

**PENGEMBANGAN *MOBILE PAYMENT GATEWAY* MENGGUNAKAN
METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)***

(Studi Kasus Perumahan Graha Nirmala)

SKRIPSI

**Disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana**



Disusun Oleh:

Roofiif Ananta Fathan
2000018419

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**

2024

**DEVELOPMENT OF MOBILE PAYMENT GATEWAY USING RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT (RAD) METHOD**
(Case Study of Graha Nirmala Housing)

S1 THESIS

**Submitted as a Partial Fulfillment of
Requirements to Obtain a Bachelor Degree**



Written By:

Roofiif Ananta Fathan
2000018419

**INROMATICS STUDY PROGRAM
FACULTY OF INDUSTRIAL TECHNOLOGY
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN**

2024

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN *MOBILE PAYMENT GATEWAY* MENGGUNAKAN
METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)*
(*Studi Kasus Perumahan Graha Nirmala*)**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

**ROOFIIF ANANTA FATHAN
2000018419**

**Program Studi S1 Informatika
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Ahmad Dahlan**

Telah disetujui oleh:

Pembimbing

Ir. Nuril Anwar, S.T., M.Kom.

NIPM. 19890409 201606 111 1228017

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Roofiif Ananta Fathan

NIM : 2000018419


Prodi : Informatika

Judul TA/Skripsi : Pengembangan Mobile Payment Gateway Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD) (Studi Kasus Perumahan Graha Nirmala)

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya/Kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 25 Oktober 2024

Mengetahui,
Dosen Pembimbing


Ir. Nuril Anwar, S.T., M.Kom.
NIP/NIPM. 19890409 201606 111 1228017

Yang menyatakan,


Roofiif Ananta Fathan
2000018419

Pernyataan Tidak Plagiat

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Roofiif Ananta Fathan

NIM : 2000018419

Email : roofiif2000018419@webmail.uad.ac.id

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknologi Industri

Judul Tesis : Pengembangan Mobile Payment Gateway Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD) (Studi Kasus Perumahan Graha Nirmala)

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Hasil karya yang saya serahkan ini adalah asli dan belum pernah mendapatkan gelar keserjanaan baik di Universitas Ahmad Dahlan maupun di institusi pendidikan lainnya.
2. Hasil karya saya ini bukan saduran/terjemahan melainkan merupakan gagasan, rumusan, dan hasil pelaksanaan penelitian dan implementasi saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan pembimbing akademik dan narasumber penelitian.
3. Hasil karya saya ini merupakan hasil revisi terakhir setelah diujikan yang telah diketahui dan di setujui oleh pembimbing.
4. Dalam karya saya ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali yang digunakan sebagai acuan dalam naskah dengan menyebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila di kemudian hari terbukti ada penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya saya ini, serta sanksi lain yang sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Universitas Ahmad Dahlan.

Yogyakarta, 07 November 2024

Yang Menyatat


(Roofiif Ananta Fathan)



Lampiran 2

PERNYATAAN PERSETUJUAN AKSES

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Roofiif Ananta Fathan

NIM : 2000018419 Email : roofiif2000018419@webmail.uad.ac.id

Fakultas : Teknologi Industri Program Studi : Informatika

Judul tugas akhir : Pengembangan Mobile Payment Gateway Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD) (Studi Kasus Perumahan Graha Nirmala)

Dengan ini saya menyerahkan hak *sepenuhnya* kepada Perpustakaan Universitas Ahmad Dahlan untuk menyimpan, mengatur akses serta melakukan pengelolaan terhadap karya saya ini dengan mengacu pada ketentuan akses tugas akhir elektronik sebagai berikut

Saya (~~mengizinkan/tidak mengizinkan~~)* karya tersebut diunggah ke dalam Repository Perpustakaan Universitas Ahmad Dahlan.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Yogyakarta, 07 November 2024



Roofiif Ananta Fathan

Mengetahui,
Pembimbing**



Ir. Nuril Anwar, S.T., M.Kom.

Ket:

*coret salah satu

**jika diijinkan TA dipublish maka ditandatangani dosen pembimbing dan mahasiswa

LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN MOBILE PAYMENT GATEWAY MENGGUNAKAN
METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)**

(Studi Kasus Perumahan Graha Nirmala)

Dipersiapkan dan disusun oleh:

ROOFIIF ANANTA FATHAN
2000018419

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 11 Oktober 2024
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Susunan Dewan Penguji

Ketua : Ir. Nuril Anwar, S.T., M.Kom.

Penguji 1 : Rusydi Umar, S.T., M.T., Ph.D

Penguji 2 : Taufiq Ismail, S.T., M.Cs.

[Handwritten signatures and dates]
09/11/24
7/29
7/24

Yogyakarta, 25 Oktober 2024

Dekan Fakultas Teknologi Industri
Universitas Ahmad Dahlan



Prof. Dr. H. Siti Jamilatun, M.T.

NIM 19660812 199601 011 0784324

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil Alamin, Puji Syukur atas kehadiran Allah SWT. yang telah melimpahkan Rahmat dan hidayah-Nya, sehingga dapat menyelesaikan penelitian ini yang berjudul “Pengembangan Mobile Payment Gateway Menggunakan Metode Rapid Application Development (Rad) (Studi Kasus Perumahan Graha Nirmala)” Skripsi ini disusun untuk memenuhi Sebagian persyaratan menyelesaikan untuk mencapai derajat sarjana Program Studi Informatika Universitas Ahmad Dahlan.

Selama penulisan skripsi, peneliti menyadari banyak pihak yang memberikan dukungan, saran, masukan, dan bimbingannya sehingga pada kesempatan ini peneliti ingin mengucapkan terima kasih yang tulus kepada:

1. Prof. Dr. Muchlas, M.T. selaku Rektor Universitas Ahmad Dahlan.
2. Prof. Dr. Ir. Siti Jamiatun, M.T. selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Ahmad Dahlan
3. Dr. Murinto, S.Si., M.Kom. selaku ketua Program Studi Informatika.
4. Ir. Nuril Anwar, S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Skripsi dan Dosen Pembimbing Akademik. Peneliti mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya atas segala bimbingan, ilmu, dukungan, dan bantuannya selama proses pengerjaan skripsi serta dalam bidang akademik.
5. Segenap Dosen Program Studi Informatika Universitas Ahmad Dahlan yang telah membagikan pengetahuannya selama perkuliahan.
6. Segenap Staff Program Studi Informatika Universitas Ahmad Dahlan yang telah membantu proses perkuliahan.
7. Kepada kedua orang tua saya bapak Yulianto dan ibu Nurnaeni beserta keluarga saya yang telah banyak memberikan dorongan, motivasi, serta semangat sehingga dapat menyelesaikan penulisan laporan skripsi ini.
8. Teman-teman yang telah membantu dan menemani dalam berproses serta senantiasa memberikan dukungan, motivasi, dan semangat kepada penulis selama masa penyusunan skripsi.

Akhir kata, peneliti berharap penelitian ini dapat memberikan manfaat yang sebesar-besarnya, terutama untuk perumahan Graha Nirmala. Peneliti menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan.

Yogyakarta, 2 Oktober 2024



Roofiif Ananta Fathan

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR KODE PROGRAM.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
ABSTRAK.....	xiii
BAB I. Pendahuluan	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Batasan Masalah Penelitian	4
1.3. Rumusan Masalah	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II. Tinjauan Pustaka	5
2.1. Kajian Penelitian Terdahulu	5
2.2. Landasan Teori	8
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	15
3.1. Pengumpulan Data.....	15
3.2. Alat dan Bahan	15
3.3. Tahapan Penelitian.....	16
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	19
4.1. Hasil.....	19
4.2. Pembahasan	20
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	120
5.1. Kesimpulan.....	120
5.2. Saran.....	120
DAFTAR PUSTAKA.....	121
LAMPIRAN	125
Lampiran 1. Bukti Surat Kuasa Untuk Pengelolaan Keuangan Midtrans	125
Lampiran 2. Bukti Pengetestan Dan Pengambilan Umpan Balik Dari Warga Perumahan	125
Lampiran 3. Kode Lanjutan Dari Rapid Construction	126

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Cara Kerja <i>Payment Gateway</i> [15]	9
Gambar 2.2 Metode pembayaran yang didukung oleh midtrans [17]	10
Gambar 2.3 Tahapan Rapid Application Development (RAD) [26]	13
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian.....	16
Gambar 4.1 Proses Bisnis Pada Sistem Yang Telah Dikembangkan	21
Gambar 4.2 Proses Bisnis Baru.....	23
Gambar 4.3 <i>Use case</i> Penghuni Perumahan	28
Gambar 4.4 Use Case Diagram Pengurus Perumahan	29
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Menampilkan <i>Splash Screen</i>	30
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Login Penghuni	30
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Lupa Password.....	31
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Melihat Tagihan penghuni.....	31
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Melihat Catatan Keuangan Satu Bulan	32
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Melihat total kas perumahan	32
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Melihat Transaksi Perumahan.....	33
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Filter Transaksi.....	33
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Membayar Tagihan.....	34
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Lihat Riwayat Tagihan.....	35
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Lihat Notifikasi	35
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Lihat Informasi Pengguna	36
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Lihat Profil Pengguna.....	36
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Ubah Kata Sandi	37
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Ubah Informasi Kontak.....	37
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Keluarga Penyewa	38
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram</i> Data Pemilik.....	38
Gambar 4.22 <i>Activity Diagram</i> Untuk Melihat Daftar Gambar Kartu Keluarga	39
Gambar 4.23 <i>Activity Diagram</i> Tambah Gambar Kartu Keluarga	39
Gambar 4.24 <i>Activity Diagram</i> Edit Gambar Kartu Keluarga	40
Gambar 4.25 <i>Activity Diagram</i> Hapus Gambar Kartu Keluarga	40
Gambar 4.26 <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Kartu Keluarga.....	41
Gambar 4.27 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Kartu Keluarga.....	41
Gambar 4.28 <i>Activity Diagram</i> Untuk Ubah Data Kartu Keluarga	42
Gambar 4.29 <i>Activity Diagram</i> Lihat Data Anggota Keluarga	42
Gambar 4.30 <i>Activity Diagram</i> Tambah Anggota Keluarga	43
Gambar 4.31 <i>Activity Diagram</i> Ubah Anggota Keluarga.....	43
Gambar 4.32 <i>Activity Diagram</i> Hapus Anggota Keluarga	44
Gambar 4.33 <i>Activity Diagram</i> Logout.....	44
Gambar 4.34 Relasi Antar Tabel.....	45
Gambar 4.35 Desain <i>Splash Screen</i>	47
Gambar 4.36 Desain Halaman Login	47
Gambar 4.37 Desain Halaman Lupa Password.....	48
Gambar 4.38 Desain Halaman Beranda	48
Gambar 4.39 Desain Halaman Transaksi.....	49
Gambar 4.40 Desain Halaman Filter Transaksi	49
Gambar 4.41 Desain Halaman Tagihan	50
Gambar 4.42 Desain Halaman Pilih Tagihan	50

Gambar 4.43 Desain Detail Pembayaran	51
Gambar 4.44 Desain Halaman Riwayat Tagihan	51
Gambar 4.45 Desain Halaman Notifikasi	52
Gambar 4.46 Desain Halaman Detail Notifikasi	52
Gambar 4.47 Desain Halaman Profil Pengguna	53
Gambar 4.48 Desain Halaman Ubah Informasi Kontak.....	53
Gambar 4.49 Desain Halaman Ubah Kata Sandi	54
Gambar 4.50 Desain Halaman Daftar Anggota Keluarga	54
Gambar 4.51 Desain Halaman Tambah Anggota Keluarga	55
Gambar 4.52 Desain Halaman Tambah Data Kartu Keluarga	55
Gambar 4.53 Desain Halaman Detail Anggota Keluarga.....	56
Gambar 4.54 Desain Halaman Daftar Kartu Keluarga.....	56
Gambar 4.55 Desain Halaman Informasi Penyewa.....	57
Gambar 4.56 Perbaikan Desain Beranda	59
Gambar 4.57 Perbaikan Desain Halaman Detail Transaksi	60
Gambar 4.58 Perbaikan Desain Halaman Daftar Anggota Keluarga	60
Gambar 4.59 Perbaikan Desain Halaman Login	61
Gambar 4.60 Perbaikan Desain Halaman Beranda	62
Gambar 4.61 Perbaikan Desain Halaman Notifikasi	62
Gambar 4.62 Perbaikan Desain Halaman Upload Kartu Keluarga	63
Gambar 4.63 Halaman Splash Screen	64
Gambar 4.64 Halaman Login Penghuni.....	65
Gambar 4.65 Halaman Lupa Password	66
Gambar 4.66 Halaman Beranda Penghuni	68
Gambar 4.67 Halaman Semua Transaksi Pada Bulan Aplikasi Dibuka	70
Gambar 4.68 Halaman Filter Transaksi	72
Gambar 4.69 Halaman Detail Transaksi	73
Gambar 4.70 Halaman Detail Pembayaran.....	75
Gambar 4.71 Halaman Pilih Beberapa Pembayaran	78
Gambar 4.72 Halaman Riwayat Tagihan	81
Gambar 4.73 Halaman Notifikasi	83
Gambar 4.74 Halaman Detail Notifikasi.....	85
Gambar 4.75 Halaman Profil Pengguna	87
Gambar 4.76 Halaman Ubah Informasi Kontak	90
Gambar 4.77 Halaman Ubah Kata Sandi.....	92
Gambar 4.78 Halaman Daftar Anggota Keluarga.....	94
Gambar 4.79 Halaman Tambah Anggota Keluarga	96
Gambar 4.80 Halaman Tambah Data Kartu Keluarga	98
Gambar 4.81 Halaman Detail Anggota Keluarga.....	100
Gambar 4.82 Halaman Daftar Gambar Kartu Keluarga.....	102
Gambar 4.83 <i>Optimasi Website</i> Halaman Akun Penghuni.....	111
Gambar 4.84 <i>Optimasi Website</i> Halaman Kelola Rumah.....	111
Gambar 4.85 <i>Optimasi Website</i> Halaman Kelola Tagihan Iuran Bulanan	112
Gambar 4.86 <i>Optimasi Website</i> Halaman Aktifitas Pengurus.....	112
Gambar 4.87 Implementasi Halaman Home Sebelum Umpan Balik	113
Gambar 4.88 Implementasi Halaman Home Setelah Umpan Balik	114
Gambar 4.89 Halaman Upload Gambar Kartu Keluarga	114
Gambar 4.90 Halaman Notifikasi	115
Gambar 4.91 Hasil Export Data Penghuni	116

Gambar 4.92 Daftar Anggota Keluarga Penghuni	116
Gambar 4.93 Hasil Export Transaksi Perumahan	117
Gambar 4.94 Halaman Final Beranda Penghuni	118
Gambar 4.95 Pembayaran Payment Gateway Pada Production	118

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	6
Tabel 4.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	27
Tabel 4.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	28
Tabel 4.3 Tabel Pengetesan Ketua Pengurus Perumahan	57
Tabel 4.4 Tabel Pengetesan Sekretaris Pengurus Perumahan	58
Tabel 4.5 Tabel Pengetesan Bendahara Pengurus Perumahan	58
Tabel 4.6 Pengujian Blackbox Testing	105

DAFTAR KODE PROGRAM

Kode Program 4.1 Menampilkan Splash Screen	64
Kode Program 4.2 Menangani Login Pengguna	66
Kode Program 4.3 Menangani Pengiriman Email Untuk Lupa Password.....	67
Kode Program 4.4 Mengambil Data Transaksi Bulanan	69
Kode Program 4.5 Pengambilan Data Tagihan Bulan Ini Dan Semua Bulan	70
Kode Program 4.6 Pengambilan Data Dari Repository Dan Meneruskan Ke View Model	71
Kode Program 4.7 Melakukan Penerapan Filter Ke Halaman Transaksi	73
Kode Program 4.8 Pengambilan Data Dari Transaksi.....	74
Kode Program 4.9 Menangani Pembayaran Dan Menampilkan Data Tagihan.....	76
Kode Program 4.10 Mengirimkan Data Tagihan Pembayaran Ke Server.....	77
Kode Program 4.11 Persiapan Untuk Membuka Halaman Midtrans.....	78
Kode Program 4.12 Pengambilan Dan Menampilkan Data Tagihan	79
Kode Program 4.13 Menangani Pemilihan Tagihan	80
Kode Program 4.14 Mengambil Data Riwayat Tagihan	82
Kode Program 4.15 Menampilkan Data Riwayat Tagihan.....	82
Kode Program 4.16 Mengambil Data Notifikasi.....	84
Kode Program 4.17 Mengambil Data Notifikasi Dari Daftar Notifikasi	86
Kode Program 4.18 Mengambil Dan Menampilkan Lampiran Notifikasi.....	86
Kode Program 4.19 Mengambil Data Rumah Pengguna.....	88
Kode Program 4.20 Penanganan Untuk Upload Kartu Keluarga.....	88
Kode Program 4.21 Penanganan Untuk Logout.....	89
Kode Program 4.22 Mengirimkan Data Inputan Ke Server	91
Kode Program 4.23 Mengirimkan Data Ubah Kata Sandi	93
Kode Program 4.24 Mengambil Data Kartu Keluarga	95
Kode Program 4.25 Mengambil Data Anggota Keluarga	96
Kode Program 4.26 Mengirimkan Data Tambah Anggota Keluarga	97
Kode Program 4.27 Mengirimkan Data Kartu Keluarga	99
Kode Program 4.28 Mengirimkan Data Kepala Keluarga	100
Kode Program 4.29 Mengambil Data Anggota Keluarga Yang Dipilih	101
Kode Program 4.30 Penanganan Tombol Edit Dan Delete Anggota Keluarga	102
Kode Program 4.31 Mengambil Data Id Storage Pengguna.....	103
Kode Program 4.32 Penanganan Upload Dan Edit Kartu Keluarga	104
Kode Program 4.33 Mengambil Data Id Storage Untuk Mengubah Dan Hapus Gambar	105

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN	125
Lampiran 1. Bukti Surat Kuasa Untuk Pengelolaan Keuangan Midtrans	125
Lampiran 2. Bukti Pengetesan Dan Pengambilan Umpan Balik Dari Warga Perumahan	125
Lampiran 3. Kode Lanjutan Dari Rapid Construction	126

ABSTRAK

Perumahan Graha Nirmala memiliki sebuah sistem yang digunakan dalam manajemen penghuni perumahan. Manajemen perumahan terdiri dari pendataan penghuni perumahan, daftar rumah, pengeluaran kas perumahan, dan tagihan kas perumahan. Namun, sistem informasi manajemen dan sistem pembayaran kas di perumahan graha nirmala dalam bentuk *website* yang dibuat oleh peneliti sebelumnya masih kurang optimal dimana belum dilakukan hosting sehingga belum ada pengujian oleh pengguna, oleh karena itu dilakukan pengembangan menjadi *mobile* aplikasi, sehingga memungkinkan penghuni perumahan dapat melakukan pembayaran dari mana saja dan kapan saja. Pengembangan ini dilakukan karena dengan membuat aplikasi mobile secara langsung maka pengguna dapat langsung membuka aplikasi dompet digital atau mobile banking secara langsung melalui aplikasi.

Pengembangan yang dilakukan ini akan menggunakan metode Rapid Application Development (RAD). Penelitian ini dimulai dari perencanaan kebutuhan sistem yang akan dibuat yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Tahapan berikutnya adalah proses desain, pada tahap ini peran dari pengguna dibutuhkan untuk membuat sebuah desain yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Desain yang dibuat dapat direvisi langsung oleh pengguna jika terdapat ketidaksesuaian. Tahapan berikutnya adalah implementasi dan pengumpulan umpan balik dari pengguna, untuk mendapatkan sistem yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Terakhir dari Rapid Application Development (RAD) adalah *Finalize product* yang mana akan menyerahkan semua produk/sistem yang sudah siap kepada pengguna.

Hasil dari penelitian ini adalah *optimasi website* yang telah dibuat sebelumnya yaitu dapat mendapatkan data penghuni dan data bulanan dalam bentuk excel, selanjutnya pengembangan ke dalam aplikasi android dengan menggunakan metode Rapid Application Development (RAD). Selanjutnya *optimasi* yang dilakukan pada *website* dengan menambahkan *pagination* dan sistem pencarian pada tabel penghuni, rumah, dan *log activity*, sehingga mempermudah pengurus dalam mencari data. Penghuni perumahan dapat melakukan pembayaran secara mudah menggunakan aplikasi *android* karena dapat terhubung ke aplikasi dompet digital. Pada tahap akhir *website* sudah dilakukan *hosting* sehingga para pengurus dapat mengakses keuangan perumahan setiap hari.

Kata Kunci: Android; Midtrans; Mobile; Payment Gateway; RAD