
| 4.3.1 | <i>Use Case Diagram</i> | 28 |
| 4.3.2 | <i>Activity Diagram</i> | 29 |
| 4.3.3 | Desain <i>User Interface</i> | 46 |
| 4.3.3.1 | Desain <i>Low Fidelity</i> | 46 |
| 4.3.3.2 | Desain <i>High Fidelity</i> | 58 |
| 4.4 | Hasil dan Implementasi | 68 |
| 4.4.1 | Implementasi Sistem | 68 |
| 4.5 | Pengujian Sistem..... | 107 |
| 4.5.1 | <i>System Usability Scale (SUS)</i> | 107 |
| 4.5.2 | <i>Black Box Testing</i> | 109 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | | 112 |
| 5.1 | Kesimpulan | 112 |
| 5.2 | Saran..... | 112 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 113 |
| LAMPIRAN | | 115 |
| Lampiran 1. Wawancara dengan pihak panitia Askab Sleman..... | | 115 |
| Lampiran 2. Hasil kuesioner pengujian SUS..... | | 116 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2. 1 Alur metode <i>waterfall</i> | 13 |
| Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian | 16 |
| Gambar 3. 2 Skala interpretasi SUS | 21 |
| Gambar 4. 1 <i>Use case diagram</i> | 28 |
| Gambar 4. 2 <i>Activity diagram</i> user mengakses sistem | 29 |
| Gambar 4. 3 <i>Activity diagram</i> pendaftaran tim | 30 |
| Gambar 4. 4 <i>Activity diagram</i> user memilih menu tabel | 31 |
| Gambar 4. 5 <i>Activity diagram</i> user menu jadwal | 32 |
| Gambar 4. 6 <i>Activity diagram</i> user memilih menu klub | 33 |
| Gambar 4. 7 <i>Activity diagram</i> user memilih menu informasi | 33 |
| Gambar 4. 8 <i>Activity diagram</i> user memilih menu galeri foto | 34 |
| Gambar 4. 9 <i>Activity diagram</i> user memilih menu galeri video | 35 |
| Gambar 4. 10 <i>Activity diagram</i> login admin | 36 |
| Gambar 4. 11 <i>Activity diagram</i> admin rekap kompetisi | 37 |
| Gambar 4. 12 <i>Activity diagram</i> admin pendaftar baru | 38 |
| Gambar 4. 13 <i>Activity diagram</i> daftar tim | 39 |
| Gambar 4. 14 <i>Activity diagram</i> admin tabel | 40 |
| Gambar 4. 15 <i>Activity diagram</i> admin jadwal | 41 |
| Gambar 4. 16 <i>Activity diagram</i> admin informasi | 42 |
| Gambar 4. 17 <i>Activity diagram</i> admin galeri foto | 43 |
| Gambar 4. 18 <i>Activity diagram</i> admin galeri video | 44 |
| Gambar 4. 19 <i>Activity diagram</i> manajemen akun admin | 45 |
| Gambar 4. 20 <i>Low fidelity</i> home | 46 |
| Gambar 4. 21 <i>Low fidelity</i> tabel | 47 |
| Gambar 4. 22 <i>Low fidelity</i> jadwal | 48 |
| Gambar 4. 23 <i>Low fidelity</i> klub | 48 |
| Gambar 4. 24 <i>Low fidelity</i> detail klub | 49 |
| Gambar 4. 25 <i>Low fidelity</i> informasi | 50 |
| Gambar 4. 26 <i>Low fidelity</i> detail informasi | 51 |
| Gambar 4. 27 <i>Low fidelity</i> galeri foto | 51 |
| Gambar 4. 28 <i>Low fidelity</i> galeri video | 52 |
| Gambar 4. 29 <i>Low fidelity</i> login admin | 53 |
| Gambar 4. 30 <i>Low fidelity</i> dashboard admin | 53 |
| Gambar 4. 31 <i>Low fidelity</i> admin tabel | 54 |
| Gambar 4. 32 <i>Low fidelity</i> admin jadwal | 55 |
| Gambar 4. 33 <i>Low fidelity</i> admin informasi | 55 |
| Gambar 4. 34 <i>Low fidelity</i> admin galeri foto | 56 |
| Gambar 4. 35 <i>Low fidelity</i> admin galeri video | 56 |
| Gambar 4. 36 <i>High fidelity</i> user home | 58 |
| Gambar 4. 37 <i>High fidelity</i> user tabel | 59 |
| Gambar 4. 38 <i>High fidelity</i> user jadwal | 59 |
| Gambar 4. 39 <i>High fidelity</i> user klub | 60 |
| Gambar 4. 40 <i>High fidelity</i> user detail klub | 60 |
| Gambar 4. 41 <i>High fidelity</i> user informasi | 61 |

| | |
|---|-----|
| Gambar 4. 42 <i>High fidelity user</i> detail informasi | 62 |
| Gambar 4. 43 <i>High fidelity user</i> galeri foto | 63 |
| Gambar 4. 44 <i>High fidelity user</i> galeri video | 64 |
| Gambar 4. 45 <i>High fidelity login</i> admin..... | 64 |
| Gambar 4. 46 <i>High fidelity</i> formulir pendaftaran tim..... | 65 |
| Gambar 4. 47 <i>High fidelity dashboard</i> admin..... | 66 |
| Gambar 4. 48 <i>High fidelity</i> admin tabel..... | 67 |
| Gambar 4. 49 <i>High fidelity</i> admin informasi..... | 67 |
| Gambar 4. 50 Tampilan <i>user home</i> | 69 |
| Gambar 4. 51 Tampilan <i>login</i> admin..... | 70 |
| Gambar 4. 52 Tampilan admin tabel | 72 |
| Gambar 4. 53 Tampilan tabel admin menu tambah tim..... | 73 |
| Gambar 4. 54 Tampilan tabel admin menu edit tim | 75 |
| Gambar 4. 55 Tampilan admin daftar tim | 77 |
| Gambar 4. 56 Tampilan admin daftar tim menu edit | 78 |
| Gambar 4. 57 Tampilan admin daftar tim menu detail tim | 80 |
| Gambar 4. 58 Tampilan admin jadwal..... | 81 |
| Gambar 4. 59 Tampilan admin jadwal menu tambah | 82 |
| Gambar 4. 60 Tampilan admin informasi..... | 84 |
| Gambar 4. 61 Tampilan admin tambah informasi..... | 85 |
| Gambar 4. 62 Tampilan admin galeri foto | 87 |
| Gambar 4. 63 Tampilan admin hapus galeri foto | 88 |
| Gambar 4. 64 Tampilan admin galeri video | 89 |
| Gambar 4. 65 Tampilan admin tambah galeri video | 90 |
| Gambar 4. 66 Tampilan <i>dashboard</i> admin..... | 91 |
| Gambar 4. 67 Tampilan manajemen akun admin | 94 |
| Gambar 4. 68 Tampilan <i>user</i> tabel | 96 |
| Gambar 4. 69 Tampilan <i>user</i> jadwal | 97 |
| Gambar 4. 70 Tampilan <i>user</i> informasi..... | 99 |
| Gambar 4. 71 Tampilan <i>user</i> informasi..... | 100 |
| Gambar 4. 72 Tampilan <i>user</i> klub..... | 102 |
| Gambar 4. 73 Tampilan <i>user</i> detail klub | 103 |
| Gambar 4. 74 Tampilan <i>user</i> galeri foto..... | 105 |
| Gambar 4. 75 Tampilan <i>user</i> galeri video..... | 106 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|-----|
| Tabel 2. 1 Tabel Penilaian SUS John Brooke..... | 19 |
| Tabel 4. 1 Jadwal pertandingan..... | 23 |
| Tabel 4. 2 Hasil pengisian responden | 107 |
| Tabel 4. 3 Hasil Perhitungan SUS..... | 108 |
| Tabel 4. 4 Pengujian <i>black box level</i> admin | 109 |
| Tabel 4. 5 Pengujian <i>black box level user</i> | 111 |

DAFTAR KODE PROGRAM

| | |
|---|-----|
| Kode program 4.1 <i>User home</i> | 70 |
| Kode program 4.2 <i>Login admin</i> | 71 |
| Kode program 4.3 Admin tabel klasemen | 72 |
| Kode program 4.4 Tambah tabel | 75 |
| Kode program 4.5 Edit tabel | 77 |
| Kode program 4.6 Admin daftar tim | 78 |
| Kode program 4.7 Edit tim | 79 |
| Kode program 4.8 Detail tim | 80 |
| Kode program 4.9 Admin jadwal | 81 |
| Kode program 4.10 Tambah jadwal | 83 |
| Kode program 4.11 Admin informasi | 84 |
| Kode program 4.12 Tambah informasi | 86 |
| Kode program 4.13 Admin galeri foto | 87 |
| Kode program 4.14 hapus galeri foto | 88 |
| Kode program 4.15 Admin galeri video | 89 |
| Kode program 4.16 Tambah video | 91 |
| Kode program 4.17 <i>Dashboard</i> admin | 94 |
| Kode program 4.18 Manajemen akun admin | 96 |
| Kode program 4.19 <i>User</i> tabel | 97 |
| Kode program 4.20 <i>User</i> jadwal | 99 |
| Kode program 4.21 <i>User</i> informasi | 100 |
| Kode program 4.22 <i>User</i> detail informasi | 101 |
| Kode program 4.23 <i>User</i> halaman klub | 102 |
| Kode program 4.24 <i>User</i> halaman detail klub | 104 |
| Kode program 4.25 <i>User</i> galeri foto | 106 |
| Kode program 4.26 <i>User</i> galeri video | 107 |

DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|---|-----|
| Lampiran 1. Wawancara dengan pihak panitia Askab Sleman | 115 |
| Lampiran 2. Hasil kuesioner pengujian SUS | 116 |

ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang semakin pesat pada masa sekarang ini memberikan dampak positif bagi setiap orang untuk memperoleh segala informasi dari seluruh tempat dengan waktu yang singkat. Sehubungan dengan itu, penelitian ini dilatar belakangi oleh penyampaian informasi yang terbatas sementara tingkat kebutuhan informasi semakin meningkat terkait jadwal, hasil, maupun klasemen dalam kompetisi Liga 1 Askab Sleman. Kesibukan setiap masyarakat sering kali menjadi kendala dalam mendapatkan informasi mengenai perkembangan dari kompetisi.

Dengan terbatasnya informasi yang tersedia, penyelenggara kompetisi dituntut untuk memenuhi kebutuhan informasi bagi setiap masyarakat. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Kompetisi Liga 1 Askab Sleman Berbasis Website sehingga dapat memudahkan penyelenggaraan kompetisi yang tidak membutuhkan waktu yang lebih lama untuk mengelola proses tertentu dan mempermudah masyarakat mendapatkan informasi mengenai perkembangan kompetisi tanpa harus meninggalkan kesibukan sehari-hari.

Dari penelitian ini menghasilkan sebuah website sistem informasi Liga 1 Askab Sleman sebagai media untuk mengelola dan memberikan informasi mengenai kompetisi kepada masyarakat. Penelitian ini menggunakan dua pengujian yaitu *Black Box Testing* dengan hasil setiap fiturnya berhasil dan *System Usability Scale* dengan hasil nilai 77.3 yang berarti berdasarkan kedua pengujian yang telah dilakukan memperoleh kesimpulan bahwa website layak digunakan.

Kata kunci: Sistem Informasi, Website, Sepakbola, Kompetisi.