

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2002). *Media Pembelajaran Edisi 1*. Raja Grafindo Persada.
- Asnawir, & Usman, M. B. (2002). *Media Pembelajaran*. Ciputat Pres.
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (1983). *Education Research: an Introduction, 4th Edition*. Longman.
- Budiyanto, M. A., & Wahab, A. (2019). Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Sekolah Dasar Kelas 3 Berbasis Multimedia. *Jurnal Ilmiah FIFO*, 11(1), 75–85. <https://doi.org/10.22441/fifo.2019.v10i1.008>
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Pustaka Setia.
- Ibrahim, R., & Sukmadinata, N. S. (2003). *Perencanaan Pengajaran*. Rineka Cipta.
- Irawan, Y., Herianto, & Wahyuni, R. (2019). Media Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Menggunakan Macromedia Flash 8 Di TK Kartika 1.50 Kecamatan Sail Kota Pekanbaru. *Jurnal Informatika, Manajemen Dan Komputer*, 11(2), 1–7.
- Irsyadi, F. Y. Al, Annas, R., & Kurniawan, Y. I. (2019). Game Edukasi Pembelajaran Bahasa Inggris untuk Pengenalan Benda-Benda di Rumah bagi Siswa Kelas 4 Sekolah Dasar. *Jurnal Teknologi Dan Informasi (JATI)*, 9(2), 78–92. <https://doi.org/10.34010/jati.v9i2>
- Kushartanti, Yuwono, U., & Lauder, M. R. (2005). *Pesona Bahasa (Langkah Awal Memahami Linguistik)*. Gramedia Pustaka Utama.
- Nurzaman, I., Yasbiati, & Rahmatty, E. (2017). Penggunaan Permainan Pesan Gambar Berantai Untuk Meningkatkan Kosakata Bahasa Inggris Anak Usia Dini. *Jurnal PAUD Agapedia*, 1(1), 40–52.
- Purnasari, M. (2021). Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Android Untuk Anak Sekolah Dasar. *Journal Vision Technology (V-Tech)*, 4(2).
- Rokhman, N., & Ahmadi, F. (2020). Pengembangan Game Edukasi si Gelis Berbasis Android Untuk Meningkatkan Kosakata Bahasa Inggris Siswa. *Edukasi*, 14(2).
- Sadiman, A. S., Rahardjo, Haryono, A., & Harjito. (2009). *Media Pendidikan*. Raja Grafindo Persada.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2008). *Media Pembelajaran*. Wacana Prima.
- Wahyuningsih, S. (2019). Kreasi Lagu Anak (Nursery Rhymes) Sebagai Media Untuk Mengenalkan Bahasa Inggris. *Thufula*, 7(2), 189–206.
- Yamin, M. (2010). *Desain Pembelajaran Berbasis Tingkat Satuan Pendidikan*. Gaung Persada Press.