

Faktor dan Dampak Kecanduan Miras & Judi On line: Upaya Pencegahannya

Disampaikan pada Omah Podcast Jum`at, 20 Desember 2024

Faktor Penyebab Miras

Faktor Penyebab: **Psikologis**

- **Stres dan tekanan emosional:** individu mungkin menggunakan miras sebagai mekanisme koping untuk mengatasi stres, kecemasan, atau depresi.
- **Penguatan negatif:** terjadi ketika seseorang minum untuk menghilangkan perasaan tidak nyaman.
- **Trauma masa lalu:** pengalaman traumatis, seperti pelecehan atau kehilangan, dapat meningkatkan risiko penggunaan miras sebagai bentuk pelarian.

Faktor Penyebab: **Kognitif**

- **Keyakinan atau persepsi keliru:** individu percaya bahwa miras dapat menyelesaikan masalah, meningkatkan suasana hati, atau membuat lebih diterima cenderung lebih rentan.
- **Kurangnya keterampilan coping:** ketidakmampuan mengelola emosi atau menghadapi tantangan hidup tanpa bantuan eksternal.

Faktor Penyebab: **Perkembangan Psikologis**

- **Masa remaja:** pada fase ini, individu lebih rentan mengambil risiko karena perkembangan otak yang belum sepenuhnya matang, khususnya area yang mengontrol pengambilan keputusan.
- **Krisis identitas:** remaja dan dewasa muda sedang mencari jati diri lebih rentan mencoba hal-hal baru, termasuk miras.

Faktor Penyebab: **Sosial**

- **Lingkungan sosial:** tekanan dari teman sebaya, budaya pesta, atau norma sosial yang menganggap konsumsi miras sebagai hal wajar dapat mendorong seseorang mulai mencoba.
- **Pengaruh keluarga:** pola asuh permisif atau adanya anggota keluarga yang juga kecanduan miras dapat meningkatkan risiko.
- **Ekspektasi sosial:** harapan bahwa miras dapat meningkatkan interaksi sosial atau keberanian sering memotivasi seseorang untuk meminumnya.

Faktor Penyebab: **Lingkungan**

- **Kemudahan akses:** lingkungan di mana miras mudah diperoleh meningkatkan kemungkinan kecanduan.
- **Paparan media:** representasi konsumsi miras di media sebagai simbol gaya hidup atau kesuksesan dapat memengaruhi perilaku.

Dampak Minuman Keras

Faktor Penyebab Judi On Line

Kemudahan Akses

- Perjudian online dapat diakses kapan saja dan di mana saja melalui perangkat seperti ponsel, tablet, atau komputer.
- Tidak memerlukan lokasi fisik seperti kasino, sehingga lebih praktis.

Pengaruh Psikologis

- Kecanduan Dopamin: Sensasi kemenangan menghasilkan dopamin, yang menciptakan rasa senang dan mendorong perilaku berulang.
- Ilusi Kontrol: Banyak pemain percaya mereka dapat mengontrol hasil permainan, meskipun hasilnya acak.
- Efek Near-Miss: Hampir menang dapat meningkatkan keinginan untuk terus bermain, meskipun kalah.

Faktor Penyebab Judi On line

Faktor Sosial

- Pengaruh teman atau lingkungan sosial yang mempromosikan perjudian sebagai hiburan.
- Media sosial dan iklan yang mempromosikan situs judi dengan hadiah besar.

Motivasi Ekonomi

- Harapan untuk mendapatkan uang dengan cepat dan mudah.
- Tekanan keuangan dapat mendorong seseorang mencoba judi sebagai solusi instan.