

## Daftar Acuan

- Adiartika, M. H. D., & Astuti, L. G. (2020). Usability Analysis of Udayana University SIMAK System Interface. *JELIKU (Jurnal Elektronik Ilmu Komputer Udayana)*, 8(4), 487. <https://doi.org/10.24843/jlk.2020.v08.i04.p15>
- Dzazuly, R. Z. A., Putra, W. H. N., & Wardani, N. H. (2019). Evaluasi Usability dan Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna Website Perpustakaan Kota Malang menggunakan Metode Evaluasi Heuristik. ... *Teknologi Informasi Dan Ilmu ...*, 3(6), 6115–6124.
- Fathurrahman, M. (2020). Tingkat Penerimaan Pengguna Terhadap Aplikasi Perpustakaan Digital IJOGJA. *Ilmu Informasi Perpustakaan Dan Kearsipan*, 9(1), 23. <https://doi.org/10.24036/111254-0934>
- Fatmawati, E. (2017). PEMANFAATAN APLIKASI PERPUSTAKAAN DIGITAL iJATENG MELALUI SMARTPHONE. *Profetik: Jurnal Komunikasi*, 10(2), 46. <https://doi.org/10.14421/pjk.v10i2.1336>
- Fatwa, A. N., & Nafisah, S. (2021). Evaluasi kebermanfaatan perpustakaan digital dengan pendekatan Usability Testing : Studi pada Perpustakaan Digital Fakultas Teknik. *Jurnal Kajian Perpustakaan, Informasi, Dan Kearsipan*,

3(1), 12–21.

Hakim, H. A. B., Bandonu, B., & Pranoto, H. (2020). *Deskripsi I-Jogja sebagai Model Baru Perpustakaan Digital di Yogyakarta*. 3, 5–15.  
<https://doi.org/10.14203/icdi.v3i.35>

Hall, E. (2013). *Just Enough Research*. Jeffrey Zeldman.

Hallgrimsson, B. (2015). Prototyping and Model Making for Product Design. *CEUR Workshop Proceedings, 1542*, 33–36.

Henim, S. R., & Sari, R. P. (2020). User Experience Evaluation of Student Academic Information System of Higher Education Using User Experience Questionnaire. *Jurnal Komputer Terapan*, 6(Vol. 6 No. 1 (2020)), 69–78.  
<https://doi.org/10.35143/jkt.v6i1.3582>

Hertzum, M. (2020). Usability Testing. In J. M. Carrol (Ed.), *Usability Testing: A Practitioner's Guide to Evaluating the User Experience*. the Morgan and Claypool Publisher series.  
<https://doi.org/10.2200/S00987ED1V01Y202001HCI045 A>

Hilda Rachmi, & Siti Nurwahyuni. (2018). Pengujian Usability Lokamedia Website Menggunakan System Usability Scale. *Al-Khidmah*, 1(2), 86–92.  
<http://dx.doi.org/10.29406/al-khidmah.v1i2.1155>

Jiwa Permana, A. A. (2019). Usability Testing Pada Website E-Commerce

Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus) (Studi Kasus : Umkmbuleleng.Com). *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 8(2), 149.  
<https://doi.org/10.23887/jst-undiksha.v8i2.22858>

Kurniawan, A. B., Aknuranda, I., & Perdanakusuma, A. R. (2019). Evaluasi dan Perbaikan Pengalaman Pengguna Menggunakan User Experience Questionnaire ( UEQ ) dan Heuristic Evaluation ( HE ) Pada Aplikasi Mobile Info BMKG. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(5), 4997–5006.

Lowdermilk, T. (2013). User-Centered Design: A Developer's Guide to Building User-Friendly Applications. In *O'Reilly Media, Inc.* (Vol. 1).

Mahendra, M. Y. P., Piarsa, I. N., & Putra Githa, D. (2018). Geographic Information System of Public Complaint Testing Based On Mobile Web (Public Complaint). *Lontar Komputer : Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 9(2), 95.  
<https://doi.org/10.24843/lkjiti.2018.v09.i02.p04>

Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208.  
<https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>

Mulyadi. (2016). *Pengelolaan Perpustakaan Digital* (1st ed.). NoerFikri.

Primasari, A. R., Tolle, H., & .... (2019). Evaluasi Dan Perbaikan User Experience

Pada Aplikasi Mobile Muslimnesia Menggunakan Metode Usability Testing Dan User Experience Questionnaire .... *Jurnal ...*, 3(7), 6997–7005.  
[http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=1479594&val=10384&title=Evaluasi Dan Perbaikan User Experience Pada Aplikasi Mobile Muslimnesia Menggunakan Metode Usability Testing Dan User Experience Questionnaire UEQ Studi Kasus Pada PT DOT I](http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=1479594&val=10384&title=Evaluasi%20Dan%20Perbaikan%20User%20Experience%20Pada%20Aplikasi%20Mobile%20Muslimnesia%20Menggunakan%20Metode%20Usability%20Testing%20Dan%20User%20Experience%20Questionnaire%20UEQ%20Studi%20Kasus%20Pada%20PT%20DOT%20I)

Ratnawati, S., Widianingsih, L., Anggraini, N., Marzuki Shofi, I., Hakiem, N., & Eka M Agustin, F. (2020). Evaluation of Digital Library's Usability Using the System Usability Scale Method of (A Case Study). *2020 8th International Conference on Cyber and IT Service Management, CITSM 2020*.  
<https://doi.org/10.1109/CITSM50537.2020.9268801>

Rifqi, M., Az-zahra, H. M., & Herlambang, A. D. (2019). Evaluasi Usability dan Rekomendasi Perbaikan Tampilan Aplikasi IBI Library menggunakan Metode Usability Testing. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(10), 9832–9841.

Rolando, E. Y., Tolle, H., & Az-zahra, H. M. (2019). Evaluasi dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Tulungagung Tourism dengan Metode Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(8), 7929–7937.

Rubin, J., & Chisnell, D. (2008). *Handbook of Usability Testing* (second Edi).

Wiley Publishing, Inc.

Sagala, L. D., Fauzi, R., & Syahrina, A. (2020). Perancangan User Interface Pada Aplikasi Informasi Berbasis Website Untuk Tindakan Perbaikan Layanan Angkutan Umum Di Kota Bandung Menggunakan Metode User Centered Design. *EProceedings of Engineering*, 7(2), 7596–7609. <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/12861>