



REKAP PRESENSI MATAKULIAH
SEMESTER : Genap 2023/2024

Kode Matakuliah : 211861331
Matakuliah : Pengembangan Aplikasi Game
Kelas : B
Program Studi : Informatika
Dosen Pengampu : Bambang Robiin, S.T.,M.T.
Jumlah Peserta : 23
Jumlah Pertemuan : 16

No.	Tanggal	Topik atau Materi	Jumlah Mahasiswa Hadir	Dosen Hadir
1	07 Maret 2024	Pengantar Game	17	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
2	14 Maret 2024	desain game	18	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
3	21 Maret 2024	konsep game	19	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
4	28 Maret 2024	Game Engine	20	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
5	04 April 2024	Prosedure dan metode pengembangan game	22	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
6	18 April 2024	Arsitektur Aaplikasi Game	22	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
7	25 April 2024	Perancangan game	15	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
8	15 Mei 2024	UTS	23	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
9	30 Mei 2024	Deteksi Benturan (colider)	19	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
10	06 Juni 2024	AI gane	19	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
11	13 Juni 2024	Multiplayer Karakter	13	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
12	20 Juni 2024	Gameplay	20	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
13	27 Juni 2024	Game Design Documentation	17	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
14	04 Juli 2024	Game testing	19	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
15	06 Juli 2024	Presentasi Proejct	23	Bambang Robiin, S.T.,M.T.
16	20 Juli 2024	UAS	23	Bambang Robiin, S.T.,M.T.

Rekap presensi matakuliah ini adalah hasil rekap yang sah dan bersumber dari Sistem Informasi Akademik Universitas Ahmad Dahlan.