

LAPORAN PRAKTIK MAGANG

**PEMBUATAN APLIKASI *CULINARYNDO: INDONESIAN FOOD IDENTIFIERS*
BANGKIT ACADEMY BATCH 2**

YAYASAN DICODING INDONESIA



Disusun Oleh:

MUHAMAD ANDHIKA SATYA AZIZI
2100018322

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**

2024

HALAMAN PENGESAHAN

PRAKTIK MAGANG

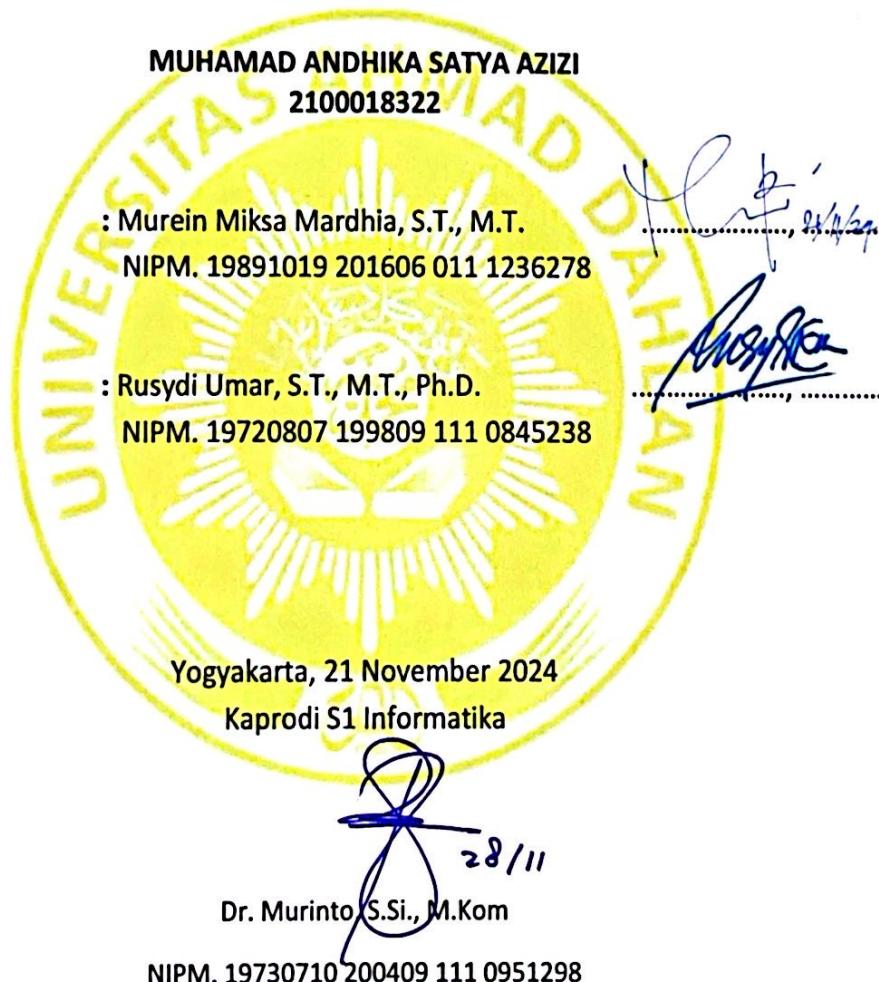
**PEMBUATAN APLIKASI CULINARYNDO: INDONESIAN FOOD IDENTIFIERS BANGKIT
ACADEMY BATCH 2**

YAYASAN DICODING INDONESIA

MUHAMAD ANDHIKA SATYA AZIZI
2100018322

PEMBIMBING : Murein Miksa Mardhia, S.T., M.T.
NIPM. 19891019 201606 011 1236278

PENGUJI : Rusydi Umar, S.T., M.T., Ph.D.
NIPM. 19720807 199809 111 0845238



KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT. Karena berkat rahmat dan karunianya laporan akhir Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) *Batch 5* ini dapat saya selesaikan dengan lancar. Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan kelulusan Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) *Batch 5* Kampus Merdeka ini. Selama program MSIB yang berlangsung selama kurang lebih 6 bulan di program Bangkit *Academy* 2023 ini tentu saja tak lepas dari bantuan serta bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis ucapan terimakasih kepada

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan laporan akhir Magang dan Studi Independen Bersertifikat ini dengan lancar.
2. Orang tua yang selalu mendukung dan mendoakan penulis.
3. Ibu Murein Miksa Mardhia, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing Magang.
4. Seluruh mentor dan Bangkit Team terutama kepada Kak Taufan selaku mentor kelas di MD 20
5. Lalu teman-teman yang membantu penulis dalam pelaksanaan program Magang dan Studi Independen Bersertifikat, dan tentunya kelompok CH2-PS167 atas kerjasamanya selama mengerjakan *Capstone Project*

Saya selaku penulis laporan akhir ini menyadari masih terdapat banyak kekurangan dalam penulisan laporan akhir ini. Sehingga saya secara terbuka menerima kritik dan saran dari pembaca sebagai bentuk untuk menyempurnakan laporan akhir ini.

Demikian yang dapat penulis sampaikan. Semoga laporan akhir ini dapat bermanfaat untuk pembaca dan menjadi referensi yang baik untuk rekan-rekan sesama mahasiswa. Terima Kasih.

Yogyakarta, 16 Oktober 2024

Muhamad Andhika Satya Azizi

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL.....	vi
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Kegiatan	1
B. Kategori Kegiatan	2
C. Level Kegiatan	3
BAB II. GAMBARAN UMUM.....	4
A. Profil Penyelenggara	4
B. Lokasi dan Waktu Pelaksanaan	5
C. Ruang Lingkup	5
BAB III. METODE PELAKSANAAN.....	7
A. Tahapan Persiapan	7
B. Tahapan Pelaksanaan	8
C. Tahapan Evaluasi.....	9
D. Rancangan Jadwal Kegiatan	10
BAB IV. HASIL PELAKSANAAN	17
A. Hasil Tahapan Persiapan.....	17
B. Hasil Tahapan Pelaksanaan	18
C. Hasil Tahapan Evaluasi	47
D. Realisasi Jadwal Kegiatan	49
E. Kendala Dan Solusi	58
a) Kendala	58
b) Solusi.....	59
BAB V. PENUTUP	60
A. Kesimpulan.....	60
B. Saran	60
LAMPIRAN.....	61
A. Brosur/ <i>Flayer</i>	61
B. Sertifikat	62
C. <i>Log Book</i>	63
D. Dokumentasi Kegiatan	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 Sertifikat Memulai Dasar Pemrograman.....	19
Gambar 4. 2 Sertifikat Pengenalan Ke Logika Pemrograman	20
Gambar 4. 3 Sertifikat Belajar Dasar <i>Github</i>	21
Gambar 4. 4 Sertifikat Memulai Pemrograman Dengan <i>Kotlin</i>	22
Gambar 4. 5 Sertifikat Belajar Membuat Aplikasi Android Pemula	23
Gambar 4. 6 Sertifikat Belajar Prinsip Pemrograman Solid	24
Gambar 4. 7 Sertifikat Belajar Fundamental Aplikasi Android.....	25
Gambar 4. 8 Sertifikat Belajar Aplikasi Android <i>Intermediate</i>	26
Gambar 4. 9 Sertifikat Belajar Aplikasi Android <i>Jetpack Compose</i>	27
Gambar 4. 10 Desain <i>Figma</i>	36
Gambar 4. 11 Tampilan <i>Android Studio</i>	37
Gambar 4. 12 <i>Code SplashScreen</i>	38
Gambar 4. 13 <i>Code Login</i>	39
Gambar 4. 14 <i>Code SignUp</i>	40
Gambar 4. 15 Tampilan Hasil	40
Gambar 4. 16 <i>Code Home</i>	41
Gambar 4. 17 <i>Code Scan</i>	42
Gambar 4. 18 <i>Code Detail</i>	43
Gambar 4. 19 Tampilan Hasil	43
Gambar 4. 20 <i>Code Search</i>	44
Gambar 4. 21 <i>Code History</i>	45
Gambar 4. 22 <i>Code Bookmark</i>	45
Gambar 4. 23 Tampilan Hasil	46
Gambar 4. 24 Transkip Nilai	48

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Rancangan Jadwal Kegiatan	10
Tabel 4. 1 Realisasi Jadwal Kegiatan.....	49