

**DAFTAR PUSTAKA**

- Alfah, R. (2020). Perancangan Game Untuk Murid Sekolah dasar Bergenre Arcade Disertai Materi Soal Pelajaran Dengan Model ADDIE. *Jurnal Ilmiah*. 11(1). 24. <https://doi.org/10.31602/tji.v11i1.2692>
- Anditiasari, N., Dewi, N.R. (2021). Analisis Teori Perkembangan Kognitif Piaget pada Anak Usia 11 Tahun di Brebes. *Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, Vol. 6, No. 1, 97-108
- Arliza, R., Setiawan, I., & Yani, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Materi Budaya Nasional Dan Interaksi Global Pendidikan Geografi. *Jurnal Petik*, 5(1), 77–84.  
<https://doi.org/10.31980/jpetik.v5i1.493>
- Arsyad, Azhar. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Arsyad, Azhar. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Azizah, A. R. (2020). Penggunaan *Smart Apps Creator (SAC)* Untuk Mengajarkan Global Warming. *Jurnal Prosiding Seminar Nasional Fisika (SNF) Unesa*, 4(2), 7.
- Deliany, N., Hidayat A., & Nurhayati, Y. (2019). Penerapan Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep IPA Peserta Didik di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*. 17(2). 92.  
<https://doi.org/10.36555/educare.v17i2.247>

- Dwi, Gian. (2015). "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dalam Bentuk Buku Saku Digital Untuk Mata Pelajaran Akutansi Kelas XI". Skripsi. FE UNY
- Ernawati. I. & Sukardiyono. T. (2017). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi *Server Elinvo (Electronic, Informatics, Anda Vocational Education)*. 2(2) : 207. <https://doi.org/10.21831/elinvo.v2i2.17315>
- Fatirul, A. N., & Walujo. D. A. (2021). *Metode Penelitian Pengembangan Bidang Pembelajaran*. Tangerang: Pascal Book.
- Ferlianti, S., Rusdiana, D., & Rahma Suwarma, I. (2022). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Sac pada Materi Tekanan Hidrostatik. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 3(1), 2146–2157. <https://doi.org/10.36418/japendi.v3i1.479>
- Hadi, Sutarto. (2017). *Pendidikan Matematika Realistik Teori, Pengembangan, dan Implementasinya*. Depok. PT RajaGrafindo Persada.
- Hamid, M.A., Ramadhani, R., Juliana, M., Safitri, M., Jamaludin, M. M., & Simarmata, J. (2020). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Yayasan Kita Menulis.
- Hamidah, A., & Nisa, C. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Berbasis Android Menggunakan *Smart Apps Creator (SAC)* Pada Sekolah Dasar. *Jurnal Cendekia*. 14(1). 179-187. <https://doi.org/10.37850/cendekia>
- Hidayat, F., & Mulyawati, I. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Smart Apps Creator Untuk Mata Pelajaran Matematika Pada Materi Pecahan Kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan Dasar*. 13(01). 111. <https://doi.org/10.21009/10.21009/JPD.081>

- Iksan, N., & Djuniadi. (2017). Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Augmented Reality Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Anak. *Jurnal Teknologi Informasi*. 2(1). 1. <https://doi.org/10.24235/itej.v2i1.15>
- Indriana. (2011). *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: Diva Press
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Lestari, N. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif* (1st ed.). Lakeisha.
- Maharani, A. D., & Toybah, T. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powtoon pada Materi Bangun Datar di Kelas IV SD Negeri 5 Indralaya (Doctoral dissertation, Sriwijaya University).
- Marinda, L. (2020). Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget dan Problematika Pada Anak Usia Sekolah Dasar. *Jurnal Kajian Perempuan dan Keislaman*. 13(1). 124. <https://doi.org/10.35719/annisa.v13i1.26>
- Mutia. (2021). Cahracteristic of Children Age of Basic Education. *FITRAH*, Vol. 3, No. 2: 114-131
- Nisa. (2016). *Blog Media Pembelajaran Kelas 3 SD* (diakses pada 5 Juli 2023) <http://nisaip.blogspot.com/2016/10/sifat-operasi-hitung.html>.
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran Dijenjang SD*. Sukabumi: CV Jejak.

- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal misykat* 3(1). 177. <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>
- Nuryani, N. L., & Abadi, I. B. G. S. (2021). Media Pembelajaran Flipbook Materi Sistem Pernapasan Manusia pada Muatan IPA Siswa Kelas V SD. *Jurnal Ilmial Pendidika dan Pembelajaran*.5(2). 248. <https://doi.org/10.23887/jipp.v5i2.32934>.
- Pakpahan, A. F., Ardiana, D. P. Y., Mawati, A. T., Wagiu, E. B., Simarmata, J., Mansyur, M. Z., Ili, L., Purba, B., Chamidah, D., Kaunang, F. J., Jamaludin., & Iskanda, A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Yayasan Kita Menulis.
- Putra, A. N. (2020). Implementasi Pembelajaran PJOK Pada Masa Pandemi Covid19 di SD Negeri Se-Kecamatan Lendah Kabupaen Kulon Progo Daerah Istimewa Yogkayakarta. Skripsi Program Studi Pendidikan guru Sekolah Dasar Penjas, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Rahma, F.I. (2019). Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran bagi Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Studi Islam*. 14(2). 93-94.
- Sasikirana, V., & Herlambang, Y. T. (2020). Urgensi Merdeka Belajar di Era Revolusi Industri 4.0 dan Tantangan Society 5.0. *Jurnal Ilmiah Teknologi Pendidikan*. 8(2). 2.

- Sholihati, A., Rijanto, T., & Fransisca, Y. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Modul Instalasi Bangunan Sederhana Pada Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik Kelas XI di Smk Negeri 1 Driyorejo. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*.11(2).180-181. <https://doi.org/10.24036/jpte.v2i2.128>
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suhartati, O. (2020). Flipped Classroom Learning Based on Android *Smart Apps Creator* (SAC) in Elementary Schools. *Journal of Physics : Conference Series*. 1823(2). 3. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1823/1/012070>.
- Syadida, Q. & Erita, Y. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Smart Apps Creator Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Praktek Pembelajaran dan Pengembangan Pendidikan*. 2(1). 37-38.
- Winarni, E. W. (2018). *Teori dan Praktik Penelitian Kuantitatif Kualitatif Penelitian Tindakan Kelas (PTK) Research And Development (R&D)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Yelfi ,dkk. (2021). Utility of the Smart App Creator Application as an Arabic *Language Teaching*, 4, 319–334.  
<https://ejournal.umu.ac.id/index.php/izdihar/article/view/17886%0Ahttps://>
- Yuberti, Wardhani, D. K., & Latifah, S. (2021). Pengembangan Mobile Berbasis Smart Apps Creator Sebagai Media Pembelajaran Fisika. *Jurnal Pendidikan Fisika dan Sains*. 1(2). 91. <https://doi.org/10.30631/psej.v1i2.746>