

LAPORAN PRAKTIK MAGANG
PEMBUATAN APLIKASI KONEKTRA: KONEKSI TUNARUNGU DAN
TUNAWICARA
YAYASAN DICODING INDONESIA



Disusun Oleh:

DIMAS THAQIF ATTAULAH
2100018157

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS AHMAD DAHLAN

2024

HALAMAN PENGESAHAN

PRAKTIK MAGANG

PEMBUATAN APLIKASI KONEKTRA: KONEKSI TUNARUNGU DAN TUNAWICARA

YAYASAN DICODING INDONESIA

DIMAS THAQIF ATTAULAH
2100018157

PEMBIMBING

: Supriyanto, S.T., M.T.
NIPN. 19880623 201606 111 12211618

PENGUJI

: Jefree Fahana, S.T., M.Kom
NIPM. 19840528 201606 111 1011850



Yogyakarta,22/01.....
Kaprod S1 Informatika

Dr. Murinto, S.Si., M.Kom

NIPM. 19730710 200408 111 0951298

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahu wa ta'ala yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta karunia-Nya laporan akhir Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) *Batch* 5 yang berjudul "PEMBUATAN APLIKASI KONEKTRA: KONEKSI TUNARUNGU DAN TUNAWICARA" ini dapat penulis selesaikan dengan lancar. Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad Shalallahu alaihi wassalam, yang telah membawa kita dari zaman kegelapan menuju cahaya Islam yang penuh berkah. Selama program MSIB yang berlangsung selama kurang lebih 6 bulan di program Bangkit Academy 2023 ini tentu saja tak lepas dari bantuan serta bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Supriyanto, S.T., M.T., selaku dosen pembimbing magang dan dosen pengampu kelas praktik magang yang telah memberikan dukungan akademis kepada penulis
2. Bapak Guntur Maulana Zamroni, B.Sc., M.Kom selaku *supervisor* yang telah memberikan arahan dan pengalaman berharga selama kegiatan magang berlangsung.
3. Keluarga tercinta yang selalu memberikan dukungan moril dan materil kepada penulis.
4. Seluruh mentor dan tim Bangkit terutama kepada kak Damara Astiningtyas selaku mentor kelas di MD-32.
5. Dan teman-teman yaitu Ibnu Zaman, Fajar Riansyah, Andika, dan Lalu Bagoes yang membantu penulis dalam pelaksanaan program Magang dan Studi Independen Bersertifikat, dan tentunya kelompok CH2-PS179 atas kerjasamanya selama mengerjakan *Capstone Project*.

Saya selaku penulis laporan akhir ini menyadari masih terdapat banyak kekurangan dalam penulisan laporan akhir ini. Sehingga penulis secara terbuka menerima kritik dan saran dari pembaca sebagai bentuk untuk menyempurnakan laporan akhir ini.

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL.....	vi
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Kegiatan.....	1
B. Kategori Kegiatan	2
C. Level Kegiatan	3
BAB II. GAMBARAN INSTANSI.....	4
A. Profil Instansi.....	4
B. Lokasi dan Waktu Pelaksanaan	4
C. Ruang Lingkup	5
BAB III. METODE PELAKSANAAN.....	7
A. Tahapan Persiapan	7
B. Tahapan Pelaksanaan.....	8
C. Tahapan Evaluasi.....	8
D. Rancangan Jadwal Kegiatan	9
BAB IV. PEMBAHASAN PELAKSANAAN.....	12
A. Hasil Tahapan Persiapan	12
B. Hasil Tahapan Pelaksanaan	15
C. Hasil Tahapan Evaluasi	27
D. Realisasi Jadwal Kegiatan	29
E. Kendala Dan Solusi	35
a) Kendala	35
b) Solusi.....	35
BAB V. PENUTUP.....	36
A. Kesimpulan.....	36
B. Saran.....	36
LAMPIRAN.....	37
A. Web	37
B. Sertifikat	38
C. ILT-English	38
D. ILT-SS	39
E. Log Book	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 <i>website</i> kampus merdeka.....	12
Gambar 4. 2 ILT-SS	13
Gambar 4. 3 Meet bersama Supervisor	14
Gambar 4. 4 Bersama tim capstone project	14
Gambar 4. 5 Sertifikat kelas Memulai Dasar Pemrograman untuk Menjadi Pengembang	15
Gambar 4. 6 Sertifikat kelas Pengenalan Ke Logika Pemrograman	16
Gambar 4. 7 Sertifikat kelas Belajar Dasar <i>Github</i>	17
Gambar 4. 8 Sertifikat kelas Memulai Pemrograman Dengan <i>Kotlin</i>	18
Gambar 4. 9 Sertifikat kelas Belajar Membuat Aplikasi Android Pemula	18
Gambar 4. 10 Sertifikat kelas Belajar Prinsip Pemrograman Solid	19
Gambar 4. 11 Sertifikat kelas Belajar Fundamental Aplikasi Android	19
Gambar 4. 12 Sertifikat kelas Belajar Aplikasi Android <i>Intermediate</i>	20
Gambar 4. 13 Sertifikat kelas Belajar Aplikasi Android <i>Jetpack Compose</i>	21
Gambar 4. 14 Tampilan <i>Splash Screen</i>	25
Gambar 4. 15 Kode <i>text-to-speech</i>	26
Gambar 4. 16 Kode <i>speech-to-text</i>	27
Gambar 4. 17 <i>Code Home</i>	27
Gambar 4. 18 Transkrip Nilai Bangkit <i>Academy</i>	28

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Rancangan Jadwal Kegiatan.....	9
Tabel 4. 1 Realisasi Jadwal Kegiatan	29