

LAPORAN PENELITIAN TINDAKAN
PENGEMBANGAN SEKOLAH SEHAT SOSRO TAHAP KETIGA,
"PENGUATAN KOMITMEN, PERENCANAAN DAN TINDAK LANJUT PROGRAM
SEKOLAH SEHAT SOSRO"
PADA SEKOLAH MENENGAH NEGERI 10 MALANG JAWA TIMUR
(Atas Beaya Media Indonesia dan PT Sinar Sosro)



Oleh:

Dr. H. Khoiruddin Bashori, dkk.

Fakultas Psikologi Universitas Ahmad Dahlan

Yogyakarta

2016

**LAPORAN PENELITIAN TINDAKAN
PENGUATAN KOMITMEN, PERENCANAAN, DAN TINDAK
LANJUT PROGRAM SEKOLAH SEHAT SOSRO PADA
SMP N 10 MALANG JAWA TIMUR**

Pengantar

Dalam tanggal Januari-Maret 2016, Workshop Sekolah Sehat Sosro pulang ke kita dilakukan Workshop Ketiga ini mengusung tema Pengukuran Komitmen, Perencanaan dan Tindak Lanjut program Sekolah Sehat SOSRO. Workshop ini dilakukan dengan tujuan agar sekolah memiliki model pengembangan sekolah sehat dan sekolah mampu merumuskan kurikulum sekolah sehat SOSRO. Kedua indikator ini sangat penting dalam mewujudkan program sekolah sehat.

Dalam prosesnya, seperti workshop-workshop sebelumnya, mendapat respon dan tanggapan yang positif dari pihak sekolah. Kesan dan pengalaman para trainer dan facilitator yang terlibat dalam proses workshop rata-rata sama, ada perubahan baru dari pihak sekolah ketika terlibat dalam proses belajar bersama. Meskipun dari aspek kesulitan dalam menerima dan memahami materi masing-masing sekolah berbeda dan beragam, secara keseluruhan para peserta yang terlibat terlihat menikmati proses workshop yang cukup menyita tenaga dan pikiran karena duluakan selama 5 hari.

Dari aspek strategi, pendekatan dan target program, workshop telah dilakukan dengan strategi dan pendekatan yang lebih memberikan kesempatan kepada sekolah dan stakeholders lainnya untuk berpartisipasi dalam mengembangkan prinsip-prinsip sekolah sehat berdasarkan common believes dan kemampuan lokal masing-masing sekolah. Setiap sekolah didekati secara personal melalui sebuah proses yang menganggap struktur sekolah yang sudah ada, tetapi sambil tak lupa mempertanyakan diri, tekan untuk mengelapsiasi seluruh potensi sekolah di bidang gaya hidup sehat (healthy life style). Dalam proses workshop, tergambar jelas bagaimana kerjasama antara trainer-facilitator, manajemen sekolah, siswa dan komunitas sekolah sudah mulai terjalin, dan ini merupakan kunci kunci dan modal awal untuk membangun budaya sekolah sehat secara berkesinambungan.

Akhinya, alias nama ketua tim peneliti program Sekolah Sehat Sosro saya ingin mengucapkan terima kasih kepada para trainer dan facilitator yang telah melakukan tugasnya dengan sangat baik, karena apresiasi setalu muncul dan para peserta workshop. Juga kepada jajaran manajemen PT Smart Sosro hingga kantor penilikannya di masing-masing daerah di mana terdapat sekolah sehat soso, juga Tentera Lautan dan Media Indonesia yang selalu setia mendampingi tim kami dalam melakukan proses workshop tersebut.

Yogyakarta, 2 April 2016

Khoiruddin Bashori
Ketua Tim Peneliti

LAPORAN WORKSHOP III SEKOLAH SEHAT SOSRO

PENGUATAN KOMITMEN, PERENCANAAN, DAN TINDAK LANJUT

PROGRAM SEKOLAH SEHAT SOSRO

SMPN 10 MALANG
Malang, 27 Februari - 2 Maret 2016

A. GAMBARAN UMUM

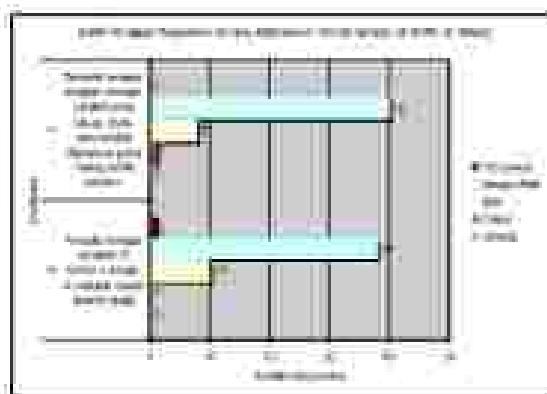
Workshop ketiga dari program Sekolah Sehat Sosro dilaksanakan di SMPN 10 Malang selama lima hari, yaitu pada tanggal 27 Februari – 2 Maret 2016. Seperti halnya pada workshop pertama dan kedua, workshop dilaksanakan di ruang guru SMPN 10 Malang.

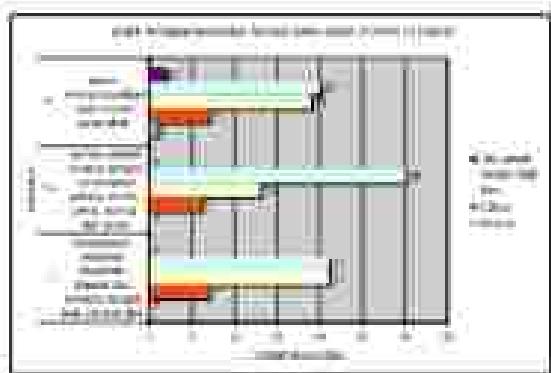
Workshop ini adalah lanjutan dari workshop pertama dan kedua. Workshop pertama membahas mengenai visi-misi dan tujuan sekolah dan membuat rancangan kegiatan sekolah sehat. Workshop kedua membahas dua topik utama, yaitu statuta sekolah dan identifikasi program pengembangan sekolah sehat. Sedangkan

dalam workshop ketiga membahas pengembangan sekolah sehat dari sisi fisik dan sekolah sehat dari sisi program pembelajaran.

Kedua-dua sekolah sudah sangat representatif bagi keterwujarnya kriteria sekolah sehat. Lingkungan yang rindang dengan pepohonan, pemanfaatan lingkungan sekitar yaitu sungai sebagai sumber bagi penggunaan air sehat-hairi, penataan ruangan yang mempermudah akses masuk dan cataya, juga adanya tempat pemanfaatan limbah organik.

Ketersediaan tempat sampah dan mudahnya akses ke tempat sampah seperti diwakilkan para responden dalam assessment jumlahnya sangat baik, dan mesang seperti itu yang terikat dalam kehyataannya. Tempat sampah diletakkan di semua ruang, di sudut-sudut sekolah, dan digunakan dengan baik oleh warga sekolah.



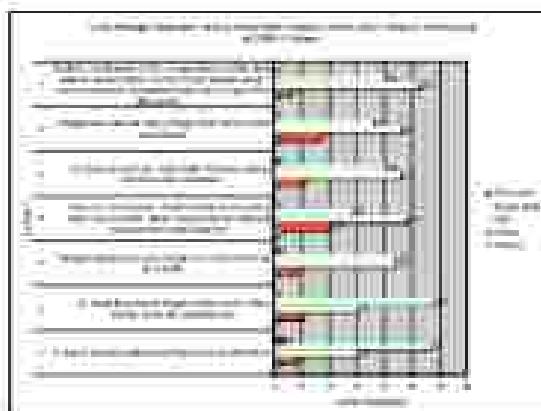


Kantin sekolah di SMPN 10 Malang dalam assessment menyatakan diketahui dengan sangat baik dengan menerapkan prinsip bersih, sehat, hemat, aman, dan mempromosikan pola makan yang sehat yang dianjurkan oleh sekolah. Dalam kenyataannya, sekolah memang mengawasi dan mengatur dengan ketat makanan dan minuman yang dijual di kantin lingkungan sekolah. Terdapat unit dalam manajemen sekolah yang mengawasi jenis-jenis makanan dan minuman yang disediakan oleh para penjual di kantin sekolah.

Dap siswi nonfisik, kemampuan guru-guru SMPN 10 Malang sudah sangat memadai. Banyak guru yang telah mengikuti training tentang sekolah sehat juga tentang keterampilan besar tiengajar. Program-program sekolah yang berkaitan dengan sekolah sehat sudah berjalan seperti adanya Griya Larahan, Apotek Hikup, juga kegiatan UKS. Mata pelajaran muatan lokal yang mengetepikan materi lingkungan juga dimiliki.



Guru-guru di SMPN 10 Malang dengan bekal pengetahuan dan keterampilan yang dimiliki sudah mengintegrasikan prinsip-prinsip sekolah sehat dalam kurikulum yang diajarkan. Hal ini sesuai dengan apa yang dikatakan oleh para responden dalam assessment yang menyatakan bahwa para guru SMPN 10 Malang telah memanfaatkan berbagai sumber untuk pembelajaran dan mengintegrasikan nilai-nilai pemeliharaan sekolah sehat dalam mata pelajaran yang diajarnya. Hal ini terjadi karena memang SMPN 10 Malang sudah memiliki misi untuk membentuk sekolah sehat.



Jaminan keberlanjutan program sekolah sehat di SMPN 10 Malang dapat dipastikan berjalan dengan baik seperti yang dikatakan oleh para responden dalam assessment. Hal ini diketahui SMPN 10 Malang memang sudah punya komitmen yang tinggi untuk membentuk dan menjadi sekolah sehat, sehingga dukungan program Sekolah Sehat Sosial yang sejalan dengan tujuan dan SMPN 10 Malang merupakan pertau untuk melanjutkan usaha menuju cita-cita.

B. PESERTA

Workshop ketiga di SMPN 10 Malang ini diikuti oleh 24 peserta. Peserta workshop ketiga kali ini mengalami beberapa perubahan. Jumlah

mund yang mengikuti workshop berkang dan lima menjadi tiga. Dan untuk alasan pemerataan kesempatan, semua peserta dari sisi murid adalah peserta baru. Dengan berkurangnya jumlah murid maka ada dua alokasi tempat peserta yang diberikan kepada guru.

Untuk guru juga mengalami beberapa perubahan. Karena workshop kejiga ini banyak membahas masalah pembelajaran, realis komposisi guru diubah dengan lebih banyak guru bidang studi yang diharapkan usai workshop ini bisa membagi ilmu yang didapat kepada rekan sesama. Sedangkan dari unsur komite sekolah masih tetap diwakili oleh satu peserta.

Berikut adalah daftar peserta

No	Nama	Jabatan	No	Nama	Jabatan
1	Rusdiyat	Kepala Sekolah	12	Guru	Guru
2	Ratu	Kepala Sekolah	13	Dwi	Guru
3	Rusdi	Guru	14	Ratu	Guru
4	Ratu	Guru	15	Riyanto	Guru
5	Mulyati	Guru	16	Ratu	Guru
6	Ramli	Guru	17	Ayu	Guru
7	Kholisah	Guru	18	Hadi	Guru
8	Ismi	Guru	19	Siti Nuraini	Guru
9	Aman	Guru	20	Nurul Hidayah	Guru
10	Umi	Guru	21	-	Guru
11	Wulan	Guru	22	Oki	Guru
12	Putri	Guru	23	Rahma	Guru

Hubungan antarpeserta dalam workshop bedongsung baik. Spasama yang baik dan penutup kebersamaan terasa dalam pelaksanaan workshop Murid dan guru SMPN 10 Matang sudah sangat akrab. Mund juga berani memberikan kritik ketika dalam proses workshop, yang kemudian dilisima secara fungsional oleh guru.

Rasa saling perpesta antarpeserta juga antara peserta dengan fasilitator telah membuat sesi demi sesi berjalan lebih terbuka walaupun sebagian besar fasilitatornya adalah wajah baru. Para peserta tidak segan untuk menyampaikan masalah-masalah internal di sekolah. Di luar sesi,



para peserta juga secara informal berdiskusi dengan para fasilitator untuk menyampaikan masalah-masalah yang dihadapi di sekolah maupun sekolah.

Seam ito, dalam workshop kedua ini juga diberikan fasilitas untuk berkomunikasi antarpeserta melalui satu kegiatan yang diberi nama Surat untuk Sahabat. Tiap peserta diberi sebuah amplop yang kemudian ditulis dan dikenakan nama mereka sendiri. Amplop-amplop tersebut kemudian disampaikan salah satu diantara ruangannya. Selama berlangsungnya workshop, para peserta bebas untuk mengirim pesan kepada peserta yang lain yang ditulis di kertas dan dimasukkan di amplop milik pesertanya yang dituju. Peraturan utama dalam kegiatan ini adalah setiap pesan harus diberi nama pengirim, jadi bukan berupa surat kaleng. Dengan adanya nama pengirim maka penerima pesan juga bisa memberikan pesan balasan.

Kegiatan Surat untuk Sahabat ini ternyata berdampak sangat bagus karena antarpeserta saling beririm pesan. Terutama pesan yang membangun juga melalui Surat untuk Sahabat ini jika ada hal-hal yang belum disampaikan di forum workshop bisa disampaikan melalui pesan.

C. MATERI

Dalam workshop ketiga ini, untuk mencapai Key Performance Indicator yang telah ditetapkan, maka materi-materi yang diberikan juga telah disesuaikan. Materi-materi tersebut meliputi gaya hidup sehat, sekolah hijau, manajemen energi, kreativitas barang bekas, pengembangan kurikulum, teori dan metode pembelajaran, desain kurikulum, dan membuat lesson design. Materi-materi tersebut kemudian digarisbusikan dalam sesi-sesi workshop selama lima hari.



Pada hari pertama workshop, peserta mendapat materi tentang gaya hidup sehat dan sekolah hijau. Dalam materi yang disampaikan dalam tiga sesi ini, para peserta belajar mengenai kebiasaan-kebiasaan apa saja yang mendukung tercapainya sekolah sehat.

Pada hari kedua, peserta belajar mengenai manajemen energi dan pengembangan kreativitas. Dalam materi manajemen energi, peserta diajak untuk mengidentifikasi penggunaan energi di sekolah dan melihat apakah penggunaan energi di sekolah sudah hemat atau belum. Sedangkan dalam materi pengembangan

kreasiivitas, para peserta diajak untuk memanfaatkan barang-barang bekas yang ada di sekolah menjadi barang-barang yang bermanfaat.

Pada hari ketiga peserta mendapatkan materi pengembangan kurikulum. Materi pengembangan kurikulum ini sangat penting karena berfungsi untuk memahamkan kepada para peserta mengenai apa sebenarnya fungsi kurikulum, siapa yang membuat dan mengembangkannya, dan bagaimana cara mengembangkan kurikulum sehingga bisa mencapai tujuan sekolah sehat.

Hari keempat digunakan untuk membahas teori dan metode belajar, juga mendesain rencana pembelajaran. Dua sesi awal digunakan untuk membahas masalah secara teori. Sedangkan pada sesi ketiga para peserta menggunakan kesempatan yang ada untuk berlatih membuat rencana pembelajaran yang mengintegrasikan unsur-unsur sekolah sehat.

Pada hari kelima, para peserta melakukan praktik mengajar atau micro teaching untuk melihat kemampuan peserta dalam menyampaikan materi kepada peserta didik. Sedangkan sesi sisanya digunakan untuk membahas materi-materi yang belum tuntas dibahas selama dua workshop sebelumnya.

Berikut adalah jadwal workshopnya:

Hari pertama

No	Waktu	Kegiatan	Materi
1	08.00 - 10.30	PPK	Pembukaan dan Ice Breaking
2	09.30 - 11.00	PPK	Geografi Kelas I
3	10.30 - 11.30	PPK	- Rehat
4	11.30 - 12.00	PPK	Geografi Kelas I
5	12.00 - 13.00	PPK	Snack
6	13.00 - 13.30	PPK	Cooperasi
7	13.30 - 14.00	PPK	Bisnis Hijau
8	14.00 - 15.30	PPK	Wicara
			Evaluasi hari

Hari kedua

No	Waktu	Durasi	Metode
1	08.00 - 08.30	30'	- Ice Breaking
2	08.30 - 10.00	90'	- Winautama
3	10.00 - 10.30	30'	- Ristal
4	10.30 - 12.00	90'	Pengembangan tema
5	12.00 - 12.30	30'	diskusi
6	12.30 - 13.30	60'	Bersantai
7	13.30 - 14.00	30'	Ringkasan tentang tema
8	14.00 - 15.30	90'	Winautama
		15'	Evaluasi teman

Hari Ketiga

No	Waktu	Durasi	Metode
1	08.00 - 08.30	30'	- Perbaikan dan tata tertib
2	08.30 - 10.00	90'	- Pengembangan tema 1
3	10.00 - 10.30	30'	- Ristal
4	10.30 - 12.00	90'	Pengembangan tema 2
5	12.00 - 12.30	30'	diskusi
6	12.30 - 13.30	60'	Bersantai
7	13.30 - 14.00	30'	Bersantai
8	14.00 - 15.30	90'	Pengembangan tema 3
		45'	Ringkasan
		15'	Evaluasi teman

Hari Keempat

No	Waktu	Durasi	Metode
1	08.00 - 08.30	30'	- Perbaikan dan tata tertib
2	08.30 - 10.00	90'	- Ringkasan dan tata tertib
3	10.00 - 10.30	30'	- Ristal
4	10.30 - 12.00	90'	Merintau bersama
5	12.00 - 12.30	30'	diskusi
6	12.30 - 13.30	60'	Bersantai
7	13.30 - 14.00	30'	Bersantai
8	14.00 - 15.30	90'	Ringkasan
		45'	Ringkasan hasil temuan
		15'	Evaluasi teman

Hari Kelima

No	Waktu	Durasi	Metode
1	08.00 - 08.30	30'	- Perbaikan dan tata tertib
2	08.30 - 10.00	90'	- Ringkasan
3	10.00 - 10.30	30'	- Ristal
4	10.30 - 12.00	90'	Ringkasan
5	12.00 - 12.30	30'	Ringkasan hasil temuan
6	12.30 - 13.30	60'	Bersantai
7	13.30 - 14.00	30'	Bersantai
8	14.00 - 15.30	90'	Ringkasan
		45'	Evaluasi teman

D. PROSES

Dalam workshop ketiga kali ini, tim facilitator dari Sosia terdiri dari empat facilitator. Tetapi pada hari ketiga dan keempat bertambah dengan kehadiran Bapak Ahmad Baedowl.

Tiap sesi dikawali oleh dua orang facilitator, yaitu facilitator utama dan facilitator pendukung. Tugas dari facilitator utama adalah untuk memimpin sesi, memimpin diskusi juga memastikan kelancaran proses belajar para peserta selama sesi. Sedangkan facilitator pendukung bertugas untuk membantu facilitator utama dalam menjalankan sesi, seperti memfasilitasi mempersiapkan alat yang dibutuhkan dalam diskusi kelompok, membantu mengelola presentasi powerpoint, dan juga sebagai penjaga waktu agar sesi tetap dalam rincana yang telah disusul.

Workshop ketiga ini juga dibuat peraturan untuk menjamin kelancaran workshop. Tetapi kali ini prosesnya berlangsung lebih cepat karena peserta dengan cepat mengulurakan tata tertib yang diinginkan, sama seperti tata tertib pada workshop yang pertama dan kedua. Di antaranya adalah peraturan untuk menghargai peserta yang sedang memperkenalkan pendapat dan peraturan untuk menerima panggilan telepon di luar ruang workshop.

Selain itu di awal workshop juga selalu digali harapan dan kekhawatiran para peserta atas workshop yang akan mereka ikuti ini. Sama seperti pada workshop pertama, para peserta mempunyai harapan untuk belajar ilmu dan pengetahuan yang baru dalam workshop. Selain itu mereka juga berharap bahwa hasil workshop tidak hanya sekadar menjadi hasil workshop akhir tetapi harus dimendadani dan dilaksanakan. Sedangkan kekhawatiran yang dimunculkan oleh para peserta pada umumnya adalah kekhawa-

iran tidak dapat mengikuti workshop dengan baik dikarenakan lelah, atau karena ada kepentingan lain yang tidak bisa diungkapkan.

Melode yang digunakan dalam workshop kedua tetap beragam. Penyampaian materi dengan menggunakan presentasi powerpoint yang disertai penjelasan melalui dialog dengan peserta. Selain itu juga banyak penugasan-penugasan yang mendorong kreativitas peserta. Terutama ketika melakukan sesi pengembangan kreativitas.



Di hari pertama ketika membahas masalah gaya hidup sehat, para peserta mengidentifikasi kethakalan-kebiasaan yang sudah menjadi budaya di SMPN 10 Malang untuk menuju hidup sehat. Peserta diajak membuat poster yang bercerita kampanye hidup sehat. Peserta juga diajak untuk membuat gambar dan bentuk-bentuk sederhana yang merepresentasikan gaya hidup sehat.

Di hari kedua, banyak sekali kegiatan kreatif yang dilakukan para peserta. Seperti membuat pesawat dalam berbagai bentuk, menggambar perspektif, dan puncaknya adalah ketika memanfaatkan barang bekas untuk kerajinan

Dalam sesi tersebut para peserta dibagi dalam kelompok kecil dan tiap kelompok ditugaskan untuk membuat tas dari kertas bekas. Para peserta sangat antusias dengan tugas tersebut. Guru dan murid berbaur menjadi satu, bekerja di tempat manapun. Mereka terlihat sangat bahagia ketika mengerjakan tugas ini.

Di hari ketiga ketika membahas kurikulum, para peserta banyak melakukan diskusi kelompok. Begitu juga di akhir hari ketiga. Sedangkan di akhir hari kesepat, para peserta secara individu mendapat tugas untuk membuat rencana pembelajaran yang mengintegrasikan prinsip-prinsip sekolah sehat.

Hari kelima menjadi bencana karena dua orang guru mendapat tugas untuk praktik menjadi guru di depan para peserta yang lain. Para peserta berperan menjadi murid. Suasannya sangat menyenangkan walaupun tetap serius. Usai melakukan micro teaching para peserta saling memberi komentar dan masukan. Setelah itu dmahas masalah yg belum tuntas pembahasan nya pada workshop-workshop sebelumnya. Kalau iti dipilih masalah statuta sekolah. SMPN 10 Malang sudah niempunyai draft statuta sekolah dan meminta pendapat dari para fasilitator. Pertanyaan utama yang disampaikan oleh para peserta adalah mengenai penetapan dan pihak Dinas Pendidikan terhadap statuta sekolah. Fasilitator mengatakan bahwa proses pembuatan statuta perlu dikonsultasikan dengan Dinas Pendidikan dan pengesahannya nanti juga perlu mendapat pengesahan dari Dinas Pendidikan sehingga tidak ada hal yang berlantang antara kebijakan sekolah dan kebijakan Dinas Pendidikan.

Socara umum proses workshop berjalan sangat lancar. Para peserta dan fasilitator saling mengenal dengan sangat baik. Rasa kekeluargaan sangat tinggi. Keterbukaan dari para peserta

mengenai masalah-permasalahan yang dihadapi di sekolah sangat membantu para fasilitator untuk memberikan pilihan-pilihan cara untuk mengelola permasalahan yang ada di sekolah.

Agar workshop tidak berjalan kaku, tak lupa para fasilitator juga menyelipkan permainan-permainan yang berfungsi untuk menyegarkan suasana. Permainan-permainan dipilih berdasar fungsiya. Ketika pagi, maka dipilih permainan yang juga berfungsi sebagai sarana berolahraga, sehingga permainan seperti seven days dan samson deluan dipilih karena banyak melakukan gerakan. Untuk sesi setelah makan siang dipilih permainan-permainan yang cukup santai seperti menari bersama agar para peserta tidak jemu.



E. KEY PERFORMANCE INDICATOR

Tiap workshop tetap menetapkan Key Performance Indicator atau KPI yang harus dilengkukkan di akhir workshop untuk menyatakan apakah workshop tetap berhasil dilaksanakan. Adapun KPI dari workshop ketiga adalah:

Sekolah memiliki program gaya hidup sehat dan manajemen energi

Sekolah memiliki kurikulum yang mengintegrasikan prinsip Sekolah Sehat Sosiro

Kedua di SMPN 10 Malang sebelum dan sesudah workshop ketiga dapat dibandingkan seperti berikut:

	Sebelum Workshop	Sesudah Workshop
Bukti bahwa sekolah memiliki program gaya hidup sehat dan manajemen energi	SMPN 10 Malang belum memiliki program gaya hidup sehat dan manajemen energi. Untuk itu, akan memerlukan waktu yang lama karena belum ada program yang terstruktur dan terintegrasi dalam sekolah.	SMPN 10 Malang mulai menciptakan implementasi program gaya hidup sehat dan manajemen energi dengan berbentuk kurikulum pramadrasah halal, seputar lingkungan sekolah, dan seputar lingkungan rumah tangga. Selain itu, SMPN 10 Malang juga berusaha menciptakan lingkungan sekolah yang aman dan nyaman bagi seluruh peserta didik.
Bukti bahwa sekolah memiliki kurikulum yang mengintegrasikan prinsip Sekolah Sehat Sosiro	SMPN 10 Malang tidak memiliki kurikulum yang mengintegrasikan prinsip Sekolah Sehat Sosiro. Untuk itu, akan memerlukan waktu yang lama karena belum ada program yang terstruktur dan terintegrasi dalam sekolah.	95% guru didik dan pengelola SMPN 10 Malang telah mengikuti pelatihan mengintegrasikan prinsip Sekolah Sehat Sosiro dalam pembelajaran. Meskipun masih ada beberapa Guru-Guru yang belum ikut pelatihan.

SMPN 10 Malang sudah memiliki kondisi fisik dan non-fisik yang sangat mendukung untuk menuju tercapainya tujuan program Sekolah Sehat Sosiro. Tujuan Sekolah Sehat Sosiro yang sejalan dengan visi misi SMPN 10 Malang yang sangat memperhatikan lingkungan hidup menjadi berjalan beriringan dan saling melengkapi. Adanya program Sekolah Sehat Sosiro sangat mempermudah SMPN 10 Malang untuk mengambil lebih detail dalam usahanya mewujudkan sekolah yang berwawasan lingkungan.

Dari sisi kurikulum, SMPN 10 Malang telah memiliki kemampuan membuat RPP yang cukup detail. Dengan adanya workshop Sekolah Sehat Sosiro ini, RPP yang dibuat menjadi lebih kompetitif. Guru-guru SMPN 10 Malang telah masuk ke yang diberikan oleh para fasilitator dalam menyusun RPP membuat ide dalam membuat rancangan pembelajaran menjadi lebih mudah untuk dilaksanakan.

F. EVALUASI

Workshop selama lima hari ini memberi kesan-kesan tertentu kepada para peserta. Mereka menuliskan hal-hal baru yang telah mereka pelajari, hal apa yang ingin diterapkan dan apresiasi pelaksanaan workshop.

Hal-hal baru yang diperlajari

Banyak hal baru yang dipelajari oleh para peserta workshop. Beberapa yang sangat perkesan adalah kesadaran bahwa ternyata Bap Orang mempunyai kemampuan seni yang tidak boleh dihematkan. Kemampuan individu untuk membuat karya-karya dan juga memanfaatkan barang bekas. Selain itu hal baru mengenai teknologi dan pengembangan kurikulum juga sangat membantu memperluas wawasan para peserta.

Hal yang ingin diterapkan

Para peserta terutama sekali sangat ingin menjadi manusia yang kreatif. Dan banyak refleksi yang ditulis para guru ingin menjadi lebih kreatif, dan apa yang didapatkan selama workshop akan diterapkan dalam proses belajar mengajar di kelas – terutama dalam segi kreativitas. Membuat rencana pembelajaran yang

lebih komprehensif yang memasukkan unsur teknologi belajar, level mana yang ingin dicapai, dan siapa yang memerlukan pembelajaran disamping prinsip-prinsip apa dari Sekolah Sehat Sosro yang ingin dicapai menjadi rencana yang akan diterapkan seusai mengikuti workshop.

Apresiasi pelaksanaan workshop

Apresiasi terbesar dari para peserta workshop tetapi diberikan kepada PT Sinar Sosro yang telah mengadakan program Sekolah Sehat Sosro. Para peserta berharap bahwa nantinya dukungan yang dibenarkan oleh PT Sinar Sosro tidak berhenti pada pemberian workshop ini saja tetapi ada juga program-program pendukung pelaksanaan sekolah sehat juga yang akan didukung oleh PT Sinar Sosro.

Apresiasi kepada Tim Pembina Sekolah Sehat Sosro juga dibenarkan. Para peserta mengapresiasi cara-cara yang dilakukan oleh para fasilitator dalam menyampaikan materi, kesabaran dan kesediaannya untuk mengupas suatu topik sampai mendalam sehingga para peserta mendapatkan pemahaman yang baik.

G. PENUTUP DAN REKOMENDASI

Workshop Sekolah Sehat Sosro tahap ketiga telah dilakukan dengan baik di SMPN 10 Malang pada tanggal 27 Februari – 2 Maret 2012 dengan peserta yang lerdil dan guru, munid, kepala sekolah, dan wali dari komite sekolah.

Dalam workshop ketiga ini para peserta mendapat pengembangan keterampilan dan pengetahuan mengenai gaya hidup sehat, manajemen energi, pengembangan kreativitas, pengembangan kurikulum, dan pembuatan lesson design. Peserta sangat antusias mengikuti sesi demi sesi karena materi-materi yang disampaikan bersifat lanjut dengan kehidupan sehari-hari di





sekolah. Hal-hal yang selama ini tidak terlalu mendapat perhatian seperti pengembangan kreativitas guru dalam workshop ini digali sedemikian rupa sehingga para guru menjadi percaya diri bahwa mereka punya kreativitas yang tidak boleh dipertanyakan lagi.

Kreativitas para peserta di dorong untuk dimunculkan tidak hanya dalam program-program yang berkaitan dengan gaya hidup sehat dan manajemen energi, tetapi juga dimunculkan dalam kerja para guru ketika mereka menyusun lesson design atau rencana pembelajaran. Para peserta sangat dibantu untuk berpikir lebih komprehensif dalam menyusun sebuah rencana pembelajaran karena di dalamnya tidak hanya menyampaikan metodologi akan tetapi juga menuntut ditunjukannya teori pembelajaran apa yang akan diajari, level minat yang ingin diraih, tipe yang memerlukan proses belajar dan prinsip Sekolahku Sehat. Sesuai apa yang ingin dicapai sehingga hasilnya proses pembelajaran bisa berjalan lebih efektif untuk mencapai tujuan.

Beberapa rekomendasi yang dapat diberikan kepada:

- Yudhistira Sulma dan Tim Pembela Sekolah Sehat Seoro

Jumlah anggota tim sudah sangat memadai. Para peserta bisa mendapat perhatian yang cukup dan stamina para fasilitator juga menjadi terjaga. Untuk keberpanjangan rasio jumlah fasilitator dan jumlah hari pelaksanaan workshop memang harus dipermudah sehingga hasilnya bisa tercapai lebih maksimal seperti yang ditunjukkan dalam workshop ketiga di SMPN 10 Malang ini.

■ SMPN 10 Malang:

- Pengembangan program gaya hidup sehat dan manajemen energi perlu segera diimplementasikan dengan menunjuk tim pelaksana.
- Membagi pengetahuan dan keterampilan yang didapat selama workshop kepada warga sekolah lain yang tidak mengikuti workshop. Terlukanya masaah pembuatan PPP yang telah komprehensif.
- Membuat peraturan dengan komite sekolah untuk juga mensosialisasikan hasil workshop, karena usaha untuk mencapai tujuan sekolah sehat ini perlu kerjasama dari seluruh warga sekolah termasuk para orang tua murid.

H. LAMPRAN

REKAMAN PROSES WORKSHOP

Hari 1: 27 Februari 2012

Sesi 1: Gaya Hidup Sehat 1

Workshop Sekolah Sehat Sesi 1 yang ke-3 di SMPN 10 Malang diawali dengan perkemahan peserta karena ada beberapa peserta baru yang berbeda dan peserta workshop 1 dan 2. Setelah perkemahan dan menetapkan aturan selama workshop, peserta melakukan permainan Seven Claps yaitu pemilihan tujuh gerakan berbeda yang digabung dengan tepuk tangan.

Sesi Gaya Hidup Sehat memphas kebiasaan-kebiasaan hidup sehari-hari yang dimiliki oleh warga sekolah sehingga menjadi budaya bagi SMPN 10 Malang. Kebiasaan yang dibahas adalah kebiasaan yang berkaitan dengan hidup sehat.

Fasilitator menyatakan keagumannya dengan keadaan fisik SMPN 10 Malang yang hijau dan punya sarana prasarananya yang hidup sehat dan hijau. Fasilitator kemudian menuliskan Budaya Hidup Sehat dengan 3 warna berbeda di white board. Perbedaan warna dan tipe kata itu disengaja karena masing-masing kata memiliki makna yang berbeda.

Pertekanan kemudian diberikan kepada kata Budaya. Budaya adalah hasil dari kebiasaan atau habit. Habit merupakan hasil dari 3 proses: skill, desire dan knowledge. Di SMPN 10 Malang skill dan knowledge sudah ada. Yang masih perlu digali adalah desire.

Untuk mendorong kebiasaan hidup sehat salah satu usaha yang bisa dilakukan adalah melalui kampanye hidup sehat. Peserta diminta untuk membuat media campaign berupa poster. Peserta dibagi menjadi empat kelompok diantara

tiap kelompok diminta membuat poster bersifat ajakan untuk hidup sehat.

Sesi 2: Gaya Hidup Sehat 2

Peserta mempresentasikan hasil karyanya dan berikut adalah hasil dari empat kelompok:



Dari hasil presentasi tersebut, fasilitator menyatakan bahwa ketika tiap kelompok membuat poster, proses dinamika dalam kelompoknya sangat menarik. Diskusi yang terjadi dalam kelompok ketika menentukan tema apa yang akan dibuat, kemudian pesan apa yang ingin disampaikan, semuanya adalah diskusi yang menuju ke pembentukan budaya.

Hal kedua yang perlu digaris bawahi adalah adanya kalimat yang menggaggu yang disampaikan oleh perwakilan kelompok ketika presentasi yaitu kalimat "saya bukan sentiman". Isinya proses membuat poster ini sebenarnya bukan pelajaran menggambar.

Proses pembuatan poster juga menunjukkan bahwa para peserta adalah pelajar keras. Kerja

membuat poster yang biasanya diselesaikan dalam waktu beberapa jam, tetapi oleh para peserta bisa diselesaikan dalam waktu beberapa menit. Jadi, ketan membuat poster dengan budaya hidup sehat adalah adanya kerja keras, kreatif, dan banyak lain hal pembuatan yang baik. Yang tidak boleh diimajinkan bahwa kegiatan membuat poster adalah salah satu bentuk metode pembelajaran.

Fasilitator kemudian menuliskan kata POT dan ROT. Hanya ada beda garis pada huruf P, tetapi sudah memberi arti yang berbeda. Jadi, sekecil apapun perubahannya kalau dikerjakan akan membuat arti yang berbeda.

Kreativitas perlu diajak. Anak-anak saat ini lebih banyak memiliki kosa kata daripada kosa gambar padahal seharusnya seimbang antara otak kiri dan kanan (gambar). Untuk merangsang kreativitas, kemudian fasilitator meminta peserta untuk membuat gambar benda yang dibentuk dari angka. Sebagai contoh angka 2 menjadi bentuk bebek, angka 3 menjadi bentuk kupu-kupu.

Untuk mengakhiri sesi, peserta diajak untuk berpikir kreatif kembali, yaitu dengan membuat sebanyak mungkin kata dari huruf-huruf yang ada dalam kata PERSAHABATAN. Ada seorang peserta yang mampu membuat sampai dengan 180 kata.

Session 3: Sekolah Hijau

Sesi ketiga dimulai dengan fasilitator meminta peserta untuk menggambar bebas apa saja selama 2 menit. Dari gambar itu peserta ditunjukkan bahwa semua orang bisa menggambar, punya rasa seni dan kreativitas. Kemudian para peserta diajak berkumpul ke tengah ruangan dan merenung dengan mata tertutup. Latihan ini dilakukan agar para peserta bisa bebas berekspresi tanpa harus merasa malu ada yang melihat.

Fasilitator mengajak berdiskusi tentang sekolah hijau. Para peserta ditanya apakah SMPN 10 Malang bisa dikatakan sebagai sekolah hijau? Para peserta mengatakan iya karena dari sekolah SMPN 10 Malang penuh dengan tumbuhan, selain itu dari sisi program, SMPN 10 Malang juga memiliki program-program pembelajaran tentang lingkungan dan hidup sehat seperti memiliki Gaya Larahan untuk mengolah sampah menjadi kompos kebut TOGA; juga kegiatan flap kelas untuk memelihara lingkungan.

Untuk sampah-sampah bukan organik seperti plastik sudah dicoba untuk dikutangi. Sampah plastik yang ada diserahkan ke bank sampah yang dikelola oleh pemerintah kota, tetapi ada juga yang digunakan untuk karya kreativitas. Memang solusinya pada akhirnya adalah kreativitas.

Mund-mund SMPN 10 Malang bersama dengan guru pembimbingnya telah membuat beberapa item souvenir dan barang bekas misal tempat tisu dari sedutan bunga dan kerajinan tangan lainnya. Untuk kerajinan tangan juga diadakan pelatihan tersebut dengan membuat kreativitas barang bekas. Fasilitator menyarankan bahwa lebih baik kalau semua warga sekolah itu bersama terlibat. Bukan hanya guru yang mengajar mata pelajaran tertentu. Ide-ide untuk membuat karya dari barang bekas ada banyak, tetapi realisasinya kurang karena ada target kurikulum yang harus dikejar.

Sekolah adalah sumber sampah terbesar kedua setelah rumah tangga. Karena itu perlu usaha lebih intensif untuk mengubah sekolah menjadi zero waste area. Di zero waste area tidak ada sampah yang terbuang karena semuanya dimanfaatkan. Sebagai contoh, apa yang bisa dilakukan gelas aqua untuk pembelajaran? Bisa digunakan seperti apa adanya – misal untuk

mengukur isi tabung dalam pelajaran matematika, tetapi bisa juga gelas aqua itu dimodifikasi untuk dimanfaatkan sebagai media pembelajaran.

Kata kunci dan green school yang zero waste adalah "sekolah". Sekolah harus mampu memanfaatkan sampah-sampah yang dihasilkan menjadi barang-barang yang berguna. Karena itu butuh kreativitas dan inovasi. Hal ini senada dengan UU nomor 18 tahun 2008 mengenai pengelolaan

sampah yang menyatakan: sampah dikumpulkan di sumber penghasilnya, kemudian diberdayakan di sumbernya tersebut, sehingga sampah yang dibawa ke TPS atau TPA menjadi lebih sedikit atau dapat diminimalkan karena sebagian besar sampah sudah diaolah kembali menjadi barang yang bermanfaat di sumber penghasil sampah.

Sesi hari pertama ditutup dengan evaluasi yang hasilnya adalah sebagai berikut:

No	Indikator Pembelajaran	Bentuk Pembelajaran	Kegiatan
1	Budaya nilai-nilai Sekolah hijau Penyaluran sampah	Membuat kerang sendiri Menyajikan kerang di rumah dengan bukti bukti teknik tertulis	Kegiatan Untuk mendukung Siswa
2	Budaya nilai-nilai Pembelajaran yang mengintegrasikan Zero waste area	Tujuh negri menggunakan 3 kali di atas (tulis di bawah)	Budaya hijau (cuci, guna, siksa, anak-anak di rumah)
3	Guru yang baik tidak memperlakukan Keluarga (pendidikan dan sekolah)	Persil manuji yang diberikan oleh pertama	Kegiatan seminar penulis
4	Sekolah hijau Kursoor (pendidikan dan sekolah)	Membentuk kursoor bersama keluarga maka pembelajaran dan kerang di rumah (mengintegrasikan teknik)	Persamaan bersama dan keluarga di rumah
5	Kreativitas tentang pengembangan bahan baku dan meminimalisir sampah mengintegrasikan kreativitas teknologi	Membuat kerang dari material bekas yang bersifat sifat bahan bekas (mis sari kopi, telur, dan tulis)	Kegiatan nilai-nilai berasal dari
6	Sekolah hijau	Mengintegrasikan media yang ada di sekolah untuk dan pertama kerang di rumah	Kegiatan mengintegrasikan material untuk dan berasal di lingkungan
7	Bersama keluarga apa yang dapat memberikan dan kita tidak membuat sampah bersama-sama hal-hal lain misal	Pengintegrasian imbalan	Kegiatan bersama keluarga berasal Ptk Karya
8	Budaya hijau sekolah		Kegiatan bersama keluarga misal ptk Karya
9	Kreativitas dan kreativitas atau dapat mengintegrasikan. Dapat juga dengan kerang. Kita dulu kita tidak sampai bisa menjadi "lebih baik" yang mengintegrasikan	Mengintegrasikan bersama-sama mis karya teknologi dengan kerang hasil tanah inovasi tinggi tinggi	Ptk Karya teman
10	Sekolah hijau	Mengintegrasikan media pembelajaran dengan teknologi barang barang yang ada di sekolah	Kegiatan nilai-nilai Guru yang selalu memimpin media-media pembelajaran untuk mendukung berasal, di
11	Menumbuhkan pemimpinan dan kerja bersama untuk memproduksi barang barang	Membuat produk keramik dan keram pada barang-barang Sekolah	Bahan dasar atau SMP 10 warga, Xu rumah tingga dan Ptk

12	Membuat kerajinan unik dengan bahan limbah plastik bekas	Pengolahan sampah dan rumput	Kepolisian Polisi lingkung dan taman sekitar
13	Tanam tanaman halaman di sekitar kantor yang belum dilakukan tanam	Melakukan jalan, konsultasi, konsultasi	Pok Kirsi (Kerajaan atau memberi tali ikat)
14	Keluarkan konten-konten tentang membuat produk yang tidak diinginkan atau berbahaya	Ingin memperbaiki hal yang salah atau salah	Bisnis Rasa
15	Untuk bisa bertemu atau bantu kerumah tangga	"Zero Waste Area" sebuah impian yang ingin kami implementasi dan kembangkan	Bangunlah kota bersih ilmu yang kami Inginkan dan tinggalkan
16	Pembentukan tim dan kohesivitas	Halo ada kerjasama berjalan untuk bisa berhasil	Saya yakin akan sukses mengikuti atau ikut memulai jalur penemuan saya, untuk bisa dari hasil
17	Mendeklarasikan perubahan bersama dengan teman-teman	Declarasi bersama kita berjalan hidup kita bersama	Kepolisian Sungai Cileye
18	Guru dan orang tuanya untuk tidak menggunakan barang yang berplastik / mendukung Peta	Konsep bersama membuat barang yang berplastik / mendukung Peta	Peta ini adalah Taman Sosial dan yang tersedia adalah SMPN 10 Malang
19	Kreatifitas menggunakan barang pulih 100 km (Permanakan) Menulis spanduk bersamaan Ingkaran Zero Waste Area	Zero Waste Area dan membuat media penyampaian dan sanggar / banting depan	Keling, banting, taman, dan area
20	Berkolaborasi dan berbagi dalam program Zero Waste Area	Bersama-sama kita perbaiki dalam program limbah atau 4R	Sama-sama
21	Kreatifitas manajemen	Mengolah plastik untuk pengguna yang hanya masih ampu dengan teknik pemotong dan Menghargai kreativitas orang lain	Tim manajemen Taman Sosial
22	Banyak hal, termasuk hal yang sangat penting membuat kota selalu bersih dan selalu bersih yang besar	Membuat kota selalu bersih yang sangat besar yang harus dipertahankan selama pernah	Cuci tangan, belajar, bertemu teman dan teman orang yang ada di sekitar kita
23	Ruang seluler film, pengolahan sampah, pembuatan kompos, dan banting tulang manual	Pengolahan sampah dan banting tulang manual bagi	Ongkos kirim teman, mengorganisasi juga bisa kegiatan berjalan

Hari 2: 28 Februari 2016

Sesi 1: Manajemen Energi

Sesi hari kedua dibuka dengan permainan Cap Golongan. Dalam permainan ini para peserta diminta untuk membuat gerakan yang nantinya akan dilanjut oleh peserta yang berada di sebelah

kanannya dan sebaliknya. Peserta yang gagal menirukan gerakan maka keluar dari lingkaran permainan.

Memasuki siang sesi pertama hari kedua ini para peserta diajak untuk membicarakan masalah energi. Energi yang dicirakakan adalah energi yang bisa diperbaiki dan yang tidak

bisa diperbaiki. Mengapa manajemen energi perlu dicarakan? itu menjadi pertanyaan men-dasar di sesi ini. Manajemen energi dicarakan karena berkaitan dengan 2 hal yaitu lingkungan dan biaya operasional.

Sesi kedua disi dengan kegiatan dari para peserta untuk mengidentifikasi perlaku hemat apa saja yang sudah dimiliki oleh warga sekolah SMPN 10 Malang dan hal-hal apa saja yang mendukung berjalananya perlaku tersebut. Selain

itu para peserta juga mengidentifikasi sarana sekolah yang memerlukan energi listrik. Dan daftar tersebut nantinya bisa dijadikan dasar bagi sekolah untuk mengelola penggunaan energi listriknya dengan lebih baik lagi.

Berikut adalah hasil kerja empat kelompok yang melakukan identifikasi perlaku hemat dan inventarisasi peralatan yang membutuhkan listrik di SMPN 10 Malang:

Pertukar hemat	Pengeluaran	Pemrograman jadwal	Kelipakard Penutupan
Membuat komunitas	Hemat energi listrik	Rp. Sosirin	SK Hemat Listrik Pca. Hemat Listrik di ruang kelas
Membuat komunitas KMYC	Hemat energi listrik	Rp. Sosirin	SK Hemat Listrik Pca. Hemat Listrik di ruang kelas
Menggunakan sarana teknologi hemat energi	Hemat energi listrik	Rp. Salmi	SK Hemat Listrik Pca. Hemat Listrik di ruang kelas
Membuka lampu AC sebelum hari pelajaran	Hemat energi listrik	Rp. Sosirin	SK Hemat Listrik Pca. Hemat Listrik di ruang kelas
Membuat water treatment	Hemat air	Rp. Sumantri	SK Hemat Air Pca. Hemat Air
Membuat komunitas digimiliter	Hemat air	Rp. Sumantri	SK Hemat Air Pca. Hemat Air
Mengambil lampu mengambil air minum	Hemat air	Rp. Sumantri	SK Hemat Air Pca. Hemat Air
Membuang pasir di tempat KMYC	Hemat air	Rp. Sumantri	SK Hemat Air Pca. Hemat Air
Menggunakan air sepotong	Hemat air	Rp. Sumantri	SK Hemat Air Pca. Hemat Air
Membuang sumur resapan, sabung resapan dan bahan	Hemat air	Rp. Sumantri	SK Hemat Air Pca. Hemat Air
Menggunakan hetero sepotong	Hemat ATC	Rp. Yusuf IC	SK Hemat ATC Pca. di Ruang TG
Menguras buah buahan terlebih merah di angglo	Hemat ATC	Rp. Yusuf IC	SK Hemat ATC Pca. di Ruang TG
Menggunakan spidol pada tulis tulisan di bangku	Hemat ATC	Rp. Yusuf IC	SK Hemat ATC Pca. di Ruang TG
Menguras buah buahan untuk dipotong buat buah	Hemat ATC	Rp. Yusuf IC	SK Hemat ATC Pca. di Ruang TG

Membuat kompo dengan menggunakan sisa-sisa organik di rumah	Hemat tanah/dari Naurung	Bu. BH Umar / Bu Nurung	SK.UH SK.PBB.UH
Membuat pemotongan pertambangan, dsb.	Hemat tanah/dari Naurung	Bu. BH Umar / Bu Nurung	SK.UH SK.PBB.UH
Membangun air tawar untuk mengairi tanaman dan hutan	Hemat tanah/dari Naurung	Bu. BH Umar / Bu Nurung	SK.UH SK.PBB.UH
Melakukan penanaman tanaman edamam perdu di	Hemat tanah/dari Naurung	Bu. BH Umar / Bu Nurung	SK.UH SK.PBB.UH
Membangun sampah organik, bambu / limbah plastik kaca	Hemat tanah/dari Naurung	Bu. BH Umar / Bu Nurung	SK.UH SK.PBB.UH
Membangun jalan besar untuk kerajinan tangan	Hemat batu	Bu. Watty Bu. Suhu	SK. Pemanfaatan Bahan Diklat dan Olah Sangat Baik

Penilaian Kinerja	Angka Akhir	Keterangan	Skor Akhir
HERAT LISTRIK			
Menggunakan lampu TL	Watt listrik, menggunakan lampu Naurung	Briksen Suprapto	SK. Kewaspadaan Sekolah
Menggunakan mesin	AC, TV, Kipas, KFCP, GFCP	Amriet Simprug	SK. Kewaspadaan Sekolah
Membangun penerangan umum	Pilar penerangan umum berjumlah dua (2) buah	Briksen Suprapto	SK. Kewaspadaan Sekolah
Membangun lampu jalan besar digunakan	Lampu jalan besar yang dibangun	Djoko Simprug	Skor akhir Raport Sekolah Pre Singgihmulyo
HERAT AIR			
Mengalihkan sumber air dengan air kolam dan paku	Memutihkan air kolam dan paku	Kipati T.U	Skor akhir
Mengalihkan sumber air	Memutihkan sumber air	Kipati T.U	Skor akhir
Mengalihkan air sumber air ke dalam sumur	Air sumber air ke dalam sumur memutihnya	Warga Desa	Skor akhir Raport Sekolah Pre Singgihmulyo
Membangun sumur air besar digunakan	Aliran air sumur besar yang mutu bagus	Warga Desa	Skor akhir Raport Sekolah Pre Singgihmulyo
ATM (Aktif Tinggi Kedua)			
Mengalihkan sumber air dengan air kolam dan paku	Mengalihkan sumber air dengan air kolam dan paku	Kipati T.U	SK. Kewaspadaan Sekolah
Mengalihkan sumber air ke dalam sumur	Mengalihkan sumber air ke dalam sumur	Kipati T.U	SK. Kewaspadaan Sekolah
Mengalihkan sumber air ke dalam sumur	Mengalihkan sumber air ke dalam sumur	Kipati T.U	SK. Kewaspadaan Sekolah
Membangun sumur air besar bersama-sama dengan air kolam dan paku	Mengalihkan sumber air bersama-sama dengan air kolam dan paku	Kipati T.U	SK. Kewaspadaan Sekolah

No	Nama Peserta	Tujuan Pengembangan	Kelompok	Jenis	Persentase Benar
1	Yenny	100%	10	10	90%
2	UCHI	100%	10	10	90%
3	Wenggi	100%	10	10	90%
4	Reza	100%	10	10	90%
5	Lenny	100%	10	10	90%
6	Ridho	100%	10	10	90%
7	Ridho	100%	10	10	90%
8	Ridho - Siswa Pintar	100%	10	10	90%
9	IC	100%	10	10	90%
10	Wulan Angga	100%	10	10	90%
11	Mulyati	100%	10	10	90%
12	Wenggi - R	100%	10	10	90%
13	Herry	100%	10	10	90%
14	Herry	100%	10	10	90%
15	Suci	100%	10	10	90%
16	Suci	100%	10	10	90%
17	Irene - Siswa Pintar	100%	10	10	90%
18	Irene - Siswa Pintar	100%	10	10	90%
19	Irene - Siswa Pintar	100%	10	10	90%

Sesi 2: Pengembangan Kreativitas

Untuk memulai pembicaraan mengenai pengembangan kreativitas, fasilitator memberi tugas kepada para peserta untuk membuat gambar lingkaran dengan satu titik di tengahnya. Untuk membuat tugas tersebut para peserta tidak diperbolehkan mengangkat pena dan kertas. Kegiatan ini bertujuan untuk menggali kreativitas peserta untuk menyelesaikan sebuah tugas.

Ada berbagai ide muncul dari para peserta untuk menyelesaikan tugas tersebut. Ada yang membuat tugas tersebut dengan menggunakan dua pena, ada yang mencari kertas yang sudah memiliki titik atau sebaliknya kertas yang memiliki gambar lingkaran. Ada juga peserta yang menidurkan pena sehingga tidak melanggar peraturan yang melarang mengangkat pena.

Kemudian dilakukan curhat ide mengenai kegunaan sebuah spidol. Hal lain apa saja yang bisa dilakukan dengan menggunakan spidol selain untuk menulis. Spidol bisa digunakan sebagai pengegaris, sebagai alat penggulung, dan setagaiinya.

Selanjutnya fasilitator memberikan dua buah kertas berbentuk bujur sangkar kepada para peserta. Kertas pertama diminta untuk dibuat menjadi bentuk pesawat. Selepas peserta selesai membuatnya, pesawat tersebut dilepaskan di telapak tangan kanan. Sedangkan di telapak tangan kirinya dilepaskan kertas yang belum dibentuk. Fasilitator kemudian meminta peserta untuk meremas kertas yang ada di telapak tangan sebelah kiri. Dari kegiatan ini fasilitator ingin menunjukkan bahwa menjadi kreatif adalah sebuah pilihan, bukan sebuah batas.

Untuk melanjut pengembangan kreativitas, para peserta diberi kisi-kisi dan diminta untuk membuat macam-macam bentuk pesawat. Orang yang kreatif adalah orang yang mampu mengembangkan ide nya. Bisa satu bentuk pesawat sederhana yang bisa dibuat ketika 30 kemudian dia memberi perubahan sedikit yang akhirnya menjadikannya berluk pesawatnya berbeda dari yang biasa dibuat. Ini yang disebut sebagai pengembangan kreativitas.

Agar dapat mengembangkan kreativitas, maka ketika kita sudah memilih, maka kita harus fokus pada apa yang kita kerjakan. Kita berusaha untuk

membuatnya menjadi lebih baik lagi atau lebih beragam.

Keterampilan lain yang perlu dikembangkan adalah keterampilan menggambar. Mengapa perlu menggambar? Melalui gambar, kita menjadikannya yang abstrak menjadi konkret. Sejarah mencatat bahwa manusia mengexpresikan emosi lewat seni. Melalui gambar kita bisa menyampaikan apa yang kita pikirkan, apa yang kita lihat dan apa yang kita rasakan. Oleh karena itu, satu gambar bisa mempunyai beragam interpretasi karena tiap orang punya pandangan berbeda-beda.

Peserta diajak untuk berlatih menggambar dengan menggunakan gradasi warna dan menggambar perspektif.

Sesi 3: Kreativitas dari Barang Bekas

Sesi diawali dengan pemutaran sebuah film pendek yang menunjukkan seorang guru dan Malang yang membuat alat-alat peraga mata pelajaran IPA dari barang bekas. Para peserta menyatakan bahwa di SMPN 10 Malang ada banyak barang bekas yang dimanfaatkan kembali, seperti untuk membuat kotak tisu dan membuat bunga.

Selanjutnya fasilitator mengajak para peserta untuk membuat karya dari barang bekas, yaitu kerajinan tangan dan kerajinan kertas. Para peserta dibagi dalam empat kelompok. Tugas dari masing-masing kelompok adalah untuk membuat goodie bag dari kerajinan kertas.

Sesi hari kedua diakhiri dengan menulis refleksi workshop hari kedua:

No	Misi bersama pengelolahan	Misi pengajar pengajar	Aksi
1	Karyakarya yang hasilnya membangun karakter dan meningkatkan kreativitas dan inovasi	Mengelola karyakarya bersama-sama meningkatkan kreativitas	Karya produksi kreatif berinti dan berdaya
2	Siapkan diri kita untuk memanfaatkan barang bekas dengan cara yang efektif dan efisien	Bersifir pada citra yang memperbaiki nilai dan harga barang bekas	Kelengkapan diri untuk memanfaatkan barang bekas dengan cara yang efektif dan efisien
3	Mengajak kita untuk membangun kreativitas dan inovasi	Membuat bis untuk melaksanakan pertemuan	Galeri, arsitektur dan kriya dalam diri sendiri
4	Menciptakan barang "bekas" menjadi barang yang bernilai	Menciptakan barang dengan fungsi bernilai	Bisnis (jasa) bagi ekonomi di daerah
5	Mengajak warga sekolah untuk cari barang bekas	Mengajak guru yang tidak serius IPA memanfaatkan	Pria Kico and Co
6	Menciptakan barang-barang dari barang bekas sehingga bernilai	Mengajak siswa untuk ikut berpartisipasi	Jadi teman buat kegiatan Bpk Idris Co
7	Kelengkapan diri yang tidak membangun kreativitas misalnya tidak pernah berusaha untuk membuat barang sendiri dan inovasi	Untuk diri kita memperbaiki hal-hal	Dibangun dan terwujudnya
8	Desain dan ciptakan barang-barang yang menjadi ciri khas dan inovasi	Di sisi lain, kreativitas agar selalu orang luar merindukan barang	Orang lain tertarik, ber interaksi
9	Pembentukan karakter-harapan dan barang bekas dari barang bekas	Melakukan survei	Warga sekolah
10	Identifikasi perihal karakter di berasaskan Mengajaknya perjuangkan Guru yang berada di sekolah dan komunitas	Mengajak Guru untuk bertemu di sekolah/tujuhan dengan seluruh	Kegiatan 4 orang pertemung mengelola dan Sosmed
11	Cara memfasilitasi mengajaknya	Mengajaknya untuk di tingkatkan sehingga untuk konsistensi	Kegiatan teman mengelola dan pertemuan

12	Membentuk dan berbagi buku menjelaskan yang berkaitan dengan kreatif dan inovatif	Berkreasi dengan hasil belajar dan teknologi	Pak Kino
13	Membuat impian untuk bersama dengan dunia yang	Ingin bertemu dengan daya yang	Pak Kino
14	Keluarga dan masa depan kita	Pembentukan ikatan sebagai cara menyampaikan makna dan makna humanis matematika	Pak Kino di kelas, teman teman kita kita
15	Sosokku itu adalah pilihan		Pak Kino
16	Pembentukan banting ketulusan teknologi	Mengapa memerlukan jalinan teknologi	Mengakali dan berbagi teman teman yang tidak bisa berbicara
17	Bahwa saya menggunakan diri sendiri	Mencari kebutuhan + niatnya mempersiapkan spesifikasi hasilnya	Pak Kino, bahwa kita harus tahu yang ada di luar dunia
18	Mengembangkan ikatan diri dan teman kerjanya	Mengembangkan ikatan diri dan teman kerjanya yang lain	Kepada anak, guru-guru mengajarkan
19	Memahami proses menggunakan teknologi dan banting	Mengajukan pertanyaan dan diajukan kepada teman bantingnya adakah teknologi ini banting	memahami teknologi banting, dan orang
20	Membuat kesimpulan banting hasil kerja	Ingin memahami tentang teknologi dan teknologi apa yang kita	Kepada anak didik teman
21	Kreatifitas, inovatif dan teknologi merupakan hal penting yang tidak bisa terlepas	Guru yang sangat penting untuk mengajarkan seni	Pak Kino
22	Membantu membuat persiapan pengembangan teknologi	Mencari menggunakan teknologi kerjanya untuk hasilnya	Kepada teman teman anak di sekolah dan di rumah
23	Pembentukan kerjasama teknologi untuk hasil	Pembentukan teknologi untuk hasil	Melanjutkan, siapa, nihggak

Hari 3: 29 Februari 2016

Sesi 1: Pengembangan Kurikulum 1

Sesi hari ketiga dimulai dengan permainan Samson, Daffah dan Singa. Dalam permainan ini para peserta dibagi dalam dua kelompok. Masing-masing kelompok berseparafat untuk memerankan salah satu tokoh. Kemudian tokoh yang dipilih diperbandingkan. Jika menang, maka kelompok akan mengerjakan kelompok yang kalah dan bisa mendapat anggotta tahanan.

Fasilitator membuka sesi dengan meminta dua orang guru untuk maju ke depan. Guru yang paling senior dan guru yang paling junior. Fasilitator memberikan sebatas gambar kepada dua guru ini. Kedua-dua masing-masing guru

diminta untuk menjelaskan kepada para peserta dan meminta para peserta mengambil sesuai dengan instruksi yang diberikan.

Usai kedua guru memberi instruksi, mereka berdua berkeliling meneliti hasil kerja para peserta. Ternyata tidak ada satupun peserta yang mampu menggambar sama seperti gambar yang diberikan kepada dua guru tersebut.

Dari hasil kegiatan tersebut disimpulkan bahwa tugas guru sebenarnya adalah untuk mempermudah yang sulit. Guru harus mencari untuk menyampaikan pesan seni agar mudah bisa menerima dengan baik dan benar. Salah satu cara untuk mempermudah tugas guru adalah dengan menggunakan media pembelajaran.

Keterampilan komunikasi perlu dimiliki oleh guru. Kita sering sekali menyampaikan pesan secara verbal, tetapi pesan yang kita sampaikan ternyata tidak selalu diterimakasih sama seperti yang kita maksud. Padahal fungsi dari komunikasi adalah agar pesan yang dikirim sama dengan pesan yang diintend.

Dalam diskusi osasi kegiatan tersebut juga mengemuka pendapat bahwa perlu kesabaran untuk menyampaikan pesan kepada murid. Jika kita kemudian marah karena murid tidak menerima pesan seperti yang kita inginkan, itu sebenarnya tanda bahwa kita belum mampu menyampaikan pesan dengan baik.

Daya tangkap dan serap murid dipengaruhi oleh banyak hal. Salah satunya adalah lingkungan asal murid. Sehingga ketika kita menyusun kurikulum hendaknya kita juga mempertimbangkan faktor-faktor selain murid. Sedangkannya, input dan target harus disesuaikan.

Jika dilihat kembali secara keseluruhan, maka dikatakan oleh peserta bahwa bahan keroknya adalah Ujian Nasional. Guru berusaha mengejar target, padahal kemudian yang menjadi korban adalah murid.

Kurikulum di Indonesia menjadi gembuk karena itu yang berkembang dalam masyarakat kemudian semuanya dimasukkan dalam kurikulum, seperti anti korupsi, lingkungan, dan pendidikan karakter. Guru yang mempunyai tugas melaksanakan kurikulum akhirnya menjadi bingung karena juga tidak mendapat bekal yang cukup. Kurikulum Indonesia berbeda dengan kurikulum negara lain yang ramping tetapi mendalam.

Untuk mengembangkan kurikulum, hendaknya kita melihat apa saja yang paling penting dan mendasar dalam perkembangan murid. Terutama adalah dasar-dasar yang mengembangkan kemampuan afektif murid. Pendidikan di Indonesia saat ini kadang masih menjadi beban untuk

guru dan murid sehingga hasilnya tidak memuaskan.

Para peserta menyepakati bahwa cara dalam pendekatan yang baik adalah menyampaikan fun gembira cepat mudah terdengar pesonanya dan memasukkan hasilnya. Yang paling sulit dalam suatu kurikulum adalah dalam tahap pelaksanaannya. Murid-murid sangat tergantung pada guru mereka. Bagaimana cara guru memerlukan pelajaran yang diajukan sangat berpengaruh terhadap daya tangkap dan daya serap murid.

Menurut para murid, cara yang paling disukai adalah cara yang santai tetapi bisa untuk dimengerti. Masalah yang muncul selama ini adalah guru mungkin sudah bisa dimengerti, tetapi ternyata tidak. Murid ternyata belum bisa mengerti apa yang disampaikan oleh guru. Masalah ini yang harus diselesaikan.

Sesi 2: Pengembangan Kurikulum 2

Dalam sesi kedua dilampirkan unsur-unsur yang terdapat dalam suatu kurikulum yang meliputi tujuan, metode pembelajaran, strategi pembelajaran, sistem evaluasi, dan hal-hal yang diaktualisasikan di sekolah. Para peserta kemudian diminta untuk menjawab pertanyaan, apa yang penting sulit untuk diterapkan dan mengapa? Kebanyakan dari peserta menjawab strategi. Sedangkan tiga orang menjawab evaluasi.

Selanjutnya para peserta dibagi dalam kelompok untuk mendiskusikan alasan mereka tersebut dan mencari jalan keluar penyelesaian masalah. Berikut adalah hasil dari masing-masing kelompok:

■ Kelompok strategi 1

Strategi pembelajaran:

1. Metode pembelajaran yang senang berubah model

2. Penggunaan guru terhadap model pembelajaran masih kurang
3. Saling kali strategi yang diterapkan tidak sesuai dengan kondisi siswa dan sekolah
4. Heterogenitas siswa
5. Banyaknya materi lipatan
6. Banyaknya materi yang bermuatan politik

■ Kelompok strategi 2

Strategi pembelajaran:

1. Keteragaman (input)

- Subjek
- Kemampuan siswa
- Kondisi sosial ekonomi

2. Proses

- Materi ajar (kompleksitas)
- Daya dukung (sarana/media)
- Kemampuan guru dalam menyampaikan materi ajar

3. Output

- Hasil evaluasi
- Remidi/Pengayaan
- Perubahan perilaku

Alternatif penyelesaian masalah:

1. Membuat materi ajar yang mudah diterima siswa
2. Membuat media pembelajaran yang menyenangkan disertai pemuzian
3. Penyampaian materi ajar yang variatif
4. Relasi bagi guru

■ Kelompok strategi 3

Strategi pembelajaran:

Pengajaran yang variatif PAINEM GEMBROT dengan kreativitas dan guru untuk mengatasi masalah:

1. Siswa jatuh yang terjadi karena kondisi sosial (latar belakang siswa), kemampuan

- kecerdasan berbeda, dan gaya belajar
- 2. Materi yang terjadi karena kesulitan untuk menghubungkan antara materi dengan kondisi riil siswa
- 3. Sarana karena kurang fungsinya sarana pembelajaran
- 4. Guru karena kurang kreatif dan text book minded

■ Kelompok evaluasi

Faktor	Bobot
Hasil rendah	Pembelajaran dilakukan, Akhir kurang memuaskan Pembelajaran belum mendapat respon
Tujuan pembelajaran masih belum wujud	AKT (Aktivitas, Bakti-Sosial) AKU (Aktivitas kesehatan dan Olahraga)
Keterlibat. siswa kurang mengikuti	Pembelajaran kurangnya siswa mengikuti
Aktivitas penilaian siswa dominan dengan menulis dan MTK	Hasil penilaian kurang baik dan koherensi Hasil tidak menginginkan hasil
Hasilnya hasil kurang tidak mempunyai standar optimal	Rutinitas penilaian

Sebagian besar para peserta dalam kelompok sebelumnya diminta membaca empat artikel yang berbeda tentang kurikulum dan meningkatnya dalam satu kalimat. Sekolah adalah hasilnya.

Kelompok A

Kurikulum adalah Karangka pembelajaran yang berfitrah dialektis antarstakeholder

Kelompok B

Pendidikan mampu membentuk karakter bangsa

Kelompok C

Menopilih proses pendidikan yang benar dari keanekaragaman budaya, tradisi, agama, dan bahasa dengan menggunakan model instruksional

nal yang strategis, yang berlandaskan Pancasila dan UU NRI Negara Republik Indonesia

Kelompok D:

Keragaman budaya dan etnik dalam mewujudkan kurikulum pendidikan menghasilkan pendidikan di sekolah yang bersifat multikultural

Sesi 3: Pengembangan Kurikulum 3

Dalam sesi ini peserta diajak untuk melihat tujuan pembelajaran. Fasilitator memperkenalkan beberapa logikal tujuan pembelajaran: coverage, activity, involvement, mastery learning, dan thinking skills.

Muad yang menjadi peserta diantara bagaimana guru-guru di SMPN 10 malang selama ini mengajari tujuan mana yang selama ini dicapai? Muad-muad menjawab ada beberapa yang mencapai tahap coverage dan activity, akan tetapi ada juga guru yang sampai pada tahap involvement.

Untuk mengetahui perkembangan tujuan yang ingin dicapai oleh guru, fasilitator menyarankan agar

guru membuat portfolio yang disusun dari jurnal harian. Jurnal harian sangat penting dibuat oleh guru untuk mengetahui capaian-capaian dalam setiap pertemuan pembelajaran dengan mudah.

Selanjutnya para peserta diajak untuk mendiskusikan dimana daftarnya tujuan belajar. Fasilitator memberikan daftar kemungkinan dan mana saja datarnya tujuan belajar. Peserta kenyataan diberi secerik kertas untuk menentukan sisal tujuan belajar. Setelah dikumpulkan, ternyata cukup banyak peserta yang memberikan jawaban yang benar, yaitu kebutuhan orang yang belajar.

Memang tujuan belajar harus ditasakkan pada kebutuhan orang yang belajar, bukan dasar kepentingan-kepentingan lain. Untuk itu guru dan juga sekolah harus benar-benar mengetahui profi muad-muadnya sehingga apa yang diberikan memang sesuai dengan kebutuhan mereka. Bukan menempatkan muad sebagai obyek bagi sekolah yang ingin memenuhi kebutuhan Dinas Pendidikan.

Mengakhiri workshop hari ketiga, para peserta kembali melaksanakan refleksi. Berikut adalah hasilnya:

No	Metadiksi yang diperlukan	Metadiksi yang dicapai	Permasalahan
1	Bantuan mengidentifikasi permasalahan dan menyusun tujuan pembelajaran Bantuan mengidentifikasi permasalahan dan menyusun tujuan pembelajaran Bantuan mengidentifikasi permasalahan dan menyusun tujuan pembelajaran	Bisa mengidentifikasi permasalahan dan menyusun tujuan pembelajaran Permasalahan masih banyak	
2	Pengembangan kultivasi yang komunikatif pada kelas	Kultivasi yang perkembangannya tidak maksimal	Psi In dan Psi Sosial
3	Pengembangan kultivasi	Melakukan kultivasi dan melaksanakan kultivasi yang efektif	Banyak kewenangan yang tidak dilaksanakan
4	Bantuan mendidik dan memotivasi siswa-siswi di kelas	Melaksanakan di kelas	Awasi dan memotivasi siswa-siswi dilaksanakan
5	Bantuan mendidik dan memotivasi	Melakukan mendidik dan memotivasi dilaksanakan	Kegiatan mendidik dan memotivasi dilaksanakan
6	Pengembangan kultivasi	Melakukan pengembangan dan pengembangan dilaksanakan dengan baik	Rasa takut terhadap siswa-siswi yang dilaksanakan dengan baik

7	Pengembangan Kurikulum	Melakukan pengembangan kurikulum sesuai dengan kebutuhan sekolah	Menjalankan pengembangan kurikulum
8	Bentuk dan struktur kurikulum: nilai-nilai guru	Bentuk dan struktur kurikulum yang sifatnya	Bentuk dan struktur
9	Kunci jawab menginterpretasi kurikulum	Bentuk kunci jawab menginterpretasi kurikulum yang sifatnya	Fasilitasi yang tidak membuat kurikulum
10	Aktivitas dalam pelajaran	Aktivitas dalam pelajaran	Ciri-ciri aktivitas di bawahnya yakni jadwal pelajaran yang dilaksanakan dengan berurutan
11	Sewaktu-waktu dan tidak terbatas menciptakan kurikulum	Menciptakan kurikulum yang sifatnya tidak terbatas menciptakan kurikulum	Pada akhirnya selalu menciptakan kurikulum yang berlaku
12	Mengembangkan kurikulum secara berurutan dan berpasca-pasca pengembangan	Mengembangkan kurikulum secara berurutan dan berpasca-pasca pengembangan	Pengembangan kurikulum, Pisa klasik
13	Tujujuan pembelajaran dan tingkat pencapaian yang dicapai	Tujujuan pembelajaran dan tingkat pencapaian yang dicapai	Dicapai tujuan pembelajaran dan tingkat pencapaian yang dicapai
14	Pembelajaran yang memungkinkan berkembangnya kreativitas	Pembelajaran yang memungkinkan berkembangnya kreativitas	Pisi klasik Pisa klasik
15	Pengembangan hasil pengembangan kurikulum yang tidak menciptakan guru	Pengembangan hasil pengembangan kurikulum yang tidak menciptakan guru	Dihasilkan, tetapi guru tetap menciptakan kurikulum yang tidak menciptakan guru
16	Pengembangan kurikulum	Pengembangan kurikulum yang tidak ada	Guru tidak menciptakan kurikulum
17	Pengembangan kurikulum: Maka pengetahuan	Maka pengetahuan pendidikan yang tidak ada yang tidak ada	Kegiatan mengajar tidak memiliki tujuan
18	Bentuk dan struktur	Bentuk dan struktur tidak ada	Ciri-ciri yang tidak ada
19	Pengembangan kurikulum: Tidak ada tujuan pendidikan (TSP)	Tidak ada tujuan pendidikan dan tujuan pendidikan tidak ada	Tidak ada tujuan pendidikan
20	Pembelajaran bagi peserta didik	Pembelajaran bagi peserta didik tidak ada	Pisi klasik
21	Pembelajaran dengan kurikulum	Pembelajaran dengan kurikulum tidak ada	Tidak ada

Hari 4: 1 Maret 2019

Besi 1: Teori dan Model Pembelajaran

Tujuan dalam desain kurikulum yang ada pada umumnya diambil dari Satuan Kompetensi – Kompetensi Dasar (SKKD). Guru hanya menurunkan dari SKKD. Ketika guru dibentuk pertanyaan apakah guru bisa belajar dari SKKD maka jawabannya sebenarnya bisa. Kurikulum yang dipakai di Indonesia adalah Kurikulum

Tingkat Satuan Pendidikan (TKSP) yang sebenarnya memberi kebebasan kepada tingkat sekolah untuk mengembangkan kurikulum yang sesuai dengan kebutuhan masing-masing sekolah. Tetapi faktanya di lapangan adalah kebanyakan guru berada dalam sikap antara ragu, malas, atau ya sudah ikut dinas saja.

Fasilitator menyatakan bahwa guru menjadi tidak kreatif ketika membuat Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) karena guru tidak tahu tentang isi di bawah. Fasilitator kemudian

beritanya kepada para peserta mengenai berapa banyak teori belajar yang diketahui peserta dan seberapa besar kelelahan tersebut digunakan.

Fasilitator menyampaikan lima teori belajar beserta karakteristiknya: Humanistic, Motivation, Behaviorism, Cybernetic, dan Cognitivism. Dari lima teori belajar tersebut kemudian para peserta diminta untuk memutuskan mana yang menulih para peserta paling penting/kuat pengaruhnya dalam mengajar di kelas (dilanjutkan). Negatian ini dilakukan dalam empat kelompok kecil.

Sekain mendiskusikan teori belajar para peserta juga diminta untuk mendiskusikan peran pihak yang memantukan dalam suatu pembelajaran. Dalam satu pembelajaran maka kendalinya diketahui siapa yang akan memutuskan mengenai content (ya, behavior/pelaku), procedure/prosedur/urutan kegiatan dalam satu RPP), produci (hasil yang ingin dicapai), evaluation/evaluasi dalam setiap sesi pembelajaran).

Sesi 2: Membuat Lesson Design

Usai melakukan kerja kelompok, para wakil kelompok menyampaikan hasil kerjanya, dan berikut adalah hasilnya:

Kelompok 1:

	Humanistic	Motivational	Behavioristic	Cybernetic	Cognitivist
Content	Negatif	Positif	Positif	Negatif	Negatif
Belajar	Negatif	Positif	Positif	Positif	Positif
Proses	Negatif	Positif	Positif	Positif	Positif
Produk	Positif	Positif	Negatif	Negatif	Negatif
Evaluasi	Negatif	Positif	Positif	Negatif	Negatif

Kelompok 2:

	Motiva-	Motiva-	Cyber-	Cogniti-	Humanis-
	tional	tional	netic	vist	tic
Content	Teacher	Teacher	Teacher	Teacher	Teacher
Belajar	Negativ	Negativ	Negativ	Teacher	Teacher
Proses	Negativ	Negativ	Teacher	Teacher	Teacher
Produk	Teacher	Teacher	Negativ	Negativ	Negativ
Evaluasi	Teacher	Negativ	Negativ	Negativ	Negativ

Kelompok 3:

	Cogni-	Motiva-	Behave-	Humanis-	Cyber-
	tive	tional	havior	tic	netic
Content	Teacher	Teacher	Teacher	Teacher	Teacher
Belajar	Teacher	Teacher	Negativ	Teacher	Teacher
Proses	Teacher	Negativ	Teacher	Negativ	Negativ
Produk	Teacher	Teacher	Teacher	Teacher	Teacher
Evaluasi	Teacher	Negativ	Negativ	Negativ	Negativ

Kelompok 4:

	Motiva-	Behave-	Humanis-	Cogni-	Cyber-
	tional	havior	tic	tive	netic
Content	Negativ	Teacher	Negativ	Teacher	Negativ
Belajar	Positif	Teacher	Teacher	Teacher	Negativ
Proses	Negativ	Teacher	Teacher	Teacher	Teacher
Produk	Teacher	Teacher	Negativ	Teacher	Negativ
Evaluasi	Teacher	Teacher	Negativ	Teacher	Teacher

Dari diskusi setelah presentasi, disimpulkan bahwa teori belajar digunakan sebagai kerangka bagi guru kafika akan melaksanakan satu proses pembelajaran. Dengan menggunakan teori belajar, guru bisa menilai apakah yang disampaikan kepada murid sudah sesuai dengan apa yang direncanakan.

Tidak ada yang salah dalam penentuan teori belajar maupun siapa yang memutuskan dalam menentukan isi peritaku, prosedur, produk maupun evaluasi satu proses pembelajaran. Yang ada adalah efektif atau tidak efektif. Dengan menggunakan banting-borang yang ada, bisa dijadikan alat evaluasi bagi guru untuk mengetahui apakah model pembelajaran yang sudah dilakukan berlangsung secara efektif atau tidak.

Bidang studi	Seni Budaya
Kelas/kurikulum	VII
Waktu	2x40
SK	Mengintegrasikan diri melalui karya seni tan
KD	Mengintegrasikan pola lantai gerak tan tumpang
Tujuan	1. Siswa mampu membuat beragam pola lantai berdasarkan ragam gerak tan tumpang daerah Malang 2. Siswa mampu mempresentasikan pola lantai gerak tan tumpang daerah Malang

Tujuan	Sumber Belajar	Metode	Rumus			Metode	Pengembangan Belajar	Prasyarat	Referensi
			A	B	C				
tan tumpang daerah Malang	Hincazi Hermi Ariani Bella Nurul Kurnia	Ringdita Ringdita Ringdita Ringdita	A1 A2 A3	B1 B2 B3 B4	C1 C2 C3 C4	Caratter Dewi Perpusnas	Praktisitas (10 skor) Siswa memahami kewenang dan tanggung jawab teknologi dan Guru memperkenalkan teknologi informasi praktisitas dan teknologi dalam teknologi Kognitif (10 skor) Siswa tahu teknologi dan teknologi Kognitif (10 skor) Guru memperkenalkan teknologi informasi praktisitas dan teknologi dalam teknologi Kognitif (10 skor) Guru memperkenalkan teknologi informasi praktisitas dan teknologi dalam teknologi Kognitif (10 skor) Guru memperkenalkan teknologi informasi praktisitas dan teknologi dalam teknologi Kognitif (10 skor)	Suci Nurul Hermi Ariani Bella Nurul	Hincazi CO tan tumpang daer ah Malang

Sesi 3: Praktik Membuat Lesson Design

Dalam sesi keliga para peserta melakukan praktik membuat RPP atau lesson design dengan mengintegrasikan teori belajar, siapa yang menentukan, ranah kemampuan, dan prinsip Sekolah Sehat Soero apa yang dipilih akan disampaikan dalam pembelajaran tersebut. Berikut adalah hasilnya:

Bidang studi	Sabda Jawa
Kelas/kurikulum	X/Islam
Waktu	1 kali pertemuan
SK	Mendesainkan persamaan, gagasan, dan informasi serta pengelaman pribadi yang mengesankan
KD	Mendesainkan pengalaman pribadi yang mengesankan
Tujuan:	<ol style="list-style-type: none"> Siswa mampu mendesain persamaan, gagasan, dan informasi serta pengelaman pribadi yang mengesankan Siswa mampu mendesain pengalaman pribadi yang mengesankan berdasarkan pengalaman pribadi yang mereka miliki Siswa mampu menggunakan kata yang tepat untuk membuat puisi

Tochi/Materi	Tochi Belajar	Wktu Cerdas	Standar Level K.	A.	P.	Metode	Pengalaman Belajar	Prirodi BD	Riferensi
Puisi mendesain persamaan dan gagasan	Hirau maka Belum Mewah ben Kognitif		PT P2 P3 P4 P5	PT P2 P3 P4 P5	PT P2 P3 P4 P5	Cerita Demonestrasi Penjelasan	<p>Pembelajaran</p> <p>Waduh selalu membuat pengalaman kreatifnya terkenal mesra</p> <p>Guru memperbaiki hasil tulisannya yang masih diperlukan</p> <p>Kegiatan 10</p> <p>Guru memberi contoh puisi yang belum sempurna yang mengesankan</p> <p>Guru memberi tugas untuk menciptakan puisi yang mengesankan sendiri</p> <p>Guru bantuan tentang pengalaman pribadi yang selama ini mengalami</p> <p>Pembelajaran</p> <p>Guru memberi kesempatan meren</p> <p>Guru memberi tugas untuk menciptakan puisi yang mengesankan</p> <p>Guru memberi tugas kerjasama dengan teman</p>	Bersama Bersama bersama	Bersama Bersama bersama Guru Bersama

Bidang studi	• Pendidikan Agama Islam
Kelas/kurikulum	• X/2 (ganjil)
Waktu	• 2x50 menit (1x pertemuan)
SK	• Memahami ajaran Al-Hadits tentang kebersihan
KD	• Memahami, menyebutkan Al-Hadits tentang kebersihan
	• Memampulkan pernikah bersih atau kandungan (isi) hadits
Tujuan:	<ol style="list-style-type: none"> Siswa dapat membaca dan menganalisa hadits tentang kebersihan Siswa dapat memparikan hadits tentang kebersihan Siswa dapat menjelaskan hadits tentang kebersihan Siswa dapat mememprihatikan pernikah bersih atau kandungan (isi) hadits

Soal/ Materi	Tochi Belajar	Wktu Cerdas	Standar Pised			Metode	Pengalaman Belajar	Prirodi BD	Riferensi
			A	B	C				
Hadits tentang kebersihan	Bersa- dassana maka Wahy Kogni- tif	Caru caru www	I3	A2	P3	Cerita Demonestrasi Penjelasan	<p>Pembelajaran (10 menit)</p> <p>Guru berbicara tentang tema isi hadits tentang kebersihan</p> <p>Guru memberi tugas untuk menganalisa hadits tentang kebersihan</p> <p>Guru memperbaiki hasil tulisannya yang masih diperlukan</p>	Bersama Bersama bersama	Bersama PAI kelas II pertemuan ketujuh LKS XI IPS MI PAI UINF kelas IX Hadits Wahy Bukor

Belang sah	PE (finansial)
Kerugian	Risiko
Analisa	2 juta rencana (80 rencan)
SK	Memanfaatkan kembang tanaman dan peredaran
KD	Mendekripsi tentang kembang-kemangan
Tujuan	Siswa dapat mengetahui perbedaan tentang Siswa dapat menulis tentang fungsi alat Siswa dapat memecahkan soal tentang kartu dan uang jadi Siswa dapat menambah soal matematik tentang kartu menjadi uang jadi Siswa dapat menyelesaikan matematik tentang kartu menggunakan teknik penerapan uang jadi dengan benar-benar

Bahing studi	IPS – Geografi
Kelas/kurikulum	VII/2
Waktu	2x40 menit
SK	Menghafali secara matusew untuk mengenal perkembangan lingkungannya
KD	Menguralkan pem, atau, dan gbr untuk mendapatkan informasi keruangan
Tujuan	<ul style="list-style-type: none"> 1. siswa dapat memperdalam pem, atau, dan gbr 2. siswa dapat memperdalam urutan urutan yang berlaku pada pem dan gbr 3. siswa dapat memperdalam simbol-simbol yang ada pada pem 4. siswa dapat menyusun urutan perbaikan untuk membuat pem 5. siswa dapat memperbaik dan memperbaiki sketsa 6. siswa dapat meminta pem

Kode Mata Kul	Nama Subject	Waktu Sesi	Ksesi / Level			Metode	Pengaruh Belajar	Prinsip ED	Referensi
			E	A	P				
Pem. teknologi	Proses	60m	E	A	P	Ceramah	Pendekatan	Batas	Tim BKKI PTZ Surabaya, PB Surabaya, 2007 – Citra Karya Media Iskandar
2010	Metode	60m	E	A	P	Debat	Diskusi	Hirau	
2010	Citra	60m	E	A	P	Ringkasan	Abstrak	Rasmi	
2010	Grafis	60m	E	A	P	Penugasan	Diagram	Bentuk	
2010	Definisi	60m	E	A	P	Penjelasan	Analisis	Bentuk	
2010	Logika	60m	E	A	P	Tanya Jawab	Interpretasi	Bentuk	

Bahing studi	Materi kimia Elektroika
Kelas/kurikulum	VII/2
Waktu	600 menit
SK	Mengemas dan menjelaskan hasil produksi teknologi sederhana yang digunakan dalam kegiatan sekolah
KD	
Tujuan	<p>Melakukan produksi teknologi sederhana yang digunakan dalam kegiatan sekolah</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. menggunakan teknologi sederhana dalam hal 2. menggunakan komponen yang fosil 3. memindahkan teknologi pengolahan ke hidroelektro protoboard 4. membuat rangkaian set dan buat jadwal pelajaran protoboard

Kode Mata Kul	Nama Subject	Waktu Sesi	Ksesi / Level			Metode	Pengaruh Belajar	Prinsip ED	Referensi
			E	A	P				
2010	Proses	60m	E	A	P	Penjelasan	Pembelajaran 10 menit	Batas	Mulyadi Widodo, P. Guna Dwiyo Sari Rahmat Umar Bambang Setiawan
2010	Metode	60m	E	A	P	Debat	Siswa tidak berbicara tetapi terikat dengan penjelasan guru sebagaimana halnya yang dilakukan di dalam	Hirau	
2010	Project	60m	E	A	P	Ringkasan	Ringkasan	Rasmi	
2010	Protoboard	60m	E	A	P	Penjelasan	1. penjelasan sederhana hal ini 2. halaman berpaparan yang dibutuhkan 3. penjelasan 2 halaman sederhana 4. halaman berpaparan yang dibutuhkan 5. sistem dan teknologi komputer hal ini 6. halaman berpaparan yang dibutuhkan	Bentuk	
2010		60m	E	A	P	Penjelasan	Ringkasan		

Bingung standar	- Bahasa Indonesia
Kelaruhannya	- Vokal
Waktu	- 2x45 menit
SK	- Memahami ragam wacana tulis dengan mendengarkan, mendekatkan diri, dan membaca nyanyi
PO	- Menemukan masalah utama dari percobaan berdasarkan sifat mulai membaca desain
Tujuan	<ol style="list-style-type: none"> siswa dapat menemukan informasi yang sama dari beberapa media siswa dapat memperkuat perbedaan cara penyajian informasi dari berbagai media siswa dapat menyampaikan isi hasilnya

Tujuan	Tipe	Tipe Soal	Waktu	Kunci Jawaban			Metode	Pengamatan Diketahui	Penilaian	Referensi
				A	B	C				
Bina Lingkungan	Skor	Rangking	50 menit	K3 A3 P3	A3 B3 P3	P3	Pengukuran Diketahui	Peningkatan (10 menit) Mengajak pengembangan sikap bertemu berdiskusi terbuka Rangking (10 menit) Mengambil kesempatan berbicara Sering bertemu menghindari hasil akhirnya Mengajak kesempatan pertemu (10 menit) Pengukuran bahasap hasil temuan (10 menit)	Berdiri Hujan Berlatih Bersama	Buku pelajaran Ringan Raya Sajam Tempo

Bingung standar	- Gerakan tegar
Kelaruhannya	- Kelompok
Waktu	- 2x pertemuan
SK	- Memahami matematika dalam fungsi dan persamaan garis lurus berdasarkan teknologi dan lingkungan sekitar
PO	- Mengembangkan matematika yang berkiprah dalam memecahkan masalah dalam dunia nyata dan berminati dengan lingkungan sekitar dalam matematika
Tujuan	<ol style="list-style-type: none"> siswa dapat menemukan informasi tentang siswa dapat menyampaikan hasil caranya siswa dapat menyampaikan informasi siswa dapat mengidentifikasi kepadatan dan sifat-sifat garis yang memiliki titik siswa dapat menemukan penamaan dan sifat-sifat garis

Tujuan	Soal	Waktu	Kunci Jawaban			Metode	Pengamatan Diketahui	Penilaian	Referensi
			A	B	C				
Tujuan standar	Huruf-huruf	50 menit	K3 A3 P3	A3 B3 P3	P3	Observasi B C D E F G H I J L M N O P Q R S T U V W X Y Z	Tanda akhir (garis) berbentuk berulang-ulang Menggunakan teknologi komputer dan online Tampilan halaman internet dalam bentuk yang diketahui Seluruh matematika berpangkat dua tampilan yang ada berulang-ulang Seluruh operasi matematika dan sifat-sifat bilangan dan operasi yang sama	Berdiri Hujan Berlatih Bersama	Buku pelajaran Matematika Cerdas

Kesimpulan	Berpengaruh
Waktu	0 jam pelajaran (240 menit) = 3 pelajaran
SK	Mengulas tumpeng
KD	Mengulas tumpeng
Tujuan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Siswa dapat menjelaskan pengertian tumpeng 2. Siswa dapat mengidentifikasi/tidangan dan makna dan hidangan pada tumpeng 3. Siswa dapat memberi saran jasa-jasa tumpeng dan penggunaannya 4. Siswa dapat membuat macam-macam dekorasi tumpeng

Topik/ Materi	Tujuan Belajar	Waktu Diberikan	Ruang / Lantai			Metode	Perangkat Dukungan	Pisah Sifat	Sumber
			H	A	P				
Pengertian tumpeng Hilangkan dan makna dari tumpeng pada kebayaan Jawa Jawa tumpeng dan penggunaan nya	Mengulas: Mythos Mythos Religious Religious Mythos Mythos	Guru Guru Guru Guru Guru	12 12 12 12 12	40 40 40 40 40	12 12 12 12 12	Pengayaan Pengayaan Diskusi Ceramah Inovasi	Transaktif Bapak Bapak Bapak Bapak Bapak	Berpengaruh Berpengaruh Berpengaruh Berpengaruh Berpengaruh	Buku dan media Bahan bacaan MANG Lily T Brown, Tumpeng Sajek Intimana Umar Sarwono, 2006, Jakarta, PT Gramedia Pustaka Anak Buku Maja, Prosa Ketua Komunitas JEP 2001, PM Perdana Ajiadi, Binaan Tumpeng Kusumawardhani, Keti Nursing Dewi, Ganteng, 2011, Jakarta, Gramedia

Sifat-sifat: Klasifikasi: Waktu: SK: KD: Tujuan:	SKA (Biring) Mengulas 240 menit Memahami gejala-gejala dari metoda pengembangan Penerapan pengembangan atau teknologi untuk mempermudah tugas dan pekerjaan <ol style="list-style-type: none"> 1. siswa dapat mengelaskan pengertian komponen teknik dan teknik 2. siswa dapat menyebutkan beberapa contoh teknik pengembangan teknik dan teknik 3. siswa dapat memperbaiki pekerjaan kerja dan pekerjaan yang tidak ditemui dalam kerangka teknik-teknik
---	---

Topik/ Materi	Tujuan Belajar	Waktu Diberikan	Ruang / Lantai			Metode	Perangkat Dukungan	Pisah Sifat	Sumber
			H	A	P				
Memahami komponen teknik	Berpengaruh Berpengaruh Berpengaruh Berpengaruh Berpengaruh	Guru Guru Guru Guru Guru	12 12 12 12 12	40 40 40 40 40	12 12 12 12 12	Diskusi diskusi Ceramah Inovasi	komponen teknik Motivasi dan spempat Misalkan bagaimana kita menggunakan teknik? Mengapa teknik menjadi sangat penting untuk dilakukan teknologi? Prasyarat pengembangan Apakah yang dibutuhkan sebelum memulai teknik? Bagaimana teknik yang dapat membantu untuk dilakukan teknologi? Karakteristik Disiplin Mengapa teknik yang penting teknik baik? Mengapa teknik teknologi penting untuk dilakukan teknologi? Perbedaan pengembangan teknik Menggunakan teknologi penting untuk dilakukan teknologi, memiliki karakteristik, memiliki karakteristik, dan teknologi teknologi	Berpengaruh Berpengaruh Berpengaruh Berpengaruh Berpengaruh	Buku PK Buku Artikel Internet Artikel Cerita Pendekar PPT

		<p>Berdasarkan kualitas dan karakteristik maka dapat diklasifikasikan sebagai :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Verbal: biasanya dalam bentuk pertukaran kata-kata. - Non-verbal: berupa pertukaran informasi dengan menggunakan cara-cara yang tidak melalui bahasa tulis. <p>Verbal:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Informasi: data atau informasi yang diberikan. - Pengaruh: data atau informasi yang mempengaruhi seseorang. - Konfirmasi: informasi yang memperkuat dan mendukung keputusan seseorang. - Kritik: informasi yang menunjukkan bahwa keputusan seseorang salah atau kurang baik. - Reaksi: respon seseorang terhadap informasi yang diterima. <p>Non-verbal:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ekspresi wajah: informasi non-verbal yang diberikan melalui ekspresi wajah seseorang. - Gestur: informasi non-verbal dikirim melalui gerakan tubuh ataupun bagian tubuh selain wajah. - Tata letak: informasi non-verbal dikirim melalui susunan objek dalam lingkungan. - Mosaiik: informasi non-verbal dikirim melalui susunan objek dalam lingkungan. 		

Bilang stuck	Frosty - 3%
Kelaruan	3ml
Waktu	1 kali potongan
Sifat	Mengalihkan prosesur limati untuk mengelilingi benda-benda atau dengan menggunakan alat-alat bantuan/pelapisan bahan/bahan tumbuhan bersifat sifatnya
Objek	1. siswa dapat menyebutkan pengertian berasmir, berasmir, berasmir pokok, dan berasmir buah 2. siswa dapat menyebutkan 4 contoh berasmir pokok dan 4 contoh berasmir buah 3. siswa dapat menyebutkan sistem berasmir sistem S 4. siswa dapat menyebutkan nama istilah pengatur sariang, monas, dan makro 5. siswa dapat menyebutkan klasifikasi sariang
Tujuan	

Kegiatan	Tujuan	Materi	Kisi-kisi			Kunci Jawaban	Pembelajaran	Penerapan	Referensi
			R	A	P				
Berasmir dan sariang	Berasmir dan sariang Hamasan, Hamatan, Monas, Makro	Guru siswa Guru siswa	XII	XII	P2	Definisi Berasmir, Hamatan, Hamatan Monas Makro Sariang Sariang	Pembelajaran Berasmir, Hamatan Hamatan Monas Makro Sariang (S) Sariang (s) adalah peristiwa ketika suatu organ/tisu/tubuh yang bersifat hidup (seperti sel-sel, sel-sel pada jaringan, sel-sel pada organ, sel-sel pada tubuh) berfungsi secara tidak normal, misalnya berlebihan, atau tidak normal. Sariang merupakan sariang yang dikenal pada sel-sel pada organ, misalnya sel-sel pada jaringan, sel-sel pada organ dan sel-sel pada tubuh (misalnya sel-sel pada sel-sel pada organ dan sel-sel pada sel-sel pada tubuh). Sariang merupakan sariang yang dikenal pada sel-sel pada organ dan sel-sel pada sel-sel pada tubuh. Sariang merupakan sariang yang dikenal pada sel-sel pada organ dan sel-sel pada sel-sel pada tubuh. Sariang merupakan sariang yang dikenal pada sel-sel pada organ dan sel-sel pada sel-sel pada tubuh. Sariang merupakan sariang yang dikenal pada sel-sel pada organ dan sel-sel pada sel-sel pada tubuh. Sariang merupakan sariang yang dikenal pada sel-sel pada organ dan sel-sel pada sel-sel pada tubuh. Sariang merupakan sariang yang dikenal pada sel-sel pada organ dan sel-sel pada sel-sel pada tubuh. Sariang merupakan sariang yang dikenal pada sel-sel pada organ dan sel-sel pada sel-sel pada tubuh.	Bersifat Hidup Organ Hamatan Hamatan Monas Makro Sariang Sariang	Bersifat Hidup Organ Hamatan Hamatan Monas Makro Sariang Sariang

					<p>Bila mengelakkan bukti-bukti hasil penyelesaian yang akan diambil dan menghindari kritik dan pertanyaan jawaban tentang hasil hasil penyelesaian.</p> <p>Bila memperbaiki penyelesaian hasil sempat yang tidak memenuhi permintaan</p> <p>Bila memperbaiki hasil sebab hasil hasilnya belum sesuai dengan kriteria yang ditentukan</p> <p>Kegiatan Penyelesaian</p> <p>Pada akhirnya penyelesaian selesai dilakukan</p> <p>Guru memberikan tanda centang tertentu bila seluruh hasil hasil hasil penyelesaian dapat terpenuhi</p>		
--	--	--	--	--	--	--	--

Ritme atau Kelebihan Waktu	OK (Bingo) Waktu Cukup KD Tujuan	Menuntut kesempatan mengambil hasil Mengidentifikasi ciri-ciri matematik hasil	<p>1. Pertemuan ke-1</p> <ul style="list-style-type: none"> - siswa dapat mengenal ciri-ciri matematik hasil - siswa dapat memperoleh ciri-ciri matematik hasil - siswa dapat mendekati hasil matematik hasil dengan matematik hasil <p>2. Pertemuan ke-2</p> <ul style="list-style-type: none"> - siswa dapat mendekati ciri-ciri matematik hasil dengan matematik hasil - siswa dapat mengidentifikasi ciri-ciri matematik hasil dengan matematik hasil <p>3. Pertemuan ke-3</p> <ul style="list-style-type: none"> - siswa dapat membuat kesimpulan dari hasil observasi tentang ciri-ciri matematik hasil - siswa dapat menyelesaikan hasil dalam soal
----------------------------------	--	---	---

Pengetahuan	Tujuan Belajar	Waktu Estimasi	Materi A B C	Metode	Pembelajaran Siswa	Pendek JL	Ramalan
Untuk guru SD/MI dan SMA SMP maupun institusi pendidikan tertentu yang memerlukan hasil mengidentifikasi ciri-ciri matematik hasil	Untuk diketahui dan diaplikasikan dalam kegiatan matematik sehingga hasil mengidentifikasi ciri-ciri matematik hasil	60' 60'	A B C	Diklat dengan Cerita	<p>Pembelajaran Tatap Muka Pendekatan Kognitif dan emosional Selain itu juga: Mengajak para siswa untuk menyampaikan pertanyaan yang mereka punya tentang hasil hasil yang diajarkan. Selanjutnya Guru akan memberikan pertanyaan dan jawabannya tentang hasil hasil yang diajarkan.</p> <p>Supaya siswa tidak merasa berat mengikuti pertemuan ini, guru memperbaiki pertanyaan dan jawabannya sehingga hasil hasil hasil yang diajarkan tidak terlalu susah.</p> <p>Supaya siswa tidak merasa berat mengikuti pertemuan ini, guru memperbaiki pertanyaan dan jawabannya sehingga hasil hasil hasil yang diajarkan tidak terlalu susah.</p> <p>Supaya siswa tidak merasa berat mengikuti pertemuan ini, guru memperbaiki pertanyaan dan jawabannya sehingga hasil hasil hasil yang diajarkan tidak terlalu susah.</p> <p>Supaya siswa tidak merasa berat mengikuti pertemuan ini, guru memperbaiki pertanyaan dan jawabannya sehingga hasil hasil hasil yang diajarkan tidak terlalu susah.</p>	Seputar Waktu Kewajib Berkoper Siaga Layangan	BAIK BAIK KURANG BAIK BAIK

Performance Review

Supervisor Satisfaction

What does it accomplish?

Benefits of评价:

- Encourages better performance through recognition of work done.
- Motivates employees to work harder.
- Provides feedback to employees about their performance.
- Helps identify areas for improvement.
- Provides opportunities for growth and development.

Disadvantages of评价:

- Can lead to negative outcomes such as job dissatisfaction, low morale, and turnover.
- May not always reflect actual performance levels.
- Can be subjective and biased.
- May not always lead to improved performance.

Suggested Process:

- Set clear performance expectations at the beginning of the review period.
- Provide regular feedback and encouragement throughout the review period.
- Set specific goals and objectives for the review period.
- Encourage self-assessment by employees.
- Hold a formal review meeting to discuss performance and set future goals.

Performance Review

Supervisor Satisfaction

Benefits of评价:

- Encourages better performance through recognition of work done.
- Motivates employees to work harder.
- Provides feedback to employees about their performance.
- Helps identify areas for improvement.
- Provides opportunities for growth and development.

Disadvantages of评价:

- Can lead to negative outcomes such as job dissatisfaction, low morale, and turnover.
- May not always reflect actual performance levels.
- Can be subjective and biased.
- May not always lead to improved performance.

Suggested Process:

- Set clear performance expectations at the beginning of the review period.
- Provide regular feedback and encouragement throughout the review period.
- Set specific goals and objectives for the review period.
- Encourage self-assessment by employees.
- Hold a formal review meeting to discuss performance and set future goals.

Di akhir hari keempat, peserta melakukan refleksi. Berikut adalah hasil refleksi para peserta:

No.	Kelompok pertemuan	Kelompok kerja kelompok	Apa yang
1	Dalam PWP, apa aktivitas dan tindakan yang dilakukan?	Lebih banyak dalam mendukung hal yang baik	Hari ini berada bersama dengan teman dan keluarga
2	Tujuan buku yang bermanfaat dan bagaimana untuk memperbaiki buku yang sudah tidak relevan?	Buku yang memberikan apa yang masih dibutuhkan untuk berkarya	Buku yang menginspirasi banyak orang untuk berbuat baik
3	"Banyak dalam buku bukti bahwa kita bisa membaca dan berasa seperti buku yang kita tulis"	Mengalih alih menciptakan buku sebagaimana yang kita tulis	Pak Bambang
4	Berpengaruh bagi kita untuk membuat RPP yang baik	Banyak buku bukti membuat RPP yang baik namun juga buku RPP yang buruk	Bersatu bersama
5	Cara menulis buku dan menyajikan buku yang sama saat pertama kali mengalih alih buku	Berbagi ilmunya dengan teman teman yang belum pernah membaca yang dampaikan dengan cara yang sama dan buku yang masih belum dikenali	Pak Bambang (memberi perhatian dan bantuan pada buku RPP, membuat penjelasan di rumah)
6	Masukan buku bukti dan cara membuat buku yang baik	Mengalih alih mengalih alih buku dengan buku	Bersatu bersama
7	Pengembangan buku pertama kali	Alih alih mengalih alih pertama kali	Raport makna & teknik, Buku bukti dan bukti bukti makna makna
8	Tujujuan buku	Habib dan syarifah	Bersatu bersama
9	Lebih baik dengan buku pertama kali	Membuat dan mengalih alih buku yang baik	Sosial tinggi prioritas
10	Informatif tentang buku pertama kali	Membuat buku pertama kali dalam buku pertama kali	Informatif, relevan, aktual, aktual
11	Tujuan buku yakni adanya pertumbuhan, kognitif, afektif, kognitif, afektif, kognitif	Konten buku pertama kali adalah ketika mengajar	Raport makna RPP, Buku bukti makna makna dan buku RPP
12	Pengembangan buku	Buku akan memiliki memperbaiki buku buku pertama kali	Bersatu bersama
13	Pengembangan buku dalam makna RPP	Pengembangan buku yang sebelumnya hadir	Pak Bambang, Pak Zulfiqar
14	Cara menyusun buku yang baik dengan buku pertama kali	Menyusun susunan buku sebagaimana pengalih alih buku	Buku seni, buku, resensi, sumber, surat kabar, surat, Buku bukti
15	Masukan pertama kali	pembelaan	Ongkos kirimnya, teman
16	Cara menyusun buku dengan buku	Membuat buku	Warga negara
17	Karakteristik buku	Mengalih alih yang tidak baik	Raport makna buku makna 2 buku
18	Buku pembelajaran	Membuat buku pembelajaran buku buku buku	Pak Bambang
19	Tujuan buku	Buku buku buku untuk dibagikan dalam buku buku buku	Bersatu bersama
20	Tujuan buku yang bermanfaat dan mengalih alih RPP	Buku buku yang bermanfaat dan mengalih alih buku buku buku	Raport makna buku makna buku buku
21	Tujuan buku	Mengalih alih RPP dengan menggunakan buku buku	Guru yang belum dapat materi bagus
22	Tujuan buku yang bermanfaat dan mengalih alih RPP	Pada pertemuan yang buku buku buku	Pak Bambang yang buku buku buku

Hari 5: 2 Maret 2016

Sesi 1: Micro-Teaching

Sesi hari kelima diawali dengan kegiatan micro-teaching. Dalam kegiatan ini dua guru diminta untuk mempraktikkan PPP yang sudah disusun pada hari sebelumnya di hadapan para peserta yang lain. Dua guru diminta untuk tampil sebagai wakil.

Guru pertama yang melakukan micro-teaching adalah guru Bahasa Jawa. Dalam praktiknya, guru Bahasa Jawa meminta para murid untuk membuat puisi dalam Bahasa Jawa. Guru kedua yang diminta maju ke depan adalah guru Seni Tari. Guru Seni Tari mempraktikkan pelajaran teori menanam tradisional tan daerah Malang.

Usai melakukan micro-teaching dilanjutkan dengan diskusi mengenai micro-teaching yang baru dilakukan. Para peserta melihat kemampuan para guru yang tampil sudah cukup bagus. Secara umum masalah yang masih dihadapi oleh para peserta adalah bagaimana memilih teori-teori belajar dan pada level apa pembelajaran itu akan dilakukan.

Selain itu mengomentari tentang usaha untuk mewujudkan sekolah sehat, maka perlu adanya teladan dan pembiasaan bagi seluruh warga sekolah. Jadi jangan sampai yang hijau, sehat, dan lainnya hanya bukan sekolah saja.

Sesi 2: Parking Lot

Dalam sesi tempat parkir, dibahas materi-materi yang belum diselesaikan secara juntas selama tiga workshop yang telah dilakukan. Dipilih materi tentang statuta yang dibahas dalam sesi ini.

SMPN 10 Malang sudah membuat draft statuta sekolah dan mengkonsultasikannya kepada

para fasilitator. Ada pernyataan dari peserta mengenai bagaimana agar statuta yang dibuat oleh sekolah tidak berantangan dengan kesepakatan yang dibuat oleh Dinas Pendidikan. Untuk pertanyan ini fasilitator menjelaskan bahwa pembuatan statuta sekolah harus diketahui oleh semua pihak yang berkepentingan, termasuk Dinas Pendidikan.

Ketika draft statuta sekolah sudah dibuat oleh warga sekolah, maka draft tersebut perlu diaportkan kepada Dinas Pendidikan untuk dimintakan pengesahan. Dinas Pendidikan bisa meneliti apakah ada pasal-pasal yang tidak sejalan dengan kebijakan dan Dinas Pendidikan dan untuk itu dapat dilakukan revisi.

Yang perlu diingat lagi, bahwa sejauh statuta sekolah itu disajikan, maka statuta sekolah harus disosialisasikan kepada seluruh warga sekolah – semua guru, murid, dan juga orang tua murid. Statuta sekolah harus dipahami, dilaksanakan, dan dijadikan pedoman bagi warga sekolah untuk berkegiatan.

Menutup sesi terakhir, para peserta melakukan refleksi dan evaluasi workshop ketiga ini. Berikut adalah hasilnya:

1. Bu Nunung

■ Hal-hal apa yang anda pelajari?

Penggunaan teknologi dalam PPP yang baik dan itu besar. Yang tidak besar jika guru tidak mempunyai PPP.

■ Hal-hal yang akan anda terapkan?

Bersatu-satu dalam mendeklarasikan PPP yang sehat.

■ Hal-hal yang masih belum tercapai?

Teknologi pembelajaran

■ Bagaimana setiap orang memiliki peran dalam sekolah? Jelas, menyenggol tidak menunjukkan (terutama Pak Bascom).

■ Mengapa SMPN 10 Malang penting untuk menjadi sekolah ini?

- Karena santri pesantren di sekolah kami mungkin memerlukan bantuanmu
- Apakah ada sampiran kepada siapa?"
Mungkin hal ini saya tuliskan buat Pak Agus

2. Bu Wahyu

- Hal baru apa yang anda pelajari?"
Saya bisa memahami bagaimana seharusnya cara mengajar yang baik dan menarikkan bagi siswa.
- Hal apa yang akan anda terapkan?"
Saya akan berusaha mencari guru yang baik bagi murid-murid.
- Hal apa yang masih perlu ditingkatkan?"
Tentu belajar
- Bagaimana penyampaian materi oleh para facilitator?"
Jelas dan mudah dipahami semua. Para facilitator sangat cocok dan telaten menyampaikan materi yang benar dan jelas.
- Mengapa SMPN 10 Malang penting masuk menjadi sekolah ini?"
Untuk mendapat pengembangan diri dan karir sebagai seorang dosen tetapi berupaya untuk menjadi seorang besar di depan.
- Apakah ada sampiran kepada siapa?"
Facilitator yang telah memberi kami bantuan dalam kegiatan bantuan pengabdian santri

3. NN

- Hal baru apa yang anda pelajari?"
Statistik yang harus dikuasai dan teknik mengajar
- Hal apa yang akan anda terapkan?"
Teknik mengajar dan studi
- Hal apa yang masih perlu dikembangkan?"
Implementasi program pada kendungan sejarah yang berkaitan antara
- Bagaimana penyampaian materi oleh para facilitator?"
Semua facilitator cukup mempesona dalam menyampaikan. Terutama untuk para santri yang memang kurang minat dan tertidur
- Mengapa SMPN 10 Malang penting masuk menjadi sekolah ini?"
Karena untuk mengaku berhasil dan tidak malu masih perlu penyempurnaan, sudah lancar
- Apakah ada sampiran kepada siapa?"
Facilitator teknik sejarah, dan sejarah

4. Sunarni

- Hal baru apa yang anda pelajari?"
Banyak, model pembelajaran, cara memfasilitasi menyampaikan materi ke dalam RPP
- Hal apa yang akan anda terapkan?"
Dalam proses belajar mengajar memfasilitasi kebiasaan-kebiasaan kedisiplinan yang baik, mengajarkan sikap-sikap
- Hal apa yang masih perlu dikembangkan?"
Seperti halnya dengan bagaimana ke dalam kebiasaan bahwa dalam sebuah kelas memfasilitasi ke dalam RPP
- Bagaimana penyampaian materi oleh para facilitator?"
Semua fasilitator menyampaikan
- Mengapa SMPN 10 Malang penting masuk menjadi sekolah ini?"
Karena SMPN 10 Malang dan lingkungannya menjadikan
- Apakah ada sampiran kepada siapa?"
Semua facilitator

5. Bu Sulih

- Hal baru apa yang anda pelajari?"
Model pengajar mengajar yang baik
- Hal apa yang akan anda terapkan?"
Pemikiran berwacana KBM yang benar
- Hal apa yang masih perlu dikembangkan?"
Pengembangan kegiatan belajar mengajar
- Bagaimana penyampaian materi oleh para facilitator?"
Semua facilitator membuat cara kerja mereka memudahkan misalnya misalnya bias
- Mengapa SMPN 10 Malang penting masuk menjadi sekolah ini?"
Bersama kiblat
- Apakah ada sampiran kepada siapa?"
Apresiasi kupersempurnakan unsur kepuasan sekolah agar dapat memunculkan semangat

6. Bu Asikin

- Hal baru apa yang anda pelajari?"
Pengetahuan dasar dasar RPP
- Hal apa yang akan anda terapkan?"
Menulis RPP yang praktis dan efektif seperti yang disampaikan dan mengintegrasikan dengan RPP yang ada
- Hal apa yang masih perlu dikembangkan?"
Tidak bisa dilakukan karena sudah lengkap hanya perlu penerapan dalam kelas

- Bagaimana penyampaian materi oleh para facilitator? Penyampaian oleh facilitator not only good but excellent
 - Mengapa SMPN 10 Malang perlu mengirimkan sekolah ini? Karena sekolah kami merupakan 7 di jajar sekolah SMPN yang berada di kota Malang, dan untuk melihat hasil implementasi program sekolah setelah
 - Apresiasi anda terhadap ketiga peserta? Saya sangat senang dan selalu ada hal-hal yang tidak menyangka atau ada teman sekolah kami dan mudah-mudahan SMPN Atermasuk peserta workshop lagi ke depannya tergantung ulasan kepuasan sekolah dan tim THL A LOT B C Urahmayas. Implementasi telah saya lakukan pada 160 kelasPadahal Persiapan yang telah dilakukan sekolah itu kata yang mereka, yaitu PLEKO. Haha... (bahasa Malang-nya sendiri)
- 7. Syafii**
- Hal baru apa yang anda pelajari? Memahami makna pokok yang ada. Memahami pengmasalahan dan sifat-sifat perspektif dengan berpikir memproduksi.
 - Hal apa yang akan anda terapkan? Sosialisasi yang saya lakukan
 - Hal apa yang masih perlu dikembangkan? Kekita akan memasuki workshop yang ilmu dalam kegiatan saya perlu diperbaiki agar mampu menyajikan pengetahuan pengetahuan dalam (kelas+RPP) yang berkaitan dengan BLM (SD). Terimakasih banyak pada Pak yang berbantuan
 - Bagaimana penyampaian materi oleh para facilitator? Secara keseluruhan baik dan menyenangkan. Hanya saja momen untuk materi lebih mengarah pada "habituhan siswa"
 - Mengapa SMPN 10 Malang perlu mengirimkan sekolah ini? (dilanjutkan)
 - Apresiasi anda terhadap ketiga peserta? Teman teman untuk setiap yang telah basik-basik sekolah. Kalian semua orang besar
- 8. Oki Sulandra**
- Hal baru apa yang anda pelajari? Contoh model pembelajaran misal teaching yang menerapkan teknologi seperti bahasan humanistik
 - Hal apa yang akan anda terapkan? Hypothesizing dan pendekatan arah. Contoh hal tersebut dalam pembentukan yang baik disekolah
 - Hal apa yang masih perlu dikembangkan? Model-model pembelajaran yang mengadopsi teknologi (perlu diberikan sistem informasi tentang pengetahuan di kelas)
 - Bagaimana penyampaian materi oleh para facilitator? Sangat bagus dan menyenangkan (happy day). Cuma penyampaian hasil pak Basbow masih kurang
 - Mengapa SMPN 10 Malang perlu mengirimkan sekolah ini? Karena didukung sejumlah prosesnya, infrastruktur yang memadai
 - Apresiasi anda terhadap ketiga peserta? Teman teman anda

9. Radit

- Hal baru apa yang anda pelajari? Penerapan teknologi dalam KBM – statis
- Hal apa yang akan anda terapkan? Menerapkan desain berdiri dalam teknis
- Hal apa yang masih perlu dikembangkan? Penerapan "Kita Belajar" dalam KBM. Tentu saja mengolahkan teknik belajar apa yang efektif
- Bagaimana penyampaian materi oleh para facilitator? Jelas semua dan menyenangkan
- Mengapa SMPN 10 Malang perlu mengirimkan sekolah ini? Kita kita sudah 82% memenuhi syarat
- Apresiasi anda terhadap ketiga peserta? Teman teman yang tidak ku workshop kecuali

10. Santo

- Hal baru apa yang anda pelajari? Proses belajar mengajar yang baik
- Hal apa yang akan anda terapkan? Menerapkan metode yang relevan dalam workshop ke sekolah
- Hal apa yang masih perlu dikembangkan? Mengajarkan sekolah, meski masih-masih tam, masih kelebihan di
- Bagaimana penyampaian materi oleh para facilitator? Pak Basbow dan Pak Khodijah sangat cocok dan menyenangkan! Pak Cahyo, Pak Dede, Pak Sugih cukup baik dan menyenangkan

- Mengapa SMPN 10 Malang perlu melakukan sesi konsultasi?
- Karena sudah memenuhi kriteria mengundang SSS
- Adresasi dan sampakan kepada kelas?
- Guru mata lain penulis media group, PT. Sinar Bencana

11. Sri M

- Hal apa yang anda pelajari?
- Mengapa konsultasi dengan baik.
- Hal apa yang akan anda terapkan?
- Persamaan dan implementasi pembelajaran yang bermakna
- Hal apa yang masih perlu dikembangkan?
- Curriculum design dan implementasinya
- Bagaimana penyampaian materi oleh para facilitator?
- Penyampaian materi oleh facilitatornya semakin jelas dan menyenangkan dan kami merasa lebih betah untuk mengikuti pelatihan dan mendapatkan pemahaman. tetapi kami juga merasa bahwa kurang ketertiban kesesuaianya untuk belajar lebih lanjut
- Mengapa SMPN 10 Malang perlu melakukan sesi konsultasi?
- Karena di sini masih banyak yang belum kami sebutkan masih ada yang belum
- Adresasi dan sampakan kepada kelas?
- Semua facilitator jasakumullah Khairan Kausar

12. Sri Utami

- Hal hal apa yang anda pelajari?
- Letak-pemahaman penyampaian RPP yang baik
- Hal apa yang akan anda terapkan?
- Semua hal yang sudah kami terima dari MS Bencana yaitu cara memunculkan kesadaran dan kesadaran diri dalam siswa
- Hal apa yang masih perlu dikembangkan?
- Cara penyampaian statis
- Bagaimana penyampaian materi oleh para facilitator?
- Jelas dan menyenangkan, matanya menarik, teknologi yang diampunkan oleh Knoledgeable yang lebih kuat
- Mengapa SMPN 10 Malang perlu melakukan sesi konsultasi?
- Karena dilihat dari seluruh SMPN 10 sudah tidak memenuhi standar
- Adresasi dan sampakan kepada kelas?
- Semua penulis

13. Reny S.P.

- Hal hal apa yang anda pelajari?
- Guru dilatih mempu mengajak semuanya yang ada
- Hal apa yang akan anda terapkan?
- Pengelolaan pembelajaran yang efektif dan akurasi di SMPN 10 Malang
- Hal apa yang masih perlu dikembangkan?
- Mengembangkan standarisasi manajemen kelas sekolah satuan
- Bagaimana penyampaian materi oleh para facilitator?
- Jelas, menyenangkan
- Mengapa SMPN 10 Malang perlu melakukan sesi konsultasi?
- Satuan dan provinsi kami membutuhkan
- Apresiasi antara santriwulan kepada siapa?
- Seluruh facilitator memperbaiki komitmen dan responsi bagi kamiswaja untuk memperbaiki pelaksanaan pada setiap kelas kelas

14. Rahma

- Hal hal apa yang anda pelajari?
- Begamaka menjadi guru yang komunikatif dan mampu memberikan motivasi untuk menjadi lebih baik
- Bagaimana penyampaian materi oleh para facilitator?
- Jelas dan fun
- Mengapa SMPN 10 Malang perlu melakukan sesi konsultasi?
- SGM memerlukan standar, semoga pembelahan
- Apresiasi antara santriwulan kepada siapa?
- PT. Sinar Bencana atau facilitator lain penulis juga, meski berbagi ilmu besar mendampingi Teman sejati dan dukungan dengan kepuasan

15. Dian

- Hal hal apa yang anda pelajari?
- Tentang penyesuaian RPP dengan standar SSS dengan menggunakan tiga teknik dan siklus yang berulang
- Hal apa yang akan anda terapkan?
- Cara mengajari yang easier dengan teknik yang dikenal semua waliwakil

- Hal apa yang masih perlu dikembangkan?

Materi/kurikulum > pembelajaran dilulus
- Bagaimana penyampaian materi dan penilaian?

Penyampaiannya sangat jelas dan menyenangkan, cukup informatif
- Mengapa SMPN 10 Malang perlu masuk menjadi sekolah ini?

Karena perlunya pengembangan kurikulum
- Apresiasi anda terhadap kegiatan Sosmed?

Kepada semua orang-orang di sini

16. Review:

- Hal baru apa yang anda pelajari?

Materi keterpaduan kemanusiaan dengan pembelajaran kurikulum
- Hal apa yang akan anda terapkan?

Menyeimbangkan kurikulum
- Hal apa yang masih perlu dikembangkan?

Saya baru mengikuti MG ke-3, mungkin perlu dilakukan juga yang perlu ditambahkan.
- Bagaimana penyampaian materi oleh para facilitator?

Menyenangkan karena ada waktu untuk pertanyaan
- Mengapa SMPN 10 Malang perlu masuk menjadi sekolah ini?

Karena SMPN 10 Malang telah melakukan 7 proses sehat sejak 2009
- Apresiasi anda terhadap kegiatan kapada class?

Orang tua keluarga, dan teman

17. Annahatur:

- Hal baru apa yang anda pelajari?

Segi empat untuk membuat penilaian sesederhana yang banyak dengarkan baik, tetapi juga mudah
- Hal apa yang akan anda terapkan?

Delivery materi dengan baik
- Hal apa yang masih perlu dikembangkan?

Tidak ada, karena saya baru mengikuti MG ke-3
- Bagaimana penyampaian materi oleh para facilitator?

Jelas, menyenangkan, tidak membosankan, karena semua facilitatornya baik, hebat cerdas, dan menyenangkan
- Mengapa SMPN 10 Malang perlu masuk menjadi sekolah ini?

Karena SMPN 10 bukan sekolah besar dan semua anak-anak berhak menjadi sekolah ini karena semua mempunyai kemampuan
- Apresiasi anda terhadap kegiatan kapada class?

Kepada semua facilitator yang sudah memberi pelajaran yang sangat berharga bagi saya prihatinnya, hambarungku kabar setikunya

"Saya dan semua orang yang telah berpartisipasi untuk workshop 3 Sosmed ini! Workshop yang sangat menyenangkan. Semoga dapat berjalan lancar! Terima kasih!"

18. Bimbingan:

- Hal baru apa yang anda pelajari?

Menulis klasifikasi berdasarkan dan pemahaman yang benar
- Hal apa yang akan anda terapkan?

Kepribadian seorang sehat Sosmed
- Hal apa yang masih perlu dikembangkan?

Generasi baru, teknologi kebutuhan
- Bagaimana penyampaian materi oleh para facilitator?

Bisa, menyenangkan, cara penyampainya santai, sebagi Pak Agus dengan gaya bahasa yang kece!
- Mengapa SMPN 10 Malang perlu masuk menjadi sekolah ini?

Karena semua materi yang diberikan 60% mengikuti SMPN 10
- Apresiasi anda terhadap kegiatan kapada class?

Semua orang SMPN 10 Malang, kau bisa semua orang manusia

19. Asek:

- Hal baru apa yang anda pelajari?

Status SPP
- Hal apa yang akan anda terapkan?

Akan menerapkan semuanya yang telah diajarkan pada MG 1, 2, dan 3
- Hal apa yang masih belum dikembangkan?

Materi yang perlu ditambah, contohnya konkretnya berupa buku CG
- Bagaimana penyampaian materi oleh para facilitator?

Penyampaian semua facilitator S3 IPP, karmilunggu, SM 2 Orang yang akan ikut ke SMPN 10 Malang
- Mengapa SMPN 10 Malang perlu masuk menjadi sekolah ini?

Yaa.. karena memang rumah sebagai sekolahnya, kemasukan? Kami harus beradaptasi dengan
- Apresiasi anda terhadap kegiatan kapada class?

Kepada semua facilitator yang sudah memberi pelajaran yang sangat berharga bagi saya prihatinnya, hambarungku kabar setikunya

20. Khuzmul:

- Hal baru apa yang anda pelajari?

- Hypnoteaching**
- Hal apa yang akan anda terapkan?
 - Menyiapkan guru yang mampu berpikir kritis agar dapat mempertutikkan siksa dan adanya yang mereka terapkan.
 - Hal apa yang masih perlu dikembangkan?
 - Pengembangan kurikulum
 - Bagaimana penyampaian materi dan para fasilitator?
 - Jenis Pak Pak Session, Pak Irut dan Pak Komik cukup menciptakan potensi komunikasi dan diskusi.
 - Mengapa SMPN 10 Malang perlu masuk menjadi sekolah ini?
 - Sebagai sekolah kami cukup melibatkan untuk program ini. Ke depannya kita bisa menjadi mitra dalam meningkatkan sekolah kami menjadi sekolah yang "Baik benar".
 - Apresiasi anda sampai saat ini?
 - Fasilitator juga telah dengan sabar selama 6 hari mengajarkan kami.
- Hal apa yang akan anda terapkan?
 - Gedung pendidikan harus menjadi halaman bagi siswa-siswi, harus selalu mengajak untuk membiasakan hal-hal yang baik, membangun karakter dan etika.
 - Hal apa yang masih perlu dikembangkan?
 - Teknologi teknologi tetapi mengajar dan berinteraksi pelajaran membuat PTK.
 - Bagaimana penyampaian materi dan para fasilitator?
 - 85% kooperatif, karena karenanya sebagai yang sudah tau tentang bagaimana terlalu di bantu mengikuti perkembangannya. Dengan adanya workshop ini kami merasa sangat puas lagi.
 - Mengapa SMPN 10 Malang perlu masuk menjadi sekolah ini?
 - Karena secara teknis dan prasarananya memenuhi standart tinggi membangun hal-hal yang berguna dengan pengetahuan dan ilmu.
 - Apresiasi anda sampai saat ini?
 - Cepat respon kami dan antusiasmenya.

21. Pujian

- Hal baru apa yang anda pelajari?
- Mempelajari tentang bahwa hukum tetapi (prinsip Standar) dalam RPP
- Hal apa yang akan anda terapkan?
- Memfasilitasi dengan jenis T, prinsip Standar dan Prinsip konteks serta melihat perlaku hilang seharusnya.
- Hal apa yang masih perlu dikembangkan?
- Topik teknologi dan pemahaman tentang S3 karena saya terus berusaha belajar pemahaman memperoleh imbas dari makalah yang mengikuti kegiatan edukasi.
- Bagaimana penyampaian materi dan para fasilitator?
- (dikawati)
- Mengapa SMPN 10 Malang perlu masuk menjadi sekolah ini?
- Karena kami harus cenderung besar
- Apresiasi anda sampai saat ini?
- Saya berharap hasil dari pengajarannya kepada anak-anak tersebut memang yang tidak memberi kesan yang negatif, yang sangat-sangat berminat dan kepada tetap-tetap yang dituntutnya tentang siklus yang selama ini ada belum tahu.

22. MN

- Hal baru apa yang anda pelajari?
- Belaan mengajari harus menyampaikan, tentang