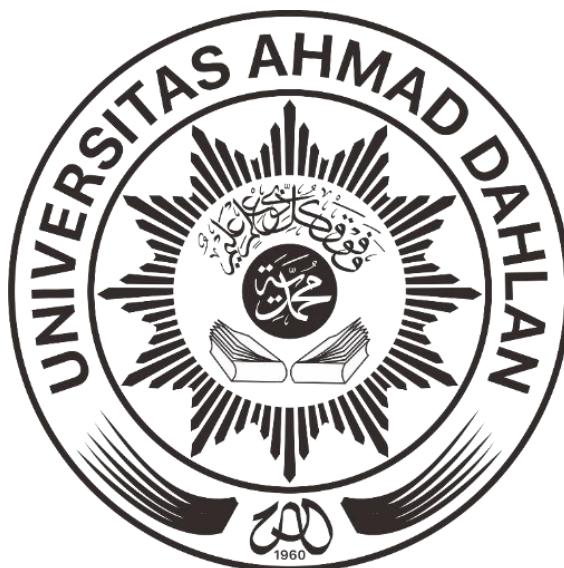


**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATHQUEST
BERBASIS APLIKASI UNTUK ANAK TUNARUNGU DI SLB
ISLAM QOTHRUNNADA**

SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Ahmad Dahlan untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



Oleh

Novia Kencana Sari

2000006035

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

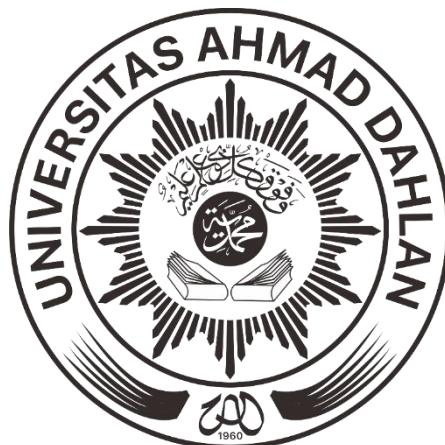
**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA**

2024

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATHQUEST
BERBASIS APLIKASI UNTUK ANAK TUNARUNGU DI SLB
ISLAM QOTHRUNNADA**

SKRIPSI

Diajukan Kepada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Ahmad Dahlan untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



Oleh

Novia Kencana Sari

2000006035

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
YOGYAKARTA**

2024

**LEMBAR PERSETUJUAN
SKRIPSI**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATHQUEST BERBASIS
APLIKASI UNTUK ANAK TUNARUNGU DI SLB ISLAM
QOTHRUNNADA**

dipersiapkan dan disusun oleh



Dosen Pembimbing



Rima Aksen Cahdriyana, M.Pd

NIPM.198906262015080111133944

LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATHQUEST BERBASIS APLIKASI DI SLB ISLAM QOTHRUNNADA

Disiapkan dan disusun oleh

Novia Kencana Sari

2000006035

Telah dipertahankan di depan Panitia Penguji Skripsi

Fakultas Keguruan dan Ilmu Keguruan

Universitas Ahmad Dahlan

Pada tanggal 28 Juli 2024 dan dinyatakan telah
memenuhi persyaratan memperoleh gelar

Sarjana Pendidikan

SUSUNAN PANITIA UJIAN SKRIPSI

- | | | |
|--------------|---|-----------------------------|
| 1. Ketua | : | Rima Aksen Cahdriyana, M.Pd |
| 2. Penguji 1 | : | Rusmining, M.Pd. |
| 3. Penguji 2 | : | Anggit Prabowo, M.Pd. |



Yogyakarta, 28 Juli 2024

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Universitas Ahmad Dahlan

Dekan,



Muhammad Sayuti, S.Pd., M.Pd., M.Ed., Ph.D.

NIPM 1971031720080311107637796

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangannya di bawah ini:

Nama : Novia Kencana Sari
NIM : 2000006035
Program Studi : Pendidikan Matematika
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas : Ahmad Dahlan

Menyatakan bahwa skripsi "Pengembangan Media Pembelajaran MathQuest Berbasis Aplikasi untuk Anak Tunarungu di SLB Islam Qothrunnada" ini adalah hasil pekerjaan saya sendiri dan sepenuhnya saya dengan tidak berisi materi yang ditulis orang lain sebagai persyaratan dalam penyelesaian studi di perguruan tinggi ini, kecuali bagian-bagian tertentu yang saya ambil sebagai acuan dengan mengikuti tata cara dan etika penulisan karya tulis ilmiah yang lazim. Apabila ternyata terbukti bahwa pernyataan ini tidak benar, hal tersebut sepenuhnya menjadi tanggung jawab saya.

Yogyakarta, 18 Juli 2024



Novia Kencana Sari

PERNYATAAN PERSETUJUAN AKSES

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Novia Kencana Sari
NIM : 2000006035
Email : novia2000006035@webmail.uad.ac.id
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Program Studi : Pendidikan Matematika
Judul Skripsi : PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATHQUEST BERBASIS APLIKASI UNTUK ANAK TUNARUNGU DI SLB ISLAM QOTHRUNNADA

Dengan ini saya menyerahkan hal Sepenuhnya kepada Pusat Sumber Belajar Universitas Ahmad Dahlan untuk menyimpan, mengatur akses serta melakukan pengelolaan terhadap karya saya ini dengan mengacu kepada ketentuan akses tugas akhir elektronik sebagai berikut (beri tanda pada kotak):

Saya mengizinkan karya tersebut diunggah ke dalam aplikasi Repository Pusat Sumber Belajar Universitas Ahmad Dahlan.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Yogyakarta, 29 Juli 2024



Novia Kencana Sari

Mengetahui,

Dosen Pembimbing



Rima Aksen Cahdriyana, M.Pd

NIPM.198906262015080111133944

MOTTO

فَإِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا (٥) إِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا (٦)

Artinya :

“Maka sesungguhnya beserta kesulitan ada kemudahan, sesungguhnya beserta kesulitan itu ada kemudahan.”

(QS. Asy-Syarh [94]: 5-6).

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan Rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Salawat serta salam senantiasa tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW, yanh telah membawa umat manusia ke zaman yang terang.

Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan, arahan, dan dorongan selama penulis menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr Muchlas, M.T., Rektor Universitas Ahmad Dahlan, yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menimba ilmu di lembaga ini;
2. Muhammad Sayuti, M.Pd., M.Ed., Ph.D., Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Ahmad Dahlan, yang telah memberikan izin penelitian kepada penulis untuk menyelesaikan tugas skripsi ini;
3. Dr. Puguh Wahyu Prasetyo, M.Sc., Ketua Program Studi Pendidikan Matematika yang telah memberikan pengarahan serta dorongan kepada penulis untuk Menyusun skripsi;
4. Rima Aksesn Cahdriyana, M.Pd., Dosen Pembimbing yang telah memberikan banyak bimbingan, masukan, arahan, motivasi sampai selesainya penulisan skripsi ini;
5. Selaku penguji 1 dan penguji 2 yang telah memberikan masukan dalam perbaikan skripsi ini.
6. Mohammad Rizal Ahnafi Aflah, S.Pd., Guru Matematika kelas III SLB Islam Qothrunnada yang telah memberikan Kerjasama dalam penulisan skripsi ini;
7. Siswa kelas III SLB Islam Qothrunnada yang telah bersedia menjadi subjek penelitian;

8. Bapak Purabin Samidarto. B.Sc., dan Ibu Puji Astuti, selaku orangtua serta Dewangga Mukti Wibawa selaku adik penulis yang selalu memberikan dukungan, bimbingan, nasihat, serta tidak hentinya memberikan semangat kepada penulis sampai selesainya penulisan skripsi ini;
9. Anggia Tarisya Syahbeina Marbun, Vilda Tarita Anggraeni, Fa'izatur Rofidah, Marisa Devi, Lunetta Ezra Zamalina Yasmin, dan Cikal Artha Anugerahito, selaku rekan yang selalu memberikan dukungan dalam penulisan skripsi ini.

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
HALAMAN PERSETUJUAN AKSES	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
ABSTRAK	xvi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Pembatasan Masalah	7
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	8
F. Spesifikasi Produk	8
G. Manfaat Pengembangan	8

H. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	10
BAB II.....	11
LANDASAN TEORI DAN KERANGKA BERFIKIR PENELITIAN.....	11
A. Landasan Teori	11
B. Kajian Penelitian Relevan	31
C. Kerangka Berfikir	33
BAB III	36
METODE PENELITIAN.....	36
A. Model Pengembangan	36
B. Prosedur Pengembangan	37
C. Uji Coba Produk	40
BAB IV	49
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	49
A. Data Uji Coba	49
B. Analisis Data.....	65
C. Revisi Produk	71
D. Kajian Produk Akhir.....	75
BAB V	80
KESIMPULAN DAN SARAN.....	80
A. Kesimpulan.....	80
B. Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	82
LAMPIRAN.....	86

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Angket Ahli Materi.....	42
Tabel 2. Angket Ahli Madia	43
Tabel 3. Angket Siswa.....	44
Tabel 4. Aturan Pembagian Skor.....	45
Tabel 5. Skala Likert Kevalidan.....	46
Tabel 6. Kriteria Hasil Uji Validasi Media Pembelajaran	47
Tabel 7, Skala Likert Kepraktisan	47
Tabel 8. Kriteria Hasil Uji Kepraktisan Media Pembelajaran.....	48
Tabel 9. Capaian Pembelajaran Hasil Analisis.....	50
Tabel 10. Hasil Pembuatan Aplikasi Mathquest	54
Tabel 11. Validator Media Pembelajaran	62
Tabel 12. Penilaian Ahli Materi	65
Tabel 13. Hasil Penilaian Ahli Materi	65
Tabel 14. Penilaian Ahli Media	66
Tabel 15. Hasil Penilaian Ahli Media	67
Tabel 16. Penilaian Respon Guru.....	68
Tabel 17. Hasil Penilaian Respon Guru	68
Tabel 18. Penilaian Respon Siswa	69
Tabel 19. Hasil Penilaian Respon Siswa	70
Tabel 20. Revisi Ahli Materi	71
Tabel 21. Revisi oleh Ahli Media.....	72
Tabel 22. Pembesaran icon jenis kelamin	73

Tabel 23. Pembesaran kotak nama dan icon	73
Tabel 24. Pemangkasan Titik-Titik Pada Soal	73
Tabel 25. Perubahan Opsi Jawaban.....	74
Tabel 26. Perubahan Warna Opsi Jawaban	74
Tabel 27. Penyamaan Ukuran Benda	75
Tabel 28. Karakteristik Media Pembelajaran	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar I. Garis Bilangan	27
Gambar II. Garis Bilangan Berlawanan	27
Gambar III. Kerangka Berfikir.....	35
Gambar IV. Langkah-langkah model pembelajaran ADDIE	37
Gambar V. Flowchart Aplikasi Mathquest.....	53
Gambar VI. Diagram Batang Hasil Penilaian Ahli Materi	66
Gambar VII. Diagram Batang Hasil Penilaian Ahli Media.....	67
Gambar VIII. Diagram Batang Hasil Respon Guru	69
Gambar IX. Diagram Batang Hasil Respon Siswa	70

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kisi-Kisi Pedoman Wawancara Guru	87
Lampiran 2. Pedoman Wawancara Guru.....	88
Lampiran 3. Story Board Tampilan Awal Media	89
Lampiran 4. Hasil Wawancara dengan Guru SLB Islam Qothrunnada	97
Lampiran 5. Link Aplikasi Media Pembelajaran	99
Lampiran 6. Permohonan Penelitian.....	100
Lampiran 7. Lembar Surat Keterangan Validasi Instrumen	101
Lampiran 8. Kisi-Kisi Angket Ahli Media	102
Lampiran 9. Lembar Instrumen Ahli Media	103
Lampiran 10. Lembar Kisi-Kisi Ahli Materi	107
Lampiran 11. Lembar Instrumen Ahli Materi.....	108
Lampiran 12. Kisi-Kisi Instrumen Respon Guru	114
Lampiran 13. Lembar Instrumen Respon Guru	115
Lampiran 14. Kisi-Kisi Respon Siswa	119
Lampiran 15. Sampel Lembar Angket Respon Siswa	120
Lampiran 16. Rumus Menghitung Presentase Kevalidan dan Kepraktisan.	123
Lampiran 17. Rekapitulasi Penilaian Ahli Media	125
Lampiran 18. Rekapitulasi Penilaian Ahli Materi.....	126
Lampiran 19. Rekapitulasi Penilaian Respon Guru	127
Lampiran 20. Rekapitulasi Penilaian Respon Peserta Didik.....	128
Lampiran 21. Dokumentasi Uji Coba Kelas Kecil.....	130

Sari, Novia Kencana. 2024. "Pengembangan Media Pembelajaran MathQuest Berbasis Aplikasi Untuk Anak Tunarungu di SLB Islam Qothrunnada". Skripsi. Yogyakarta : Universitas Ahmad Dahlan.

ABSTRAK

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh permasalahan yang ditemukan di SLB Islam Qothrunnada. Dimana terdapat beberapa permasalahan yang ditemukan yaitu siswa tunarungu mengalami kesulitan dalam mengabstraksi soal matematika, bahan ajar yang digunakan terbatas dalam mengakomodasi kekurangan maupun karakteristik siswa tunarungu, serta terdapat beberapa siswa yang masih belum dapat menghafal angka satuan hingga ratusan. Oleh karena itu, penelitian ini memiliki tujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berupa aplikasi yang Bernama MathQuest pada materi penjumlahan dan pengurangan bilangan bulat dengan fitur-fitur yang diharapkan mampu mengakomodasi karakteristik dari siswa tunarungu.

Penelitian pengembangan ini menggunakan model *Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation (ADDIE)* dengan subjek penelitian yaitu siswa-siswi kelas III di SLB Islam Qothrunnada dengan instrumen penelitian yaitu berupa angket. Angket tersebut meliputi angket untuk ahli media dan ahli materi. Setelah ahli materi dan ahli media memvalidasi media pembelajaran tersebut, maka selanjutnya media pembelajaran akan diujicobakan ke dalam kelas kecil untuk mengetahui kepraktisan dari media pembelajarannya tersebut.

Hasil dari penelitian yang didapatkan sebagai berikut : 1) skor ahli materi dan ahli media masuk kedalam kategori sangat valid; 2) hasil respon siswa dan guru terhadap media pembelajaran masuk kedalam kategori sangat praktis. Dengan hasil tersebut, media pembelajaran dapat melalui uji kefektivitasannya untuk dapat digunakan saat pembelajaran di kelas. Namun, peneliti tidak melakukan tahap tersebut pada penelitian ini. Sehingga media saat ini belum dapat langsung digunakan di pembelajaran dan perlu diadakan penelitian lebih lanjut.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Aplikasi, Mathquest, Penjumlahan dan Pengurangan, Anak Tunarungu