

**LAPORAN PRAKTIK MAGANG**  
**BANGKIT ACADEMY 2023 BY GOOGLE, GOTO, TRAVELOKA**  
**YAYASAN DICODING INDONESIA**



**Oleh :**

Fakhrir Rahman

2100018103

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**  
**UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**  
**2024**


**HALAMAN PENGESAHAN**

**PRAKTIK MAGANG**

**BANGKIT ACADEMY 2023 BY GOOGLE, GOTO, TRAVELOKA**

**YAYASAN DICODING INDONESIA**

**BANGKIT ACADEMY**



Fakhrir Rahman  
21000184103

**PEMBIMBING** : Dr. Murinto, S.Si., M.Kom.  
19730710 200409 111 0951298

**PENGUJI** : Lisna Zahrotun, S.T., M.Cs.  
19840911 200909 011 1058758

5-12-2024

Yogyakarta, 31 Oktober 2024

Kaprodi S1 Informatika

Dr. Murinto, S.Si., M.Kom.

19730710 200409 111 0951298

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT karena telah memberikan rahmat dan hidayah-Nyasehingga laporan praktik magang dapat diselesaikan dengan lancar serta tepat pada waktunya. Laporan ini disusun sebagai wujud pemenuhan mata kuliah praktik magang. Perjalanan selama lebih kurang 5 bulan dalam program Bangkit Academy Batch 2 tahun 2023 ini tentu saja penuh warna, dan tidak terlepas dari kontribusi serta bimbingan yang berharga dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan tulus, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang mendalam kepada semua yang telah memberikan dukungan dalam perjalanan MSIB ini. Dalam laporan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang tulus tersebut kepada.

1. Allah SWT, yang dengan limpahan kenikmatan dan rahmat-Nya, memberikan kelancaran kepada penulis dalam menyelesaikan laporan akhir Magang dan Studi Independen Bersertifikat ini.
2. Orang tua penulis, yang senantiasa memberikan dukungan dalam berbagai bentuk, baik semangat, doa, maupun dukungan materi, sehingga penulis dapat menyelesaikan perjalanan ini dengan penuh dedikasi.
3. Bapak Dr. Murinto, S.Si., M.Kom. sebagai dosen pembimbing Magang dan Studi Independen Bersertifikat, yang telah memberikan arahan dan panduan yang sangat berharga.
4. Kak Ikhsan Agil Kusuma, mentor dalam kelompok CC-54 di Bangkit Academy 2023 Batch 2, yang telah memberikan bimbingan dan inspirasi yang membantu penulis berkembang.

Laporan ini disusun dengan segala keterbatasan waktu dan pengalaman, sehingga penulis menyadari adanya kekurangan. Penulis terbuka untuk menerima kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan laporan ini di masa mendatang. Semoga laporan ini dapat bermanfaat dan menjadi referensi berguna bagi pembaca dan rekan mahasiswa. Terima kasih.

Yogyakarta, 31 Oktober 2024



Fakhri Rahman

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR.....	iii
DAFTAR TABEL .....	iv
BAB I.....	1
A. Latar Belakang Kegiatan.....	1
B. Kategori Kegiatan.....	2
C. Level Kegiatan .....	2
BAB II GAMBARAN UMUM .....	4
A. Profil Penyelenggara .....	4
B. Lokasi Dan Waktu Pelaksanaan .....	6
C. Ruang Lingkup.....	6
BAB III.....	8
A. Tahapan Persiapan.....	8
B. Tahapan Pelaksanaan .....	9
C. Tahapan Evaluasi.....	9
D. Rancangan Jadwal Kegiatan .....	11
BAB IV HASIL PELAKSANAAN.....	13
A. Hasil Tahapan Persiapan .....	13
B. Hasil Tahapan Pelaksanaan.....	13
C. Hasil Tahapan Evaluasi .....	24
D. Realisasi Jadwal Kegiatan.....	26
E. Kendala Dan Solusi.....	28
BAB V PENUTUP .....	30
A. Kesimpulan.....	30
LAMPIRAN .....	31
A. Brosur.....	31
B. Sertifikat.....	31

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Jumlah Peserta di Seluruh Learning path .....	5
Gambar 2. 2 Tim Bangkit Academy 2023 .....	5
Gambar 4. 1 Sertifikat Kelas Memulai Dasar Pemrograman untuk Menjadi Pengembang. .....	14
Gambar 4. 2 Sertifikat Kelas Pengenalan ke Logika Pemrograman .....	15
Gambar 4. 3 Sertifikat Kelas Belajar Dasar Git dengan GitHub.....	16
Gambar 4. 4 Belajar Membuat Aplikasi Back-End untuk Pemula dengan Google Cloud. 16	
Gambar 4. 5 Sertifikat Kelas Belajar Dasar Pemrograman Javascript.....	17
Gambar 4. 6 Sertifikat Kelas Belajar Menjadi Google Cloud Engineer.....	18
Gambar 4. 7 Kelas Belajar Google Cloud Skill Boost .....	18
Gambar 4. 8 Sertifikat Kelas System Administration and .....	19
Gambar 4. 9 The Bits and Bytes of Computer Networking.....	19
Gambar 4. 10 Tampilan testing di postman .....	24
Gambar 4. 11 Codingan Auth.....	24
Gambar 4. 12 Transkrip Nilai Bangkit Academy.....	25

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Realisasi Jadwal Kegiatan perminggu.....	11
Tabel 4. 1 Nama tim .....	21
Tabel 4. 3 Realisasi Jadwal Kegiatan mingguan .....	26