

LAPORAN PRAKTIK MAGANG REKOGNISI
STUDI INDEPENDENT ANDROID LEARNING PATH
BANGKIT ACADEMY
(CAPSTONE PROJECT : DERM.AI)



Oleh :

Vitri Septia Kirani

2100018059

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN
TAHUN 2024

HALAMAN PENGESAHAN

**PRAKTIK MAGANG
STUDI INDEPENDEN ANDROID LEARNING PATH
BANGKIT ACADEMY**

**VITRI SEPTIA KIRANI
2100018059**

PEMBIMBING

**: Guntur Maulana Zamroni B.Sc, M.Kom
NIPM. 198403092018101111205917**



10/12/24

PENGUJI

**: Ali Tarmuji S.T., M.Cs.
NIP. 197310142005011001**



26/12/202

Yogyakarta , 31 Desember 2024

Kaprodi S1 Informatika



31/12

Dr. Murnito, S.Si, M.Kom

NIPM. 197307102004091110951298

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT Tuhan semesta alam. Berkat rahmat dan karunianya laporan akhir Magang dan Studi Independent Bersertifikat (MSIB) ini dapat diselesaikan dengan lancar. Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan kelulusan Magang dan Studi Independent Bersertifikat (MSIB) Kampus Merdeka ini. Selama program MSIB yang berlangsung selama kurang lebih 5 bulan di program Bangkit Academy 2024 Batch 1 ini tentu saya tak lepas dari bantuan serta bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis ucapkan terimakasih kepada

1. Allah SWT yang telah memberikan segala kenikmatan dan rahmat-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan laporan akhir Magang dan Studi Independent Bersertifikat ini dengan lancar.
2. Orang tua yang selalu memberikan dukungan berupa semangat, doa, maupun materi kepada penulis
3. Bapak Guntur Maulana Zamroni, B.Sc., M.Kom selaku dosen pembimbing Magang dan Studi Independent Bersertifikat.
4. Kak Kristian Ekachandra selaku mentor dalam kelompok MD-45 di Bangkit Academy 2024 batch 1
5. Mahardiko Cesartista Rasendriya yang selalu menemani dan memberikan semangat serta banyak membantu penulis.
6. Seluruh teman-teman yang membantu penulis dalam pelaksanaan program Magang Studi Independent Bersertifikat.

Namun, saya selaku penulis laporan akhir ini menyadari masih terdapat banyak kekurangan dalam penulisan laporan akhir ini. Sehingga saaya secara terbuka dalam menerima kritik dan saran dari pembaca sebagai bentuk kritik untuk menyempurnakan laporan akhir ini dan menjadi referendi yang baik bagi pembaca. Demikian yang dapat penulis sampaikan dalam penyusunan laporan akhir ini. Semoga laporan akhir ini dapat bermanfaat untuk pembaca dan menjadi referensi yang baik untuk rekan-rekan sesama mahasiswa. Terima Kasih

Yogyakarta, September 2024



Vitri Septia Kirani

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Kegiatan	1
B. Kategori Kegiatan	2
C. Level Kegiatan	2
BAB II GAMBARAN UMUM.....	3
A Profil Penyelenggara.....	3
B Lokasi dan Waktu Pelaksanaan	3
C Ruang Lingkup.....	4
BAB III METODE PELAKSANAAN	5
A. Tahap Persiapan	5
B. Tahap Pelaksanaan.....	5
C. Tahap Evaluasi	6
D. Rancangan Jadwal Kegiatan	6
BAB IV HASIL PELAKSANAAN	10
A. Hasil Tahapan Persiapan	10
B. Hasil Tahapan Pelaksanaan	16
C. Hasil Tahapan Evaluasi	31
D. Realisasi Jadwal Kegiatan	32
E. Kendala dan Solusi	37
a. Kendala.....	37
b. Solusi.....	37
BAB V PENUTUP.....	38
A Kesimpulan.....	38
B Saran	38
Lampiran	39

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Bangkit Academy 2024	3
Gambar 4.1 Portal Kampus Merdeka	10
Gambar 4.2 Tes Atau Asessment Bangkit.....	11
Gambar 4.3 Dokumentasi Hasil Seleksi	11
Gambar 4.4 National Onboarding	12
Gambar 4.5 Empower Your Tomorrow	13
Gambar 4.6 Technical Briefing	13
Gambar 4.7 Lepas Sambut Bangkit	14
Gambar 4.8 memulai dasar pemrograman	15
Gambar 4.9 Logika Pemrograman	15
Gambar 4.10 Belajar dasar git dan github	16
Gambar 4.11 Course Progress	17
Gambar 4.12 Course memulai Pemograman dengan Kotlin.....	18
Gambar 4.13 Source code Aplikasi Android Pemula.....	19
Gambar 4.14 Aplikasi Kir's Yeoppo.....	19
Gambar 4.15 source code Github App.....	20
Gambar 4.16 Aplikasi Github	20
Gambar 4.17 Source code aplikasi pendeteksi kanker.....	22
Gambar 4.18 Aplikasi pendeteksi kanker.....	22
Gambar 4.19 Source Code aplikasi story	23
Gambar 4.20 Dokumentasi ILT Soft Skill.....	24
Gambar 4.21 Assignment ILT.....	24
Gambar 4.22 Dokumentasi ILT Mobile Developmen	25
Gambar 4.23 Dokumentasi ILT English	25
Gambar 4.24 Dokumentasi Weekly Consultation.....	26
Gambar 4.25 Dokumentasi Mandatory Capstoone Briefing.....	27
Gambar 4.26 Dokumentasi Student Team Meeting.....	27
Gambar 4.27 Meet Presentation Capstone project	29
Gambar 4.28 Dokumentasi Pengerjaan Login	30
Gambar 4.29 Github Capstone Project	30
Gambar 4.30 Derm.Ai App.....	31
Gambar 4.31 Student Learning Achievement	31
Gambar A.1 Brosur Bangkit Academy	39
Gambar B.1 Sertifikat Bangkit Academy.....	39

Gambar B.2 Sertifikat English For business Communication	40
Gambar B.3 Sertifikat Kampus Merdeka	40
Gambar B.4 Sertifikat Memulai Dasar Pemrograman.....	41
Gambar B.5 Sertifikat Pengenalan Logika Pemrograman.....	41
Gambar B.6 Sertifikat Belajar Dasar Git Dengan Github	42
Gambar B.7 Sertifikat Memulai Pemrograman dengan Kotlin	42
Gambar B.8 Sertifikat Belajar Membuat Aplikasi Android untuk Pemula	43
Gambar B.9 Sertifikat Belajar Fundamental Aplikasi Android	43
Gambar B.10 Sertifikat Belajar Prinsip Pemrograman SOLID	44
Gambar B.11 Sertifikat Belajar Dasar AI.....	44
Gambar B.12 Sertifikat Belajar penerapan machine Learning untuk Andorid.....	45
Gambar B.13 Serifikat Belajar Pengembangan Aplikasi Android Intermediate	45
Gambar D.1 Transkrip Nilai	49
Gambar D.2 Bangkit Dashboard.....	49
Gambar D.3 Report learning To Supervisor.....	50
Gambar D.4 ILT English	50
Gambar D.5 Weekly Consultation	51
Gambar D.6 ILT Soft Skills	51
Gambar D.7 ILT Mobile Development.....	52
Gambar D.8 Capstone Mentoring.....	52
Gambar D.9 Presentation Capstone Project.....	53

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rancangan Jadwal Kegiatan	6
Tabel 4.1 Realisasi Jadwal Kegiatan.....	32