



REFERENCES

- [1] L. A. Nugroho and P. T. Pungkasanti, "Sistem Informaasi Perpustakaan Berbasis Web dengan Framework Codeigniter," *Inf. Sci. Libr.*, vol. 2, no. 2, pp. 83–91, 2021, [Online]. Available: <https://journals2.usm.ac.id/index.php/jisl/article/view/4351%0Ahttps://journals2.usm.ac.id/index.php/jisl/article/download/4351/2262>
- [2] H. A. Tambunan and H. Sirait, "Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan AMIK Parbina Nusantara Pematangsiantar," *J. Bisantara Inform.*, vol. 5, no. 1, p. 12, 2021, [Online]. Available: <http://bisantara.amikparbinanusantara.ac.id/index.php/bisantara/article/view/45/38>
- [3] M. Tabrani, A. Abdussomad, and R. Sopandi, "Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Perpustakaan Desa Pebayuran Kabupaten Bekasi," *Smart Comp Jurnalnya Orang Pint. Komput.*, vol. 11, no. 1, pp. 81–86, 2022, doi: 10.30591/smartcomp.v11i1.2939.
- [4] M. Mailasari, "Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Metode Waterfall," *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 8, no. 2, pp. 207–214, 2019, doi: 10.32736/sisfokom.v8i2.657.
- [5] R. Mulyadi, S. B. Rahardjo, and A. T. Sasongko, "Sistem Aplikasi Absensi Guru Menggunakan Qr Code Berbasis Android Pada Smp Negeri 1 Karang Bahagia Kabupaten Bekasi," vol. 8, pp. 469–479, 2023.
- [6] T. Pricillia and Zulfachmi, "Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD)," *J. Bangkit Indones.*, vol. 10, no. 1, pp. 6–12, 2021, doi: 10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153.
- [7] D. S. Wulandari, "Sistem Informasi Penilaian Perkembangan Belajar Siswa Berbasis Web Dengan Framework CodeIgniter Di Kumon Ngringo Jaten, Karanganyar," *Indones. J. Inf. Technol. Comput.*, vol. 2, no. 1, pp. 9–18, 2022, doi: 10.52187/img.v2i1.14.
- [8] A. F. Sallaby and I. Kanedi, "Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter," *J. Media Infotama*, vol. 16, no. 1, pp. 48–53, 2020, doi: 10.37676/jmi.v16i1.1121.
- [9] Ade Aje Ferizal, Mohamad Anas Sobarnas, and Djoko nursanto, "Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web di SMK Fatahillah Cileungsi," *INFOTECH J. Inform. Teknol.*, vol. 2, no. 2, pp. 104–113, 2021, doi: 10.37373/infotech.v2i2.178.
- [10] F. A. Masse and D. Kurniawati, "Penerapan Sistem Informasi Perpustakaan SMP Negeri 2 Sirenja," *J. Elektron. Sist. Inf. dan Komput.*, vol. 4, no. 1, pp. 1–12, 2018.
- [11] Maulana Sidik, Sifa Fauziah, and Wahyu Hadikristanto, "Sistem informasi perpustakaan pada SMPN 1 Karang Bahagia berbasis web menggunakan metode extreme programing," *INFOTECH J. Inform. Teknol.*, vol. 4, no. 2, pp. 247–258, 2023, doi: 10.37373/infotech.v4i2.900.
- [12] D. Anggoro and A. Hidayat, "Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web Guna Meningkatkan Efektivitas Layanan Pustakawan," *Edumatic J. Pendidik. Inform.*, vol. 4, no. 1, pp. 151–160, 2020, doi: 10.29408/edumatic.v4i1.2130.
- [13] M. A. Choiri, "Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web di SMK Islam Al-Futuhiyyah Menggunakan Model Waterfall," *SNESTIK Semin. Nas. Tek. Elektro, Sist. Informasi, dan Tek. Inform.*, vol. I, pp. 197–206, 2021.
- [14] Y. Kusuma, "Sistem Informasi Inventory Menggunakan Qr Code Dengan Metode Prototype," *Remik*, vol. 5, no. 1, pp. 96–103, 2020, doi: 10.33395/remik.v5i1.10724.
- [15] R. Sahara, R. M. Firzatullah, A. Rubhasy, and I. Nurdiansyah, "Rancang Bangun E-Sertifikat Berbasis Website Dengan Teknologi QRCode Menggunakan Metode Object Oriented Programming (Studi Kasus di Instansi Pendidikan Tinggi XYZ)," *J. Ilm. FIFO*, vol. 13, no. 1, p. 93, 2021, doi: 10.22441/fifo.2021.v13i1.010.
- [16] P. W. Aditama, N. Komang, D. Juniantari, I. M. S. Sandhiyasa, and I. B. Gede, "Digitalisasi Warisan Benda Bersejarah Pada Kawasan Pura Pucak Penulisan Menggunakan Metode Waterfall," vol. 4, no. 4, pp. 1253–1261, 2023, doi: 10.47065/josh.v4i4.3733.
- [17] T. Wahyudi, S. Supriyanta, and H. Faqih, "Pengembangan Sistem Informasi Presensi Menggunakan Metode Waterfall," *Indones. J. Softw. Eng.*, vol. 7, no. 2, pp. 120–129, 2021, [Online]. Available: <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse/article/view/11091>
- [18] W. Adhiwibowo and G. Mahmud, "Sistem Perpustakaan Menggunakan QR Code Berbasis Web Dengan Framework Codeigniter," *Inf. Sci. Libr.*, vol. 2, no. 1, pp. 55–62, 2021, [Online]. Available: <https://journals.usm.ac.id/index.php/jisl/article/view/3424>
- [19] H. Hermanto and I. Firmansyah, "Rancang Bangun Sistem Perpustakaan Berbasis Web Support Qr-Code," *Explor. Sist. Inf. dan Telemat.*, vol. 11, no. 2, p. 134, 2020, doi: 10.36448/jsit.v11i2.1568.
- [20] S. Supiyandi, M. Zen, C. Rizal, and M. Eka, "Perancangan Sistem Informasi Desa Tomuan Holbung Menggunakan Metode Waterfall," *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, vol. 9, no. 2, p. 274, 2022, doi: 10.30865/jurikom.v9i2.3986.
- [21] A. Anna, N. Nurmalasari, and Y. Rohayani, "Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pengiriman Barang," *J. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–9, 2021, doi: 10.31294/justian.v1i1.279.
- [22] A. Duma and E. A. Pusvita, "Pengembangan Sistem Informasi Data Siswa Berbasis Web Pada Smpn 09 Nabire Dengan Metode Waterfall," *J. Inf. Syst. Manag.*, vol. 5, no. 1, pp. 70–76, 2023, doi: 10.24076/joism.2023v5i1.1115.
- [23] R. Rohi, J. Pote, and A. Talakua, "Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall Di Sd Masehi Kambaniru 2," *J. Inform. dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 10, no. 2, pp. 63–70, 2022, doi: 10.23960/jitet.v10i2.2437.